

## BAB VI

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### VI.1. Kesimpulan

Setelah aplikasi MoRFi ini selesai diimplementasikan maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Perangkat Lunak MoRFi telah berhasil dibangun sebagai aplikasi Rental Film yang berbasis J2ME.
2. Perangkat Lunak WebRental telah berhasil dibangun sebagai aplikasi web untuk pengelolaan film, member, dan peminjaman berbasis PHP.
3. Perangkat Lunak MoRFi telah berhasil diimplementasikan sebagai aplikasi yang dapat membantu menampilkan informasi film-film terbaru kepada pengguna melalui perangkat *mobile* berbasis J2ME.
4. Perangkat Lunak MoRFi telah berhasil diimplementasikan sebagai aplikasi yang dapat membantu menangani peminjaman(*booking*) film melalui piranti *mobile* berbasis J2ME.
5. Dari hasil pengujian dapat diketahui bahwa fungsi-fungsi yang disediakan oleh perangkat lunak MoRFi berjalan dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan.

## VI.2. Saran

Penulis ingin memberikan beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut perangkat lunak MoRFi ini:

1. Sistem diharapkan pengguna untuk bisa dikembangkan lebih lanjut dengan fungsionalitas yang lebih baik, dalam hal ini penanganan pembayaran film semisal dengan menggunakan sistem deposit uang ataupun pembayaran menggunakan pulsa.
2. Sistem diharapkan pengguna untuk bisa dikembangkan lebih lanjut dengan fungsionalitas penanganan denda film.
3. User Interface pada MoRFi (Mobile Rental Film) diharapkan bisa dikembangkan lebih lanjut dengan menggunakan library pada J2ME seperti LWUIT (LightWeight User Interface Toolkit) untuk mengembangkan aplikasi menjadi lebih menarik.

## DAFTAR PUSTAKA

Hartono, Jogiyanto, 2005, *Analisis & Desain: Sistem Informasi*, Andi, Yogyakarta.

Prasetyo, Herlambang, 2009, *Codeigniter Lightweight PHP Framework*, <http://herlambangprasetyo.net/2009/02/codeigniter-lightweight-php-framework>, diakses pada tanggal 15 Oktober 2010.

Kadir, Abdul, 2003, *Dasar Pemrograman Java 2*, Andi, Yogyakarta.

Kristanto, Andi, 2003, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*, Gaya Media, Klaten.

Kristianto, Andhika, 2010, *Pembangunan Aplikasi Mobile Sales Assistant*, Skripsi, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.

Laura, Lemay, 2001, *Desain Grafik dan Halaman Web*, Informatika, Bandung.

Li, Sing & Jonathan Knudsen, 2005, *Beginning J2ME from Novice to Professional, Third Edition*. Berkeley: Apress.

Paramartha, I Gusti Ngurah Darma, 2010, *Pembangunan Aplikasi Perpustakaan Universitas Atma Jaya Berbasis J2ME*, Skripsi, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.

Rifky, Rachman, 2009, *Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Pada Rental VCD Joy Bandung*, <http://repository.unikom.ac.id/repo/sector/perpus/vieu/jbptunikompp-gdl-rifkyrachm-17831.html>, diakses pada tanggal 26 Oktober 2010.

Rizky, Dhanta, 2009, *Kamus Istilah Komputer Grafis dan Internet*, Indah, Surabaya.

Shalahuddin, M., dan Rosa A.S, 2008, *Belajar Cepat Pemrograman Perangkat Telekomunikasi Mobile*, Informatika, Bandung.

Siregar, Ivan Michael, 2007, *Membangun Aplikasi Chat Lewat GPRS dengan J2ME menggunakan Netbeans 5.0*, Gava Media, Yogyakarta.

Supono, 2010, *CodeIgniter Framework PHP*, [supono.wordpress.com/2010/04/16/codeigniter-framework-php/](http://supono.wordpress.com/2010/04/16/codeigniter-framework-php/), diakses pada tanggal 10 November 2010.

Surya, N., dan Khotimah P.N, 2008, *Arsitektur Mobile Application dengan Platform Propietay*, <http://informatika.lipi.go.id/publikasi/arsitektur-mobile-application-dengan-platform-propietary.html>, diakses pada tanggal 27 Oktober 2010.

Suyoto, 2005, *Membuat Sendiri Aplikasi Ponsel*, Penerbit Gava Media, Yogyakarta.

Upton, David, 2007, *CodeIgniter for Rapid PHP Application Development*, Wiley Publishing, Inc., Indianapolis.

Wijanarko, Sigit, 2008, *Pengembangan Aplikasi Mobile Ticketing Untuk Perusahaan Travel*, Skripsi, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Atma Jaya, Yogyakarta.

Whitten, Jeffery, 2004, *Metode Desain dan Analisis Sistem*, Andi, Yogyakarta.

