

LAPORAN KERJA PRAKTEK  
Pembangunan Sistem Informasi Management Iklan  
Di PT. Sarana Insan Muda Selaras



Dipersiapkan oleh :

Stephanus Wisnu Setyawan / 140707801

**Program Studi Teknik Informatika**

**Fakultas Teknologi Industri**

**Universitas Atma Jaya Yogyakarta**

**2019**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**Laporan Kerja Praktek**



**Laporan ini telah diperiksa dan disetujui**

**Pada tanggal : 5 Juli 2019**

**Oleh :**

**Dosen Pembimbing,**

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Maslim", is written over a faint blue grid background.

(Martinus Maslim, S.T., M.T)

**Pembimbing Lapangan,**

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Ekhsan W.", is written over a purple rectangular stamp. The stamp contains the letters "STMS" in large white font and "PT. SARANAINISAN MUDASELARAS" in smaller white font below it.

(Ekhsan W)



SURAT KETERANGAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Eksan Wahyu Nugroho  
Jabatan : RND dan CLEON  
Instansi : PT. SIMS - Jogja Medianet (CLEON)  
Alamat : Jl. Sidobali No. 8 Muja Muji Umbulharjo Yogyakarta

Dengan ini menerangkan bahwa :

Nama : Stephanus Wisnu Setyawan  
NIM : 140707801  
Prodi : Teknik Informatika  
Kampus : Universitas Atma Jaya Yogyakarta  
Semester : 10

Bahwa yang bersangkutan telah melaksanakan kegiatan Kerja Praktek di PT. SIMS - Jogja Medianet (CLEON) selama 1 bulan, yaitu mulai tanggal 13 Mei s.d 25 Juni 2019.

Selama Kerja Praktek bertugas mendvelop Aplikasi "**Sistem Informasi Management Iklan**". Dan pada saat surat ini dikeluarkan, yang bersangkutan telah melaksanakan tugas dan tanggung jawabnya dengan **BAIK**.

Demikian surat keterangan ini kami buat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 25 Juni 2019



Eksan Wahyu Nugroho  
RND & CLEON

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, sebab berkat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek ini. Kerja praktek sendiri merupakan salah satu mata kuliah wajib yang harus diambil semua mahasiswa Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta sebagai syarat kelulusan.

Laporan ini disusun berdasarkan hasil yang telah ditempuh selama pelaksanaan kerja praktek dalam kurun waktu 31 hari, terhitung dari tanggal 13 Mei 2019 sampai dengan 25 Juni 2019 di PT. Sarana Insan Muda Selaras.

Dengan selesainya laporan kerja praktek ini, maka penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas bantuan dan dukungan, baik materi maupun non-materi yang diberikan kepada penulis selama kerja praktek berlangsung secara khusus kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat yang diberikan oleh-Nya.
2. Orang tua tercinta dan keluarga penulis yang mendukung penulis selama pelaksanaan kerja praktek maupun penyusunan laporan.
3. Bapak Martinus Maslim, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis selama pelaksanaan kerja praktek maupun penyusunan laporan.
4. Bapak Eksan Wahyu, selaku pembimbing lapangan yang telah membimbing penulis selama pelaksanaan kerja praktek.
5. Seluruh teman yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan bantuan kepada penulis selama pelaksanaan kerja praktek.

Penulis menyadari bahwa karya ini masih jauh dari sempurna karena keterbatasan waktu dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, semua saran dan kritik yang bersifat membangun demi kemajuan sangat diharapkan oleh penulis.

Akhir kata, semoga karya ini, walaupun sederhana, dapat bermanfaat bagi kita semua.

Yogyakarta, 5 Juli 2019

Penulis,



( Stephanus Wisnu Setyawan )

# DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iv</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR KODE .....</b>	<b>xi</b>
<b>BAB 1 .....</b>	<b>1</b>
1.1    Sekilas Perusahaan .....	1
1.2    Sejarah Perusahaan.....	2
1.3    Visi dan Misi Perusahan.....	4
1.4    Struktur Organisasi.....	5
<b>BAB II .....</b>	<b>8</b>
2.1    Penjelasan Log Book.....	8
2.2    Hasil Pekerjaan Secara Umum.....	39
2.3    Bukti Hasil Pekerjaan.....	40
<b>BAB III.....</b>	<b>44</b>
3.1    Manfaat Kerja Praktek.....	44
3.1.1    Bagi Universitas.....	44
3.1.2    Bagi Mahasiswa.....	44
3.1.3    Bagi Perusahaan.....	45

3.2 Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek.....	45
<b>BAB IV .....</b>	<b>46</b>
4.1 Kesimpulan.....	46
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>47</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Struktur Organisasi.....	5
Gambar 2.1 Diagram Basis Data.....	9
Gambar 2.2 <i>Login</i> Halaman <i>Dashboard</i> .....	10
Gambar 2.3 Tampilan Form Tambah Teks Berjalan .....	10
Gambar 2.4 Informasi “Berhasil Membuat <i>Running Text</i> ” .....	12
Gambar 2.5 Tampilan Data Teks Berjalan.....	13
Gambar 2.6 Tampilan Utama Halaman <i>Login</i> .....	14
Gambar 2.7 Tampilan Utama Halaman <i>Login Responsive</i> .....	15
Gambar 2.8 Tampilan Utama Halaman <i>Login</i> Dengan Tombol <i>Trial</i> .....	16
Gambar 2.9 Tampilan Form Ubah Teks Berjalan.....	17
Gambar 2.10 Tampilan Form Ubah Dengan Data Yang Mau Diubah .....	19
Gambar 2.11 Informasi Saat Berhasil Mengubah Data .....	19
Gambar 2.12 Tampilan Pertanyaan Sebelum Hapus Data Teks Berjalan.....	20
Gambar 2.13 Informasi Saat Berhasil Hapus Data .....	20
Gambar 2.14 Tampilan <i>Error</i> Saat Gagal Hapus Data .....	21
Gambar 2.15 Tampilan Form Untuk Menambah Iklan.....	22
Gambar 2.16 Tampilan Informasi Berhasil Menambah Iklan .....	24
Gambar 2.17 Tampilan Data Iklan Halaman <i>Login</i> .....	25



Gambar 2.18 Tampilan Form Ubah Iklan .....	25
Gambar 2.19 Tampilan Informasi Berhasil Ubah Iklan.....	27
Gambar 2.20 Tampilan Informasi Berhasil Mengkosongkan Iklan.....	28
Gambar 2.21 Tampilan Data Semua Iklan .....	29
Gambar 2.22 Tampilan <i>Error</i> Saat Gagal Hapus.....	29
Gambar 2.23 Tampilan Utama Halaman Status.....	30
Gambar 2.24 Tampilan Utama Halaman Status Responsive .....	31
Gambar 2.25 Tampilan Utama Halaman <i>Logout</i> .....	32
Gambar 2.26 Tampilan Utama Halaman <i>Logout Responsive</i> .....	33
Gambar 2.27 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....	36
Gambar 2.28 Tampilan Halaman Status Setelah Melakukan <i>Login</i> .....	36
Gambar 2.29 Tampilan Halaman <i>Logout</i> Setelah Melakukan <i>Logout</i> .....	36
Gambar 2.30 Kaset Berisi File <i>Source Code</i> dan Dokumentasi Program.....	38
Gambar 2.31 Tampilan <i>Dashboard</i> Pengelolaan Teks Berjalan.....	40
Gambar 2.32 Tampilan <i>Dashboard</i> Pengelolaan Halaman <i>Login</i> .....	40
Gambar 2.33 Tampilan <i>Dashboard</i> Pengelolaan Halaman Status.....	41
Gambar 2.34 Tampilan <i>Dashboard</i> Pengelolaan Halaman <i>Logout</i> .....	41
Gambar 2.35 Tampilan <i>Dashboard</i> Pengelolaan Semua Iklan.....	41
Gambar 2.36 Tampilan Utama Halaman <i>Login</i> .....	42
Gambar 2.37 Tampilan Utama Halaman <i>Status</i> .....	42

Gambar 2.38 Tampilan Utama Halaman *Logout* .....43

Gambar Lampiran - Saat Melakukan *Setting* Router Mikrotik Di Kantor.....47

Gambar Lampiran - Foto Bersama Pembimbing Lapangan .....47



## DAFTAR KODE

Kode 2.1 <i>Query</i> Input Data Teks Berjalan.....	11
Kode 2.2 <i>Query</i> Untuk Mengubah Data Teks Berjalan. ....	18
Kode 2.3 <i>Query</i> Simpan Data Iklan Menggunakan Laravel. ....	24
Kode 2.4 <i>Query</i> Ubah Data Iklan Menggunakan Laravel.....	27
Kode 2.5 Untuk Mengkosongkan Iklan .....	28
Kode 2.6 <i>Query</i> Untuk Menampilkan Iklan.....	34
Kode 2.7 <i>Query</i> Untuk Menampilkan <i>Running Text</i> .....	34
Kode 2.8 <i>Query</i> Untuk Menonaktifkan.....	35

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Sekilas Perusahaan

Teknologi informasi merupakan bidang usaha yang coba diberikan oleh PT. SIMS (Sarana Insan Muda Selaras), dengan modal izin usaha jasa pemasok barang, jasa konsultasi multimedia & teknologi informasi, dan jasa pendidikan & pelatihan multimedia & teknologi informasi, PT. SIMS mencoba memberikan produk atau jasa yang disesuaikan dengan kebutuhan pelanggan.

Cleon adalah salah satu layanan yang disediakan PT. SIMS dalam pengembangan WiFi. Cleon hadir untuk masyarakat menengah ke bawah dengan harga terjangkau di lokasi yang membutuhkan layanan dengan pilihan layanan sebagai berikut :

- Paket *Quota*

Paket *Quota* menggunakan sistem *volume-base* seperti kebanyakan paket internet, paket akan berhenti setelah *volume* yang disediakan telah habis terpakai. Ada 5 paket yang tersedia mulai dari paket 3 GB (*Gigabyte*) seharga 10.000 rupiah sampai paket 15 GB seharga 60.000 rupiah. Setiap paket memiliki kecepatan hingga 1,5 Mbps (*Megabits per second*).

- Paket *Time-base*

Paket *Time-base* seperti namanya menggunakan sistem *time-base*. Paket ini memberikan kuota tidak terbatas kepada pengguna namun dibatasi dengan waktu penggunaan layaknya warung internet. Waktu mulai dihitung ketika pengguna *login* menggunakan *voucher* dan akan terus berjalan hingga pengguna *logout*. Ada 5 paket yang tersedia mulai dari paket 1 jam seharga 2.000 rupiah sampai paket 30 jam seharga 30.000 rupiah. Setiap paket memiliki kecepatan hingga 1,5 Mbps.

- Paket *Unlimited*

Paket *Unlimited* menggunakan sistem FUB (*Fair Use Based*) yaitu kuota pembatas sebanyak 12 GB, setelah FUB 12 GB habis terpakai maka pengguna masih tetap dapat mengakses internet namun kecepatannya akan turun menjadi 512 Kbps (*Kilobits per second*). Ada 3 paket yang tersedia mulai dari paket kecepatan awal 768 Kbps seharga 60.000 rupiah sampai paket kecepatan awal 1,2 Mbps seharga 100.000 rupiah.

- Paket SS

Paket SS menggunakan sistem *volume-base* namun keistimewaannya dibandingkan dengan paket lain adalah *voucher* SS ini bisa digunakan oleh 2 perangkat secara bersamaan. Ada 2 paket yang tersedia yaitu paket seharga 50.000 rupiah untuk kuota sebesar 10 GB dengan kecepatan hingga 768 Kbps dan paket seharga 100.000 rupiah untuk kuota sebesar 21 GB dengan kecepatan hingga 1024 Kbps.

Dengan target pengguna di lokasi dalam jumlah banyak, Cleon bisa dipasang di hotel, kafe, rumah kost, *guest house*, angkringan, area publik, fasilitas umum, dan lain-lain. Maka jasa internet yang diberikan Cleon juga berbeda dengan jasa internet yang diberikan perusahaan lain. Ketika suatu lokasi dipasangi WiFi Cleon maka konsumen dapat menikmati internet dengan membeli *voucher* yang tersedia. *Voucher* diberikan kepada orang yang bertanggung jawab untuk lokasi tersebut atau yang juga disebut mitra. Hasil dari penjualan *voucher* akan dibagi antara Cleon dan mitra dengan rasio 90:10. Keuntungan lain yang diberikan kepada mitra oleh Cleon antara lain gratis survei dan instalasi, perangkat dipinjamkan, gratis pemasangan TV kabel di satu titik dengan syarat dan ketentuan yang berlaku.

## 1.2 Sejarah Perusahaan

PT. SIMS berpusat di Jakarta. Perusahaan ini didirikan pada tanggal 29 Juni 2000. Perusahaan ini bergerak dalam bidang multimedia, dan mempunyai cabang di beberapa kota besar di Indonesia, salah satunya adalah Yogyakarta. Di Yogyakarta sendiri membawahi empat unit bisnis yang ke semuanya juga

bergerak dalam bidang multimedia. Keempat unit bisnis itu antara lain Jogja Medianet, Magelang Medianet, Kebumen Medianet, dan Bali Medianet.

Saat ini PT. SIMS telah mengembangkan jaringan HFC (*Hybrid Fiber Coax*), FTTH (*Fiber Optik To The Home*), dan *Wireless System* di Yogyakarta dengan *brand name* Jogja Medianet. PT. SIMS telah membantu pengembangan jaringan infrastruktur *E-government* Pemerintah Kota Yogyakarta, dan Pemerintah Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta. Dan berkat kerja keras bersama serta mengadopsi teknologi mutakhir di bidang infrastruktur telekomunikasi dan sistem informasi, maka saat ini sudah menghubungkan ke jaringan internet dan intranet hampir seluruh instansi di lingkungan Pemerintah Kota Yogyakarta sebanyak 66 lokasi yang terdiri dari Komplek Balai Kota Yogyakarta, DPRD Kota Yogyakarta, 14 kecamatan, 14 kelurahan, 18 Puskesmas dan 18 kantor dinas dan sub dinas dan tahun ini akan di sambungkan sebanyak 31 kantor kelurahan. Dengan adanya jaringan tersebut, maka aplikasi SIM (Sistem Informasi Manajemen) dalam bidang-bidang kependudukan, keuangan, kepegawaian dan lain sebagainya dapat diakses secara *real time* dan *online* dari semua kantor dinas dan kecamatan di Kota Yogyakarta. Tidak hanya aplikasi SIM saja, aplikasi VoIP (*Voice over Internet Protocol*) telah berhasil diimplementasikan oleh Pemerintahan Kota Yogyakarta sehingga komunikasi antar instansi semakin mudah dan murah. Dengan adanya jaringan yang memadai dan menghubungkan seluruh instansi pemerintahan maka akan memudahkan koordinasi antar instansi sehingga tingkat pelayanan kepada masyarakat akan menjadi lebih cepat dan lebih baik. Di lingkungan Pemerintahan Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta PT. SIMS telah memberikan layanan internet dan intranet sebanyak 52 Instansi yang terdiri dari Komplek Kantor Gubernur Kepatihan Yogyakarta, DPRD Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta, 31 Dinas/Kantor, 5 Kantor Samsat, 11 UPTD (Unit Pelaksana Teknis Dinas Daerah). Di samping pengembangan jaringan berbasis kabel, PT. SIMS juga mengembangkan jaringan *wireless*, baik untuk frekuensi 2.4 GHz (*Gigahertz*) maupun 5.2 GHz, jaringan *wireless* ini tersebar di seluruh daerah provinsi yang meliputi wilayah-wilayah

seperti Kabupaten Kulon Progo, Kabupaten Sleman, Kabupaten Bantul, Kota Yogyakarta, dan Kabupaten Gunung Kidul.

### 1.3 Visi dan Misi Perusahaan

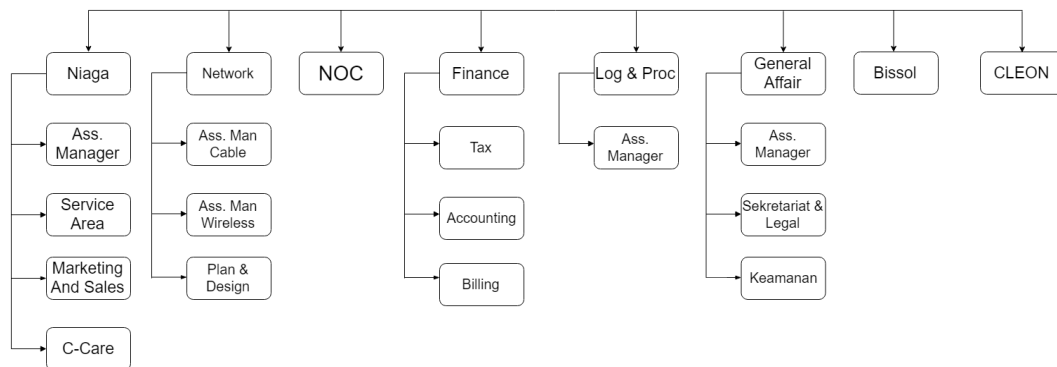
#### a. Visi

Penyelenggara jaringan dan jasa multimedia yang terdepan dalam kualitas dan terlengkap dalam konten.

#### b. Misi

- Memberikan solusi jaringan, layanan dan produk multimedia dengan fokus pada pelanggan dan kualitas terbaik.
- Memberikan solusi jaringan, layanan dan produk multimedia dengan *smart*, cepat, tepat mutu dan harga.
- Menciptakan *trend services* dan pengayaan konten multimedia dengan pengembangan dan proses inovasi yang berkelanjutan.
- Mendorong transformasi masyarakat informasi menuju berpengetahuan dengan penguatan pada budaya, produktivitas, pertumbuhan, cerdas bermoral dan keluhuran budi pekerti.
- Membangun sinergi dan kemitraan dengan kompetensi-kompetensi lokal dan nasional dalam pengembangan produk dan aplikasi multimedia yang berdaya saing.
- Memberikan tempat dan dukungan pada sumber daya manusia yang berusaha untuk menjadi profesional yang terbaik dalam produk dan layanan multimedia.
- Menjadi mitra pemerintah dalam menciptakan iklim yang baik dalam pengembangan industri.

## 1.4 Struktur Organisasi



Gambar 1.1 Struktur Organisasi

Struktur organisasi yang berada pada PT. SIMS memiliki tugas dan tanggung jawab masing-masing. Tugas-tugas dari masing-masing jabatan dijelaskan sebagai berikut :

### a. Niaga

Divisi ini bertanggung jawab atas perencanaan, penyusunan dan mengimplementasikan kebijakan pemasaran, mekanisme niaga dan administrasi niaga dalam mengelola pelanggan maupun calon pelanggan. Divisi ini membawahi 3 bagian yaitu :

- **Service Area :**  
Sub divisi ini bertugas untuk melakukan servis di luar area Yogyakarta seperti Kebumen, Magelang dan Purworejo.
- **Marketing And Sales :**  
Sub divisi ini bertugas untuk memasarkan produk dan juga penjualan.
- **C-Care :**  
Sub divisi ini bertugas untuk menerima komplain dari pelanggan dan memberikan solusi untuk menyelesaikan masalah pelanggan tersebut.

### b. Network

Divisi ini bertanggung jawab atas jaringan, perancangan maupun instalasi kabel, dan juga perancangan maupun instalasi perangkat *wireless*. Sebelum melakukan instalasi perangkat divisi ini akan melakukan perencanaan untuk



kebutuhan perancangan jaringan dan melakukan pemetaan untuk melakukan perancangan suatu jaringan. Divisi ini membawahi 3 bagian yaitu :

- **Cable :**

Sub divisi ini melakukan perancangan/instalasi kabel secara fisik.

- **Wireless :**

Sub divisi ini melakukan perancangan/instalasi kabel secara *wireless*.

- **Plan & Design :**

Sub divisi ini melakukan perencanaan untuk kebutuhan perancangan jaringan dan melakukan pemetaan untuk melakukan perancangan suatu jaringan.

**c. NOC (*Network Operating Center*)**

Divisi NOC adalah divisi yang mengawasi, memantau dan mengamankan jaringan komunikasi dan juga memiliki tugas melakukan perancangan perangkat lunak untuk menunjang akses perusahaan.

**d. Finance**

Divisi *Finance* adalah divisi yang bertanggung jawab soal masalah keuangan untuk dikelola dengan baik. Pengelolaan keuangan terbagi atas pemasukan maupun pengeluaran yang menunjang aktivitas perusahaan seperti pemberian gaji pekerja, pajak, penerimaan dan pengeluaran barang yang harus dibeli dan dibayar. Divisi ini membawahi 3 bagian yaitu :

- **Tax :**

Sub Divisi ini melakukan perhitungan masalah pajak.

- **Accounting :**

Sub Divisi ini melakukan perhitungan masalah keuangan.

- **Billing :**

Sub divisi ini mengurus masalah bukti transaksi.

**e. Log & Proc**

Divisi ini adalah divisi yang bertanggung jawab untuk *logistic* dan *procurement* atau pengadaan barang yang dibutuhkan oleh perusahaan.

**f. *General Affair***

Divisi *General Affair* adalah divisi yang bertanggung jawab tentang masalah legal kontrak baik kepada pelanggan ataupun mitra. Divisi ini membawahi 2 bagian yaitu :

- **Sekretariat dan legal :**

Sub divisi ini bertanggung jawab tentang masalah kontrak dengan mitra.

- **Keamanan :**

Sub divisi ini bertanggung jawab tentang masalah keamanan pada perusahaan.

**g. Bissol (*Business Solutions*)**

Divisi Bissol adalah divisi khusus yang bertanggung jawab untuk layanan *E-government*.

**h. Cleon**

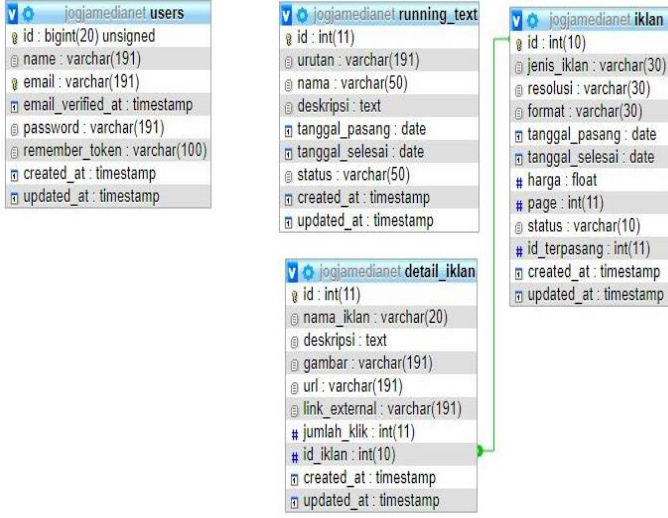
Divisi ini adalah divisi khusus yang bertanggung jawab untuk penyedia layanan WiFi Cleon. Divisi ini bertugas untuk menyediakan pengadaan *voucher* untuk didistribusikan kepada mitra untuk dijual dan juga memantau layanan Cleon.

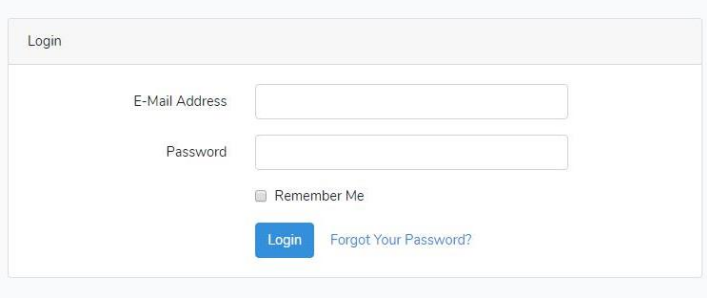

## BAB II

### PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

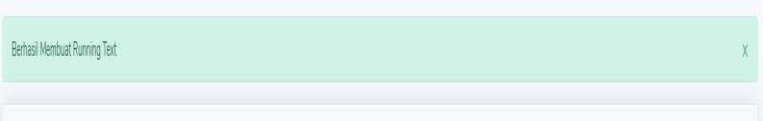
#### 2.1 Penjelasan Log Book

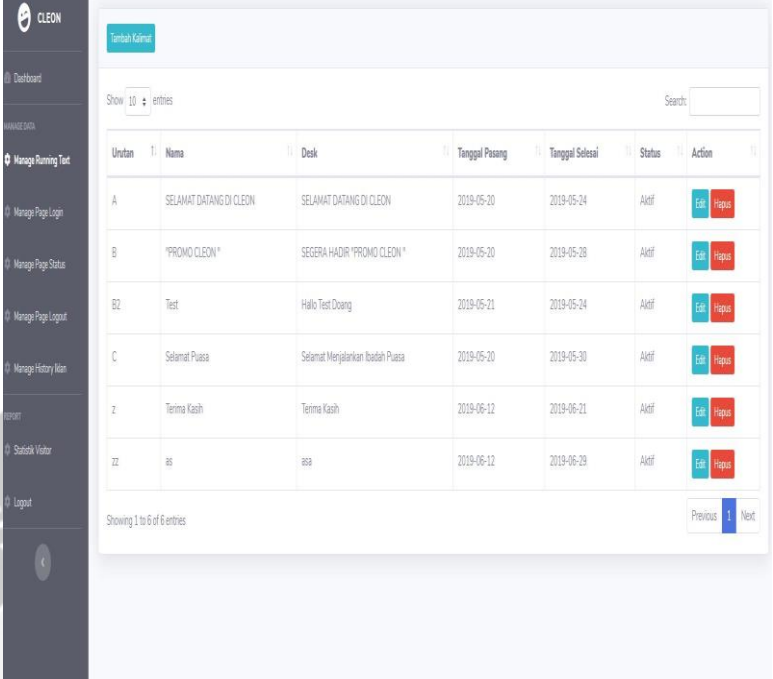
No	Tanggal	Kegiatan
1	13-Mei-2019	<p>Pada hari pertama melakukan kerja praktek kegiatan pertama yang dilakukan adalah dengan pembimbing kerja praktek yaitu mas Eksan. Kemudian penulis berbincang-bincang dengan mas Eksan, mas Eksan memberitahukan karena tidak ada tempat maka penulis ditempatkan di tempat presentasi namun apabila akan ada presentasi maka penulis dapat pulang dan menyelesaikan pekerjaannya di rumah atau dengan kata lain <i>remote</i>. Setelah itu kami berdiskusi, tentang konsep pembuatan website halaman <i>login</i>, halaman status dan halaman <i>logout</i> beserta dengan fitur-fitur apa saja yang dibutuhkan. Setelah berdiskusi penulis akhirnya mengerti tugas apa saja yang harus diselesaikan antara lain :</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Membuat <i>back-end dashboard</i> admin yang memiliki fitur CRUD (<i>Create Read Update Delete</i>) teks berjalan dan iklan.</li><li>2. Membuat <i>front-end</i> untuk tampilan utama halaman <i>login</i>, halaman status dan halaman <i>logout</i>.</li></ol>
2	14-Mei-2019	<p>Pada hari kedua penulis melakukan pembuatan basis data yang berdasarkan hasil diskusi tugas yang diberikan pada hari sebelumnya yaitu tabel teks berjalan dan tabel iklan. Tabel teks berjalan berguna untuk menyimpan teks berjalan yang akan ditampilkan pada halaman utama, sedangkan tabel iklan berfungsi untuk menyimpan data iklan dan gambar iklan. <i>Data Base Management System</i> atau DBMS</p>

		<p>yang penulis gunakan untuk membuat basis data sendiri adalah MySQL dan perangkat lunak untuk basis datanya sendiri adalah phpMyAdmin. Untuk hasil dari pembuatan basis data ini dapat dilihat pada Gambar 2.1.</p>  <p style="text-align: center;">Gambar 2.1 Diagram Basis Data</p>
3	15-Mei-2019	<p>Pada hari ketiga penulis mulai membuat <i>back-end dashboard</i> admin. Di sini penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>) dengan <i>framework</i> yang digunakan adalah Laravel. Penulis mulai menginstal Laravel dan mengkonfigurasikannya dengan basis data yang sudah dibuat pada hari sebelumnya. Kemudian penulis mulai membuat <i>login dashboard</i> admin untuk masuk ke <i>dashboard</i> admin sehingga hanya orang yang mengetahui <i>email</i> dan <i>password</i> admin yang dapat mengubah-ubah <i>dashboard</i> admin. Untuk halaman <i>login</i> sendiri di sini penulis hanya memanggil <i>library authentication</i> Laravel yaitu <i>library</i> bawaan Laravel untuk membuat <i>login</i> sehingga otomatis membuat form <i>login</i> dan fungsi-fungsinya. Untuk hasil dari pekerjaan hari ketiga</p>

		<p>sendiri dapat dilihat pada Gambar 2.2.</p>  <p style="text-align: center;">Gambar 2.2 <i>Login</i> Halaman <i>Dashboard</i></p>
<p>4</p>	<p>16-Mei-2019</p>	<p>Pada hari keempat penulis mulai membuat fitur tambah teks berjalan yang akan di tampilkan pada halaman utama. Teks berjalan sendiri merupakan sekilas info dari produk Cleon yang akan ditampilkan pada halaman utama berupa teks berjalan. Teks berjalan yang akan dibuat sendiri memiliki atribut id, urutan, nama, deskripsi, tanggal_pasang, tanggal_selesai, dan status. Lalu penulis membuat tampilan tambah teks berjalan. Tampilan tambah teks berjalan yang penulis buat berisi tampilan form untuk mengisi data teks berjalan itu, formnya sendiri berisi inputan urutan, inputan nama teks berjalan, inputan isi kalimat teks berjalan, inputan tanggal pemasangan akan berakhir. Hasil dari tampilan tambah teks berjalan ini dapat dilihat Gambar 2.3.</p>  <p style="text-align: center;">Gambar 2.3 Tampilan Form Tambah Teks Berjalan</p>

	<p>5 17-Mei-2019</p>	<p>Hari kelima penulis melanjutkan pembuatan tambah teks berjalan yang akan tampil di halaman utama. Setelah membuat tampilan tambah teks berjalan penulis melanjutkan membuat fungsi-fungsi sehingga tampilan tambah teks berjalan dapat digunakan. Fungsi-fungsi sendiri yang penulis buat pada hari ini adalah yang pertama fungsi untuk mengakses halaman tampilan tambah teks berjalan, kemudian fungsi yang kedua fungsi berguna untuk menyimpan data teks berjalan baru ke dalam basis data, sedangkan <i>query</i> untuk menyimpan data agak berbeda karena penulis menggunakan Laravel, yang mana Laravel menyediakan fitur khusus yaitu kita bisa melakukan <i>query</i> tanpa perlu menggunakan <i>query</i> biasa, kode <i>query</i> Laravel yang penulis buat dapat dilihat pada kode 2.1.</p> <pre> \$runningtext = new \App\runningtext; \$runningtext-&gt;urutan = \$request-&gt;get('urutan')  \$runningtext-&gt;nama = \$request-&gt;get('nama');  \$runningtext-&gt;deskripsi = \$request-&gt;get('isi');  \$runningtext-&gt;tanggal_pasang = date("Y-m-d");  \$runningtext-&gt;tanggal_selesai = \$request-&gt;get('sampai');  \$runningtext-&gt;status = 'Aktif';  \$runningtext-&gt;save(); </pre> <p>Kode 2.1. <i>Query</i> Input Data Teks Berjalan</p> <p>Penjelasan kode di atas adalah kita membuat teks berjalan baru, dengan atributnya berupa inputan dari form tambah teks berjalan, sedangkan untuk status adalah “Aktif” dan untuk tanggal_pasang adalah saat teks berjalan ini dibuat.</p>
--	----------------------	--

6	18-Mei-2019	<p>Pada hari keenam penulis mulai memanggil fungsi-fungsi tambah teks berjalan yang sudah dibuat pada hari kelima dan dipanggil pada tampilan tambah teks berjalan. Sehingga teks berjalan yang barusan dibuat dapat masuk dalam basis data. Fungsi-fungsi yang sudah dipanggil pada halaman tampilan pembuatan teks berjalan kemudian penulis coba apakah berhasil. Setelah penulis coba dan penulis cek pada basis data ternyata berhasil dibuat, namun karena tidak ada informasi berhasil membuat teks berjalan, maka penulis membuat tampilan informasi jika setelah membuat teks berjalan dan berhasil akan menampilkan informasi berhasil berupa notifikasi warna hijau. Untuk hasil pekerjaan dari hari ini dapat dilihat pada Gambar 2.4.</p>  <p>Gambar 2.4 Informasi “Berhasil Membuat <i>Running Text</i>”</p>
7	20-Mei-2019	<p>Pada hari ketujuh setelah penulis membuat tambah teks berjalan. Di sini penulis membuat fungsi tampil teks berjalan yang ada pada basis data dan membuat tampilannya pada menu tampil teks berjalan. Fungsi tampil teks berjalan sendiri hanya berisi <i>query</i> untuk memanggil semua data pada tabel <i>running_text</i> pada basis data dan kemudian ditampilkan di menu tampil teks berjalan. Untuk hasil pekerjaan dari tampil teks berjalan sendiri dapat dilihat pada Gambar 2.5.</p>

		 <table border="1"> <thead> <tr> <th>Urutan</th> <th>Nama</th> <th>Desk</th> <th>Tanggal Pasang</th> <th>Tanggal Selesai</th> <th>Status</th> <th>Action</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>A</td> <td>SELAMAT DATANG DI CLEON</td> <td>SELAMAT DATANG DI CLEON</td> <td>2019-05-20</td> <td>2019-05-24</td> <td>Aktif</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>B</td> <td>"PROMO CLEON"</td> <td>SEGERA HADIR "PROMO CLEON"</td> <td>2019-05-20</td> <td>2019-05-28</td> <td>Aktif</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>BZ</td> <td>Test</td> <td>Halo Test Doang</td> <td>2019-05-21</td> <td>2019-05-24</td> <td>Aktif</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>C</td> <td>Selamat Pusa</td> <td>Selamat Merjankan ibadah Pusa</td> <td>2019-05-20</td> <td>2019-05-30</td> <td>Aktif</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>z</td> <td>Terima Kasih</td> <td>Terima Kasih</td> <td>2019-06-12</td> <td>2019-06-21</td> <td>Aktif</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> <tr> <td>zz</td> <td>es</td> <td>esa</td> <td>2019-06-12</td> <td>2019-06-29</td> <td>Aktif</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> </tbody> </table>	Urutan	Nama	Desk	Tanggal Pasang	Tanggal Selesai	Status	Action	A	SELAMAT DATANG DI CLEON	SELAMAT DATANG DI CLEON	2019-05-20	2019-05-24	Aktif	Edit Hapus	B	"PROMO CLEON"	SEGERA HADIR "PROMO CLEON"	2019-05-20	2019-05-28	Aktif	Edit Hapus	BZ	Test	Halo Test Doang	2019-05-21	2019-05-24	Aktif	Edit Hapus	C	Selamat Pusa	Selamat Merjankan ibadah Pusa	2019-05-20	2019-05-30	Aktif	Edit Hapus	z	Terima Kasih	Terima Kasih	2019-06-12	2019-06-21	Aktif	Edit Hapus	zz	es	esa	2019-06-12	2019-06-29	Aktif	Edit Hapus
Urutan	Nama	Desk	Tanggal Pasang	Tanggal Selesai	Status	Action																																													
A	SELAMAT DATANG DI CLEON	SELAMAT DATANG DI CLEON	2019-05-20	2019-05-24	Aktif	Edit Hapus																																													
B	"PROMO CLEON"	SEGERA HADIR "PROMO CLEON"	2019-05-20	2019-05-28	Aktif	Edit Hapus																																													
BZ	Test	Halo Test Doang	2019-05-21	2019-05-24	Aktif	Edit Hapus																																													
C	Selamat Pusa	Selamat Merjankan ibadah Pusa	2019-05-20	2019-05-30	Aktif	Edit Hapus																																													
z	Terima Kasih	Terima Kasih	2019-06-12	2019-06-21	Aktif	Edit Hapus																																													
zz	es	esa	2019-06-12	2019-06-29	Aktif	Edit Hapus																																													

Gambar 2.5 Tampilan Data Teks Berjalan

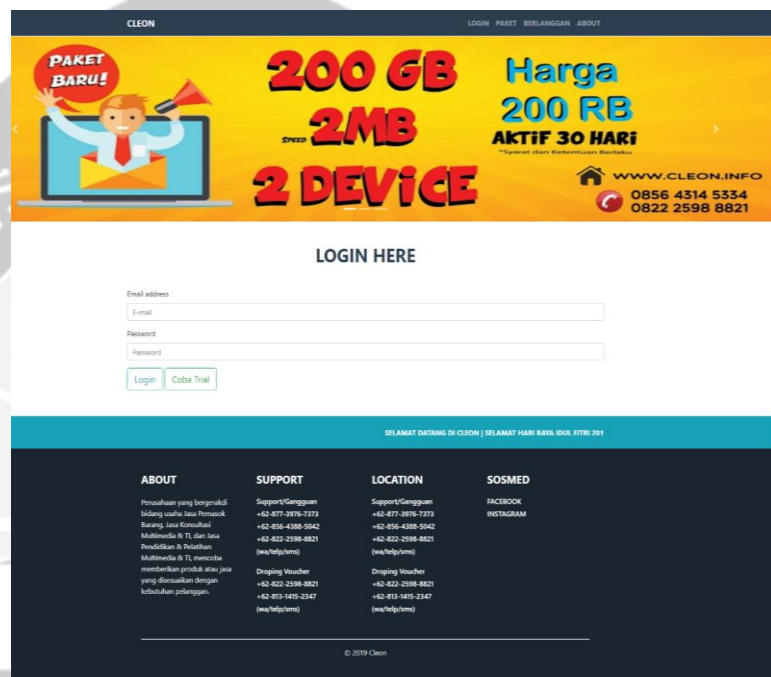
8	21-Mei-2019	<p>Pada hari kedelapan mas Eksan selaku pembimbing penulis meminta penulis untuk menunda pembuatan <i>back-end dashboard</i> admin dan membuat dahulu tampilan utama halaman <i>login</i>. Maka di sini penulis langsung membuat tampilan utama halaman <i>login</i> namun untuk iklan dan teks berjalannya belum bisa langsung diatur dari <i>back-end dashboard</i> admin, karena <i>back-end dashboard</i> admin sendiri belum selesai pengerjaannya. Untuk tampilan utama halaman <i>login</i> sendiri dibuat menggunakan <i>framework</i> yang sudah umum yaitu Bootstrap. Untuk tampilan utama halaman <i>login</i> memiliki struktur :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Navbar</i> yang berguna untuk navigasi menu-menu yang ada.</li> <li>• Lalu <i>jumbotron</i> yang berisi 3 <i>slide</i> iklan yang nantinya gambar-gambar iklan dapat diganti pada <i>back-end</i></li> </ul>
---	-------------	--



		<p><i>dashboard</i> admin.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Lalu form <i>login</i> untuk <i>login</i> Mikrotiknya, untuk fungsi <i>login</i> sendiri sudah dibuatkan oleh kantor dan penulis hanya memanggilnya.</li> <li>• Lalu tempat teks berjalan yang akan menampilkan teks berjalan yang sudah dibuat dari <i>back-end dashboard</i> admin.</li> <li>• Dan yang paling bawah adalah <i>footer</i> yang berisi daftar kontak dan profil Cleon.</li> </ul> <p>Untuk hasil pekerjaan tampilan utama halaman <i>login</i> sendiri dapat dilihat pada Gambar 2.6.</p>  <p style="text-align: center;">Gambar 2.6 Tampilan Utama Halaman <i>Login</i></p>
9	22-Mei-2019	<p>Pada hari kesembilan setelah penulis berhasil membuat tampilan utama halaman <i>login</i> kini penulis membuatnya agar <i>responsive</i> sehingga dapat dibuka di semua perangkat seperti <i>handphone</i>, tablet, ataupun laptop tanpa merusak tampilannya. Karena penulis menggunakan <i>framework</i></p>

		<p>Bootstrap maka di sini penulis hanya memanggil fungsi bawaan dari Bootstrap supaya saat diakses lewat <i>handphone</i> maupun tablet strukturnya tidak rusak. Dan untuk gambar sendiri supaya ukuran tidak rusak maka dibuat ukurannya berbeda-beda sesuai dengan perangkat yang digunakan untuk mengaksesnya. Untuk hasil pekerjaan tampilan utama halaman <i>login</i> yang <i>responsive</i> dapat dilihat pada Gambar 2.7.</p>  <p>Gambar 2.7 Tampilan Utama Halaman <i>Login Responsive</i></p>
10	23-Mei-2019	<p>Pada hari kesepuluh mas Eksan meminta penulis untuk mencoba fungsi <i>trial</i> Mikrotik pada halaman <i>login</i> yang dibuat penulis. Di sini penulis hanya mengambil fungsi dari <i>login trial</i> yang sudah ada sebelumnya yang diberikan oleh pembimbing penulis dan menambahkannya di halaman <i>login</i></p>

yang penulis buat. Kemudian yang penulis lakukan hanya menambah tombol “Coba Trial”. Pada tombol coba *trial* yang penulis buat apa bila di tekan akan mengarah langsung ke fungsi *trial* yang penulis tambahkan barusan. Untuk Hasil penambahan tombol *trial* dapat dilihat pada gambar 2.8.



Gambar 2.8 Tampilan Utama Halaman *Login* Dengan Tombol *Trial*

Setelah tombol *trial* ini dibuat, kemudian penulis coba dengan menggunakan WiFi Cleon dan mengakses ke halaman *login* ini, dan fungsi tombol *trial* sendiri dapat digunakan namun tidak mengarah langsung ke halaman status, karena halaman status sendiri belum selesai dibuat. Coba *trial* sendiri dapat dikatakan berhasil dilihat dari WiFi Cleon yang tadinya tidak dapat mengakses internet menjadi dapat mengakses internet.

<p>11</p>	<p>24-Mei-2019</p>	<p>Pada hari kesebelas penulis melanjutkan pembuatan <i>back-end dashboard</i> admin yang belum selesai. Di sini penulis mulai membuat ubah teks berjalan. Teks berjalan yang sebelumnya sudah dibuat rencananya akan dapat dilakukan perubahan. Pada hari ini penulis mulai membuat tampilan form ubah untuk teks berjalan yang sudah ada. Tampilan form ubah sendiri memiliki atribut urutan, nama, deskripsi, tanggal_pasang, tanggal_selesai, dan status. Dan memiliki 2 tombol yaitu tombol “<i>Edit</i>” untuk memanggil fungsi simpan nantinya untuk menyimpan ke basis data, dan tombol “<i>Back Home</i>” untuk membatalkan ubah dan kembali. Untuk hasil pekerjaan dari tampilan form ubah sendiri dapat di lihat pada gambar 2.9.</p>  <p>Gambar 2.9 Tampilan Form Ubah Teks Berjalan</p>
<p>12</p>	<p>25-Mei-2019</p>	<p>Pada hari kedua belas penulis melanjutkan pembuatan fungsi ubah setelah pada hari sebelumnya membuat tampilannya, hari ini penulis membuat fungsi-fungsinya. Fungsi-fungsi yang penulis buat pada hari ini yaitu yang pertama adalah fungsi untuk memanggil data teks berjalan yang ingin</p>


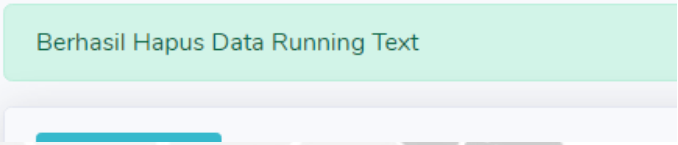
diubah dan menampilkannya di tampilan form ubah, dan saat tombol “*Edit*” diklik akan memanggil fungsi kedua yaitu menyimpan data terbaru ke dalam basis data, sedangkan *query* untuk mengubah data yang terdapat pada fungsi kedua sendiri menggunakan *query* seperti berikut :

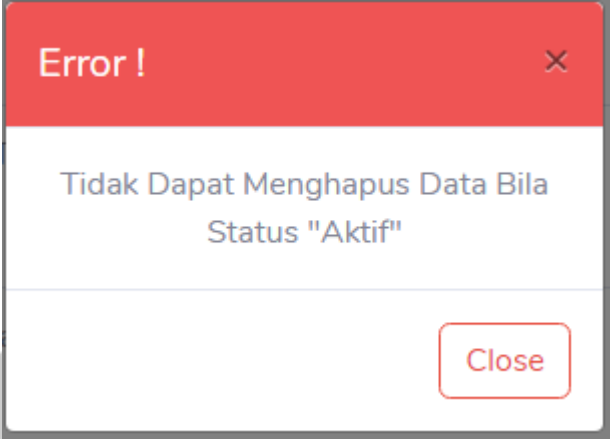
```
$runningtext = App\runningtext::findOrFail($id);  
$runningtext->urutan = $request->get('urutan');  
$runningtext->nama = $request->get('nama');  
$runningtext->deskripsi = $request->get('isi');  
$runningtext->tanggal_pasang = date("Y-m-d");  
$runningtext->tanggal_selesai = $request->  
>get('sampai');  
$runningtext->status = $request->get('status');  
$runningtext->save();
```

#### Kode 2.2. *Query* Untuk Mengubah Data Teks Berjalan

Penjelasan kode di atas adalah pertama mencari data teks berjalan berdasarkan id inputan dari data yang ingin diubah, kemudian mengubah isi dari teks berjalan itu sesuai dengan inputan yang dikirimkan dari halaman form ubah teks berjalan sedangkan untuk tanggal\_pasang seperti sebelumnya diisi dengan waktu saat data ini dilakukan perubahan. Dan terakhir penulis juga membuat info bila berhasil diubah akan menampilkan notifikasi “Berhasil *Edit*”. Untuk hasil pekerjaan pada hari ini dapat dilihat pada gambar 2.10. dan gambar 2.11.

		 <p style="text-align: center;"><b>Gambar 2.10 Tampilan Form Ubah Dengan Data Yang Mau Diubah</b></p>  <p style="text-align: center;"><b>Gambar 2.11 Informasi Saat Berhasil Mengubah Data</b></p>
13	27-Mei-2019	<p>Pada hari ketiga belas setelah pekerjaan sebelumnya penulis sudah membuat tambah, tampil dan ubah teks berjalan. Kemudian penulis melanjutkan dengan pembuatan hapus teks berjalan sehingga teks berjalan yang benar-benar tidak terpakai dapat dihapus saja. Untuk penggunaan hapus sendiri hanya menambahkan fungsi pada tombol “hapus” di halaman tampil semua data teks berjalan, dan fungsi yang ditambahkan adalah fungsi yang berisi <i>query</i> menghapus data berdasarkan id teks berjalan yang ingin dihapus. Selain itu setelah tombol “Hapus” ditekan akan keluar terlebih dahulu pertanyaan “Hapus Data <i>Running Text</i>?”, dan harus dijawab iya untuk menghapus. Dan tidak lupa juga membuat info status bila berhasil menghapus akan keluar informasi “Berhasil Hapus Data <i>Running Text</i>”. Untuk hasil pekerjaan</p>

		<p>pada hari ini dapat dilihat pada gambar 2.12. dan gambar 2.13.</p>  <p>Gambar 2.12 Tampilan Pertanyaan Sebelum Hapus Data Teks Berjalan</p>  <p>Gambar 2.13 Informasi Saat Berhasil Hapus Data</p>
<p>14</p>	<p>28-Mei-2019</p>	<p>Pada hari keempat belas, setelah pekerjaan sebelumnya penulis sudah membuat tambah, tampil, ubah dan hapus teks berjalan. Penulis meminta mas Eksan selaku pembimbing penulis untuk mencobanya. Setelah dicoba mas Eksan tidak menemukan ada masalah tapi dia meminta agar saat melakukan penghapusan data teks berjalan, diberikan kondisi, jika teks berjalan masih aktif maka tidak dapat dihapus. Maka di sini penulis mengubah sedikit fungsi hapus dengan memberikan kondisi sesuai masukkan. Kondisi yang ditambahkan adalah jika kondisi teks berjalan aktif tidak akan menjalankan <i>query</i> hapus hanya menampilkan informasi <i>error</i>. Untuk hasil dari informasi <i>error</i> jika teks berjalan masih aktif saat akan dihapus dapat dilihat pada gambar 2.14.</p>

		 <p>Gambar 2.14 Tampilan <i>Error</i> Saat Gagal Hapus Data.</p>
15	29-Mei-2019	<p>Pada hari kelima belas penulis masih melanjutkan pembuatan <i>back-end dashboard</i> admin. Setelah berhasil membuat CRUD teks berjalan kali ini penulis akan membuat CRUD iklan. Pada hari ini penulis hanya membuat tampilan form untuk menambah iklan. Untuk isi dari form ini adalah jenis iklan, resolusi, format, tanggal pasang sampai, nama iklan, deskripsi, link iklan, tempat gambar. Untuk atribut jenis iklan, resolusi, dan format sudah ditentukan berdasarkan tempat kolom iklan dan halaman <i>front-end</i> tempat iklan akan ditampilkan. Tampilan form tambah iklan Memiliki 3 tombol yaitu “Tambah”, “Pilih Iklan Sebelumnya”, Dan “<i>Back Home</i>”. Untuk tombol “Tambah” nantinya akan memanggil fungsi untuk menyimpan iklan ke basis data, sedangkan tombol “Pilih Iklan Sebelumnya” nantinya akan memanggil iklan yang sudah ada di basis data tapi status iklan itu tidak aktif dan akan diubah menjadi aktif. Untuk tombol “<i>Back Home</i>” hanya kembali ke halaman utama yang berarti tidak jadi membuat iklan baru. Untuk hasil pekerjaan dari tampilan form tambah iklan dapat dilihat pada gambar 2.15</p>



--	--	--

Gambar 2.15 Tampilan Form Untuk Menambah Iklan.

<p>16</p>	<p>31-Mei-2019</p>	<p>Pada hari keenam belas, setelah hari sebelumnya penulis membuat tampilan untuk form tambah iklan kali ini penulis membuat fungsinya agar dapat tersimpan dalam basis data. Fungsi pertama yang penulis buat pada hari ini adalah fungsi yang berisi <i>query</i> agar form inputan dari tampilan tambah iklan dapat tersimpan dalam basis data. Untuk data yang akan disimpan pada basis data sendiri adalah nama iklan, deskripsi, <i>link external</i>, tanggal pemasangan sampai, dan juga lokasi gambar iklan yang di upload. Kemudian untuk <i>extensi</i> gambar iklan yang di upload sendiri hanya bisa dengan <i>extensi</i> gif, jpg, dan png. Pada hari ini penulis juga membuat informasi agar bila setelah menambah iklan akan menampilkan notifikasi Berhasil Menambah Iklan. Untuk</p>
-----------	--------------------	---

		<p><i>query</i> pada hari ini dapat dilihat pada kode 2.3 sedangkan hasil pada hari ini dapat dilihat pada gambar 2.16.</p> <pre> \$iklan = \App\Iklan::findOrFail(\$request-&gt;get('id'));  \$iklan-&gt;tanggal_pasang = date("Y-m-d");  \$iklan-&gt;tanggal_selesai = \$request-&gt;get('sampai');  \$iklan-&gt;status = 'Terpasang';  \$iklan-&gt;save();  \$detailiklan = new \App\detail_iklan; \$detailiklan-&gt;nama_iklan = \$request-&gt;get('nama'); \$detailiklan-&gt;deskripsi = \$request-&gt;get('deskripsi');  if(\$request-&gt;file('gubr') != NULL) { if(\$detailiklan-&gt;gambar &amp;&amp; file_exists(storage_path('app/public/' . \$detailiklan-&gt;gambar))) { \Storage::delete('public/' . \$detailiklan-&gt;gambar); }  \$file = \$request-&gt;file('gubr')-&gt;store('iklan', 'public');  \$detailiklan-&gt;gambar = \$file; }  \$detailiklan-&gt;link_external = \$request-&gt;get('external_link'); \$detailiklan-&gt;id_iklan = \$request-&gt;get('id'); \$detailiklan-&gt;save();  \$iklan-&gt;id_terpasang = \$detailiklan-&gt;id;  \$iklan-&gt;status = "Terpasang"; </pre>
--	--	---

		<pre>\$iklan-&gt;save();</pre> <p>Kode 2.3 <i>Query</i> Simpan Data Iklan Menggunakan Laravel</p> <p>Penjelasan <i>query</i> di atas adalah membuat iklan baru yang datanya berdasarkan inputan dari form tambah iklan. Kemudian disimpan ke dalam basis data.</p> <div data-bbox="624 622 1326 741" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; text-align: center; background-color: #e0f2f1;"> <p>Berhasil Menambah Iklan</p> </div> <p>Gambar 2.16 Tampilan Informasi Berhasil Menambah Iklan.</p>
17	1-Juni-2019	<p>Pada hari ketujuh belas pada hari ini penulis akan menampilkan data iklan yang sudah dibuat pada hari sebelumnya. Karena iklan dibagi menjadi tiga yaitu iklan yang terletak pada halaman <i>login</i>, halaman status, dan halaman <i>logout</i> maka di sini penulis menampilkan iklan berdasarkan tiga halaman tersebut, tidak menjadi satu karena untuk mempermudah untuk pengaturan iklan yang akan di tampilkan pada halaman <i>front-end</i>. Di sini penulis mulai membuat tampilan untuk menampilkan data iklan halaman <i>login</i>, data iklan halaman status, dan data iklan halaman <i>logout</i>. Kemudian penulis juga membuat fungsi untuk menampilkannya. Fungsinya sendiri hanya berisi <i>query</i> untuk memanggil iklan yang sudah ada pada basis data dan ditampilkan berdasarkan halaman iklan tersebut. Untuk hasil pekerjaan pada hari ini dapat dilihat pada gambar 2.17.</p>

#	Jenis Iklan	Tanggal Pasang	Tanggal Selesai	Status	Action
2	Slide 1 LoginPage	2019-06-27	2019-07-31	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>
3	Slide 2 LoginPage	2019-06-27	2019-07-31	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>
4	Slide 3 LoginPage	-	-	Kosong	<a href="#">Tambah</a>
20	Popup LoginPage	2019-06-27	2019-07-31	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>

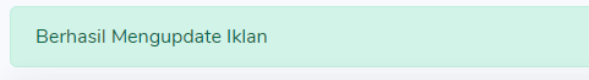
Gambar 2.17 Tampilan Data Iklan Halaman *Login*

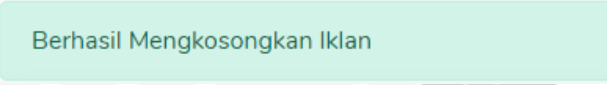
18 10-Juni-2019

Pada hari kedelapan belas penulis mulai membuat fitur ubah iklan sehingga iklan yang sebelumnya sudah dibuat dapat dilakukan perubahan. Pada hari ini penulis mulai membuat dahulu tampilan form ubah untuk iklan yang sudah ada. Tampilan form ubah sendiri memiliki atribut nama, deskripsi, tanggal\_pasang, tanggal\_selesai, *link external* dan status. Dan memiliki 2 tombol yaitu tombol “*update*” untuk memanggil fungsi ubah nantinya untuk menyimpan data yang diubah ke dalam basis data, dan tombol “*Back Home*” untuk membatalkan dan kembali. Untuk hasil pekerjaan dari tampilan form ubah iklan sendiri dapat di lihat pada gambar 2.18.

Gambar 2.18 Tampilan Form Ubah Iklan.

	<p><b>19</b> 11-Juni-2019</p>	<p>Pada hari kesembilan belas, penulis melanjutkan pembuatan fitur ubah iklan. Setelah pada hari sebelumnya penulis membuat tampilan untuk menampilkan iklan yang akan diubah, pada hari ini penulis mulai membuat fungsinya agar iklan yang diubah dapat tersimpan pada basis data. Untuk fungsi yang penulis buat pada hari ini yaitu fungsi yang berisi <i>query</i> untuk melakukan ubah iklan berdasarkan data inputan baru dari form ubah. Tidak hanya itu penulis juga membuat informasi notifikasi bila berhasil melakukan perubahan iklan. Untuk <i>query</i> yang penulis buat pada hari ini dapat dilihat pada Kode 2.4 dan hasil notifikasi dapat dilihat pada gambar 2.19</p> <pre> \$iklan = \App\Iklan::findOrFail(\$id); if ((\$request-&gt;get('iklan_id')) != '0') {\$iklan-&gt;tanggal_selesai=\$request-&gt;get('sampai'); \$iklan-&gt;save(); } \$detailiklan=\App\detail_iklan::findOrFail (\$request-&gt;get('iklan_id')); \$detailiklan-&gt;nama_iklan=\$request-&gt;get('nama'); \$detailiklan-&gt;deskripsi = \$request- &gt;get('deskripsi'); if (\$request-&gt;file('gmr') != NULL) { if (\$detailiklan-&gt;gambar &amp;&amp; file_exists(storage_path('app/public/' . \$detailiklan-&gt;gambar))) { \Storage::delete('public/' . \$detailiklan- &gt;gambar); } \$file=\$request-&gt;file('gmr')-&gt;store('iklan', 'public'); \$detailiklan-&gt;gambar = \$file;} \$detailiklan-&gt;link_external = \$request- </pre>
--	-------------------------------	--

		<pre>&gt;get('external_link'); \$detailiklan-&gt;save(); \$iklan-&gt;status = "Terpasang"; \$iklan-&gt;save(); Returnredirect()-&gt;route('LogoutPage.index')- &gt;with('status','Berhasil Merubah Iklan); }}</pre> <p><b>Kode 2.4 Query Ubah Data Iklan Menggunakan Laravel</b></p> <p>Penjelasan kode di atas adalah mengubah iklan berdasarkan inputan id iklan yang ingin diubah, kemudian data iklan baru didapat berdasarkan inputan dari form ubah iklan. Dan apabila gambar iklan juga diubah maka gambar iklan yang dahulu akan dilakukan penghapusan terlebih dahulu. Kemudian yang terakhir dilakukan penyimpanan ke dalam basis data.</p>  <p><b>Gambar 2.19 Tampilan Informasi Berhasil Ubah Iklan</b></p>
20	12-Juni-2019	<p>Pada hari kedua puluh, penulis melakukan penambahan fitur yaitu fitur untuk mengkosongkan slot iklan yang terisi, namun data iklan yang dikosongkan tidak akan terhapus, sehingga bila kelak admin akan menggunakan iklan ini lagi tidak perlu menambah data baru, hanya perlu memanggil iklan ini saja. Untuk implementasinya sendiri adalah dengan memanggil fungsi saat tombol “kosongkan” di halaman tampil data iklan ditekan. Untuk isi query dari fungsi ini dapat dilihat pada kode 2.5</p> <pre>\$iklan-&gt;tanggal_pasang = NULL; \$iklan-&gt;tanggal_selesai = NULL; \$iklan-&gt;id_terpasang = 0;</pre>

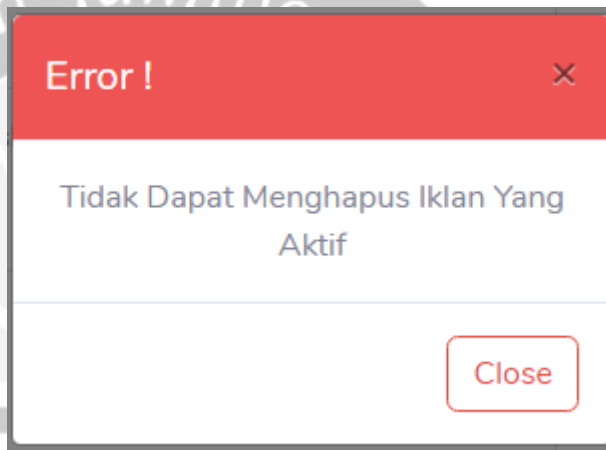
		<pre>\$iklan-&gt;status = "Kosong"; \$iklan-&gt;save(); Return redirect()-&gt;route('LogoutPage.index')- &gt;with('status','Berhasil Mengkosongkan Iklan');</pre> <p style="text-align: center;"><b>Kode 2.5 Untuk Mengkosongkan Iklan</b></p> <p>Penjelasan kode di atas adalah mengubah status menjadi kosong dan semua atribut menjadi <i>NULL</i>, kemudian melakukan proses simpan. Selain itu penulis juga membuat informasi apabila berhasil mengkosongkan iklan akan keluar informasi. Untuk gambar informasi sendiri dapat dilihat pada gambar 2.20.</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;">Gambar 2.20 Tampilan Informasi Berhasil Mengkosongkan Iklan.</p>
21	13-Juni-2019	<p>Pada hari kedua puluh satu penulis membuat tampilan untuk menampilkan semua iklan yang ada pada semua halaman baik yang statusnya terpasang maupun tidak. Penulis juga membuat fungsi hapus permanen agar iklan yang menurut admin sama sekali tidak mungkin dipakai lagi dapat dihapus permanen agar tidak membebani program. Namun di sini mas Eksan selaku pembimbing meminta penulis melakukan penambahan kondisi, agar iklan yang statusnya terpasang tidak dapat dihapus. Sehingga isi dari fungsi hapus permanen memiliki kondisi jika status iklannya terpasang akan mengembalikan informasi <i>error</i> namun jika kondisinya sebaliknya akan dapat menjalankan proses hapus dan menghapus data iklan tersebut dari basis data. Untuk hasil pekerjaan pada hari ini dapat dilihat pada gambar 2.21 dan gambar 2.22.</p>

Show 10 entries Search:

Page	Jenis Iklan	Nama Iklan	Deskripsi	Link	Status	Action
0	Gambar Default	Default Iklan	Iklan Default			<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
1	Slide 1 LoginPage	Cleon			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
1	Popup LoginPage	AirBNB			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
1	Slide 2 LoginPage	Grab			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
2	Slide 1 StatusPage	Selamat Idul Fitri			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>

Showing 1 to 5 of 5 entries Previous 1

Gambar 2.21 Tampilan Data Semua Iklan



Gambar 2.22 Tampilan *Error* Saat Gagal Hapus

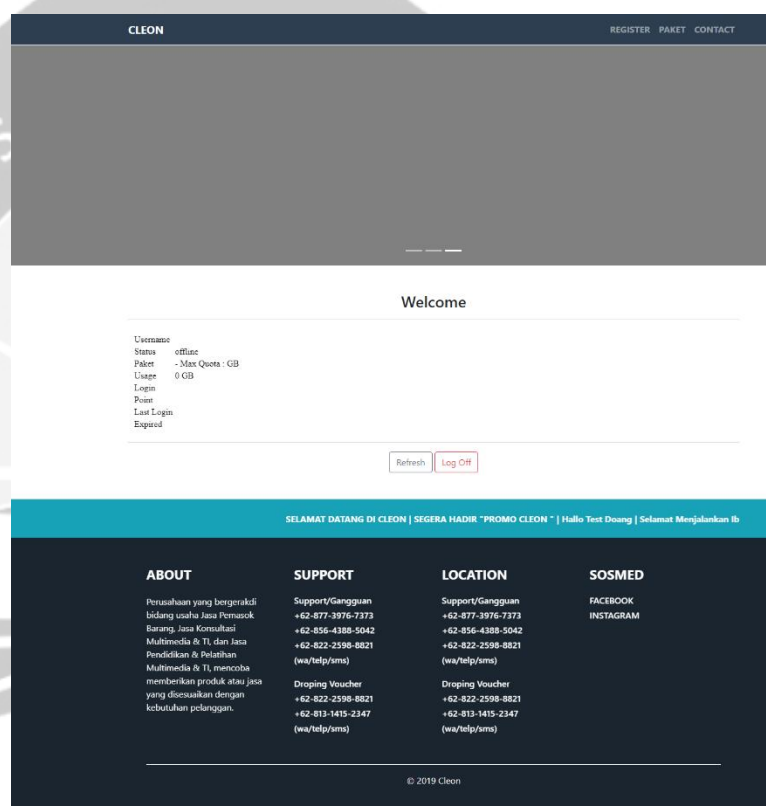
22

14-Juni-2019

Pada hari kedua puluh dua Setelah menyelesaikan pembuatan *back-end dashboard* kali ini penulis mulai membuat tampilan utama untuk halaman status dan halaman *logout*. Maka di sini penulis langsung membuat tampilan utama halaman status seperti pada tampilan utama halaman *login* untuk iklan dan teks berjalan belum bisa langsung diatur dari *back-end dashboard* admin, karena penulis belum memasukkan fungsi untuk menampilkan data dari *back-end dashboard* admin. Untuk struktur tampilan halaman status sendiri sangat mirip dengan halaman *login* namun ada sedikit perubahan yaitu pada form *login* Mikrotik pada halaman *login* berubah menjadi informasi status akun



pengguna WiFi Mikrotik dan juga di bawah informasi status ada 2 tombol yaitu tombol “Refresh” untuk melakukan *refresh* pada browser kemudian juga ada tombol “Log Off” untuk melakukan *logout* yang berfungsi untuk berhenti menggunakan WiFi Mikrotik Cleon. Untuk hasil pekerjaan tampilan utama *page* status sendiri dapat dilihat pada Gambar 2.23.

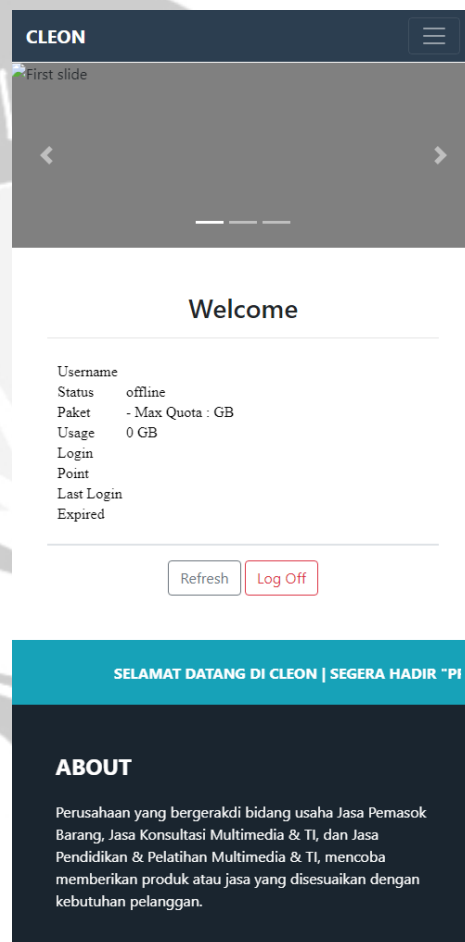


Gambar 2.23 Tampilan Utama Halaman Status

23 15-Juni-2019

Pada hari kedua puluh tiga penulis melanjutkan pekerjaan membuat tampilan utama halaman status. Setelah tampilan utama halaman status berhasil dibuat kini penulis membuatnya agar *responsive* seperti halaman *login* yang sudah dibuat sebelumnya sehingga dapat dibuka di *handphone* maupun tablet tanpa merusak tampilannya. Untuk struktur *navbar*, *jumbotron*, tempat teks berjalan dan

*footer* saat diakses melalui perangkat seperti *handphone* dan tablet akan menyesuaikan ukurannya untuk ukurannya sendiri persis seperti yang sudah dibuat di halaman *login* jadi penulis hanya perlu menyesuaikannya, Untuk hasil pekerjaan tampilan utama halaman status yang *responsive* dapat dilihat pada Gambar 2.24.



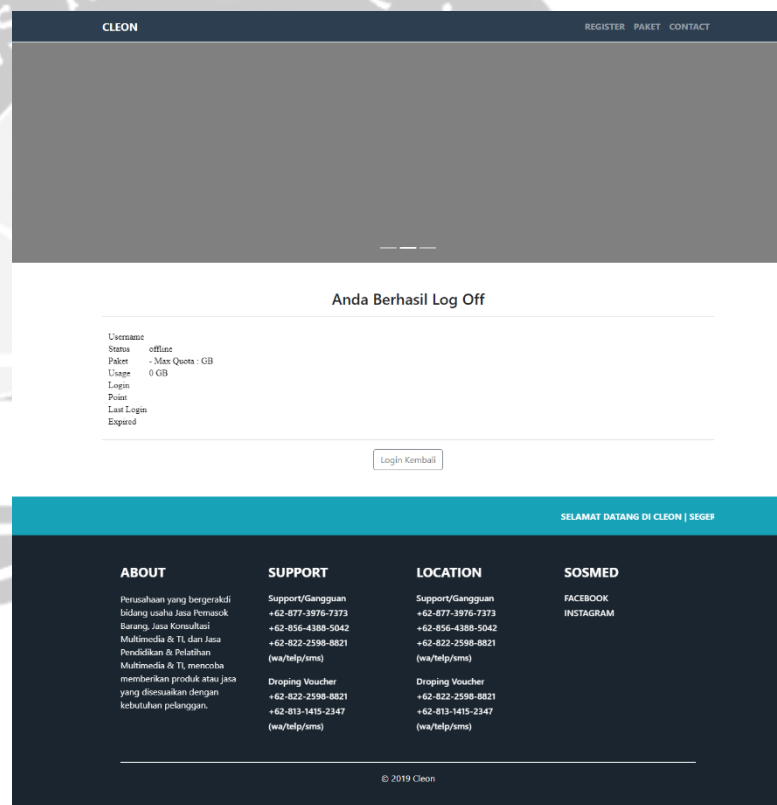
Gambar 2.23 Tampilan Utama Halaman Status *Responsive*.

24

17-Juni-2019

Pada hari kedua puluh empat penulis melanjutkan pembuatan halaman utama yaitu untuk halaman *logout*. Halaman *logout* sendiri adalah halaman setelah pengguna WiFi Cleon melakukan *logout*. *Logout* sendiri berguna supaya akun pengguna WiFi Cleon tidak berkurang

kuotanya. Maka di sini penulis langsung membuat tampilan halaman *logout*. Struktur halaman *logout* sendiri seperti halaman-halaman utama yang sudah dibuat sebelumnya, namun ada sedikit perubahan struktur. Untuk Strukturnya sendiri yang berbeda adalah teks bertuliskan pemberitahuan “Anda Berhasil Log Off”, kemudian informasi status akun pengguna WiFi Cleon sebelum melakukan *logout*. Untuk hasil pekerjaan tampilan utama halaman *logout* sendiri dapat dilihat pada Gambar 2.25



Gambar 2.25 Tampilan Utama Halaman *Logout*

25 18-Juni-2019

Pada hari kedua puluh lima, penulis melanjutkan pekerjaan membuat tampilan utama halaman *logout*. Seperti tampilan utama halaman lain, di sini penulis melakukan hal yang sama untuk halaman *logout* yaitu dibuatkan agar *responsive*

		<p>supaya dapat ditampilkan dengan maksimal di perangkat lain. Seperti biasa penulis hanya tinggal mengubah tampilan halaman <i>logout</i> yang sudah dibuat pada hari sebelumnya saja dengan memanggil fungsi-fungsi bawaan dari Bootstrap dan mengubah ukuran gambar sesuai dengan perangkat yang mengakses. Untuk hasil dari pekerjaan pada hari ini dapat dilihat pada gambar 2.26.</p>  <p>Gambar 2.26 Tampilan Utama Halaman <i>Logout Responsive</i></p>
26	19-Juni-2019	<p>Pada hari kedua puluh enam tanggal 19 Juni 2019, setelah hari-hari sebelumnya penulis menyelesaikan pembuatan <i>back-end</i> dan telah menyelesaikan tampilan <i>front-end</i>, kali ini penulis membuat fungsi untuk memanggil semua data</p>

iklan dan data teks berjalan yang sudah dibuat di *back-end* untuk ditampilkan di *front-end*. Untuk fungsi yang dibuat penulis adalah fungsi tampil iklan yang berguna untuk menampilkan data iklan yang sudah dibuat pada *back-end* admin, dan fungsi tampil teks berjalan yang berguna untuk menampilkan data teks berjalan yang sudah dibuat pada *back-end* admin, dan fungsi nonaktif untuk menonaktifkan data iklan atau data teks berjalan yang tanggal dari iklan atau teks berjalan yang tanggal pemasangannya sudah berakhir. Untuk *query* yang digunakan pada fungsi tampil iklan adalah berikut :

```
"SELECT * FROM iklan WHERE id = '1'"
```

#### Kode 2.6 *Query* Untuk Menampilkan Iklan.

Untuk *where id* sendiri berguna untuk menyesuaikan dengan kolom tempat iklan yang akan ditampilkan. Sedangkan *query* yang digunakan untuk fungsi tampil teks berjalan adalah berikut :

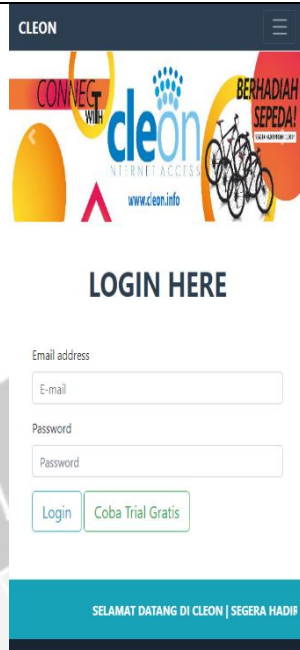
```
"SELECT * FROM running_text  
WHERE status = 'Aktif' ORDER BY urutan"
```

#### Kode 2.7 *Query* Untuk Menampilkan Teks Berjalan

Untuk kondisi *where* sendiri adalah untuk kondisi teks berjalan yang statusnya hanya “aktif” dan *order by* berguna untuk mengurutkan teks berjalan dari yang urutannya paling awal. Sedangkan *query* yang digunakan untuk menonaktifkan teks berjalan yang tanggal pemasangannya sudah berakhir adalah berikut

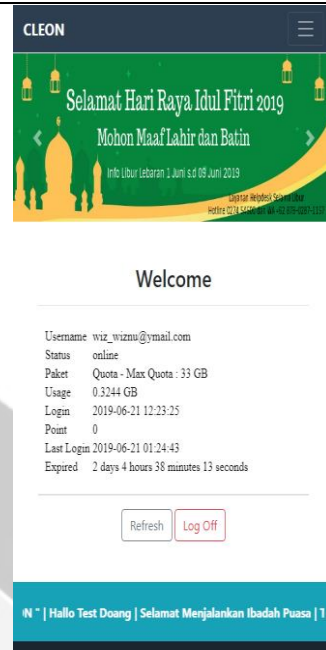
```
if($row["tanggal_selesai"]<=date("Y-m-d"))  
{  
    mysqli_query($conn,
```

		<pre> UPDATE running_text SET status='NonAktif' WHERE id=\$row[id]);    } </pre> <p>Kode 2.8 <i>Query</i> Untuk Menonaktifkan.</p> <p>Untuk <i>query</i> di atas berguna untuk mengubah status menjadi “NonAktif” apabila “tanggal_selesai” dari data teks berjalan itu kurang dari tanggal sekarang.</p>
27	20-Juni-2019	<p>Pada hari kedua puluh tujuh tanggal 20 Juni 2019, setelah pada hari sebelumnya penulis sudah menyelesaikan pembuatan tampilan halaman <i>login</i>, status dan <i>logout</i> beserta dengan iklan dan teks berjalan yang dapat diatur lewat <i>back-end dashboard</i> admin, kali ini penulis akan membuat fungsi <i>login</i> dan <i>logout</i> untuk pengguna WiFi Mikrotik Cleon. Untuk fungsi <i>login</i> dan <i>logout</i> sendiri hanya bisa dilakukan apabila website diakses melalui Router dari Cleon. Untuk Fungsi <i>login</i> dan <i>logout</i> sendiri penulis pun tidak membuat apa-apa di sini penulis hanya mengambil fungsi dari <i>login</i> dan <i>logout</i> yang diberikan oleh pembimbing penulis dan ditambahkan ke halaman utama yang penulis buat. Kemudian pada halaman <i>login</i> untuk tombol <i>login</i> apabila ditekan akan memanggil fungsi <i>login</i> Mikrotik yang penulis baru tambahkan. Begitu juga pada tombol <i>logout</i> di halaman status, saat ditekan akan memanggil fungsi <i>logout</i> Mikrotik. Untuk hasil pekerjaan dari hari ini dapat dilihat pada gambar 2.27, gambar 2.28 dan gambar 2.29.</p>



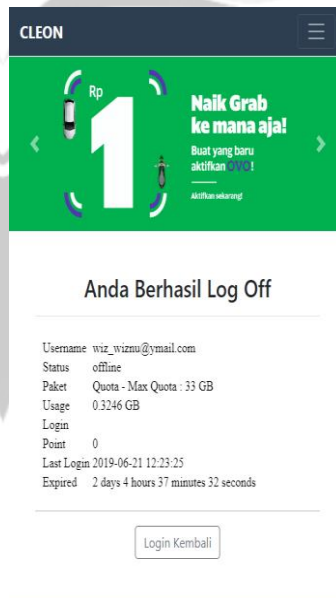
Gambar 2.27

Tampilan Halaman *Login*



Gambar 2.28

Tampilan Halaman Status Setelah Melakukan *Login*



Gambar 2.29

Tampilan Halaman *Logout* Setelah Melakukan *Logout*

28	21-Juni-2019	<p>Pada hari kedua puluh delapan tanggal 21 Juni 2019, setelah hari sebelumnya penulis sudah menyelesaikan program yang diminta, kali ini mas Eksan selaku penulis meminta penulis membuat dokumentasi dari program ini, supaya kelak program ini dapat diteruskan untuk ditambahkan fungsi ataupun mengubah fungsinya oleh orang lain dan juga membuat dokumentasi video tentang cara penggunaan aplikasi yang sudah jadi. Penulis mulai membuat dokumentasi untuk dokumentasi yang dibuat penulis pada hari ini adalah bab 1 isinya tentang tujuan dibuatnya program ini dan juga tentang lingkup masalah yang akan diselesaikan dari program yang telah dibuat ini. Penulis juga melanjutkan membuat bab 2 yang isinya perspektif program yang dibuat, diagram basis data yang digunakan dan juga versi program yang digunakan penulis dalam membuat program.</p>
29	22-Juni-2019	<p>Pada hari kedua puluh sembilan tanggal 22 Juni 2019, pada hari ini penulis melanjutkan membuat dokumen yang sebelumnya sudah dibuat pada hari sebelumnya, namun pada hari ini ada yang sedikit berbeda pada hari ini penulis membuat dokumen ini secara <i>remote</i> penulis tidak berada dikantor. Untuk hari ini penulis melanjutkan membuat bab 3 yang berisi penjelasan fungsi-fungsi yang sudah dibuat penulis dan juga membuat bab 4 yang berisi masukkan pengembangan yaitu hal apa saja yang perlu dikembangkan dari program yang penulis ingin buat namun tidak bisa dibuat karena keterbatasan waktu. Penulis juga membuat tabel perbandingan yang berisi fitur apa saja yang ada pada program yang dibuat penulis namun tidak ada pada program sebelumnya.</p>



<p>30</p>	<p>24-Juni-2019</p>	<p>Pada hari ketiga puluh tanggal 24 Juni 2019, sama seperti hari sebelumnya hari ini penulis juga tidak berada dikantor. Setelah pada hari sebelumnya penulis sudah membuat dokumen tentang aplikasi yang dibuat kali ini penulis membuat sebuah video dokumentasi cara menggunakan aplikasi yang penulis buat. Untuk membuat dokumentasi video ini penulis hanya menggunakan aplikasi VLC untuk merekam apa yang penulis lakukan dilayar komputer. Setelah membuat video dokumentasi penulis lalu membuat folder Kerja Praktek Atma Jaya dan memasukkan semua file yang penulis buat saat kerja praktek yaitu dokumentasi, <i>source code</i> program, basis data, dan juga <i>software</i> yang penulis pakai untuk membuat program. Kemudian Penulis memindahkannya ke dalam kaset.</p>  <p>Gambar 2.30 Kaset Berisi File <i>Source Code</i> dan Dokumentasi Program</p>
<p>31</p>	<p>25-Juni-2019</p>	<p>Pada hari ketiga puluh satu adalah hari terakhir penulis melakukan kerja praktek. Pada hari ini penulis bertemu pembimbing penulis untuk memberikan kaset yang berisi <i>source code</i> program yang dibuat dan juga dokumentasi tentang program itu. Selain itu penulis juga mengucapkan terima kasih dan berpamitan dengan pembimbing.</p>

		Pembimbing juga memberikan penulis surat keterangan bahwa penulis telah menyelesaikan kerja praktek selama 31 hari.
--	--	---

## 2.2 Hasil Pekerjaan Secara Umum

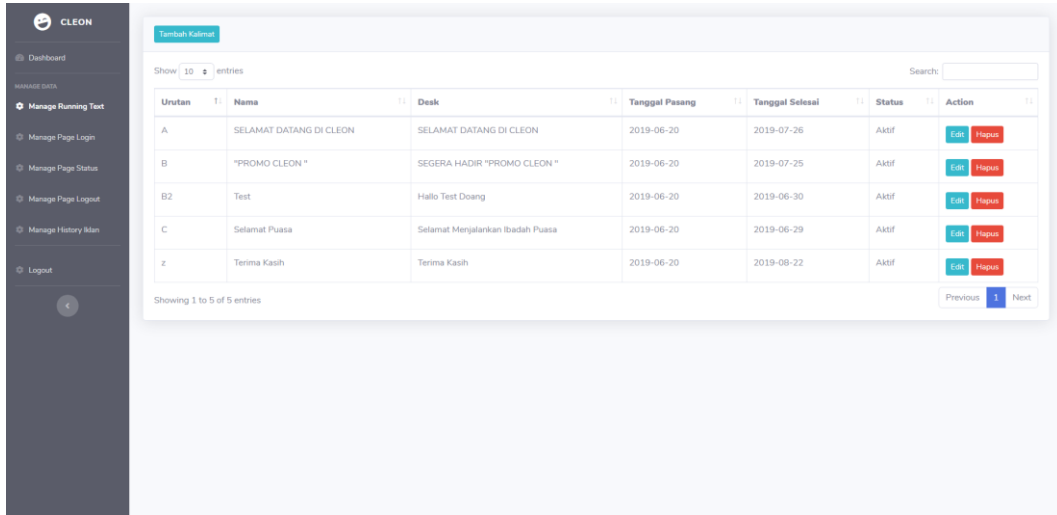
Selama satu bulan penulis melaksanakan kerja praktek penulis mendapatkan tugas untuk membuat aplikasi Sistem Informasi Manajemen Iklan. Pembangunan aplikasi ini diawali dengan membuat basis data yang akan dipakai untuk menyimpan, mengubah, serta menghapus data yang diperlukan oleh aplikasi. Basis data dibangun dengan menggunakan aplikasi MySQL.

Setelah basis data selesai dibangun, dilanjutkan dengan membuat *back-end* yang berfungsi untuk memanajemen data iklan seperti gambar, nama, deskripsi dan juga memanajemen data teks berjalan seperti nama, isi teks berjalan, dan urutan. Dalam membuat *back-end* penulis menggunakan *framework* Laravel dengan memanfaatkan tutorial dan informasi yang didapatkan melalui internet serta bimbingan dari pembimbing.

Kemudian dilanjutkan dengan pembangunan *front-end* untuk menampilkan data iklan dan teks berjalan yang sudah dibuat, memanggil fungsi bawaan Mikrotik, dan juga membuat tampilan *login* yang berbeda serta membuatnya *responsive*.

Selama kerja praktek penulis mendapatkan banyak ilmu atau pengetahuan baru. Mulai dari cara mengidentifikasi permasalahan (*error/bug*), cara menyesuaikan lingkungan kerja yang baik serta mengatasi atau menganalisis kebutuhan aplikasi yang akan dibangun berdasarkan diskusi maupun wawancara dengan narasumber.

## 2.3 Bukti Hasil Pekerjaan



Tambah Kalamat

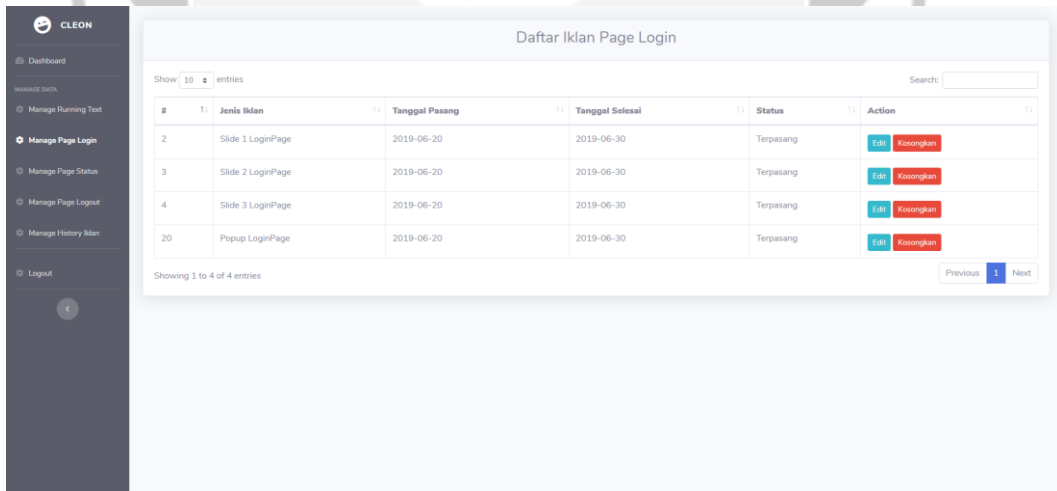
Show 10 entries

Urutan	Nama	Desk	Tanggal Pasang	Tanggal Selesai	Status	Action
A	SELAMAT DATANG DI CLEON	SELAMAT DATANG DI CLEON	2019-06-20	2019-07-26	Aktif	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
B	"PROMO CLEON "	SEGERA HADIR "PROMO CLEON "	2019-06-20	2019-07-25	Aktif	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
B2	Test	Hallo Test Doang	2019-06-20	2019-06-30	Aktif	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
C	Selamat Pussa	Selamat Menjalankan Ibadah Puasa	2019-06-20	2019-06-29	Aktif	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
z	Terima Kash	Terima Kash	2019-06-20	2019-08-22	Aktif	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

Gambar 2.31 Tampilan *Dashboard* Pengelolaan Teks Berjalan



Daftar Iklan Page Login

Show 10 entries

#	Jenis Iklan	Tanggal Pasang	Tanggal Selesai	Status	Action
2	Slide 1 LoginPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>
3	Slide 2 LoginPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>
4	Slide 3 LoginPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>
20	Popup LoginPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous 1 Next

Gambar 2.32 Tampilan *Dashboard* Pengelolaan Halaman Login

Daftar Iklan Page Status

Show 10 entries

#	Jenis Iklan	Tanggal Pasang	Tanggal Selesai	Status	Action
10	Slide 1 StatusPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>
11	Slide 2 StatusPage	-	-	Kosong	<a href="#">Tambah</a>
12	Slide 3 StatusPage	-	-	Kosong	<a href="#">Tambah</a>
21	Popup StatusPage	-	-	Kosong	<a href="#">Tambah</a>

Showing 1 to 4 of 4 entries

Gambar 2.33 Tampilan *Dashboard* Pengelolaan Halaman Status

Daftar Iklan Page Logout

Show 10 entries

#	Jenis Iklan	Tanggal Pasang	Tanggal Selesai	Status	Action
13	Slide 1 LogoutPage	-	-	Kosong	<a href="#">Tambah</a>
14	Slide 2 LogoutPage	-	-	Kosong	<a href="#">Tambah</a>
15	Slide 3 LogoutPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>
22	Popup LogoutPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>

Showing 1 to 4 of 4 entries

Gambar 2.34 Tampilan *Dashboard* Pengelolaan Halaman Logout

Daftar Iklan Page

Show 10 entries

Page	Jenis Iklan	Nama Iklan	Deskripsi	Link	Status	Action
0	Gambar Default	Default Iklan	Iklan Default		Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
1	Popup LoginPage	Nama Iklan	Deskripsi Iklan	Link Iklan	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
1	Slide 1 LoginPage	Slide Iklan 1	Text Edit		Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
1	Slide 2 LoginPage	Slide Iklan 2			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
1	Slide 3 LoginPage	ABC			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
2	Slide 1 StatusPage	Test			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
3	Popup LogoutPage	Popup Page Login			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
3	Slide 3 LogoutPage	Grab			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>

Showing 1 to 8 of 8 entries

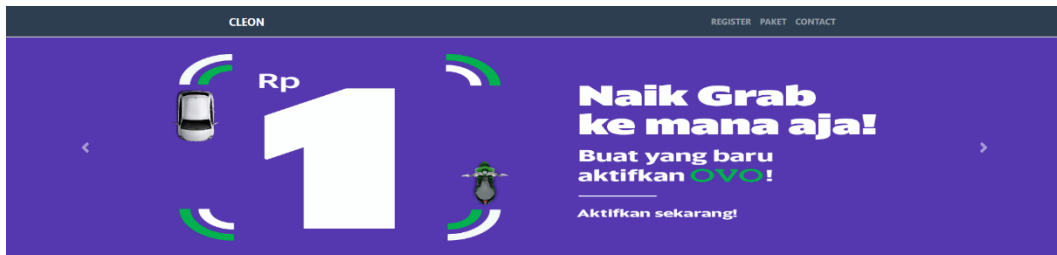
Gambar 2.35 Tampilan *Dashboard* Pengelolaan Semua Iklan



Gambar 2.36 Tampilan Utama Halaman *Login*



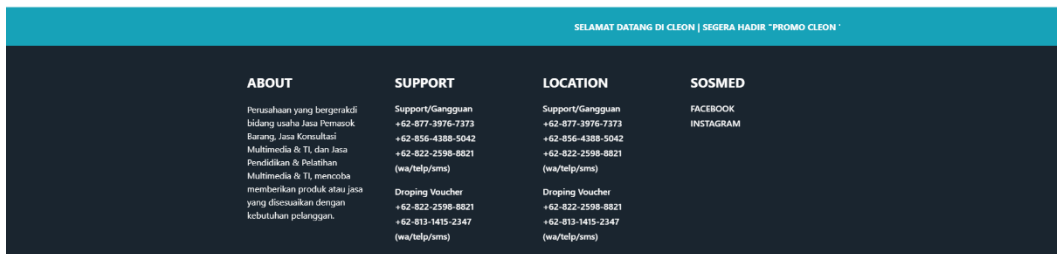
Gambar 2.37 Tampilan Utama Halaman *Status*



Anda Berhasil Log Off

Username: waz\_wizaa@gmail.com  
 Status: offline  
 Paket: Quota - Max Quota : 33 GB  
 Usage: 0.3246 GB  
 Login:  
 Point: 0  
 Last Login: 2019-06-21 12:23:25  
 Expires: 2 days 4 hours 37 minutes 32 seconds

[Login Kembali](#)



Gambar 2.38 Tampilan Utama Halaman *Logout*

## **BAB III**

### **HASIL PEMBELAJARAN**

#### **3.1 Manfaat Kerja Praktek**

##### **3.1.1 Bagi Universitas**

Manfaat yang diperoleh bagi universitas khususnya program studi Teknik Informatika :

1. Menjalin hubungan baik dengan perusahaan PT. SIMS.
2. Meningkatkan citra baik program studi Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

##### **3.1.2 Bagi Mahasiswa**

Manfaat yang diperoleh bagi mahasiswa yang melakukan kerja praktek

1. Memenuhi kurikulum yang telah ditetapkan pada program Strata-1 Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
2. Menambah wawasan dan pengalaman tentang kerja praktek di lapangan.
3. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama masa perkuliahan.
4. Memperoleh gambaran perbandingan antara teori dengan praktek yang diperoleh di perkuliahan dengan yang diterapkan dalam dunia kerja sesungguhnya.
5. Mengukur seberapa jauh kemampuan yang dimiliki untuk dapat digunakan dalam dunia kerja.

### 3.1.3 Bagi Perusahaan

Manfaat yang diperoleh bagi PT. SIMS :

1. Diharapkan dapat menjalin hubungan baik dengan universitas.
2. Merupakan wujud nyata badan usaha untuk ikut berperan serta dalam bidang pendidikan peningkatan sumber daya manusia.
3. Dapat menjadi bahan masukan yang dapat memberikan perubahan positif bagi kemajuan perusahaan.

### 3.2 Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek

Beberapa pengetahuan perkuliahan yang diaplikasikan pada pelaksanaan kerja praktek adalah sebagai berikut:

#### 1. Algoritma dan Pemrograman

Penggunaan ilmu dalam Algoritma dan Pemrograman ialah penulis menjadi terasah kemampuan analisis dan pemecahan masalah yang ada diberikan.

#### 2. Basis Data

Melalui mata kuliah basis data, penulis dapat membuat dan mengolah basis data yang digunakan sebagai tempat penyimpanan data.

#### 3. Pemrograman Web

Dengan melalui Pemrograman Web, penulis memiliki pengetahuan dasar untuk membuat tampilan website menggunakan HTML (*Hypertext Markup Language*), CSS (*Cascading Style Sheets*) dan JavaScript serta mengembangkannya menggunakan *framework* Bootstrap.

#### 4. Pemrograman Visual

Melalui mata kuliah Pemrograman Visual, penulis dapat memahami dengan baik konsep MVC (*Model View Controller*) yang digunakan pada *framework* Laravel untuk pembangunan *back-end dashboard* admin.



## **BAB IV**

### **KESIMPULAN**

#### **4.1 Kesimpulan**

Pelaksanaan kerja praktek telah penulis jalani selama 31 hari. Banyak sekali pengalaman dan pengetahuan baru yang penulis dapatkan selama kerja praktek di mana tidak didapatkan di perkuliahan. Mulai dari sikap dalam berinteraksi dengan atasan dan ilmu tentang pemrograman website.

Dengan menunjukkan perilaku yang profesional di dunia kerja, penulis dituntut untuk mampu menganalisa sebuah masalah dan menemukan solusi terbaik dari masalah tersebut, dan mampu mempraktekkan ilmu yang diperoleh di perkuliahan dan diterapkan di dunia kerja. Penulis juga dituntut untuk mampu beradaptasi dengan lingkungan tempat kerja dan mencari pengalaman tambahan saat menghadapi masalah yang belum pernah ditemui sebelumnya.

Penulis mendapatkan pemahaman bahwa sesungguhnya pengetahuan dari Universitas masih belum mencukupi untuk digunakan di dunia kerja. Penulis harus terus belajar dan mencari pengetahuan - pengetahuan baru untuk menyelesaikan suatu pekerjaan yang dikerjakan.

## LAMPIRAN



Gambar Lampiran - Saat Melakukan *Setting* Router Mikrotik Di Kantor



Gambar Lampiran - Foto Bersama Pembimbing Lapangan



**Dokumentasi**

**Sistem Informasi Management Iklan**

# DAFTAR ISI

<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>2</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>3</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>4</b>
<b>BAB I</b> .....	<b>6</b>
1.1 TUJUAN.....	6
1.2 LINGKUP MASALAH.....	6
<b>BAB II</b> .....	<b>7</b>
2.1 PENJELASAN PROGRAM .....	7
2.2 DIAGRAM BASIS DATA.....	7
2.3 PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN .....	8
<b>BAB III</b> .....	<b>9</b>
3.1 PENGELOLAAN TEKS BERJALAN .....	9
3.2 PENGELOLAAN HALAMAN LOGIN .....	12
3.3 PENGELOLAAN HALAMAN STATUS .....	15
3.4 PENGELOLAAN HALAMAN LOGOUT .....	18
3.5 PENGELOLAAN SEMUA IKLAN .....	21
3.6 TAMPILAN UTAMA HALAMAN LOGIN .....	23
3.7 TAMPILAN UTAMA HALAMAN STATUS .....	25
3.8 TAMPILAN UTAMA HALAMAN LOGOUT .....	27
<b>BAB IV</b> .....	<b>29</b>
4.1 MASUKKAN PENGEMBANGAN .....	29

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Basis Data .....	7
Gambar 3.1 Tampilan Pengelolaan Teks Berjalan.....	9
Gambar 3.2 Tampilan Pengelolaan Halaman <i>Login</i> .....	12
Gambar 3.3 Tampilan Pengelolaan Halaman Status .....	15
Gambar 3.4 Tampilan Pengelolaan Halaman <i>Logout</i> .....	18
Gambar 3.5 Tampilan Pengelolaan Semua Iklan .....	21
Gambar 3.6 Tampilan Utama Halaman Login .....	23
Gambar 3.7 Tampilan Utama Halaman Status.....	25
Gambar 3.8 Tampilan Utama Halaman Logout .....	27

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Fungsi Tampil Teks Berjalan.....	10
Tabel 3.2 Fungsi Ubah Teks Berjalan .....	10
Tabel 3.3 Fungsi Tambah Teks Berjalan.....	11
Tabel 3.4 Fungsi Hapus Teks Berjalan .....	11
Tabel 3.5 Fungsi Tampil Semua Iklan Halaman <i>Login</i> .....	13
Tabel 3.6 Fungsi Tambah Semua Iklan Halaman <i>Login</i> .....	13
Tabel 3.7 Fungsi Ubah Iklan Halaman <i>Login</i> .....	14
Tabel 3.8 Fungsi Menonaktifkan Iklan Halaman <i>Login</i> .....	14
Tabel 3.9 Fungsi Tampil Semua Iklan Halaman Status.....	16
Tabel 3.10 Fungsi Tambah Semua Iklan Halaman Status.....	16
Tabel 3.11 Fungsi Ubah Iklan Halaman Status .....	17
Tabel 3.12 Fungsi Menonaktifkan Iklan Halaman Status .....	17
Tabel 3.13 Fungsi Tampil Semua Iklan Halaman <i>Logout</i> .....	19
Tabel 3.14 Fungsi Tambah Semua Iklan Halaman <i>Logout</i> .....	19
Tabel 3.15 Fungsi Ubah Iklan Halaman <i>Logout</i> .....	20
Tabel 3.16 Fungsi Menonaktifkan Iklan Halaman <i>Logout</i> .....	20
Tabel 3.17 Fungsi Tampil Semua Iklan .....	22
Tabel 3.18 Fungsi Ubah Iklan.....	22

<b>Tabel 3.19 Fungsi Hapus Iklan Permanen.....</b>	<b>23</b>
<b>Tabel 3.20 Fungsi Menonaktifkan Teks Berjalan Otomatis .....</b>	<b>24</b>
<b>Tabel 3.21 Fungsi Menonaktifkan Iklan Otomatis .....</b>	<b>24</b>
<b>Tabel 3.22 Fungsi Tampil Teks Berjalan Halaman <i>Login</i> .....</b>	<b>24</b>
<b>Tabel 3.23 Fungsi Tampil Iklan Halaman <i>Login</i> .....</b>	<b>25</b>
<b>Tabel 3.24 Fungsi Tampil Iklan Halaman Status .....</b>	<b>26</b>
<b>Tabel 3.25 Fungsi Tampil Teks Berjalan Halaman Status .....</b>	<b>26</b>
<b>Tabel 3.26 Fungsi Tampil Iklan Halaman <i>Logout</i> .....</b>	<b>27</b>
<b>Tabel 3.27 Fungsi Tampil Teks Berjalan Halaman <i>Logout</i> .....</b>	<b>28</b>



# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Tujuan

Dokumen ini merupakan dokumentasi untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang meliputi antarmuka eksternal (antarmuka perangkat lunak & perangkat keras, dan pengguna) dan atribut (fitur-fitur tambahan yang dimiliki sistem), serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak. Dokumentasi ini juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

### 1.2 Lingkup Masalah

Sistem Informasi Management Iklan dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Mengubah tampilan halaman *login* supaya dapat menampilkan gambar iklan dan teks berjalan.
2. Mengubah tampilan halaman status supaya dapat menampilkan gambar iklan dan teks berjalan.
3. Mengubah tampilan halaman *logout* supaya dapat menampilkan gambar iklan dan teks berjalan.
4. Mengatur data iklan pada halaman *login*, halaman status, dan halaman *logout* pada website yang akan diakses oleh pengguna WiFi Cleon.
5. Mengatur data teks pada halaman *login*, halaman status, dan halaman *logout* pada website yang akan diakses oleh pengguna WiFi Cleon.
6. Menangani penyimpanan data iklan dan teks berjalan dengan basis data MySQL.
7. Sistem berjalan pada aplikasi berbasis web.



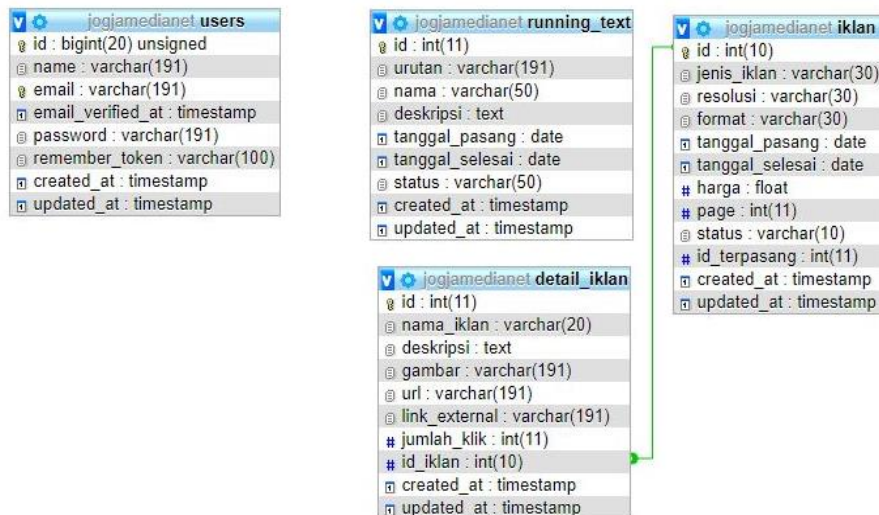
## BAB II

### Deskripsi Kebutuhan

#### 2.1 Penjelasan Program

Sistem Informasi Management Iklan merupakan perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu pengelolaan data iklan dan teks berjalan untuk mempermudah pengaturan gambar iklan dan teks berjalan pada website yang akan diakses oleh pengguna WiFi Cleon dan dijalankan oleh pihak perusahaan sebagai pengguna sistem. Sistem ini membantu perusahaan dalam menyimpan data iklan dan teks berjalan yang ingin ditampilkan. Sehingga diharapkan sistem informasi ini bisa membantu tugas admin dalam pengelolaan data iklan dan teks berjalan dengan lebih baik. Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) dan dibuat menggunakan *framework* Laravel.

#### 2.2 Diagram Basis Data :



Gambar 2.1 Diagram Basis Data

## 2.3 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Versi perangkat lunak yang digunakan penulis adalah sebagai berikut :

- **PHP 7.2**

PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan oleh penulis untuk membuat fungsi-fungsi pada sistem ini sedangkan versi PHP yang digunakan oleh penulis adalah versi 7.2.

- **Bootstrap 4**

Bootstrap adalah *framework* CSS (*Cascading Style Sheets*), HTML (*Hypertext Markup Language*) dan JavaScript yang digunakan penulis dalam membuat tampilan website ini. Penulis menggunakan Bootstrap versi 4 karena fiturnya jauh lebih lengkap dari versi sebelumnya.

- **Laravel 5.8**

Laravel adalah *framework* yang digunakan penulis untuk mempermudah penggunaan bahasa pemrograman PHP. Penulis menggunakan Laravel versi 5.8 karena fiturnya jauh lebih lengkap dari versi sebelumnya.

- **MySQL 5.7.14**

MySQL adalah DBMS (*Database Management System*) yang digunakan penulis dalam membuat basis data. Penulis menggunakan MySQL karena sangat ringan dan mudah digunakan. Sedangkan MySQL yang penulis gunakan adalah versi 5.7.14.

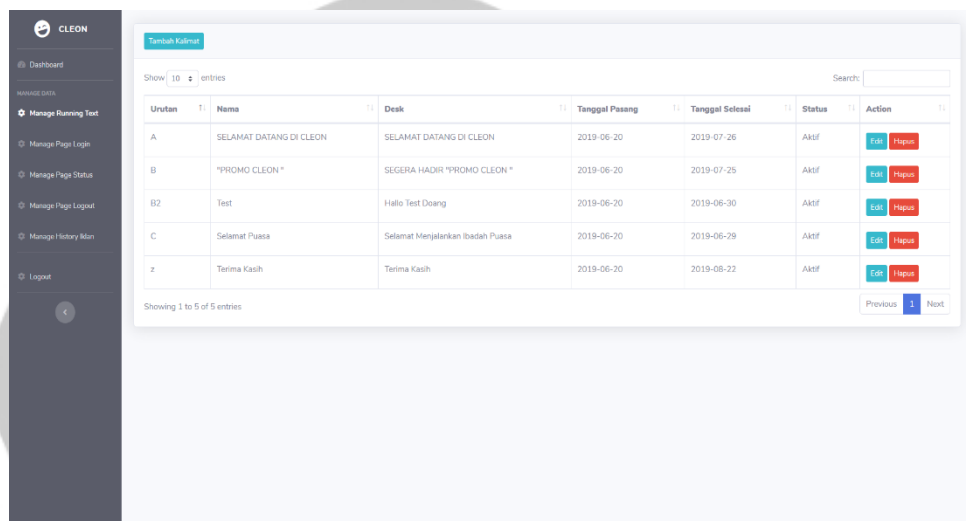
- **Composer 1.84**

Composer adalah program yang digunakan penulis untuk mempermudah menginstal *library* yang disediakan *framework* Laravel. Versi Composer yang digunakan penulis adalah 1.84.

## BAB III

### Penjelasan Fungsi

#### 3.1 Pengelolaan Teks Berjalan



Urutan	Nama	Desk	Tanggal Pasang	Tanggal Selesai	Status	Action
A	SELAMAT DATANG DI CLEON	SELAMAT DATANG DI CLEON	2019-06-20	2019-07-26	Aktif	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
B	"PROMO CLEON"	SEGERA HADIR "PROMO CLEON"	2019-06-20	2019-07-25	Aktif	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
B2	Test	Hallo Test Doang	2019-06-20	2019-06-30	Aktif	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
C	Selamat Puasa	Selamat Menjalankan Ibadah Puasa	2019-06-20	2019-06-29	Aktif	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>
z	Terima Kasih	Terima Kasih	2019-06-20	2019-08-22	Aktif	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Hapus</a>

Gambar 3.1 Tampilan Pengelolaan Teks Berjalan

Pengelolaan teks berjalan adalah fitur untuk mengubah, menambah, ataupun menghapus teks berjalan yang akan ditampilkan pada halaman utama.

- *View*

*View* adalah *source code* untuk menampilkan fungsi-fungsi yang ada pada *Controller*. Untuk *file source code* dapat dilihat pada :

**`\Hosting\admin\admin\resources\views\RunningText`**

- *Model*

*Model* adalah tempat untuk menyambungkan model atau objek pada tabel basis data. Untuk mengubahnya dapat dilihat pada *source code* berikut :

**`\Hosting\admin\admin\app\runningtext.php`**

- *Controller*

*Controller* adalah semua data fungsi yang digunakan pada *view*, untuk mengubah fungsi-fungsi yang ada dapat dilihat pada *source code* yang ada pada :

**\Hosting\admin\admin\app\Http\Controllers\RunningTextController.php**

Untuk fungsi-fungsi pada modul ini sendiri adalah

**a. Index()**

Tujuan	Mengambil semua data ( <i>select</i> ) dari tabel <i>running_text</i> untuk ditampilkan pada halaman <i>view</i>
Parameter	-
Hasil	Kumpulan data teks berjalan

Tabel 3.1 Fungsi Tampil Teks Berjalan

**b. Update(id, data)**

Tujuan	Mengubah data teks berjalan yang sudah ada dan disimpan ke dalam basis data
Parameter	Data yang baru diinputkan dan id yang ingin diubah
Hasil	Data teks berjalan yang diubah tersimpan di basis data

Tabel 3.2 Fungsi Ubah Teks Berjalan

**c. Store(data)**

Tujuan	Untuk menginputkan data teks berjalan baru yang dimasukkan pada basis data
Parameter	Data yang diinputkan
Hasil	Data teks berjalan baru tersimpan di basis data

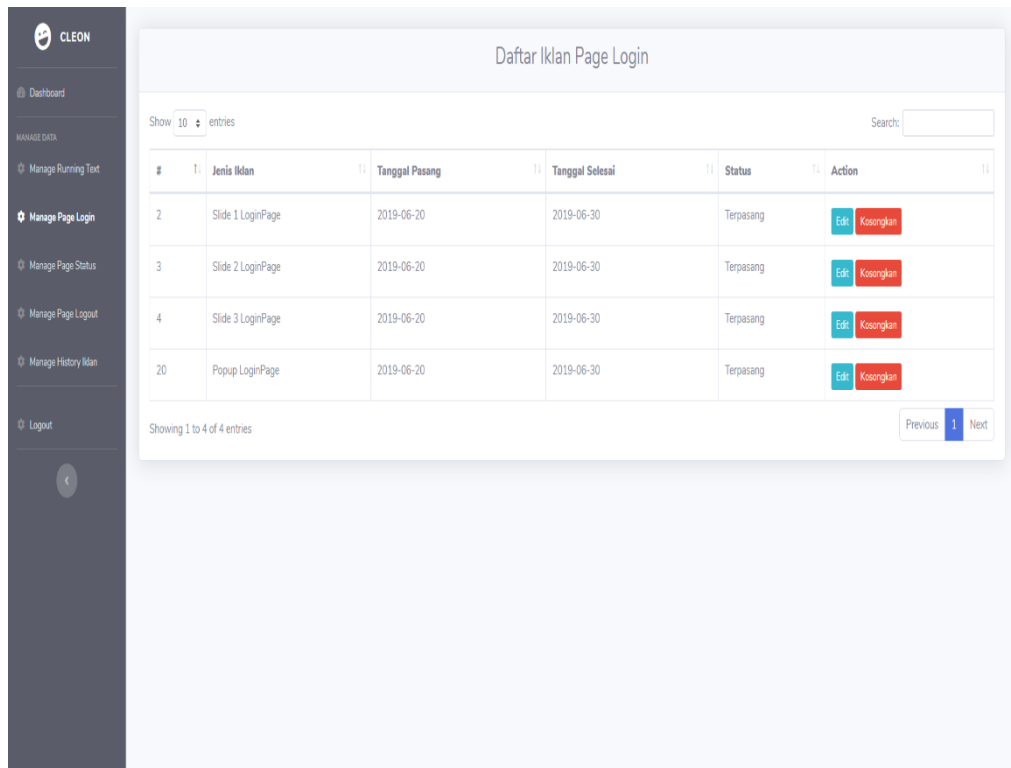
Tabel 3.3 Fungsi Tambah Teks Berjalan

**d. Destroy(id)**

Tujuan	Menghapus data teks berjalan yang sudah ada pada basis data
Parameter	Id yang ingin dihapus
Hasil	Data teks berjalan yang dihapus hilang dari basis data

Tabel 3.4 Fungsi Hapus Teks Berjalan

## 3.2 Pengelolaan Halaman *Login*



#	Jenis Iklan	Tanggal Pasang	Tanggal Selesai	Status	Action
2	Slide 1 LoginPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>
3	Slide 2 LoginPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>
4	Slide 3 LoginPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>
20	Popup LoginPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Kosongkan</a>

Gambar 3.2 Tampilan Pengelolaan Halaman *Login*

Pengelolaan halaman *login* adalah fitur untuk mengubah, menambah, ataupun menghapus data iklan yang akan ditampilkan di halaman utama *login*.

- *View*

*View* adalah *source code* untuk menampilkan fungsi-fungsi yang ada pada *Controller*. Untuk *file source code* dapat dilihat pada :

**`\Hosting\admin\admin\resources\views\PageLogin`**

- Model

Model adalah tempat untuk menyambungkan model atau objek pada tabel basis data. Untuk mengubahnya dapat dilihat pada *source code* berikut :

**`\Hosting\admin\admin\app\iklan.php`**

- *Controller*

*Controller* adalah semua data fungsi yang digunakan pada *view*, untuk mengubah fungsi-fungsi yang ada dapat dilihat pada *source code* berikut:

`\Hosting\admin\admin\app\Http\Controllers\PageLoginController.php`

Untuk fungsi-fungsi pada modul ini sendiri adalah

**a. Index()**

Tujuan	Mengambil data ( <i>select</i> ) dari tabel iklan dengan kondisi hanya halaman <i>login</i> yang diambil untuk ditampilkan pada tampilan halaman <i>login</i>
Parameter	-
Hasil	Kumpulan data iklan halaman <i>login</i>

Tabel 3.5 Fungsi Tampil Semua Iklan Halaman *Login*

**b. Store(data)**

Tujuan	Untuk menginputkan data iklan baru yang akan ditampilkan pada halaman <i>login</i> dan akan dimasukkan pada basis data
Parameter	Data yang diinputkan
Hasil	Data iklan baru tersimpan pada basis data

Tabel 3.6 Fungsi Tambah Iklan Halaman *Login*

**c. Update(id, data)**

Tujuan	Mengubah data iklan yang sudah ada dan disimpan ke dalam basis data
Parameter	Data yang baru diinputkan dan id iklan yang ingin diubah
Hasil	Data iklan yang diubah tersimpan pada basis data

Tabel 3.7 Fungsi Ubah Iklan Halaman *Login*

**d. Destroy(id)**

Tujuan	Menonaktifkan iklan yang terpasang namun tidak menghapus data iklan, dan data iklan dapat digunakan kembali nantinya
Parameter	Id iklan yang ingin dinonaktifkan
Hasil	Halaman <i>login</i> yang iklannya dinonaktifkan, menjadi kosong dan berubah menjadi <i>default</i> gambar

Tabel 3.8 Fungsi Menonaktifkan Iklan Halaman *Login*



### 3.3 Pengelolaan Halaman Status

#	Jenis Iklan	Tanggal Pasang	Tanggal Selesai	Status	Action
10	Slide 1 StatusPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	Edit Kosongkan
11	Slide 2 StatusPage	-	-	Kosong	Tambah
12	Slide 3 StatusPage	-	-	Kosong	Tambah
21	Popup StatusPage	-	-	Kosong	Tambah

Gambar 3.3 Tampilan Pengelolaan Halaman Status

Pengelolaan halaman status adalah fitur untuk mengubah, menambah, ataupun menghapus data iklan yang akan ditampilkan di halaman utama status.

- **View**  
*View* adalah *source code* untuk menampilkan fungsi-fungsi yang ada pada *Controller*. Untuk *file source code* dapat dilihat pada :  
**\Hosting\admin\admin\resources\views\PageStatus**
- **Model**  
Model adalah tempat untuk menyambungkan model atau objek pada tabel basis data. Untuk mengubahnya dapat dilihat pada *source code* berikut :  
**\Hosting\admin\admin\app\iklan.php**

- *Controller*

*Controller* adalah semua data fungsi yang digunakan pada *view*, untuk mengubah fungsi-fungsi yang ada dapat dilihat pada *source code* berikut:

`\Hosting\admin\admin\app\Http\Controllers\PageStatusController.php`

Untuk fungsi-fungsi pada modul ini sendiri adalah

**a. Index()**

Tujuan	Mengambil data ( <i>select</i> ) dari tabel iklan dengan kondisi hanya halaman status yang diambil untuk ditampilkan pada tampilan halaman status
Parameter	-
Hasil	Kumpulan data iklan halaman status

Tabel 3.9 Fungsi Tampil Semua Iklan Halaman Status

**b. Store(data)**

Tujuan	Untuk menginputkan data iklan baru yang akan ditampilkan pada halaman utama status dan akan dimasukkan pada basis data
Parameter	Data yang diinputkan
Hasil	Data iklan baru tersimpan pada basis data

Tabel 3.10 Fungsi Tambah Iklan Halaman Status

**c. Update(id, data)**

Tujuan	Mengubah data iklan yang sudah ada dan disimpan ke dalam basis data
Parameter	Data yang baru diinputkan dan id iklan yang ingin diubah
Hasil	Data iklan yang diubah tersimpan pada basis data

Tabel 3.11 Fungsi Tampil Ubah Iklan Halaman Status

**d. Destroy(id)**

Tujuan	Menonaktifkan iklan yang terpasang namun tidak menghapus data iklan, dan data iklan dapat digunakan kembali nantinya
Parameter	Id iklan yang ingin dinonaktifkan
Hasil	Halaman status yang iklannya dinonaktifkan, menjadi kosong dan berubah menjadi <i>default</i> gambar

Tabel 3.12 Fungsi Menonaktifkan Iklan Halaman Status

### 3.4 Pengelolaan Halaman *Logout*

#	Jenis Iklan	Tanggal Pasang	Tanggal Selesai	Status	Action
13	Slide 1 LogoutPage	-	-	Kosong	Tambah
14	Slide 2 LogoutPage	-	-	Kosong	Tambah
15	Slide 3 LogoutPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	Edit Kosongkan
22	Popup LogoutPage	2019-06-20	2019-06-30	Terpasang	Edit Kosongkan

Gambar 3.4 Tampilan Pengelolaan Halaman *Logout*

Pengelolaan halaman *logout* adalah fitur untuk mengubah, menambah, ataupun menghapus data iklan yang akan ditampilkan di halaman utama *logout*.

- *View*

*View* adalah *source code* untuk menampilkan fungsi-fungsi yang ada pada *Controller*. Untuk *file source code* dapat dilihat pada :

**`\Hosting\admin\admin\resources\views\PageLogout`**

- *Model*

*Model* adalah tempat untuk menyambungkan model atau objek pada tabel basis data. Untuk mengubahnya dapat dilihat pada *source code* berikut :

**`\Hosting\admin\admin\app\iklan.php`**

- *Controller*

*Controller* adalah semua data fungsi yang digunakan pada view, untuk mengubah fungsi-fungsi yang ada dapat dilihat pada *source code* berikut :

**\\Hosting\admin\admin\app\Http\Controllers\PageLogoutController.php**

Untuk fungsi-fungsi pada modul ini sendiri adalah

**a. Index()**

Tujuan	Mengambil data ( <i>select</i> ) dari tabel iklan dengan kondisi hanya halaman <i>logout</i> yang diambil untuk ditampilkan pada tampilan halaman <i>logout</i>
Parameter	-
Hasil	Kumpulan data iklan halaman <i>logout</i>

Tabel 3.13 Fungsi Tampil Semua Iklan Halaman *Logout*

**b. Store(data)**

Tujuan	Untuk menginputkan data iklan baru yang akan ditampilkan pada halaman utama <i>logout</i> dan akan dimasukkan pada basis data
Parameter	Data yang diinputkan
Hasil	Data iklan baru tersimpan pada basis data

Tabel 3.14 Fungsi Tambah Iklan Halaman *Logout*

**c. Update(id, data)**

Tujuan	Mengubah data iklan yang sudah ada dan disimpan ke dalam basis data
Parameter	Data yang baru diinputkan dan id iklan yang ingin diubah
Hasil	Data iklan yang diubah tersimpan pada basis data

Tabel 3.15 Fungsi Ubah Iklan Halaman *Logout*

**d. Destroy(id)**

Tujuan	Menonaktifkan iklan halaman <i>logout</i> yang terpasang namun tidak menghapus data iklan, dan data iklan dapat digunakan kembali nantinya
Parameter	Id iklan yang ingin dinonaktifkan
Hasil	Halaman status yang iklannya dinonaktifkan, menjadi kosong dan berubah menjadi <i>default</i> gambar

Tabel 3.16 Fungsi Menonaktifkan Iklan Halaman *Logout*

### 3.5 Pengelolaan Semua Iklan

Page	Jenis Iklan	Nama Iklan	Deskripsi	Link	Status	Action
0	Gambar Default	Default Iklan	Iklan Default			<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
1	Popup LoginPage	Nama Iklan	Deskripsi Iklan	Link Iklan	Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
1	Slide 1 LoginPage	Slide Iklan 1	Test Edit		Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
1	Slide 2 LoginPage	Slide Iklan 2			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
1	Slide 3 LoginPage	ABC			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
2	Slide 1 StatusPage	Test			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
3	Popup LogoutPage	Popup Page Login			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>
3	Slide 3 LogoutPage	Grab			Terpasang	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a> <a href="#">Use</a>

Gambar 3.5 Tampilan Pengelolaan Semua Iklan

Pengelolaan semua iklan adalah fitur untuk mengubah ataupun menghapus permanen semua data iklan yang ada dan terletak pada semua halaman baik status iklan itu aktif maupun nonaktif.

- *View*

*View* adalah *source code* untuk menampilkan fungsi-fungsi yang ada pada *Controller*. Untuk *file source code* dapat dilihat pada :  
**\Hosting\admin\admin\resources\views\Iklan**

- *Model*

*Model* adalah tempat untuk menyambungkan model atau objek pada tabel basis data. Untuk mengubahnya dapat dilihat pada *source code* berikut :  
**\Hosting\admin\admin\app\iklan.php**

- *Controller*

*Controller* adalah semua data fungsi yang digunakan pada *view*, untuk mengubah fungsi-fungsi yang ada dapat dilihat pada *source code* yang ada pada :

**\Hosting\admin\admin\app\Http\Controllers\IklanController.php**

Untuk fungsi-fungsi pada modul ini sendiri adalah

**a. Index()**

Tujuan	Mengambil semua data ( <i>select</i> ) dari tabel iklan untuk ditampilkan pada halaman <i>view</i>
Parameter	-
Hasil	Kumpulan semua data iklan

Tabel 3.17 Fungsi Tampil Semua Iklan

**b. Update(id, data)**

Tujuan	Mengubah data iklan yang sudah ada dan disimpan ke dalam basis data
Parameter	Data yang baru diinputkan dan id iklan yang ingin diubah
Hasil	Data iklan yang diubah tersimpan pada basis data

Tabel 3.18 Fungsi Ubah Iklan

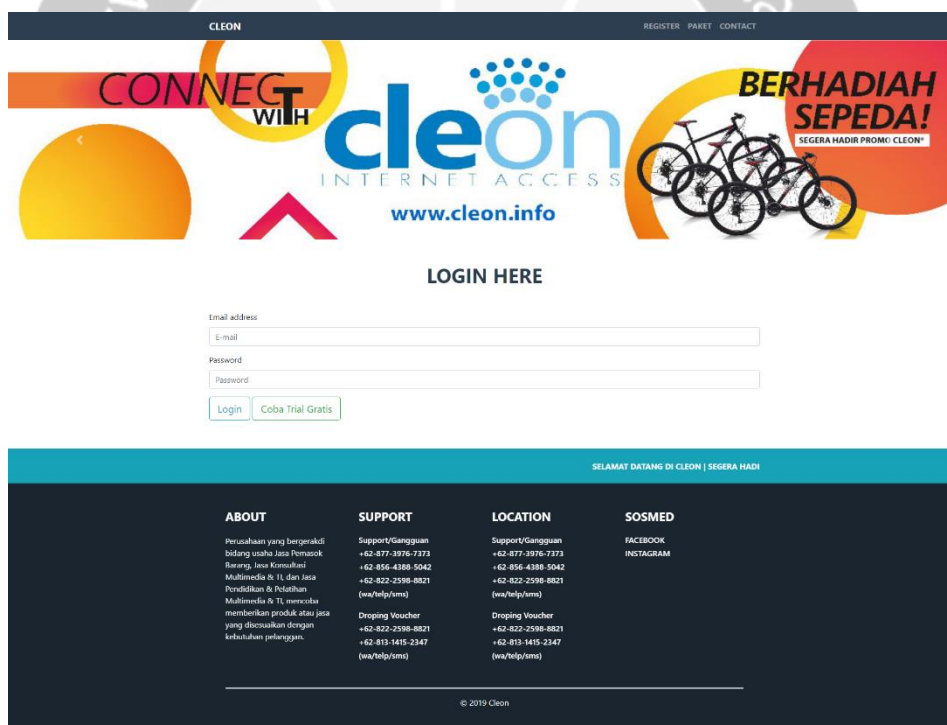


### c. Destroy(id)

Tujuan	Menghapus permanen data iklan yang menurut admin iklan tersebut tidak akan dipakai kembali
Parameter	id iklan yang ingin dikosongkan
Hasil	Data iklan yang dihapus akan hilang dari basis data

Tabel 3.19 Fungsi Hapus Iklan Permanen

### 3.6 Tampilan Utama Halaman Login



Gambar 3.7 Tampilan Utama Halaman Login

Tampilan utama halaman login adalah *front-end* halaman login yang akan diakses oleh pengguna WiFi Cleon untuk melakukan login. Pada halaman ini berisi fitur-fitur untuk menampilkan iklan yang sudah diatur pada *back-end*

pengaturan teks berjalan, pengaturan halaman *login*, dan juga fungsi bawaan dari Router Mikrotik. Untuk penjelasan fungsi-fungsinya sebagai berikut :

**a. NonAktifkanRunningText()**

Tujuan	Menonaktifkan teks berjalan yang tanggal pemasangannya sudah kurang dari tanggal sekarang
Parameter	-
Hasil	Data teks berjalan statusnya berubah menjadi nonaktif dan tidak akan tampil di halaman utama

Tabel 3.20 Fungsi Menonaktifkan Teks Berjalan Otomatis

**b. NonAktifkanIklan()**

Tujuan	Menonaktifkan iklan yang tanggal pemasangannya sudah kurang dari tanggal sekarang
Parameter	-
Hasil	Data iklan berubah menjadi kosong dan tidak akan tampil di halaman utama

Tabel 3.21 Fungsi Menonaktifkan Iklan Otomatis

**c. Tampil\_RunningText()**

Hasil	Menampilkan data teks berjalan yang ada dan sudah diatur pada <i>back-end</i> pengaturan teks berjalan
Parameter	-
Hasil	Menampilkan data teks berjalan

Tabel 3.22 Fungsi Tampil Teks Berjalan Halaman *Login*

#### d. Tampil\_Iklan()

Tujuan	Menampilkan data iklan yang sudah diatur pada <i>back-end</i> pengaturan halaman <i>login</i>
Parameter	-
Hasil	Menampilkan data iklan yang ada , namun jika tidak ada iklan akan menampilkan gambar <i>default</i> bawaan

Tabel 3.23 Fungsi Tampil Iklan Halaman *Login*

### 3.7 Tampilan Utama Halaman Status



Gambar 3.7 Tampilan Utama Halaman Status

Tampilan utama halaman status adalah *front-end* halaman status yang akan diakses oleh pengguna WiFi Cleon setelah melakukan *login*. Pada halaman ini

berisi fitur-fitur untuk menampilkan iklan yang sudah di atur pada *back-end* pengaturan teks berjalan, pengaturan halaman status, dan juga fungsi bawaan dari Router Mikrotik. Untuk penjelasan fungsi-fungsinya sebagai berikut :

**a. Tampil\_Iklan()**

Tujuan	Menampilkan data iklan yang sudah diatur pada <i>back-end</i> pengaturan halaman status
Parameter	-
Hasil	Menampilkan data iklan yang ada, namun jika tidak ada iklan akan menampilkan gambar <i>default</i> bawaan

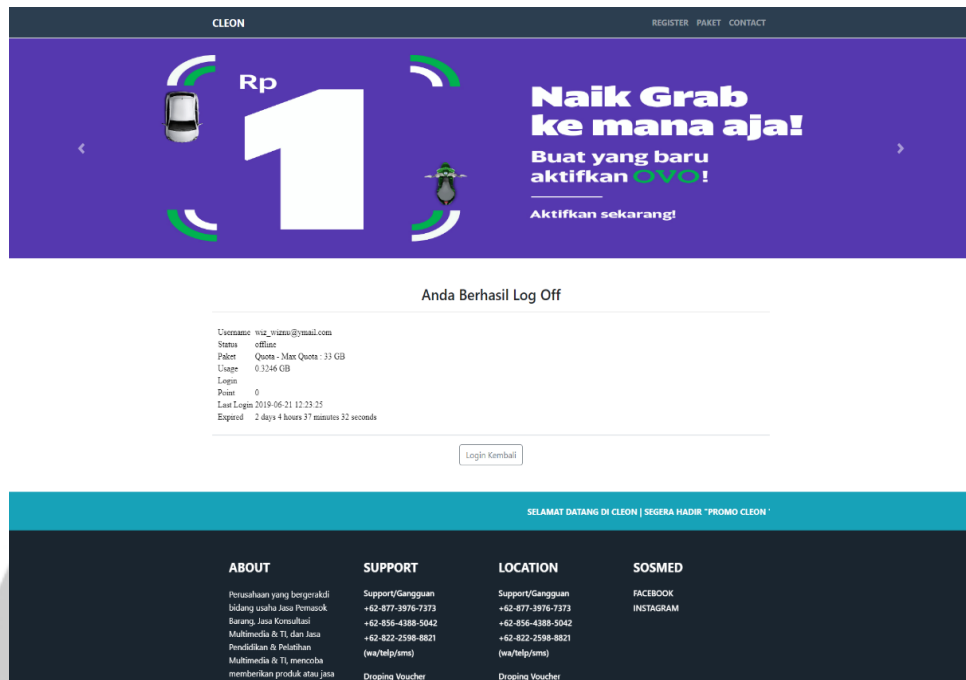
Tabel 3.24 Fungsi Tampil Iklan Halaman Status

**b. Tampil\_RunningText()**

Tujuan	Menampilkan data teks berjalan yang ada dan sudah diatur pada <i>back-end</i> pengaturan teks berjalan
Parameter	-
Hasil	Menampilkan data teks berjalan

Tabel 3.25 Fungsi Tampil Teks Berjalan Halaman Status

### 3.8 Tampilan Utama Halaman *Logout*



Gambar 3.8 Tampilan Utama Halaman *Logout*

Tampilan utama halaman *logout* adalah *front-end* halaman *logout* yang akan diakses oleh pengguna WiFi Cleon setelah melakukan *logout*. Pada halaman ini berisi fitur-fitur untuk menampilkan iklan yang sudah diatur pada *back-end* pengaturan teks berjalan, pengaturan halaman *logout*, dan juga fungsi bawaan dari Router Mikrotik. Untuk penjelasan fungsi-fungsinya sebagai berikut :

#### a. Tampil\_Iklan()

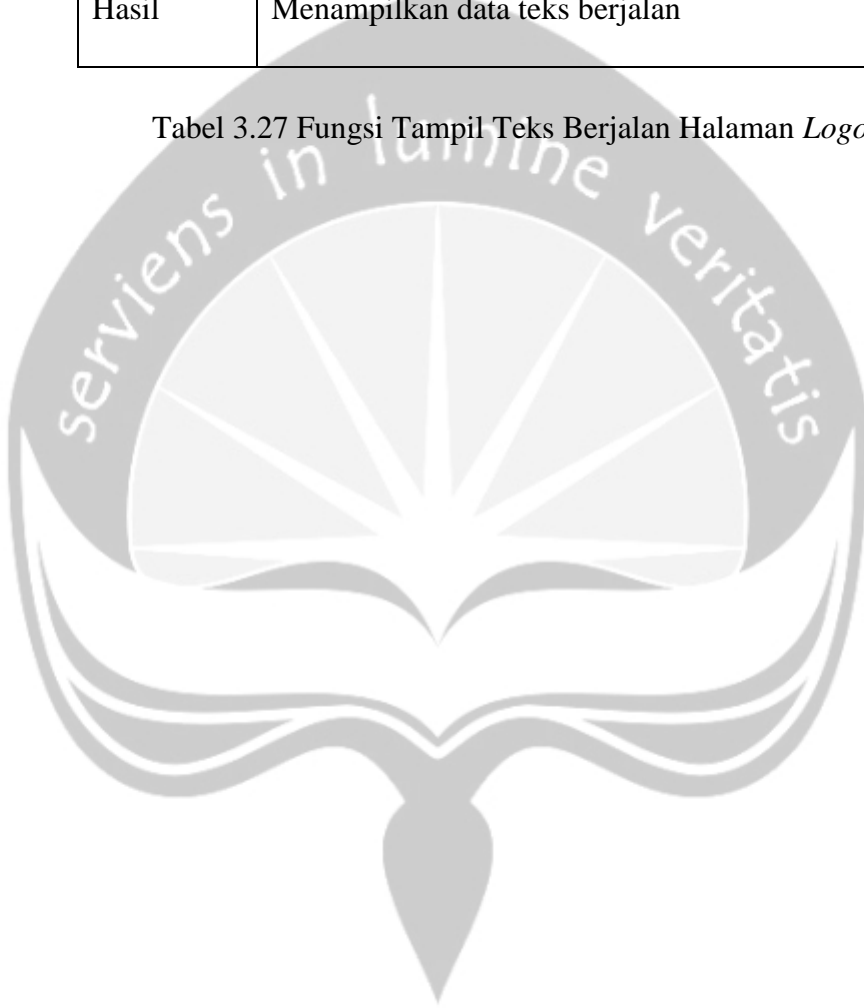
Tujuan	Menampilkan data iklan yang sudah diatur pada <i>back-end</i> pengaturan halaman <i>logout</i>
Parameter	-
Hasil	Menampilkan data iklan yang ada, namun jika tidak ada iklan akan menampilkan gambar <i>default</i> bawaan

Tabel 3.26 Fungsi Tampil Iklan Halaman *Logout*

**b. Tampil\_RunningText()**

Hasil	Menampilkan data teks berjalan yang ada dan sudah diatur pada <i>back-end</i> pengaturan teks berjalan
Parameter	-
Hasil	Menampilkan data teks berjalan

Tabel 3.27 Fungsi Tampil Teks Berjalan Halaman *Logout*



## BAB IV

### Masukkan Pengembangan

#### 4.1 Masukkan Pengembangan

Karena keterbatasan waktu bagi penulis dalam membuat program, sekiranya program ini masih bisa dikembangkan dengan menambahkan fitur-fitur berikut :

- a. Menambahkan modul baru pada *back-end dashboard* admin yaitu menambah fitur untuk mengubah-ubah tema, sehingga tampilan utamanya tidak menggunakan satu tema saja namun bisa menggunakan tema yang berbeda-beda sesuai dengan kondisi yang diinginkan.
- b. Menambah iklan *pop up* yang *full* satu halaman.
- c. Membuat laporan untuk pendapatan dari iklan dan teks berjalan yang aktif.