

BAB 6

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan pengujian langsung pada pengguna, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Sistem Informasi Absensi (SEIREN) bekerja dengan input fingerprint dan barcode dimana fingerprint menggunakan *library* DFPF.dll dengan fungsi DFPFEnroller dan DFPFverificator dan barcode menggunakan driver keyboard dari *Windows*.
2. SEIREN dapat mengintegrasikan elemen Sistem Informasi Absensi dengan aplikasi berbasis web dengan menggunakan aplikasi bertipe .aspx pada visual studio 2005 dan SMS menggunakan *library* GSMcomm.dll dan memakai *SMS gateway* sebagai antarmuka komunikasinya.
3. SEIREN mampu memberikan informasi yang akurat dan menghubungkan pihak-pihak di luar unit belajar mengajar untuk mengetahui kegiatan di dalam unit tersebut dengan mengirimkan SMS informasi gagal ujian dan informasi detil pada web.

6.2 Saran

Saran yang dapat diambil dari proses analisis sampai pada pembuatan aplikasi evaluasi dosen dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Mengintegrasikan SEIREN dengan sistem informasi lain seperti sistem informasi KRS, sistem

informasi nilai, dan semacannya guna dapat memberikan informasi yang lebih kompleks

2. Meningkatkan kemampuan SEIREN pada *platform web* dan *mobile* agar *user* dapat mengirimkan *feedback* daripada sekedar membaca informasi
3. Meningkatkan kualitas *user interface* sistem sehingga lebih menarik dan mudah digunakan
4. Memberikan kemampuan reporting pada sistem yang sudah ada untuk mempermudah dalam pemberian informasi
5. Mengembangkan kemampuan sistem dari lingkup belajar mengajar hingga ke tingkat kegiatan unit belajar mengajar seperti penggunaan *fingerprint* dan *barcode* dalam absensi pihak pengajar atau tata usaha

Daftar Pustaka

- Adam Pratama, 2009, *Aplikasi Sistem Absensi Karyawan Dengan Menggunakan Metode Barcode Pada PT. Kemenangan Jaya*, Universitas Islam Negeri Jakarta.
- Agus Sulistiyono, 2007, *Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Nilai Akademik Melalui SMS (SHORT MESSAGE SERVICE) Menggunakan Pemrograman DELPHI 6.0*, Universitas Diponegoro Semarang.
- Andi Baskoro, 2006, *Analisa Sistem Informasi Manajemen Absensi Mahasiswa UPN VETERAN JATIM*, UPN Veteran Surabaya.
- Ashbaugh, David R., 2001, *Ridgeology, Journal of Forensic Identification* Vol 41
- Boggs Wendy, Boggs Michael, 2002, *Mastering UML with Rational Rose*, SYBEX Inc.
- David Sudana, 2008, *Mengenai cara kerja SMS*, Kompas Edisi 25 Juli 2008.
- Dian Prawira, 2007, *Mengenai Fingerprint dan Barcode*, Andi Offset Yogyakarta.
- Deitel, 2002, *C# How to Program*, Prentice-Hall Inc.
- Hantana, Juli Sapta Putra, 2006, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Smart Client for Cyber Community (SC3)*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Hantana, Juli Sapta Putra, 2006, *Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak Smart Client for Cyber Community (SC3)*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Harry E. Burke, 2004, *Automating Management Information Systems: Barcode Engineering and Implementation -*, Thomson Learning

- Harry E. Burke, 2004, *Automating Management Information Systems: Principles of Barcode Applications*, Thomson Learning
- Harry E. Burke, 2006, *Handbook of Bar Coding Systems*, Van Nostrand Reinhold Company
- Harry Kurniawan, 2007, Jurnal: *Apakah Fingerprint itu?*, Fakultas Teknik Elektro Universitas Diponegoro Semarang
- Hartanto, Budi, 2008, *Memahami Visual C#.Net Secara Mudah*, Andi Offset, Yogyakarta
- Jogiyanto, H.M, 2005, *Analisis dan Desain*, Andi Offset, Yogyakarta.
- MSDN Library-October, 2005, Microsoft.
- Rika Aswiani, 2008, *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Absensi dan Penggajian Karyawan di CV. EXPO FURNITURE*, Sekolah Tinggi Teknik Surabaya.
- Romzi Imron Rozidi, 2004, *Membuat Sendiri SMS Gateway (ESME) Berbasis Protokol SMPP*, Andi Offset Yogyakarta.
- UPC Database, 2009, UPC.
- Wahyono, Teguh, 2010, *Membuat Sendiri Aplikasi dengan Memanfaatkan Barcode*, PT Elex Media Komputindo Jakarta.
- Wisnubhadra, Irya, 2008, *Bahan Kuliah Basis Data*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.