

LAPORAN KERJA PRAKTEK
PENGEMBANGAN APLIKASI LAUNDRYPOS DI PT.
JENDELA DIGITAL INDONESIA



Dipersiapkan oleh:

M. Imam Budi Laksamana 15 07 08377

Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
2019

HALAMAN PENGESAHAN

**Pengembangan Aplikasi Laundrypos di PT. Jendela Digital
Indonesia**



Laporan ini telah diperiksa dan disetujui

Pada tanggal

2019

Oleh :

Dosen Pembimbing,

A handwritten signature in blue ink, appearing to be "Stephanie Pamela A.", written over a faint horizontal line.

Stephanie Pamela A, S.T., M.T

Pembimbing Lapangan,

A handwritten signature in black ink, appearing to be "Donni Prabowo", written over a faint horizontal line.

Donni Prabowo

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja praktek ini. Kerja Praktek merupakan salah satu mata kuliah wajib yang harus ditempuh oleh seluruh mahasiswa Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Melalui Kerja Praktek, mahasiswa diharapkan dapat memperluas pengetahuan dan pemahaman mengenai disiplin ilmu disertai penerapan secara nyata. Laporan ini dibuat berdasarkan pengalaman yang didapatkan dari kerja praktek yang telah ditempuh selama 1 bulan sejak tanggal 30 Januari 2019 hingga 1 Mei 2019 di Indonesia IT (PT. Jendela Digital Indonesia)

Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu penulis hendak mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan yang maha Esa, yang selalu menyertai dan melimpahkan berkah-Nya kepada penulis.
2. Orang tua yang selalu mendoakan dan mendukung selama pelaksanaan kerja praktek.
3. Ibu Stephanie Pamela, S.T., M.T selaku dosen pembimbing lapangan yang telah membimbing penulis selama pelaksanaan kerja praktek maupun penyusunan laporan.
4. Bapak Doni Prabowo selaku pembimbing lapangan yang telah membimbing penulis selama pelaksanaan kerja praktek.
5. Jajaran karyawan bagian Indonesia IT yang memberikan pengalaman yang berkesan dan pengetahuan selama kerja praktek.
6. Teman-teman dan sahabat yang senantiasa memberikan dukungan kepada penulis selama pelaksanaan kerja praktek.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa dalam pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporan ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran sangat penulis harapkan untuk perkembangan penulisan di masa depan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat untuk pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, Mei 2019

M. Imam Budi Laksamana

(NPM: **15 07 8377**)



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	2
KATA PENGANTAR	3
DAFTAR ISI	5
BAB I PENDAHULUAN.....	6
1.1. Sekilas Tentang Indonesia IT (PT. Jendela Digital Indonesia)	6
1.2. Sejarah Tentang Indonesia IT (PT. Jendela Digital Indonesia)	7
1.3. Visi dan Misi	7
1.4. Struktur Organisasi	8
1.5. Deskripsi Tugas Struktur Organisasi	9
1.6. Departemen IT dalam Indonesia IT	17
BAB II PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK	18
2.1. Penjelasan Logbook	18
2.2. Hasil Pekerjaan Secara Umum	31
2.3. Bukti Hasil Pekerjaan	35
BAB III HASIL PEMBELAJARAN	49
3.1. Manfaat Kerja Praktek	49
3.2. Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek	50
BAB IV KESIMPULAN	51

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Sekilas Tentang Indonesia IT (PT. Jendela Digital Indonesia)

Indonesia IT (PT. Jendela Digital Indonesia) bertempat di Inkubator Amikom Business Park, Unit 5. Graha Universitas Amikom Yogyakarta, Jalan Ring Road Utara, Condong Catur, Ngringin, Condongcatur, Kec. Depok, Kabupaten Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta 55283 merupakan Startup Digital Asal Yogyakarta yang bergerak dalam bidang jasa pengembangan software dan pengembangan produk terapan dengan tujuan membangun produk berkualitas yang akan menjadi solusi bagi mereka yang membutuhkan. Dan saat ini Startup Digital Indonesia IT mengembangkan produk bernama LaundryPOS yang ditunjukkan untuk membantu UMKM dalam menjalankan dan membangun bisnis laundry.

LaundryPOS adalah aplikasi yang berbasis android dengan fungsi yang ditunjukkan khusus untuk pengusaha bisnis laundry dan mengelola kios laundry, beberapa fitur yang dimiliki oleh LaundryPOS sebagai berikut:

- Multi Kios
- Multi Operator
- Pengaturan Layanan laundry
- Laporan Keuangan
- Support Barcode
- Support Printer Bluetooth
- Support Inner Printer WizarPOS

1.2 Sejarah Indonesia IT (PT. Jendela Digital Indonesia)

Indonesia IT (PT Jendela Digital Indonesia) merupakan Startup Digital asal Yogyakarta yang bergerak dalam bidang jasa pengembangan software dan pengembangan produk terapan memiliki visi "Delivering Happiness with Innovative Technology" dengan artian Indonesia IT akan berusaha membangun produk berkualitas yang akan menjadi solusi bagi mereka yang membutuhkan. Saat ini Indonesia IT mengembangkan produk bernama LondryPos untuk membantu UMKM yang bergerak dalam bidang jasa laundry.

Berawal dari CV Indonesia IT dan terus berkembang hingga Pada bulan Oktober 2018, PT Jendela Digital Indonesia resmi terdaftar secara legal sebagai perusahaan berbadan hukum yang berkedudukan di Kota Yogyakarta. Indonesia IT berkomitmen untuk membantu organisasi untuk melakukan digitalisasi business mereka di era yang sudah serba digital ini sehingga dapat mendorong indonesia menjadi negara yang lebih maju dan memiliki daya saing.

1.3 Visi dan Misi Indonesia IT (PT. Jendela Digital Indonesia)

Visi dan Misi yang dimiliki Indonesia IT (PT. Jendela Digital Indonesia IT) sebagai berikut:

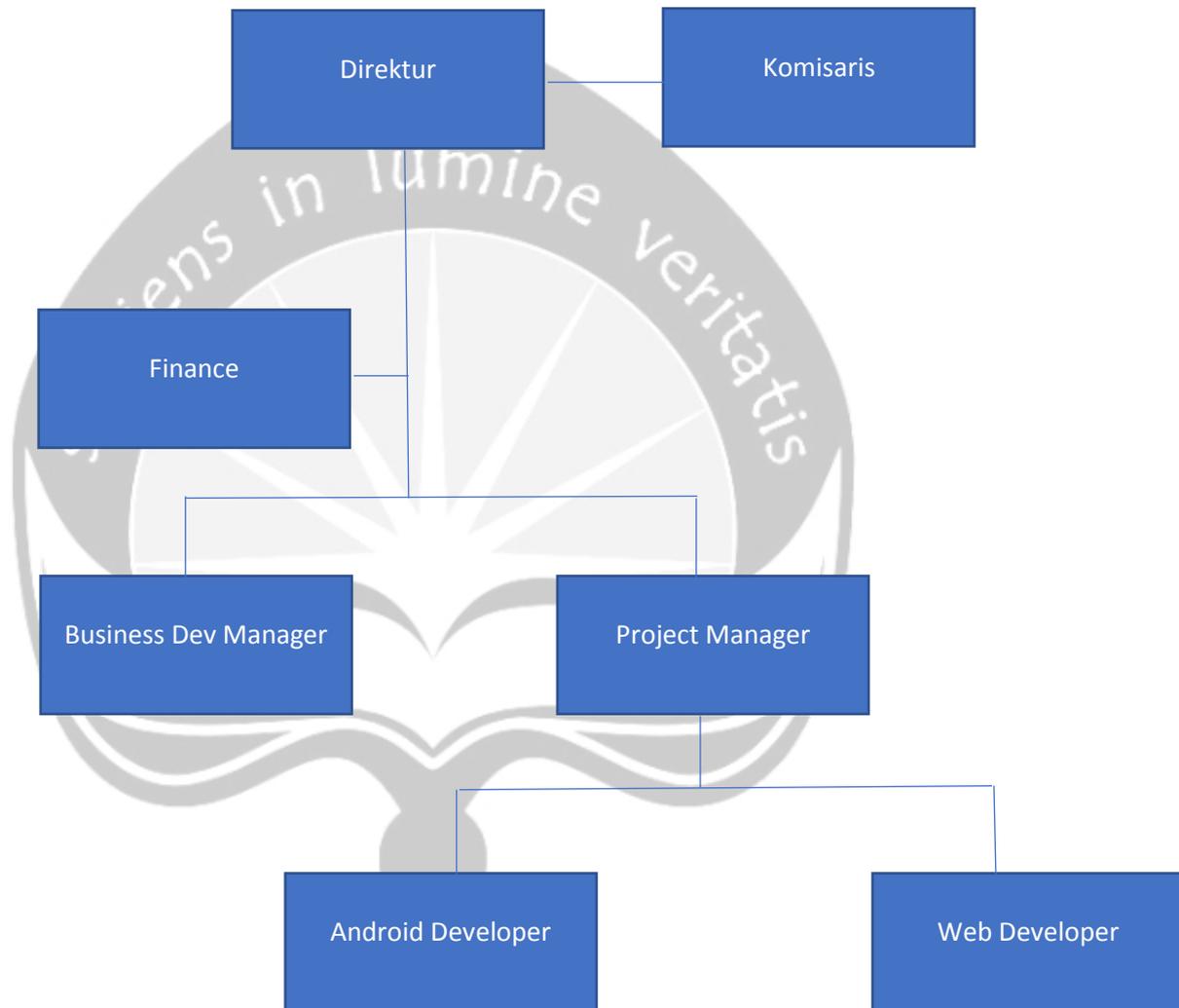
Visi

- Delivering Happiness with Innovative Technology

Misi

- Membangun produk berkualitas yang akan menjadi solusi bagi mereka yang membutuhkan.
- Membantu UMKN menjalankan dan mengembangkan bisnis yang dijalankan.

1.4 Struktur Organisasi Indonesia IT (PT. Jendela Digital Indonesia)



1.5 Deskripsi Tugas dari Struktur Organisasi Indonesia IT (PT. Jendela Digital Indonesia)

a. Direktur

Tugas dan wewenang :

- Memutuskan dan menentukan peraturan dan kebijakan tertinggi perusahaan.
- Bertanggung jawab dalam memimpin dan menjalankan perusahaan.
- Bertanggung jawab atas kerugian yang dihadapi perusahaan termasuk juga keuntungan perusahaan.
- Merencanakan serta mengembangkan sumber-sumber pendapatan dan pembelanjaan kekayaan perusahaan.
- Bertindak sebagai perwakilan perusahaan dalam hubungannya dengan dunia luar perusahaan.
- Menetapkan strategi-strategi strategis untuk mencapai visi dan misi perusahaan.

b. Divisi Keuangan

Tugas dan wewenang :

- Mengelola fungsi akuntansi dalam memproses data dan informasi keuangan untuk menghasilkan laporan keuangan yang dibutuhkan perusahaan secara akurat dan tepat waktu.
- Mengkoordinasikan dan mengontrol perencanaan, pelaporan dan pembayaran kewajiban pajak perusahaan agar efisien, akurat, tepat waktu, dan sesuai dengan peraturan pemerintah yang berlaku.
- Merencanakan, mengkoordinasikan dan mengontrol arus kas perusahaan (cashflow), terutama pengelolaan piutang dan hutang, sehingga memastikan ketersediaan dana untuk operasional perusahaan dan kesehatan kondisi keuangan.

- Merencanakan dan mengkoordinasikan penyusunan anggaran perusahaan, dan mengontrol penggunaan anggaran tersebut untuk memastikan penggunaan dana secara efektif dan efisien dalam menunjang kegiatan operasional perusahaan.
- Merencanakan dan mengkoordinasikan pengembangan sistem dan prosedur keuangan dan akuntansi, serta mengontrol pelaksanaannya untuk memastikan semua proses dan transaksi keuangan berjalan dengan tertib dan teratur, serta mengurangi risiko keuangan.
- Mengkoordinasikan dan melakukan perencanaan dan analisa keuangan untuk dapat memberikan masukan dari sisi keuangan bagi pimpinan perusahaan dalam mengambil keputusan bisnis, baik untuk kebutuhan investasi, ekspansi, operasional maupun kondisi keuangan lainnya.

c. Business Development Manager

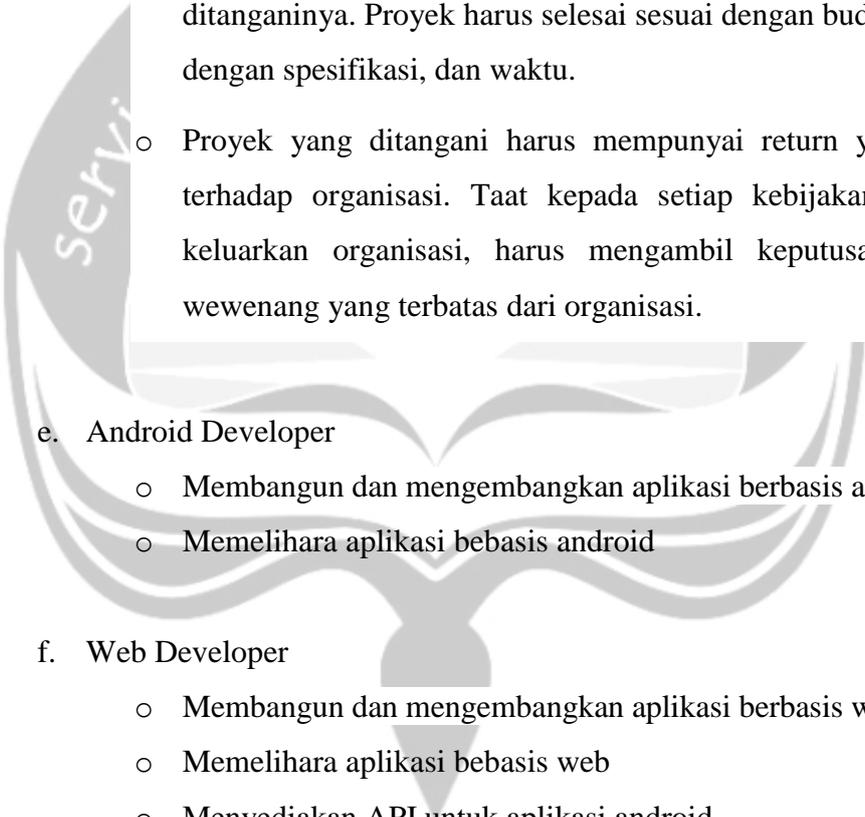
Tugas dan wewenang :

- bertanggung jawab dalam menyusun target dan strategi jangka panjang organisasi
- membangun hubungan dengan pelanggan
- mengidentifikasi peluang bisnis
- melakukan negosiasi bisnis
- serta memonitor perkembangan pasar

d. Project Manager

Tugas dan Wewenang :

- Mengidentifikasi dan menyelesaikan potensi masalah yang akan timbul agar dapat diantisipasi secara dini.
- Melakukan koordinasi ke dalam (team proyek, manajemen, dll) dan keluar

- 
- Dibantu semua koordinator menyiapkan rencana kerja operasi proyek, meliputi aspek teknis, waktu, administrasi dan keuangan proyek
 - Melaksanakan dan mengontrol operasional proyek sehingga operasi proyek dapat berjalan sesuai dengan rencana (on track)
 - Mengkomunikasikan dalam bentuk lisan dan tertulis (Laporan Kemajuan Pekerjaan).
 - Seorang Project Manager harus mengontrol proyek yang ditanganinya. Proyek harus selesai sesuai dengan budget, sesuai dengan spesifikasi, dan waktu.
 - Proyek yang ditangani harus mempunyai return yang nyata terhadap organisasi. Taat kepada setiap kebijakan yang dikeluarkan organisasi, harus mengambil keputusan dengan wewenang yang terbatas dari organisasi.
- e. Android Developer
- Membangun dan mengembangkan aplikasi berbasis android
 - Memelihara aplikasi berbasis android
- f. Web Developer
- Membangun dan mengembangkan aplikasi berbasis web
 - Memelihara aplikasi berbasis web
 - Menyediakan API untuk aplikasi android

1. Departemen Teknologi Informasi (TI) dalam PT. Jendela Digital Indonesia(Indonesia IT)

Departemen TI dalam perusahaan PT. Jendela Digital Indonesia(Indonesia IT)

1. Android Developer

Android developer merupakan bagian yang bertanggung jawab sebagai pembuat maupun pengembang aplikasi yang berbasis Android, dan saat ini perusahaan memberikan tanggung jawab kepada programmer dalam indonesia IT untuk mengembangkan serta merawat aplikasi yang bernama LaundryPOS yang berbasis Android yang berguna untuk pengusaha laundry yang membutuhkan kasir serta report dari kios laundry yang dimiliki.

2. Web Developer

Pada bagian ini website developer adalah programmer yang membantu dalam pembuatan aplikasi yang diinginkan customer jika aplikasi yang diminta adalah aplikasi yang berbasis website, selain itu web developer juga turut serta dalam pengembangan aplikasi LaundryPOS mulai dari menjaga server serta menyediakan API untuk programmer Android LaundryPOS.

BAB II

PELAKSANAAN KERJA PRAKTEK

2.1. Penjelasan Logbook

NO	Hari dan Tanggal	Kegiatan
1	Senin, 4 Februari 2019 (09.00-15.00)	Karena beberapa hari sebelumnya saya sudah berkenalan dan sudah bisa menyesuaikan diri dengan pegawai Indonesia IT, serta sudah mempelajari Source Code Bagian Android dari aplikasi yang dipercayakan yaitu Aplikasi LaundryPOS, sehingga pada hari Senin, 4 Februari 2019 saya sudah dipercayakan untuk membuat fitur baru yaitu fitur pembelian paket logo yang difungsikan sebagai fitur tambahan bagi pemilik kios laundry yang ingin menambahkan logo kios saat print nota transaksi kios, fitur ini dibuat karena adanya pelanggan yang mengusulkan agar saat print nota transaksi terdapat logo kios laundry yang bersangkutan.
2	Kamis, 7 Februari 2019 (09.00-15.00)	Disini saya mengubah sedikit kodingan pada fitur konfirmasi pembayaran agar nama bank yang sebelumnya menggunakan pilihan dengan model dropdown menggunakan edittext, alasan pengubahan ini agar kostumer yang menggunakan bank yang tidak tercantum dalam aplikasi juga bisa digunakan dalam pembelian paket aplikasi.
3	Jumat, 8 Februari 2019 (09.00-15.00)	Mempersiapkan perilisan aplikasi ke play store dimulai dengan membuat bundle dan apk dari aplikasi, untuk selanjutnya digunakan untuk keperluan testing aplikasi sebelum dirilis di play

		store, pada rilis terbaru ini terdapat fitur baru yang ditambahkan diantaranya, fitur input nama bank tanpa pilihan dan fitur pembelian paket logo.
4	Selasa, 12 Februari 2019 (09.00-15.00)	Disini saya melakukan upload aplikasi ke dalam play store dengan menggunakan bundle agar aplikasi yang di download user nantinya memiliki ukuran yang lebih kecil dari pada mengupload aplikasi menggunakan apk, dan perilsan aplikasi baru kedalam play store bertujuan agar fitur baru membeli logo dan fitur nama bank baru dapat digunakan.
5	Kamis, 14 Februari 2019 (09.00-15.00)	Memperbaiki fitur pesan antar dimana pada hari yang tertera permasalahan yang didapatkan berkaitan dengan aplikasi sehingga peran saya disini hanya mencari api yang bermasalah melalui aplikasi android yang di debug, dan API yang bermasalah adalah api yang berfungsi menyimpan data kedalam database dan mengirimkannya ke owner atau akun kios pemilik.
6	Jumat, 15 Februari 2019 (09.00-15.00)	Memperbaiki bug google maps yang tidak terbaca, dimana disini permasalahan yang terjadi karena <i>key</i> untuk <i>SHA-1</i> yang terdapat pada play store belum di daftarkan, sehingga saya mendaftarkan <i>key SHA-1</i> yang terdapat pada <i>google play</i> store kedalam menu credential pada <i>google console</i> yang dimana pada ini terdapat bagian yang berfungsi membatasi penggunaan <i>request</i> ke <i>google maps</i> serta pengenalan aplikasi yang terkoneksi dengan <i>google maps</i> .
7	Selasa, 19 Februari 2019 (09.00-15.00)	Menambahkan kode pada detail transaksi yang berfungsi untuk menampilkan jumlah transaksi yang

		dilakukan member yang bersangkutan pada kios yang terdaftar, ini dikarenakan banyak pengguna aplikasi menginginkannya agar memudahkan dalam pemberian diskon sesuai jumlah transaksi yang dilakukan.
8	Kamis, 22 Februari 2019	Membuat fitur berapa kali perpelanggan kios bertransaksi, ini dikarenakan banyak dari pelanggan aplikasi menginginkan fitur ini dengan alasan pada saat pemberian diskon pemilik kios harus merekap jumlah transaksi yang dilakukan member tersebut agar mempermudah dalam memberikan diskon transaksi laundry.
9	Jumat, 22 Februari 2019 (09.00-15.00)	Mengubah root pada laporan keuangan sesuai API baru yang dibuat, pada awalnya ini bukan suatu masalah namun seiring berjalannya proses pengembangan aplikasi laundryPos yang semakin maju khususnya dibagian web, programmer kami mengalami kesulitan dalam menembak langsung variable yang terdapat pada laundry untuk keperluan laporan, karena didalam API sebelumnya pembatasan pervariable bersifat array bukan object, sehingga dibutuhkan perubahan dari array ke onject pada API yang terbaru
10	Selasa, 26 Februari 2019 (09.00-15.00)	Mengubah print laporan keuangan sesuai API baru, perubahan ini harus dilakukan karena API api yang lama atau yang sebelumnya digukan akan dihapus dan akan diganti dengan API terbaru yang sudah dibuat sebelumnya, perubahan dikarenakan developer website kesulitan membuat laporan pada

		website karena keseluruhan API menampilkan data dalam bentuk array.
11	Kamis, 28 Februari 2019 (09.00-15.00)	Merilis aplikasi 2.2.1, rilis ini diharuskan karena terdapat tambahan fitur yang diharuskan agar fitur yang diinginkan pelanggan seperti menampilkan jumlah transaksi per member dengan alasan agar memudahkan dalam pemberian diskon, dan supaya API dapat diperbaharui dari developer ke rilis api.
12	Jumat, 01 Maret 2019 (09.00-15.00)	Memperbaiki bug kirim nota via WA dan SMS, ini dikarenakan pada saat mengirim nota dengan WA maupun SMS memiliki perbedaan saat mengirimnya melalui detail transaksi dengan transaksi langsung dan detail transaksi yang ada pada list transaksi, karena pada detail list data diambil dari database sedangkan pada transaksi langsung data nota diambil dari sharedpreference sehingga saat link diklik dia tidak bisa mengarah ke nota online yang <i>digenerate</i> API.
13	Senin, 04 Maret 2019 (09.00-15.00)	Menyelesaikan bug Logo, ini dikarenakan banyak dari pelanggan setelah logo kios dimasukkan, logo kios tidak terupdate atau ada juga yang mengalami logo tidak dapat tampil karena pada aplikasi tidak ada proses penghapusan shared preference pada saat aplikasi log out, jadi solusinya adalah saya menambahkan sedikit kode untuk menghapus data shared preference saat pekerja kios melakukan log out pada aplikasi.
14	Rbu, 05 Maret 2019 (09.00-15.00)	Riset bug pada fitur transaksi, pada pencarian bug ini saya mencari mulai dari menu utama hingga melakukan transaksi pada aplikasi menggunakan

		akun testing yang sudah ada, dan setelah mencari akhirnya ketemu bug ini disebabkan karna pada aplikasi jumlah transaksi member tidak dapat menerima data pada api karna pengambilan data dilakukan dengan mengambil variable yang salah.
15	Jumat, 08 Maret 2019 (09.00-15.00)	Mencari bug jumlah transaksi, bug ini menyebabkan terdapat sebagian kios saat pertama kali transaksi jumlah transaksi member tetap bernilai null karena disebabkan database yang cukup rumit, sehingga dibuatlah api penyambung untuk menggenerate otomatis jumlah transaksi member kios.
16	Sabtu, 09 Maret 2019 (09.00-15.00)	Menyelesaikan bug jumlah transaksi, bug ini menyebabkan terdapat sebagian kios saat pertama kali transaksi jumlah transaksi member tetap bernilai null karena disebabkan database yang cukup rumit, sehingga dibuatlah api penyambung untuk menggenerate otomatis jumlah transaksi member kios.
17	Senin, 11 Maret 2019 (09.00-15.00)	Testing Aplikasi, pada kali ini saya melakukan tes aplikasi dari list testing yang harus dilakukan diantaranya melakukan klik pada semua menu yang terdapat pada aplikasi lalu melakukan transaksi dan melanjutkan hingga tahan print nota transaksi dan mengirimkan link nota melalui WA
18	Kamis, 14 Maret 2019 (09.00-15.00)	Rilis aplikasi 2.2.4 tidak banyak yang dilakukan saat rilis aplikasi saya hanya mengupload aplikasi dalam bentuk bundle kedalam playstore dan pada rilis 2.2.4 dilakukan agar bug-bug yang ditemukan pada rilis sebelumnya dapat terselesaikan, dan perbaikan bug diantara lain bug jumlah transaksi member masih

		adalah yang tidak terisi, bug pada printer yang tidak dapat melakukan print 2x berturut turut.
19	Jumat, 15 Maret 2019 (09.00-15.00)	Sprint 16, pada sprint kali ini Pak Doni (Ceo Indonesia IT) menyampaikan apa yang akan developer lakukan selanjutnya seperti menambahkan fitur apa yang harus ditambahkan dengan mempertimbangkan kebutuhan yang diinginkan pelanggan aplikasi, dan fitur yang harus ditambahkan untuk aplikasi android adalah fitur Mengubah flow status agar bisa dilakukan klik langsung menuju detail dan langsung dapat dibayar.
20	Sabtu, 16 Maret 2019	Meriset fitur mengirimkan nota melalui WA/SMS dan mengirimkan notifikasi status laundryn melalui WA/SMS, jadi ini dilakukan mulai dari melihat kode-kode yang digunakan dan mencari penyebab kode hanya bisa menampilkan fitur kirim pesan hanya pada saat pakaian sudah pada status cuci lalu distrika dan tidak bisa di klik jika tidak berurutan.
21	Kamis, 21 Maret 2019 (09.00-15.00)	Melanjutkan mengubah tampilan pop up pada pop up status, dimana ini diharuskan karena saat mengubah status transaksi lalu menyimpannya pop up untuk mengirim pesan ke WA/SMS selalu terlihat dan menghalangi tampilan aplikasi sehingga kode sedikit diubah agar menyesuaikan supaya popup hanya terlihat saat masuk menu status dan tidak perlu ditampilkan saat menyimpan dan update status.
22	Jumat, 22 Maret 2019 (09.00-15.00)	Mengubah tampilan pop up pada popup status, hari kemarin ini sudah dilakukan namun saat pengetesan ternyata status tidak tersimpan di database, sehingga saat mencari transaksi yang bersangkutan pada menu

		pengambilan, transaksi yang yang bersangkutan tidak tersedia, dan setelah dicari ternyata yang bermasalah adalah kondisi yang tidak sesuai yaitu kondisi yang mengharuskan update data melewati dan langsung menuju sukses.
23	Sabtu, 23 Maret 2019 (09.00-15.00)	Mengubah flow fitur status, yang diubah disini adalah flow simpan status dengan ketentuan saat memencet ikon status yang sudah diubah akan tersimpan langsung kedalam database sehingga tidak perlu lagi memencet tombol simpan seperti saat sebelumnya, permasalahan kenapa diubah adalah karena banyak owner yang langsung kembali saat Mengubah status sehingga status transaksi yang sudah diubah tidak tersimpan dalam database.
24	Selase, 25 Maret 2019 (09.00-15.00)	Menyelesaikan tata letak logo, barcode pada wizarpos, karena wizarpos memiliki printer yang berbeda dengan printer bluetooth pada umumnya yang digunakan oleh wizarpos, sehingga memiliki kode yang berbeda mengharuskan membuat kode baru yang memungkinkan printer yang terdapat pada wizarpos dapat digunakan, dan kebetulan barcode yang dihasilkan oleh wizarpos berbeda maka yang saya lakukan adalah menyesuaikan barcode sesuai yang dapat digenerate wizarpos dan menggunakan fungsi yang sudah disediakan wizarpos
25	Selase, 26 Maret 2019 (09.00-15.00)	Testing Aplikasi, pada kali ini saya melakukan tes aplikasi dari list testing yang harus dilakukan diantaranya melkukan klik pada semua menu yang terdapat pada aplikasi lalul melakukan transaksi dan melanjutkan hingga tahan print nota transaksi dan

		mengirimkan link nota melalui WA, namun pada testing kali ini saya lebih berfokus pada print nota menggunakan WizardPost
26	Kamis, 28 Maret 2019 (09.00-15.00)	Rilis aplikasi 2.2.5 tidak banyak yang dilakukan saat rilis aplikasi saya hanya mengupload aplikasi dalam bentuk bundle ke dalam playstore dan pada rilis 2.2.5 dilakukan agar bug-bug yang ditemukan pada rilis sebelumnya dapat terselesaikan dan penambahan fitur seperti fitur support printer wizardpos dan untuk bug yang diselesaikan adalah bug tataletak logo saat print nota transaksi dengan wizardpos tidak terletak ditengah.
27	Jumat, 29 Maret 2019 (09.00-15.00)	Sprint 17, pada sprint kali ini Pak Doni (Ceo Indonesia IT) menyampaikan apa yang akan developer lakukan selanjutnya seperti menambahkan fitur apa yang harus ditambahkan dengan mempertimbangkan kebutuhan yang diinginkan pelanggan aplikasi, di antaranya adalah isu tidak support google play pada beberapa device, menambahkan fitur button close pada pop up edit status, menambahkan padding pada pup up agar tampilan lebih menarik.
28	Selasa, 02 April 2019 (09.00-15.00)	Mengubah tampilan dengan menambahkan padding pada popup status, Mengubah ini disebabkan karena tampilan tulisan yang terdapat pada popup dirasa terlalu mepet dengan garis samping popup.
29	Kamis, 04 April 2019 (09.00-15.00)	Menambahkan button close pada pop up status bagian edit, ini dikarenakan pelanggan sering kebingungan bagaimana cara menutup pop up aplikasi karena button close yang sebelumnya

		dirubah menjadi kirim pesan, lalu saya menambahkan view close pada bagian kiri atas popup menggunakan tampilan material design.
30	Jumat, 05 April 2019 (09.00-15.00)	Mengubah flow edit status, pada flow sebelumnya saat pemilik ingin Mengubah status, flow mengharuskan perubahan secara berurutan yaitu dari cuci ke selesai baru bisa diambil, dan perubahan yang saya lakukan adalah Mengubah kode agar aplikasi dapat mengubah dari cuci langsung diambil dan saat diambil langsung mengarah ke detail pengambilan.
31	Selasa, 09 April 2019 (09.00-15.00)	Testing aplikasi 2.2.6 tidak banyak yang dilakukan saat rilis aplikasi saya hanya mengupload aplikasi dalam bentuk bundle kedalam playstore(pada bagian rilis beta untuk di test terlebih dahulu) dan pada rilis 2.2.6 dilakukan agar bug-bug yang ditemukan pada rilis sebelumnya dapat terselesaikan dan fitur seperti penambahan button, penambahan padding dan penambahan kode manifest untuk device yang tidak dapat menemukan aplikasi di google play.
32	Rabu, 10 April 2019	Rilis aplikasi 2.2.6 tidak banyak yang dilakukan saat rilis aplikasi saya hanya mengupload aplikasi dalam bentuk bundle kedalam playstore(meneruskan dari beta ke produksi) dan pada rilis 2.2.6 dilakukan agar bug-bug yang ditemukan pada rilis sebelumnya dapat terselesaikan dan fitur seperti penambahan button, penambahan padding dan penambahan kode manifest untuk device yang tidak dapat menemukan aplikasi di google play.

33	Kamis, 11 April 2019	Menghapus kode untung memotong string pada nama kostumer laundry pada bagian list transaksi dan bagian transaksi, alasan ini dikarenakan banyak dari pemilik laundry merasa kebingungan saat terdapat nama kostumer mereka sama sehingga muncullah keinginan untuk menampilkan nama kostumer laundry secara lengkap.
34	Selasa, 16 April 2019	Mencari penyebab aplikasi sering terputus pada beberapa device, saya mencari-cari beberapa kemungkinan pada dokumentasi resmi android di internet dan pada hari ini saya mendapatkan opsi untuk menghapus batasan layar pada manifest aplikasi, mengubahnya dari pendefinisian yang menggunakan kelebar layar maximum dan minimum menjadi hanya mendefinisikan minimum tanpa adanya pendefinisian maximum
35	Rabu, 17 April 2019	Migrasi dari fabric ke craslytic firebase, migrasi ini disebabkan agar memudahkan pemantauan error dari pengguna aplikasi laundrypos, dan migrasi ini awalnya juga disebabkan karna email yang digunakan developer lama tidak tersinkron dengan email firebase laundrypos, untuk menambahkan fabric baru cukup dengan mendaftar akun baru dan mengganti key lama dengan key yang baru sedangkan untuk memigras fabric ke craslytic firebase cukup dengan mensinkronisasi akun fabric dengan firebase yang sudah di terapkan pada aplikasi.

2.2. Hasil Pekerjaan Secara Umum

Pada kegiatan kerja praktek ini, saya di berikan tugas untuk ikut serta dalam pengembangan aplikasi yang dirilis Indonesia IT yang bernama LaundryPOS, dimana peran saya disini adalah menyelesaikan bug aplikasi yang dilaporkan oleh customer maupun tim LaundryPOS yang berkaitan dengan aplikasi android, selain menyelesaikan bug disini saya juga berperan mengembangkan aplikasi LaundryPOS dari membuat fitur baru yang ditentukan berdasarkan sprint yang diadakan 2 minggu sekali serta ikut serta dalam testing aplikasi dan melakukan perilisan dengan mengupload aplikasi ke dalam *Google Play Store*.

Berikut adalah beberapa fitur yang paling tampak dan merupakan hasil pekerjaan selama kerja prakter:

1. Fitur pembelian paket logo

Fitur ini adalah fitur yang berfungsi untuk memudahkan pemilik kios laundry yang ingin melakukan konfirmasi pembelian paket logo yang disediakan oleh LaundryPOS, yang dimana saat klik pembelian aplikasi akan melakukan pengurangan saldo pada akun LaundryPOS yang berkaitan lalu mengirimkan data kios beserta id_kios ke telegram LaundryPos.

2. Membuat menu baru tambah paket logo pada sidebar

Menu beli paket logo ini adalah menu yang akan mengarahkan pelanggan kios kedalam halaman pembelian paket logo, penambahan pada sidebar dilakukan agar kostumer bisa langsung mengetahui bahwa pada laundrypos terdapat fitur baru yaitu fitur beli paket logo.

3. Memperbaharui laporan keuangan

Untuk laporan keuangan saat itu tidak banyak yang berubah soal tampilan, namun berubah dalam struktur code json dalam *API* karena kode

sebelumnya dirasa kurang tepat, sehingga perombakan cara pengambilan data pada aplikasi juga harus dirubah.

4. Memperbaharui detail laporan keuangan

Pembaharuan yang saya lakukan adalah pembaharuan laporan keuangan agar menampilkan laporan keuangan dengan lebih detail yang sesuai dengan API yang baru, diantaranya laporan yang dicantumkan pada aplikasi adalah laporan pendapatan kios, piutang, sewa, gaji karyawan dan lain-lain(jika ada hal yang tidak tercantum pada menu).

5. Membuat pop up mengirim *link* nota online via WA/SMS

Penambahan ini adalah dengan menambahkan button dengan nama kirim nota yang berfungsi untuk membuka pop up untuk mengirim link nota online via SMS/WA penambahan ini dilakukan agar kostumer tidak perlu mencetak nota transaksi jika tidak dibutuhkan.

6. Menambahkan jumlah transaksi per member Kios Laundry

Disini hanya penambahan jumlah berapa kali member yang bersangkutan melakukan transaksi pada kios laundry dengan maksud agar pemilik kios dapat lebih mudah dalam menentukan siapa yang akan diberikan diskon.

7. Mengubah flow halaman transaksi

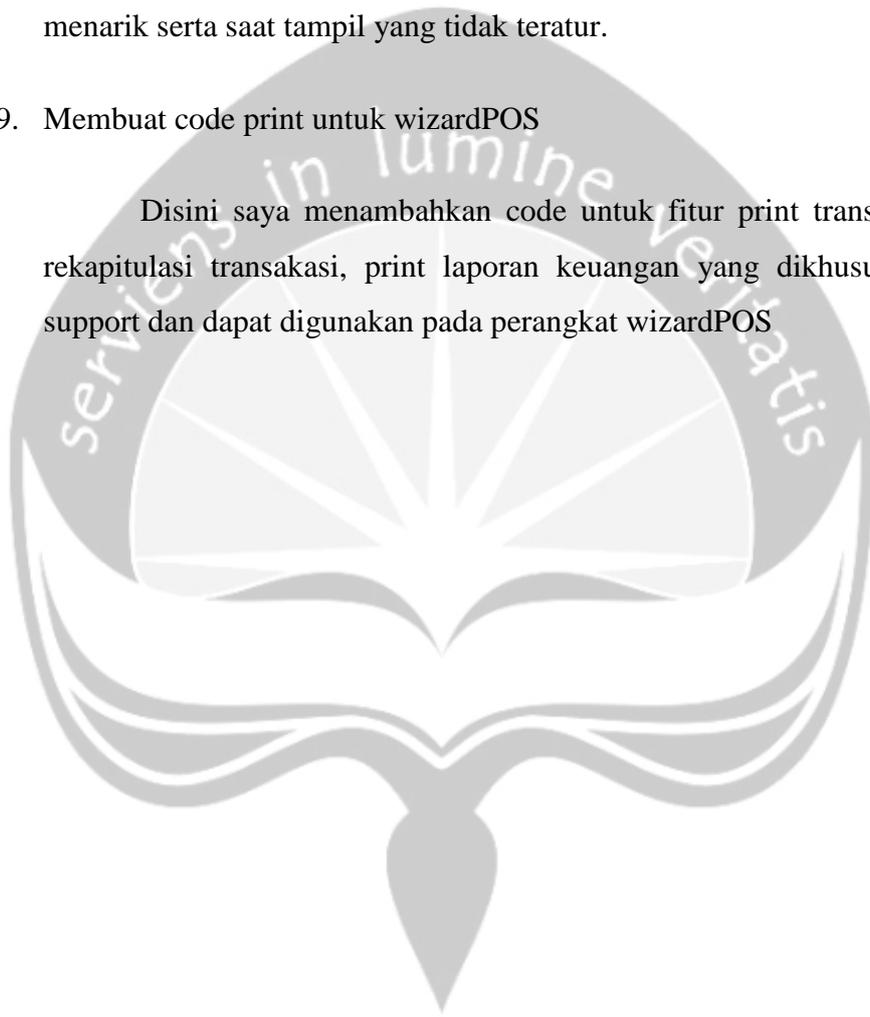
Disini yang saya ubah hanya menghilangkan pembatasan kode yang mengharuskan pemilik laundry dalam melakukan pengubahan status cucian yang diharuskan pengubahan hanya boleh secara berurutan menjadi boleh di loncat dan saat pengubahan dilakukan dengan memencet icon ambil dia akan langsung diarahkan ke menu detail transaksi dan biasa melakukan pengambilan langsung tanpa harus membuka menu list transaksi terlebih dahulu.

8. Mengubah pop up kirim status cucian

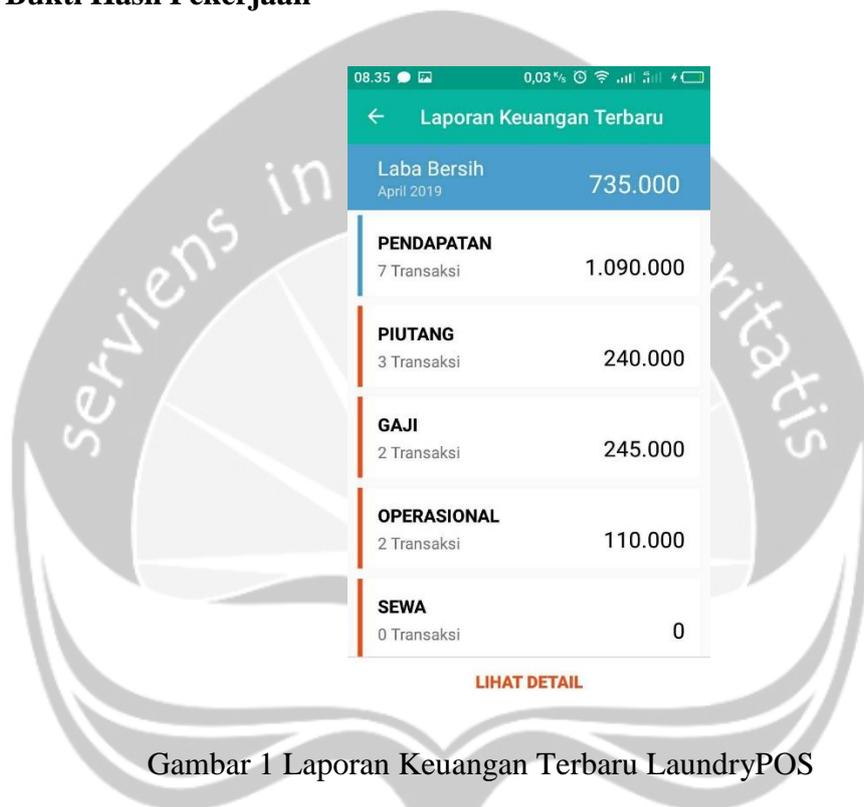
Tidak banyak yang saya ubah disini yang saya ubah hanya tulisan, penambahan tombol close, penambahan padding dan mengubah algoritma kapan dia boleh ditampilkan dan kapan dia tidak bisa ditampilkan, perubahan ini dikarenakan tulisan yang kurang tepat, tampilan kurang menarik serta saat tampil yang tidak teratur.

9. Membuat code print untuk wizardPOS

Disini saya menambahkan code untuk fitur print transaksi, print rekapitulasi transaksi, print laporan keuangan yang dikhususkan agar support dan dapat digunakan pada perangkat wizardPOS



2.3. Bukti Hasil Pekerjaan



Gambar 1 Laporan Keuangan Terbaru LaundryPOS

Gambar ini merupakan halaman untuk pemilik laundry melihat rekapitulasi keuangan, sehingga owner kios dapat mengetahui jumlah pendapatan, jumlah pitang, jumlah gaji yang dikeluarkan, jumlah uang untuk opsional dan uang yang dikeluarkan untuk biaya sewa sesuatu.

00.24 0,81 %

← Laporan Keuangan

Laporan Keuangan - April 2019

kios londryPIIIII
 Jl. Nusa Indah No.34, Ngringin, Condongcatur,
 Kec. Depok, Kabupaten Sleman, Daerah
 Istimewa Yogyakarta
 0878642964513

10-05-2019 00:24

PENDAPATAN

boneka	250.000
dry cleanyy	300.000
express	420.000
karpet	1.500.000
reguler	1.960.000
selimut	120.000
Total	4.500.000

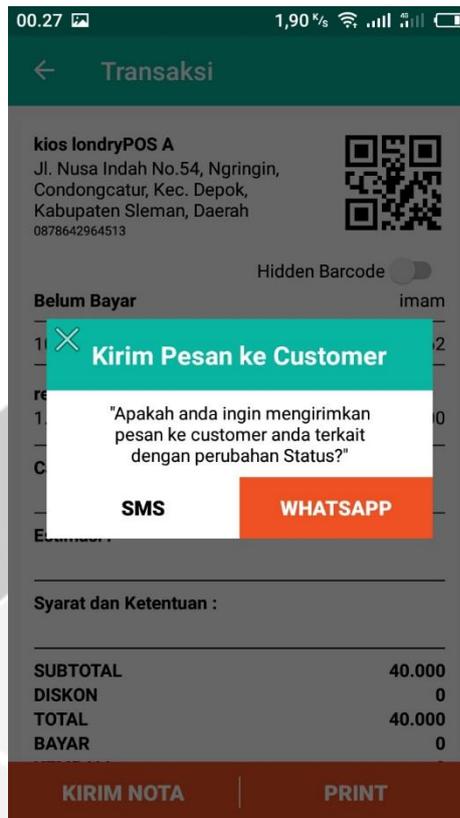
PIUTANG

boneka	200.000
dry cleanyy	300.000
express	480.000

SELESAI | PRINT

Gambar 2 Detail Laporan Keuangan Terbaru LaundryPOS

Gambar ini adalah detail laporan keuangan yang menampilkan item sesuai kategori barang secara lebih detail dan jumlah uang yang didapat dan dikeluarkan untuk masing masing barang, ini bertujuan agar owner dapat mengetahui rincian keuangan lebih detail.



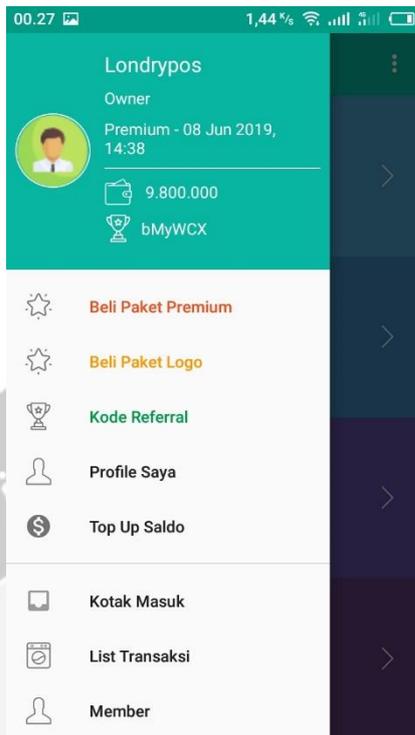
Gambar 3 Pop Up untuk mengirim nota melalui WA atau SMS LaundryPOS

Ini adalah gambar Pop Up yang berfungsi untuk mengirim nota kepada pelanggan laundry melalui WA atau SMS, fitur ini dapat memudahkan pemilik laundry jika terjadi masalah pada printer ataupun kehabisan kertas pemilik laundry dapat menggunakan nota online.



Gambar 4 Detail Transaksi LaundryPOS

Pada halaman ini kasi laundry ataupun pemilik laundry dapat melihat detail invoice dan pada page ini saya menambahkan total kali jumlah transaksi yang dilakukan oleh member kios yang bersangkutan.



Gambar 5 Menu Side Bar LaundryPOS

Pada menu side bar disini terdapat menu yang saya tambahkan yaitu menu beli paket logo dimana menu ini adalah menu yang akan mengarahkan owner ke halaman pembelian paket logo.



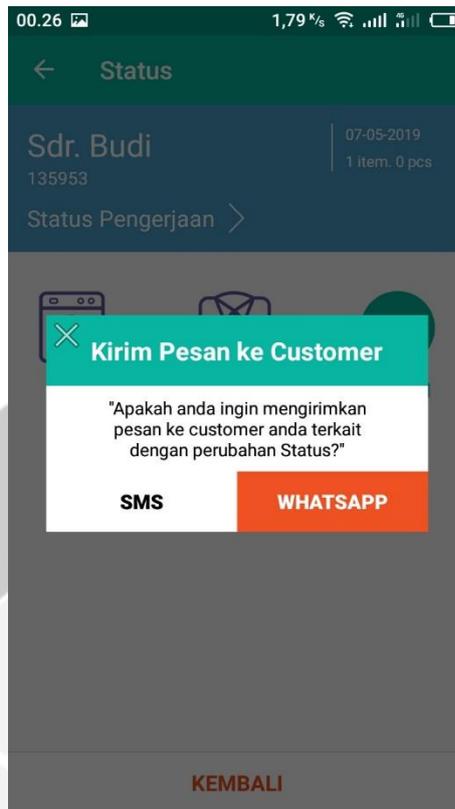
Gambar 6 Fitur Beli Paket Logo LaundryPOS

Gambar ini merupakan halaman untuk pemilik laundry membeli paket logo, pembelian ini hanya dapat dilakukan jika saldo mencukupi, dan setelah pembelian developer yang bertugas akan melakukan konfirmasi ke pembeli dan memasukkan logo ke dalam akun yang bersangkutan.



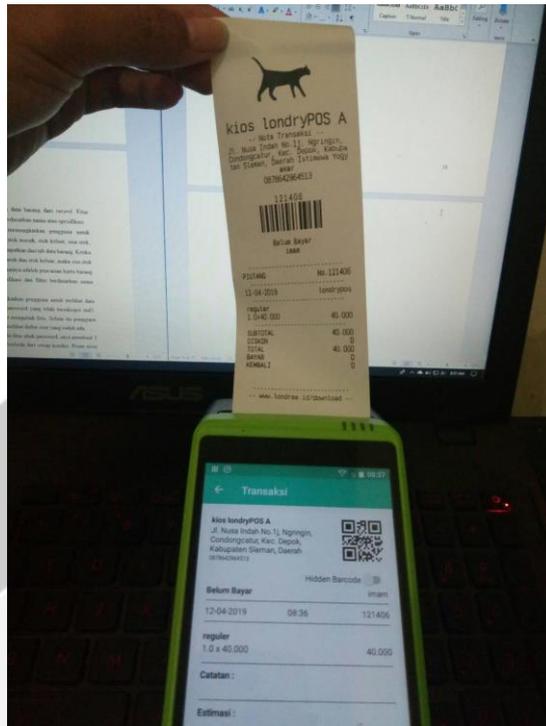
Gambar 7 Fitur Update Status LaundryPOS

Pada menu ini pemilik kios atau kasir yang bertugas dapat melakukan update status terbaru dari cucian laundry yang dimiliki pelanggan dan yang saya ubah disini adalah tombol diambil bisa langsung diklik tanpa melalui tombol selesai terlebih dahulu, karena sebelumnya hanya bisa diklik sesuai urutan dan menyimpan harus mengklik tombol simpan dibawah.



Gambar 8 Pop Up kirim Status LaundryPOS

Pada Pop Up ini kasir atau pemilik kios dapat memberitahukan status terbaru dari laundry mereka melalui SMS ataupun WA.



Gambar 9 Hasil print WizarPOS

Gambar ini merupakan hasil print out WizarPOS serta device WizarPOS, device ini memiliki printer yang berbeda dengan printer bluetooth yang biasanya digunakan sehingga harus membuat script yang sesuai dengan device yang bersangkutan.

BAB III

HASIL PEMBELAJARAN

3.1. Manfaat Kerja Praktek

Selama saya melaksanakan kerja praktek Indonesia IT, saya banyak mendapatkan pengalaman-pengalaman berharga yang bermanfaat bagi diri saya. Saya dapat melihat secara langsung bagaimana kegiatan di dunia kerja berlangsung khususnya di dalam software house, pengalaman ini sungguh sangat berharga bagi saya karena sekaligus merupakan media adaptasi/pengenalan terhadap lingkungan kerja sebelum nantinya saya terjun langsung ke dunia kerja yang sesungguhnya. Melalui kerja praktek ini, saya juga dapat mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh dari perkuliahan dan mencoba menemukan sesuatu yang baru yang belum saya peroleh dari pendidikan formal.

Dengan adanya kerja praktek ini juga saya dilatih untuk mengenal dan mempelajari tentang permasalahan-permasalahan yang terjadi di dunia kerja, dan kemudian berusaha mencari penyelesaiannya berdasarkan ilmu yang saya dapat di bangku kuliah. Dan selama melaksanakan kerja praktek saya juga banyak mendapat teman-teman baru dari latar belakang yang berbeda dimana kami selalu berusaha untuk saling membantu satu sama lain.

3.2. Penerapan Ilmu dalam Kerja Praktek

Pada kerja praktek kali ini, saya diberi tugas untuk mengembangkan sebuah aplikasi berbasis *Android* untuk mengelola manajemen kios Laundry, karna terjun ke dalam project rilis atau produk yang sudah ada di play store dan sudah di download lebih dari 4000 lebih orang saya sangat banyak mendapatkan pengalaman serta dapat menggunakan ilmu yang telah saya pelajari melalui dosen-dosen yang ada pada perkuliahan, khususnya ilmu pemrograman yang diajarkan pada mata kuliah dasar pemrogramana, struktur data dan algoritma, pemrograman berorientasi objek dan mata kuliah projek pengembangan perangkat lunak.

BAB IV

KESIMPULAN

Setelah menjalani kerja praktek pada Indonesia IT dan ditempatkan pada pengembangan aplikasi kasir laundry saya mendapatkan begitu banyak pengetahuan yang dapat dimanfaatkan dimana kerja praktek sangat penting dan berguna untuk mempersiapkan diri mahasiswa agar mampu menyesuaikan diri dengan dunia kerja, serta membuka wawasan dan mendorong kreatifitas mahasiswa untuk berinovasi didunia kerja terkait dengan bidang dan kemampuannya.

Selain wawasan yang dapat menunjang mahasiswa dalam mempersiapkan diri untuk terjun kedalam dunia kerja, Kerja praktek juga mendorong mahasiswa untuk mempraktekkan ilmu yang didapatkan dalam perkuliahan kedalam dunia kerja serta menambah wawasan mahasiswa dalam berbaur serta berinteraksi dalam dunia kerja.

Kemampuan beradaptasi dalam tim serta kemampuan untuk ingin terus berkembang yang sangat dibutuhkan saat terjun ke dunia kerja nantinya juga bisa didapatkan dalam kerja praktek, sehingga mahasiswa dapat lebih siap untuk terjun ke dalam dunia kerja nantinya.

BAB V LAMPIRAN

1. Form Penilaian Kerja Praktek

FORM PENILAIAN KERJA PRAKTEK

Nama Mahasiswa : M. Imam Budi Laksamana
NIM : 150708377
Tempat Pelaksanaan : PT. Jendela Digital Indonesia (Indonesia IT)
Waktu Pelaksanaan : 5 Februari 2019 - 1 Mei 2019

NO	ASPEK YANG DINILAI	NILAI (0-100)
1	Kemampuan Teknis di Bidang IT	98
2	Kemampuan Bekerja Sama dalam Tim	99
3	Penempatan Diri dalam Lingkungan Kerja	97
4	Kedisiplinan	98
RATA-RATA :		98

Komentar :
Imam cepat beradaptasi dengan teknologi yang kami gunakan, dia juga kerap kali mengambil inisiatif - inisiatif untuk menyelesaikan permasalahan teknis yang belum selesai. Selain itu dia juga mampu bekerja dalam tim.

Nama Pembimbing : Donni Prabowo
Posisi/Jabatan : Direktur
No. Handphone : 085643589725
Alamat Email : donni@indonesiat.com

Pembimbing Lapangan.

Donni Prabowo


PT. JENDELA DIGITAL INDONESIA
WWW.INDONESIAT.COM

2. Surat perjanjian magang

**Indonesia IT Software Solution**
Jalan Paingan 4, Depok, Sleman, Yogyakarta, 55781
Email : support@indonesiaindonesia.com
Web : www.indonesiaindonesia.com

Our Services :
Web Development
Mobile Development
Hardware Development

SURAT PERJANJIAN MAGANG
No. 1/PJ-MAGANG/INDOIT/1/2019

antara

Sdr. M. Imam Budi Laksamana

Dengan

PT JENDELA DIGITAL INDONESIA

.

Pada hari ini, **15 Januari 2019**, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

I. N a m a : Donni Prabowo
Jabatan : **Direktur PT Jendela Digital Indonesia**
No KTP : **3402091812890001**
Alamat : **Gadungan Pasar, Canden, Jetis, Yogyakarta**

Selanjutnya disebut **PIHAK PERTAMA**

II. N a m a : M. Imam Budi Laksamana
Jabatan : **Android Programmer Magang**

selanjutnya disebut Tenaga Kontrak atau **PIHAK KEDUA**

KEDUA BELAH PIHAK telah setuju menerima perjanjian kerja ini dengan syarat-syarat yang tercantum dalam perjanjian kerja sebagai berikut :

Pasal 1

Kontrak Magang

- a. **Pihak Pertama** menerima **Pihak Kedua** sejak tanggal **15 Januari s/d 30 Juni 2019** jabatan "**Android Programmer Magang**". (6 Bulan)
- b. Pihak pertama menetapkan **masa percobaan** sampai dengan **31 Januari 2019** . (Dalam masa percobaan Pihak Kedua akan mengevaluasi kinerja dari Pihak Pertama kemudian akan membuat Surat Keputusan sebagai penunjang dari perjanjian ini)
- c. Kontrak kerja adalah hubungan kerja yang saling mengikat antara kedua belah pihak dan berlaku untuk jangka waktu yang ditentukan.

Pasal 2

Kewajiban Pihak Kedua

- a. **Pihak Kedua** bersedia dan sanggup melaksanakan tugas pekerjaan yang diberikan oleh PT Jendela Digital Indonesiadan mentaati Instruksi dalam batas-batas yang tidak menyimpang dari perundang-undangan yang berlaku.
- b. Pekerjaan utama dari **Pihak Kedua** adalah melakukan pekerjaan teknis terkait pengembangan sistem khususnya Programming dari proyek maupun produk PT Jendela Digital Indonesia.
- c. **Pihak Kedua** diwajibkan untuk mentaati seluruh peraturan dan tata tertib yang dikeluarkan oleh Pihak Pertama dan para pimpinan, baik secara lisan maupun secara tertulis. Pelanggaran terhadap peraturan dan tata tertib dapat mengakibatkan pembatalan Perjanjian Kerja/pemutusan hubungan kerja atau hukuman administratif kepada pihak kedua.

- d. Pada pekerjaannya **Pihak Kedua** dibatasi oleh jam kerja tertentu sesuai jadwal yang ditentukan yaitu:
- Senin sd. Jumat = Pukul 09.00 - 16.00 WIB
Sabtu = Pukul 09.00 - 14.00 WIB
- e. **Pihak kedua** diperbolehkan untuk kuliah **jika ada perkuliahan**
- f. **Pihak kedua** bertanggung jawab langsung atas pekerjaannya kepada **Pihak Pertama** melalui project manager.
- g. **Pihak kedua** wajib **melaporkan progress pekerjaan** kepada **Pihak Pertama** melalui project manager.
- h. **Pihak kedua** wajib mengisi presensi kehadiran masuk dan keluar

Pasal 3

Hak Pihak Kedua

- a. Selama Masa Kontrak **Pihak Kedua** berhak menerima fasilitas-fasilitas yaitu :
- i. Fasilitas Internet yang memadai
 - ii. Fasilitas ruang dan meja kerja yang nyaman ber-AC
 - iii. Fasilitas mentoring dari senior
 - iv. Fasilitas mengikuti event event rutin
- b. Setelah masa percobaan pihak kedua berhak menerima **Apresiasi/Bonus Kinerja** dan **Uang Makan** harian **jika** kinerja pihak kedua di anggap tepat waktu dan memuaskan oleh Pihak Pertama.
- c. Pihak kedua berhak mengajukan izin 4 hari setiap bulan kecuali mendapat izin khusus dari Direktur PT Jendela Digital Indonesia. Apabila izin melebihi peraturan, pihak kedua akan mendapatkan Surat Peringatan. Dalam masa izin, pihak kedua tidak mendapatkan tunjangan.

- d. Pihak Kedua berhak mendapatkan surat keterangan magang di PT Jendela Digital Indonesia apabila Pihak Kedua bekerja sesuai ketentuan kontrak.

Pasal 4

Kewajiban Pihak Pertama

Pihak pertama berkewajiban memberikan seluruh hak dari Pihak Kedua sebagaimana dimaksud pada pasal 3.

Pasal 5

Hak Pihak Pertama

- a. Pihak Pertama berhak memberikan evaluasi dan penilaian kepada Pihak Kedua
- b. Pihak Pertama berhak memberikan sanksi kepada Pihak Kedua atas pelanggaran-pelanggaran norma maupun peraturan yang berlaku di PT Jendela Digital Indonesia.
- c. Jika diperlukan, Pihak Pertama berhak melakukan perubahan-perubahan atas Surat Perjanjian ini

Pasal 6

Hubungan Kerja

- a. Apabila Perusahaan atau Pekerja mengakhiri perjanjian kerja untuk waktu tertentu sebelum waktunya berakhir, maka pihak yang mengakhiri perjanjian kerja tersebut wajib membayar ganti rugi kepada pihak lainnya sebesar sisa upah pekerja sampai waktu atau pekerjaan seharusnya selesai, kecuali apabila putusya hubungan kerja karena **Pihak Kedua** menimbulkan kerusakan atau

kerugian terhadap milik Pihak Pertama, pegawai lain atau yang berhubungan dengan pihak pertama atau melanggar ketentuan-ketentuan yang disebut dalam pasal 2.

- b. Pemutusan hubungan kerja oleh **Pihak Kedua** dapat dilaksanakan dengan mengajukan permohonan tertulis 2 (dua) bulan sebelumnya kepada **Pihak Pertama** yang menyatakan bahwa pihak kedua tidak berkeinginan untuk memperpanjang kontrak.
- c. Selambat-lambatnya 2 (dua) bulan sebelum berakhirnya perjanjian kerja ini, Pihak Pertama akan memberikan pemberitahuan tentang status diperpanjang tidaknya perjanjian kerja ini.

Pasal 7

Perselisihan

- a. Jika terjadi perselisihan, Kedua belah pihak bersepakat untuk menyelesaikan secara musyawarah untuk mencapai mufakat
- b. Jika perselisihan tidak dapat diselesaikan secara musyawarah untuk mencapai mufakat, maka akan diselesaikan sesuai dengan hukum yang berlaku di Indonesia, melalui pengadilan Negeri Kabupaten Sleman.

Pasal 8

Tambahan

- a. Apabila dalam masa kontrak dirasa perlu untuk melakukan penyesuaian-penyesuaian, maka akan dikeluarkan surat keputusan khusus mengenai hal ini.
- b. Hal-hal yang belum tertulis dalam Surat Perjanjian ini akan diatur kemudian
- c. Jika ternyata ada kekeliruan dalam surat perjanjian ini maka akan dilakukan perubahan-perubahan semestinya

Demikian Kesepakatan Kerja Bersama ini telah dibuat, dipahami dan disetujui oleh kedua belah pihak untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 15 Januari 2019

Pihak-pihak yang bersepakat



Pihak Pertama

Donni Prabowo
Direktur PT Jendela Digital Indonesia

Pihak Kedua

M. Imam Budi Laksamana
Pegawai Magang PT Jendela Digital Indonesia

Tembusan :

1. Direktur (sbg. laporan)
2. Kepala HRD

