

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Klinik hewan Calico merupakan suatu klinik yang khusus diperuntukkan bagi hewan peliharaan dan berlokasi di Maguwoharjo, Sleman. Klinik hewan Calico memiliki 5 orang dokter praktek dengan jadwal praktek yang berbeda tiap harinya. Klinik yang buka mulai pukul 08.00 pagi hingga 21.00 malam ini memiliki berbagai macam pelayanan yang cukup memadai untuk hewan peliharaan antara lain pemeriksaan hewan yang sakit, vaksinasi, opname, grooming, penitipan, dan penjualan makanan bagi hewan. Pemeriksaan hewan sakit dapat dilakukan di sepanjang hari klinik buka sebab selalu ada dokter yang berjaga disana. Klinik ini juga menyediakan berbagai info jika ada acara seperti kontes hewan peliharaan, acara jalan-jalan bersama hewan peliharaan, dan seminar-seminar tentang hewan peliharaan. Jika ada pemilik hewan yang ingin menawarkan hewan peliharaannya untuk dijual atau sedang mencari hewan peliharaannya yang hilang juga dapat memasang info di klinik ini.

Selama ini klinik hewan Calico melakukan pencatatan terhadap hasil pemeriksaan hewan, data pemilik hewan, data penitipan hewan, dan data grooming secara manual yaitu dengan mencatat di kertas file dan buku. Selain itu, klinik ini dikenal hanya melalui informasi dari pemilik hewan yang pernah mendatangi

klirik tersebut, sehingga keberadaan mengenai klinik ini kurang dikenal luas oleh para pemilik hewan. Pemilik hewan pun hanya dapat memperoleh informasi lengkap mengenai pelayanan yang ada di klinik ini apabila mereka datang langsung ke klinik.

Dalam sistem yang lama ini banyak sekali ditemukan permasalahan yang ada diantaranya adalah:

1. Pencatatan rekam medis hewan, data pemilik hewan, data penitipan, dan data grooming dilakukan secara manual yaitu dengan menuliskan pada kertas file.
2. Klinik belum memiliki sarana publikasi yang konstan dan mampu dikelola dengan mudah.

Oleh karena itu timbul suatu gagasan untuk membuat suatu aplikasi yang dapat memecahkan masalah yang dipaparkan diatas.

Aplikasi yang akan dikembangkan yaitu sistem informasi yang digunakan untuk membantu klinik hewan Calico dalam mengelola pencatatan data dan memberikan informasi kepada masyarakat mengenai keberadaan klinnik beserta pelayanan yang disediakan. Judul yang dipilih oleh penulis disini adalah **Pembangunan Sistem Informasi Berbasis Web untuk Klinik Hewan Calico dengan HTML5**. Diharapkan dengan adanya aplikasi berbasis web ini, klinik dapat mengelola data hasil pemeriksaan hewan, data pemilik hewan, data penitipan hewan, dan data grooming dengan lebih praktis, tepat, akurat, dan memberikan informasi mengenai keberadaan klinik dan pelayanan yang disediakan kepada masyarakat.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas, maka muncul pertanyaan-pertanyaan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat suatu sistem informasi yang dapat mempermudah pencatatan data hewan di klinik hewan Calico.
2. Bagaimana membuat aplikasi web yang dapat memberikan informasi tentang klinik dan pelayanan yang disediakan kepada masyarakat secara lengkap dan tepat.

## **1.3 Batasan Masalah**

Dengan banyaknya aspek dalam aplikasi yang akan dibangun, maka diperlukan batasan masalah yang jelas untuk menghindari kerancuan dan ketidakjelasan dalam pembahasan, adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini berjalan pada PC Desktop ataupun laptop yang terhubung dengan Internet.
2. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan HTML5 dengan Visual Studio .NET 2008 sebagai toolkitnya dan SQL Server 2005 sebagai basis data.
3. Data hewan yang dikelola mencakup data pemilik, data rekam medis, data penitipan, data grooming, dan pembuatan surat keterangan sehat.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penulis dalam mengembangkan aplikasi web ini adalah :

1. Membuat suatu sistem informasi yang dapat mempermudah pengelolaan data hewan di klinik hewan Calico dan dapat diakses dari jarak jauh.
2. Memberikan kemudahan bagi masyarakat untuk mengetahui layanan apa saja yang tersedia di klinik hewan Calico dan memperoleh informasi yang berkaitan dengan kesehatan hewan peliharaan.

### **1.5 Metodologi Penelitian**

Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis menggunakan metode-metode berikut :

#### 1. Metode Penelitian Kepustakaan

Penulis menggunakan metode penelitian kepustakaan ini untuk mencari literatur, buku atau brosur yang ada kaitannya dengan obyek yang diteliti. Kegunaan metode ini adalah diharapkan dapat mempertegas teori serta keperluan analisis dan mendapatkan data yang sesungguhnya.

#### 2. Metode Wawancara

Penulis menggunakan metode ini untuk mendapatkan data-data penunjang dengan melakukan wawancara dan observasi.

#### 3. Membangun Perangkat Lunak

##### a. Analisis

Menganalisis permasalahan yang muncul dan menentukan spesifikasi kebutuhan atas sistem yang dibuat. Hasil analisis adalah berupa

model perangkat lunak yang dituliskan dalam dokumen teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

b. Perancangan

Merancang sistem berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan. Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi data dan deskripsi prosedural. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

c. Pengkodean

Mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam program. Hasil tahap ini adalah kode sumber yang siap dieksekusi.

d. Pengujian

Menguji sistem yang telah dibuat pada langkah pengkodean. Pengujian dilakukan untuk menguji fungsional perangkat lunak apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan dalam dokumen.

## **1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir**

Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir adalah sebagai berikut :

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi dan sistematika penulisan.

## **BAB II Tinjauan Pustaka**

Bab ini berisi uraian singkat hasil-hasil penelitian atau analisis terdahulu yang ada hubungannya dengan permasalahan yang akan ditinjau dalam klinik hewan. Pada akhir bab ditunjukkan perbedaan atau sifat khusus dari penelitian yang akan dilakukan, yang membedakan dengan penelitian terdahulu.

## **BAB III LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas landasan teori berisikan uraian sistematis dari teori yang ada pada literatur maupun penjabaran tinjauan pustaka yang mendasari pemecahan masalah.

## **BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK**

Bab ini menganalisis permasalahan yang akan diatasi dengan membangun model serta membahas perancangan perangkat lunak.

## **BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK**

Bab ini berisi implementasi perangkat lunak dan ulasan hasil pengujian perangkat lunak.

## **BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi kesimpulan tugas akhir dan saran yang berisi kemungkinan pengembangan perangkat lunak.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Berisi tentang daftar pustaka yang dipergunakan dalam penulisan Tugas Akhir.