

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

VI.1. Kesimpulan

Setelah aplikasi **JogloMobApp** ini selesai diimplementasikan, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Mobile **JogloMobApp** telah berhasil dibangun untuk memberikan layanan dan informasi tiket JOGLOSEMAR sehingga pengguna dapat melakukan pemesanan tiket.
2. Aplikasi **JogloMobApp** telah berhasil dibangun sebagai aplikasi reservasi tiket yang yang dapat diakses melalui telepon seluler (untuk *client*) dan *web based* (untuk administrator).
3. Aplikasi *mobile* **JogloMobApp** telah berhasil dibangun dengan menggunakan pemrograman J2ME dalam bentuk sebuah midlet yang dapat berjalan dalam telepon seluler dan dapat digunakan untuk melakukan reservasi dan pembayaran tiket secara *online*.
4. Aplikasi web **JogloMobApp** telah berhasil dibangun dengan menggunakan pemrograman PHP dan *database management* MySQL untuk melakukan pengelolaan user, pengelolaan kendaraan, pengelolaan jadwal, pengelolaan pelanggan, pengelolaan reservasi tiket, dan dapat menampilkan data saldo pelanggan.
5. Dari hasil pengujian dapat diketahui bahwa fungsi-fungsi yang disediakan oleh aplikasi web **JogloMobApp** dan aplikasi *mobile* **JogloMobApp** berjalan dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan.

VI.2. Saran

Penulis ingin memberikan beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut perangkat lunak **JogloMobApp** ini, yaitu:

1. Menambah fungsionalitas untuk menerima bukti reservasi tiket melalui SMS Gateway.
2. Menampilkan display nomor-nomor kursi yang tersedia menggunakan visualisasi yang lebih menarik.



DAFTAR PUSTAKA

- Begonha, D.B., Hoffman, A., & Melin, P., *M-payments: hang up, try again, Credit Card Management*, 2002.
- Febiyanto, Januar, *Prototype Aplikasi m-ticketing Pada PT Kereta Api Indonesia Dengan Menggunakan Teknologi Java 2 Micro Edition (J2ME)*, Universitas Kristen Petra, 2005.
- JOGLOSEMAR, *What is Joglosemar*,
<http://joglosemarbus.blogspot.com/2009/10/what-is-joglosemar.html>, Februari 2010.
- Pamungkas, Sigit Galih, *Pengembangan Aplikasi Pengolahan Citra Berbasis Mobile Bagi Komunitas Fotografi*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2010.
- Sarkar, Biswajit, *LWUIT 1.1 for Java ME Developers*, Packt Publishing Ltd. 2009.
- Setyorini, Desy Tri, *Aplikasi E-Ticketing Menggunakan J2ME*, Institut Teknologi Surabaya, 2009.
- Shalahuddin, M., Rosa, A.S., *Pemrograman J2ME Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile*, Informatika, 2008.
- Sun1,
<http://users.telenet.be/javapda/java%20platform.gif>, November, 2010.
- Sun2, *Java ME*,
<http://java.sun.com/javame/technology/index.jsp>,
Februari 2010.
- Sun3,
<http://developers.sun.com/mobility/midp/articles/fsm/>, November 2010.

Upton, David, *CodeIgniter for Rapid PHP Application Development*, Wiley Publishing, Inc., Indianapolis, 2007.

Watson, Richard T., *Data Management Database and Organizations*, John Wiley & Sons, Inc., 2006.

Wijanarko, Sigit, *Aplikasi Mobile Ticketing Pada Perusahaan Travel*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2009.

Wirasantika, Faisal, *m-ticketing project*, <http://faisalwirasantika.tripod.com/mticketing.htm>, Februari 2010.