

**Pembangunan Sistem Informasi Pemesan Menu
Berbasis Web**

TUGAS AKHIR

**Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana Teknik Informatika**



Dibuat Oleh:

Michael Lorenzo Fransisco

140707623

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2019**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul
Pembangunan Sistem Informasi Pemesanan Menu berbasis Web

Disusun oleh:

Michael Lorenzo Fransisco

(NIM: 140707623)

Dinyatakan telah memenuhi syarat

Pada Tanggal: 24 Mei 2019

Pembimbing I,

Thomas Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T.

Pembimbing II,

B. Yudi Dwiandiyanta, S.T., M.T.

Tim Penguji:

Penguji I

Thomas Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T.

Penguji II,

Joseph Eric Samodra, S.Kom., MIT.

Penguji III,

Y. Sigit Purnomo WP, S.T., M.Kom.

Yogyakarta,

Mei 2019

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Fakultas Teknologi Industri

Dekan,

(Dr. A. Teguh Siswanto, M. Sc.)

Pernyataan Originalitas dan Publikasi Ilmiah

Saya yang bertanda tangan di bawah ini”

Nama : Michael Lorenzo Fransisco

NPM : 14 07 07 623

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Industri

Judul Penelitian : Pembangun Sistem Informasi Pemesanan Menu
Berbasis *Web*.

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas akhir adalah benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini berupa Hak untuk menyimpan, mengelolah, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Yogyakarta, 13 Febuari
2019



Michael Lorenzo Fransisco
140707623

Halaman Persembahan

“Walau jatuh tetap harus bangkit dan berjuang apapun itu kesempatan harus diambil”



Tugas akhir ini dipersembahkan untuk :

**Tuhan Yesus Kristus,
Opahku Alexsander Persullesy,
Omaku Nonce Korua,
Mamaku, Adeku, Kekasihku Yunita lolodatu,
Serta semua orang-orang yang berkontribusi dalam kehidupan penulis**

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa karena dengan karunia-Nya telah memberikan Rahmat dan Hidayat sehingga penulis sampai saat ini telah menyelesaikan tugas akhir ini yang berjudul “Pembangun Sistem Informasi Pemesanan Menu Berbasis Web ”. Tujuan penulisan ini Disusun guna untuk melengkapi salah satu syarat dalam menyelesaikan jenjang Sarjana 1 jurusan Teknik Informatika pada Universitas Atmajaya Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini juga penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih atas motivasi dan bantuannya kepada semua pihak, sehingga penulis mampu menyelesaikan penulisan ini. Ucapan terima kasih tersebut khususnya kepada :

1. Kepada Tuhan Yesus yang amat baik dan selalu memberkati dan menemani penulis. Ketika penulis jatuh hanya Dia yang menjadi satu-satunya penolong bagi penulis.
2. Thomas Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T. selaku dosen pembimbing utama yang telah mengajari dan memberikan banyak masukan, kritik serta saran yang sangat membantu penulis dalam menyusun naskah
3. B. Yudi Dwiandiyanta, S.T.,M.T. selaku dosen pembimbing pendamping penulis yang memberikan motivasi, kritik serta saran yang sangat membantu untu menyelesaikan penulisan naskah ini.

4. Kepada keluarga penulis mama, opa, oma dan adek yang selalu menolong penulis memberi motivasi penulis untuk selalu semangat dalam menyelesaikan naskah skripsi ini.
5. Seluruh staf dan dosen fakultas informatika yang telah memberikan ilmu kepada penulis selama masa perkuliahan selama 4 tahun lebih ini
6. Kepada teman – teman seperjuangan Aziz, Anggek, Chrysant, Yutto, Wisnu, Dwiki, Yuan, Gered, serta teman-teman yang tidak bisa saya sebutkan masing-masing yang selalu setia saling mendukung ketika penulis sedang down dalam menyelesaikan naskah skripsi ini
7. Kepada yang tersayang Yunita Lolodatu selalu menemani penulis selama masa penulisan bahkan sebelum penulis mulai menulis naskah ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih untuk pihak- pihak yang membantu dan kiranya skripsi ini dapat bermanfaat untuk pembaca dan untuk penulis sendiri dan dapat menjadi masukan bagi dunia pendidikan Indonesia.

Yogyakarta, 13 Febuari 2019

Michael Lorenzo Fransisco

140707623

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	I
LEMBAR PENGESAHAN	II
PERNYATAAN BEBAS PLAGIARISME.....	III
HALAMAN PERSEMBAHAN	IV
KATA PENGANTAR.....	V
DAFTAR ISI	VII
DAFTAR TABEL	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XI
INTISARI	XII
I. PENDAHULUAN	
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. RUMUSAN MASALAH	2
1.3. BATASAN MASALAH.	2
1.4 TUJUAN DAN MANFAAT	3
1.5 METODELOGI PENELITIAN	4
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN LAPORAN	5
II.TINJAUN PUSTAKA	
2.1. Penelitian Terdahulu	7

III. LANDASAN TEORI

3.1. Kafe	13
3.2. Internet	14
3.3. Web.....	15
3.4. Sistem Informasi	15
3.5. <i>PHP</i>	16
3.6. <i>MySQL</i> dan Basis Data.....	17
3.7. UML.....	18
3.8. <i>CodeIgniter</i>	19

IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem.....	21
4.2. Lingkupan Masalah.....	22
4.3. Prespektif Produk.....	22
4.4. Fungsi Produk	22
4.4.1. Aplikasi <i>Web</i> Pelanggan	22
4.4.2. Aplikasi <i>Web</i> Admin.....	25
4.4.3. Kebutuhan Antarmuka Eksternal	30
4.4.4. Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak	32
4.4.5. Perancangan	34

V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi Antarmuka	58
5.1.1. Antarmuka Aplikasi <i>Web</i> (Pelanggan)	58
5.1.2. Antarmuka Aplikasi <i>Web</i> (Kasir)	72
5.2. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna	106
5.3. Pengujian Fungsionalitas Aplikasi.....	106

VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan	111
6.2. Saran.....	111

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Aplikasi	12
Tabel 5.1. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak	80
Tabel 8.2. Pengujian Fungsional Aplikasi PEMPOKAW	106



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. Flowchart Proses Sistem	15
Gambar 4.1. Use Case Diagram Aplikasi Web PEMPOKAW	32
Gambar 4.2. Use Case Diagram Aplikasi Web PEMPOKAW	33
Gambar 4.3. Perancangan Arsitektur Perangkat Lunak	34
Gambar 4.4. Perancangan Antarmuka Halaman Login	35
Gambar 4.5. Perancangan Antarmuka Halaman Mendaftar	36
Gambar 4.6. Perancangan Antarmuka Halaman Makanan	37
Gambar 4.7. Perancangan Antarmuka Halaman Minuman	38
Gambar 4.8. Perancangan Antarmuka Halaman Favorit	39
Gambar 4.9. Perancangan Antarmuka Halaman Hot Promo	40
Gambar 4.10. Perancangan Antarmuka Halaman Galeri	41
Gambar 4.11. Perancangan Antarmuka Halaman Keranjang Menu	42
Gambar 4.12. Perancangan Antarmuka Metode Pembayaran COD	43
Gambar 4.13. Perancangan Antarmuka Menu Pesan	44
Gambar 4.14. Perancangan Antarmuka Daftar Menu Utama	45
Gambar 4.15. Perancangan Antarmuka Menu Pesanan	46
Gambar 4.16. Perancangan Antarmuka Menu Tampil Struk	47
Gambar 4.17. Perancangan Antarmuka Menu Cetak Struk Pembayaran	48
Gambar 4.18. Perancangan Antarmuka Menu Menu Halaman Utama	49
Gambar 4.19. Perancangan Antarmuka Menu Masuk Web	50
Gambar 4.20. Perancangan Antarmuka Menu Halaman Beranda	51

Gambar 4.21. Perancangan Antarmuka Pengolaan Data Pengguna	52
Gambar 4.22. Perancangan Antarmuka Pengolaan Data Menu.....	53
Gambar 4.23. Perancangan Antarmuka Pengolaan Data Pelanggan	54
Gambar 4.24. Perancangan Antarmuka Pengolaan Data Order.....	55
Gambar 4.25. Perancangan Antarmuka Pengolaan Data Galeri	56
Gambar 4.26. Perancangan Antarmuka Pengolaan Status Order	57
Gambar 5.1 Antarmuka Login	58
Gambar 5.2 Antarmuka Mendaftar Pelanggan	60
Gambar 5.3 Antarmuka Tampilan Menu Makanan Pelanggan	61
Gambar 5.4 Antarmuka Menu Makanan Pesan	63
Gambar 5.5 Antarmuka Tampil Keranjang Belanja	65
Gambar 5.6 Antarmuka Cara Pembayaran	67
Gambar 5.7 Antarmuka Tampil Menu Pesanan.....	68
Gambar 5.8 Antarmuka Tampil Status Makananku	70
Gambar 5.9 Antarmuka Tampil Cetak Struk Pembayaran (PDF)	71
Gambar 5.10 Antarmuka Login Kasir	72
Gambar 5.11 Antarmuka Halaman Beranda	73
Gambar 5.12 Antarmuka Tampil Pengguna	74
Gambar 5.13 Antarmuka Tambah Pengguna.....	75
Gambar 5.14 Antarmuka Tampil Menu.....	77
Gambar 5.15 Antarmuka Tambah Menu	78

Gambar 5.16	Antarmuka Tampil Pesanan	79
Gambar 5.17	Pengujian Tampilan Aplikasi.....	108
Gambar 5.18	Pengujian Aplikasi Membantu Dalam Pemesanan	108
Gambar 5.19	Pengujian Aplikasi Sesuai Judul.....	109
Gambar 5.20	Pengujian Aplikasi Fitur Pemesanan	109
Gambar 5.21	Pengujian Tampilan Aplikasi	110
Gambar 5.22	Pengujian Kepuasan Pengguna Aplikasi.....	110



INTISARI

Intisari— Kafe merupakan tempat untuk bersantai sembari memesan makan dan minuman. Masalah yang sering dialami oleh kafe ialah pemesanan yang datang lama serta konsumen yang datang kelamaan dalam antri sehingga mengurangi kenyamanan pelanggan dan nilai kafe menjadi turun dan berimbas pada laba yang dihasilkan. Pada penelitian ini diberikan solusi yaitu pembangunan sistem informasi menu pemesanan untuk kafe gondrong berbasis *web* bertujuan agar dalam operasional kafe dapat berjalan lebih efektif, aman, dan akurat.

Pembangunan Sistem informasi ini menampung data-data menu yang dijual oleh kafe sehingga dapat dipesan oleh pelanggan tanpa perlu antri yang lama, serta dalam sistem informasi ini terdapat akumulasi penjualan dalam sebulan dan membantu pelanggan dalam membayar pesanan. Sistem informasi ini dikembangkan menggunakan framework codeigniter dengan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database *MySQL*. Sistem ini dengan framework codeigniter berbasis *Model View Controller (MVC)*. Dapat disimpulkan bahwa sistem informasi pemesanan menu makanan dan minuman berbasis *web* ini dapat membantu proses pemesanan yang dilakukan oleh pelanggan.

Kata Kunci: Sistem Informasi; Menu Pemesanan; Kafe; *Web*;