

**LAPORAN KERJA PRAKTEK
PT GIT SOLUTION**



Dipersiapkan oleh:

Vonny Dwi Irawan / 140707805

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2018**

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Kerja Praktek



Laporan ini telah diperiksa dan disetujui

Pada tanggal : September 2018

Oleh :

Dosen Pembimbing

Pembimbing Lapangan

(Dra. Ernawati, M.T.)

(Ahmad Jalaluddin)

Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kepada kehadiran Tuhan yang telah melimpahkan rahmat-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan Kerja Praktek serta dapat menyelesaikan laporannya tepat waktu dan tanpa adanya halangan yang berarti. Laporan Kerja Praktek ini disusun berdasarkan apa yang telah penulis lakukan pada saat di lapangan yakni pada PT. Git Solution di Yogyakarta dari tanggal 9 Juli 2018 s/d 24 Agustus 2018. Kerja praktek ini merupakan syarat wajib yang harus ditempuh dalam Program Studi Teknik Informatika Universitas Atmajaya Yogyakarta.

Dalam penyusunan laporan hasil Kerja Praktek ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu penulis ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada Ibu Dra. Ernawati, M.T selaku dosen pembimbing. Mas Ahmad Jalaluddin selaku pembimbing lapangan yang telah banyak memberikan arahan dan masukan kepada saya dalam melaksanakan Kerja Praktek. Tidak lupa juga penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak – pihak terkait lainnya yang telah banyak membantu baik itu untuk pelaksanaan Kerja Praktek maupun dalam penyelesaian Laporan Kerja Praktek ini.

Penulis juga menyadari, bahwa laporan ini masih jauh dari kesempurnaan. Baik isi maupun tata tulisan. Oleh sebab itu, kritik dan saran dari berbagai arah yang bersifat konstruktif, sangat penulis harapkan demi kesempurnaan laporan ini. Akhir kata penulis berharap, semoga laporan ini tetap ada manfaatnya khususnya bagi penulis pribadi dan tentunya bagi para pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 1 Maret 2017

Penulis,

Vonny Dwi Irawan

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
1. BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Sekilas Perusahaan	1
1.2. Sejarah Perusahaan	1
1.3. Visi, Misi dan Tujuan Perusahaan	2
1.4. Struktur Organisasi	3
1.5. Deskripsi Tugas Struktur Organisasi	4
2. BAB II PELAKSANAAN MAGANG	5
2.1. Penjelasan Logbook	5
2.2. Hasil Pekerjaan Secara Umum	11
2.3. Bukti Hasil Pekerjaan	12
3. BAB III HASIL PEMBELAJARAN	28
3.1. Manfaat Kerja Praktek	28
3.2. Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek	28
4. BAB IV KESIMPULAN	29

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Struktur Organisasi	3
Gambar 2.3.1. Mapping	12
Gambar 2.3.2. Surat penawaran kerjasama.....	13
Gambar 2.3.3. Pengenalan layout	14
Gambar 2.3.4. Pengenalan navigation drawer	15
Gambar 2.3.5. Input data post	16
Gambar 2.3.6. Data post yang di input.....	16
Gambar 2.3.7 Tampilan website lama.....	17
Gambar 2.3.8 Tampilan website baru	18
Gambar 2.3.9 Input data produk	18
Gambar 2.3.10 Tampilan website e-commerce.....	19
Gambar 2.3.11 Splash screen app PT Git Solution.....	20
Gambar 2.3.12 Halaman home app PT Git Solution	21
Gambar 2.3.13 Halaman profile app PT Git Solution.....	22
Gambar 2.3.14 Tampilan kir berbasis desktop.....	23
Gambar 2.3.15 Tambah dan edit kir berbasis desktop	24
Gambar 2.3.16 Detail kir berbasis desktop	25
Gambar 2.3.17 Hapus kir berbasis desktop.....	26
Gambar 2.3.18 Dokumentasi	27
Gambar 2. Surat Keterangan Kerja Praktek dari Perusahaan	30
Gambar 3. Surat Penilaian Kerja Praktek dari Perusahaan	31

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Sekilas Perusahaan

PT GIT Solution adalah salah satu badan usaha milik Yayasan AMIKOM Yogyakarta yang bergerak pada jasa perencanaan pembangunan dan pengembangan sistem informasi yang berskala nasional dan siap bersaing di kancah internasional, didukung sumber daya manusia yang unggul dan berpengalaman di bidangnya serta mengedepankan teknologi kreatif, inovatif pada setiap jasa dan produk yang berkualitas untuk kepuasan customer.

1.2. Sejarah Perusahaan



PT GIT Solution sebagai perusahaan yang dimiliki oleh Universitas AMIKOM Yogyakarta didirikan sejak tahun 2003 yang masih berada pada tahap pengembangan awal pada saat itu. Kemudian pada tahun 2009, PT GIT Solution membangun mesin situs web yang dapat digunakan secara masal untuk web pro dan Usaha Kecil Menengah dengan harga yang terjangkau. Pada tahun 2011, produknya mulai berkembang dengan meluncurkan beberapa produk E-Commerce, E-School, E-Campus dan E-Tourism. Di tahun 2013 mulai membuka layanan berdasarkan pengembangan game interaktif. Saat ini PT GIT Solution mengembangkan banyak bangunan situs web yang inovatif dan kreatif untuk

UKM, sekolah, universitas, perusahaan swasta, juga pelaku industri pribadi dan pariwisata dalam perluasan jaringan bisnis, informasi belajar pengajaran berbasis web dan informasi tujuan wisata lokal. PT GIT Solution juga mendesain pengembangan sistem informasi berbasis web untuk sistem laporan pro le MDG, sistem informasi ketenagakerjaan dan sistem informasi pemesanan.

1.3. Visi dan Misi

Visi

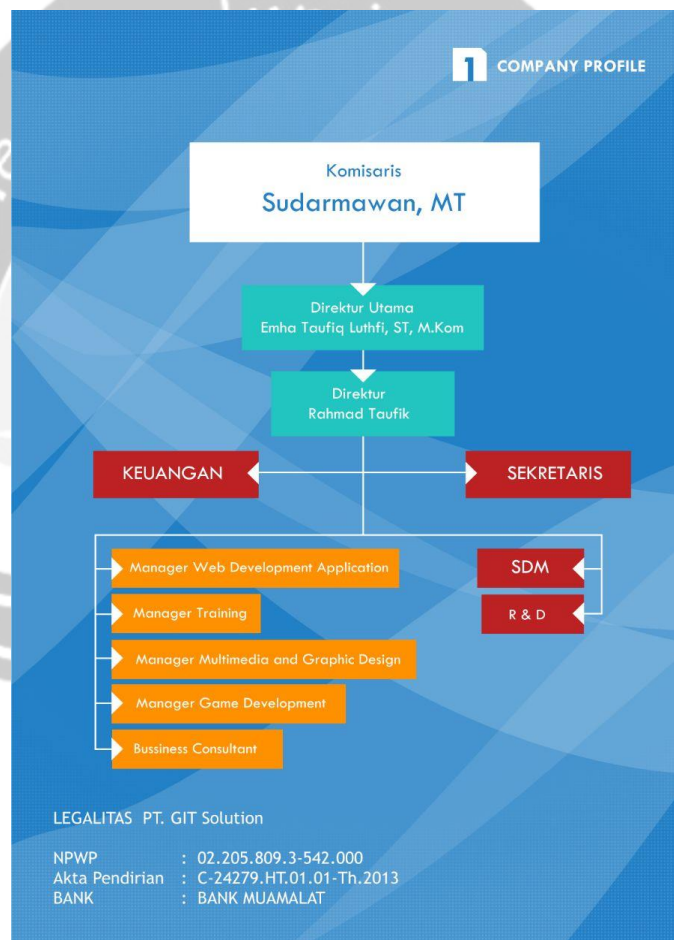
Menjadi Perusahaan kelas DUNIA di bidang Industri Kreatif berbasis teknologi.

Misi

1. Menciptakan Produk dan Jasa Teknologi Informasi yang berkualitas dunia, memiliki peluang pasar di dalam negeri dan luar negeri.
2. Bekerjasama dengan Ebtrepeneur muda Universitas AMIKOM Yogyakarta dalam rangka implementasi karya di dunia bisnis.
3. Menyelenggarakan kerjasama lembaga pendidikan di bidang Informasi Teknologi untuk membangun calon SDM yang siap terjun di Industri Kreatif

1.4. Struktur Organisasi

Perusahaan di tempat penulis melaksanakan kerja praktek dikepalai oleh seorang komisaris, dibawahnya terdapat direktur utama, kemudian direktur, setelah itu dibawahnya terdapat bagian keuangan dan sekretaris, untuk divisi teknologi informasi terdapat lima divisi. Pada hari pertama penulis ditempatkan di bagian business consultant kemudian selama kurang lebih tiga puluh hari di bagian manager web development application.



Gambar 1.1. Struktur Organisasi

1.5. Deskripsi Tugas Struktur Organisasi Bidang Teknologi Informasi

Berikut merupakan deskripsi tugas yang ada di bidang teknologi informasi.

a) Manager Web Development

Manager web development memiliki tugas dalam pembuatan aplikasi berbasis web untuk kebutuhan perusahaan, lembaga swasta dan pemerintahan dalam memenuhi kebutuhan yang sangat tinggi terhadap teknologi informasi

b) Manager Training

Manager training memiliki tugas dalam program pelatihan untuk meningkatkan kualitas SDM di bidang teknologi informasi bagi pemerintahan, perusahaan, lembaga pendidikan, dan perorangan dengan mengutamakan materi yang berkualitas dan instruktur yang professional

c) Manager Multimedia dan Graphic Design

Manager multimedia dan graphic design memiliki tugas dalam pembuatan multimedia baik design, animasi dan cinematic videography untuk kebutuhan periklanan, branding perusahaan hingga meningkatkan kualitas pelayanan dengan cara kreatif, inovatif, dan up to date

d) Manager Game Development

Manager game development memiliki tugas dalam pembuatan aplikasi AR, VR 360 dan game 2D/3D untuk platform android, IOS, windows phone, windows, linux, web, dan facebook. Untuk kebutuhan media promosi instansi perusahaan dan lembaga serta produk start-up.

BAB II

PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

2.1. Penjelasan Logbook

Berikut merupakan penjelasan kegiatan sehari-hari penulis selama kurang lebih 30 hari berada di PT Git Solution

a) Senin 9 Juli 2018

Pada hari pertama penulis datang ke PT GIT Solution pada pukul 08.00 Untuk hari pertama penulis diperkenalkan kepada seluruh karyawan yang ada di kantor. Setelah memperkenalkan diri, penulis menghadap kepada kepala bidang bagian business consultant untuk dijelaskan tentang peraturan perusahaan. Di perusahaan ini jam operaisonal dimulai pukul 08.00 sampai pukul 17.00, namun untuk mahasiswa yang sedang melakukan kerja praktek / magang dimulai pukul 09.00 sampai pukul 15.00, penulis juga dijelaskan tentang pakaian yang harus digunakan selama kerja praktek. Setelah dijelaskan tentang peraturan perusahaan, kepala bidang memberikan pekerjaan kepada penulis untuk membantu di bagian divisi Business Consultant, dan yang penulis lakukan adalah maping perusahaan yang ada di Indonesia untuk dikirimkan surat penawaran kerjasama.

b) Selasa 10 Juli 2018

Kerja praktek hari ini penulis datang pada pukul 09.00, kepala bidang meminta penulis dipindah ke bagian software development, dikarenakan belum ada tugas yang bisa dikerjakan sementara diberi tugas untuk mempelajari android studio dan memahami Bahasa yang dipakai di android studio. Setelah itu pembimbing meminta penulis mencari artikel tentang pengenalan layout pada android studio.

c) Rabu 11 Juli 2018

Kerja Praktek hari ini, penulis masih diberi tugas untuk melanjutkan mencari artikel tentang pengenalan layout pada android studio, setelah itu pembimbing menjelaskan sedikit tentang relative layout dan linear layout dan pembimbing meminta penulis untuk menjelaskan ulang ke pembimbing apa perbedaan dari kedua layout tersebut. Kemudian penulis diminta membuat layout di android studio. Untuk latihan penulis membuat projek dengan nama Kerja Praktek, pertama penulis diminta membuat halaman awal sebuah projek yang biasa disebut dengan splash.

d) Kamis 12 Juli 2018

Kerja praktek hari ini, penulis masih melanjutkan tugas yang diberikan dikarenakan tugas kemarin belum selesai, dan hari ini pembimbing meminta membuat layout untuk halaman selanjutnya, yaitu halaman login, penulis diminta menerapkan kedua layout tersebut di dalam satu halaman login tersebut. Setelah layout untuk kedua halaman tersebut sudah selesai dibuat, penulis diminta mencari tentang bagaimana cara membuat simple login di android studio dan kemudian diminta untuk membuatnya.

e) Jumat 13 Juli 2018

Kerja praktek hari ini, pembimbing melihat login yang dibuat oleh penulis dan mencoba menjalankan projek yang dibuat pada device penulis. Projek yang dibuat dapat berjalan namun masih ada kesalahan pada code yang dibuat sehingga program tiba-tiba keluar dengan sendirinya. Pembimbing meminta penulis untuk memperbaiki code nya dan dilanjutkan untuk mempelajari implementasi fragment pada navigation drawer.

f) Senin 16 Juli 2018 - Rabu 18 Juli 2018

Kerja praktek selama 3 hari ini, pembimbing meminta penulis untuk membantu tugas kantor. Penulis diminta untuk menginputkan data yang ada dari web

perusahaan yang lama ke web perusahaan yang baru. Penulis diminta memasukkan data seperti artikel, dokumentasi, post dan membuat cakupan untuk web perusahaan. Penulis diminta mencari post content yang dibutuhkan di internet / google.

g) Kamis 19 Juli 2018

Pada hari ini penulis minta ijin untuk tidak hadir dikarenakan sakit.

h) Jumat 20 Juli 2018 & Senin 23 Juli 2018

Kerja praktek selama 2 hari ini, pembimbing meminta penulis untuk membantu tugas kantor. Saat itu kantor akan mempresentasikan website e-commerce yang sudah dibuat, dan penulis diminta memasukkan produk yang untuk dijual. Produk yang diinput oleh penulis dapat berupa barang elektronik, kebutuhan rumah tangga sehari-hari, pakaian wanita, pakaian laki-laki yang dipecah lagi menjadi kaos, kemeja, dres dan lain-lain, selain itu produk nya dapat berupa makanan dan hiasan-hiasan rumah. Produk ini diinput untuk sekedar dipresentasikan bukan untuk dijual.

i) Selasa 24 Juli 2018

Kerja praktek hari ini, pembimbing meminta penulis untuk kembali membuat projek android studio. Penulis diminta membuat layout untuk aplikasi perusahaan. Pada saat itu perusahaan akan membuat company profile, penulis hanya diminta membuat layout untuk halaman splash, dan halaman awal untuk memasukkan sejarah dari perusahaan.

j) Rabu 25 Juli 2018

Kerja praktek hari ini, penulis masih melanjutkan tugas yang diberikan oleh pembimbing pada hari sebelumnya. Penulis masih melanjutkan tugas untuk membuat layout dengan menambahkan konten yang ada dan merapikan font yang digunakan. Setelah layout untuk beberapa halaman dibuat, penulis diminta untuk menjalankannya di device penulis.

k) Kamis 26 Juli 2017

Kerja praktek hari ini, pembimbing meminta penulis untuk menginstal visual studio 2017. Pembimbing meminta penulis untuk membantu projek kantor, untuk membuat program ticketing untuk KidsFun. Sebelum masuk ke dalam projek, pembimbing meminta penulis untuk mempelajari visual studio 2017 selama satu sampai dua minggu.

l) Jumat 27 Juli 2018

Kerja praktek hari ini, dikarenakan instalasi sudah selesai pembimbing meminta penulis untuk mencari artikel tentang WPF. Untuk projek berbasis desktop biasanya tidak lagi menggunakan windows form dikarenakan tampilannya yang kurang menarik. Jadi untuk hari ini, penulis diminta melihat mytutorialscorner di youtube. Penulis mendapat pelajaran baru tentang gridview, canvas, dock panel, stack panel, wrap panel, image button dan masih banyak lagi. Selain melihat, penulis juga diminta untuk mencoba menggunakannya secara langsung untuk dapat mengetahui perbedaan saat menggunakannya.

m) Senin 30 Juli 2018

Kerja praktek hari ini, pembimbing meminta penulis untuk mencari tentang database local/ litedb di visual studio. Penulis diminta untuk mempelajari tentang CRUD menggunakan litedb. Setelah itu pembimbing meminta penulis untuk mencoba membuatnya di visual studio dengan menggunakan litedb, penulis diminta untuk dapat menampilkan data, menambah, menghapus, dan mengedit.

n) Selasa 31 Juli 2018

Kerja praktek hari ini, pembimbing meminta penulis untuk mencari tentang MVVM (Model, View Model, View). Penulis diminta untuk memahami tentang MVVM dikarenakan untuk mengerjakan suatu projek yang besar dan kompleks harus disusun rapi menggunakan prinsip MVVM.

o) Rabu 1 Agustus 2018

Kerja praktek hari ini, pembimbing meminta penulis untuk mencari tentang data binding yang digunakan di visual studio 2017 dalam WPF. Data binding adalah proses membangun koneksi antarmuka aplikasi dan business logic. Data binding mempunyai dua prinsip yaitu single value, dan repeated value.

p) Kamis 2 Agustus 2018

Kerja praktek hari ini, pembimbing meminta penulis untuk mencari tahu tentang kir mobil. Pembimbing ingin merubah dari yang awalnya kir mobil ditempel menjadi sebuah kartu seperti rfid. Penulis diminta mencari tentang fungsi dari kir mobil.

q) Jumat 3 Agustus 2018

Kerja praktek hari ini, pembimbing meminta penulis untuk membuat tampilan kir mobil yang biasanya ditempel ke dalam sistem. Penulis membuat tampilan menggunakan WPF, didalamnya terdapat berat kendaraan, panjang kendaraan, lebar kendaraan, jbb kendaraan, jbi kendaraan, mst kendaraan dan penguji kendaraan.

r) Senin 6 Agustus 2018

Pada hari ini penulis minta ijin untuk tidak hadir dikarenakan sakit.

s) Selasa 7 Agustus 2018

Kerja praktek hari ini, dikarenakan pembimbing tidak hadir, penulis melanjutkan pembuatan main view model untuk pembuatan sistem kir mobil. Penulis membuat database untuk dapat menambahkan fungsi CRUD. Selain itu penulis juga membuat laporan KP

t) Rabu 8 Agustus 2018

Pada hari ini penulis minta ijin untuk tidak hadir dikarenakan sakit.

u) Kamis 9 Agustus 2018 – 24 Agustus 2018

Kerja praktek beberapa hari terakhir, penulis diminta melanjutkan projek yang diberikan oleh pembimbing yaitu membuat kir dalm bentuk sistem berbasis desktop. Awalnya penulis membuat tampilannya terlebih dahulu menggunakan wpf, kemudian install mvvm untuk polanya, kemudian untuk database menggunakan litedb. Dalam pembuatan projek, penulis dibimbing dari awal pembuatan sampai akhir, disini penulis diminta untuk membuat tampilan sederhana dan dapat membuat create, read, update dan delete.

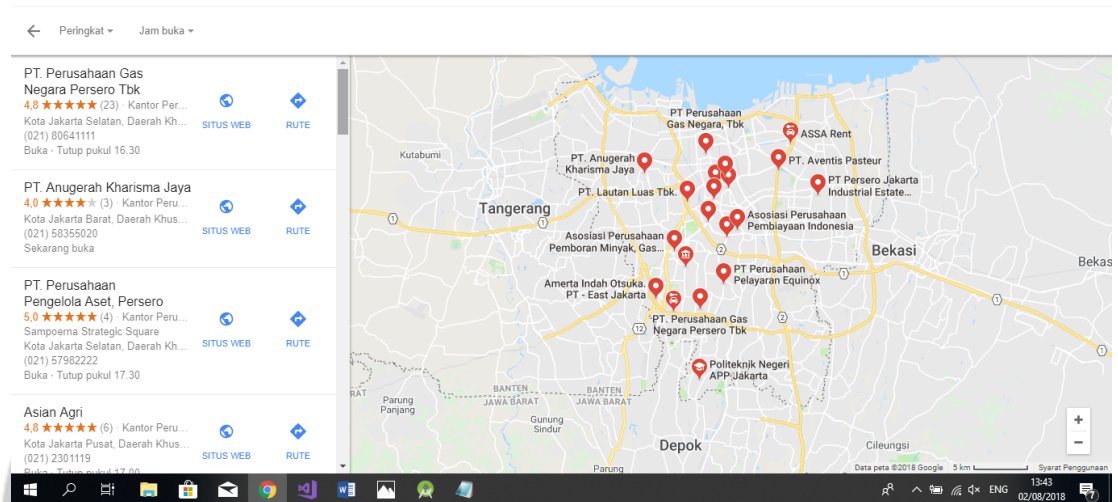


2.2 Hasil Pekerjaan Secara Umum

Selama satu bulan penulis melaksanakan kerja praktek, berbagai hal dan pengalaman telah penulis peroleh. Di tempat penulis melaksanakan kerja praktek penulis tidak diminta membuat satu projek khusus, tetapi penulis diminta membantu tugas yang ada di kantor. Terlebih dari itu, penulis merasa di tempat pelaksanaan kerja praktek tidak hanya bekerja, tetapi belajar banyak hal yang baru. Di hari pertama penulis belajar di bagian bisnis marketing, kemudian hari berikutnya penulis diminta untuk pindah ke bagian software development, dikarenakan tidak ada projek yang bisa dikerjakan oleh penulis, beberapa hari pembimbing meminta penulis untuk mempelajari android studio, dan mengaplikasikannya. Setelah beberapa hari, dikarenakan kantor membuat website baru, maka penulis di minta membantu untuk memindahkan konten yang sudah ada di website lama ke website baru, dikarenakan data yang dimasukkan sangat banyak penulis memerlukan beberapa hari untuk mengerjakannya. Pekerjaan selanjutnya yang dapat penulis bantu adalah memasukkan konten untuk website ecommerce yang dibuat oleh kantor. Kemudian dikarenakan belum ada pekerjaan yang bisa dikerjakan oleh penulis, pembimbing meminta penulis untuk kembali mencoba membuat layout menggunakan android studio, untuk aplikasi mobile profile kantor, setelah beberapa hari penulis kerjakan dan belum selesai, kantor ingin membuat sistem berbasis desktop untuk informasi kir, sesudah itu penulis mendapat tugas untuk mempelajari visual studio menggunakan WPF dengan MVVM, dikarenakan penulis hanya bisa menggunakan visual studio dengan windows form, butuh beberapa hari penulis dapat memahaminya, penulis di minta membuat sesederhana mungkin, untuk dapat menambah, membaca, mengedit dan menghapus. Penulis mengerjakan projek ini sampai Kerja Praktek selesai, dan dapat di bilang belum 100% jadi. Selain membantu pekerjaan yang ada dan projek kecil yang diberikan, pembimbing juga mengajarkan penulis tentang kerja tim menggunakan gitlab. Untuk bukti hasil pekerjaan penulis adalah sebagai berikut.

2.3 Bukti Hasil Pekerjaan

Mapping Perusahaan



Gambar 2.3.1. Mapping

Gambar 2.3.1 merupakan bukti pekerjaan kerja praktek. Disini penulis diminta untuk me-mapping perusahaan-perusahaan yang ada. Tidak hanya di kota Yogyakarta tetapi di seluruh Indonesia, untuk contoh diatas penulis me-mapping perusahaan yang ada di Jakarta. Setelah itu penulis diminta masuk ke situs website perusahaan tersebut, penulis diminta untuk mencari kontak dari perusahaan tersebut, kemudian penulis diminta untuk mengirim surat penawaran kerjasama, bisa dilihat di Gambar 2.3.2.



No : B.355/Spp/GITS/VII/2018
Hal : Surat Perkenalan

Yogyakarta, 9 Juli 2018

Kepada Yth,
Pimpinan PT Artha Prima Finance
Jl. Letjen. S. Parman, Palmerah
Jakarta

Dengan hormat,

Dengan ini kami memperkenalkan perusahaan PT. GIT Solution adalah salah satu Badan usaha milik yayasan AMKOM Yogyakarta yang bergerak pada jasa perencanaan pembangunan dan pengembangan sistem informasi yang bersekala nasional dan siap bersaing di kancan internasional, Dengan dukungan sumber daya manusia yang berpengalaman di bidang sistem informasi yang menerapkan teknologi kreatif, inovatif pada setiap produk dan fokus pada hasil kerja untuk kepuasan customer.

Kami memiliki service utama yaitu :

1. Software Development
2. Game Development
3. IT Training & Certification
4. Creative Multimedia

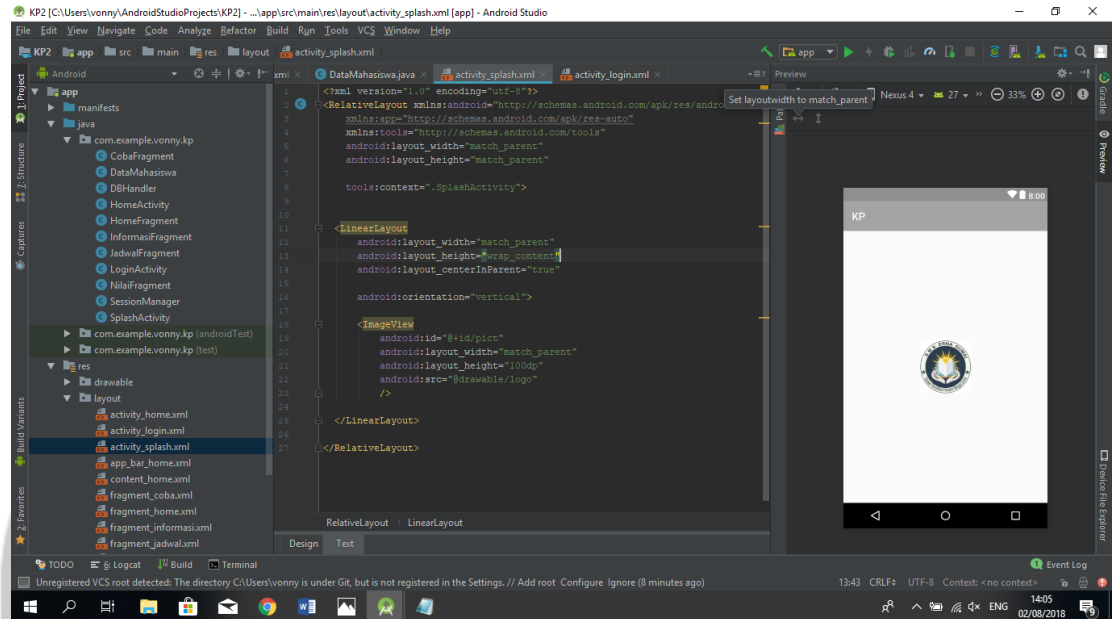
Demikianlah surat perkenalan ini kami sampaikan Semoga PT. GIT SOLUTION dapat bekerjasama dan memberikan solusi terbaik untuk kebutuhan Teknologi Informasi kepada Anda, berikut terlampir Company profile perusahaan kami, atas perhatian dan kesempatan yang diberikan kami ucapkan terima kasih.

Hormat Kami

Vonny Dwi Irawan
Business Consultant
Hp : 081392020030

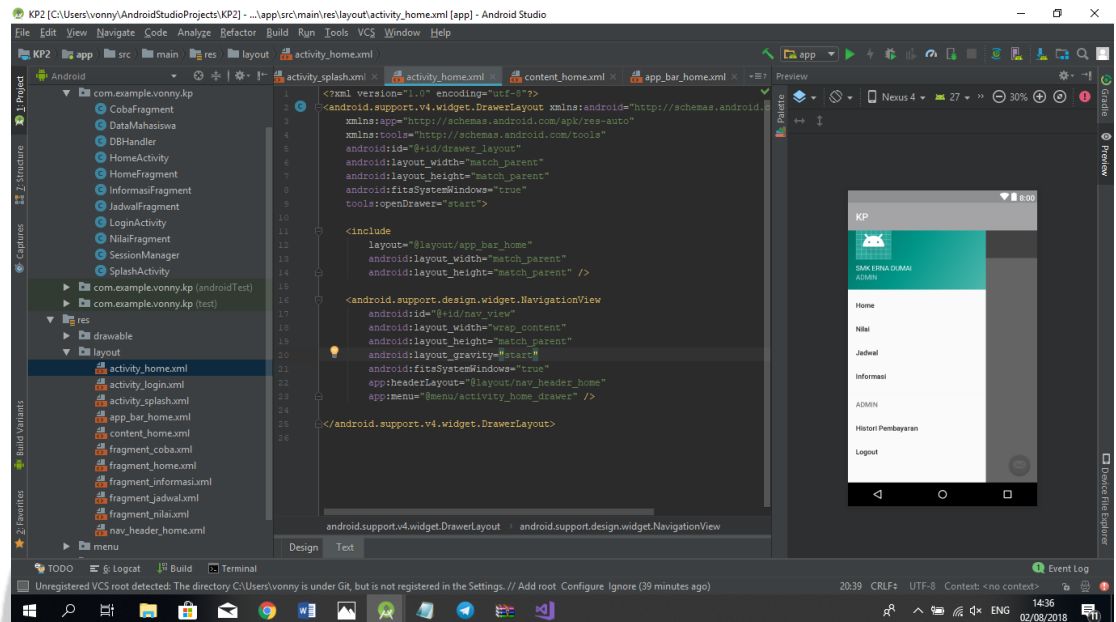
Gambar 2.3.2. Surat penawaran kerjasama

Pengenalan Android Studio



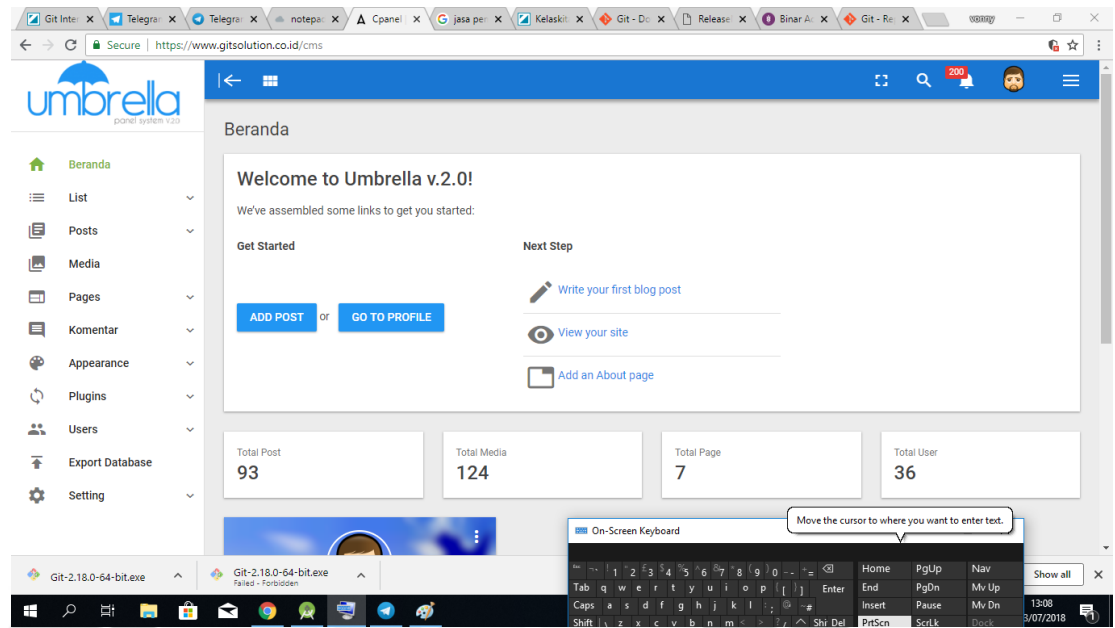
Gambar 2.3.3. Pengenalan layout

Gambar 2.3.3 merupakan hasil screen shoot pada bagian pembuatan layout sederhana. Pada bagian halaman splash ini penulis menggunakan relative layout sebagai parent nya kemudian didalamnya atau bisa disebut anaknya, terdapat linear layout. Untuk penggunaan linear layout harus dideklarasikan orientation nya, baik horizontal maupun vertical.

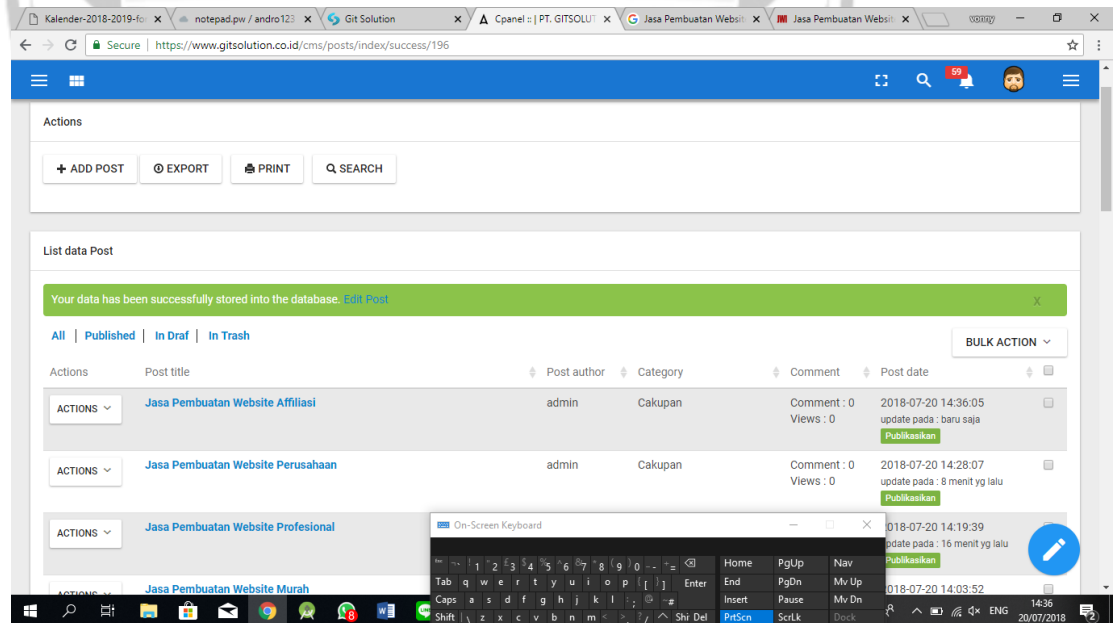


Gambar 2.3.4. *Pengenalan navigation drawer*

Gambar 2.3.4 merupakan hasil screen shoot pada bagian pembuatan layout navigation drawer. Pada bagian halaman ini penulis menggunakan navigation drawer. Didalam navigation drawer terdapat banyak menu, untuk kasus ini penulis mempunyai enam menu yaitu untuk masuk ke home, nilai, jadwal, informasi, histori pembayaran, logout.

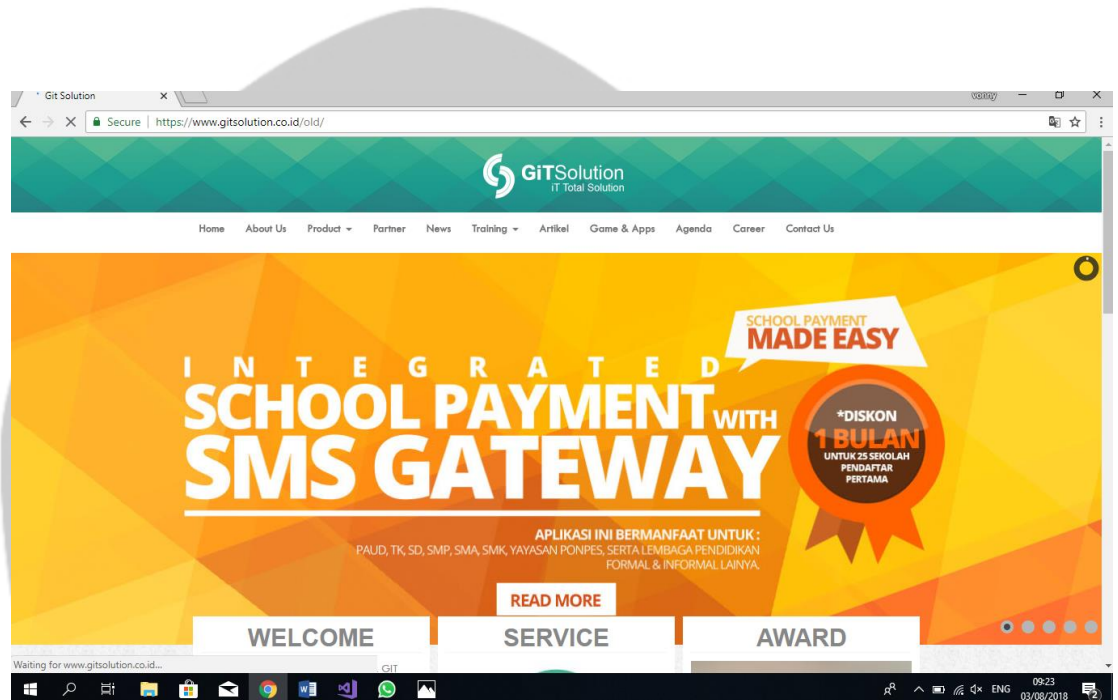


Gambar 2.3.5. Input data post

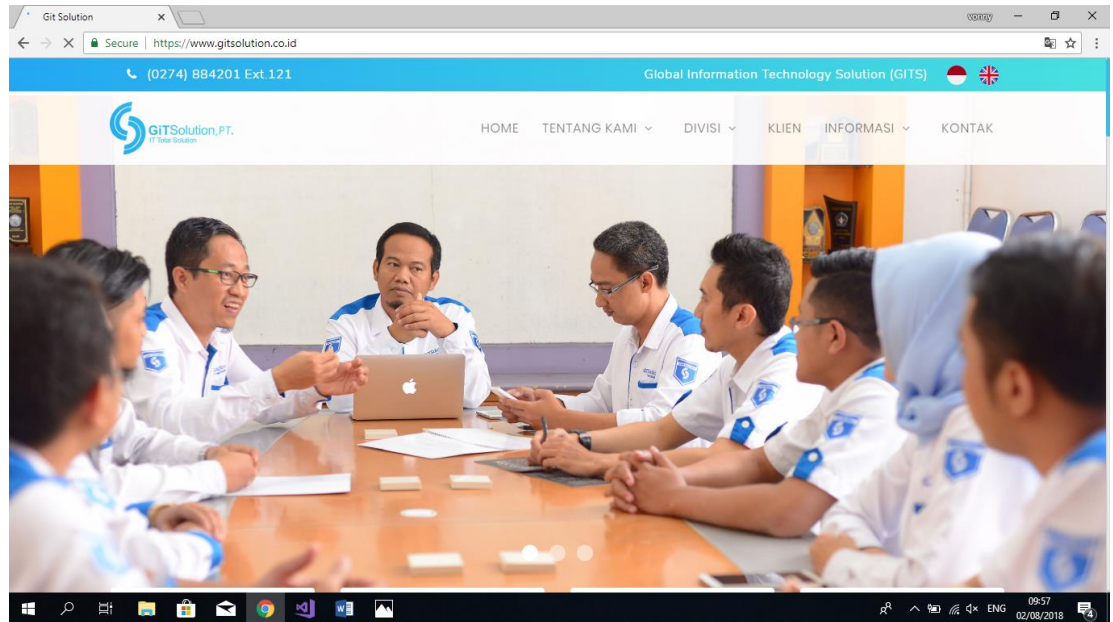


Gambar 2.3.6. Data post yang di input

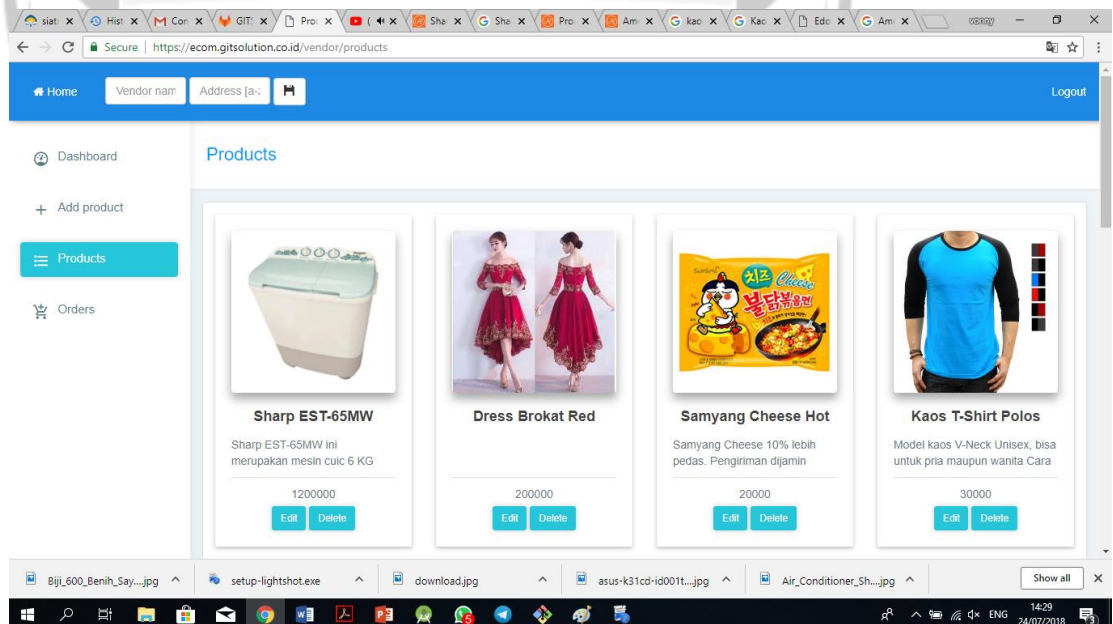
Gambar 2.3.5 merupakan halaman awal setelah penulis melakukan login, disana terdapat banyak menu, penulis diminta untuk memasukkan data post, jadi penulis masuk ke menu post. Kemudian Gambar 2.3.6 merupakan data post yang sudah diinput, untuk menambah data post lagi penulis klik addpost.



Gambar 2.3.7 Tampilan website lama

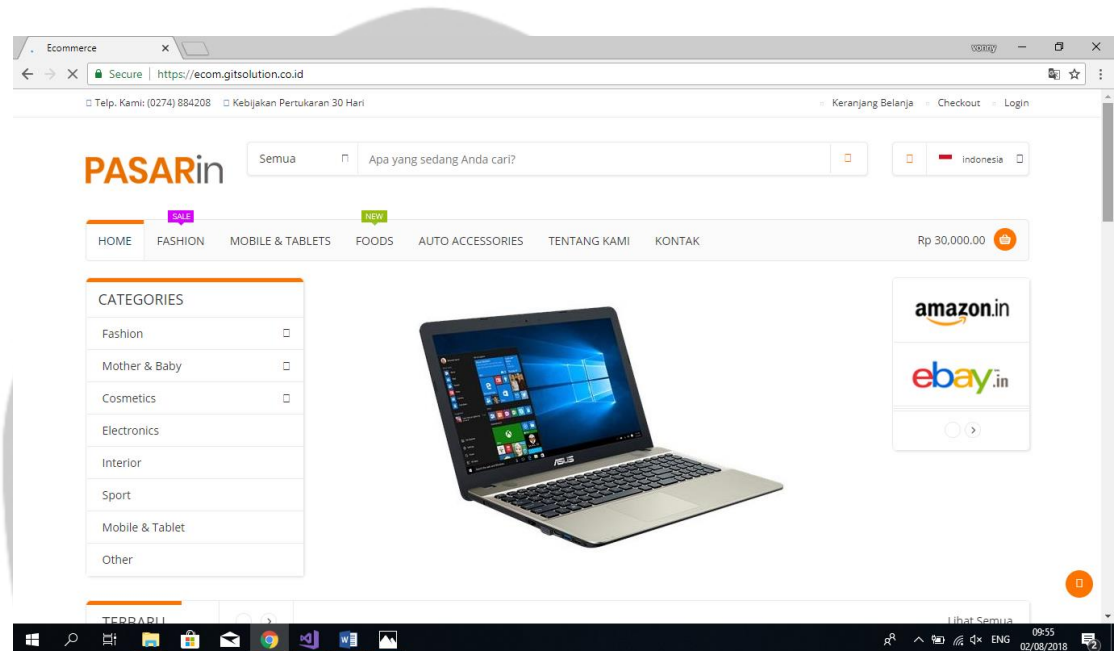


Gambar 2.3.8 Tampilan website baru



Gambar 2.3.9 Input data produk

Gambar 2.3.9 merupakan tampilan saat penulis diminta untuk menginput data produk yang akan dipresentasikan, untuk menambahkan data penulis bisa meng-klik addproduct kemudian penulis dapat memasukkan gambar dan deskripsi dari gambar tersebut.

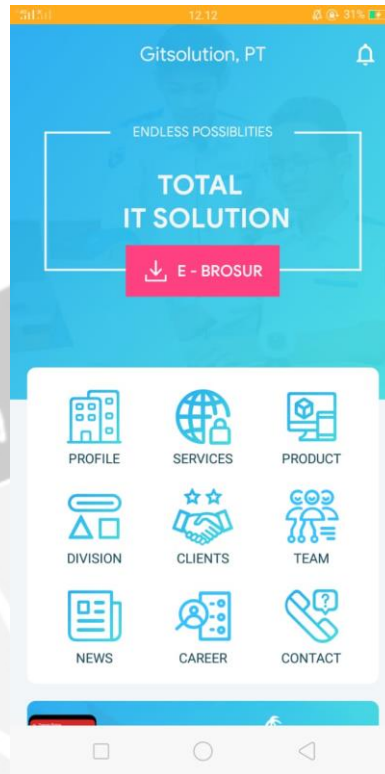


Gambar 2.3.10 *Tampilan website e-commerce*



Gambar 2.3.11 *Splash screen app PT Git Solution*

Gambar 2.3.11 merupakan halaman awal saat aplikasi dijalankan. Pada halaman ini penulis menggunakan relative layout sebagai parent nya kemudian didalamnya terdapat dua image view, untuk yang sebagai background dan sebagai logo dari perusahaan, kemudian didalam nya ada linear layout untuk menampung text yang ada dibawah menggunakan orientation vertical.



Gambar 2.3.12 Halaman home app PT Git Solution

Gambar 2.3.12 merupakan halaman home. Pada halaman ini menggunakan constraint layout yang didalamnya terdapat image view, kemudian didalamnya juga terdapat constraint layout untuk menampung text dan button pada bagian atas, untuk bagian yang bawah penulis menggunakan card view untuk menampung recycler view.



Gambar 2.3.13 *Halaman profile app PT Git Solution*

Gambar 2.3.13 merupakan halaman profile. Pada halaman ini penulis menggunakan linear layout sebagai parentnya kemudian didalamnya terdapat image view dan text seperti gambar diatas.

KIR

MASA BERLAKU UJI BERKALA	<input type="text"/>	Masa Berlaku	Dinas/ Kantor
BERAT KOSONG KENDARAAN	<input type="text"/>	5-6-2020	DISHUB KOTA BA
PANJANG KENDARAAN	<input type="text"/>	10-7-2020	DISHUB DKI JAKA
LEBAR KENDARAAN	<input type="text"/>	23-9-2019	DISHUB DKI JAKA
TINGGI KENDARAAN	<input type="text"/>		
J.B.B	<input type="text"/>		
J.B.I	<input type="text"/>		
M.S.T	<input type="text"/>		
ORANG	<input type="text"/>		
BARANG	<input type="text"/>		
KELAS JALAN TERENDAH	<input type="text"/>		
DINAS/KANTOR	<input type="text"/>		

Gambar 2.3.14 *Tampilan kir berbasis desktop*

Gambar 2.3.14 merupakan hasil screen shoot dari sistem yang penulis buat. Pada halaman ini nantinya akan dimasukkan data setiap kir pada bagian sebelah kiri, dan pada bagian sebelah kanan untuk tampilan dari data yang sudah disimpan

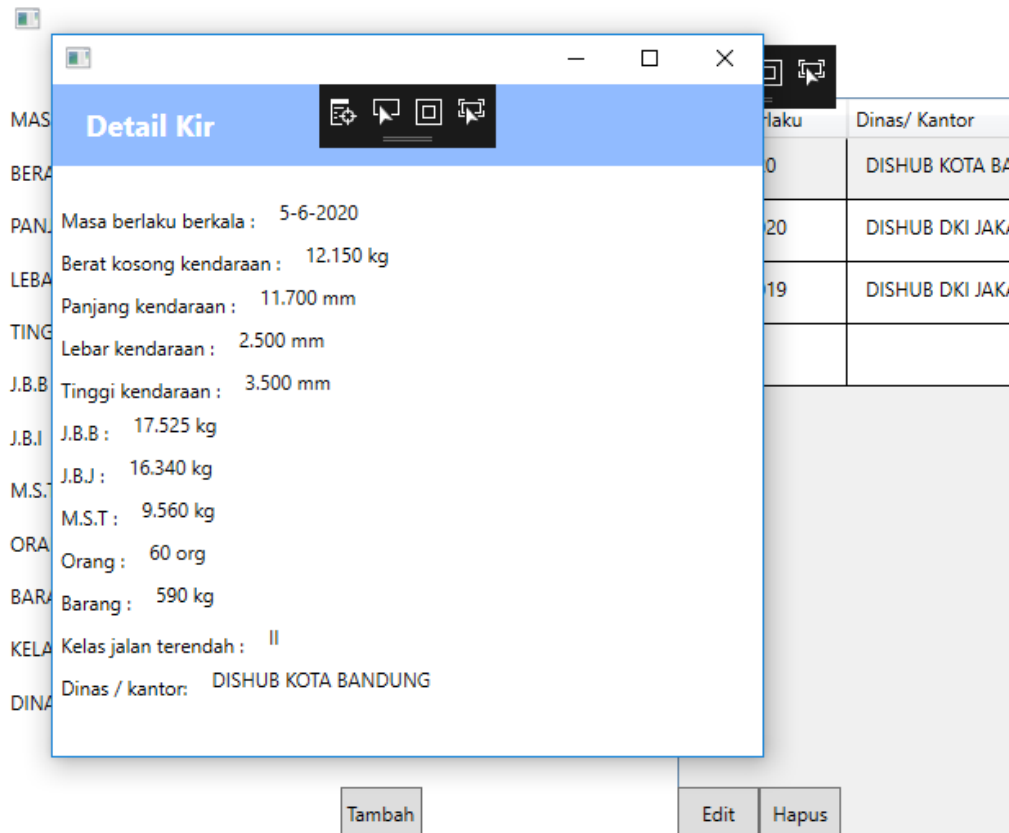
KIR

MASA BERLAKU UJI BERKALA	5-6-2020	Masa Berlaku	Dinas/ Kantor
BERAT KOSONG KENDARAAN	12.150 kg	5-6-2020	DISHUB KOTA BA
PANJANG KENDARAAN	11.700 mm	10-7-2020	DISHUB DKI JAKA
LEBAR KENDARAAN	2.500 mm	23-9-2019	DISHUB DKI JAKA
TINGGI KENDARAAN	3.500 mm		
J.B.B	17.525 kg		
J.B.I	16.340 kg		
M.S.T	9.560 kg		
ORANG	60 org		
BARANG	590 kg		
KELAS JALAN TERENDAH	II		
DINAS/KANTOR	DISHUB KOTA BANDUNG		

Tambah
Edit
Hapus

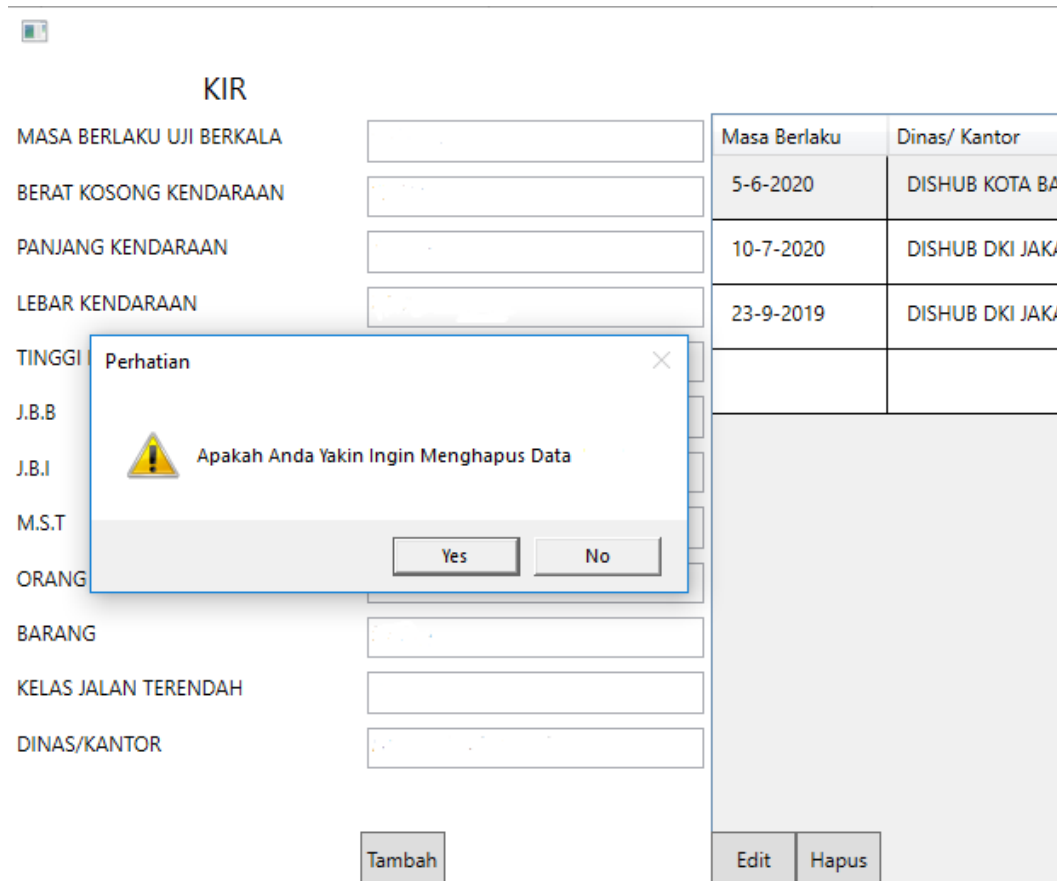
Gambar 2.3.15 *Tambah dan edit kir berbasis desktop*

Gambar 2.3.15 merupakan hasil screen shoot dari sistem yang penulis buat, yaitu saat memasukkan data maka klik tombol tambah. Untuk mengedit dapat memilih baris mana yang akan diedit, kemudian setelah itu klik tombol edit maka data yang ada akan muncul lagi di sebelah kiri.



Gambar 2.3.16 *Detail kir berbasis desktop*

Gambar 2.3.16 merupakan hasil screen shott dari sistem yang penulis buat, yaitu untuk melihat detail nya dengan cara memilih baris mana yang akan dilihat detailnya, kemudian klik enter pada keyboard maka akan muncul detail datanya.



Gambar 2.3.17 Hapus kir berbasis desktop

Gambar 2.3.17 merupakan hasil screen shoot dari sistem yang penulis buat, yaitu saat menghapus data maka pilih baris mana yang akan dihapus lalu klik tombol hapus dan akan muncul pesan seperti diatas.



Gambar 2.3.18 *Dokumentasi*

Gambar 2.3.18 merupakan dokumentasi penulis dengan Direktur dan segenap pembimbing yang terlibat.

BAB III

HASIL PEMBELAJARAN

3.1 Manfaat Kerja Praktek

Penulis juga mendapat pengalaman bahwa sesungguhnya pengetahuan dari universitas masih belum mencukupi untuk digunakan didunia kerja, penulis harus terus belajar dan mencari pengetahuan – pengetahuan baru untuk menyelesaikan task yang dikerjakan.

Penulis mengawali kerja praktek dengan penunjukkan pembimbing. Disini penulis tidak mendapat satu pekerjaan tetap, penulis mengerjakan sesuai apa yang diminta oleh pembimbing setiap harinya.

3.2. Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek

Beberapa pengetahuan perkuliahan yang diaplikasikan pada pelaksanaan kerja praktek ada sebagai berikut:

1. Pemrograman Aplikasi Mobile
Penggunaan ilmu dalam Pemrograman Aplikasi Mobile.

2. Pemrograman Visual
Penggunaan ilmu dalam Pemrograman Visual.

BAB IV

KESIMPULAN

Pelaksanaan Kerja Praktek telah penulis jalani selama satu bulan. Selama menjalani Kerja Praktek di PT GIT Solution penulis telah mencapai tujuan Kerja Praktek yang sudah diuraikan dengan menunjukkan perilaku yang professional di dunia kerja, maupun menganalisis sebuah masalah dan menemukan solusi terbaik dari masalah tersebut, dan mampu mempraktikkan ilmu yang dimiliki di dunia nyata, penulis juga dituntut untuk mampu beradaptasi dengan lingkungan kerja dan mencari pengetahuan tambahan saat menghadapi masalah yang belum pernah ditemui sebelumnya.

Penulis juga mendapatkan pemahaman bahwa sesungguhnya pengetahuan dari universitas masih belum mencukupi untuk digunakan di dunia kerja, penulis harus terus belajar dan mencari pengetahuan baru untuk menyelesaikan proyek yang dikerjakan.

Surat Keterangan dari Perusahaan

PT.GITSOLUTION

Software & Game Development -
Creative Multimedia - Training Center



Alamat:
Grha Universitas AMIKOM Yogyakarta
Jl. Ringroad Utara - Condong Catur
Sleman Yogyakarta

0274 884 201 ext 121
www.gitsolution.co.id

No : A.042/SKet/GITS/VIII/2018
Lamp : -
Hal : Surat Keterangan

SURAT KETERANGAN MAGANG

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Rahmad Taufik
Jabatan : Direktur Operasional, Pemasaran & Pengembangan
Perusahaan : PT GIT Solution
Alamat : Grha Universitas Amikom, Gd. 1 Lt. 2 Jl. Ringroad Utara, Condongcatur,
Depok, Sleman, Yogyakarta

Dengan ini menerangkan bahwa :

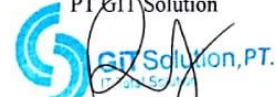
Nama : Vonny Dwi Irawan
NPM : 140707805
Jurusan : Teknik Informatika
Kampus : Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Telah menyelesaikan Magang (Kerja Praktek) dari tanggal **09 Juli 2018** s/d **24 Agustus 2018** di PT. GIT Solution dengan baik.

Demikian surat keterangan ini diberikan untuk keperluan pemenuhan syarat perkuliahan. Atas perhatiannya kami ucapkan terima kasih.

Yogyakarta, 24 Agustus 2018

PT. GIT Solution



Rahmad Taufik

**Direktur Operasional,
Pemasaran & Pengembangan**

Gambar 1

Surat Penilaian Kerja Praktek dari Perusahaan



Software & Game Development -
Creative Multimedia - Training Center



Alamat:
Griha Universitas AMKOM Yogyakarta
Jl. Ringroad Utara - Gondang Catur,
Sleman Yogyakarta

0274 884 201 ext 121
www.gitsolution.co.id

FORM PENILAIAN KERJA PRAKTEK

Nama Mahasiswa : Vonny Dwi Irawan
NIM : 140707805
Tempat Pelaksanaan : PT GIT Solution
Waktu Pelaksanaan : 09 Juli s/d 24 Agustus 2018

NO	ASPEK YANG DINILAI	NILAI (0-100)
1	Kemampuan Teknis di Bidang IT	80
2	Kemampuan Bekerja Sama dalam Team	90
3	Penempatan Diri dalam Lingkungan Kerja	85
4	Kedisiplinan	100
	RATA-RATA :	88,75

Komentar :

Cepat dalam mempelajari hal baru

Nama Pembimbing : Ahmad Jalaluddin
Posisi/Jabatan : Programmer
No. Handphone : 0857 9941 4296
Alamat Email : ahmadjalaluddin4869@gmail.com

Yogyakarta, 24 Agustus 2018
Pembimbing Lapangan,


GITSOLUTION, PT.
Total Solution
Ahmad Jalaluddin

Gambar 2