

## LAMPIRAN

**Lampiran 1 (Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak)**

**Lampiran 2 (Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak)**

**Lampiran 3 (Pengambilan Data Penelitian Sistem Pakar *HealthMe*)**

**Lampiran 4 (Pengolahan Data Statistik Uji Validitas dan Reliabilitas)**

**Lampiran 5 (Pengolahan Data Statistik Pengambilan Keputusan)**



# LAMPIRAN 1



**PEMBUATAN SISTEM PAKAR PENGELOLAAN POLA HIDUP SEHAT  
BAGI REMAJA MENGGUNAKAN METODE DEMPSTER SHAFER**

# Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Oleh:

Nama : Johanes Adhitya Hartanto

NPM : 15 07 08396

Program Studi : Teknik Informatika

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

**2019**

## 1. Pendahuluan

### 1.1. Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan perangkat lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* yang berguna untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang terdiri dari antarmuka sistem dengan sistem lainnya, perangkat lunak dan perangkat keras dan pengguna dan fitur tambahan yang dimiliki oleh sistem .

### 1.2. Ruang Lingkup

Proyek pembuatan perangkat lunak ini akan menghasilkan sebuah produk berupa perangkat lunak yang digunakan untuk Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* yang dapat menangani pengelolaan aset pada perangkat lunak. Perangkat lunak ini sangat baik untuk digunakan pada sistem kesehatan meskipun masih mengelola dalam skala yang kecil perangkat lunak ini memiliki fleksibilitas dan mudah diakses dimanapun juga yaitu dari komputer dengan basis website. Perangkat lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* ini menangani berbagai permasalahan yang dihadapi klien antara lain :

6. Menangani masalah remaja tentang bagaimana mengatur pola hidup yang baik supaya terhindar dari penyakit yang rentan menyerang remaja
7. Memberikan informasi tentang kesehatan dan pola hidup sehat bagi remaja.
8. Memberikan konsultasi bagi remaja yang ingin mengetahui rentan penyakit apa yang dideritanya berdasarkan pola hidup yang dilakukan oleh remaja tersebut.
9. Memberikan prediksi tentang penyakit yang rentan menyerang remaja berdasarkan perilaku pola hidup yang dilakukan oleh remaja.
10. Menangani pengelolaan data pola hidup sehat oleh remaja mulai dari penyakit, gejala, hingga solusi permasalahan kesehatan remaja.

Hal hal yang ditangani oleh perangkat lunak yang dibangun ini mulai dari pemberian informasi tentang pola hidup yang baik untuk remaja dan memberikan informasi tentang penyakit yang rentan menyerang remaja dengan pola hidup yang

tidak baik. Perangkat lunak *HealthMe* terdapat fitur untuk melakukan konsultasi kesehatan pada pola hidup remaja untuk memprediksi penyakit apa yang rentan menyerang remaja berdasarkan gejala maupun pola hidup yang dilakukan oleh remaja tersebut sehingga dapat memberikan informasi tentang prediksi tersebut. Pengelolaan data pada perangkat lunak *HealthMe* berdasarkan pakar kesehatan yang memiliki informasi dan ahli dalam bidang kesehatan untuk dimasukkan kedalam basis pengetahuan sistem tersebut. Perangkat lunak ini berbasis website sehingga seluruh orang dapat mengakses perangkat lunak ini dengan mudah untuk melakukan berbagai fitur yang terdapat pada perangkat lunak *HealthMe*. Data pengelolaan perangkat lunak *HealthMe* hanya dapat diatur oleh admin sehingga pihak selain admin tidak dapat melakukan akses data pada perangkat lunak ini.

### 1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Definisi	
Sistem Pakar	Sebuah sistem yang menggantikan peran pakar dalam melakukan diagnosa sebuah kondisi maupun keadaan seseorang.
<i>HealthMe</i>	Sistem pakar berbasis website yang mengelola pola hidup sehat bagi remaja menggunakan metode <i>Dempster Shafer</i>
Pasien	Orang yang melakukan akses untuk melakukan konsultasi tentang masalah kesehatan dan pola hidup sehat.
Pakar	Orang yang memiliki basis ilmu , pengetahuan dan keahlian khusus dalam suatu bidang tertentu.
Admin	Orang yang mengatur dan mengelola sebuah sistem pakar

**Tabel 1.**

**Tabel Definisi, Akronim dan Singkatan**

Akronim dan Singkatan	
SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
DBMS	<i>Data Base Management System</i>

ERD	<i>Entity Relationship Diagram</i>
HTML	<i>Hypertext Markup Language</i>
PHP	<i>Hypertext Preprocessor</i>

**Tabel 2.**

**Tabel Akronim dan Singkatan**

1.4. Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah :

1. Proyek Pengembangan Perangkat Lunak (P3L) Semester Genap.
2. Dokumen Proposal Tugas Akhir Johanes Adhitya Hartanto
3. Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Pengembangan Sistem Informasi Pengelolaan Aset PT ISTW.

1.5. Ikhtisar Dokumen

Dokumen SKPL ini terdiri dari 3 bagian utama. Bagian pertama berisi pendahuluan dokumen yang meliputi tujuan pembuatan dokumen SKPL, lingkup masalah pada perangkat lunak yang dibangun, referensi dan ikhtisar dokumen tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi deskripsi umum kebutuhan perangkat lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* yang dikembangkan ini, yang terdiri dari prespektif produk Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*, fungsi produk yang terdapat pada Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*, karakteristik pengguna yang menggunakan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*, kekangan yang dihadapi dalam pengembangan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* asumsi dan kebergantungan yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*.

Bagian ketiga berisi kebutuhan rinci yang menjelaskan kebutuhan apa saja yang diperlukan perangkat lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi

Remaja berbasis website bernama *HealthMe* yang akan dikembangkan yang terdiri dari kebutuhan antarmuka eksternal yang mencakup antarmuka pengguna, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi dan antarmuka sistem yang digunakan pada perangkat lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* ini, kebutuhan fungsional yang dibutuhkan oleh Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* yang berisi kebutuhan kebutuhan fungsional yang terdapat pada Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* yang akan dikembangkan ini, diagram *usecase* yang menjelaskan kebutuhan fungsionalitas perangkat lunak dalam bentuk *usecase* diagram, kebutuhan non-fungsional pada Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* yang meliputi *performance*, *reliability*, *availability*, *security*, *maintability* dan *usability* menjelaskan deskripsi dan rasionalisasi mengapa fungsi produk tersebut harus ada dan kebutuhan data yang berisi *Entity Relationship Diagram (ERD)*, yaitu relasi antar tabel dalam *database* yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*.

## **2. Deskripsi Umum Kebutuhan**

### **2.1. Perspektif Produk**

Sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat bagi remaja berbasis website bernama *HealthMe* adalah perangkat lunak yang dikembangkan dalam upaya menangani masalah pola hidup yang dialami oleh remaja untuk melakukan konsultasi langsung dengan basis pengetahuan yang diperoleh oleh pakar. Sistem ini memiliki tampilan *Landing page* sehingga memudahkan pengguna dalam mengakses *website* tersebut dan tidak terlalu kompleks. Sistem pakar yang ditujukan kepada pengguna ini lebih ditujukan kepada pasien remaja yang sedang mengalami proses pertumbuhan, maka dari itu sistem ini dapat memberikan rekomendasi dan prediksi tentang pengaturan pola hidup sehat dan penyakit yang diprediksi melalui sistem tersebut. *Backend* perangkat lunak *HealthMe* hanya

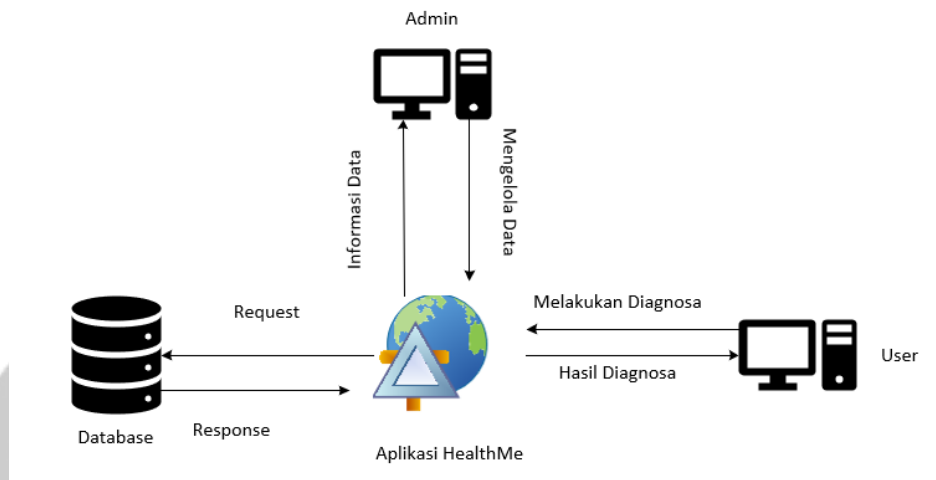
dapat dikelola oleh admin untuk seluruh pengolahan datanya mulai dari pengolahan data pasien, data penyakit, data gejala, data aturan dan laporan. Pengelolaan data tersebut bersumber dari data yang diperoleh oleh penulis berdasarkan informasi dari pakar, wawancara dengan pakar dan sumber data medis.

Sistem pakar ini memiliki beberapa fungsi utama antara lain pengelolaan informasi tentang pola hidup sehat dan penyakit pada remaja, pengelolaan data pasien, pengelolaan data penyakit, pengelolaan data gejala, pengelolaan data aturan, pengelolaan konsultasi dan pengelolaan laporan pasien yang di implementasikan menggunakan basis *website*. Sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat bagi remaja akan membantu remaja dalam mengetahui pola hidup yang baik dalam pengembangan diri remaja serta memberikan prediksi dengan pola hidup remaja sekarang penyakit yang rentan menyerang remaja tersebut dapat diprediksi. Tujuan dari sistem ini dibangun untuk memberikan pengetahuan terhadap remaja untuk tidak melakukan hal yang buruk baik itu pola hidup dan kegiatan yang direkomendasikan demi menunjang pola hidup sehat.

Pembuatan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis *website* bernama *HealthMe* ini mencakup seluruh pengelolaan informasi yang ditampilkan melalui *Landing Page* yang dibuat oleh penulis, fungsi login pasien yang memungkinkan pengguna untuk masuk ke sistem untuk melakukan konsultasi, fungsi konsultasi pasien sebagai fungsi utama dari sistem pakar yang memungkinkan pasien melakukan diagnosa kesehatan untuk mendapatkan prediksi gejala penyakit yang dialami beserta rekomendasi pengaturan pola hidup sehat. Selain dari fungsi yang dapat dilakukan oleh pengguna, penulis juga membuat sistem *Back End* yang mengelola seluruh data dan algoritma dari sistem yang ditampilkan tersebut mulai dari pengelolaan data penyakit yang berisi data penyakit yang rentan menyerang remaja dengan pola hidup remaja, data gejala yang berisi gejala penyakit yang dapat menyerang remaja, data aturan yang memberikan aturan untuk penentuan prediksi penyakit berdasarkan gejala yang dialami pasien dan data pasien yang berisikan pengelolaan data pasien dari nama, alamat, tanggal lahir, usia, jenis kelamin, *username* dan *password*. Perangkat lunak sistem pakar *HealthMe* pada *website* menggunakan bahasa pemrograman HTML dan *framework Code Igniter* dengan bahasa dasar PHP dengan *web server* menggunakan XAMPP



sebagai penghubung ke *database* yang menggunakan MySQL sebagai basis data program tersebut.



**Gambar 1. Desain Arsitektur Sistem**

## 2.2. Fungsi Produk

### 2.2.1. Fungsi Pengelolaan Data Sistem Pakar

Deskripsi	:	Pengelolaan data sistem pakar digunakan untuk mengelola seluruh data pada sistem pakar berbasis website bernama <i>HealthMe</i> yang berhubungan dengan sistem pakar pengelolaan kesehatan bagi remaja.
Rasional	:	Fungsi pengelolaan data sistem pakar berguna untuk melakukan pengelolaan data baik itu yang dilakukan oleh pasien bahkan yang dilakukan oleh admin. Fungsi tersebut meliputi fungsi dasar yaitu CRUD data tersebut. Data yang di kelola meliputi data pasien, admin, gejala, penyakit, solusi, konsultasi , riwayat konsultasi, informasi. Terdapat perbedaan penglolaan data yang dapat dilakukan berdasarkan perannya masing – masing yaitu pasien dan admin.

### 2.2.2. Fungsi Informasi Pengelolaan Pola Hidup Sehat

Deskripsi	:	Pengelolaan informasi sistem pakar digunakan untuk menampilkan seluruh informasi yang berkaitan tentang pola hidup sehat bagi remaja dalam bentuk visual dan deskripsi yang diimplementasikan pada basis website. Informasi tersebut digunakan oleh pasien untuk mendapatkan informasi tentang pola hidup sehat terutama bagi remaja.
Rasional	:	Fungsi pengelolaan pola hidup sehat berguna untuk memberikan informasi kepada pengguna baik itu pasien dan admin yang dapat mengatur informasi tersebut berdasarkan data yang diperoleh oleh pakar. Informasi yang berkaitan dengan pengelolaan pola hidup sehat dan deskripsi sistem pakar yang dibuat. Pada perangkat lunak <i>HealthMe</i> terdapat informasi tentang perangkat lunak <i>HealthMe</i> , pola hidup sehat dan penyakit.

### 2.2.3. Fungsi Diagnosa Pola Hidup Sehat

Deskripsi	:	Diagnosa pola hidup sehat digunakan untuk melakukan prediksi dan menampilkan diagnosa penyakit yang dialami oleh pasien dengan melakukan konsultasi pada sistem pakar tersebut. Data diagnosa diperoleh dari pakar yang diimplementasikan pada sistem berbasis website.
Rasional	:	Fungsi diagnosa digunakan oleh pasien untuk mengetahui pola hidup yang sehat dan diagnosa penyakit yang dialami oleh pasien tersebut terutama remaja. Diagnosa tersebut berdasarkan data pakar yang dibentuk dalam perangkat lunak menggunakan metode <i>Dempster Shafer</i> untuk mengetahui probabilitas penyakit yang didiagnosa.

#### 2.2.4. Fungsi Pelaporan Pengelolaan Pola Hidup Sehat

Deskripsi	:	Pelaporan pengelolaan pola hidup sehat merupakan hasil dari diagnosa yang dilakukan oleh pasien, sehingga sistem akan menampilkan laporan dalam bentuk deskripsi diagnosa penyakit, gejala yang dialami serta solusi yang dianjurkan dalam melakukan pola hidup sehat tersebut.
Rasional	:	Fungsi pelaporan pengelolaan pola hidup sehat dilakukan oleh pasien setelah melakukan diagnosa pada sistem pakar tersebut. Sistem akan mengambil kesimpulan berdasarkan gejala yang dialami oleh pasien untuk diolah menjadi sebuah diagnosa penyakit yang dialami oleh remaja tersebut.

#### 2.3. Karakteristik Pengguna

Pengguna perangkat lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* diharapkan memiliki karakteristik pengguna sebagai berikut :

1. Memahami pengoperasian perangkat lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*.
2. Memahami pengoperasian komputer dengan sistem operasi Windows 7/8/10.
3. Mampu menguasai dan mengoperasikan Microsoft Word dan Adobe PDF.
4. Mampi menguasai menggunakan web browser seperti *Mozilla Firefox*, *Opera* dan *Google Chrome*.

#### 2.4. Asumsi dan Kebergantungan

Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* memiliki asumsi dan kebergantungan sebagai berikut :

1. Sistem ini dikembangkan menggunakan basis website, sehingga pengguna memerlukan koneksi jaringan untuk mengoperasikan sistem informasi

menggunakan *web browser* seperti *Mozilla Firefox* , *Opera* dan *Google Chrome*.

2. Pengelolaan sistem pakar ini dapat diakses oleh pasien berdasarkan ketentuan yang telah dibuat oleh sistem.

### 3. Kebutuhan Rinci

#### 3.1. Kebutuhan Antarmuka Eksternal

##### 3.1.1. Antarmuka Pengguna

Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* memiliki form antarmuka sebagai berikut :

No	Nama Form	:	Deskripsi Fungsi Form
1.	Form Beranda	:	Form beranda digunakan sebagai tampilan awal website yang diakses oleh pasien yang berisi nama sistem tersebut sebagai halaman utama tersebut.
2.	Form Informasi Tentang Kami	:	Form informasi tentang kami digunakan untuk memberikan informasi tentang sistem pakar <i>HealthMe</i> dan deskripsi singkat sistem pakar tersebut.
3.	Form Informasi Pengelolaan Pola Hidup Sehat	:	Form informasi pengelolaan pola hidup sehat digunakan untuk memberikan informasi tentang pola hidup sehat yang baik bagi remaja.
4.	Form Informasi Penyakit	:	Form informasi penyakit digunakan untuk memberikan informasi tentang penyakit yang kerap menyerang remaja pada usia tersebut.
5.	Form Konsultasi Diagnosa	:	Form konsultasi digunakan untuk melakukan aksi konsultasi menggunakan sistem yang berisi data gejala yang dialami oleh pasien

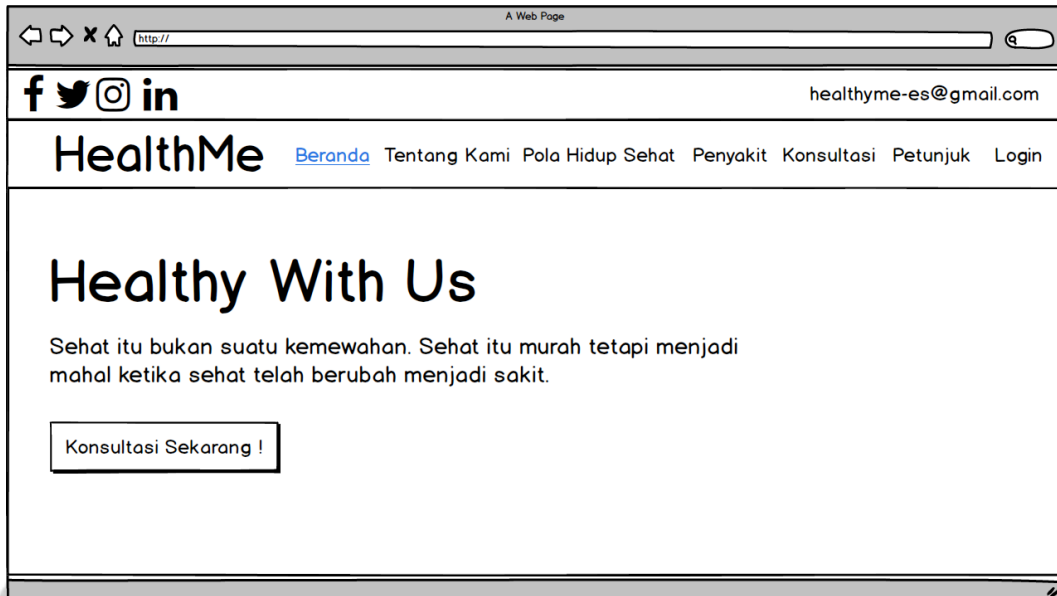
			untuk mengetahui penyakit apa yang kemungkinan diderita oleh pasien tersebut.
6.	Form Tampil Hasil Konsultasi Diagnosa	:	Form tampil hasil konsultasi dignosa digunakan untuk menampilkan hasil diagnosa setelah pasien melakukan konsultasi diagnosa sehingga terdapat informasi tentang prediksi penyakit yang diderita hingga solusi untuk menjalankan pola hidup sehat yang baik
7.	Form Riwayat Konsultasi	:	Form ini berfungsi untuk menampilkan riwayat konsultasi dari pasien.
8.	Form Informasi Instruksi	:	Form informasi instruksi berfungsi untuk memberi tahu langkah-langkah dan kegunaan dari aplikasi <i>HealthMe</i> .
9.	Form Login Pasien	:	Form ini digunakan sebagai akses login pasien untuk pasien dengan memasukkan data username dan password.
10.	Form Register Pasien	:	Form ini digunakan untuk registrasi pasien baru agar bisa login kedalam sistem.
11.	Form Profile Pasien	:	Form ini menampilkan profile pasien.
12.	Form Ubah Profile Pasien	:	Form ini untuk mengubah data profile pasien.
13.	Form Login Admin	:	Form ini digunakan sebagai akses login admin untuk pasien dengan memasukkan data <i>username</i> dan <i>password</i> .
14.	Form Register Admin	:	Form ini digunakan untuk registrasi admin baru agar bisa login kedalam sistem.
15.	Form Logout Admin	:	Form logout admin berfungsi untuk keluar dari sistem.

16.	Form Dashboard	:	Form dashboard berfungsi sebagai halaman utama, dimana akan ditampilkan setelah admin melakukan login.
17.	Form Tampil Admin	:	Form ini digunakan untuk menampilkan seluruh data admin yang terdaftar pada sistem.
18.	Form Ubah Data Admin	:	Form ini digunakan untuk mengubah data admin.
19.	Form Hapus Data Admin	:	Form ini digunakan untuk menghapus data admin.
20.	Form Tampil User	:	Form ini digunakan untuk menampilkan seluruh data user yang terdaftar pada sistem.
21.	Form Tambah User	:	Form ini digunakan untuk menambah data user.
22.	Form Ubah User	:	Form ini digunakan untuk mengubah data user.
23.	Form Hapus User	:	Form ini digunakan untuk menghapus data user.
24.	Form Tampil Penyakit	:	Form ini digunakan untuk menampilkan seluruh data penyakit yang terdaftar pada sistem.
25.	Form Tambah Penyakit	:	Form ini digunakan untuk menambah data penyakit.
26.	Form Ubah Penyakit	:	Form ini digunakan untuk mengubah data penyakit.
27.	Form Hapus Penyakit	:	Form ini digunakan untuk menghapus data penyakit.

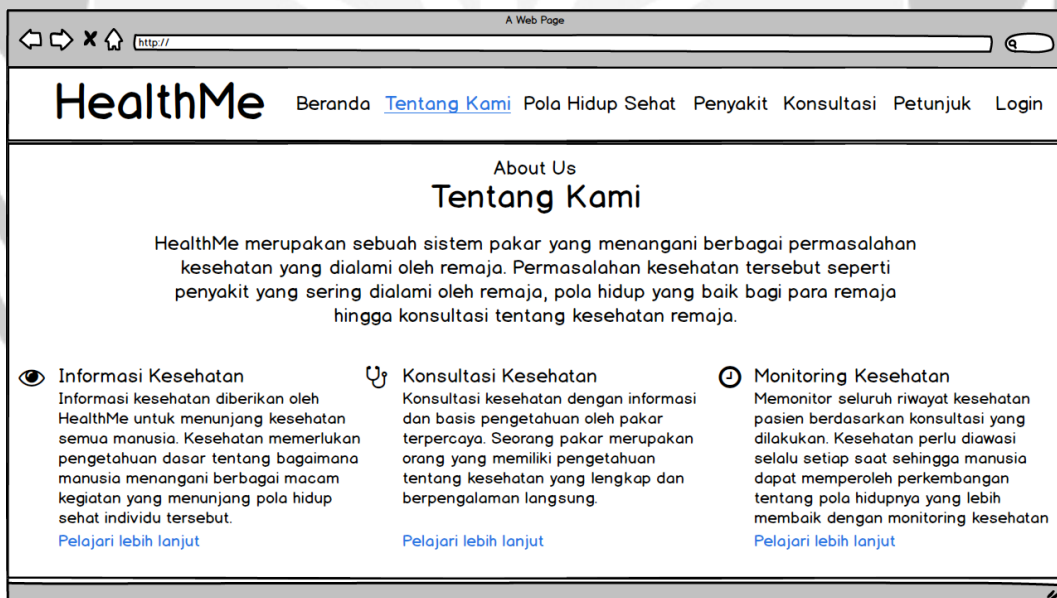
28.	Form Tampil Gejala Penyakit	:	Form ini digunakan untuk menampilkan seluruh data gejala penyakit yang terdaftar pada sistem.
29.	Form Tambah Gejala Penyakit	:	Form ini digunakan untuk menambah data gejala penyakit.
30.	Form Ubah Gejala Penyakit	:	Form ini digunakan untuk mengubah data gejala penyakit.
31.	Form Hapus Gejala Penyakit	:	Form ini digunakan untuk menghapus data gejala penyakit.
32.	Form Pilih Pasien Diagnosa	:	Form ini digunakan untuk memilih pasien untuk selanjutnya dilakukan diagnosa.
33.	Form Diagnosa	:	Form ini digunakan untuk melakukan diagnosa penyakit.
34.	Form Tampil Diagnosa	:	Form ini digunakan untuk menampilkan hasil diagnosa yang sebelumnya sudah dilakukan.
35.	Form Tampil Solusi	:	Form ini digunakan untuk menampilkan seluruh data solusi yang terdaftar pada sistem.
36.	Form Tambah Solusi	:	Form ini digunakan untuk menambah data solusi.
37.	Form Ubah Solusi	:	Form ini digunakan untuk mengubah data solusi.
38.	Form Hapus Solusi	:	Form ini digunakan untuk menghapus data solusi.
39.	Form Tambah Informasi	:	Form ini digunakan untuk menambah data informasi tentang penyakit.

**Tabel 3.**

**Tabel Form Fungsionalitas Program**



**Gambar 3.1. Mockup Form Beranda**



**Gambar 3.2. Mockup Form Tentang Kami**





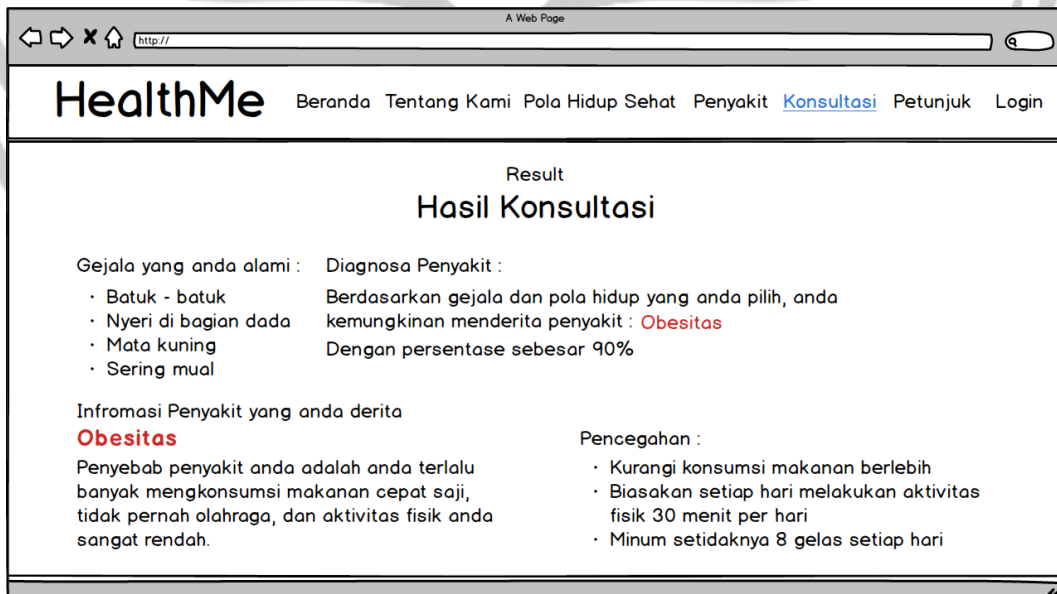
**Gambar 3.3. Mockup Form Pola Hidup Sehat**



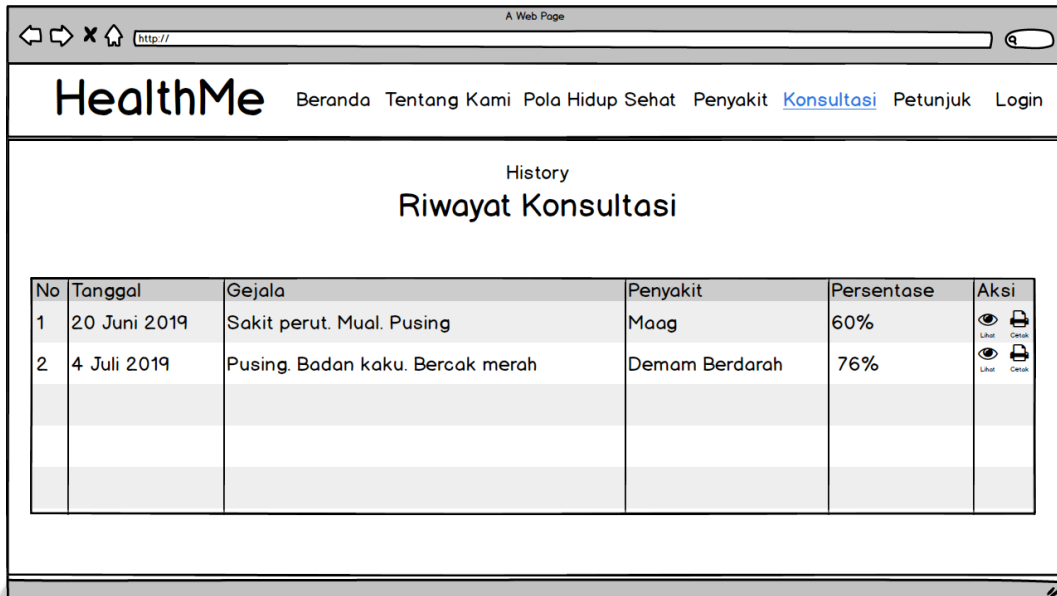
**Gambar 3.4. Mockup Form Penyakit**



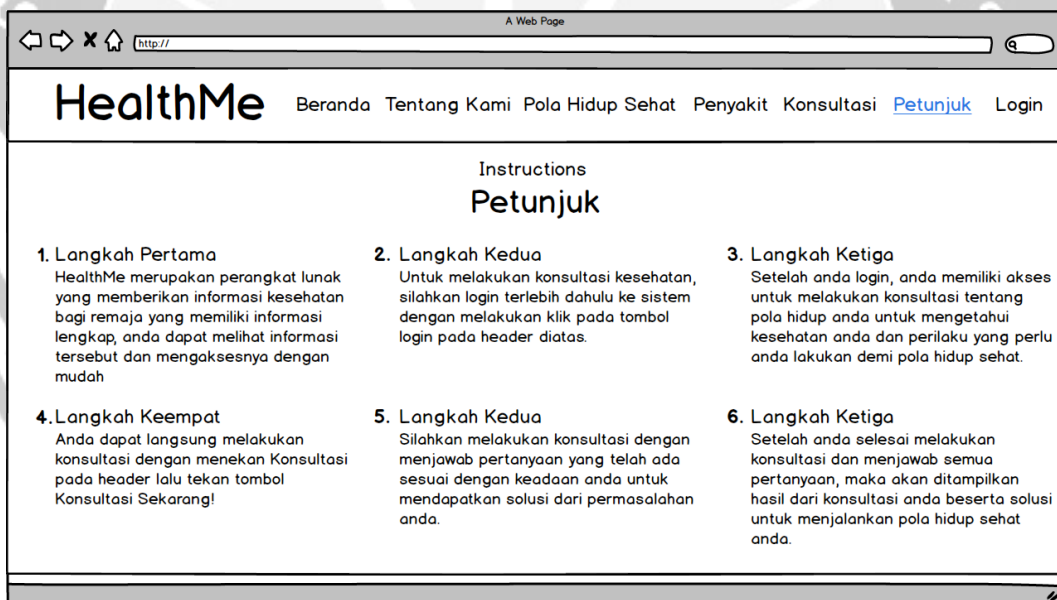
**Gambar 3.5. Mockup Form Konsultasi**



**Gambar 3.6. Mockup Form Hasil Konsultasi**



**Gambar 3.7. Mockup Form Riwayat Konsultasi**



**Gambar 3.8. Mockup Form Instruksi**

A Web Page

HealthMe Beranda Tentang Kami Pola Hidup Sehat Penyakit Konsultasi Petunjuk [Login](#)

Login  
Masuk

Masukan Username dan Password anda.

Username

Password

Login

[Belum memiliki akun? Daftar Sekarang!](#)

**Gambar 3.9. Mockup Form Login Pasien**

A Web Page

HealthMe Beranda Tentang Kami Pola Hidup Sehat Penyakit Konsultasi Petunjuk [Login](#)

Register  
Daftar

Masukan data diri anda :

Nama Lengkap :

Umur :  Jenis Kelamin :

Alamat :

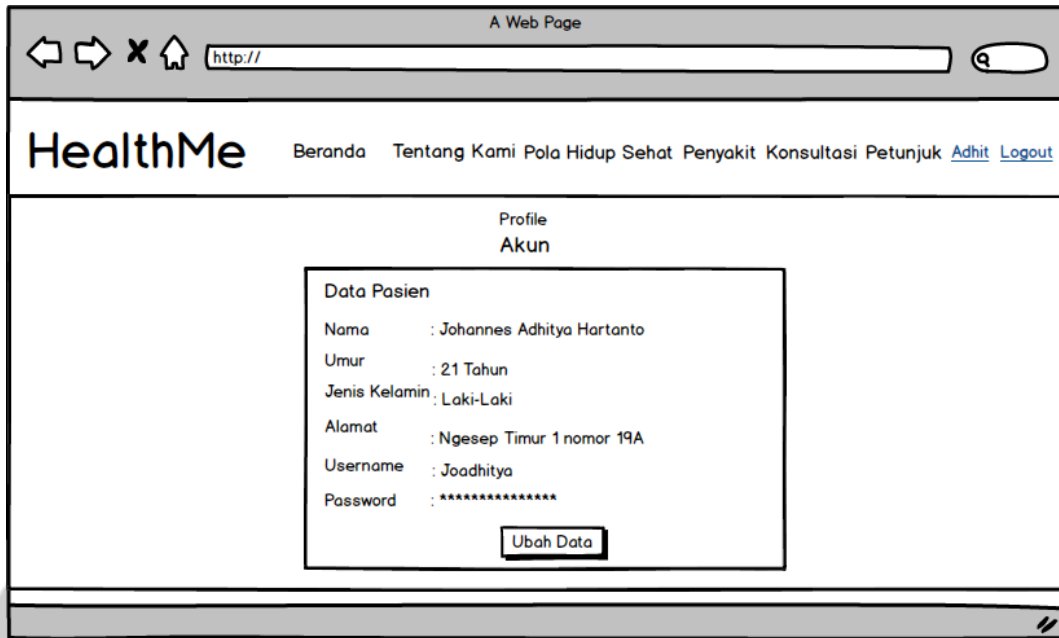
Username :

Password :

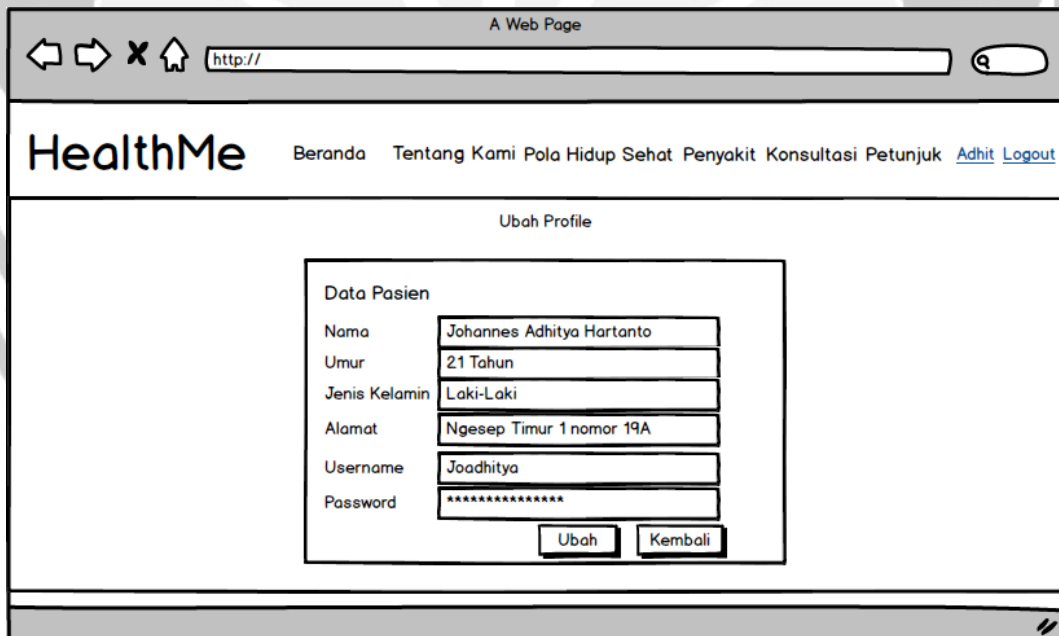
Daftar!

Batal!

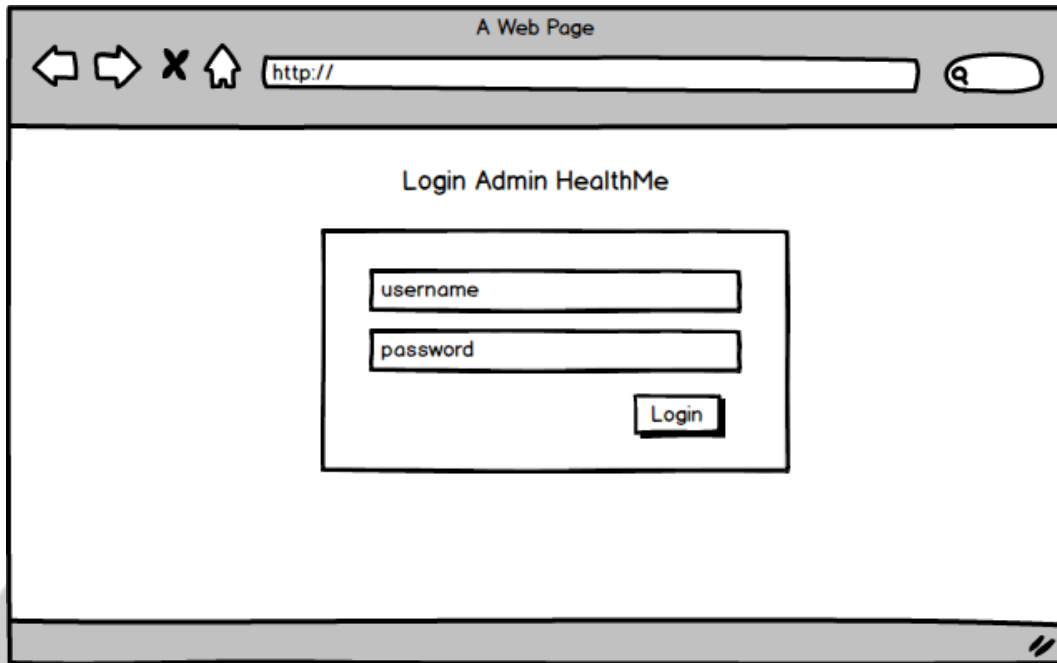
**Gambar 3.10. Mockup Form Register Pasien**



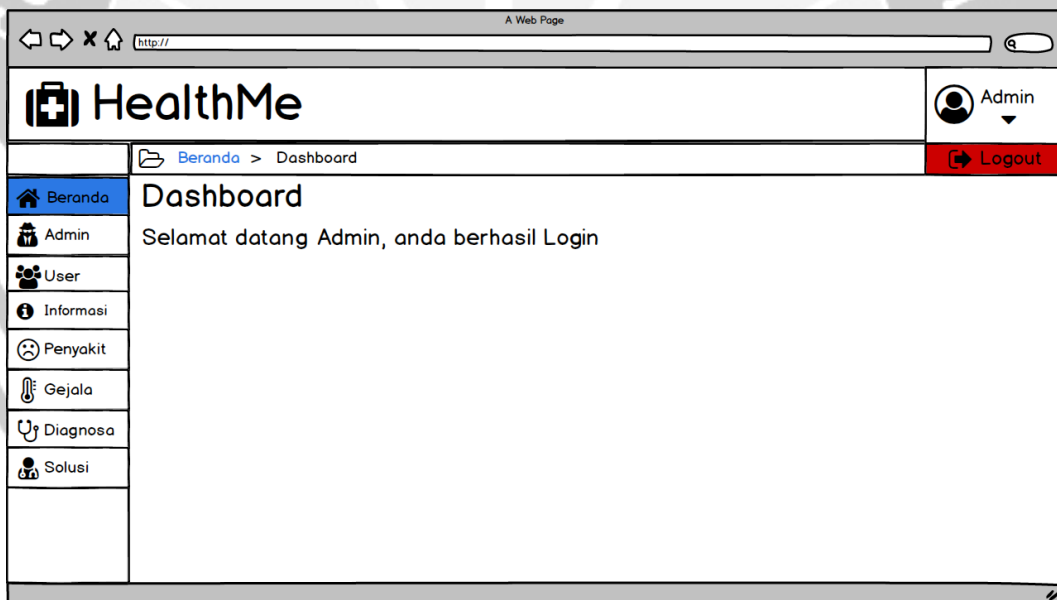
Gambar 3.11. Mockup Form Profil Pasien



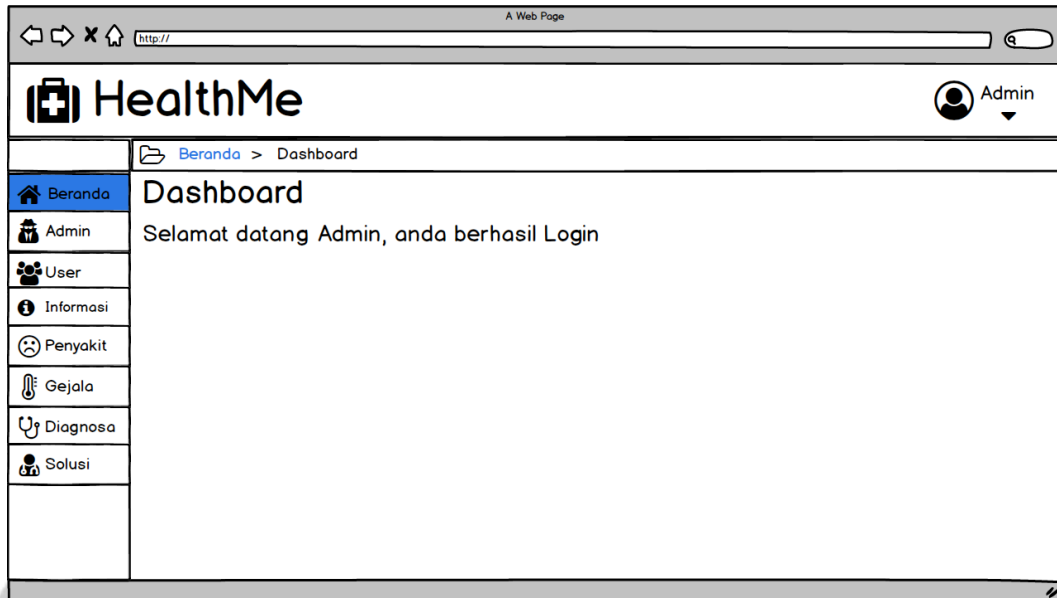
Gambar 3.12. Mockup Form Ubah Profil Pasien



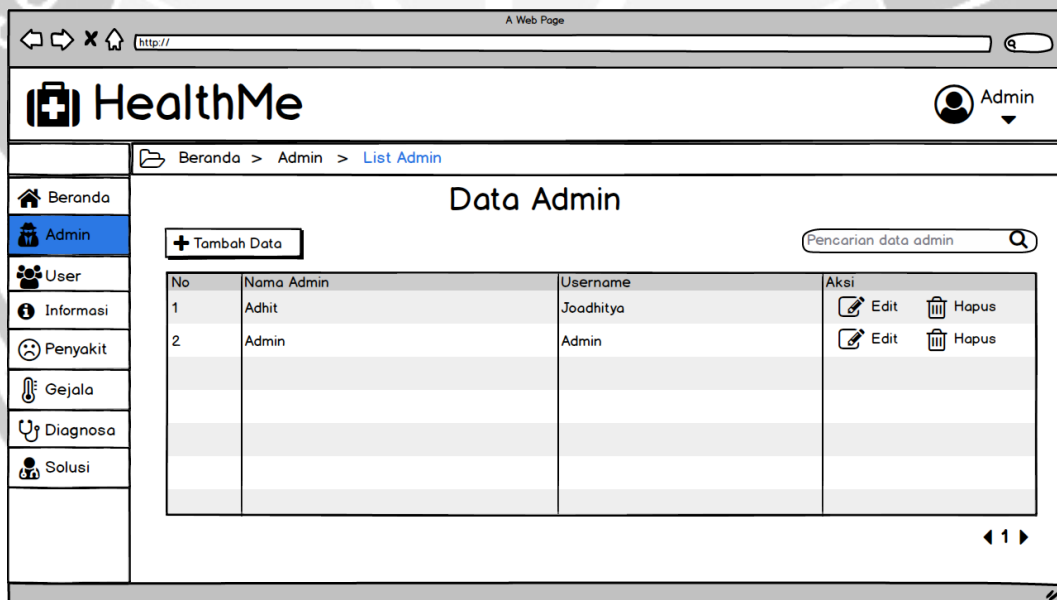
Gambar 3.13. Mockup Form Login Admin



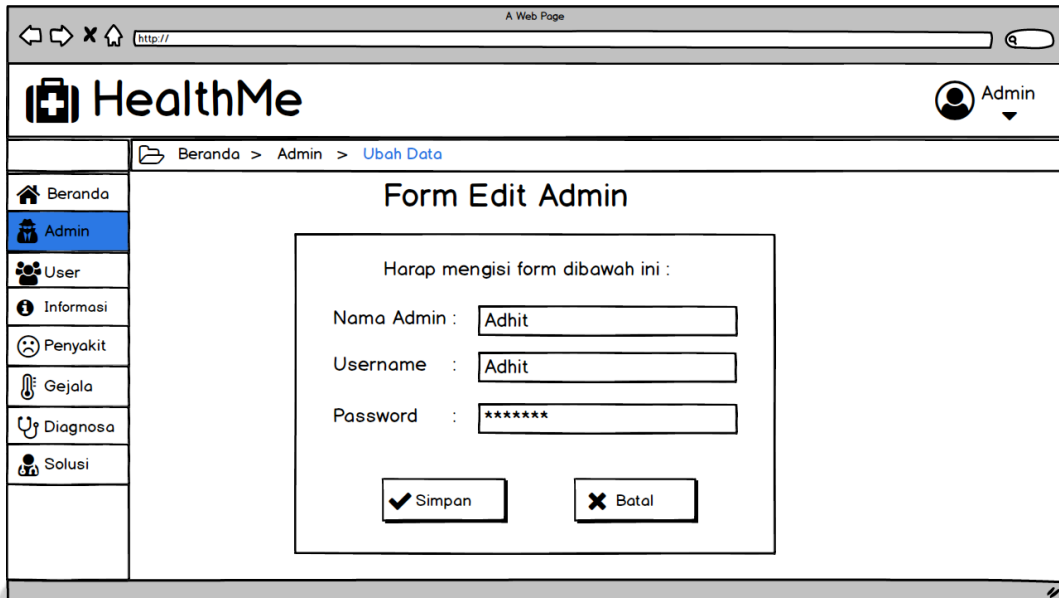
Gambar 3.14. Mockup Logout Admin



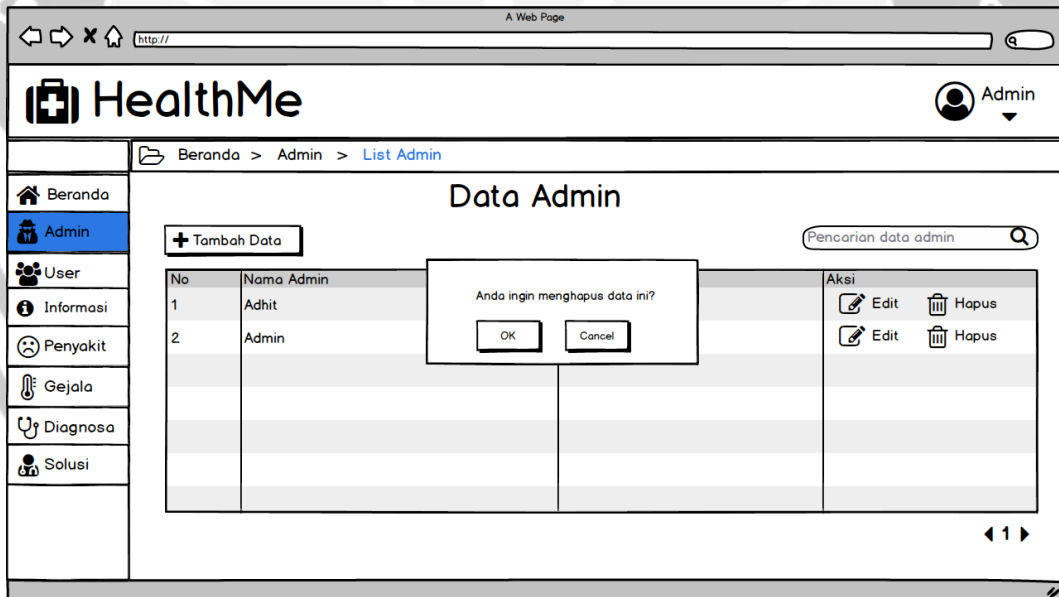
Gambar 3.15. Mockup Form Dashboard



Gambar 3.16. Mockup Form Tampil Admin

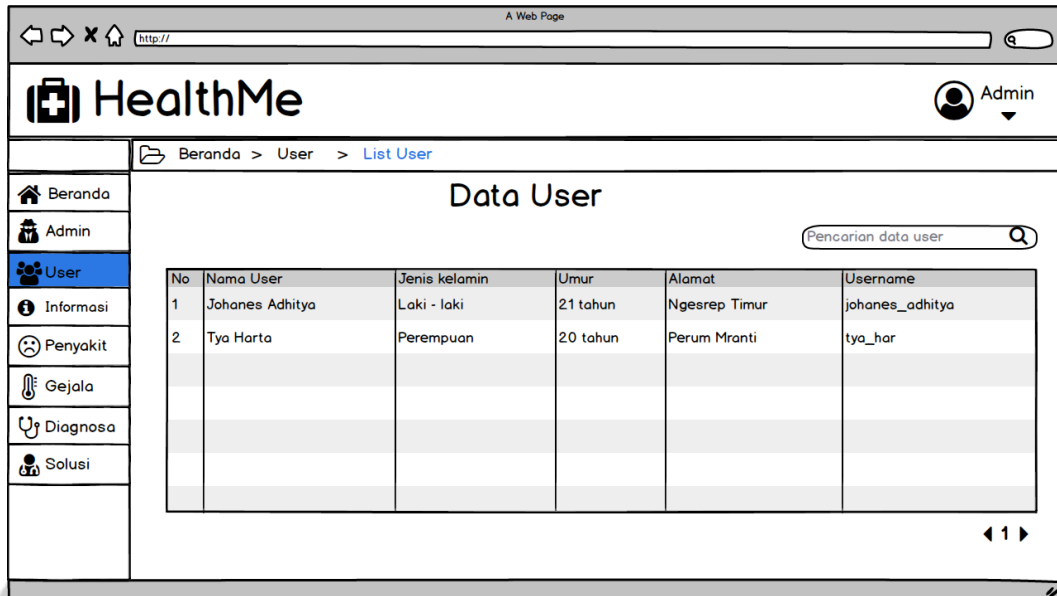


Gambar 3.17. Mockup Form Ubah Data Admin

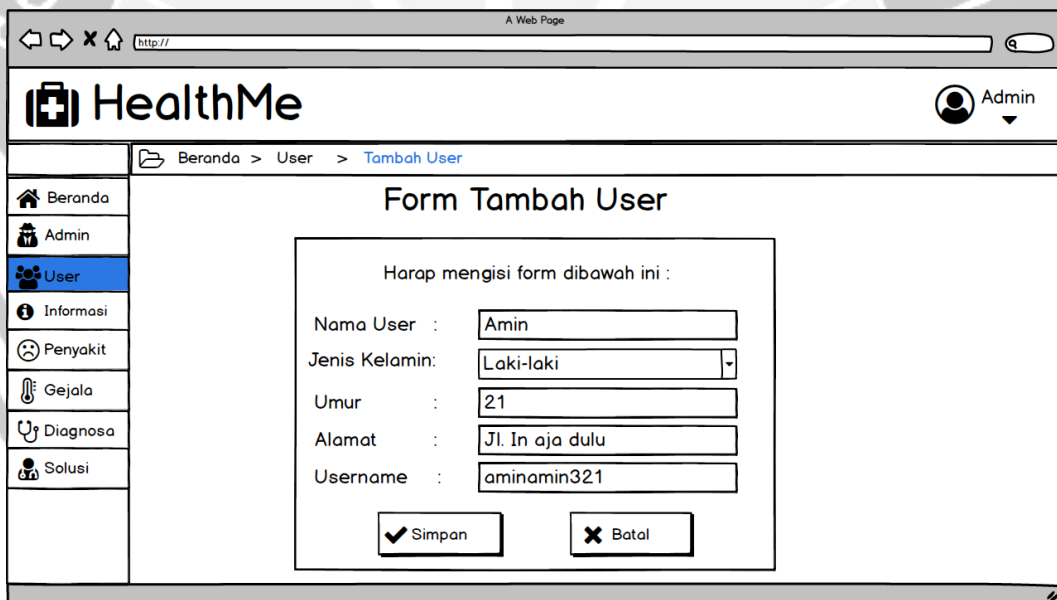


Gambar 3.18. Mockup Hapus Data Admin





Gambar 3.19. Form Tampil Pengguna



Gambar 3.20. Form Tambah Pengguna

HealthMe Admin

Beranda > User > Ubah User

### Form Edit User

Harap mengisi form dibawah ini :

Nama User :

Jenis Kelamin:

Umur :

Alamat :

Username :

Gambar 3.21. Form Ubah Pengguna

HealthMe Admin

Beranda > Penyakit > List Penyakit

### Data Penyakit

No	ID Penyakit	Nama Penyakit	Gejala	Aksi
1	P1	Diabetes	(G1) Apakah anda jarang tidur? (G4) Apakah anda pemabuk? (G5) Apakah anda merokok?	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="+ Tambah Gejala"/>
2	P2	Maag	(G3) Apakah anda mudah flu? (G10) Apakah anda mudah lapar?	<input type="button" value="Edit"/> <input type="button" value="Hapus"/> <input type="button" value="+ Tambah Gejala"/>

Gambar 3.22. Form Tampil Data Penyakit

HealthMe Admin

Beranda > Penyakit > Tambah Penyakit

### Form Tambah Penyakit

Harap mengisi form dibawah ini :

ID Penyakit :

Nama Penyakit :

Keterangan :

**Gambar 3.23. Form Tambah Data Penyakit**

HealthMe Admin

Beranda > Penyakit > Ubah Penyakit

### Form Edit Penyakit

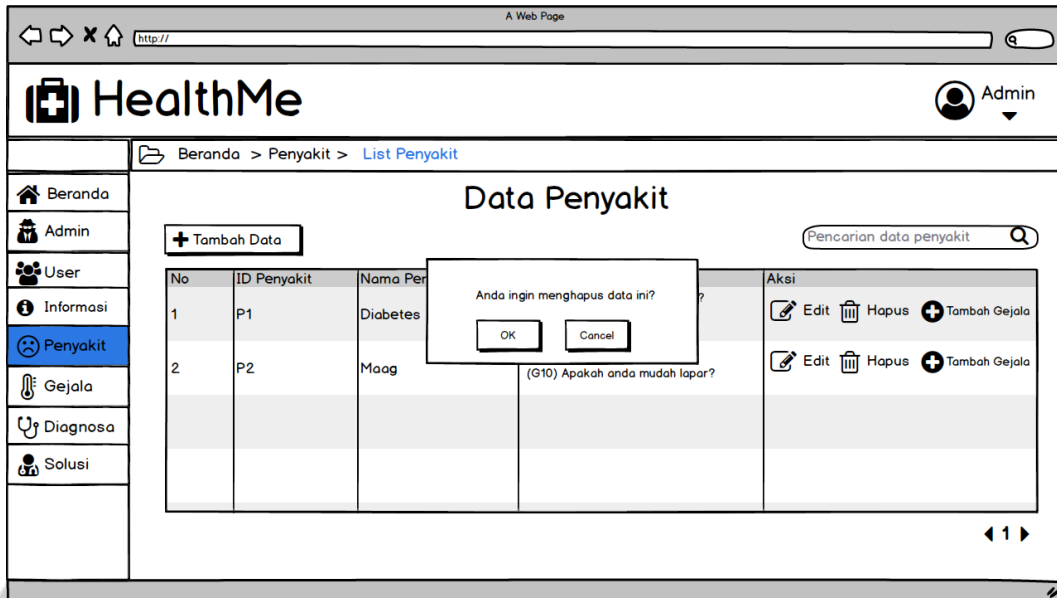
Harap mengisi form dibawah ini :

ID Penyakit :

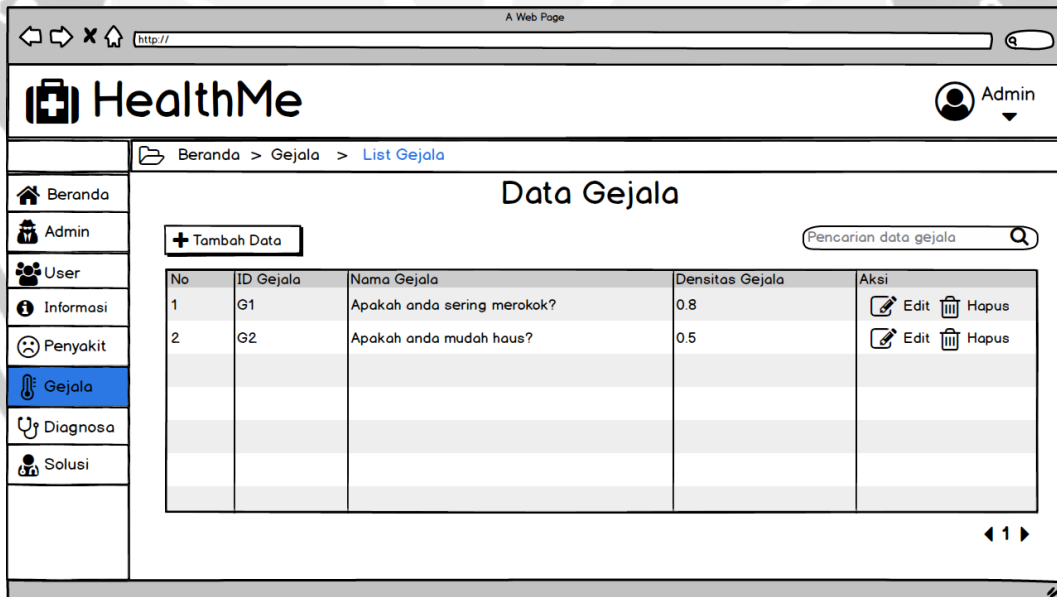
Nama Penyakit :

Keterangan :

**Gambar 3.24. Form Ubah Data Penyakit**



Gambar 3.25. Form Hapus Data Penyakit



Gambar 3.26. Form Tampil Data Gejala Penyakit

HealthMe Admin

Beranda > Gejala > Tambah Gejala

### Form Tambah Penyakit

Harap mengisi form dibawah ini :

ID Gejala :

Nama Gejala :

Densitas :

Gambar 3.27. Form Tambah Data Gejala Penyakit

HealthMe Admin

Beranda > Gejala > Edit Gejala

### Form Edit Gejala

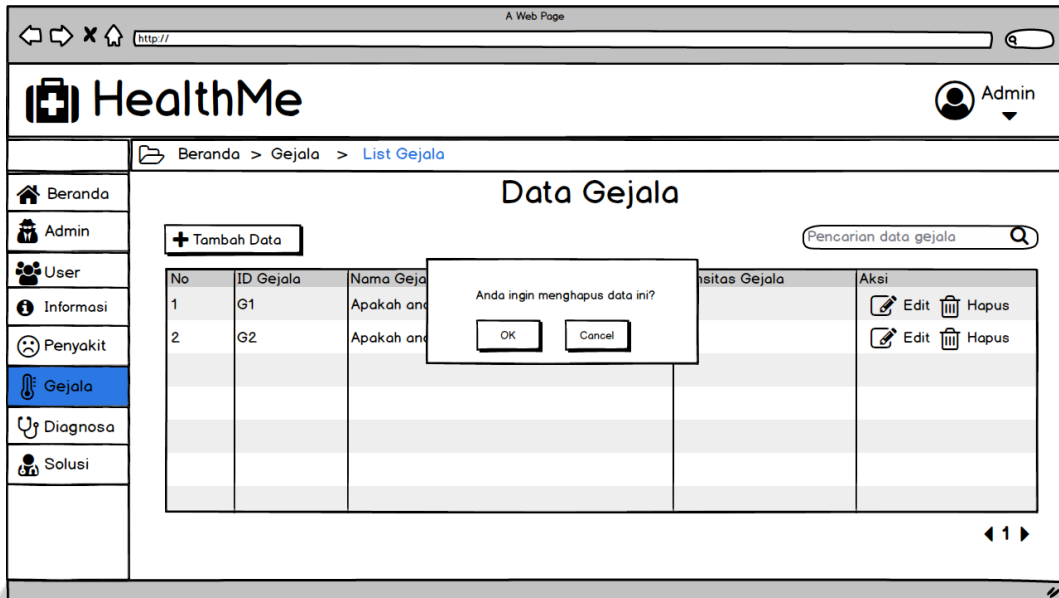
Harap mengisi form dibawah ini :

ID Gejala :

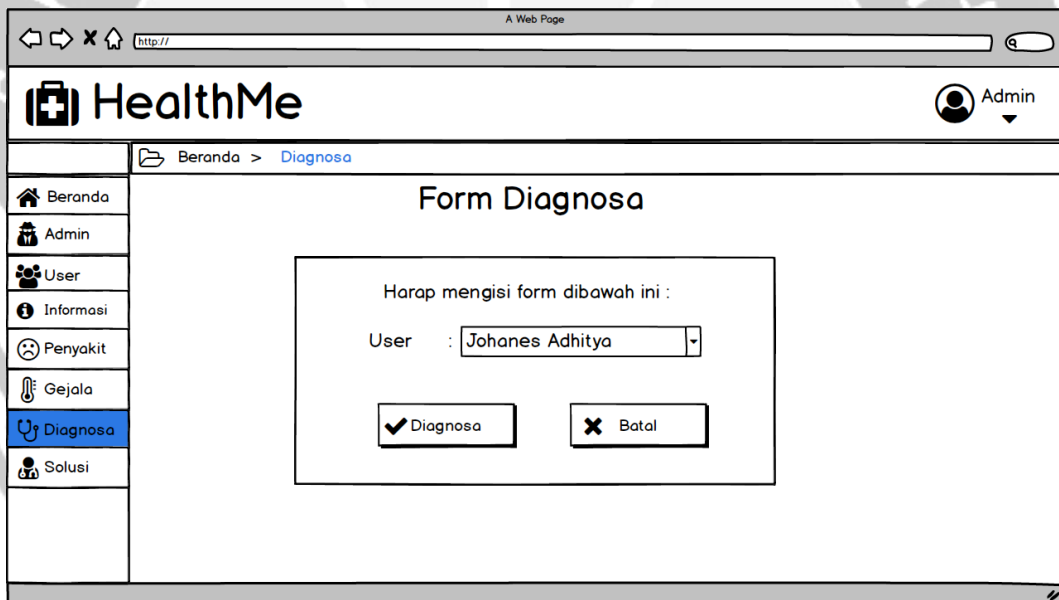
Nama Gejala :

Densitas :

Gambar 3.28. Form Ubah Data Gejala Penyakit



Gambar 3.29. Form Hapus Data Gejala Penyakit



Gambar 3.30. Form Pilih Pasien Diagnosa

HealthMe Admin

Beranda > Diagnosa

### Form Diagnosa

No	Pertanyaan	Jawaban
1	(G1) Apakah anda sering mual??	<input type="radio"/> Ya <input type="radio"/> Tidak
2	(G2) Apakah luka anda susah kering??	<input type="radio"/> Ya <input type="radio"/> Tidak
3	(G3) Apakah anda jarang ber olah raga??	<input type="radio"/> Ya <input type="radio"/> Tidak

Diagnosa Sekarang!      Reset!

Gambar 3.31. Form Diagnosa

HealthMe Admin

Beranda > Diagnosa

### Diagnosa Penyakit

Gejala Teridentifikasi :

No	ID Gejala	Gejala
1	(G1)	Apakah anda sering mual??
2	(G2)	Apakah luka anda susah kering??

Hasil Diagnosa :  
Berdasarkan gejala dan pola hidup yang anda pilih, anda kemungkinan menderita penyakit : **Obesitas**, dengan persentase sebesar 90%

Hasil Perhitungan :

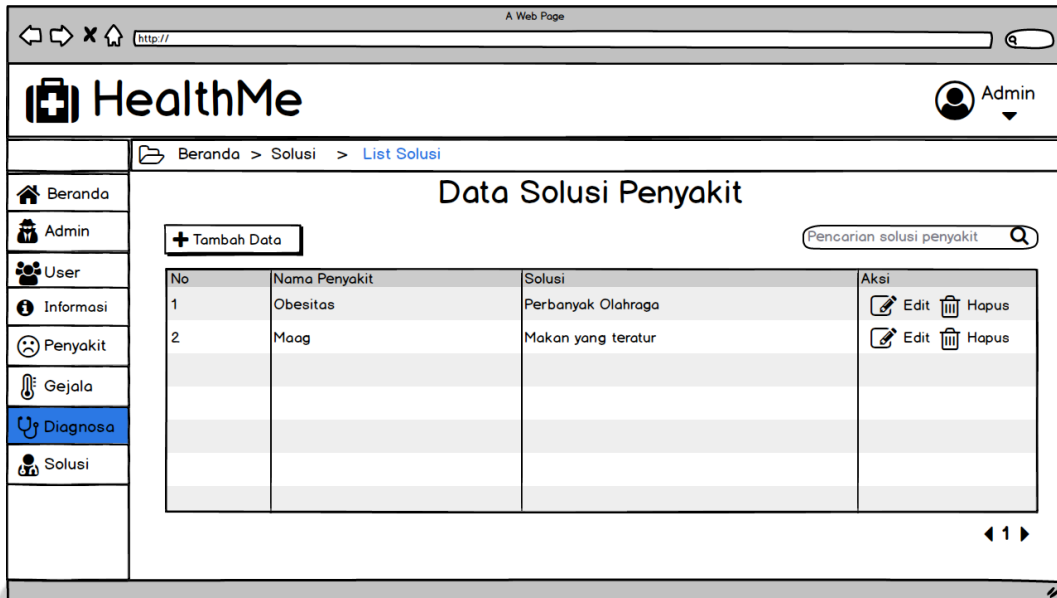
No	M	Kode	Nilai
1	1	0	0.1
2	1	(P1)	0.9

Pencegahan :

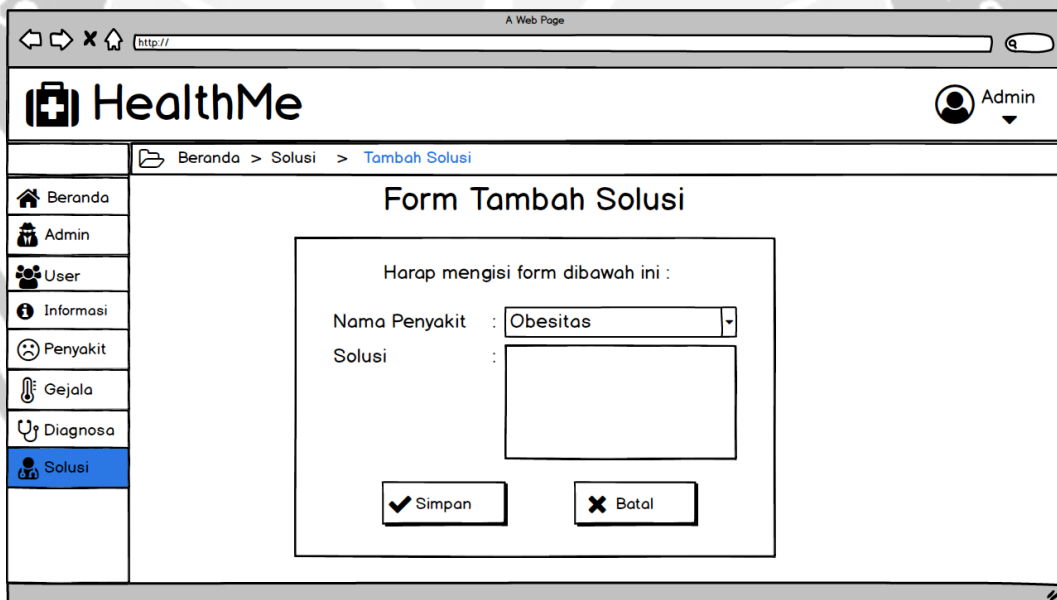
- Kurangi konsumsi makanan berlebih
- Biasakan setiap hari melakukan aktivitas fisik 30 menit per hari
- Minum setidaknya 8 gelas setiap hari

< Kembali

Gambar 3.32. Form Tampil Diagnosa

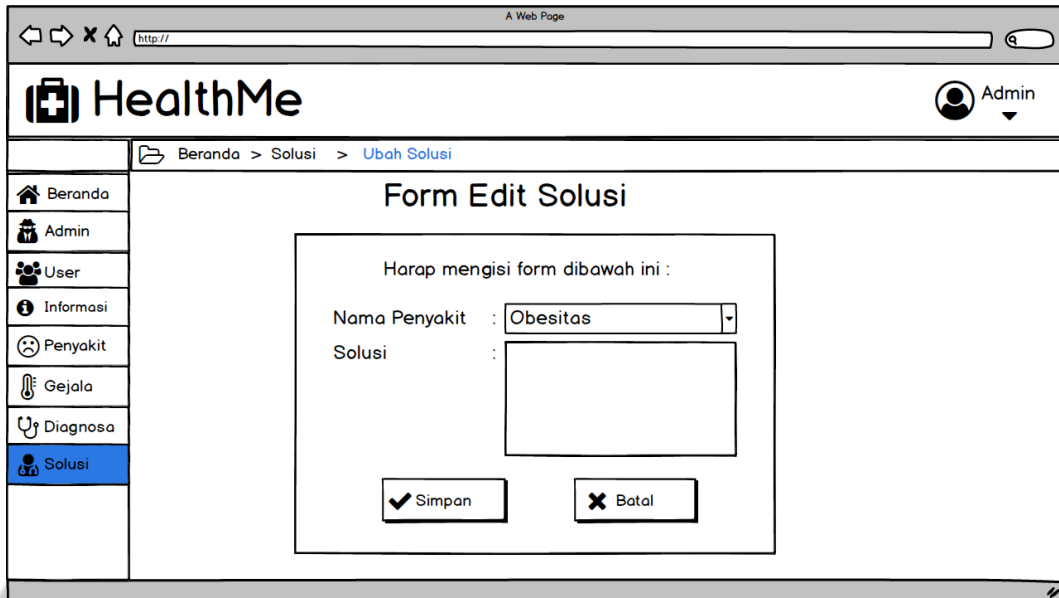


Gambar 3.33. Form Tampil Data Solusi

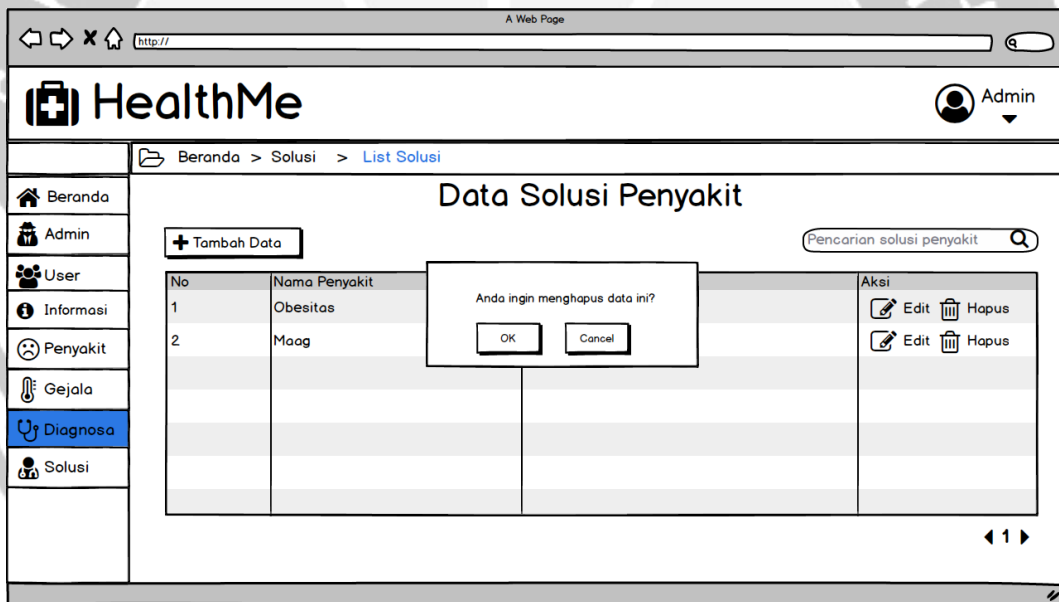


Gambar 3.34. Form Tambah Data Solusi





Gambar 3.35. Form Ubah Data Solusi



Gambar 3.36. Form Hapus Data Solusi

**Gambar 3.37. Form Tambah Informasi Penyakit**

### 3.1.2. Antarmuka Perangkat Keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan pada Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* antara lain :

#### 1. Perangkat Desktop

Spesifikasi perangkat desktop sebagai berikut :

- Personal Computer (PC)

Digunakan untuk melakukan pengelolaan data oleh admin di pada sistem pakar tersebut sebagai perangkat pengelola utama.

- Mouse

- Digunakan untuk mengenali input yang dilakukan oleh pengguna menggunakan klik pada perangkat tersebut.

- Keyboard

Digunakan untuk mengenali input yang dilakukan oleh pengguna untuk melakukan penginputan data dalam karakter, teks maupun operasi yang terdapat pada perangkat tersebut.

- Monitor

Digunakan untuk menampilkan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* kepada pengguna

- Laptop

Digunakan untuk melakukan operasi yang sebagian besar dapat dioperasikan dengan perangkat lunak ini dari input data, melakukan klik, mengolah data, penampilan informasi, hingga melakukan konsultasi dari HealthMe kepada pasien.

### 3.1.3. Antarmuka Perangkat Lunak

- 1 Nama : MySQL  
Sumber : Oracle  
Deskripsi : Sebagai database management system (DBMS) yang digunakan untuk menyimpan seluruh data di sisi server sebagai acuan pengelolaan data.
- 2 Nama : Windows 7/8/10 64 bit  
Sumber : Microsoft  
Deskripsi : Sebagai sistem operasi untuk perangkat desktop untuk pengoperasian Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*
- 3 Nama : Browser  
Sumber : Mozilla Firefox, Google Chrome, Opera  
Deskripsi : Sebagai aplikasi web browser untuk melakukan akses aplikasi website untuk mengoperasikan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*
- 4 Nama : XAMPP  
Sumber : Apache

- Deskripsi : Sebagai operasi web server untuk menghubungkan server dari database ke Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*.
5. Nama : Code Igniter  
Sumber : Code Igniter  
Deskripsi : Sebagai aplikasi *framework* sumber terbuka yang merupakan kerangka PHP untuk mengelola Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*.
6. Nama : Balsamiq Mockups 3.0  
Sumber : Balsamiq  
Deskripsi : Sebagai aplikasi perancangan antarmuka Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*.
7. Nama : Visual Paradigm 16.0.  
Sumber : Visual Paradigm International Ltd.  
Deskripsi : Sebagai aplikasi perancangan UML (Unified Modeling Language) Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*.
8. Nama : Visual Studio Code  
Sumber : Microsoft  
Deskripsi : Sebagai aplikasi *code editor* yang digunakan untuk pengodean pembuatan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*.
9. Nama : Bootstrap 4.0  
Sumber : *MIT Lisence*

- Deskripsi : Sebagai aplikasi *framework* untuk bagian tampilan *front-end* yang digunakan untuk pembuatan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama HealthMe.
10. Nama : Filezilla Client
- Sumber : MIT Lisence
- Deskripsi : Sebagai aplikasi salah satu perangkat lunak *File Transfer Protocol* yang gratis digunakan untuk mentransfer data Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*.

#### 3.1.4. Antarmuka Sistem

Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe* akan berhubungan dengan berbagai sistem yang mengelola sistem pakar tersebut antara lain :

1. Pengelolaan Data Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*.
2. Pengelolaan Informasi Sistem Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*.
3. Pengelolaan Diagnosa Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*.
4. Pengelolaan Laporan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama *HealthMe*

### 3.2. Kebutuhan Fungsional

#### 3.2.1. Fungsi Beranda

ID Requirement	:	SP-HM-1
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman yang pertama saat membuka website <i>HealthMe</i> .
Validity Check	:	-
Rasional	:	Halaman beranda digunakan sebagai tampilan awal website yang diakses oleh pasien yang berisi nama sistem tersebut sebagai halaman utama tersebut.

#### 3.2.2. Fungsi Informasi Tentang Kami

ID Requirement	:	SP-HM-2
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman informasi tentang kami.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Halaman informasi tentang kami digunakan untuk memberikan informasi tentang sistem pakar <i>HealthMe</i> dan deskripsi singkat sistem pakar tersebut.

#### 3.2.3. Fungsi Informasi Pengelolaan Pola Hidup Sehat

ID Requirement	:	SP-HM-3
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman informasi pengelolaan pola hidup sehat.

Validity Check		-
Rasional	:	Halaman informasi pengelolaan pola hidup sehat digunakan untuk memberikan informasi tentang pola hidup sehat yang baik bagi remaja.

#### 3.2.4. Fungsi Informasi Penyakit

ID Requirement	:	SP-HM-4
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman informasi penyakit.
Validity Check		-
Rasional	:	Halaman informasi penyakit digunakan untuk memberikan informasi tentang penyakit yang kerap menyerang remaja pada usia tersebut.

#### 3.2.5. Fungsi Konsultasi Diagnosa

ID Requirement	:	SP-HM-5
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman konsultasi diagnosa.
Validity Check		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Menjawab pertanyaan-pertanyaan gejala penyakit yang dialami.</li> </ul>
Rasional	:	Halaman konsultasi digunakan untuk melakukan aksi konsultasi menggunakan sistem yang berisi data gejala yang dialami oleh pasien untuk mengetahui penyakit apa yang kemungkinan diderita oleh pasien tersebut.

### 3.2.6. Fungsi Tampil Hasil Konsultasi Diagnosa

ID Requirement	:	SP-HM-6
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman hasil diagnosa.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Halaman tampil hasil konsultasi dignosa digunakan untuk menampilkan hasil diagnosa setelah pasien melakukan konsultasi diagnosa sehingga terdapat informasi tentang prediksi penyakit yang diderita hingga solusi untuk menjalankan pola hidup sehat yang baik.

### 3.2.7. Fungsi Riwayat Konsultasi

ID Requirement	:	SP-HM-7
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman riwayat konsultasi.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Halaman ini berguna untuk menampilkan riwayat konsultasi dari pasien yang sudah melakukan diagnosa.

### 3.2.8. Fungsi Informasi Instruksi

ID Requirement	:	SP-HM-8
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman informasi instruksi.



Validity Check		-
Rasional	:	Halaman informasi instruksi berfungsi untuk memberi tahu langkah-langkah dan kegunaan dari aplikasi <i>HealthMe</i> .

### 3.2.9. Fungsi Login Pasien

ID Requirement	:	SP-HM-9
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman login pasien.
Validity Check		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Menginput data username : Alfanumerik dengan panjang 15 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> <li>▪ Menginput data password : Alfanumerik dengan panjang 6-15 digit, merupakan kombinasi angka, huruf dan karakter khusus.</li> </ul>
Rasional	:	Halaman login ini digunakan sebagai akses login pasien untuk pasien dengan memasukkan data username dan password.

### 3.2.10. Fungsi Register Pasien

ID Requirement	:	SP-HM-10
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman register pasien.

Validity Check	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nama : Alfanumerik dengan panjang 255 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> <li>▪ Memilih jenis kelamin</li> <li>▪ Umur : Numerik dengan panjang 2 digit.</li> <li>▪ Email : Alfanumerik dengan panjang 6-15 digit, merupakan kombinasi angka, huruf dan karakter khusus.</li> <li>▪ Username : Alfanumerik dengan panjang 15 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> <li>▪ Password : Alfanumerik dengan panjang 6-15 digit, merupakan kombinasi angka, huruf dan karakter khusus.</li> </ul>
Rasional	: Halaman ini digunakan untuk registrasi pasien baru agar bisa login kedalam sistem.

### 3.2.11. Fungsi Profil Pasien

ID Requirement	: SP-HM-11
Deskripsi	: Berfungsi untuk menampilkan halaman profil pasien.
Validity Check	-
Rasional	: Halaman ini berguna untuk menampilkan profil pasien.

### 3.2.12. Fungsi Ubah Profil Pasien

ID Requirement	:	SP-HM-12
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman ubah profil pasien.
Validity Check		<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Nama : Alfanumerik dengan panjang 255 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li><li>▪ Memilih jenis kelamin</li><li>▪ Umur : Numerik dengan panjang 2 digit.</li><li>▪ Email : Alfanumerik dengan panjang 6-15 digit, merupakan kombinasi angka, huruf dan karakter khusus.</li><li>▪ Username : Alfanumerik dengan panjang 15 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li><li>▪ Password : Alfanumerik dengan panjang 6-15 digit, merupakan kombinasi angka, huruf dan karakter khusus.</li></ul>
Rasional	:	Halaman ini berguna untuk mengubah data profile pasien.

### 3.2.13. Fungsi Login Admin

ID Requirement	:	SP-HM-13
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman login admin.
Validity Check		<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Menginput data username : Alfanumerik dengan panjang 15 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li></ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Menginput data password : Alfanumerik dengan panjang 6-15 digit, merupakan kombinasi angka, huruf dan karakter khusus.</li> </ul>
Rasional	:	Halaman ini digunakan sebagai akses login admin untuk pasien dengan memasukkan data username dan password

### 3.2.14. Fungsi Register Admin

ID Requirement	:	SP-HM-14
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman register admin.
Validity Check		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nama Admin : Alfanumerik dengan panjang 15 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> <li>▪ Username : Alfanumerik dengan panjang 15 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> <li>▪ Password : Alfanumerik dengan panjang 6-15 digit, merupakan kombinasi angka, huruf dan karakter khusus.</li> </ul>
Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk registrasi admin baru agar bisa login kedalam sistem.

### 3.2.15. Fungsi Logout Admin

ID Requirement	:	SP-HM-15
Deskripsi	:	Logout berfungsi untuk keluar dari sistem, dan kembali kehalaman login.
Validity Check		-
Rasional	:	Logout admin berguna untuk keluar dari sistem.

### 3.2.16. Fungsi Dashboard

ID Requirement	:	SP-HM-16
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman dashboard.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Halaman ini sebagai halaman utama, dimana akan ditampilkan setelah admin melakukan login.

### 3.2.17. Fungsi Tampil Admin

ID Requirement	:	SP-HM-17
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman tampil admin.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk menampilkan seluruh data admin yang terdaftar pada sistem.

### 3.2.18. Fungsi Ubah Data Admin

ID Requirement	:	SP-HM-18
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman ubah admin.
Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Nama Admin : Alfanumerik dengan panjang 15 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li></ul>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Username : Alfanumerik dengan panjang 15 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> <li>▪ Password : Alfanumerik dengan panjang 6-15 digit, merupakan kombinasi angka, huruf dan karakter khusus.</li> </ul>
Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk mengubah data admin.

### 3.2.19. Fungsi Hapus Data Admin

ID Requirement	:	SP-HM-19
Deskripsi	:	Aksi hapus data admin berfungsi untuk menghapus data admin yang ada.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Aksi ini digunakan untuk menghapus data admin.

### 3.2.20. Fungsi Tampil User

ID Requirement	:	SP-HM-20
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman tampil user.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk menampilkan seluruh data user yang terdaftar pada sistem.

### 3.2.21. Fungsi Tambah User

ID Requirement	:	SP-HM-21
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman tambah user.
Validity Check		<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Nama : Alfanumerik dengan panjang 255 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li><li>▪ Memilih jenis kelamin</li><li>▪ Umur : Numerik dengan panjang 2 digit.</li><li>▪ Email : Alfanumerik dengan panjang 6-15 digit, merupakan kombinasi angka, huruf dan karakter khusus.</li><li>▪ Username : Alfanumerik dengan panjang 15 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li><li>▪ Password : Alfanumerik dengan panjang 6-15 digit, merupakan kombinasi angka, huruf dan karakter khusus.</li></ul>
Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk menambah data user.

### 3.2.22. Fungsi Ubah User

ID Requirement	:	SP-HM-22
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman ubah user.
Validity Check		<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Nama : Alfanumerik dengan panjang 255 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li><li>▪ Memilih jenis kelamin</li><li>▪ Umur : Numerik dengan panjang 2 digit.</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Email : Alfanumerik dengan panjang 6-15 digit, merupakan kombinasi angka, huruf dan karakter khusus.</li> <li>▪ Username : Alfanumerik dengan panjang 15 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> <li>▪ Password : Alfanumerik dengan panjang 6-15 digit, merupakan kombinasi angka, huruf dan karakter khusus.</li> </ul>
Rasional	: Halaman ini digunakan untuk ubah data user.

### 3.2.23. Fungsi Hapus User

ID Requirement	: SP-HM-23
Deskripsi	: Aksi hapus data admin berfungsi untuk menghapus data user yang ada.
Validity Check	-
Rasional	: Aksi ini digunakan untuk menghapus data user.

### 3.2.24. Fungsi Tampil Penyakit

ID Requirement	: SP-HM-24
Deskripsi	: Berfungsi untuk menampilkan halaman tampil penyakit.
Validity Check	-



Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk menampilkan seluruh data penyakit yang terdaftar pada sistem.
----------	---	---

### 3.2.25. Fungsi Tambah Penyakit

ID Requirement	:	SP-HM-25
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman tambah penyakit.
Validity Check		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nama Penyakit : Alfanumerik dengan panjang 255 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> <li>▪ Keterangan : Alfanumerik dengan panjang 255 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> </ul>
Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk menambah data penyakit.

### 3.2.26. Fungsi Ubah Penyakit

ID Requirement	:	SP-HM-26
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman ubah penyakit.
Validity Check		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nama Penyakit : Alfanumerik dengan panjang 255 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> <li>▪ Keterangan : Alfanumerik dengan panjang 255 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> </ul>
Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk ubah data penyakit.

### 3.2.27. Fungsi Hapus Penyakit

ID Requirement	:	SP-HM-27
Deskripsi	:	Aksi hapus data admin berfungsi untuk menghapus data penyakit yang ada.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Aksi ini digunakan untuk menghapus data penyakit.

### 3.2.28. Fungsi Tampil Gejala Penyakit

ID Requirement	:	SP-HM-28
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman tampil gejala penyakit.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk menampilkan seluruh data gejala penyakit yang terdaftar pada sistem.

### 3.2.29. Fungsi Tambah Gejala Penyakit

ID Requirement	:	SP-HM-29
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman tambah penyakit.
Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Nama Gejala : Alfanumerik dengan panjang 255 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li><li>▪ Bobot Gejala : Numerik dengan panjang 5 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li></ul>

Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk menambah data gejala penyakit.
----------	---	--

### 3.2.30. Fungsi Ubah Gejala Penyakit

ID Requirement	:	SP-HM-30
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman ubah penyakit.
Validity Check		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Nama Gejala : Alfanumerik dengan panjang 255 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> <li>▪ Bobot Gejala : Numerik dengan panjang 5 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> </ul>
Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk mengubah data gejala penyakit.

### 3.2.31. Fungsi Hapus Gejala Penyakit

ID Requirement	:	SP-HM-31
Deskripsi	:	Aksi hapus data admin berfungsi untuk menghapus data gejala penyakit yang ada.
Validity Check		-
Rasional	:	Aksi ini digunakan untuk menghapus data gejala penyakit.

### 3.2.32. Fungsi Pilih Pasien Diagnosa

ID Requirement	:	SP-HM-32
Deskripsi	:	Berfungsi untuk memilih pasien untuk di diagnosa.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk memilih pasien untuk selanjutnya dilakukan diagnosa.

### 3.2.33. Fungsi Diagnosa

ID Requirement	:	SP-HM-33
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman diagnosa.
Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none"><li>Menjawab pertanyaan-pertanyaan gejala penyakit yang dialami.</li></ul>
Rasional	:	Halaman diagnosa digunakan untuk melakukan aksi diagnosa menggunakan sistem yang berisi data gejala yang dialami oleh pasien untuk mengetahui penyakit apa yang kemungkinan diderita oleh pasien tersebut.

### 3.2.34. Fungsi Tampil Diagnosa

ID Requirement	:	SP-HM-34
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman diagnosa.

Validity Check	-
Rasional	: Halaman diagnosa digunakan untuk menampilkan hasil diagnosa setelah pasien melakukan diagnosa sehingga terdapat informasi tentang prediksi penyakit yang diderita hingga solusi untuk menjalankan pola hidup sehat yang baik.

### 3.2.35. Fungsi Tampil Solusi

ID Requirement	: SP-HM-35
Deskripsi	: Berfungsi untuk menampilkan halaman tampil solusi.
Validity Check	-
Rasional	: Halaman ini digunakan untuk menampilkan seluruh data solusi yang terdaftar pada sistem.

### 3.2.36. Fungsi Tambah Solusi

ID Requirement	: SP-HM-36
Deskripsi	: Berfungsi untuk menampilkan halaman solusi.
Validity Check	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Memilih jenis penyakit</li> <li>▪ Solusi : Alfanumerik dengan panjang 255 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li> </ul>
Rasional	: Halaman ini digunakan untuk menambah data solusi.

### 3.2.37. Fungsi Ubah Solusi

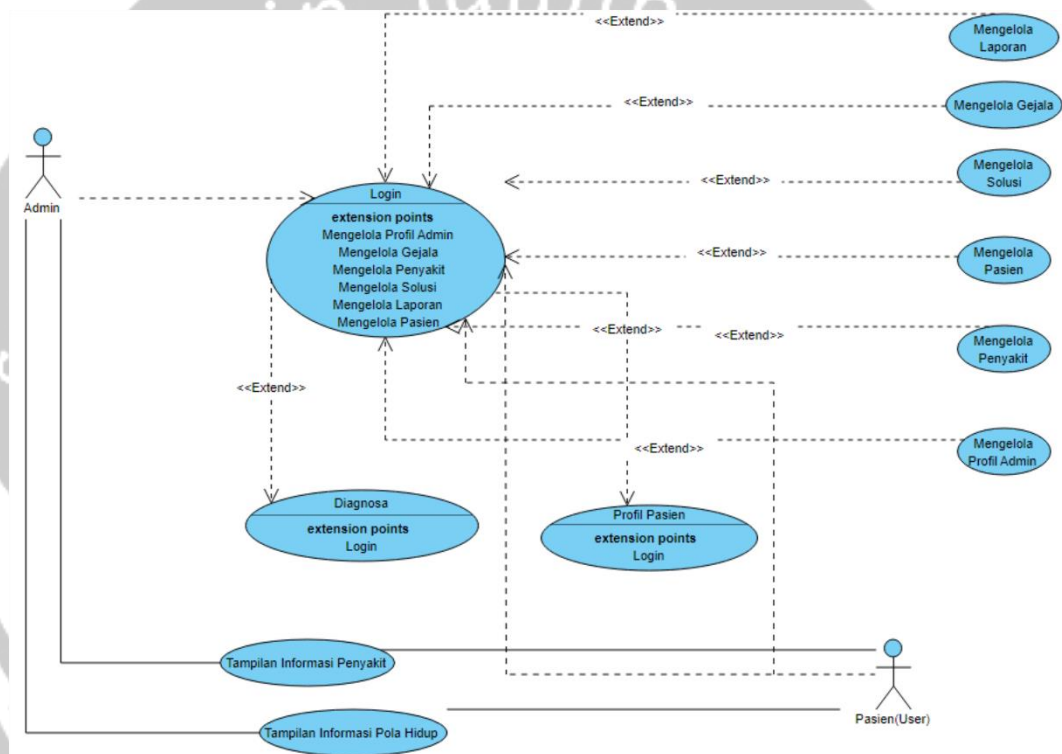
ID Requirement	:	SP-HM-37
Deskripsi	:	Berfungsi untuk menampilkan halaman solusi.
Validity Check		<ul style="list-style-type: none"><li>▪ Memilih jenis penyakit</li><li>▪ Solusi : Alfanumerik dengan panjang 255 digit, merupakan kombinasi angka dan huruf.</li></ul>
Rasional	:	Halaman ini digunakan untuk mengubah data solusi.

### 3.2.38. Fungsi Hapus Solusi

ID Requirement	:	SP-HM-38
Deskripsi	:	Aksi hapus data admin berfungsi untuk menghapus data solusi yang ada.
Validity Check		-
Rasional	:	Aksi ini digunakan untuk menghapus data solusi.

### 3.3. Diagram Use Case

Usecase Diagram adalah sebuah diagram yang menggambarkan peran pengguna dalam menggunakan sebuah sistem yang dibangun. Diagram *Usecase* hanya menjelaskan secara ringkas pengguna sistem tersebut dan tidak menjelaskan secara detail diagram tersebut. Komponen yang terdapat dalam *Usecase* Diagram antara lain Aktor, *Use Case*, *Association* dan *Include*.



Gambar 3.3.1. Usecase Diagram Sistem Pakar HealthMe

**d. Use Case Konsultasi Diagnosa Sistem Pakar *HealthMe***

Nama Use Case	:	Konsultasi Diagnosa Sistem Pakar <i>HealthMe</i> .
Deskripsi singkat	:	Use case konsultasi diagnosa dengan sistem pakar <i>HealthMe</i> menggambarkan proses bagaimana pasien melakukan diagnosa penyakit untuk mendapatkan rekomendasi perilaku pola hidup sehat terutama bagi remaja. Konsultasi dilakukan oleh pasien yang telah terdaftar pada basis data dengan melakukan registrasi untuk melakukan pendaftaran data pasien.
Aktor	:	Pasien.
Pre kondisi	:	Pasien membuka sistem pakar <i>HealthMe</i> untuk melakukan konsultasi diagnosa dan pasien belum terdaftar pada basis data sistem pakar <i>HealthMe</i> .
Pos Kondisi	:	Pasien telah melakukan konsultasi diagnosa dan mendapatkan solusi akan diagnosa penyakit yang dialami oleh pasien sesuai dengan gejala yang dimasukkan oleh pasien.
Basic Flow	:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use case dimulai saat aktor melakukan registrasi sebagai pasien melalui halaman registrasi pasien yang telah disediakan oleh sistem.</li> <li>2. Aktor yang telah melakukan registrasi akan terdaftar sebagai pasien sehingga dapat melakukan konsultasi diagnosa penyakit pada sistem <i>HealthMe</i>.</li> <li>3. Sistem akan secara otomatis akan mengarahkan pengguna pada halaman login untuk masuk ke sistem pakar <i>HealthMe</i> guna melakukan konsultasi diagnosa.</li> </ol>



		<p>4. Aktor melakukan login pada sistem dengan memasukkan username dan password yang telah terdaftar pada basis data.</p> <p>E1 Login tidak berhasil</p> <p>5. Aktor yang telah melakukan login akan masuk ke dalam sistem pakar <i>HealthMe</i> untuk dapat melakukan konsultasi diagnosa dengan melakukan klik pada bagian ‘Konsultasi’.</p> <p>6. Halaman konsultasi akan ditampilkan pada pasien untuk melakukan konsultasi diagnosa penyakit dengan melakukan input gejala sesuai dengan yang dialami oleh pasien.</p> <p>7. Aktor yang telah melakukan diagnosa pasien akan mendapatkan hasil diagnosa penyakit yang dialami oleh pasien dengan tampilan prediksi perhitungan menggunakan metode <i>Dempster Shafer</i> dan dapat melihat solusi untuk pola hidup sehat berdasarkan prediksi penyakit.</p> <p>A1 Pasien melakukan aksi konsultasi diagnosa kembali.</p> <p>8. Sistem akan memberikan pilihan untuk melihat solusi penyakit dengan melakukan klik pada ‘Lihat Solusi’ sehingga sistem akan menampilkan solusi penyakit.</p> <p>9. Sistem akan meyimpan data konsultasi yang telah dilakukan oleh pasien untuk ditampilkan di history diagnosa pada profil pasien.</p> <p>10. Use Case selesai.</p>
Alternative Flow	:	<p>A1 Pasien melakukan aksi konsultasi diagnosa kembali</p> <p>1. Sistem akan menampilkan konsultasi diagnosa untuk memulai konsultasi diagnosa.</p>

		<ol style="list-style-type: none"> <li>2. Aktor melakukan inputan sesuai data gejala yang dialami oleh pasien.</li> <li>3. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3.</li> </ol>
Error Flow	:	<p>E1 Login tidak berhasil</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem akan mengulang pada halaman login pasien untuk melakukan login kembali.</li> <li>2. Aktor melakukan aksi untuk memasukkan data username dan password secara benar.</li> <li>3. Kembali ke Basic Flow langkah ke 5</li> </ol>

**e. Use Case Pengelolaan Data pada Sistem Pakar *HealthMe*.**

Nama Use Case	:	Pengelolaan Data pada Sistem Pakar <i>HealthMe</i> .
Deskripsi singkat	:	Use case pengelolaan data menggambarkan proses bagaimana admin melakukan pengelolaan data pada sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat berbasis website bernama <i>HealthMe</i> . Data yang dikelola terdiri dari data pasien, gejala, penyakit, solusi, informasi dan pelaporan. Admin yang dapat melakukan pengelolaan data merupakan admin yang telah terdaftar pada basis data sistem sebagai admin melalui registrasi pada sistem.
Aktor	:	Admin.
Pre kondisi	:	Pengelolaan data masih kosong dan belum ada data yang diolah. Data belum memiliki nilai dan belum dapat dioperasikan.

Pos Kondisi	:	Data telah masuk pada sistem dan tersimpan pada basis data sehingga dapat dikelola dengan baik dan rapi.
Basic Flow	:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use case dimulai saat aktor melakukan registrasi sebagai admin melalui halaman registrasi admin yang telah disediakan oleh sistem.</li> <li>2. Aktor yang telah melakukan registrasi akan terdaftar sebagai admin sehingga dapat melakukan login admin pada sistem <i>HealthMe</i> untuk mengelola data pada bagian dalam sistem.</li> <li>3. Sistem akan menampilkan pengelolaan data sesuai dengan pengelolaan data yang dipilih. Misal aktor memilih pengelolaan data gejala, sehingga sistem akan menampilkan menu utama pengelolaan data gejala.</li> <li>4. Antarmuka sistem yang digunakan untuk mengelola data memiliki beberapa tombol aksi utama CRUD (<i>Create, Read, Update, Delete</i>).</li> <li>5. Aktor memilih untuk menambahkan data gejala A-1 aktor memilih untuk memperbaharui data gejala. A-2 aktor memilih untuk menghapus data gejala.</li> <li>6. Sistem akan menampilkan form untuk melakukan penambahan data gejala</li> <li>7. Aktor melakukan input data sesuai dengan ketentuan form pada data gejala yang akan disimpan pada basis data sistem dengan melakukan klik pada tombol 'Simpan'. E-1 aktor membatalkan penambahan data</li> <li>8. Sistem akan meyimpan data yang telah dimasukkan ditampilkan di menu utama pengelolaan data gejala</li> <li>9. Use Case selesai.</li> </ol>

Alternative Flow	:	<p>A-1 aktor memilih untuk memperbaharui data gejala</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem akan menampilkan pengelolaan data gejala.</li> <li>2. Aktor memilih data gejala yang akan diperbaharui dan melakukan klik pada tombol 'Edit' untuk melakukan pembaharuan data.</li> <li>3. Aktor melakukan perubahan data gejala sesuai dengan keinginan aktor sesuai data yang akan diubah.</li> <li>4. Aktor melakukan penyimpanan perubahan data dengan melakukan klik pada tombol 'Simpan'.</li> <li>5. Aktor melakukan penyimpanan perubahan tersebut dengan melakukan klik pada tombol simpan.</li> <li>6. Data gejala yang berhasil diubah akan disimpan langsung pada basis data sistem.</li> </ol> <p>E-2 data gejala yang diubah salah.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3.</li> </ol> <p>A-2 aktor memilih untuk menghapus data gejala</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Aktor memilih data yang akan dihapus pada data grid pengelolaan data gejala.</li> <li>2. Aktor melakukan penghapusan data dengan klik tombol 'Hapus'.</li> <li>3. Sistem akan memberikan peringatan pada aktor apakah akan menghapus data tersebut.</li> <li>4. Penghapusan data akan berhasil jika aktor melakukan klik pada tombol 'Ya'.</li> <li>5. Data yang berhasil dihapus akan hilang dari tampilan menu aset kategori.</li> </ol> <p>E-3 aktor melakukan pembatalan penghapusan data.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>6. Kembali ke Basic Flow 2 langkah ke 3.</li> </ol>
Error Flow	:	E-1 aktor membatalkan penambahan data

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem akan memberikan peringatan penambahan data dengan pilihan ‘Simpan’ atau ‘Batal’.</li> <li>2. Aktor melakukan klik pada tombol ‘Batal’ berarti aktor melakukan pembatalan penamabahan data.</li> <li>3. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3.</li> </ol> <p>E-2 data gejala yang diubah salah.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem akan memberikan peringatan bahwa data yang diubah salah.</li> <li>2. Sistem akan meminta inputan lagi untuk masukan data yang diubah dengan nilai yang benar.</li> <li>3. Kembali ke Alternatif Flow 1 langkah ke 5.</li> </ol> <p>E-3 aktor melakukan pembatalan penghapusan data.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem akan memberikan peringatan penghapusan data dengan pilihan ‘Ya’ atau ‘Tidak’.</li> <li>2. Aktor melakukan klik pada tombol ‘Tidak’ berarti aktor melakukan pembatalan penghapusan data.</li> <li>3. Kembali ke Basic Flow langkah ke 3.</li> </ol>
--	---

**f. Use Case Pengelolaan Laporan pada Sistem Pakar *HealthMe*.**

Nama Use Case	:	Pengelolaan Laporan pada Sistem Pakar <i>HealthMe</i> .
Deskripsi singkat	:	Use case pengelolaan laporan proses admin dalam melakukan pengaksesan laporan sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat bernama <i>HealthMe</i> untuk melihat pelaporan sistem tersebut yang meliputi laporan pasien dan laporan diagnosa.
Aktor	:	Admin.

Pre kondisi	:	Aktor ingin melihat laporan keseluruhan data pada sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat bernama <i>HealthMe</i> .
Pos Kondisi	:	Sistem menampilkan laporan keseluruhan data pada sistem pakar <i>HealthMe</i> sesuai jenis laporan yang diminta oleh aktor.
Basic Flow	:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Use case dimulai saat aktor telah masuk pada halaman dashboard pengelolaan data sistem pakar <i>HealthMe</i>.</li> <li>2. Aktor melakukan aksi untuk melakukan pengelihatian data laporan dengan melakukan klik pada tombol <i>navigation bar</i> pada bagian laporan.</li> <li>3. Laporan dapat diakses dengan menampilkan data pada tabel halaman laporan tersebut terlebih dahulu.</li> <li>4. Aktor yang ingin melihat detail laporan seperti data laporan pasien dapat melakukan aksi klik “Lihat” pada kolom aksi untuk mengetahui detail pasien.</li> <li>5. Detail data informasi pasien akan ditampilkan untuk dilihat oleh admin.</li> <li>6. Usecase selesai</li> </ol>
Alternative Flow	:	Tidak ada

### 3.4.Kebutuhan Non – Fungsional

#### 3.4.1 Performance

ID Requirement	:	SP-HM-NFP-1
Deskripsi	:	Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama <i>HealthMe</i> harus dapat diakses

		melalui desktop terutama menggunakan basis website untuk performasi yang baik.
Rasional	:	Kemudahan akses data perlu diperhatikan dalam pengembangan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama <i>HealthMe</i> , hal tersebut ditujukan untuk pengaksesan data yang dapat dilakukan dengan mudah.

### 3.4.2 Reliability

ID Requirement	:	SP-HM-NFR-1
Deskripsi	:	Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama <i>HealthMe</i> dapat menampilkan dan menjelaskan input ang diharapkan pengguna apabila inputan tersebut tidak valid.
Rasional	:	Pengguna dapat memberikan masukan tidak valid seperti kesalahan tipe data maupun penulisan format sehingga sistem akan menampilkan pesan yang menjelaskan input yang diharapkan.

ID Requirement	:	SP-HM-NFR-2
Deskripsi	:	Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama <i>HealthMe</i> dapat menampilkan dengan detail keseluruhan informasi yang dibutuhkan pengguna dalam proses pengelolaan aset.

Rasional	:	Informasi kebutuhan pengguna selama proses pengelolaan aset harus detail sehingga dapat diolah dengan baik dalam pengelolaan aset tersebut.
----------	---	---

### 3.4.3 Availability

ID Requirement	:	SP-HM-NFA-1
Deskripsi	:	Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama <i>HealthMe</i> dapat menyediakan informasi pengelolaan aset tersebut terhadap pengguna selama 24 jam dengan pengecualian jika terdapat <i>maintenance</i> yang dapat diperbaiki tidak lebih dari 5 jam.
Rasional	:	Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama <i>HealthMe</i> memastikan ketersediaan informasi yang dapat di akses oleh pengguna selama operasi normal dan memiliki <i>maintenance</i> tidak lebih dari 5 jam.

### 3.4.4 Security

ID Requirement	:	SP-HM-NFS-1
Deskripsi	:	Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama <i>HealthMe</i> harus bisa melakukan autentifikasi terhadap identifikasi pengguna sistem informasi tersebut.
Rasional	:	Keamanan dalam sistem tersebut perlu disertakan dalam menjamin akses data ke sistem tanpa adanya otorisasi pihak yang memiliki wewenang maka akses tersebut akan ditolak.



ID Requirement	:	SP-HM-NFS-2
Deskripsi	:	Pengguna Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja berbasis website bernama <i>HealthMe</i> dapat mengakses informasi maupun data sesuai dengan peran yang dimiliki oleh pengguna tersebut.
Rasional	:	Sistem harus memastikan data yang digunakan dapat diakses berdasarkan peran yang dimiliki oleh pengguna sehingga pengaksesan data dan informasi diluar wewenang pengguna akan ditolak.

#### 3.4.5 Maintainability

ID Requirement	:	SP-HM-NFM-1
Deskripsi	:	Sistem Pakar <i>HealthMe</i> hanya dapat melakukan pengaksesan data dan informasi terhadap pengguna yang telah terdaftar pada sistem.
Rasional	:	Sistem akan bekerja untuk pengguna yang telah memiliki akun atau terdaftar pada basis data sistem sehingga orang luar tidak dapat mengakses informasi tersebut.

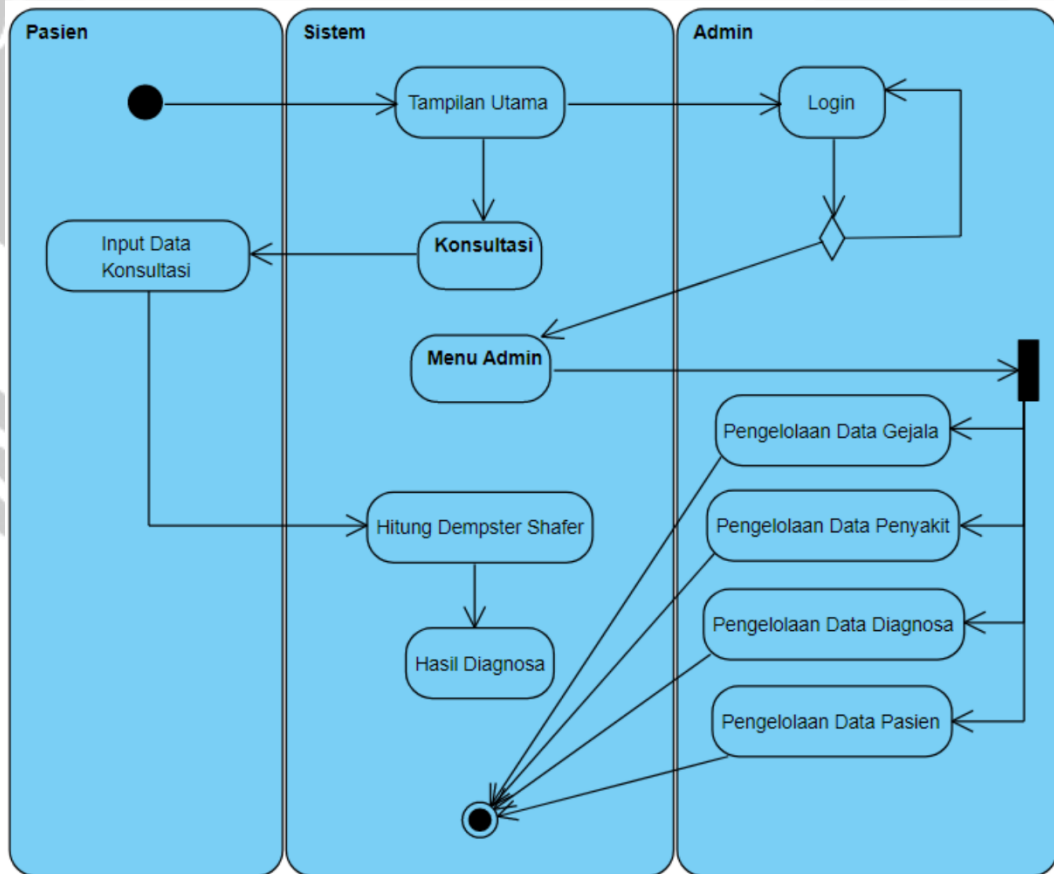
#### 3.4.6 Usability

ID Requirement	:	SP-HM-NFU-1
Deskripsi	:	Seluruh teks, pesan dan dokumentasi pada Sistem Pakar <i>HealthMe</i> ditulis menggunakan bahasa Indonesia dan Inggris.

Rasional	:	Sistem informasi yang disediakan harus berbahasa Indonesia dan Inggris supaya mudah dipahami oleh pengguna baik lokal maupun internasional.
----------	---	---

### 3.5. Activity Diagram

*Activity Diagram* merupakan sebuah diagram yang menggambarkan aliran kerja sebuah sistem dari aktivitas dan proses bisnis sistem tersebut. Diagram aktivitas memberikan penjelasan aktivitas sistem bukan menjelaskan apa yang dilakukan oleh aktor melainkan aktivitas yang dilakukan oleh sebuah sistem. Fungsi *Activity Diagram* adalah menggambarkan seluruh urutan aktivitas sebuah proses berdasarkan diagram *Usecase*. Komponen yang terdapat pada *Activity Diagram* antara lain *Start Point*, *End Point*, *Activities*, *Fork*, *Join*, dan *Decision*.



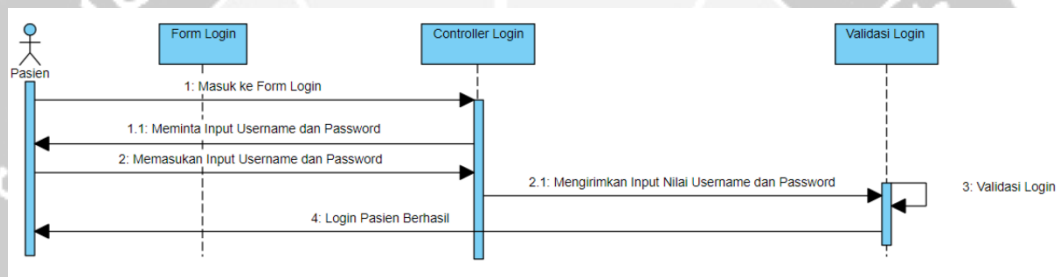
**Gambar 3.5.1. Activity Diagram Sistem Pakar *HealthMe***

*Activity Diagram* diatas menggambarkan urutan kerja pengguna yaitu pasien dan admin dalam melakukan akses sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat berbasis website bernama *HealthMe*. Sistem *HealthMe* menampilkan tampilan utama berupa *landing page* yang dapat diakses oleh pasien. Pasien melakukan akses pada website dengan *browser* untuk melakukan konsultasi sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat. Website *HealthMe* memiliki tampilan utama beranda dalam bentuk *landing page* yang terdapat informasi tentang pola hidup sehat dan penyakit remaja. Pasien dapat melakukan konsultasi penyakit melalui website dengan melakukan aksi konsultasi pada halaman website yang telah disediakan. Konsultasi dapat dilakukan oleh pasien yang telah terdaftar pada sistem dengan cara melakukan registrasi terlebih dahulu pada sistem *HealthMe*. Sistem akan menampilkan halaman konsultasi bagi pasien yang akan melakukan konsultasi diagnosa penyakit dengan memasukkan inputan data konsultasi berupa gejala yang dialami oleh pasien, selanjutnya sistem akan melakukan perhitungan menggunakan metode *Dempster Shafer* untuk mendapatkan nilai probabilitas penyakit yang menyerang pasien dengan pola hidup yang dilakukan oleh remaja. Hasil diagnosa yang dilakukan pasien akan ditampilkan setelah pasien selesai melakukan konsultasi diagnosa dan terdapat solusi untuk melakukan pola hidup sehat bagi pasien yang terdiagnosa penyakit tersebut sesuai gejala pasien.

Aktor admin memiliki peran dalam melakukan pengelolaan data pada sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat remaja berbasis website bernama *HealthMe*. Admin yang memiliki hak dalam pengelolaan data melakukan aksi login pada sistem untuk masuk kedalam menu pengelolaan sistem. Menu admin dapat diakses oleh admin yang telah terdaftar pada basis data sistem dan dapat melakukan pengelolaan data sesuai dengan ketentuan yang telah di bangun oleh sistem. Data yang dapat dikelola antara lain pengelolaan data gejala, pengelolaan data penyakit, pengelolaan data diagnosa dan pengelolaan data pasien. Pengelolaan data dapat dilakukan melalui sistem untuk melakukan operasi dasar CRUD (*Create* , *Read* , *Update* dan *Delete*) pada sistem dengan UI/UX yang mudah di pahami. Data yang telah dikelola dapat diaplikasikan dan diterapkan pada halaman *Front End* yang diakses oleh Pasien.

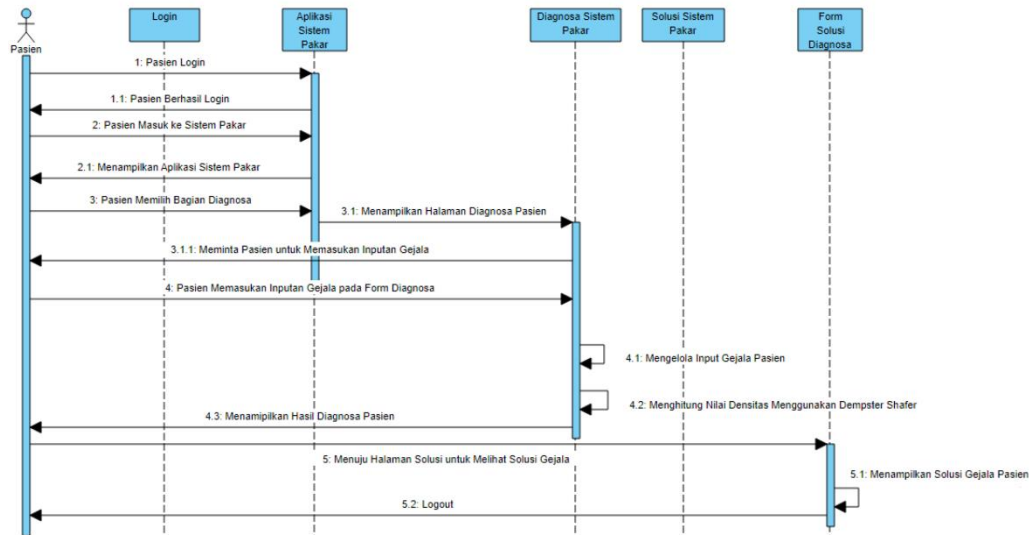
### 3.6. Sequence Diagram

*Sequence* Diagram merupakan sebuah diagram yang terdapat pada UML untuk menggambar kolaborasi dinamis antara beberapa objek. Pembuatan *Sequence* Diagram memiliki fungsi untuk menunjukkan serangkaian pesan yang dikirim antar objek yang saling berinteraksi. *Sequence diagram* memiliki objek dengan garis terputus kebawah sebagai penanda bahwa diagram tersebut adalah objek. Interaksi melalui pesan pada diagram digambarkan dengan anak panah yang dikirimkan dari objek menuju pesan yang dituju. Komponen yang terdapat pada *Sequence* Diagram antara lain Objek, *Activation Box* dan Aktor.



**Gambar 3.6.1. Sequence Diagram Login Pasien *HealthMe***

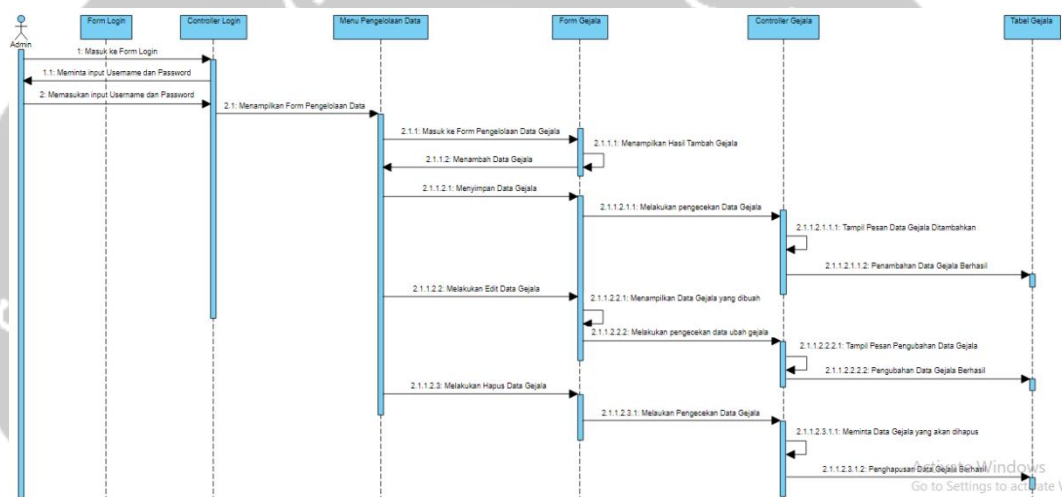
Gambar 3.6.1. menjelaskan rangkaian diagram seorang pasien yang melakukan aksi login pada sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat berbasis website bernama *HealthMe*. Pasien melakukan login dengan memasukkan data yang telah terdapat pada basis data sistem melalui sebuah form login yang memiliki *controller* login untuk melakukan aksi login tersebut. Form login akan meminta inputan pasien untuk memasukkan nilai *username* dan *password*, selanjutnya pasien memasukkan inputan *username* dan *password*. Sistem akan menerima inmputan dari pasien untuk selanjutnya dilakukan validasi login oleh sistem. Validasi login digunakan untuk melakukan pengecekan data yang dimasukkanoleh pasien pada basis data sistem, jika data yang dimasukkanbenar maka pasien berhasil melakukan aksi login dan masuk kedalam sistem, namun jika data yang dimasukkansalah pasien akan dikembalikan pada form login untuk memasukkan data *username* dan *password* dengan benar.



**Gambar 3.6.2. Sequence Diagram Konsultasi Pasien *HealthMe***

Gambar 3.6.2. menjelaskan rangkaian diagram seorang pasien yang melakukan aksi melakukan konsultasi pada sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat berbasis website bernama *HealthMe*. Pasien melakukan aksi login untuk mendapatkan akses konsultasi pada sistem pakar *HealthMe* dengan memasukkan username dan password secara benar. Sistem akan mengecek aksi login yang dilakukan oleh pasien sehingga jika pasien benar dalam memasukkan data login pasien berhasil login dan masuk ke halaman utama sistem untuk selanjutnya melakukan konsultasi diagnosa. Sistem akan menampilkan halaman website untuk pasien dengan tampilan *Landing Page*. Konsultasi diagnosa dapat dilakukan oleh pasien dengan melakukan pilihan pada bagian konsultasi diagnosa pada halaman website yang telah disediakan. Halaman konsultasi diagnosa akan menampilkan gejala pasien dalam bentuk tabel untuk melakukan konsultasi sesuai dengan gejala yang dialami oleh pasien, setelah itu pasien melakukan inputan diagnosa untuk diproses oleh sistem. Sistem akan menghitung inputan pasien menggunakan program sesuai dengan inputan gejala untuk dikelola dan menghasilkan nilai penyakit yang tampil sebagai diagnosa pasien menggunakan metode *Dempster Shafer*. Metode *Dempster Shafer* digunakan untuk menghitung probabilitas penyakit yang dialami oleh pasien sehingga mendapatkan nilai densitas penyakit tersebut berdasarkan gejala yang dimasukkan oleh pasien. Diagnosa penyakit akan ditampilkan setelah perhitungan oleh program selesai dan akan ditampilkan untuk pasien melalui halaman website setelah pasien menyelesaikan konsultasi diagnosa. Halaman website akan

menampilkan solusi untuk penyakit yang di diagnosa oleh pasien dengan tombol untuk merujuk pada halaman solusi penyakit tersebut, pasien dapat melihat solusi yang dilanjutkan oleh sistem pakar *HealthMe* dengan melakukan klik pada tombol solusi. Solusi yang ditampilkan berupa narasi dan gambar supaya mudah dipahami oleh pasien dalam memahami solusi yang harus dilakukan dalam upaya pola hidup sehat bagi remaja. Pasien yang telah membaca solusi tersebut dapat melakukan logout untuk keluar dari sistem pakar *HealthMe*.



**Gambar 3.6.3. Sequence Diagram Pengelolaan Data Admin *HealthMe***

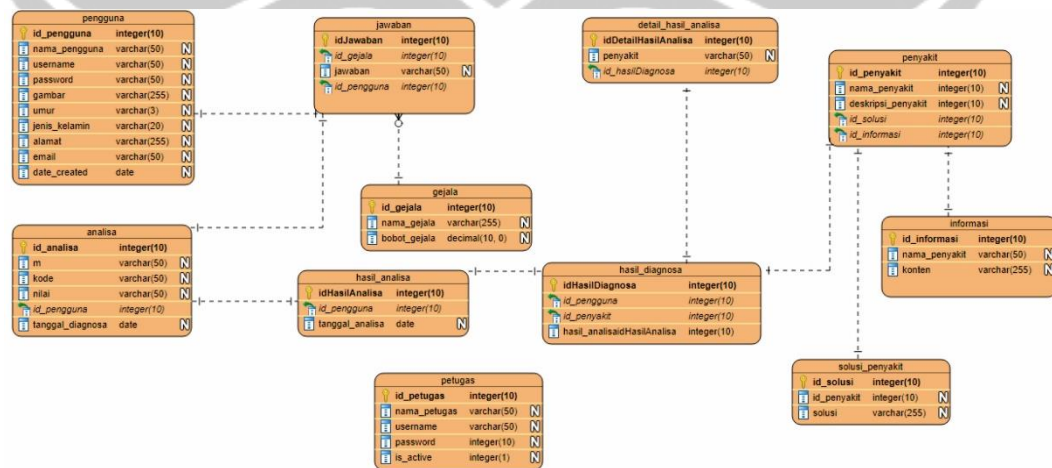
Gambar 3.6.3. menjelaskan rangkaian diagram aktor admin yang melakukan aksi pengelolaan data pada sistem pakar *HealthMe*. Aktor melakukan aksi login untuk melakukan akses pengelolaan data pada sistem, sistem akan menampilkan halaman login dan melakukan inputan *username* dan *password* admin. Sistem akan melakukan pengecekan masukkan *username* dan *password* menggunakan *controller* login untuk mengecek apakah masukkan tersebut telah terdaftar pada basis data sistem. Admin yang telah berhasil melakukan aksi login akan diarahkan langsung pada menu utama pengelolaan data yang menampilkan pengelolaan data pada sistem pakar *HealthMe*. Pengelolaan data dapat dilakukan oleh admin dengan melakukan klik pada *sidebar* menu sesuai data yang akan dikelola, pada gambar 3.6.3. data yang dikelola adalah data gejala. Aktor admin dapat melakukan operasi dasar CRUD (*Create*, *Read*, *Update*, *Delete*) pada pengelolaan data gejala. Admin diarahkan menuju menu pengelolaan data gejala untuk melakukan operasi dasar

CRUD , aktor melakukan penambahan data pada form pengelolaan data gejala dengan melakukan aksi penambahan gejala dengan menggunakan form yang diatur oleh *controller* gejala yang memiliki fungsi menambahkan data gejala, setelah itu sistem akan menampilkan data gejala yang ditambahkan dan sistem utama akan menyimpan data tersebut pada basis data. Perubahan data gejala dilakukan oleh aktor pada form gejala dengan melakukan aksi perubahan data gejala, sistem akan meminta id gejala yang akan diubah sehingga sistem akan menampilkan data gejala yang telah ada. Aktor dapat mengubah data gejala tersebut sesuai ketentuan dan menyimpan data perubahan tersebut pada sistem utama sehingga muncul pesan perubahan data telah berhasil. Penghapusan data dilakukan oleh aktor pada form pengelolaan data gejala dengan melakukan aksi penghapusan data gejala, sistem akan meminta id gejala yang akan dihapus dan menampilkan peringatan konfirmasi penghapusan data gejala.

### 3.7. Kebutuhan Data

#### Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram merupakan sebuah model yang digunakan dalam melakukan perancangan sebuah basis data untuk menggambar data yang berelasi pada sebuah basis data. Perancangan ERD akan dilanjutkan dengan mendesain sebuah basis data secara fisik dengan pembuatan tabel dan indeks. Komponen yang terdapat pada Entity Relationship Diagram antara lain Entitas, Relasi dan Kardinalitas.



Gambar 3.6.1. Entity Relationship Diagram Sistem Pakar HealthMe

# LAMPIRAN 2





**PEMBUATAN SISTEM PAKAR PENGELOLAAN POLA HIDUP SEHAT BAGI  
REMAJA MENGGUNAKAN METODE DEMPSTER SHAFER**

# Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak

Oleh:

Nama : Johanes Adhitya Hartanto

NPM : 15 07 08396

Program Studi : Teknik Informatika

**FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

**2019**

## 1. Pendahuluan

Dokumen Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) adalah dokumen yang berisi informasi yang diperlukan oleh pengembang perangkat lunak dalam merancang sebuah perangkat lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja bernama HealthMe. Dokumen ini berisi tentang rincian bagaimana perangkat lunak HealthMe akan dibangun yang meliputi arsitektur perangkat lunak, dekomposisi data, deskripsi antar muka dan informasi pendukung lainnya.

### 1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) merupakan dokumen kebutuhan perangkat lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja bernama HealthMe yang berguna untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak yang terdiri dari antarmuka sistem dengan sistem lainnya, perangkat lunak dan perangkat keras dan pengguna dan fitur tambahan yang dimiliki oleh sistem. Dokumen ini digunakan oleh pengembang sebagai acuan dalam pengembangan perangkat lunak untuk implementasi pengembangan pada tahap selanjutnya.

### 1.2 Ruang Lingkup

Proyek pengembangan perangkat lunak ini akan menghasilkan sebuah produk berupa perangkat lunak yang digunakan untuk sistem informasi pengelolaan pola hidup sehat bagi remaja yang dapat menangani berbagai macam permasalahan yang ada pada pola hidup remaja baik dalam bentuk mendapatkan informasi kesehatan, melakukan konsultasi dan memperoleh solusi dari permasalahan kesehatan bagi remaja serta mendapatkan anjuran pola hidup sehat yang baik. Perangkat lunak ini sangat baik untuk digunakan pada remaja yang berskala kecil maupun besar karena memiliki fleksibilitas dan mudah diakses dimanapun juga yaitu dikarenakan berbasis website . Perangkat lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja bernama HealthMe ini menangani berbagai permasalahan yang dihadapi klien antara lain :

1. Menangani masalah remaja tentang bagaimana mengatur pola hidup yang baik supaya terhindar dari penyakit yang rentan menyerang remaja
2. Memberikan informasi tentang kesehatan dan pola hidup sehat bagi remaja.
3. Memberikan konsultasi bagi remaja yang ingin mengetahui rentan penyakit apa yang dideritanya berdasarkan pola hidup yang dilakukan oleh remaja tersebut.
4. Memberikan prediksi tentang penyakit yang rentan menyerang remaja berdasarkan perilaku pola hidup yang dilakukan oleh remaja.

- Menangani pengelolaan data pola hidup sehat oleh remaja mulai dari penyakit, gejala, hingga solusi permasalahan kesehatan remaja.

### 1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Definisi	
Sistem Pakar	Sebuah sistem yang menggantikan peran pakar dalam melakukan diagnosa sebuah kondisi maupun keadaan seseorang.
HealthMe	Sistem pakar berbasis website yang mengelola pola hidup sehat bagi remaja menggunakan metode Dempster Shafer
Pasien	Orang yang melakukan akses untuk melakukan konsultasi tentang masalah kesehatan dan pola hidup sehat.
Pakar	Orang yang memiliki basis ilmu , pengetahuan dan keahlian khusus dalam suatu bidang tertentu.
Admin	Orang yang mengatur dan mengelola sebuah sistem pakar

Akronim dan Singkatan	
SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak
DBMS	Data Base Management System
ERD	Entity Relationship Diagram
HTML	Hypertext Markup Language
PHP	Hypertext Preprocessor

### 1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah :

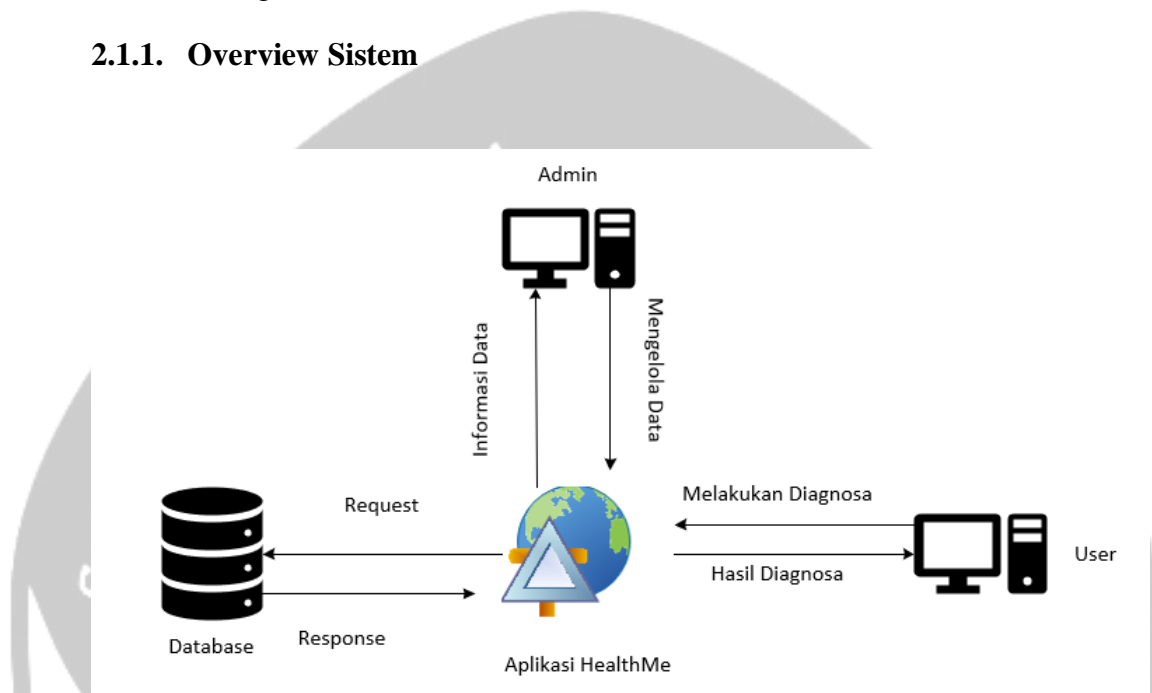
- Proyek Pengembangan Perangkat Lunak (P3L) Semester Genap.
- Dokumen Proposal Tugas Akhir Johanes Adhitya Hartanto

3. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat bagi Remaja menggunakan Metode Dempster Shafer.

## 2. Perancangan Sistem

### 2.1 Perancangan Arsitektur

#### 2.1.1. Overview Sistem

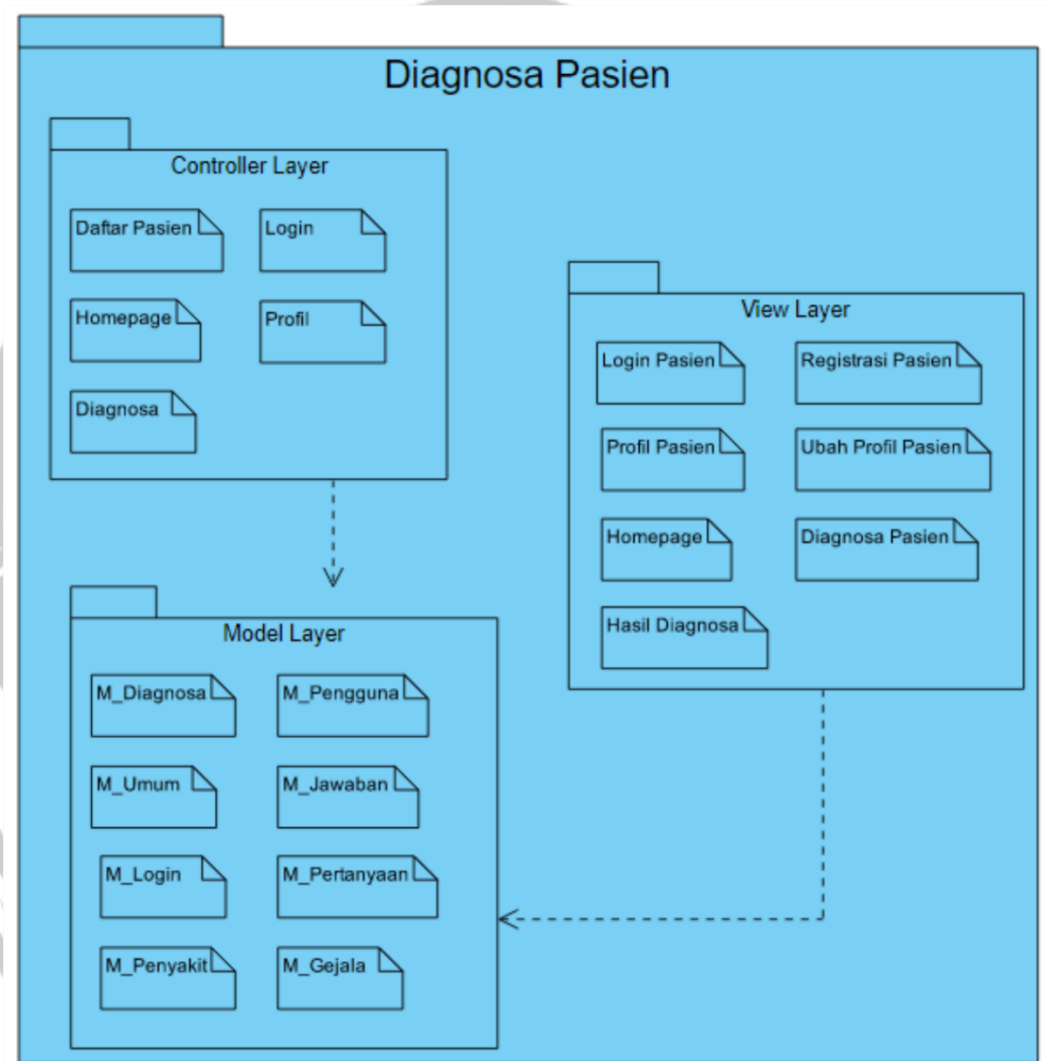


Gambar 2.1.1.

Dalam mengimplementasikan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat bagi Remaja berbasis website bernama HealthMe, sistem ini menerapkan sebuah arsitektur berbasis API dalam bentuk web service. Arsitektur ini mengatur jalannya sebuah sistem untuk melakukan akses data yang dilakukan melalui web service karena tidak dapat melakukan akses langsung ke basis data. Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat bagi Remaja ini menggunakan web service yang disediakan untuk mencakup seluruh proses sistem yang diperlukan pada perangkat lunak HealthMe. Arsitektur dengan basis web service ini memungkinkan pengguna yaitu pasien dapat mengakses website tersebut dengan mudah, sedangkan pihak server yaitu admin juga dapat melakukan operasional dengan fleksibel. Server akan melakukan proses akses database melalui API sesuai dengan fungsi route dan request yang diatur oleh sistem sesuai dengan respon yang dimasukan dan diterima. Pengguna perangkat lunak HealthMe akan mengirimkan permintaan untuk melakukan akses data pada sistem sesuai dengan masukan yang dilakukan oleh pengguna dan menerima umpan balik dari server untuk permintaan masukan tersebut melalui

protokol HTTP melalui gateway aplikasi. Server yang mendapatkan respon akan mengembalikan permintaan pengguna tersebut berupa JSON yang selanjutnya dikirimkan lagi kepada pengguna melalui protokol gateway pada aplikasi yang sama.

### 2.1.2. Arsitektur Perangkat Lunak



Gambar 2.1.2. Package Diagram Diagnosa Pasien

## 2.2 Perancangan Rinci



Gambar 2.4. Physical Data Model *HealthMe*

### 1. Kelas Pengguna

Deskripsi atribut kelas Pengguna

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
IdPengguna	Int	Primary key dengan auto increment
Nama_pengguna	Varchar	Nama pengguna (Pasien)
Username	Varchar	Username pengguna
Password	Varchar	Password pengguna
Gambar	Varchar	Gambar profil pasien dengan menggunakan url
Jenis_kelamin	Varchar	Jenis kelamin pengguna (Combo box dengan pilihan Laki – laki atau Perempuan)
Alamat	Varchar	Alamat pengguna
Email	Varchar	Email pengguna

Date_created	Date	Tanggal pembuatan akun pengguna.
--------------	------	----------------------------------

Deskripsi fungsi kelas Pengguna

Registrasi_pasien	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nama_pengguna</li> <li>• Username</li> <li>• Password</li> <li>• Gambar</li> <li>• Jenis_kelamin</li> <li>• Alamat</li> <li>• Email</li> <li>• Umur</li> <li>• Date_created</li> </ul>
Output	Data pasien
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi registrasi pasien digunakan pada platform website.</li> <li>• Nama_pengguna terdiri dari 4 – 30 karakter huruf dengan angka dan karakter khusus tidak diperbolehkan.</li> <li>• Username terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.</li> <li>• Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.</li> <li>• Gambar terdiri dari alamat URL gambar untuk di export pada sistem, URL gambar memiliki nilai default.jpg.</li> <li>• Jenis Kelamin terdiri dari pilihan dalam bentuk <i>combo box</i> dengan pilihan Laki – Laki atau Perempuan.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Alamat terdiri dari 10 – 50 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.</li> <li>• Email terdiri dari 10 – 50 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan dengan karakter @ setelah alamat email.</li> <li>• Umur terdiri dari 1-3 karakter numerik dengan spasi tidak diperbolehkan.</li> <li>• Date created terdiri dari tanggal dengan format DD/MM/YYYY dengan pengisian otomatis saat pengguna melakukan registrasi</li> </ul>
--	---

Ubah_profil_pasien	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nama_pengguna</li> <li>• Username</li> <li>• Password</li> <li>• Gambar</li> <li>• Jenis_kelamin</li> <li>• Alamat</li> <li>• Email</li> <li>• Umur</li> <li>• Date_created</li> </ul>
Output	Data pasien
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi ubah profil pasien digunakan pada platform website.</li> <li>• Nama_pengguna terdiri dari 4 – 30 karakter huruf dengan angka dan karakter khusus tidak diperbolehkan.</li> <li>• Username terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.</li> <li>• Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.</li> </ul>



	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gambar terdiri dari alamat URL gambar untuk di export pada sistem, URL gambar memiliki nilai default.jpg.</li> <li>• Jenis Kelamin terdiri dari pilihan dalam bentuk <i>combo box</i> dengan pilihan Laki – Laki atau Perempuan.</li> <li>• Alamat terdiri dari 10 – 50 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.</li> <li>• Email terdiri dari 10 – 50 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan dengan karakter @ setelah alamat email.</li> <li>• Umur terdiri dari 1-3 karakter numerik dengan spasi tidak diperbolehkan.</li> <li>• Date created terdiri dari tanggal dengan format DD/MM/YYYY dengan pengisian otomatis saat pengguna melakukan registrasi</li> </ul>
--	---

Profil_pasien	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Id_pengguna</li> </ul>
Output	Data profil pasien ditampilkan
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi profil pasien digunakan pada platform website.</li> </ul>

Logout_pasien	
Input	Tidak ada
Output	Pasien keluar dari sistem pakar <i>HealthMe</i>
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi logout pasien digunakan pada platform website.</li> </ul>

## 2. Kelas Gejala

Deskripsi atribut kelas Gejala

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_Gejala	Int	Primary key dengan auto increment
Nama_gejala	Varchar	Nama gejala yang dialami pasien sesuai dengan data dari narasumber
Bobot_gejala	Decimal	Bobot gejala bernilai interval dari 0 – 1.

Deskripsi fungsi kelas Gejala

Tampil_gejala	
Input	Tidak ada
Output	Data Gejala
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"><li>Fungsi tampil gejala digunakan pada platform website.</li></ul>

Tambah_gejala	
Input	<ul style="list-style-type: none"><li>Nama_gejala</li><li>Bobot_gejala</li></ul>
Output	Data Gejala
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"><li>Fungsi tambah gejala digunakan pada platform website.</li><li>Nama Gejala terdiri dari 4 – 100 karakter alfanumerik dan karakter khusus tidak diperbolehkan.</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bobot terdiri dari 1-2 karakter numerik dengan nilai 0 sampai dengan 1.</li> </ul>
--	---

Ubah_gejala	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Id_Gejala</li> <li>• Nama_gejala</li> <li>• Bobot_gejala</li> </ul>
Output	Data Gejala
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi ubah gejala digunakan pada platform website.</li> <li>• Nama Gejala terdiri dari 4 – 100 karakter alfanumerik dan karakter khusus tidak diperbolehkan.</li> <li>• Bobot terdiri dari 1-2 karakter numerik dengan nilai 0 sampai dengan 1.</li> </ul>

Hapus_gejala	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Id_Gejala</li> </ul>
Output	Data Gejala
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi hapus gejala digunakan pada platform website.</li> </ul>

### 3. Kelas Penyakit

Deskripsi atribut kelas Penyakit

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_Penyakit	Int	Primary key dengan auto increment
Nama_penyakit	Varchar	Nama penyakit

Keterangan	Varchar	Keterangan singkat tentang penyakit
------------	---------	-------------------------------------

#### Deskripsi Fungsi kelas Penyakit

Tampil_penyakit	
Input	Tidak ada
Output	Data Penyakit
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Fungsi tampil penyakit digunakan pada platform website.</li> </ul>

Tambah_penyakit	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nama_penyakit</li> <li>Keterangan</li> </ul>
Output	Data Penyakit
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Fungsi tambah penyakit digunakan pada platform website.</li> <li>Nama Penyakit terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dan karakter khusus tidak diperbolehkan.</li> <li>Keterangan terdiri dari 20 – 100 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.</li> </ul>

Tambah_gejala_penyakit	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>Id_penyakit</li> <li>Nama_gejala</li> </ul>
Output	Data Penyakit ditampilkan untuk ditambahkan gejala sesuai data dari narasumber.

Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi tambah penyakit digunakan pada platform website.</li> <li>• Nama Gejala dalam bentuk radio box yang digunakan untuk memilih gejala sesuai dengan aturan penyakit yang telah ada</li> </ul>
-----------	--

Ubah_penyakit	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Id_Penyakit</li> <li>• Nama_penyakit</li> <li>• Keterangan</li> </ul>
Output	Data Penyakit
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi ubah penyakit digunakan pada platform website.</li> <li>• Nama Penyakit terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dan karakter khusus tidak diperbolehkan.</li> <li>• Keterangan terdiri dari 20 – 100 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.</li> </ul>

Hapus_penyakit	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Id_Penyakit</li> </ul>
Output	Data Penyakit
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi hapus penyakit digunakan pada platform website.</li> </ul>

#### 4. Kelas Solusi

Deskripsi atribut kelas solusi

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_solusi	Int	Primary key dengan auto increment
Id_penyakit	Int	Foreign key dari tabel penyakit
Solusi	Varchar	Solusi berisi penjelasan solusi penyakit

Deskripsi fungsi kelas Solusi

Tampil_solusi	
Input	Tidak ada
Output	Data Solusi
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Fungsi tampil solusi digunakan pada platform website.</li></ul>

Tambah_solusi	
Input	<ul style="list-style-type: none"><li>• Id_penyakit</li><li>• Solusi</li></ul>
Output	Data Solusi
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"><li>• Fungsi tambah solusi digunakan pada platform website.</li><li>• Id_penyakit digunakan sebagai foreign key pada tabel penyakit yang menyambungkan data penyakit dengan solusinya</li><li>• Solusi terdiri dari 4 – 200 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.</li></ul>

Ubah_solusi	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Id_Solusi</li> <li>• Id_penyakit</li> <li>• Solusi</li> </ul>
Output	Data Solusi
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi ubah solusi digunakan pada platform website.</li> <li>• Id_penyakit digunakan sebagai foreign key pada tabel penyakit yang menyambungkan data penyakit dengan solusinya</li> <li>• Solusi terdiri dari 4 – 200 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.</li> </ul>

Hapus_solusi	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Id_Solusi</li> </ul>
Output	Data Solusi
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi hapus solusi digunakan pada platform website.</li> </ul>

## 5. Kelas Informasi

Deskripsi atribut kelas Informasi

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
Id_informasi	Int	Primary key dengan auto increment
Nama_penyakit	Varchar	Nama penyakit yang memiliki informasi
Konten	Varchar	Konten berisi penjelasan informasi penyakit

Deskripsi fungsi kelas Informasi

Tampil_informasi	
Input	Tidak ada
Output	Data Informasi
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi tampil informasi digunakan pada platform website.</li> </ul>

Tambah_informasi	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nama_penyakit</li> <li>• Konten</li> </ul>
Output	Data Informasi
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi tambah informasi digunakan pada platform website.</li> <li>• Nama Penyakit terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dan karakter khusus tidak diperbolehkan.</li> <li>• Konten terdiri dari 20 – 200 karakter dengan alfanumerik dan karakter khusus diperbolehkan.</li> </ul>

Ubah_informasi	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Id_Informasi</li> <li>• Nama_penyakit</li> <li>• Konten</li> </ul>
Output	Data Informasi
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fungsi ubah informasi digunakan pada platform website.</li> <li>• Nama Penyakit terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dan karakter khusus tidak diperbolehkan.</li> </ul>



	<ul style="list-style-type: none"> <li>Konten terdiri dari 20 – 200 karakter dengan alfanumerik dan karakter khusus diperbolehkan.</li> </ul>
--	---

Hapus_informasi	
Input	<ul style="list-style-type: none"> <li>Id_Informasi</li> </ul>
Output	Data Informasi
Deskripsi	<ul style="list-style-type: none"> <li>Fungsi hapus informasi digunakan pada platform website.</li> </ul>

## 2.3 Perancangan Data

### 2.1.3. Dekomposisi Data

Subbagian ini berisi deskripsi komponen basis data sistem yang dikembangkan.

Format :

Tabel 1 : Struktur Tabel XX

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan

Nama Field : nama atribut dalam tabel

Tipe Data : tipe data atribut

Null : apakah diperbolehkan bernilai Null atau tidak. Yes berarti boleh bernilai null, No tidak

boleh bernilai null.

Default : nilai default atribut

Keterangan : deskripsi tambahan (jika diperlukan) dari atribut.

Konstrain : konstrain yang dimiliki atribut (berkaitan dengan validity check)

Range Nilai : jangkauan atau enumerasi nilai yang valid (dijinkan)

## Dekomposisi Data

Tabel 1 : Struktur Tabel Pengguna

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_pengguna	Int	No	Auto Increment	0-999	1	Primary Key
Username	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 4 – 30 karakter dengan spasi dan karakter khusus tidak diperbolehkan.	4- 30	None	
Password	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 5 – 30 karakter dengan karakter khusus diperbolehkan.	5-30	None	
Gambar	Varchar	Yes	URL alamat gambar yang dieksport pada sistem	255	default. jpg	
Umur	Varchar	No	Numerik dengan rentang 1 – 3 karakter	1 – 3	None	
Jenis Kelamin	Varchar	No	Alfabet dengan rentang 4 – 20 karakter dengan spasi dan karakter khusus tidak diperbolehkan.	4-20	None	
Alamat	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 20 - 100 karakter dengan karakter khusus diperbolehkan.	20 – 100	None	
Email	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 4 – 30 karakter dengan karakter khusus dan spasi tidak diperbolehkan dan terdapat karakter @ setelah alamat email.	4 – 30	None	

Date_created	Date	Yes	Otomatis terisi	DD/M M/YYY Y	Sysdate	
--------------	------	-----	-----------------	--------------------	---------	--

Tabel 2 : Struktur Tabel Petugas

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_petugas	Int	No	Auto Increment	0-999	1	Primary Key
Nama_petugas	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 4 – 30 karakter dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.	4- 30	None	
Username	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 5 – 30 karakter dengan spasi dan karakter khusus diperbolehkan.	5-30	None	
Password	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 5 – 30 karakter dengan karakter khusus diperbolehkan.	5-30	None	
Is_active	Int	Yes	Nilai default 0 yang berarti petugas belum mendapatkan autentifikasi pengelolaan data	0 dan 1	0	

Tabel 3 : Struktur Tabel Gejala

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_gejala	Int	No	Auto Increment	0-999	1	Primary Key
Nama_gejala	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 4 – 30 karakter dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.	4- 30	None	
Bobot_gejala	Decimal	No	Numerik dengan angka desimal yang	0 – 1	None	

			memiliki rentang 0 – 1			
--	--	--	------------------------	--	--	--

Tabel 4 : Struktur Tabel Penyakit

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_penyakit	Int	No	Auto Increment	0-999	1	Primary Key
Nama_penyakit	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 4 – 30 karakter dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.	4- 30	None	
Deskripsi_penyakit	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 20 – 100 karakter dengan karakter khusus diperbolehkan	20 – 100	None	
Id_solusi	Int	No	-	-	-	Foreign Key dari tabel Solusi
Id_informasi	Int	No	-	-	-	Foreign Key dari tabel Informasi

Tabel 5 : Struktur Tabel Informasi

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_informasi	Int	No	Auto Increment	0-999	1	Primary Key yang terhubung dengan tabel Penyakit
Nama_penyakit	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 4 – 30 karakter dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.	4- 30	None	
Konten	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 50 – 500 karakter dengan karakter khusus diperbolehkan	50 – 500	None	

Tabel 6 : Struktur Tabel Solusi

Nama Field	Type Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_solusi	Int	No	Auto Increment	0-999	1	Primary Key yang terhubung dengan tabel Penyakit
Id_penyakit	Int	No	Integer yang terhubung dengan tabel penyakit sebagai pilihan di combo box	-	None	
Solusi	Varchar	No	Alfanumerik dalam rentang 50 – 500 karakter dengan karakter khusus diperbolehkan	50 – 500	None	

Tabel 7: Struktur Tabel Aturan

Nama Field	Type Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_ruleAnalisa	Int	No	Auto Increment	0-999	1	Primary Key
Id_penyakit	Varchar	No	Nilai id penyakit sesuai dengan Id penyakit dengan aturan data gejala	-	None	
Id_gejala	Varchar	No	Nilai id gejala sesuai dengan Id gejala yang mengatur data penyakit	-	None	

Tabel 8 : Struktur Tabel Jawaban

Nama Field	Type Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_jawaban	Varchar	No	Auto Increment	J01- J999	0	Primary Key
Jawaban	Varchar	No	Nilai konversi bobot gejala	0% - 100%	None	
Bobot	Decimal	No	Numerik dengan angka desimal yang memiliki rentang 0 – 1	0 – 1	None	
Id_gejala	Varchar	No	Nilai id gejala sesuai dengan jawaban			

			yang dilakukan oleh pengguna			
--	--	--	------------------------------	--	--	--

Tabel 9 : Struktur Tabel Analisa

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_analisa	Int	No	Auto Increment	0 - 10000	0	Primary Key
M	Int	No	Nilai fungsi densitas	0-20	None	
Kode	Varchar	No	Kode densitas dan himpunan	P01-P08 dan teta	None	
Nilai	Decimal	No	Numerik dengan angka desimal yang memiliki rentang 0 - 1	0 - 1	None	
Id_pengguna	Int	No	Nilai id pengguna sesuai dengan id pengguna yang melakukan diagnosa		None	
Tgl_diagnosa	Date	No	Tanggal pengguna melakukan diagnosa dengan format YYYY/MM/DD	YYYY/MM/D	None	

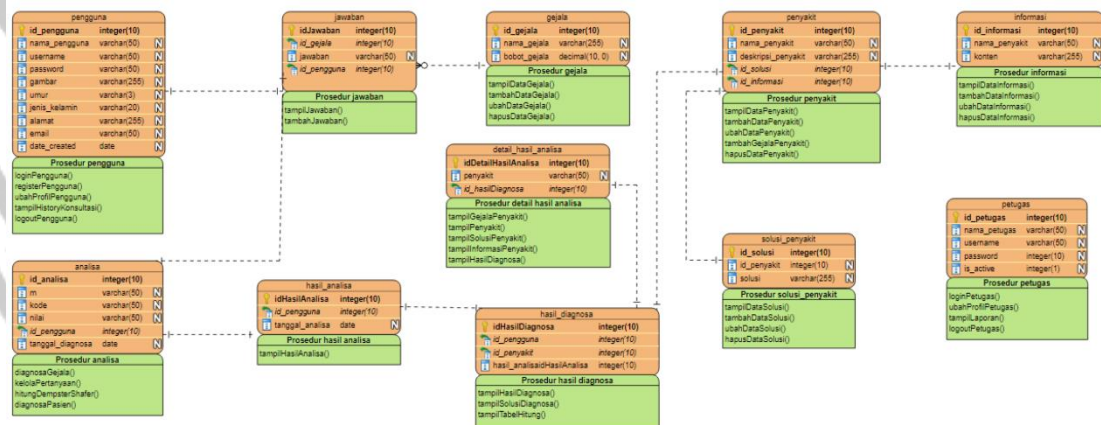
Tabel 10 : Struktur Tabel Hasil Analisa

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_hasil_analisa	Int	No	Auto Increment	0 - 10000	0	Primary Key
Id_pengguna	Int	No	Nilai id pengguna sesuai dengan id pengguna yang melakukan diagnosa		None	
tglAnalisa	Date	No	Tanggal pengguna melakukan diagnosa dengan format YYYY/MM/DD	YYYY/MM/D	None	

Tabel 11 : Struktur Tabel Detail Hasil Analisa

Nama Field	Tipe Data	Null	Konstrain	Range Nilai	Default	Keterangan
Id_DetailHasil Analisa	Int	No	Auto Increment	0 – 10000	1	Primary Key
Id_HasilAnalisa	Int	No	Nilai id hasil analisa merupakan nilai dari id_HasilAnalisa pada tabel hasil analisa		None	Berisi data nilai id hasil analisa pada tabel hasil analisa
Id_pengguna	Int	No	Nilai id pengguna sesuai dengan id pengguna yang melakukan diagnosa		None	
Penyakit	Varchar	No	Berisi nama penyakit beserta solusi dan pencegahannya			Data penyakit berasal dari tabel penyakit.

### 2.1.4. Physical Data Model



Gambar 2.1.1. Physical Data Model HealthMe

## 2.4 Perancangan Antar Muka

### 13. Antarmuka Halaman Beranda



**Gambar 4.2. Antarmuka Halaman Beranda**

- Deskripsi** : Antarmuka halaman beranda digunakan sebagai tampilan awal website yang diakses oleh pasien yang berisi nama sistem tersebut sebagai halaman utama tersebut.
- Input** : Tidak ada.
- Output** : Pengguna akan ditampilkan sebuah halaman beranda yang berisi tampilan utama website. Tampilan website berupa landing page yang berbasis website dengan konten menarik untuk menarik pasien melakukan diagnosa menggunakan sistem pakar *HealthMe*.
- Method/Algoritma** : Pengguna dapat melakukan akses pada perangkat lunak *HealthMe* yang memiliki tampilan dalam bentuk *Landing page* sebagai tampilan utama. Tampilan beranda memiliki header yang terdiri dari Beranda, Tentang Kami, Pola Hidup Sehat, Penyakit, Konsultasi, Petunjuk dan Login.

#### **On Click 'Beranda'**



- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

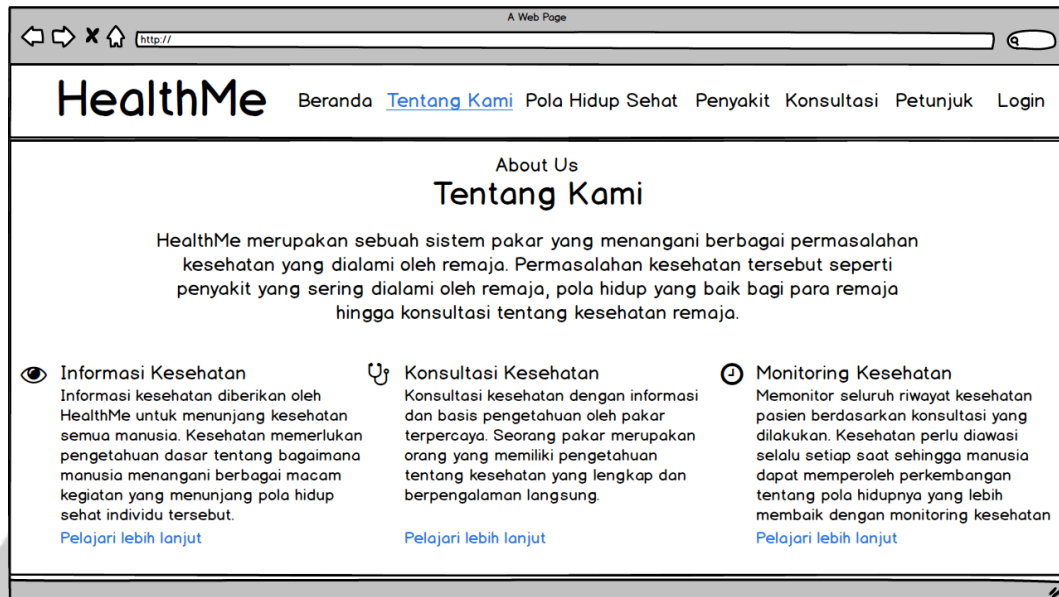
**On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Login’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Login yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

## 14. Antarmuka Halaman Tentang Kami



**Gambar 4.3. Antarmuka Halaman Tentang Kami**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman tentang kami digunakan untuk memberikan informasi tentang sistem pakar *HealthMe* dan deskripsi singkat sistem pakar tersebut.

**Input** : Tidak ada.

**Output** : Pengguna akan ditampilkan sebuah halaman pada bagian Tentang Kami yang berisi tampilan informasi tentang sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat *HealthMe*. Tampilan bagian tentang kami berisi deskripsi singkat sistem pakar *HealthMe* beserta penjelasan informasi tentang fungsi sistem pakar tersebut antara lain Informasi Kesehatan, Konsultasi Kesehatan dan Monitoring Kesehatan.

**Method/Algoritma** : Pengguna dapat melakukan akses pada perangkat lunak *HealthMe* yang memiliki tampilan dalam bentuk *Landing page* sebagai tampilan utama. Tampilan Tentang Kami memiliki header yang terdiri dari Beranda, Tentang Kami, Pola Hidup Sehat, Penyakit, Konsultasi, Petunjuk dan Login.

**On Click 'Beranda'**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Login’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Login yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pelajari lebih lanjut’**

- Pengguna melakukan klik pada link tulisan “Pelajari lebih lanjut” akan diarahkan menuju halaman informasi untuk membaca kelengkapan deskripsi yang lebih lengkap

## 15. Antarmuka Halaman Pola Hidup Sehat



**Gambar 4.4. Antarmuka Halaman Pola Hidup Sehat**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman pengelolaan pola hidup sehat digunakan untuk memberikan informasi tentang pola hidup sehat yang baik bagi remaja.

**Input** : Tidak ada.

**Output** : Pengguna akan ditampilkan sebuah halaman pada bagian Pola Hidup yang berisi tampilan informasi tentang pola hidup sehat terutama bagi remaja. Tampilan bagian pola hidup berisi informasi tentang pola hidup sehat bagi remaja dengan tampilan yang menarik seperti adanya gambar untuk memperlengkap informasi pola hidup sehat pada sistem pakar *HealthMe*. Informasi pola hidup sehat tersebut berdasarkan hasil wawancara yang diperoleh dari narasumber.

**Method/Algoritma** : Pengguna dapat melakukan akses pada perangkat lunak *HealthMe* yang memiliki tampilan dalam bentuk *Landing Page* sebagai tampilan utama. Tampilan Pola Hidup memiliki header yang terdiri dari Beranda, Tentang Kami, Pola Hidup Sehat, Penyakit, Konsultasi, Petunjuk dan Login.

#### **On Click ‘Beranda’**

Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Login’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Login yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Baca Selengkapnya!’**

- Pengguna melakukan klik pada link tulisan “Baca Selengkapnya!” akan diarahkan menuju halaman informasi pola hidup sesuai yang dipilih untuk

membaca kelengkapan deskripsi pola hidup yang lebih lengkap.

## 16. Antarmuka Halaman Penyakit



**Gambar 4.5. Antarmuka Halaman Penyakit**

- Deskripsi** : Antarmuka halaman penyakit digunakan untuk memberikan informasi tentang penyakit yang kerap menyerang remaja pada usia tersebut.
- Input** : Tidak ada.
- Output** : Pengguna akan ditampilkan sebuah halaman pada bagian Penyakit yang berisi tampilan informasi tentang penyakit yang rentan menyerang remaja dengan pola hidup tidak sehat yang dilakukan oleh remaja. Tampilan bagian penyakit berisi informasi tentang penyakit yang rentan menyerang remaja dengan tampilan yang menarik seperti adanya gambar untuk memperlengkap informasi penyakit pada sistem pakar *HealthMe*. Informasi penyakit diperoleh berdasarkan hasil wawancara dari narasumber yaitu seorang pakar bidang kesehatan.
- Method/Algoritma** : Pengguna dapat melakukan akses pada perangkat lunak *HealthMe* yang memiliki tampilan dalam bentuk *Landing page* sebagai tampilan utama. Tampilan

Penyakit memiliki header yang terdiri dari Beranda, Tentang Kami, Pola Hidup Sehat, Penyakit, Konsultasi, Petunjuk dan Login.

**On Click ‘Beranda’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Login’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Login yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pelajari Lebih Lanjut!’**

- Pengguna melakukan klik pada tombol “Pelajari Lebih Lanjut!” akan diarahkan menuju halaman informasi penyakit sesuai dengan penyakit yang dipilih untuk membaca kelengkapan deskripsi penyakit yang lebih lengkap.

## 17. Antarmuka Konsultasi

HealthMe Beranda Tentang Kami Pola Hidup Sehat Penyakit [Konsultasi](#) Petunjuk Login

Diagnosis  
**Diagnosa**

Harap isi isian di bawah ini:

No	Pertanyaan	Jawaban
1	Apakah anda sering mual??	<input type="radio"/> Ya <input type="radio"/> Tidak
2	Apakah luka anda susah kering??	<input type="radio"/> Ya <input type="radio"/> Tidak
3	Apakah anda jarang ber olah raga??	<input type="radio"/> Ya <input type="radio"/> Tidak

**Gambar 4.6. Antarmuka Halaman Konsultasi**

- Deskripsi** : Antarmuka halaman konsultasi digunakan untuk melakukan konsultasi.
- Input** : Memilih salah satu jawaban “Ya” atau “Tidak”.
- Output** : Pengguna akan ditampilkan sebuah halaman pada bagian Konsultasi yang berisi pertanyaan-pertanyaan yang harus dipilih yang sesuai dengan yang dirasakan pengguna. Peranyaan-pertanyaan tersebut diperoleh berdasarkan hasil wawancara dari narasumber yaitu seorang pakar bidang kesehatan.
- Method/Algoritma** : Pengguna dapat melakukan akses pada perangkat lunak *HealthMe* yang memiliki tampilan dalam bentuk *Landing page* sebagai tampilan utama. Tampilan Penyakit memiliki header yang terdiri dari Beranda,



Tentang Kami, Pola Hidup Sehat, Penyakit, Konsultasi, Petunjuk dan Login.

**On Click ‘Beranda’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

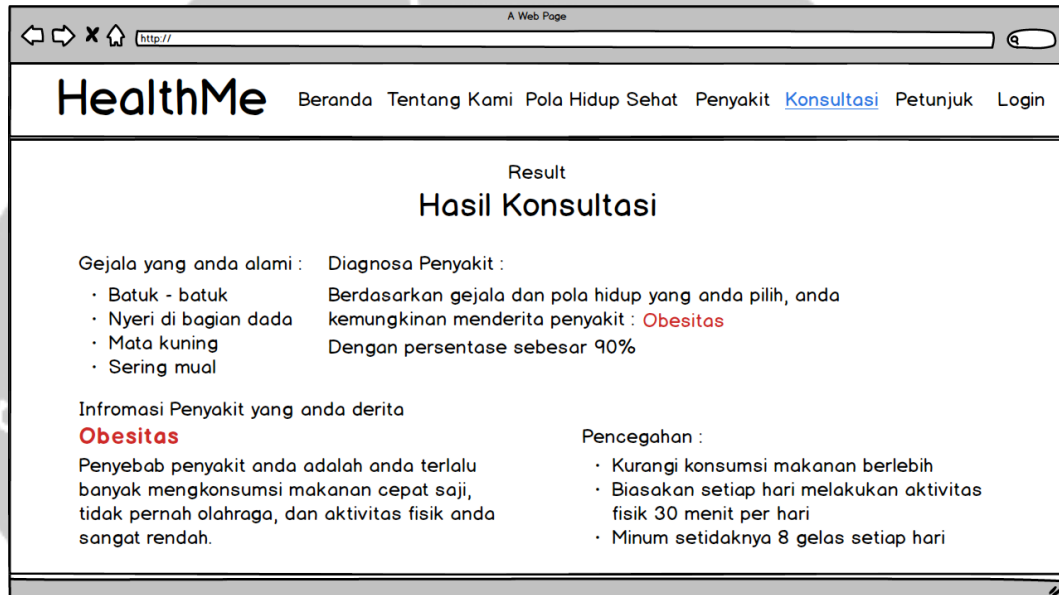
**On Click ‘Login’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Login yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pelajari Lebih Lanjut!’**

- Pengguna melakukan klik pada tombol “Pelajari Lebih Lanjut!” akan diarahkan menuju halaman informasi penyakit sesuai dengan penyakit yang dipilih untuk membaca kelengkapan deskripsi penyakit yang lebih lengkap.

## 18. Antarmuka Hasil Konsultasi



**Gambar 4.7. Antarmuka Hasil Konsultasi**

- Deskripsi** : Antarmuka halaman hasil konsultasi digunakan untuk memberikan informasi tentang hasil konsultasi yang berupa diagnosa penyakit, gejala yang dialami, dan pencegahan penyakit.
- Input** : Tidak ada.
- Output** : Pengguna akan ditampilkan sebuah halaman pada bagian Hasil Konsultasi yang berisi tampilan informasi tentang hasil konsultasi yang berupa diagnosa penyakit, gejala yang dialami dan pencegahan penyakitnya. Informasi penyakit diperoleh berdasarkan hasil wawancara dari narasumber yaitu seorang pakar bidang kesehatan.
- Method/Algoritma** : Pengguna dapat melakukan akses pada perangkat lunak *HealthMe* yang memiliki tampilan dalam bentuk

*Landing page* sebagai tampilan utama. Tampilan Penyakit memiliki header yang terdiri dari Beranda, Tentang Kami, Pola Hidup Sehat, Penyakit, Konsultasi, Petunjuk dan Login.

**On Click ‘Beranda’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

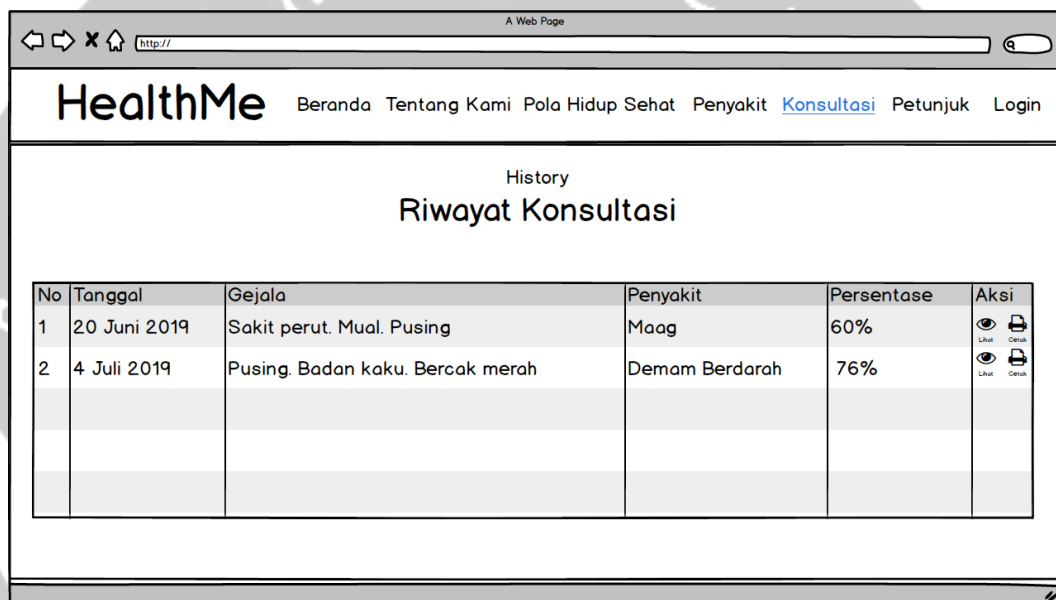
**On Click ‘Login’**



- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Login yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

### On Click ‘Pelajari Lebih Lanjut!’

- Pengguna melakukan klik pada tombol “Pelajari Lebih Lanjut!” akan diarahkan menuju halaman informasi penyakit sesuai dengan penyakit yang dipilih untuk membaca kelengkapan deskripsi penyakit yang lebih lengkap.

### 19. Antarmuka Riwayat Konsultasi Pasien



No	Tanggal	Gejala	Penyakit	Persentase	Aksi
1	20 Juni 2019	Sakit perut. Mual. Pusing	Maag	60%	 
2	4 Juli 2019	Pusing. Badan kaku. Bercak merah	Demam Berdarah	76%	 

**Gambar 4.8. Antarmuka Riwayat Konsultasi Pasien**

**Deskripsi** : Antarmuka riwayat konsultasi pasien untuk memberikan informasi tentang penyakit yang kerap menyerang remaja pada usia tersebut.

**Input** : Tidak ada.

**Output** : Pengguna akan ditampilkan sebuah halaman pada bagian Penyakit yang berisi tampilan informasi tentang penyakit yang rentan menyerang remaja dengan pola hidup tidak sehat yang dilakukan oleh remaja. Tampilan bagian penyakit berisi informasi tentang penyakit yang rentan menyerang remaja dengan tampilan yang menarik seperti adanya gambar untuk memperlengkap informasi

penyakit pada sistem pakar *HealthMe*. Informasi penyakit diperoleh berdasarkan hasil wawancara dari narasumber yaitu seorang pakar bidang kesehatan.

Method/Algoritma : Pengguna dapat melakukan akses pada perangkat lunak *HealthMe* yang memiliki tampilan dalam bentuk *Landing page* sebagai tampilan utama. Tampilan Penyakit memiliki header yang terdiri dari Beranda, Tentang Kami, Pola Hidup Sehat, Penyakit, Konsultasi, Petunjuk dan Login.

**On Click ‘Beranda’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

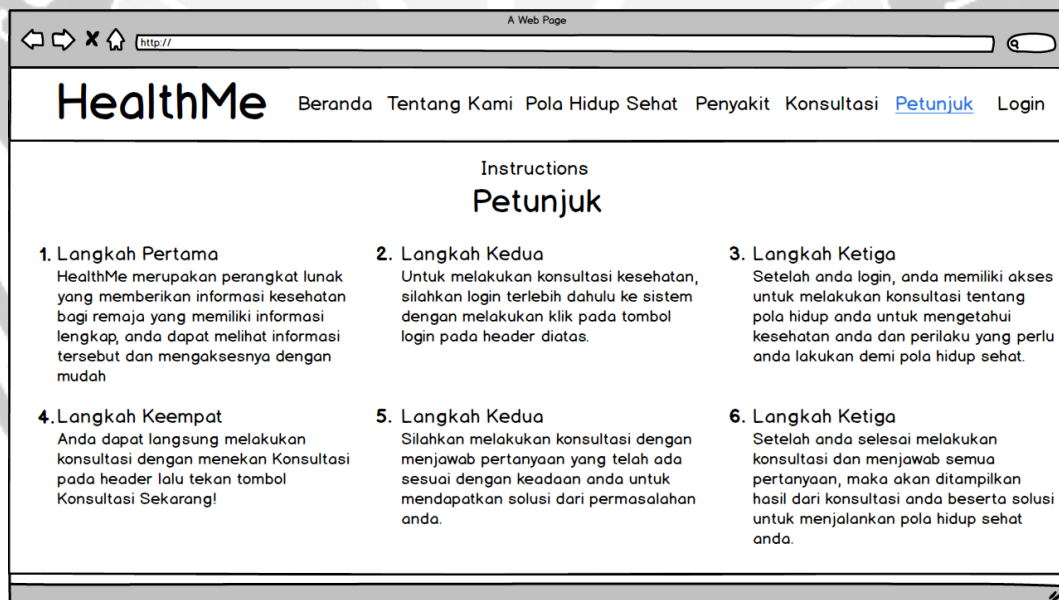
#### On Click ‘Login’

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Login yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### On Click ‘Pelajari Lebih Lanjut!’

- Pengguna melakukan klik pada tombol “Pelajari Lebih Lanjut!” akan diarahkan menuju halaman informasi penyakit sesuai dengan penyakit yang dipilih untuk membaca kelengkapan deskripsi penyakit yang lebih lengkap.

### 20. Antarmuka Petunjuk



**Gambar 4.9. Antarmuka Halaman Petunjuk**

- Deskripsi : Antarmuka halaman informasi instruksi berfungsi untuk memberi tahu langkah-langkah dan kegunaan dari aplikasi *HealthMe*.
- Input : Tidak ada.
- Output : Pengguna akan ditampilkan sebuah halaman pada bagian Petunjuk yang berisi tampilan informasi petunjuk

penggunakan perangkat lunak *HealthMe*. Tampilan bagian Petunjuk memiliki informasi untuk melakukan diagnosa pada sistem pakar pengelolana pola hidup sehat bagi remaja secara lengkap dan jelas dalam bentuk narasi.

Method/Algoritma : Pengguna dapat melakukan akses pada perangkat lunak *HealthMe* yang memiliki tampilan dalam bentuk *Landing Page* sebagai tampilan utama. Tampilan Petunjuk memiliki header yang terdiri dari Beranda, Tentang Kami, Pola Hidup Sehat, Penyakit, Konsultasi, Petunjuk dan Login.

**On Click ‘Beranda’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.


### On Click ‘Petunjuk’

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

### On Click ‘Login’

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Login yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

## 21. Antarmuka Login Pasien



A screenshot of a web browser displaying the login page for HealthMe. The browser's address bar shows 'http://'. The page title is 'HealthMe' and the navigation menu includes 'Beranda', 'Tentang Kami', 'Pola Hidup Sehat', 'Penyakit', 'Konsultasi', 'Petunjuk', and 'Login'. The main content area is titled 'Login' and 'Masuk'. It contains a form with the instruction 'Masukan Username dan Password anda.' and two input fields: 'Username' and 'Password'. Below the fields is a 'Login' button and a link that says 'Belum memiliki akun? Daftar Sekarang!'.

**Gambar 4.9** Antarmuka Login Pasien

**Deskripsi** : Antarmuka halaman login pasien digunakan oleh pengguna untuk melakukan akses ke dalam sistem pakar *HealthMe* bagi pengguna yang telah memiliki akun yang telah terdaftar pada basis data sistem.

**Input** :

- Username terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

**Output** : Pengguna melakukan inputan nilai sesuai dengan ketentuan secara benar dan akan di lakukan autentifikasi



oleh sistem untuk mendapatkan akses masuk ke dalam sistem pakar *HealthMe*. Pengguna yang melakukan kesalahan penginputan nilai akan menampilkan pesan sesuai dengan kesalahan penginputan data.

Method/Algoritma : Pengguna memasukan input berupa Username dan Password bagi pengguna yang memiliki akun yang sudah terdaftar pada basis data sistem pakar *HealthMe*, pengguna yang tidak memiliki akun dapat melakukan registrasi pasien dengan melakukan klik pada label “Belum memiliki akun? Daftar Sekarang” sehingga akan diarahkan menuju halaman registrasi.

**On Click ‘Beranda’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

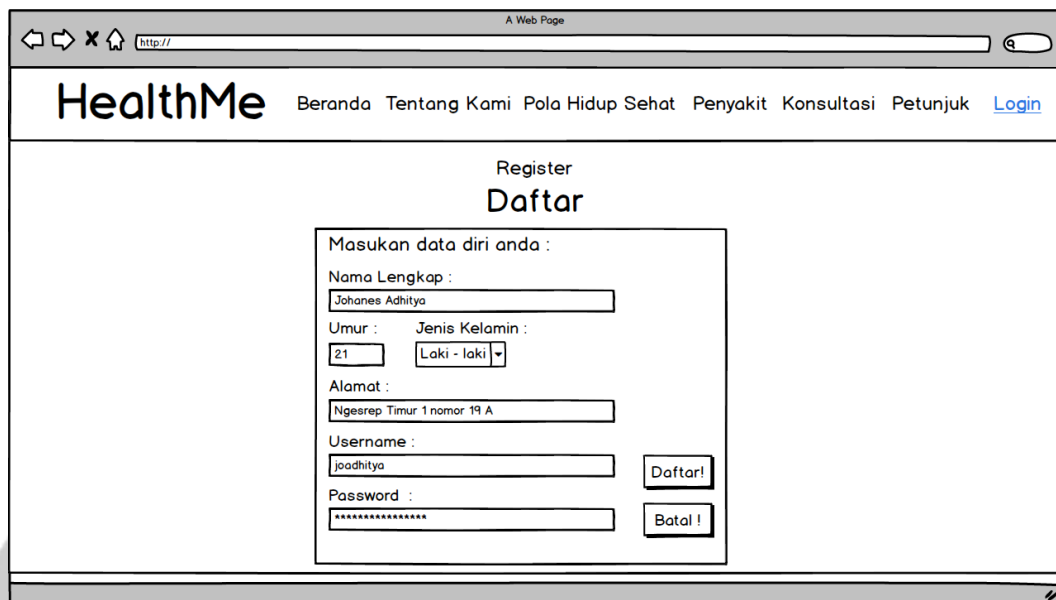
#### **On Click ‘Login’**

- Sistem akan membaca inputan username dan password pada form yang diinput oleh pengguna
- Data input tersebut akan di validasi sesuai dengan basis data yang terdapat pada sistem untuk mengecek apakah inputan tersebut terdaftar pada basis data.
- Jika data tidak terdapat pada basis data maka akan muncul peringatan “Username tidak terdaftar!”
- Jika data inputan password yang dimasukan salah maka akan muncul peringatan “Password anda salah!”
- Jika data inputan terdaftar pada basis data dan valid maka sistem akan melakukan aksi masuk kepada pengguna supaya dapat melakukan konsultasi diagnosa pada pengguna.

#### **On Click ‘Belum memiliki akun? Daftar Sekarang’**

- Label klik “Belum memiliki akun? Daftar Sekarang” akan mengarahkan pengguna menuju halaman registrasi pasien.

## 22. Antarmuka Register Pasien



The screenshot shows a web browser window with the URL 'http://'. The page title is 'HealthMe' and the navigation menu includes 'Beranda', 'Tentang Kami', 'Pola Hidup Sehat', 'Penyakit', 'Konsultasi', 'Petunjuk', and 'Login'. The main content area is titled 'Register Daftar' and contains a registration form. The form is titled 'Masukan data diri anda :'. It includes the following fields: 'Nama Lengkap :', 'Umur :', 'Jenis Kelamin :', 'Alamat :', 'Username :', and 'Password :'. The 'Umur' field contains the value '21'. The 'Jenis Kelamin' field is a dropdown menu with 'Laki - laki' selected. The 'Alamat' field contains 'Ngesrep Timur 1 nomor 19 A'. The 'Username' field contains 'joadhitya'. The 'Password' field contains a series of asterisks. There are two buttons: 'Daftar!' and 'Batal!'.

**Gambar 4.9. Antarmuka Register Pasien**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman registrasi pasien digunakan untuk melakukan registrasi bagi pengguna yang belum terdaftar pada basis data sistem supaya dapat melakukan akses pada sistem pakar *HealthMe*.

**Input** :

- Nama Lengkap terdiri dari 4 – 30 karakter huruf dengan angka dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Umur terdiri dari 1 – 3 karakter numerik dengan huruf dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Jenis Kelamin terdiri dari pilihan dalam bentuk *combo box* dengan pilihan Laki – Laki atau Perempuan.
- Alamat terdiri dari 10 – 50 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Username terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

- Konfirmasi Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

Output : Pengguna melakukan inputan nilai sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan registrasi supaya dapat melakukan akses pada sistem *HealthMe*, data yang di masukan dan melakukan registrasi akan tersimpan pada basis data sistem untuk selanjutnya di proses melakukan aksi selanjutnya.

Method/Algoritma : Pengguna memasukan input berupa Nama Lengkap, Umur, Jenis Kelamin, Alamat , Username, Password dan Konfirmasi Password bagi pengguna yang akan melakukan registrasi untuk terdaftar sebagai pasien sistem pakar *HealthMe*, pengguna yang telah memiliki akun dapat melakukan login pasien dengan melakukan klik pada label “Sudah memiliki akun? Login!” sehingga akan diarahkan menuju halaman login.

**On Click ‘Beranda’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

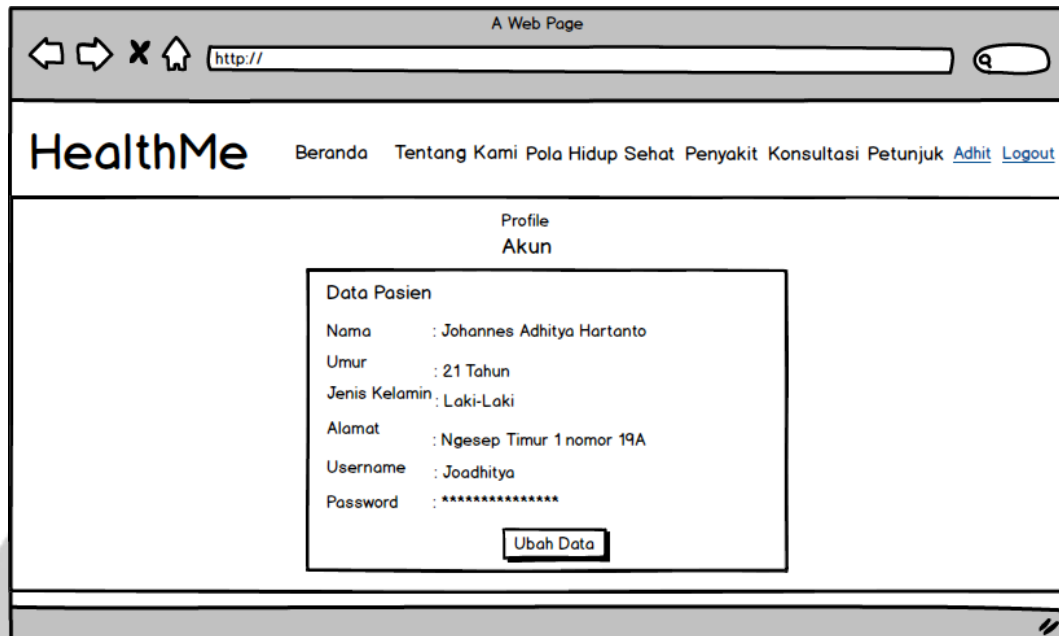
#### **On Click ‘Register Sekarang’**

- Sistem akan membaca inputan seluruh form pada halaman registrasi pasien untuk di lakukan pengecekan nilai inputan tersebut.
- Data input tersebut wajib terisi semua dengan ketentuan yang telah disebutkan pada bagian input sesuai dengan basis data yang terdapat pada sistem.
- Jika terdapat data yang tidak terisi maka akan tampil peringatan untuk mengisi form yang kosong.
- Jika data inputan registrasi pasien benar maka sistem akan mendaftarkan pasien pada basis data dan dapat melakukan login pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Sudah memiliki akun? Login!’**

- Label klik “Sudah memiliki akun? Login!” akan mengarahkan pengguna menuju halaman login pasien

### 23. Antarmuka Profil Pasien



**Gambar 4.10. Antarmuka Profil Pasien**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman profil pasien digunakan untuk menampilkan data pasien berupa Nama Pasien, Jenis Kelamin, Usia, Email dan *Username*. Profil pasien memiliki tombol untuk melakukan aksi Ubah Profil Pasien.

**Input** : Tidak ada.

**Output** : Pengguna akan ditampilkan data profil pasien yang telah terdaftar pada basis data sistem *HealthMe* yang berisi data Nama Pasien, Jenis Kelamin, Usia, Email dan *Username*.

**Method/Algoritma** : Pengguna yang telah melakukan login dapat melihat profil pasien yang menampilkan data pengguna. Profil pasien yang ditampilkan antara lain Nama Pasien, Jenis Kelamin, Usia, Email dan *Username*. Profil pasien memiliki tombol Ubah Profil pasien yang digunakan untuk mengubah data pasien sehingga pengguna akan diarahkan menuju halaman Ubah Profil Pasien.

**On Click 'Beranda'**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

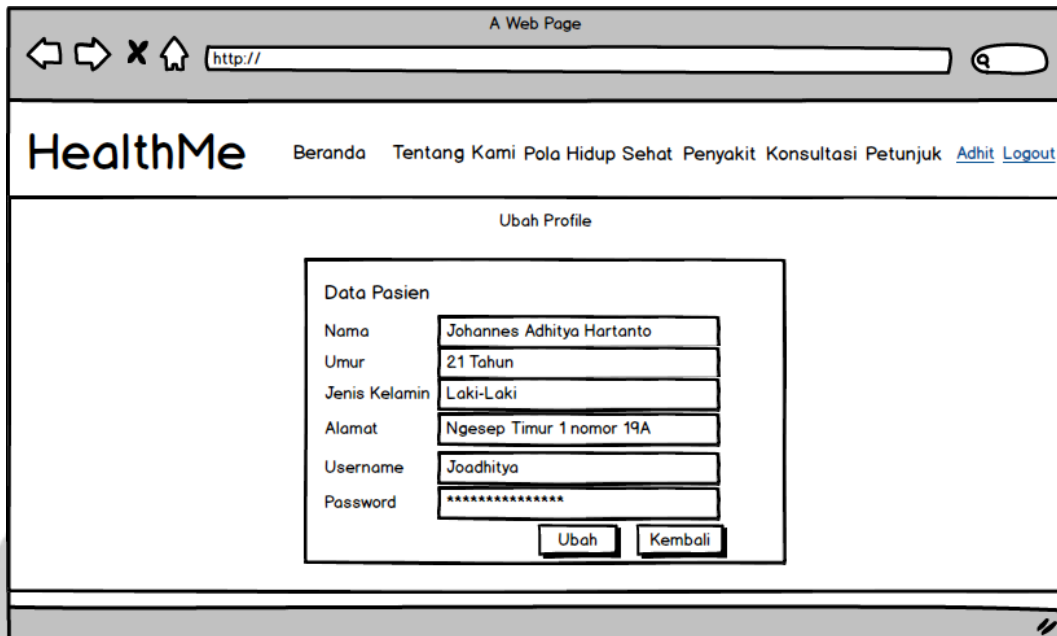
**On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Ubah Profil Pasien’**

- Tombol “Ubah Profil Pasien” digunakan untuk mengubah data pasien yang telah terdaftar pada basis data, pengguna akan diarahkan menuju halaman Ubah Profil Pasien untuk dapat melakukan aksi tersebut.

## 24. Antarmuka Ubah Profil Pasien



The screenshot shows a web browser window titled "A Web Page" with a search bar containing "http://". The website header includes the logo "HealthMe" and navigation links: "Beranda", "Tentang Kami", "Pola Hidup Sehat", "Penyakit", "Konsultasi", "Petunjuk", "Adhit", and "Logout". The main content area is titled "Ubah Profile" and contains a form labeled "Data Pasien". The form fields are: Nama (Johannes Adhitya Hartanto), Umur (21 Tahun), Jenis Kelamin (Laki-Laki), Alamat (Ngesep Timur 1 nomor 19A), Username (Joadhitya), and Password (masked with asterisks). There are "Ubah" and "Kembali" buttons at the bottom of the form.

**Gambar 4.12. Antarmuka Ubah Profil Pasien**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman ubah profil pasien digunakan untuk mengubah data pasien setelah melakukan klik pada tombol Ubah Profil Pasien. Data yang diubah berupa Nama Pasien, Jenis Kelamin, Usia, Email dan Username. Profil pasien memiliki tombol untuk melakukan aksi Ubah Profil Pasien.

**Input** :

- Nama Lengkap terdiri dari 4 – 30 karakter huruf dengan angka dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Umur terdiri dari 1 – 3 karakter numerik dengan huruf dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Jenis Kelamin terdiri dari pilihan dalam bentuk *combo box* dengan pilihan Laki – Laki atau Perempuan.
- Alamat terdiri dari 10 – 50 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Username terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.



- Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

Output : Pengguna melakukan inputan data yang akan dibuahkan pada profil pasien sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan perubahan data pasien untuk diperbaharui pada sistem *HealthMe*, data yang dimasukkan dan diperbaharui akan tersimpan pada basis data sistem.

Method/Algoritma : Pengguna dapat mengubah data pasien dengan melakukan input data baru yang akan diperbaharui sesuai keinginan pengguna. Data yang telah diubah antara lain Nama Pasien, Jenis Kelamin, Usia, Email dan Username dan Password akan langsung tersimpan pada basis data sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Beranda’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### On Click ‘Petunjuk’

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### On Click ‘Simpan’

- Tombol “Simpan” digunakan untuk mengubah data dan mengkonfirmasi data yang telah diubah pada basis data.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah diperbaharui.
- Pengguna akan langsung diarahkan kembali pada halaman utama beranda website.

#### 25. Antarmuka Login Admin

The image shows a browser window titled "A Web Page" with a search bar containing "http://". The main content area displays the "Login Admin HealthMe" form. The form includes two input fields: "username" and "password", and a "Login" button.

Gambar 4.12. Antarmuka Login Admin

Deskripsi : Antarmuka halaman login admin digunakan oleh pengguna untuk melakukan akses ke dalam sistem pakar *HealthMe* bagi pengguna yang telah memiliki akun yang telah terdaftar pada basis data sistem.

Input : 

- Username terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

Output : Pengguna melakukan inputan nilai sesuai dengan ketentuan secara benar dan akan dilakukan autentifikasi oleh sistem untuk mendapatkan akses masuk ke dalam sistem pakar *HealthMe*. Pengguna yang melakukan kesalahan penginputan nilai akan menampilkan pesan sesuai dengan kesalahan penginputan data.

Method/Algoritma : Pengguna memasukan input berupa Username dan Password bagi pengguna.

**On Click ‘Beranda’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Login’**

- Sistem akan membaca inputan username dan password pada form yang diinput oleh pengguna.
- Data input tersebut akan di validasi sesuai dengan basis data yang terdapat pada sistem untuk mengecek apakah inputan tersebut terdaftar pada basis data.
- Jika data tidak terdapat pada basis data maka akan muncul peringatan “Username tidak terdaftar!”
- Jika data inputan password yang dimasukan salah maka akan muncul peringatan “Password anda salah!”
- Jika data inputan terdaftar pada basis data dan valid maka sistem akan melakukan aksi masuk kepada pengguna supaya dapat melakukan konsultasi diagnosa pada pengguna.

**On Click ‘Belum memiliki akun? Daftar Sekarang’**

- Label klik “Belum memiliki akun? Daftar Sekarang” akan mengarahkan pengguna menuju halaman registrasi pasien.

## 26. Antarmuka Register Admin



The screenshot shows a web browser window with the address bar containing 'http://'. The page title is 'Registrasi Petugas HealthMe'. The main content area contains a registration form with the following elements:

- Instruction: 'Silahkan isi data anda dibawah :'
- Field: 'Nama Petugas' with a text input box.
- Field: 'Username' with a text input box.
- Fields: 'Password' and 'Konfirmasi Password' with text input boxes.
- Button: 'Register Sekarang'.
- Link: 'Sudah memiliki akun? Silahkan login!'.

**Gambar 4.13. Antarmuka Registrasi Admin**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman registrasi pasien digunakan untuk melakukan registrasi bagi pengguna yang belum terdaftar pada basis data sistem supaya dapat melakukan akses pada sistem pakar *HealthMe*.

**Input** :

- Nama Lengkap terdiri dari 4 – 30 karakter huruf dengan angka dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Umur terdiri dari 1 – 3 karakter numerik dengan huruf dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Jenis Kelamin terdiri dari pilihan dalam bentuk *combo box* dengan pilihan Laki – Laki atau Perempuan.
- Alamat terdiri dari 10 – 50 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Username terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

- Konfirmasi Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

Output : Pengguna melakukan inputan nilai sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan registrasi supaya dapat melakukan akses pada sistem *HealthMe*, data yang di masukan dan melakukan registrasi akan tersimpan pada basis data sistem untuk selanjutnya di proses melakukan aksi selanjutnya.

Method/Algoritma : Pengguna memasukan input berupa Nama Lengkap, Umur, Jenis Kelamin, Alamat , Username, Password dan Konfirmasi Password bagi pengguna yang akan melakukan registrasi untuk terdaftar sebagai pasien sistem pakar *HealthMe*, pengguna yang telah memiliki akun dapat melakukan login pasien dengan melakukan klik pada label “Sudah memiliki akun? Login!” sehingga akan diarahkan menuju halaman login.

**On Click ‘Beranda’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

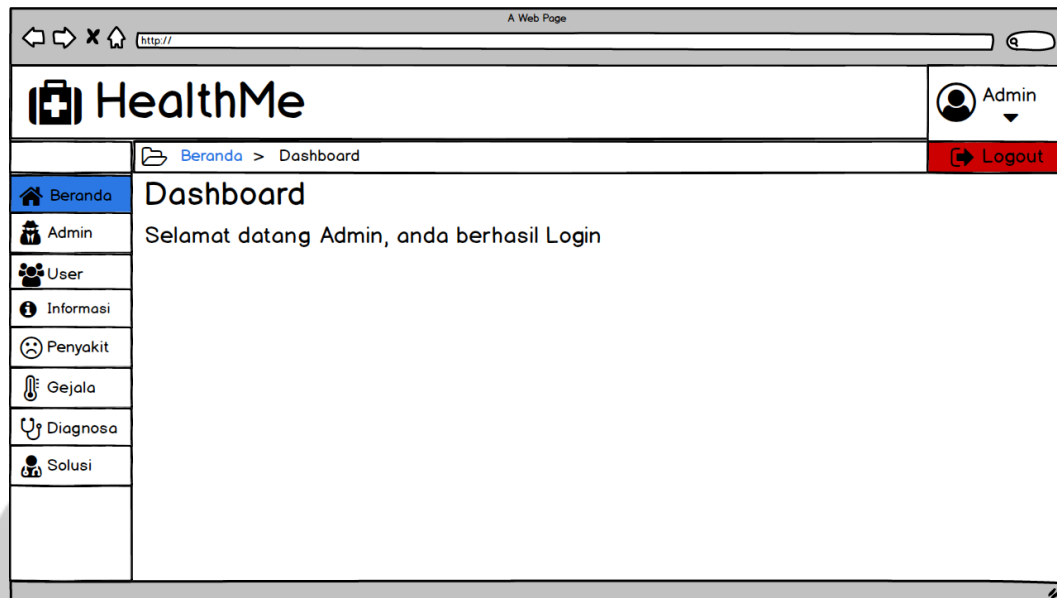
#### **On Click ‘Register Sekarang’**

- Sistem akan membaca inputan seluruh form pada halaman registrasi pasien untuk di lakukan pengecekan nilai inputan tersebut.
- Data input tersebut wajib terisi semua dengan ketentuan yang telah disebutkan pada bagian input sesuai dengan basis data yang terdapat pada sistem.
- Jika terdapat data yang tidak terisi maka akan tampil peringatan untuk mengisi form yang kosong.
- Jika data inputan registrasi pasien benar maka sistem akan mendaftarkan pasien pada basis data dan dapat melakukan login pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Sudah memiliki akun? Login!’**

- Label klik “Sudah memiliki akun? Login!” akan mengarahkan pengguna menuju halaman login pasien

## 27. Antarmuka Logout Admin



**Gambar 4.14. Antarmuka Logout Admin**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman registrasi pasien digunakan untuk melakukan registrasi bagi pengguna yang belum terdaftar pada basis data sistem supaya dapat melakukan akses pada sistem pakar *HealthMe*.

**Input** :

- Nama Lengkap terdiri dari 4 – 30 karakter huruf dengan angka dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Umur terdiri dari 1 – 3 karakter numerik dengan huruf dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Jenis Kelamin terdiri dari pilihan dalam bentuk *combo box* dengan pilihan Laki – Laki atau Perempuan.
- Alamat terdiri dari 10 – 50 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Username terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.



- Konfirmasi Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

Output : Pengguna melakukan inputan nilai sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan registrasi supaya dapat melakukan akses pada sistem *HealthMe*, data yang di masukan dan melakukan registrasi akan tersimpan pada basis data sistem untuk selanjutnya di proses melakukan aksi selanjutnya.

Method/Algoritma : Pengguna memasukan input berupa Nama Lengkap, Umur, Jenis Kelamin, Alamat , Username, Password dan Konfirmasi Password bagi pengguna yang akan melakukan registrasi untuk terdaftar sebagai pasien sistem pakar *HealthMe*, pengguna yang telah memiliki akun dapat melakukan login pasien dengan melakukan klik pada label “Sudah memiliki akun? Login!” sehingga akan diarahkan menuju halaman login.

**On Click ‘Beranda’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

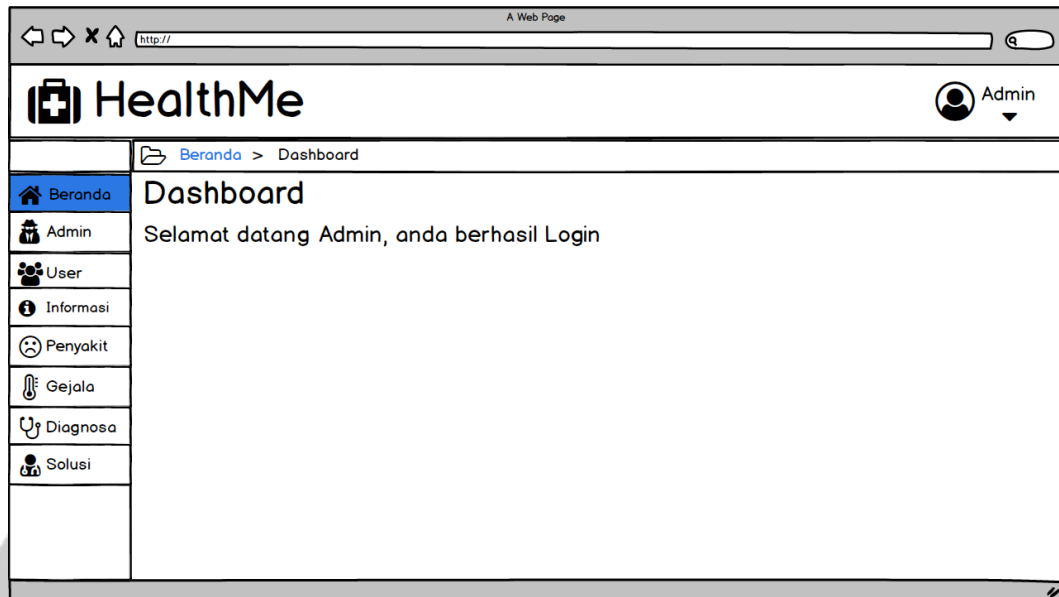
#### **On Click ‘Register Sekarang’**

- Sistem akan membaca inputan seluruh form pada halaman registrasi pasien untuk di lakukan pengecekan nilai inputan tersebut.
- Data input tersebut wajib terisi semua dengan ketentuan yang telah disebutkan pada bagian input sesuai dengan basis data yang terdapat pada sistem.
- Jika terdapat data yang tidak terisi maka akan tampil peringatan untuk mengisi form yang kosong.
- Jika data inputan registrasi pasien benar maka sistem akan mendaftarkan pasien pada basis data dan dapat melakukan login pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Sudah memiliki akun? Login!’**

- Label klik “Sudah memiliki akun? Login!” akan mengarahkan pengguna menuju halaman login pasien

## 28. Antarmuka Dashboard



**Gambar 4.15. Antarmuka Halaman Dashboard Admin**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman dashboard berada pada pengelolaan admin bagi pengguna yang terdaftar sebagai admin. Tampilan dashboard menjadi pengelolaan data yang digunakan oleh admin dalam mengelola sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat bernama *HealthMe*. Menu pilihan yang terdapat pada pengelolaan sistem tersebut antara lain Admin, Pasien, Gejala, Penyakit, Informasi Penyakit dan Solusi.

**Input** : Tidak ada.

**Output** : Admin akan ditampilkan halaman utama untuk pengelolaan data untuk sistem pengelolaan pola hidup sehat. Halaman utama tersebut digunakan untuk mengelola data seperti admin, pengguna, informasi , penyakit, gejala, diagnosa dan solusi.

**Method/Algoritma** : Admin dapat mengelola seluruh data yang terdapat pada sistem *HealthMe* bagi admin yang telah terdaftar pada basis data sistem.

**On Click 'Beranda'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

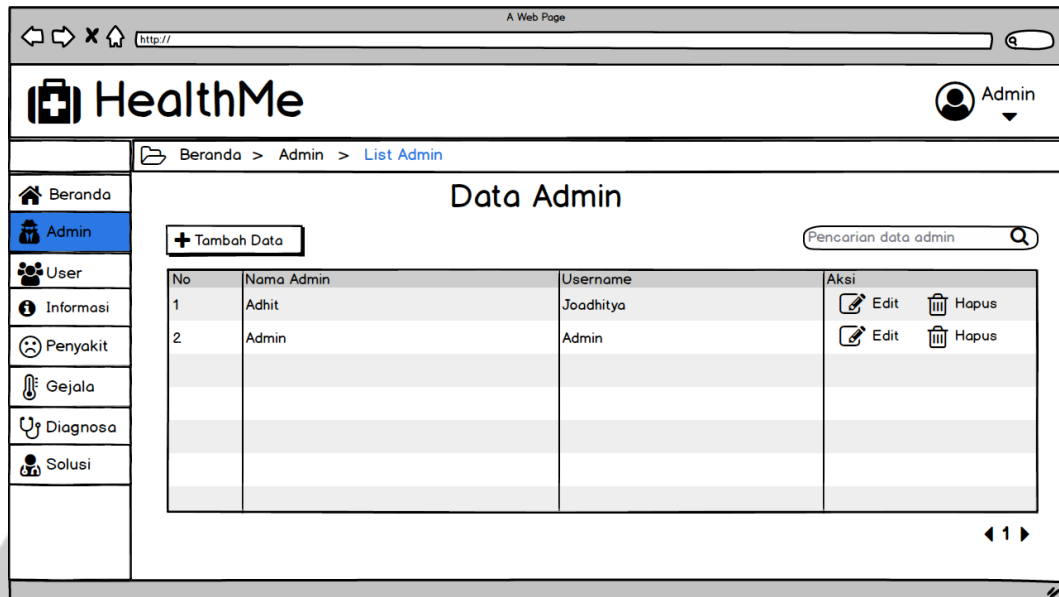
**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

## 29. Antarmuka Pengelolaan Tampil Data Admin



**Gambar 4.16. Antarmuka Halaman Tampil Data Admin**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman tampil data admin berada pada pengelolaan admin bagi pengguna yang terdaftar sebagai admin. Tampilan data admin digunakan untuk mengelola data yang digunakan oleh admin dalam mengelola sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat bernama *HealthMe*. Menu pengelolaan tampil data admin dalam bentuk data grid yang berisi data Nama Admin dan *Username*.

**Input** : Tidak ada.

**Output** : Pengguna akan ditampilkan data pengelolaan admin dengan tampilan berupa tabel pada data grid yang berisi data admin berupa Nama Admin dan Username. Pengelolaan tampil admin memiliki beberapa aksi pendukung antara lain Tambah Data, Edit dan Hapus data admin.

**Method/Algoritma** : Admin dapat melakukan pengelolaan data admin yang menampilkan data admin yang dapat mengelola data pada sistem *HealthMe* yang memiliki beberapa aksi pada tombol Tambah Data, Edit dan Hapus.

**On Click 'Beranda'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Tambah Data’**

- Pengguna dapat melakukan tambah data admin dengan melakukan klik pada data Tambah Data.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman tambah data admin untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk menambahkan data admin yang akan terdaftar pada basis data sistem.

#### **On Click 'Edit'**

- Pengguna dapat melakukan ubah data admin dengan melakukan klik pada data Edit pada kolom aksi.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman edit data admin untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk mengubah data admin yang terdapat pada basis data sistem untuk diperbaharui data yang baru.

#### **On Click 'Hapus'**

- Pengguna dapat melakukan hapus data admin dengan melakukan klik pada data Hapus pada kolom aksi.
- Sistem akan menampilkan pesan untuk melakukan aksi hapus data admin.
- Pengguna dapat melakukan konfirmasi penghapusan data yang terdapat pada pesan untuk melakukan aksi hapus pada sistem.

### 30. Antarmuka Pengelolaan Ubah Data Admin

The screenshot shows a web browser window with the URL 'http://'. The page title is 'HealthMe' and the user is logged in as 'Admin'. The breadcrumb trail is 'Beranda > Admin > Ubah Data'. The sidebar menu is on the left, and the main content area is titled 'Form Edit Admin'. The form contains the following fields and buttons:

- Harap mengisi form dibawah ini :
- Nama Admin :
- Username :
- Password :
- 
- 

**Gambar 4.17. Antarmuka Halaman Ubah Data Admin**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman pengelolaan ubah data admin digunakan untuk mengubah data admin. Data yang diubah berupa Nama Admin, *Username* dan *Password*. Data admin akan langsung tersimpan pada basis data dan diperbaharui langsung.

**Input** : 

- Nama Lengkap terdiri dari 4 – 30 karakter huruf dengan angka dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Username terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

**Output** : Pengguna melakukan inputan data yang akan dibuahkan pada profil admin sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan pengubahan data admin untuk diperbaharui pada sistem *HealthMe*, data yang di masukan dan diperbaharui akan tersimpan pada basis data sistem.

**Method/Algoritma** : Admin dapat melakukan pengelolaan data admin yang menampilkan data admin yang dapat mengelola data



pada sistem *HealthMe* yang memiliki beberapa aksi pada tombol Tambah Data, Edit dan Hapus.

**On Click ‘Beranda’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

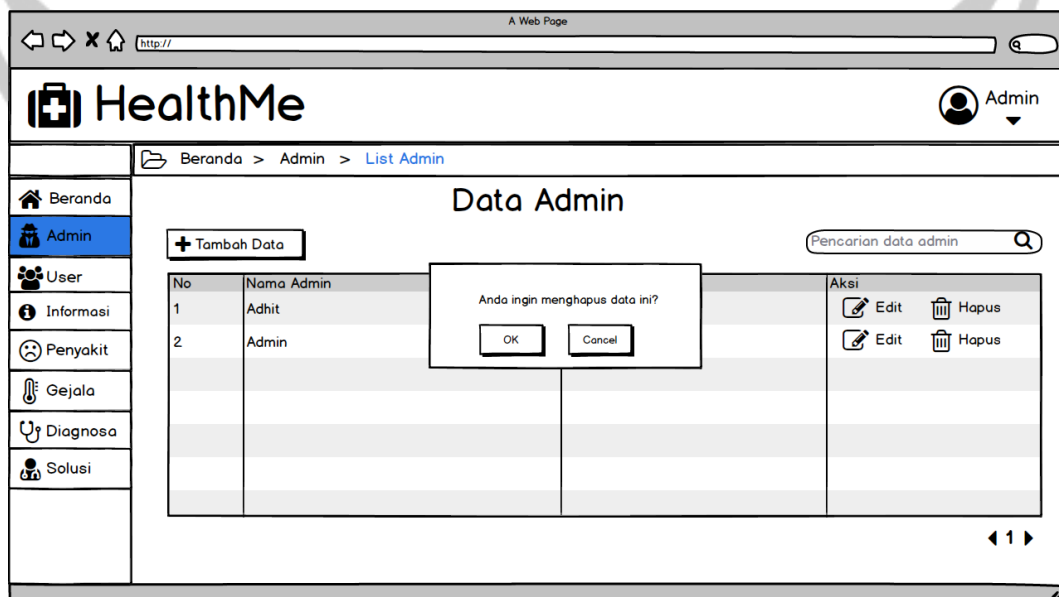
#### On Click ‘Simpan

- Tombol “Simpan” digunakan untuk mengubah data admin dan mengkonfirmasi data yang telah diubah pada basis data.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah diperbaharui.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data admin.

#### On Click ‘Batal

- Pengguna melakukan aksi pembatalan perubahan data admin.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data admin setelah melakukan pembatalan data admin.

### 31. Antarmuka Pengelolaan Hapus Data Admin



Gambar 4.18. Antarmuka Halaman Hapus Data Admin

Deskripsi : Antarmuka halaman pengelolaan hapus data admin digunakan untuk menghapus data admin.

Input : Tidak ada.

Output : Pengguna menghapus data dan data akan terhapus.

Method/Algoritma : Admin dapat melakukan pengelolaan data admin yang menampilkan data admin yang dapat mengelola data pada sistem *HealthMe* yang memiliki beberapa aksi pada tombol Tambah Data, Edit dan Hapus.

**On Click ‘Beranda’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

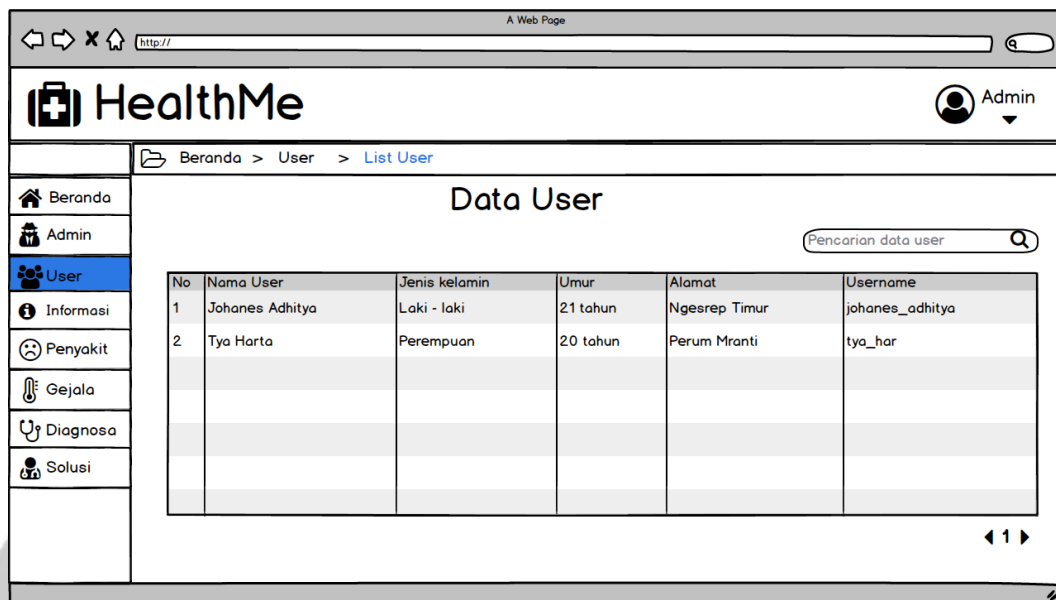
**On Click ‘Simpan**

- Tombol “Simpan” digunakan untuk mengubah data admin dan mengkonfirmasi data yang telah diubah pada basis data.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah diperbaharui.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data admin.

**On Click ‘Batal**

- Pengguna melakukan aksi pembatalan perubahan data admin.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data admin setelah melakukan pembatalan data admin.

### 32. Antarmuka Pengelolaan Tampil Data Pasien



**Gambar 4.19. Antarmuka Halaman Tampil Data Pasien**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman tampil data pasien berada pada pengelolaan admin. Tampilan data pasien digunakan untuk mengelola data pasien yang digunakan pada sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat bernama *HealthMe*. Menu pengelolaan tampil data pasien dalam bentuk data grid yang berisi data Nama Pasien, Jenis Kelamin, Umur, Alamat dan *Username*.

**Input** : Tidak ada.

**Output** : Pengguna akan ditampilkan data pengelolaan pasien dengan tampilan berupa tabel pada data grid yang berisi data admin berupa Nama Pasien, Jenis Kelamin, Umur, Alamat dan *Username*. Pengelolaan tampil pasien memiliki beberapa aksi pendukung antara lain Tambah Data, Edit dan Hapus data pasien.

**Method/Algoritma** : Admin dapat melakukan pengelolaan data pasien yang menampilkan data pasien yang dapat mengelola data pada sistem *HealthMe* yang memiliki beberapa aksi pada tombol Tambah Data, Edit dan Hapus.

#### **On Click ‘Beranda’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Tambah Data’**

- Pengguna dapat melakukan tambah data pasien dengan melakukan klik pada data Tambah Data.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman tambah data pasien untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk menambahkan data pasien yang akan terdaftar pada basis data sistem.

#### **On Click ‘Edit’**

- Pengguna dapat melakukan ubah data pasien dengan melakukan klik pada data Edit pada kolom aksi.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman edit data pasien untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk mengubah data pasien yang terdapat pada basis data sistem untuk diperbaharui data yang baru.

#### **On Click ‘Hapus’**

- Pengguna dapat melakukan hapus data pasien dengan melakukan klik pada data Hapus pada kolom aksi.
- Sistem akan menampilkan pesan untuk melakukan aksi hapus data pasien.
- Pengguna dapat melakukan konfirmasi penghapusan data yang terdapat pada pesan untuk melakukan aksi hapus pada sistem.

### 33. Antarmuka Pengelolaan Tambah Data Pasien

The screenshot shows a web browser window with the URL 'http://'. The page title is 'HealthMe' and the user is logged in as 'Admin'. The navigation menu on the left includes: Beranda, Admin, User (selected), Informasi, Penyakit, Gejala, Diagnosa, and Solusi. The main content area is titled 'Form Tambah User' and contains the following form fields:

- Nama User : Amin
- Jenis Kelamin: Laki-laki
- Umur : 21
- Alamat : Jl. In aja dulu
- Username : aminamin321

At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

**Gambar 4.19. Antarmuka Halaman Ubah Data Pasien**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman pengelolaan tambah data pasien digunakan untuk menambah data pasien. Data yang ditambahkan berupa Nama Pasien, Jenis Kelamin, Umur, Alamat dan Username. Data pasien akan langsung tersimpan pada basis data.

**Input** :

- Nama Lengkap terdiri dari 4 – 30 karakter huruf dengan angka dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Umur terdiri dari 1 – 3 karakter numerik dengan huruf dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Jenis Kelamin terdiri dari pilihan dalam bentuk *combo box* dengan pilihan Laki – Laki atau Perempuan.
- Alamat terdiri dari 10 – 50 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Username terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.



- Konfirmasi Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

Output : Pengguna melakukan inputan data yang akan dibuahkan pada profil pasien sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan perubahan data pasien untuk diperbaharui pada sistem *HealthMe*, data yang dimasukkan dan diperbaharui akan tersimpan pada basis data sistem.

Method/Algoritma : Admin dapat melakukan pengelolaan data pasien yang menampilkan data pasien yang dapat mengelola data pada sistem *HealthMe* yang memiliki beberapa aksi pada tombol Tambah Data, Edit dan Hapus.

**On Click ‘Beranda’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Simpan**

- Tombol “Simpan” digunakan untuk mengubah data admin dan mengkonfirmasi data yang telah diubah pada basis data.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah diperbaharui.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data admin.

#### **On Click ‘Batal**

- Pengguna melakukan aksi pembatalan perubahan data admin.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data admin setelah melakukan pembatalan data admin.

### 34. Antarmuka Pengelolaan Ubah Data Pasien

The screenshot shows a web browser window with the URL 'http://'. The page title is 'HealthMe' and the user is logged in as 'Admin'. The breadcrumb trail is 'Beranda > User > Ubah User'. The main content area is titled 'Form Edit User' and contains a form with the following fields and values:

Nama User :	Amin
Jenis Kelamin:	Laki-laki
Umur :	21
Alamat :	Jl. In aja dulu
Username :	aminamin321

At the bottom of the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

**Gambar 4.19. Antarmuka Halaman Ubah Data Pasien**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman pengelolaan ubah data pasien digunakan untuk mengubah data pasien. Data yang diubah berupa Nama Pasien, Jenis Kelamin, Umur, Alamat dan *Username*. Data pasien akan langsung tersimpan pada basis data dan diperbaharui langsung.

**Input** :

- Nama Lengkap terdiri dari 4 – 30 karakter huruf dengan angka dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Umur terdiri dari 1 – 3 karakter numerik dengan huruf dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Jenis Kelamin terdiri dari pilihan dalam bentuk *combo box* dengan pilihan Laki – Laki atau Perempuan.
- Alamat terdiri dari 10 – 50 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Username terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

- Konfirmasi Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

Output : Pengguna melakukan inputan data yang akan dibuahkan pada profil pasien sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan perubahan data pasien untuk diperbaharui pada sistem *HealthMe*, data yang dimasukkan dan diperbaharui akan tersimpan pada basis data sistem.

Method/Algoritma : Admin dapat melakukan pengelolaan data pasien yang menampilkan data pasien yang dapat mengelola data pada sistem *HealthMe* yang memiliki beberapa aksi pada tombol Tambah Data, Edit dan Hapus.

**On Click ‘Beranda’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

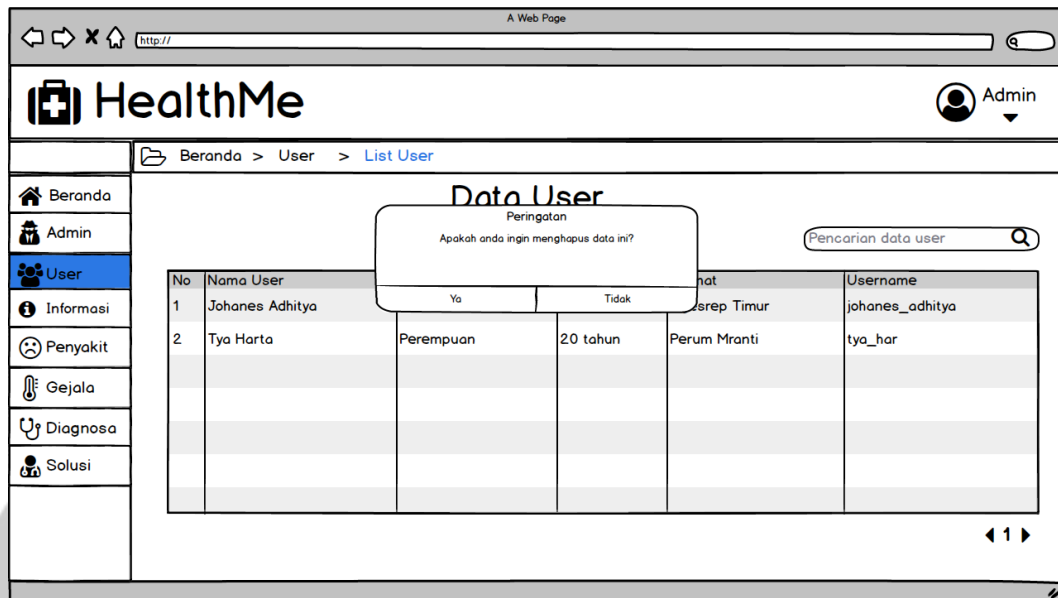
**On Click ‘Simpan’**

- Tombol “Simpan” digunakan untuk mengubah data admin dan mengkonfirmasi data yang telah diubah pada basis data.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah diperbaharui.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data admin.

**On Click ‘Batal**

- Pengguna melakukan aksi pembatalan perubahan data admin.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data admin setelah melakukan pembatalan data admin.

### 35. Antarmuka Pengelolaan Hapus Data Pasien



**Gambar 4.19. Antarmuka Halaman Hapus Data Pasien**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman registrasi pasien digunakan untuk melakukan registrasi bagi pengguna yang belum terdaftar pada basis data sistem supaya dapat melakukan akses pada sistem pakar *HealthMe*.

- Input** :
- Nama Lengkap terdiri dari 4 – 30 karakter huruf dengan angka dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
  - Umur terdiri dari 1 – 3 karakter numerik dengan huruf dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
  - Jenis Kelamin terdiri dari pilihan dalam bentuk *combo box* dengan pilihan Laki – Laki atau Perempuan.
  - Alamat terdiri dari 10 – 50 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
  - Username terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dengan karakter khusus tidak diperbolehkan.
  - Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

• Konfirmasi Password terdiri dari 5 – 16 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

Output : Pengguna melakukan inputan nilai sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan registrasi supaya dapat melakukan akses pada sistem *HealthMe*, data yang di masukan dan melakukan registrasi akan tersimpan pada basis data sistem untuk selanjutnya di proses melakukan aksi selanjutnya.

Method/Algoritma : Pengguna memasukan input berupa Nama Lengkap, Umur, Jenis Kelamin, Alamat , Username, Password dan Konfirmasi Password bagi pengguna yang akan melakukan registrasi untuk terdaftar sebagai pasien sistem pakar *HealthMe*, pengguna yang telah memiliki akun dapat melakukan login pasien dengan melakukan klik pada label “Sudah memiliki akun? Login!” sehingga akan diarahkan menuju halaman login.

**On Click ‘Beranda’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *Landing Page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Register Sekarang’**

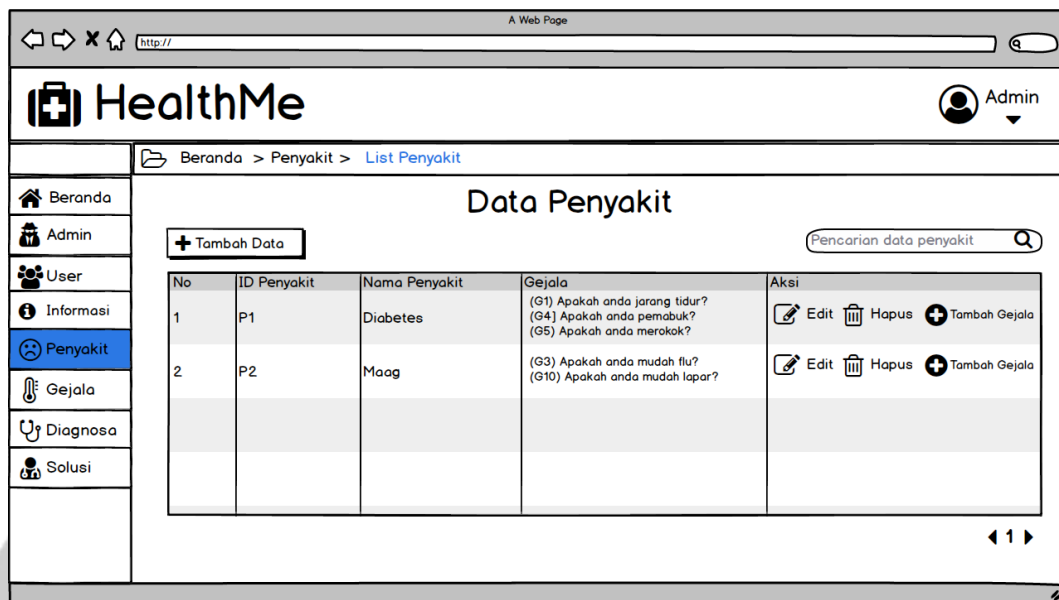
- Sistem akan membaca inputan seluruh form pada halaman registrasi pasien untuk di lakukan pengecekan nilai inputan tersebut.
- Data input tersebut wajib terisi semua dengan ketentuan yang telah disebutkan pada bagian inputsesuai dengan basis data yang terdapat pada sistem.
- Jika terdapat data yang tidak terisi maka akan tampil peringatan untuk mengisi form yang kosong.
- Jika data inputan registrasi pasien benar maka sistem akan mendaftarkan pasien pada basis data dan dapat melakukan login pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Sudah memiliki akun? Login!’**

- Label klik “Sudah memiliki akun? Login!” akan mengarahkan pengguna menuju halaman login pasien



### 36. Antarmuka Pengelolaan Tampil Data Penyakit



**Gambar 4.19. Antarmuka Halaman Tampil Data Penyakit**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman tampil data penyakit berada pada pengelolaan admin. Tampilan data penyakit digunakan untuk mengelola data penyakit yang digunakan pada sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat bernama *HealthMe*. Menu pengelolaan tampil data penyakit dalam bentuk data grid yang berisi data ID Penyakit, Nama Penyakit dan Gejala.

**Input** : Tidak ada.

**Output** : Pengguna akan ditampilkan data pengelolaan penyakit dengan tampilan berupa tabel pada data grid yang berisi data penyakit berupa ID Penyakit, Nama Penyakit dan Gejala. Pengelolaan tampil data penyakit memiliki beberapa aksi pendukung antara lain Tambah Data, Edit, Rule Gejala dan Hapus data penyakit.

**Method/Algoritma** : Admin dapat melakukan pengelolaan data penyakit yang menampilkan data penyakit yang mengelola data pada sistem *HealthMe* yang memiliki beberapa aksi pada tombol Tambah Data, Edit, Rule Gejala dan

Hapus. Tambah data digunakan untuk menambahkan data penyakit pada sistem. Edit data digunakan untuk memperbaharui data penyakit pada sistem. Hapus data digunakan untuk menghapus data penyakit pada sistem. Rule gejala digunakan untuk melakukan penambahan gejala dan aturan gejala pada data penyakit.

**On Click ‘Beranda’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click 'Diagnosa'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click 'Solusi'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click 'Tambah Data'**

- Pengguna dapat melakukan tambah data penyakit dengan melakukan klik pada data Tambah Data.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman tambah data penyakit untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk menambahkan data penyakit yang akan terdaftar pada basis data sistem.

#### **On Click 'Edit'**

- Pengguna dapat melakukan ubah data penyakit dengan melakukan klik pada data Edit pada kolom aksi.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman edit data penyakit untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk megubah data penyakit yang terdapat pada basis data sistem untuk diperbaharui data yang baru.

#### **On Click 'Hapus'**

- Pengguna dapat melakukan hapus data penyakit dengan melakukan klik pada data Hapus pada kolom aksi.
- Sistem akan menampilkan pesan untuk melakukan aksi hapus data penyakit.

- Pengguna dapat melakukan konfirmasi penghapusan data yang terdapat pada pesan untuk melakukan aksi hapus pada sistem.

#### On Click 'Rule Gejala

- Pengguna dapat melakukan penambahan dan pengaturan gejala pada data penyakit dengan melakukan klik pada Rule Gejala pada kolom aksi.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman pengaturan gejala untuk mengatur gejala pada data penyakit yang dipilih.
- Aksi yang dapat dilakukan yaitu mengatur gejala sebuah penyakit sesuai dengan data yang telah diperoleh dari narasumber.

### 37. Antarmuka Pengelolaan Tambah Data Penyakit

The screenshot shows a web browser window with the URL 'http://'. The page title is 'HealthMe' and the user is logged in as 'Admin'. The breadcrumb trail is 'Beranda > Penyakit > Tambah Penyakit'. The main content area is titled 'Form Tambah Penyakit' and contains the following text and form elements:

Harap mengisi form dibawah ini :

ID Penyakit :

Nama Penyakit :

Keterangan :

Buttons:

**Gambarmbar 4.26. Antarmuka Halaman Tambah Data Penyakit**

Deskripsi : Antarmuka halaman pengelolaan tambah data penyakit digunakan untuk menambah data penyakit. Data yang

ditambahkan berupa Nama Pasien, Jenis Kelamin, Umur, Alamat dan Username. Data pasien akan langsung tersimpan pada basis data.

Input : • Nama Penyakit terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dan karakter khusus tidak diperbolehkan.

• Keterangan terdiri dari 20 – 100 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

Output : Pengguna melakukan inputan data yang akan ditambahkan pada data penyakit sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan penambahan data pada sistem *HealthMe*, data yang di masukan akan tersimpan pada basis data sistem.

Method/Algoritma : Admin dapat melakukan penambahan data penyakit untuk menambahkan data penyakit pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Beranda’**

• Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

• Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

• Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

• Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Simpan**

- Tombol “Simpan” digunakan untuk menambah data penyakit.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah ditambahkan.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data penyakit.

#### **On Click ‘Batal**

- Pengguna melakukan aksi pembatalan penambahan data penyakit.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data penyakit setelah melakukan pembatalan data penyakit.

### 38. Antarmuka Pengelolaan Ubah Data Penyakit

The screenshot shows a web browser window with the URL 'http://'. The page title is 'HealthMe' and the user is logged in as 'Admin'. The breadcrumb trail is 'Beranda > Gejala > Edit Gejala'. The main heading is 'Form Edit Penyakit'. Below the heading, there is a message: 'Harap mengisi form dibawah ini :'. The form contains three input fields: 'ID Penyakit' with the value 'P01', 'Nama Penyakit' with the value 'Diabetes', and 'Keterangan' with the value 'Penyakit obesitas'. At the bottom of the form, there are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

**Gambar 4.19. Antarmuka Halaman Ubah Data Penyakit**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman pengelolaan ubah data penyakit digunakan untuk menambah data penyakit. Data yang diperbaharui Nama Penyakit dan Keterangan. Data penyakit yang telah diperbaharui akan langsung tersimpan pada basis data.

**Input** :

- Nama Penyakit terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Keterangan terdiri dari 20 – 100 karakter alfanumerik dengan karakter khusus diperbolehkan.

**Output** : Pengguna melakukan inputan data yang akan diperbaharui pada data penyakit sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan pembaharuan data pada sistem *HealthMe*, data yang telah di perbaharui akan tersimpan pada basis data sistem.

Method/Algoritma : Admin dapat melakukan pembaharuan data penyakit untuk memperbarui data penyakit pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Beranda’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**



- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

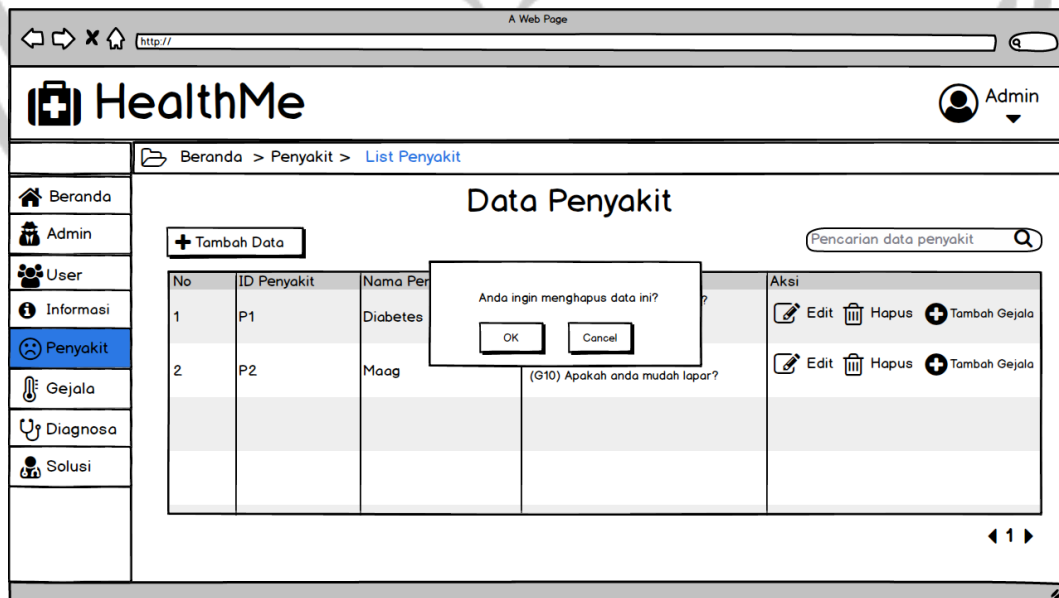
#### On Click ‘Simpan

- Tombol “Simpan” digunakan untuk memperbaharui data penyakit.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah diperbaharui.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data penyakit.

#### On Click ‘Batal

- Pengguna melakukan aksi pembatalan pembaharuan data penyakit.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data penyakit setelah melakukan pembatalan data penyakit.

### 39. Antarmuka Pengelolaan Hapus Data Penyakit



Gambar 4.20. Antarmuka Halaman Hapus Data Penyakit

Deskripsi : Antarmuka halaman pengelolaan hapus data penyakit digunakan untuk menghapus data penyakit.

Input : Tidak ada.

Output : Pengguna melakukan hapus data yang akan dihapus pada data penyakit. Maka data penyakit akan terhapus di basis data.

Method/Algoritma : Admin dapat melakukan hapus data penyakit untuk menghapus data penyakit pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Beranda’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

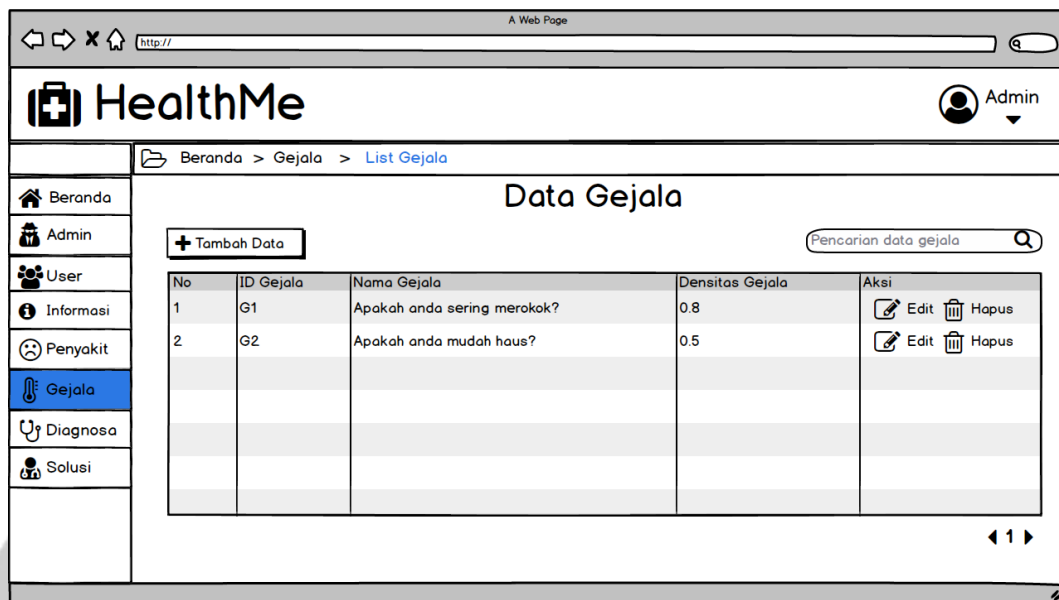
#### **On Click ‘Simpan**

- Tombol “Simpan” digunakan untuk memperbaharui data penyakit.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah diperbaharui.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data penyakit.

#### **On Click ‘Batal**

- Pengguna melakukan aksi pembatalan pembaharuan data penyakit.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data penyakit setelah melakukan pembatalan data penyakit.

#### 40. Antarmuka Pengelolaan Tampil Data Gejala



**Gambar 4.21. Antarmuka Halaman Tampil Data Gejala**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman tampil data gejala berada pada pengelolaan admin. Tampilan data gejala digunakan untuk mengelola data gejala pada sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat bernama *HealthMe*. Menu pengelolaan tampil data gejala dalam bentuk data grid yang berisi data ID Gejala, Nama Gejala dan Bobot Gejala.

**Input** : Tidak ada.

**Output** : Pengguna akan ditampilkan data pengelolaan gejala dengan tampilan berupa tabel pada data grid yang berisi data gejala berupa ID Gejala, Nama Gejala dan Bobot Gejala.. Pengelolaan tampil data gejala memiliki beberapa aksi pendukung antara lain Tambah Data, Edit dan Hapus data gejala.

**Method/Algoritma** : Admin dapat melakukan pengelolaan data gejala yang menampilkan data gejala yang mengelola data pada sistem *HealthMe* yang memiliki beberapa aksi pada tombol Tambah Data, Edit , Rule Gejala dan Hapus. Tambah data digunakan untuk menambahkan data gejala pada sistem. Edit data digunakan untuk

memperbaharui data gejala pada sistem. Hapus data digunakan untuk menghapus data gejala pada sistem.

**On Click ‘Beranda’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Tambah Data’**

- Pengguna dapat melakukan tambah data gejala dengan melakukan klik pada data Tambah Data.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman tambah data gejala untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk menambahkan data gejala yang akan terdaftar pada basis data sistem.

#### **On Click ‘Edit’**

- Pengguna dapat melakukan ubah data gejala dengan melakukan klik pada data Edit pada kolom aksi.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman edit data gejala untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk mengubah data gejala yang terdapat pada basis data sistem untuk diperbaharui data yang baru.

#### **On Click ‘Hapus’**

- Pengguna dapat melakukan hapus data gejala dengan melakukan klik pada data Hapus pada kolom aksi.
- Sistem akan menampilkan pesan untuk melakukan aksi hapus data gejala.
- Pengguna dapat melakukan konfirmasi penghapusan data yang terdapat pada pesan untuk melakukan aksi hapus pada sistem.

#### 41. Antarmuka Pengelolaan Tambah Data Gejala

The screenshot shows a web browser window with the URL 'http://'. The page title is 'HealthMe' and the user is logged in as 'Admin'. The navigation menu on the left includes 'Beranda', 'Admin', 'User', 'Informasi', 'Penyakit', 'Gejala' (highlighted), 'Diagnosa', and 'Solusi'. The main content area is titled 'Form Tambah Gejala' and contains a form with the following fields and buttons:

- Harap mengisi form dibawah ini :
- ID Gejala :
- Nama Gejala :
- Densitas :
- Buttons:  and

**Gambar 4.28. Antarmuka Halaman Tambah Data Gejala**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman pengelolaan tambah data gejala digunakan untuk menambah data gejala. Data yang ditambahkan berupa Nama Pasien, Jenis Kelamin, Umur, Alamat dan Username. Data pasien akan langsung tersimpan pada basis data.

**Input** :

- Nama Gejala terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Bobot terdiri dari 1-2 karakter numerik dengan nilai 0 sampai dengan 1.

**Output** : Pengguna melakukan inputan data yang akan ditambahkan pada data gejala sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan penambahan data pada sistem *HealthMe*, data yang di masukan akan tersimpan pada basis data sistem.

**Method/Algoritma** : Admin dapat melakukan penambahan data gejala untuk menambahkan data gejala pada sistem *HealthMe*.

**On Click 'Beranda'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Simpan’**

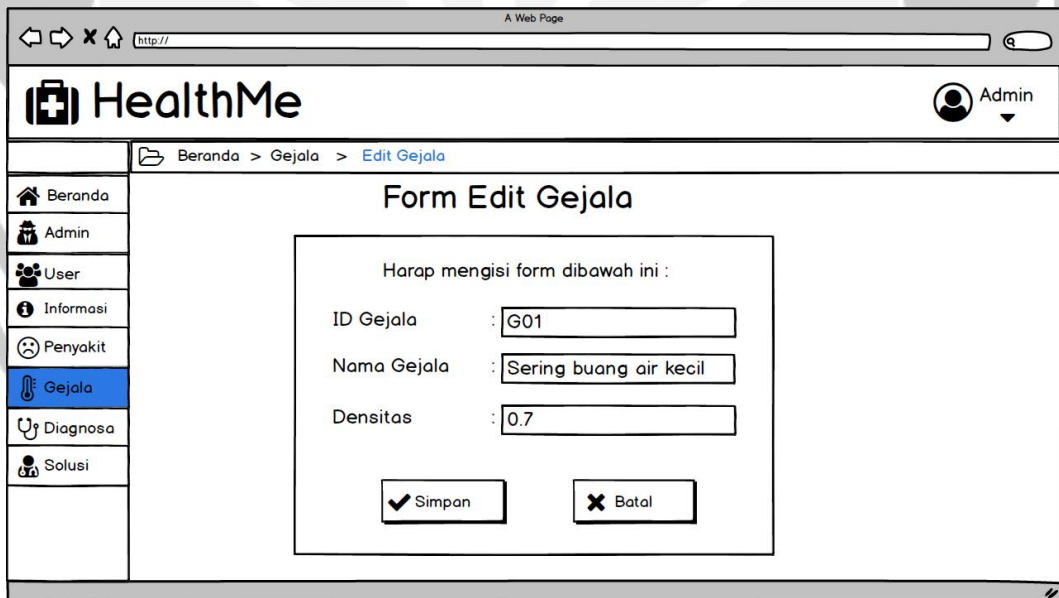


- Tombol “Simpan” digunakan untuk menambah data gejala.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah ditambahkan.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data gejala.

**On Click ‘Batal**

- Pengguna melakukan aksi pembatalan penambahan data gejala.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data gejala setelah melakukan pembatalan data gejala.

**42. Antarmuka Pengelolaan Ubah Data Gejala**



**Gambar 4.29. Antarmuka Halaman Ubah Data Gejala**

Deskripsi : Antarmuka halaman pengelolaan ubah data gejala digunakan untuk menambah data gejala. Data yang diperbaharui Nama Gejala dan Bobot. Data gejala yang telah diperbaharui akan langsung tersimpan pada basis data.

- Input : • Nama Gejala terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Bobot terdiri dari 1-2 karakter numerik dengan nilai 0 sampai dengan 1.
- Output : Pengguna melakukan inputan data yang akan diperbaharui pada data gejala sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan pembaharuan data pada sistem *HealthMe*, data yang telah di perbaharui akan tersimpan pada basis data sistem.
- Method/Algoritma : Admin dapat melakukan pembaharuan data gejala untuk memperbarui data gejala pada sistem *HealthMe*.
- On Click ‘Beranda’**
- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.
- On Click ‘Admin’**
- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.
- On Click ‘Pasién’**
- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.
- On Click ‘Informasi’**
- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.
- On Click ‘Penyakit’**
- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

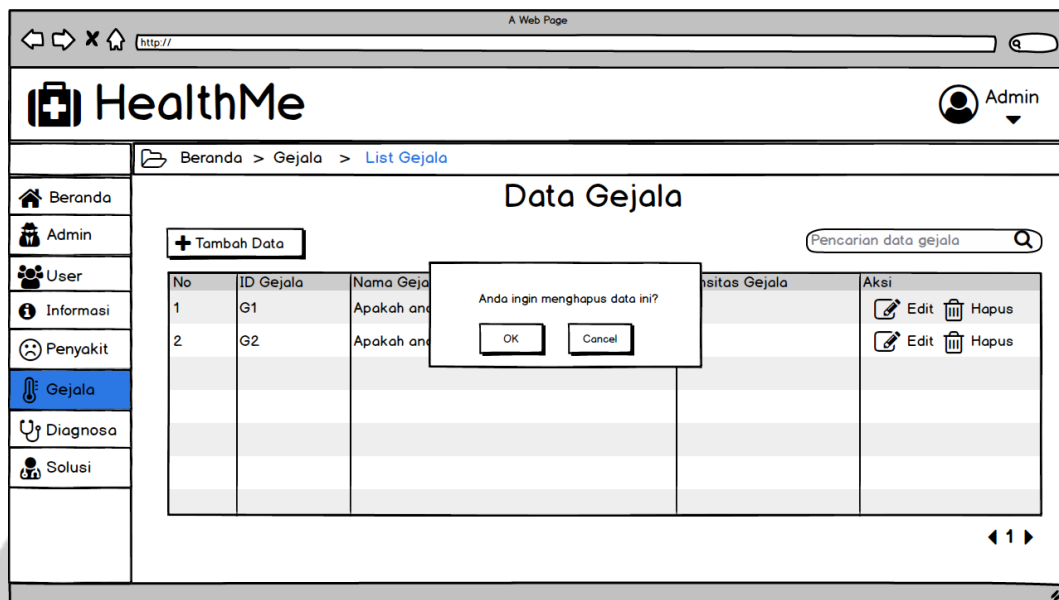
#### **On Click ‘Simpan’**

- Tombol “Simpan” digunakan untuk memperbaharui data gejala.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah diperbaharui.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data gejala.

#### **On Click ‘Batal**

- Pengguna melakukan aksi pembatalan pembaharuan data penyakit.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data penyakit setelah melakukan pembatalan data penyakit.

### 43. Antarmuka Pengelolaan Hapus Data Gejala



Gambar 4.30. Antarmuka Halaman Hapus Data Gejala

Deskripsi : Antarmuka halaman pengelolaan hapus data gejala digunakan untuk menghapus data gejala.

Input : Tidak ada.

Output : Pengguna melakukan hapus data yang akan dihapus pada data gejala. Maka data gejala akan terhapus di basis data

Method/Algoritma : Admin dapat melakukan penghapusan data gejala untuk penghapusan data gejala pada sistem *HealthMe*.

#### On Click 'Beranda'

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### On Click 'Admin'

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### On Click 'Pasien'

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Simpan’**

- Tombol “Simpan” digunakan untuk memperbaharui data gejala.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah diperbaharui.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data gejala.

**On Click ‘Batal**

- Pengguna melakukan aksi pembatalan pembaharuan data gejala.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data gejala setelah melakukan pembatalan data gejala.

#### 44. Antarmuka Pilih Diagnosa Pasien

The screenshot shows a web browser window with the URL 'http://'. The page title is 'HealthMe' and the user is logged in as 'Admin'. The breadcrumb trail is 'Beranda > Diagnosa'. The main heading is 'Form Diagnosa'. Below it is a table with the following data:

No	Pertanyaan	Jawaban
1	(G1) Apakah anda sering mual??	<input type="radio"/> Ya <input type="radio"/> Tidak
2	(G2) Apakah luka anda susah kering??	<input type="radio"/> Ya <input type="radio"/> Tidak
3	(G3) Apakah anda jarang ber olah raga??	<input type="radio"/> Ya <input type="radio"/> Tidak

Below the table are two buttons: 'Diagnosa Sekarang !' and 'Reset !'. The sidebar menu on the left includes: Beranda, Admin, User, Informasi, Penyakit, Gejala, **Diagnosa**, and Solusi.

**Gambar 4.31. Antarmuka Halaman Diagnosa Pasien**

- Deskripsi** : Antarmuka halaman form diagnosa berada pada pengelolaan admin. Tampilan data form diagnosa digunakan untuk mendiagnosa penyakit yang di derita pengguna *HealthMe*. Menu diagnosa tampil pertanyaan dalam bentuk data grid yang berisi peratanyaan yang harus di isi oleh user.
- Input** : User memilih jawaban atas pertanyaan diagnose tersebut.
- Output** : Pengguna akan ditampilkan pertanyaan diagnosa dengan tampilan berupa tabel pada data grid yang berisi pertanyaan dan jawaban yang harus dipilih.
- Method/Algoritma** : Pasien akan masuk ke halaman diagnosa dan menjawab pertanyaan yang sesuai dengan apa yang di rasakan oleh

pasien. Setelah selesai maka akan muncul hasil diagnosa penyakit yang di derita oleh pasien.

**On Click ‘Beranda’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Tambah Data’**

- Pengguna dapat melakukan tambah data gejala dengan melakukan klik pada data Tambah Data.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman tambah data gejala untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk menambahkan data gejala yang akan terdaftar pada basis data sistem.

#### **On Click ‘Edit’**

- Pengguna dapat melakukan ubah data gejala dengan melakukan klik pada data Edit pada kolom aksi.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman edit data gejala untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk mengubah data gejala yang terdapat pada basis data sistem untuk diperbaharui data yang baru.

#### **On Click ‘Hapus’**

- Pengguna dapat melakukan hapus data gejala dengan melakukan klik pada data Hapus pada kolom aksi.
- Sistem akan menampilkan pesan untuk melakukan aksi hapus data gejala.
- Pengguna dapat melakukan konfirmasi penghapusan data yang terdapat pada pesan untuk melakukan aksi hapus pada sistem.



#### 45. Antarmuka Diagnosa

The screenshot shows a web browser window with the URL 'http://'. The page title is 'HealthMe' and the user is logged in as 'Admin'. The breadcrumb navigation shows 'Beranda > Diagnosa'. The main content area is titled 'Form Diagnosa' and contains a table with the following data:

No	Pertanyaan	Jawaban
1	(G1) Apakah anda sering mual??	<input type="radio"/> Ya <input type="radio"/> Tidak
2	(G2) Apakah luka anda susah kering??	<input type="radio"/> Ya <input type="radio"/> Tidak
3	(G3) Apakah anda jarang ber olah raga??	<input type="radio"/> Ya <input type="radio"/> Tidak

Below the table, there are two buttons: 'Diagnosa Sekarang!' and 'Reset!'.

**Gambar 4.32. Antarmuka Halaman Diagnosa Pasien**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman form diagnosa berada pada pengelolaan admin. Tampilan data form diagnosa digunakan untuk mendiagnosa penyakit yang di derita pengguna *HealthMe*. Menu diagnosa tampil pertanyaan dalam bentuk data grid yang berisi peratanyaan yang harus di isi oleh user.

**Input** : User memilih jawaban atas pertanyaan diagnose tersebut.

**Output** : Pengguna akan ditampilkan pertanyaan diagnosa dengan tampilan berupa tabel pada data grid yang berisi pertanyaan dan jawaban yang harus dipilih.

**Method/Algoritma** : Pasien akan masuk ke halaman diagnosa dan menjawab pertanyaan yang sesuai dengan apa yang di rasakan oleh pasien. Setelah selesai maka akan muncul hasil diagnosa penyakit yang di derita oleh pasien.

#### **On Click 'Beranda'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click 'Admin'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Tambah Data’**

- Pengguna dapat melakukan tambah data gejala dengan melakukan klik pada data Tambah Data.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman tambah data gejala untuk melakukan aksi selanjutnya.

- Aksi yang dapat dilakukan untuk menambahkan data gejala yang akan terdaftar pada basis data sistem.

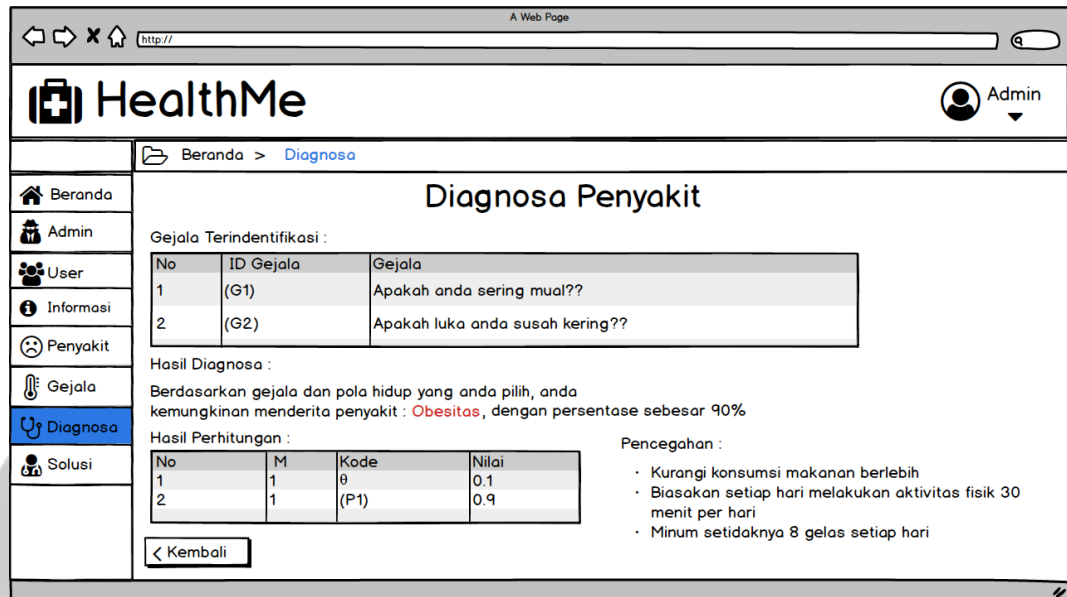
#### **On Click 'Edit'**

- Pengguna dapat melakukan ubah data gejala dengan melakukan klik pada data Edit pada kolom aksi.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman edit data gejala untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk mengubah data gejala yang terdapat pada basis data sistem untuk diperbaharui data yang baru.

#### **On Click 'Hapus'**

- Pengguna dapat melakukan hapus data gejala dengan melakukan klik pada data Hapus pada kolom aksi.
- Sistem akan menampilkan pesan untuk melakukan aksi hapus data gejala.
- Pengguna dapat melakukan konfirmasi penghapusan data yang terdapat pada pesan untuk melakukan aksi hapus pada sistem.

#### 46. Antarmuka Tampil Hasil Diagnosa



**Gambar 4.33. Antarmuka Halaman Tampil Hasil Diagnosa**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman hasil diagnosa digunakan untuk memberikan hasil diagnosa penyakit.

**Input** : Tidak ada.

**Output** : Pengguna akan ditampilkan sebuah halaman pada bagian Hasil Diagnosa yang berisi tampilan hasil diagnose penyakit. Informasi diagnose penyakit tersebut berdasarkan hasil wawancara yang diperoleh dari narasumber.

**Method/Algoritma** : Pengguna dapat melakukan akses pada perangkat lunak *HealthMe* yang memiliki tampilan dalam bentuk *Landing page* sebagai tampilan utama. Tampilan diagnosa penyakit memiliki header yang terdiri dari Beranda, Tentang Kami, Pola Hidup Sehat, Penyakit, Konsultasi, Petunjuk dan Login.

#### **On Click 'Beranda'**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Beranda yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Tentang Kami’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Tentang Kami yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Pola Hidup Sehat’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Hidup Sehat yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Penyakit’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Penyakit yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Konsultasi’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Konsultasi yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Petunjuk’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Petunjuk yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

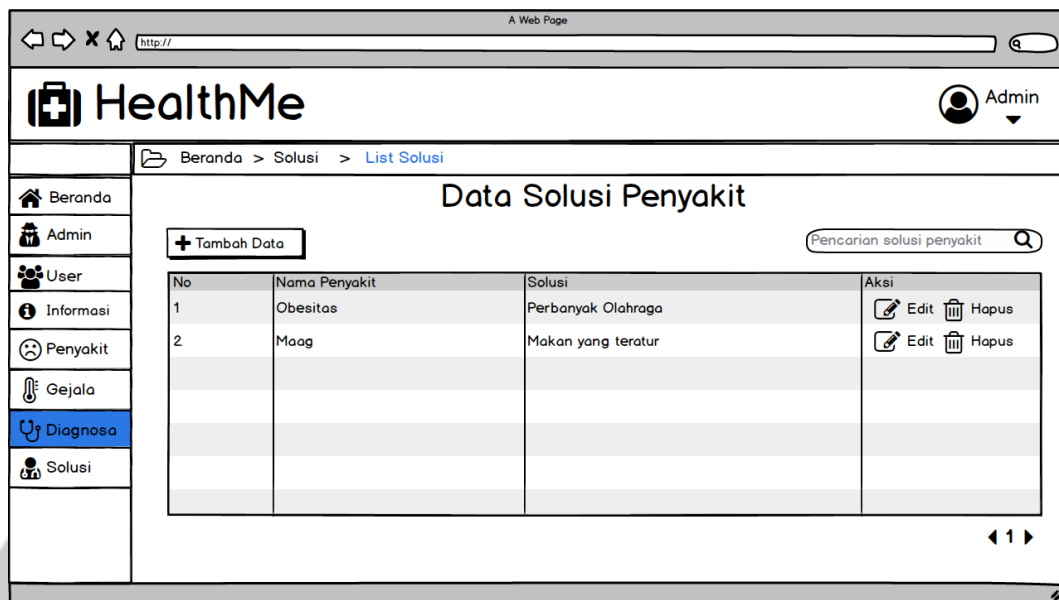
#### **On Click ‘Login’**

- Pengguna akan diarahkan menuju *section* Pola Login yang terdapat pada halaman *landing page* perangkat lunak *HealthMe*.

#### **On Click ‘Baca Selengkapnya!’**

- Pengguna melakukan klik pada link tulisan “Baca Selengkapnya!” akan diarahkan menuju halaman informasi pola hidup sesuai yang dipilih untuk membaca kelengkapan deskripsi pola hidup yang lebih lengkap.

#### 47. Antarmuka Pengelolaan Tampil Data Solusi



**Gambar 4.34. Antarmuka Halaman Tampil Data Solusi**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman tampil data solusi berada pada pengelolaan admin. Tampilan data solusi digunakan untuk mengelola data solusi pada sistem pakar pengelolaan pola hidup sehat bernama *HealthMe*. Menu pengelolaan tampil data gejala dalam bentuk data grid yang berisi data ID solusi, Nama penyakit dan solusi.

**Input** : Tidak ada.

**Output** : Pengguna akan ditampilkan data pengelolaan solusi dengan tampilan berupa tabel pada data grid yang berisi data gejala berupa ID solusi, Nama penyakit dan solusi. Pengelolaan tampil data solusi memiliki beberapa aksi pendukung antara lain Tambah Data, Edit dan Hapus data solusi.

**Method/Algoritma** : Admin dapat melakukan pengelolaan data solusi yang menampilkan data solusi yang mengelola data pada sistem *HealthMe* yang memiliki beberapa aksi pada tombol Tambah Data, Edit, dan Hapus. Tambah data digunakan untuk menambahkan data gejala pada sistem. Edit data digunakan untuk memperbaharui data

solusi pada sistem. Hapus data digunakan untuk menghapus data solusi pada sistem.

**On Click ‘Beranda’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu Admin halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu Informasi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu Penyakit halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu Gejala halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu Diagnosa halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu Solusi halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Tambah Data’**

- Pengguna dapat melakukan tambah data gejala dengan melakukan klik pada data Tambah Data.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman tambah data gejala untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk menambahkan data gejala yang akan terdaftar pada basis data sistem.

#### **On Click ‘Edit’**

- Pengguna dapat melakukan ubah data gejala dengan melakukan klik pada data Edit pada kolom aksi.
- Sistem akan mengarahkan pada halaman edit data gejala untuk melakukan aksi selanjutnya.
- Aksi yang dapat dilakukan untuk mengubah data gejala yang terdapat pada basis data sistem untuk diperbaharui data yang baru.

#### **On Click ‘Hapus’**

- Pengguna dapat melakukan hapus data gejala dengan melakukan klik pada data Hapus pada kolom aksi.
- Sistem akan menampilkan pesan untuk melakukan aksi hapus data gejala.
- Pengguna dapat melakukan konfirmasi penghapusan data yang terdapat pada pesan untuk melakukan aksi hapus pada sistem.



#### 48. Antarmuka Pengelolaan Tambah Data Solusi

The screenshot shows a web browser window with the URL 'http://'. The page title is 'HealthMe' and the user is logged in as 'Admin'. The breadcrumb navigation is 'Beranda > Solusi > Tambah Solusi'. The main content area is titled 'Form Tambah Solusi' and contains a form with the following elements:

- Text: 'Harap mengisi form dibawah ini :'
- Form field: 'Nama Penyakit' with a dropdown menu showing 'Obesitas'.
- Form field: 'Solusi' with a text area.
- Buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel).

**Gambar 4.35. Antarmuka Halaman Tambah Data Solusi**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman pengelolaan tambah data solusi digunakan untuk menambah data solusi. Data yang ditambahkan berupa Nama penyakit, dan solusi. Data pasien akan langsung tersimpan pada basis data.

**Input** :

- Nama penyakit terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Solusi terdiri dari text.

**Output** : Pengguna melakukan inputan data yang akan ditambahkan pada data solusi sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan penambahan data pada sistem *HealthMe*, data yang di masukan akan tersimpan pada basis data sistem.

**Method/Algoritma** : Admin dapat melakukan penambahan data gejala untuk menambahkan data gejala pada sistem *HealthMe*.

**On Click 'Beranda'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu *dashboard* halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Admin’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu ‘Admin’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Pasien’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu Pasien halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Informasi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu ‘Informasi’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Penyakit’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu ‘Penyakit’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu ‘Gejala’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu ‘Diagnosa’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu ‘Solusi’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

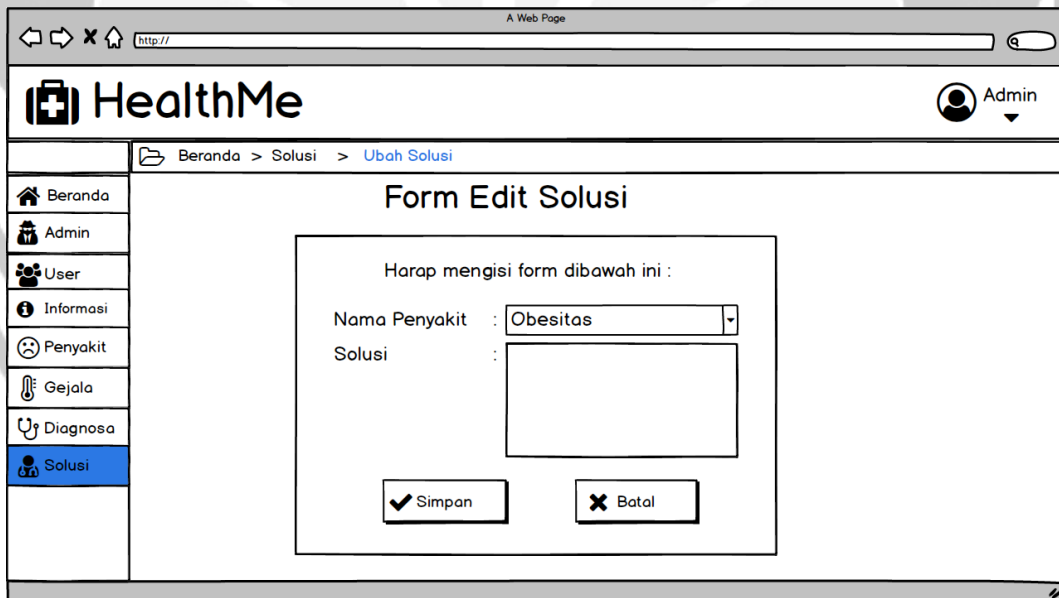
**On Click ‘Simpan’**

- Tombol ‘Simpan’ digunakan untuk menambah data gejala.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah ditambahkan.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data gejala.

**On Click ‘Batal**

- Pengguna melakukan aksi pembatalan penambahan data gejala.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data gejala setelah melakukan pembatalan data gejala.

**49. Antarmuka Pengelolaan Ubah Data Solusi**



**Gambar 4.36. Antarmuka Halaman Ubah Data Solusi**

Deskripsi : Antarmuka halaman pengelolaan ubah data solusi digunakan untuk menambah data solusi. Data yang diperbaharui Nama penyakit dan solusi. Data solusi yang telah diperbaharui akan langsung tersimpan pada basis data.

- Input : • Nama Gejala terdiri dari 4 – 30 karakter alfanumerik dan karakter khusus tidak diperbolehkan.
- Bobot terdiri dari 1-2 karakter numerik dengan nilai 0 sampai dengan 1.
- Output : Pengguna melakukan inputan data yang akan diperbaharui pada data gejala sesuai dengan ketentuan secara benar untuk melakukan pembaharuan data pada sistem *HealthMe*, data yang telah di perbaharui akan tersimpan pada basis data sistem.
- Method/Algoritma : Admin dapat melakukan pembaharuan data gejala untuk memperbarui data gejala pada sistem *HealthMe*.
- On Click ‘Beranda’**
- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu *dashboard* halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.
- On Click ‘Admin’**
- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu ‘Admin’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.
- On Click ‘Pasien’**
- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu ‘Pasien’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.
- On Click ‘Informasi’**
- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu ‘Informasi’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.
- On Click ‘Penyakit’**
- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu ‘Penyakit’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Gejala’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu ‘Gejala’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Diagnosa’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu ‘Diagnosa’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

#### **On Click ‘Solusi’**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu ‘Solusi’ halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

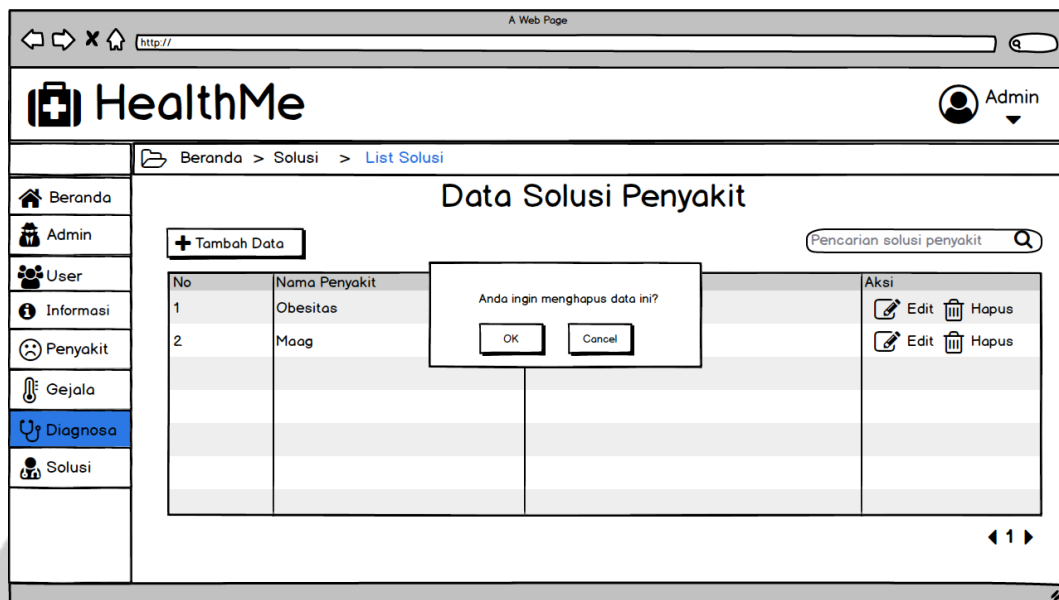
#### **On Click ‘Simpan’**

- Tombol ‘Simpan’ digunakan untuk memperbaharui data gejala.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah diperbaharui.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data gejala.

#### **On Click ‘Batal**

- Pengguna melakukan aksi pembatalan pembaharuan data gejala.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data gejala setelah melakukan pembatalan data gejala.

## 50. Antarmuka Pengelolaan Hapus Data Solusi



**Gambar 4.37. Antarmuka Halaman Hapus Data Solusi**

**Deskripsi** : Antarmuka halaman pengelolaan hapus data solusi digunakan untuk menghapus data solusi.

**Input** : Tidak ada.

**Output** : Pengguna melakukan hapus data yang akan dihapus pada data solusi. Maka data solusi akan terhapus di basis data.

**Method/Algoritma** : Admin dapat melakukan penghapusan data solusi untuk penghapus data gejala pada sistem *HealthMe*.

### **On Click 'Beranda'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman beranda yang berisikan menu dashboard halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

### **On Click 'Admin'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman admin yang berisikan menu 'Admin' halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

### **On Click 'Pasien'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman pasien yang berisikan menu 'Pasien' halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click 'Informasi'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman informasi yang berisikan menu 'Informasi' halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click 'Penyakit'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman penyakit yang berisikan menu 'Penyakit' halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click 'Gejala'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman gejala yang berisikan menu 'Gejala' halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click 'Diagnosa'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman Diagnosa yang berisikan menu 'Diagnosa' halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click 'Solusi'**

- Admin akan diarahkan menuju halaman solusi yang berisikan menu 'Solusi' halaman pengelolaan data pada sistem *HealthMe*.

**On Click 'Simpan'**

- Tombol "Simpan" digunakan untuk memperbaharui data gejala.
- Data akan tersimpan secara otomatis pada basis data sistem *HealthMe* yang telah diperbaharui.
- Sistem akan menyimpan data pada basis data dan langsung kembali pada halaman pengelolaan data gejala.

**On Click 'Batal'**

- Pengguna melakukan aksi pembatalan pembaharuan data gejala.
- Sistem akan langsung kembali pada halaman pengelolaan data gejala setelah melakukan pembatalan data gejala.





# LAMPIRAN 3



## BIODATA NARASUMBER

Nama lengkap : dr. Friska Widhiyati Yanong

No. ID :

TTL : Maumere , 9 September 1985

Jenis Kelamin : ~~Laki-laki~~ / Perempuan

Status Perkawinan : Kawin / ~~Tidak Kawin~~

Agama : Katolik

Pendidikan : S2



Tahun	Pendidikan	Tempat	Kota
200 – 2003	SMA	Stella Duce I Yogyakarta	Yogyakarta
2003 – 2010	S1	FK Unika Atmajaya Jakarta	Jakarta
2016 – 2018	S2	Universitas Udayana M. Biomedik (AAM)	Bali

Tempat Praktik : Klinik DST

Alamat : Jl. Seturan no. 3

Nomor Telepon : (0274) 486617

Email : friskayanong@gmail.com

## WAWANCARA

**Sistem pakar** merupakan sebuah sistem informasi yang berisi tentang pengetahuan seorang pakar sehingga sistem tersebut dapat menggantikan peran pakar untuk melakukan konsultasi sebuah permasalahan. **Pakar** adalah seseorang yang memiliki basis ilmu pengetahuan yang tinggi dalam suatu permasalahan yang digunakan untuk menjawab pertanyaan dari berbagai masalah tersebut. **Kepakaran** adalah sebuah pengetahuan yang spesifik berisi tentang sebuah fakta, informasi dan data yang didapatkan melalui berbagai cara seperti pelatihan, membaca informasi dan pengalaman. Pengetahuan tersebut menjadi sebuah sistem pakar yang dapat digunakan untuk mengambil sebuah keputusan dalam memecahkan permasalahan yang bersifat kompleks.

Sistem pakar memiliki **2 bagian** yaitu lingkungan **pengembangan** dan lingkungan **konsultasi**. **Lingkungan pengembangan** pada sistem pakar ditujukan untuk memasukan **data** dari seorang **pakar** sesuai dengan **keahlian pakar** tersebut yang berbentuk **basis pengetahuan** ke dalam **sistem** pakar tersebut. **Lingkungan konsultasi** adalah bagian yang digunakan oleh **pengguna** dalam melakukan konsultasi untuk mendapatkan **penyelesaian masalah** dari pengetahuan seorang pakar yang sudah di implementasikan pada sistem pakar tersebut.

**Pembuatan sistem pakar** ini memiliki lingkup masalah pada **pola hidup remaja** yang **buruk** yang menyebabkan **penyakit** cukup fatal bagi remaja. Akibat dari pola hidup remaja tersebut menyebabkan remaja dapat terkena penyakit yang fatal seperti diabetes, jantung, vertigo dan sebagainya. Sistem pakar ini digunakan bagi remaja untuk melakukan diagnosa penyakit yang dialami dengan pola hidup yang dilakukan oleh remaja pada masa kini. Pola hidup remaja masa kini sudah jauh dari kata sehat, hal tersebut didukung oleh pola hidup remaja yang tidak teratur seperti begadang, makan tidak teratur, merokok dan sebagainya.

Pada kesempatan ini saya Johanes Adhitya Hartanto dari Universitas Atma Jaya Yogyakarta Fakultas Teknologi Industri dengan program studi Teknik Informatika melakukan penelitian dengan topik “Pembuatan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja Menggunakan *Metode Dempster Shafer*” meminta

bantuan kepada Dokter sebagai narasumber untuk pengelolaan data tentang sistem pakar yang saya bangun. Data yang saya butuhkan berupa data dan informasi tentang pola hidup remaja yang tidak sehat yang menyebabkan penyakit fatal pada usia selanjutnya. Data tersebut antara lain sebagai berikut :

<b>DATA PENYAKIT</b>			
<b>No</b>	<b>Kode Penyakit</b>	<b>Nama Penyakit</b>	<b>Keterangan</b>
1	P01	Obesitas	Kelebihan BB, dari dasar WHO
2	P02	Gangguan Pernafasan	Gangguan ISPA yang sering menyerang remaja
3	P03	Hepatitis	Jenis Hepatitis ada A – F, pada remaja mengambil Hepatitis A & B
4	P04	Dispepsia	Penyakit asam lambung, gejala penyakit pencernaan
5	P05	Tipes	Penyakit akibat virus penyebaran melalui kebersihan lingkungan
6	P06	Asam Urat	Disebabkan pola makan bisa juga genetik
7	P07	Darah Rendah	Tensi dibawah normal yaitu kurang dari 100/60 mmHg
8	P08	Penyakit Jantung	Penyakit fokus pada syndrome koroner

\*Daftar list penyakit dapat berubah sesuai dengan data penyakit yang disampaikan oleh narasumber. Data penyakit tersebut merupakan penyakit yang rentan menyerang remaja dengan pola hidup remaja yang tidak sehat.

## DATA GEJALA

No	Kode Gejala	Nama Gejala	Bobot	Keterangan
1	G01	Konsumsi air kurang hingga dehidrasi	0.4	
2	G02	Jam tidur tidak teratur	0.8	
3	G03	Perokok aktif	0.6	
4	G04	Makan porsi besar	0.7	
5	G05	Maksimal jatah makan hingga mual	0.5	
6	G06	Makanan cepat saji	0.5	
7	G07	Jarang olahraga	0.7	
8	G08	Minuman alkohol	0.8	
9	G09	Perokok pasif	0.6	
10	G10	Penyakit genetic dari orang tua	0.9	
11	G11	Kafein berlebihan	0.6	
12	G12	Tidur mendengkur	0.6	
13	G13	Berat badan naik turun	0.7	
14	G14	Pernapasan tidak teratur	0.4	
15	G15	Batuk berdahak dan perih	0.2	
16	G16	Hilang nafsu makan	0.3	
17	G17	Buang air tidak teratur	0.4	
18	G18	Badan lemas selama aktivitas	0.3	
19	G19	Begadang hingga kepala nyeri	0.6	
20	G20	Susah tidur dimalam hari	0.4	
21	G21	Bengkak atau ruam pada kulit	0.9	
22	G22	Demam tinggi	0.8	
23	G23	Nyeri sendi di pagi hari	0.7	
24	G24	Send terasa kaku	0.8	
25	G25	Pengelihatan kabur	0.8	
26	G26	Kurang konsentrasi saat aktivitas	0.7	
27	G27	Nyeri pada bagian dada	0.4	
28	G28	Pingsan mendadak	0.7	
29	G29	Keringat berlebih	0.6	
30	G30	Tidak menjaga kebersihan	0.8	
31	G31			
32	G32			

TABEL ATURAN									
No	Kode Gejala	Kode Penyakit							
		P01	P02	P03	P04	P05	P06	P07	P08
1	G01		✓						
2	G02	✓							
3	G03		✓						✓
4	G04				✓				
5	G05	✓			✓				✓
6	G06	✓							✓
7	G07	✓							✓
8	G08	✓			✓				✓
9	G09		✓						
10	G10	✓		✓					✓
11	G11				✓				✓
12	G12	✓	✓						
13	G13						✓		✓
14	G14	✓	✓		✓			✓	✓
15	G15		✓						
16	G16			✓	✓	✓			
17	G17			✓	✓	✓			
18	G18		✓						✓
19	G19	✓							
20	G20	✓	✓		✓				
21	G21						✓		
22	G22		✓			✓			
23	G23						✓		
24	G24						✓		
25	G25							✓	
26	G26							✓	
27	G27		✓		✓				✓
28	G28		✓		✓			✓	
29	G29	✓						✓	
30	G30			✓		✓			
31	G31								
32	G32								

<b>DATA INFORMASI</b>			
<b>No</b>	<b>Kode Penyakit</b>	<b>Nama Penyakit</b>	<b>Penjelasan Informasi</b>
1	P01	Obesitas	Atur pola makan. Akibat dari penumpukan lemak. Diimbangi dengan olahraga
2	P02	Gangguan Pernafasan	Berbagai gejala seperti pilek disertai demam
3	P03	Hepatitis	Terdapat hepatitis A-F, dengan penularan yang berbeda. A melalui kebersihan, B seks.
4	P04	Dispepsia	Asam lambung yang tidak teratur
5	P05	Tipes	Disebabkan bakteri akibat tidak menjaga kebersihan
6	P06	Asam Urat	Penumpukan asam urat akibat makanan
7	P07	Darah Rendah	Aktivitas berlebih dan berlebihan menyebabkan darah rendah
8	P08	Penyakit Jantung	Bisa sebagai turunan dari orang tua.

\*Daftar list penyakit dapat berubah sesuai dengan data penyakit yang disampaikan oleh narasumber. Data penyakit tersebut merupakan penyakit yang rentan menyerang remaja dengan pola hidup remaja yang tidak sehat.

<b>DATA SOLUSI</b>			
<b>No</b>	<b>Kode Penyakit</b>	<b>Nama Penyakit</b>	<b>Solusi</b>
1	P01	Obesitas	Atur pola diet, olahraga sesuai kondisi dan konsultasi dengan ahli gizi
2	P02	Gangguan Pernafasan	Isitrahah yang cukup atur makanan bergizi tinggi dan konsumsi multivitamin
3	P03	Hepatitis	A- Makanan harus bersih dari kotoran dan makan tinggi protein B- Safety Sex
4	P04	Dispepsia	Atur jadwal makan, makan porsi kecil tapi rutin, jangan makan porsi besar
5	P05	Tipes	Mencari makanan yang bersih dan jaga kesehatan serta antibiotic
6	P06	Asam Urat	Hindari makanan yang mengandung purin Purin => Uric Acid
7	P07	Darah Rendah	Istirahat cukup , makanan bergizi tinggi, hindari stress dan begadang
8	P08	Penyakit Jantung	Pola makan 4 sehat 5 sempurna,, jauhi rokok kopi dan alkohol

\*Daftar list penyakit dapat berubah sesuai dengan data penyakit yang disampaikan oleh narasumber. Data penyakit tersebut merupakan penyakit yang rentan menyerang remaja dengan pola hidup remaja yang tidak sehat.



<b>DATA POLA HIDUP SEHAT</b>			
<b>No</b>	<b>Pola Hidup Sehat</b>	<b>Keterangan</b>	<b>Jurnal / Sumber</b>
1	Pola makan dan pola gizi	Pola makan remaja 4 sehat 5 sempurna	
2	Istirahat yaitu tidur yang cukup	Kualitas tidur Jam tidur	
3	Olahraga	Jumlah olahraga Jenis olahraga Intensitas olahraga	
4	Menjaga kebersihan diri	Menjaga kebersihan reproduksi Menjaga kebersihan makanan	
5	Menjauhi pol hidup buruk	Merokok Minuman alkohol Begadang	
6			
7			
8			

\*Data pola hidup sehat merupakan informasi terkait tentang pola hidup sehat yang benar dengan keterangan berisi informasi pola hidup tersebut dan jurnal/sumber merupakan refrensi dari informasi pola hidup tersebut yang dapat dikutip untuk dijadikan informasi pada sistem pakar *HealthMe*.

Pengujian perangkat lunak terhadap pakar dilakukan dengan melakukan konsultasi secara langsung dengan membandingkan hasil diagnosa pakar dengan diagnosa sistem apakah bernilai benar atau tidak. Konsultasi dilakukan sebanyak 35 kali terhadap diagnosa pakar dan diagnosa sistem untuk mendapatkan hasil keakuratan dari sistem pakar *HealthMe* yang dibangun.

No	Masukan Gejala	Diagnosa Pakar	Diagnosa Sistem	Hasil
1.	G01 G03	ISPA	ISPA	Benar
2.	G08 G16	Obesitas, Dispepsia	Obesitas, Dispepsia, Penyakit Jantung	Salah
3.	G20 G30	Hepatitis, Tipes	Hepatitis, Tipes	Benar
4.	G02 G28	Obesitas	Obesitas	Benar
5.	G18 G29	Darah Rendah	Obesitas , Darah Rendah	Salah
6.	G01 G09 G22	ISPA	ISPA	Benar
7.	G01 G02 G03	Obesitas	Obesitas	Benar
8.	G03 G05 G06	Jantung	Jantung	Benar
9.	G12 G18 G27	ISPA	ISPA	Benar
10.	G24 G29 G30	Hepatitis, Tipes	Hepatitis, Tipes	Benar
11.	G13 G21 G23 G24	Asam Urat	Asam Urat	Benar
12.	G16 G17 G22 G30	Tipes	Tipes	Benar
13.	G10 G16 G17 G30	Hepatitis	Hepatitis	Benar
14.	G02 G017 G25	Darah Rendah	Darah Renda	Benar
15.	G01 G03 G12 G22	ISPA	ISPA	Benar
16.	G08 G17 G20 G28	Dispepsia	Obesitas, Dispepsia	Salah
17.	G14 G25 G26 G28 G29	Darah Rendah	Darah Rendah	Benar
18.	G03 G06 G10 G18 G30	Jantung	Jantung	Benar

19.	G05 G11 G17 G20 G28	Dispepsia	Dispepsia	Benar
20.	G02 G06 G18 G20 G27	Obesitas	Obesitas	Benar
21.	G02 G05 G06 G07 G08 G10 G12	Obesitas	Obesitas	Benar
22.	G01 G03 G09 G12 G14 G15 G18 G20	ISPA	ISPA	Benar
23.	G10 G16 G17 G30	Hepatitis	Hepatitis	Benar
24.	G04 G05 G08 G11 G14 G16 G17	Dispepsia	Dispepsia	Benar
25.	G16 G17 G22 G30	Tipes	Tipes	Benar
26.	G13 G21 G23 G24	Asam Urat	Asam Urat	Benar
27.	G14 G25 G26 G28 G29	Darah Rendah	Darah Rendah	Benar
28.	G03 G05 G06 G07 G08 G10 G11 G17 G27	Jantung	Jantung	Benar
29.	G01 G02 G03 G04 G05	Obesitas	Obesitas	Benar
30.	G03 G09	ISPA	ISPA	Benar
31.	G11 G12 G13 G14	Obesitas, ISPA	Obesitas, ISPA	Benar
32.	G28 G29 G30	Obesitas	Obesitas	Benar
33.	G18 G25 G26 G28	Darah Rendah	Darah Rendah	Benar
34.	G20 G22 G24 G26	ISPA, Tipes	ISPA, Tipes	Benar
35.	G03 G04 G15 G16 G20	Dispepsia	Dispepsia	Benar
<b>Jumlah Data Akurat</b>				<b>32</b>

**Data** tersebut akan diolah menggunakan metode *Dempster Shafer* sesuai dengan rumus dan perhitungan pada metode tersebut yang digunakan untuk mendapatkan nilai densitas atau kemungkinan pasien menderita penyakit sesuai dengan gejala yang dialami oleh pasien. Metode *Dempster Shafer* menggunakan perhitungan matematis dengan memberikan bobot nilai pada **data gejala** memiliki nilai antara 0 – 1. Nilai tersebut menandakan kekuatan kepercayaan data gejala pada suatu penyakit semakin tinggi bobot nilai tersebut menandakan gejala pada penyakit tersebut memiliki kepercayaan dan dampak besar bagi penyakit tersebut. **Data penyakit** akan menjadi sebuah **himpunan** data gejala, tidak menutup kemungkinan terdapat **lebih dari satu** penyakit yang memiliki gejala yang **sama** , sehingga data penyakit tersebut menjadi himpunan data gejala sesuai dengan data yang diperoleh. **Data aturan** digunakan untuk memberikan **aturan** penyakit dan gejala sesuai dengan **pengetahuan pakar** dalam menentukan aturan tersebut.

Demikian wawancara telah saya laksanakan, terimakasih atas waktu dan tempat yang telah Dokter berikan. Jikalau ada perbuatan maupun perkataan saya yang tidak benar saya mohon maaf sebesar besarnya, semoga wawancara ini dapat berguna bagi kita semua.



**DST CLINIC**

Skin & Slimming Care

Jalan Seturan Raya No.3, Caturtunggal, Depok, Sleman, Yogyakarta (0274) 486618

Nomor :

Yogyakarta, 11 September 2019

Hal : Surat Keterangan Penelitian

#### SURAT KETERANGAN PENELITIAN

Dengan ini menyatakan bahwa :

Nama Lengkap : Johanes Adhitya Hartanto

NPM : 150708396

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Industri

Judul Penelitian : Pembuatan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja Menggunakan Metode *Dempster Shafer*

Bahwa mahasiswa tersebut telah selesai melakukan penelitian di DST Clinic Skin & Slimming Care bersama dr. Friska W. Yanong guna menyelesaikan tugas akhir berjudul "**Pembuatan Sistem Pakar Pengelolaan Pola Hidup Sehat Bagi Remaja Menggunakan Metode *Dempster Shafer***" yang dilaksanakan mulai tanggal 26 Agustus 2019 sampai dengan 11 September 2019.

Demikian surat ini dibuat, atas perhatiannya kami ucapkan terimakasih.

DST Clinic Skin & Slimming Care

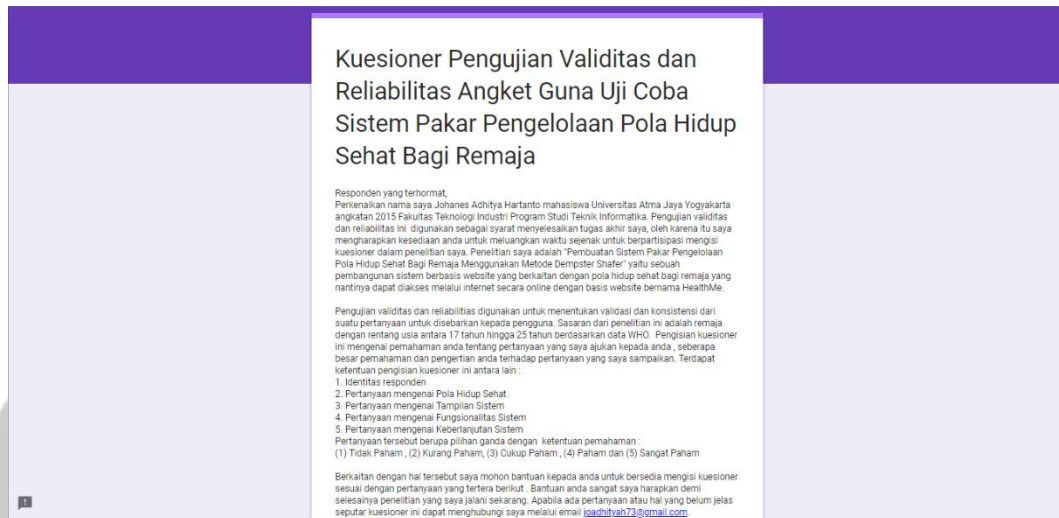


dr. Friska W. Yanong

# LAMPIRAN 4

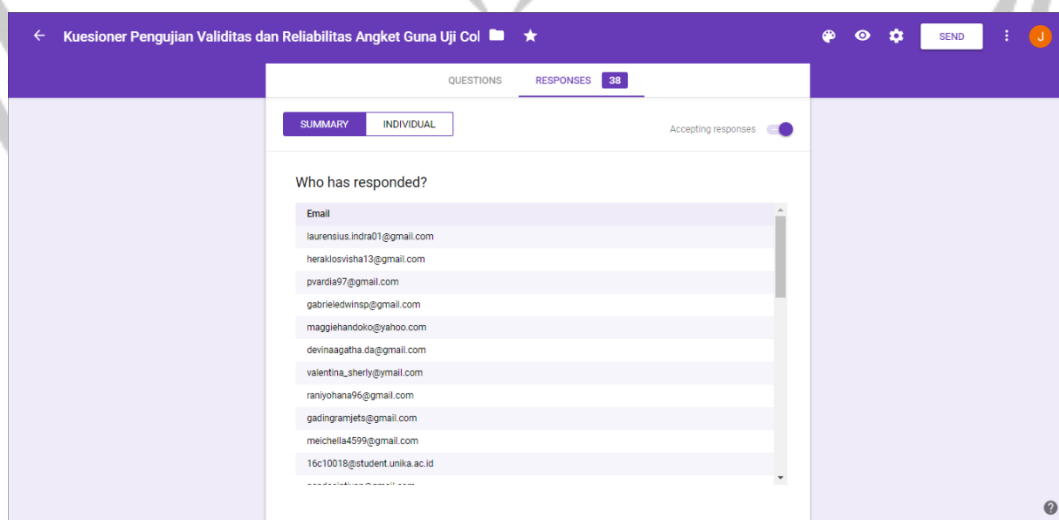


Langkah langkah pengujian validitas dan reliabilitas sehingga mendapatkan nilai validitas dan reliabilitas pada bab 5 untuk mendapatkan validasi dan konsistensi suatu pertanyaan.



**Gambar 4.1. Kuesioner Pengujian Validitas dan Reliabilitas Pertanyaan**

Kuesioner dibagikan melalui google docs target responden sebanyak 30, namun berdasarkan hasil yang dilakukan target responden melebihi yang diharapkan mencapai sebanyak 38 responden, sehingga data yang diolah sebanyak 38 data untuk dilakukan uji validasi dan reliabilitas.



**Gambar 4.2. Responden Pengujian Validitas dan Reliabilitas Pertanyaan**

Penulis mendapatkan sebanyak 38 responden yang melakukan pengisian angket untuk menguji nilai validitas dan reliabilitas suatu pertanyaan yang nantinya akan

diajukan pada tahap pengujian perangkat lunak guna mengisi pertanyaan yang berkaitan dengan perangkat lunak yang di bangun untuk menarik kesimpulan pada penelitian.

Timestamp	Email Address	Nama Lengkap	Usia	Domisili	Pola hidup sehat sangatlah Remaja rentan terserang	Perilaku remaja zaman s	Remaja sering kali tidak n	Remaja
9/2/2019 16:49:15	laurenstius.indra01@gmail.com	Laurenstius Indra S		22 Jogja bos	5	5	5	4
9/2/2019 16:50:42	heraklosvisha13@gmail.com	c Heraklos Visha Adiatora		22 Yogyakarta	5	5	2	4
9/2/2019 16:52:44	pvardi97@gmail.com	Putri Iva ardia paramita		22 Yogyakarta	5	5	5	5
9/2/2019 16:54:39	gabrielwinosp@gmail.com	Gabriel Edwin Surya Putri		22 Jogja	4	4	4	5
9/2/2019 16:55:27	maggiehandoko@yahoo.com	Maggie Handoko		21 Tangerang	5	4	4	4
9/2/2019 16:55:55	devinaagatha.da@gmail.com	c Devina Agatha Maloor		20 Nusa Tenggara Timur	4	4	4	4
9/2/2019 17:37:04	valentina_sherly@gmail.com	c Sherly Valentina Setiadi	22 tahun	Semarang	5	4	3	5
9/2/2019 17:37:12	ranyohana96@gmail.com	c Yohana Maharani		22 Yogyakarta	5	4	4	4
9/2/2019 17:38:23	gadingramjets@gmail.com	cor Gading Condro Prakoso		21 Jogja	4	4	4	4
9/2/2019 17:42:43	meichella4599@gmail.com	co Meichella Yosepha Eunilia	21 tahun	20 Yogyakarta	5	5	5	5
9/2/2019 17:53:08	lisc10019@student.unsika.ac.id	Cyrenia Ine Kristi		Semarang	5	4	3	4
9/2/2019 17:56:31	Nandastintyan@gmail.com	cor Sintyan Handayani Cahy		21 Yogyakarta	5	5	5	5
9/2/2019 17:59:39	candastrike@gmail.com	Rainaldo Canda		21 Semarang	5	5	5	5
9/2/2019 18:11:31	datapradana.dp@gmail.com	c Andika Dadi Pradana		22 Yogyakarta	5	5	4	4
9/2/2019 18:12:32	intanwahyuni@gmail.com	Intan wahyunintias		21 Jogja	5	4	4	3
9/2/2019 18:14:29	septianerma69@gmail.com	c Y Septian Adi Darma		22 Sleman, Yogyakarta	4	4	4	5
9/2/2019 18:15:26	agnesjessica23@gmail.com	cr Jessica		22 Semarang	5	4	5	3
9/2/2019 18:20:38	faefi17@gmail.com	Fridolin Adenito Efi		22 Yogyakarta	5	4	4	3
9/2/2019 18:41:08	jessytobing2@gmail.com	Jessy rosinta tobing		21 Nomaden	5	5	5	5
9/2/2019 19:34:36	angelaktrin@gmail.com	Katarina Bestari Utami		21 Salatiga	4	4	5	5
9/2/2019 19:35:28	fikalianachan@gmail.com	Fika Liana Chandra		22 Jakarta	5	5	5	5
9/2/2019 19:44:45	audy.kartika2686@gmail.com	c Pauline Lucciana Kartika		21 Yogyakarta	5	4	4	4
9/2/2019 19:50:37	lita.soekartono@gmail.com	co Elisabet Nathalia Cristabe		23 Yogyakarta	5	5	5	5
9/2/2019 19:52:41	litaest229@gmail.com	Lia oktavia		23 Purwokerto Jawa tengah	5	5	5	5

**Gambar 4.3. Data Hasil Pengujian Validitas dan Reliabilitas Pertanyaan**

Data hasil kuesioner pengujian perangkat lunak dalam bentuk data mentah yaitu nilai dengan range 1 sampai 5 yang menunjukkan tingkat kepehaman responden terhadap pertanyaan yang diajukan, data tersebut akan diolah secara statistik untuk diperoleh hasil pengujian validitas dan reliabilitas pertanyaan tersebut menggunakan SPSS.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24

**Gambar 4.4. Data Pengujian Berdasarkan Kode Pertanyaan**

Data mentah tersebut dirapikan supaya mudah diolah dan dipahami saat melakukan pengolahan data sesuai dengan jenis pertanyaan dan kode pertanyaan yang telah dibuat oleh penulis.

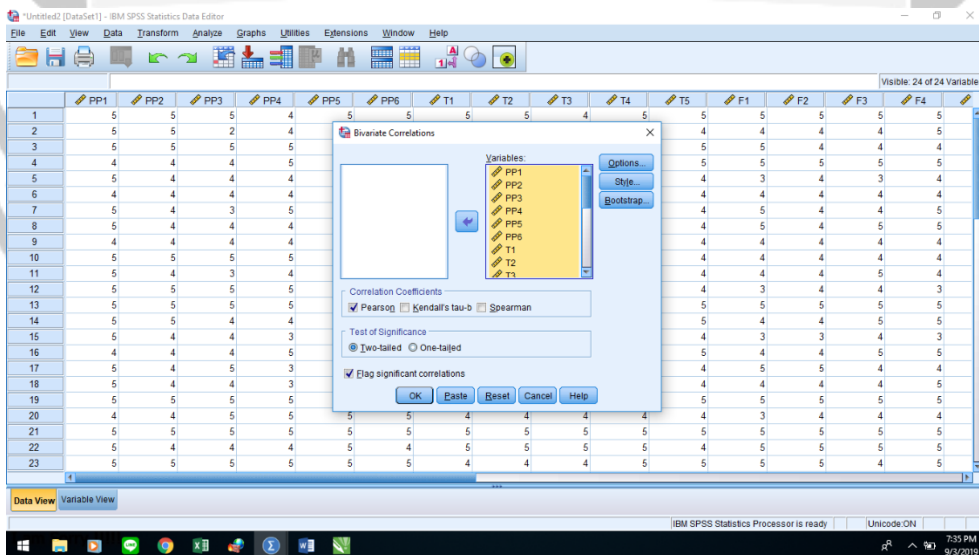


The screenshot shows the IBM SPSS Statistics Data Editor interface. The main window displays a data table with 24 columns (variables) and 23 rows (cases). The variables are labeled PP1 through PP6, T1 through T5, and F1 through F4. The data values are integers ranging from 2 to 5. The interface includes a menu bar (File, Edit, View, Data, Transform, Analyze, Graphs, Utilities, Extensions, Window, Help) and a toolbar with various icons. The status bar at the bottom indicates 'IBM SPSS Statistics Processor is ready' and the date '9/3/2019'.

	PP1	PP2	PP3	PP4	PP5	PP6	T1	T2	T3	T4	T5	F1	F2	F3	F4
1	5	5	5	4	5	5	5	4	4	4	5	5	5	5	5
2	5	5	2	4	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	5
3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4
4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
5	5	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	3	4	3	4
6	4	4	4	4	4	4	2	4	4	4	4	4	4	4	4
7	5	4	3	5	5	5	4	4	4	5	4	5	4	4	5
8	5	4	4	4	5	5	4	5	5	5	4	5	4	5	5
9	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4
10	5	5	5	5	5	5	4	4	5	4	4	4	4	4	4
11	5	4	3	4	5	5	4	5	5	4	4	4	4	5	4
12	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	3	4	4	3
13	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
14	5	5	4	4	4	5	4	4	4	5	5	4	4	5	5
15	5	4	4	3	4	4	3	4	4	4	4	3	3	4	3
16	4	4	4	5	5	4	5	5	5	4	5	4	4	5	5
17	5	4	5	3	4	5	4	4	4	4	4	5	5	4	4
18	5	4	4	3	4	4	4	5	5	4	4	4	4	4	5
19	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
20	4	4	5	5	5	5	4	4	4	4	4	3	4	4	4
21	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
22	5	4	4	4	4	5	4	5	5	5	4	5	5	5	5
23	5	5	5	5	5	5	4	4	4	5	5	5	5	4	5

**Gambar 4.4. Data Pengujian Pada SPSS**

Setelah data tersebut sudah dirapikan, data tersebut akan dikelola menggunakan aplikasi SPSS dengan memasukan data pada excel ke aplikasi SPSS untuk dilakukan pengolahan statistik untuk mendapatkan hasil Pengujian Validitas dan Reliabilitas.



**Gambar 4.5. Olah Data Pengujian Pada SPSS**

Selanjutnya melakukan pengolahan data menggunakan SPSS dan menghasilkan hasil pengujian Validitas dan Reliabilitas.

**Tabel Hasil Uji Validitas Menggunakan SPSS  
dengan Tingkat Signifikansi 5% Menggunakan Uji 2 Arah**

Correlations																									
		PP1	PP2	PP3	PP4	PP5	PP6	T1	T2	T3	T4	T5	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	L1	L2	L3	L4	TOTAL
PP 1	Pearson Correlation	1	.665 **	.395 *	.239	.477 **	.652 **	.399 *	.438 **	.391 *	.424 **	.401 *	.479 **	.415 **	.444 **	.239	.311	.390 *	.500 **	.411 *	.315	.332 *	.498 **	.057	.565 **
	Sig. (2- tailed)		.000	.014	.149	.002	.000	.013	.006	.015	.008	.013	.002	.010	.005	.149	.057	.015	.001	.010	.054	.042	.001	.733	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
PP 2	Pearson Correlation	.665 **	1	.633 **	.549 **	.659 **	.642 **	.477 **	.487 **	.465 **	.583 **	.760 **	.555 **	.623 **	.618 **	.406 *	.422 **	.533 **	.580 **	.577 **	.432 **	.458 **	.749 **	.287	.771 **
	Sig. (2- tailed)	.000		.000	.000	.000	.000	.002	.002	.003	.000	.000	.000	.000	.000	.011	.008	.001	.000	.000	.007	.004	.000	.081	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38

PP 3	Pearson Correlation	.395 *	.633 **	1	.471 **	.458 **	.489 **	.345 *	.418 **	.399 *	.432 **	.537 **	.401 *	.462 **	.422 **	.145	.303	.495 **	.477 **	.403 *	.205	.178	.470 **	.076	.564 **
	Sig. (2- tailed)	.014	.000		.003	.004	.002	.034	.009	.013	.007	.001	.013	.004	.008	.385	.064	.002	.002	.012	.218	.285	.003	.650	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
PP 4	Pearson Correlation	.239	.549 **	.471 **	1	.609 **	.515 **	.377 *	.412 *	.511 **	.580 **	.539 **	.462 **	.527 **	.351 *	.394 *	.401 *	.407 *	.441 **	.443 **	.372 *	.397 *	.643 **	.440 **	.654 **
	Sig. (2- tailed)	.149	.000	.003		.000	.001	.020	.010	.001	.000	.000	.004	.001	.031	.014	.013	.011	.006	.005	.022	.014	.000	.006	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
PP 5	Pearson Correlation	.477 **	.659 **	.458 **	.609 **	1	.530 **	.550 **	.656 **	.550 **	.586 **	.580 **	.492 **	.494 **	.612 **	.425 **	.440 **	.591 **	.586 **	.512 **	.424 **	.375 *	.704 **	.248	.728 **
	Sig. (2- tailed)	.002	.000	.004	.000		.001	.000	.000	.000	.000	.000	.002	.002	.000	.008	.006	.000	.000	.001	.008	.020	.000	.133	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38

PP 6	Pearson Correlation	.652	.642	.489	.515	.530	1	.325	.273	.296	.419	.420	.401	.448	.322	.228	.271	.399	.409	.398	.350	.250	.513	.078	.550
	Sig. (2- tailed)	.000	.000	.002	.001	.001		.046	.097	.072	.009	.009	.013	.005	.049	.168	.100	.013	.011	.013	.031	.129	.001	.641	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
T1	Pearson Correlation	.399	.477	.345	.377	.550	.325	1	.710	.544	.481	.657	.558	.635	.530	.550	.715	.675	.460	.399	.414	.491	.511	.247	.710
	Sig. (2- tailed)	.013	.002	.034	.020	.000	.046		.000	.000	.002	.000	.000	.000	.001	.000	.000	.000	.004	.013	.010	.002	.001	.136	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
T2	Pearson Correlation	.438	.487	.418	.412	.656	.273	.710	1	.768	.695	.712	.710	.631	.735	.593	.657	.762	.637	.633	.551	.580	.570	.188	.808
	Sig. (2- tailed)	.006	.002	.009	.010	.000	.097	.000		.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.257	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38

T3	Pearson Correlation	.391	.465	.399	.511	.550	.296	.544	.768	1	.525	.625	.655	.501	.726	.380	.583	.601	.571	.574	.481	.456	.472	.250	.720
	Sig. (2-tailed)	.015	.003	.013	.001	.000	.072	.000	.000		.001	.000	.000	.001	.000	.019	.000	.000	.000	.000	.002	.004	.003	.131	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
T4	Pearson Correlation	.424	.583	.432	.580	.586	.419	.481	.695	.525	1	.710	.817	.745	.610	.755	.621	.683	.740	.750	.626	.662	.682	.361	.857
	Sig. (2-tailed)	.008	.000	.007	.000	.000	.009	.002	.000	.001		.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.026	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
T5	Pearson Correlation	.401	.760	.537	.539	.580	.420	.657	.712	.625	.710	1	.721	.760	.712	.594	.672	.688	.568	.543	.515	.486	.767	.275	.837
	Sig. (2-tailed)	.013	.000	.001	.000	.000	.009	.000	.000	.000	.000		.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.001	.002	.000	.095	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38

F1	Pearson Correlation	.479	.555	.401	.462	.492	.401	.558	.710	.655	.817	.721	1	.820	.680	.724	.753	.730	.828	.765	.679	.611	.649	.296	.876
	Sig. (2-tailed)	.002	.000	.013	.004	.002	.013	.000	.000	.000	.000	.000		.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.071	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
F2	Pearson Correlation	.415	.623	.462	.527	.494	.448	.635	.631	.501	.745	.760	.820	1	.571	.714	.801	.713	.707	.658	.519	.572	.678	.387	.856
	Sig. (2-tailed)	.010	.000	.004	.001	.002	.005	.000	.000	.001	.000	.000	.000		.000	.000	.000	.000	.000	.000	.001	.000	.000	.017	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
F3	Pearson Correlation	.444	.618	.422	.351	.612	.322	.530	.735	.726	.610	.712	.680	.571	1	.561	.634	.769	.773	.733	.578	.550	.550	.149	.799
	Sig. (2-tailed)	.005	.000	.008	.031	.000	.049	.001	.000	.000	.000	.000	.000	.000		.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.372	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38

F4	Pearson Correlation	.239	.406	.145	.394	.425	.228	.550	.593	.380	.755	.594	.724	.714	.561	1	.697	.636	.578	.698	.637	.705	.587	.370	.755
	Sig. (2-tailed)	.149	.011	.385	.014	.008	.168	.000	.000	.019	.000	.000	.000	.000	.000		.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.022	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
F5	Pearson Correlation	.311	.422	.303	.401	.440	.271	.715	.657	.583	.621	.672	.753	.801	.634	.697	1	.740	.595	.534	.468	.430	.493	.221	.754
	Sig. (2-tailed)	.057	.008	.064	.013	.006	.100	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000		.000	.000	.001	.003	.007	.002	.183	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
F6	Pearson Correlation	.390	.533	.495	.407	.591	.399	.675	.762	.601	.683	.688	.730	.713	.769	.636	.740	1	.719	.651	.625	.500	.497	.133	.818
	Sig. (2-tailed)	.015	.001	.002	.011	.000	.013	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000		.000	.000	.000	.001	.002	.425	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38

F7	Pearson Correlation	.500	.580	.477	.441	.586	.409	.460	.637	.571	.740	.568	.828	.707	.773	.578	.595	.719	1	.829	.661	.597	.628	.257	.839
	Sig. (2-tailed)	.001	.000	.002	.006	.000	.011	.004	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000		.000	.000	.000	.000	.119	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
F8	Pearson Correlation	.411	.577	.403	.443	.512	.398	.399	.633	.574	.750	.543	.765	.658	.733	.698	.534	.651	.829	1	.629	.668	.676	.276	.818
	Sig. (2-tailed)	.010	.000	.012	.005	.001	.013	.013	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.001	.000	.000		.000	.000	.000	.093	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
L1	Pearson Correlation	.315	.432	.205	.372	.424	.350	.414	.551	.481	.626	.515	.679	.519	.578	.637	.468	.625	.661	.629	1	.771	.457	.163	.705
	Sig. (2-tailed)	.054	.007	.218	.022	.008	.031	.010	.000	.002	.000	.001	.000	.001	.000	.000	.003	.000	.000	.000		.000	.004	.329	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38



L2	Pearson Correlation	.332	.458	.178	.397	.375	.250	.491	.580	.456	.662	.486	.611	.572	.550	.705	.430	.500	.597	.668	.771	1	.487	.401	.719
	Sig. (2-tailed)	.042	.004	.285	.014	.020	.129	.002	.000	.004	.000	.002	.000	.000	.000	.000	.007	.001	.000	.000	.000		.002	.012	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
L3	Pearson Correlation	.498	.749	.470	.643	.704	.513	.511	.570	.472	.682	.767	.649	.678	.550	.587	.493	.497	.628	.676	.457	.487	1	.414	.807
	Sig. (2-tailed)	.001	.000	.003	.000	.000	.001	.001	.000	.003	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.002	.002	.000	.000	.004	.002		.010	.000
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38
L4	Pearson Correlation	.057	.287	.076	.440	.248	.078	.247	.188	.250	.361	.275	.296	.387	.149	.370	.221	.133	.257	.276	.163	.401	.414	1	.414
	Sig. (2-tailed)	.733	.081	.650	.006	.133	.641	.136	.257	.131	.026	.095	.071	.017	.372	.022	.183	.425	.119	.093	.329	.012	.010		.010
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38

TO TA L	Pearson Correlatio n	.565	.771	.564	.654	.728	.550	.710	.808	.720	.857	.837	.876	.856	.799	.755	.754	.818	.839	.818	.705	.719	.807	.414	1
	Sig. (2- tailed)	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.000	.010	
	N	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38	38

\*\* . Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

\* . Correlation is significant at the 0.05 level (2-tailed).

### **Hasil Pengujian Validitas**

Hasil pengujian validitas pada tabel tersebut merupakan hasil keseluruhan pertanyaan yang didapatkan melalui olah data menggunakan SPSS. Pada bagian total setiap pertanyaan tersebut merupakan hasil dari rHasil yang diperoleh dari perhitungan statistik seluruh pertanyaan sehingga mendapatkan hasil tersebut. Penarikan keputusan hasil validasi dapat dipahami jika nilai rHasil lebih besar dari pada rTabel, maka hasil dari pertanyaan tersebut bersifat valid. Nilai dari rTabel adalah 0.3202 diperoleh melalui tabel R dengan mencari nilai df yang diperoleh dari jumlah data dikurangi 2, sehingga mendapatkan nilai 0.3202. Pada keseluruhan hasil tersebut maka dapat dibuat tabel kesimpulan yang dibuat pada bab 5 penulisan tugas akhir yang dilakukan oleh penulis.



### Tabel Hasil Nilai Alpha

#### Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	38	100.0
	Excluded <sup>a</sup>	0	.0
	Total	38	100.0

#### Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.958	23

### Tabel Statistik Data Pertanyaan Menggunakan SPSS

Item-Total Statistics				
	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
PP1	92.82	146.262	.532	.958
PP2	93.16	139.866	.744	.956
PP3	93.34	142.231	.511	.959
PP4	93.18	142.749	.618	.957
PP5	92.92	143.588	.703	.956
PP6	92.76	147.321	.520	.958
T1	93.45	139.767	.674	.957
T2	93.18	142.208	.790	.956
T3	93.18	144.317	.697	.957
T4	93.11	141.016	.843	.955
T5	93.26	140.740	.820	.955
F1	93.34	136.447	.859	.954
F2	93.32	137.952	.837	.955
F3	93.26	140.632	.777	.955
F4	93.18	140.911	.728	.956
F5	93.39	140.624	.727	.956
F6	93.21	141.414	.800	.955
F7	93.26	137.875	.817	.955
F8	93.42	137.223	.792	.955
L1	93.42	140.142	.669	.957
L2	93.47	139.824	.684	.956

L3	93.16	141.272	.787	.955
L4	93.61	144.462	.340	.962

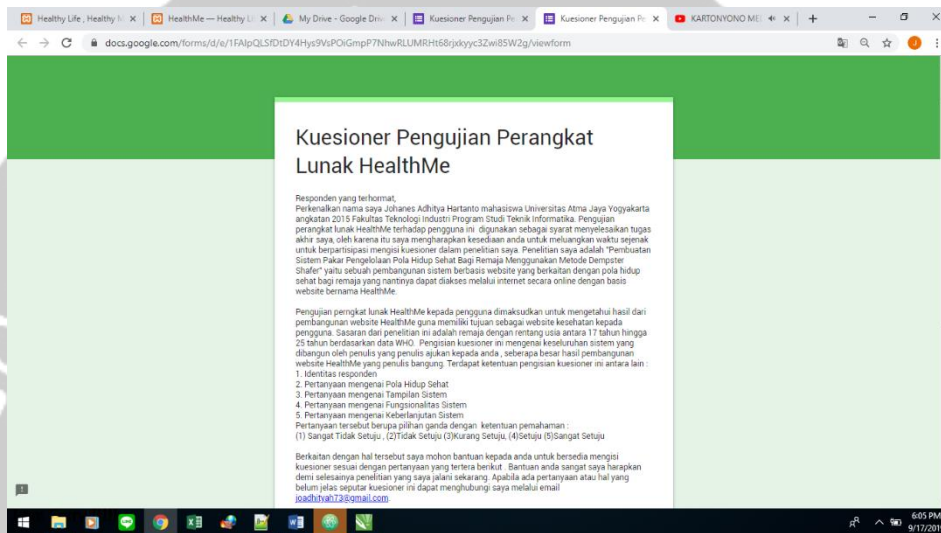
### **Hasil Pengujian Reliabilitas**

Hasil pengujian reliabilitas pada tabel tersebut merupakan hasil keseluruhan pertanyaan yang didapatkan melalui olah data menggunakan SPSS. Pada bagian reliability statistic diperoleh nilai alpha sebesar 0.98 dan nilai dari total setiap pertanyaan tersebut merupakan hasil pengujian reliabilitas. Penarikan keputusan hasil reliabilitas dapat dipahami jika nilai alpha lebih besar dari pada rTabel, maka hasil dari pertanyaan tersebut bersifat valid. Nilai dari rTabel adalah 0.3202 diperoleh melalui tabel R dengan mencari nilai df yang diperoleh dari jumlah data dikurangi 2, sehingga mendapatkan nilai 0.3202. Pada keseluruhan hasil tersebut maka dapat dibuat tabel kesimpulan yang dibuat pada bab 5 penulisan tugas akhir yang dilakukan oleh penulis.

# LAMPIRAN 5

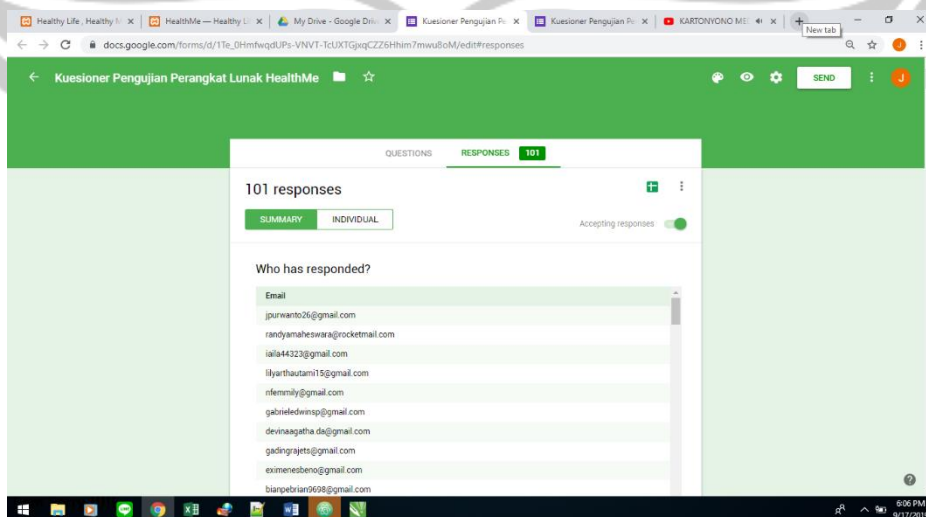


Langkah langkah melakukan pengolahan data hasil pengujian perangkat lunak terhadap pengguna dengan responden sebanyak 90 responden. Kuesioner disebarakan kepada kalangan remaja dengan tujuan untuk menguji coba perangkat lunak yang telah dibangun dan memberikan masukan kepada penulis melalui kuesioner untuk diperoleh kesimpulan dari hasil pembangunan perangkat lunak tersebut.



**Gambar 5.1. Kuesioner Pengujian Kepada Pengguna**

Kuesioner dibagikan melalui google form yang memiliki target responden sebanyak 90 pengguna, dan mendapatkan respon sebanyak 101 responden, namun penulis hanya mengolah 90 data yang diambil untuk mengolah pengujian perangkat lunak.



**Gambar 5.2. Responden Pengujian Perangkat Lunak Terhadap Pengguna**

Penulis mengolah 90 data yang diperoleh dari hasil kuesioner yang memiliki 4 buah sub pertanyaan antaralain pola hidup, tampilan, fungsionalitas dan lain – lain. Hasil dari data tersebut dipindahkan dalam bentuk excel supaya mudah diolah dan dibaca.

Timestamp	Nama Lengkap	Usia	Domisili	Pola hidup sehat sangat	Remaja rentan terserang	Perilaku remaja zaman st	Remaja sering kali tidak n	Remaja perlu sebuah pan	Pola h
9/8/2019 23:59:03	Joshua Purwanto Effendi	20 - 22 tahun	Bengkulu	4	4	4	4	4	4
9/9/2019 0:02:33	Randy Maheewara	20 - 22 tahun	Yogyakarta	4	4	4	4	4	4
9/9/2019 0:04:49	Adhitya Ivan	20 - 22 tahun	Yogyakarta	4	2	3	4	4	4
9/9/2019 0:07:48	Lily Artha	20 - 22 tahun	Yogyakarta	4	4	4	4	4	4
9/9/2019 0:08:34	Femmi lovely	20 - 22 tahun	Sulawesi Utara	4	3	3	3	3	3
9/9/2019 0:14:19	Gabriel Edwin Surya Putri	20 - 22 tahun	Yogyakarta	4	4	4	3	4	4
9/9/2019 0:16:16	Devina Agatha Malloor	20 - 22 tahun	Yogyakarta	4	4	4	4	4	4
9/9/2019 0:21:48	Gading Condor Prakoso	17 - 19 tahun	Gorontalo	2	2	2	2	2	2
9/11/2019 11:30:15	Agita Erfan Rozaan	20 - 22 tahun	Yogyakarta	5	5	5	5	5	5
9/9/2019 0:28:39									
9/9/2019 0:30:24	pebrtan	20 - 22 tahun	Bali	3	3	3	3	3	3
9/9/2019 1:43:00	Y Septian Adi Darma	20 - 22 tahun	Yogyakarta	4	5	5	5	5	5
9/9/2019 3:18:14	azisk	20 - 22 tahun	Yogyakarta	5	5	5	5	5	5
9/9/2019 5:16:03	Winda	23 - 25 tahun	Jakarta	5	5	5	5	5	5
9/9/2019 9:19:31	Elisabet Nathalia Cristabe	23 - 25 tahun	Jawa Tengah	5	3	4	5	5	5
9/9/2019 9:42:56	Laurensius Indra	20 - 22 tahun	Yogyakarta	5	5	5	5	5	5
9/9/2019 11:21:08	Paulus Osok	23 - 25 tahun	Jawa Tengah	5	4	4	4	5	5
9/9/2019 11:22:22	Rani Kurniawati	20 - 22 tahun	Yogyakarta	5	5	4	5	5	5
9/9/2019 11:46:54	Katarina bestari utami	20 - 22 tahun	Jawa Tengah	5	5	4	4	5	5
9/9/2019 12:08:18	Rafael wisnumurti	20 - 22 tahun	Yogyakarta	5	3	3	4	5	5
9/9/2019 12:13:53	Anggraeni Miasari	20 - 22 tahun	Jawa Tengah	5	3	3	4	4	4
9/9/2019 12:17:20	Tera Mantik	20 - 22 tahun	Yogyakarta	5	4	4	4	5	5
9/9/2019 12:17:45	Ignatius Hendrik Kurniawati	23 - 25 tahun	Yogyakarta	5	4	4	4	4	4
9/9/2019 12:23:48	Nadva Cahyaning Putri	20 - 22 tahun	Kalimantan Tengah	5	4	3	5	5	5

Gambar 5.3. Data Hasil Pengujian Perangkat Lunak Pengguna

Data hasil kuesioner tersebut diolah menggunakan olah statistik yang diolah dengan nilai statistik sesuai pada kuesioner yaitu rentang 1 sampai 5 yang menjukan tingkat setuju dari setiap poin pertanyaan untuk mendapatkan data tersebut. Data tersebut dirapikan terlebih dahulu menggunakan excel pada setiap point pertanyaan pada setiap sub bab , terdapat 23 pertanyaan dengan 4 sub bab pertanyaan.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23		
22	5	5	5	4	5	5	5	4	5	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	
22	5	5	2	4	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
22	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
22	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
21	5	4	4	4	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
20	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
22	5	4	3	5	5	5	4	4	4	5	4	4	5	4	4	5	4	4	5	3	5	4	4	4
22	5	4	4	4	5	4	5	5	5	4	5	4	5	4	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4
21	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
20	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
21	5	4	3	4	5	5	4	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
21	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
21	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
22	5	5	4	4	4	4	5	4	4	4	4	4	5	4	4	5	4	4	5	4	5	4	5	4
21	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
22	4	4	4	5	5	4	5	5	5	4	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4
22	5	4	5	5	4	5	4	4	4	4	4	4	5	4	4	5	5	5	5	5	4	4	4	4
22	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
21	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
21	4	4	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
21	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
21	5	4	4	4	4	4	5	5	5	4	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
21	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4

Gambar 5.4. Data Pengujian Berdasarkan Kode Pertanyaan



Data excel tersebut diolah menggunakan SPSS untuk diolah menggunakan statistik untuk mendapatkan hasil dari pengambilan setiap poin pertanyaan menggunakan distribusi frekuensi untuk mendapatkan nilai tingkat capaian responden. Berikut ini adalah hasil dari distribusi frekuensi beserta dengan grafik histogram.

## Frequency Table

### PP1

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	2	2.2	2.2	2.2
	CUKUP	3	3.3	3.3	5.6
	SETUJU	20	22.2	22.2	27.8
	SANGAT SETUJU	65	72.2	72.2	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

### PP2

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	4	4.4	4.4	4.4
	CUKUP	13	14.4	14.4	18.9
	SETUJU	39	43.3	43.3	62.2
	SANGAT SETUJU	34	37.8	37.8	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

### PP3

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
--	--	-----------	---------	---------------	--------------------

Valid	SANGAT TIDAK SETUJU	1	1.1	1.1	1.1
	TIDAK SETUJU	3	3.3	3.3	4.4
	CUKUP	18	20.0	20.0	24.4
	SETUJU	41	45.6	45.6	70.0
	SANGAT SETUJU	27	30.0	30.0	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

#### PP4

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	3	3.3	3.3	3.3
	CUKUP	10	11.1	11.1	14.4
	SETUJU	39	43.3	43.3	57.8
	SANGAT SETUJU	38	42.2	42.2	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

#### PP5

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	1	1.1	1.1	1.1
	CUKUP	9	10.0	10.0	11.1
	SETUJU	35	38.9	38.9	50.0
	SANGAT SETUJU	45	50.0	50.0	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**PP6**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	3	3.3	3.3	3.3
	CUKUP	8	8.9	8.9	12.2
	SETUJU	31	34.4	34.4	46.7
	SANGAT SETUJU	48	53.3	53.3	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**Pola Hidup**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	12.00	1	1.1	1.1	1.1
	16.00	1	1.1	1.1	2.2
	18.00	1	1.1	1.1	3.3
	19.00	2	2.2	2.2	5.6
	20.00	3	3.3	3.3	8.9
	22.00	3	3.3	3.3	12.2
	23.00	10	11.1	11.1	23.3
	24.00	8	8.9	8.9	32.2
	25.00	8	8.9	8.9	41.1
	26.00	6	6.7	6.7	47.8
	27.00	13	14.4	14.4	62.2
	28.00	12	13.3	13.3	75.6
	29.00	14	15.6	15.6	91.1
	30.00	8	8.9	8.9	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**T1**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	CUKUP	11	12.2	12.2	12.2
	SETUJU	52	57.8	57.8	70.0
	SANGAT SETUJU	27	30.0	30.0	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**T2**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	SANGAT TIDAK SETUJU	1	1.1	1.1	1.1
	TIDAK SETUJU	3	3.3	3.3	4.4
	CUKUP	16	17.8	17.8	22.2
	SETUJU	46	51.1	51.1	73.3
	SANGAT SETUJU	24	26.7	26.7	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**T3**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	CUKUP	14	15.6	15.6	15.6
	SETUJU	53	58.9	58.9	74.4
	SANGAT SETUJU	23	25.6	25.6	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**T4**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	1	1.1	1.1	1.1
	CUKUP	9	10.0	10.0	11.1
	SETUJU	50	55.6	55.6	66.7
	SANGAT SETUJU	30	33.3	33.3	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**T5**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	1	1.1	1.1	1.1
	CUKUP	11	12.2	12.2	13.3
	SETUJU	51	56.7	56.7	70.0
	SANGAT SETUJU	27	30.0	30.0	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**Tampilan**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	15.00	4	4.4	4.4	4.4
	16.00	2	2.2	2.2	6.7
	17.00	5	5.6	5.6	12.2
	18.00	7	7.8	7.8	20.0
	19.00	6	6.7	6.7	26.7

20.00	28	31.1	31.1	57.8
21.00	5	5.6	5.6	63.3
22.00	10	11.1	11.1	74.4
23.00	7	7.8	7.8	82.2
24.00	6	6.7	6.7	88.9
25.00	10	11.1	11.1	100.0
Total	90	100.0	100.0	

### F1

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	7	7.8	7.8	7.8
	CUKUP	12	13.3	13.3	21.1
	SETUJU	44	48.9	48.9	70.0
	SANGAT SETUJU	27	30.0	30.0	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

### F2

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	SANGAT TIDAK SETUJU	1	1.1	1.1	1.1
	TIDAK SETUJU	7	7.8	7.8	8.9
	CUKUP	7	7.8	7.8	16.7
	SETUJU	50	55.6	55.6	72.2
	SANGAT SETUJU	25	27.8	27.8	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

### F3

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	3	3.3	3.3	3.3
	CUKUP	12	13.3	13.3	16.7
	SETUJU	50	55.6	55.6	72.2
	SANGAT SETUJU	25	27.8	27.8	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

#### F4

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	1	1.1	1.1	1.1
	CUKUP	10	11.1	11.1	12.2
	SETUJU	42	46.7	46.7	58.9
	SANGAT SETUJU	37	41.1	41.1	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

#### F5

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	1	1.1	1.1	1.1
	CUKUP	12	13.3	13.3	14.4
	SETUJU	48	53.3	53.3	67.8
	SANGAT SETUJU	29	32.2	32.2	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**F6**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	2	2.2	2.2	2.2
	CUKUP	10	11.1	11.1	13.3
	SETUJU	48	53.3	53.3	66.7
	SANGAT SETUJU	30	33.3	33.3	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**F7**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	3	3.3	3.3	3.3
	CUKUP	10	11.1	11.1	14.4
	SETUJU	51	56.7	56.7	71.1
	SANGAT SETUJU	26	28.9	28.9	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**F8**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	5	5.6	5.6	5.6
	CUKUP	25	27.8	27.8	33.3
	SETUJU	42	46.7	46.7	80.0
	SANGAT SETUJU	18	20.0	20.0	100.0
	Total	90	100.0	100.0	



### Fungsionalitas

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	21.00	1	1.1	1.1	1.1
	22.00	1	1.1	1.1	2.2
	23.00	1	1.1	1.1	3.3
	24.00	5	5.6	5.6	8.9
	25.00	2	2.2	2.2	11.1
	26.00	1	1.1	1.1	12.2
	27.00	3	3.3	3.3	15.6
	28.00	4	4.4	4.4	20.0
	29.00	1	1.1	1.1	21.1
	30.00	6	6.7	6.7	27.8
	31.00	7	7.8	7.8	35.6
	32.00	14	15.6	15.6	51.1
	33.00	3	3.3	3.3	54.4
	34.00	8	8.9	8.9	63.3
	35.00	5	5.6	5.6	68.9
	36.00	5	5.6	5.6	74.4
	37.00	8	8.9	8.9	83.3
	38.00	5	5.6	5.6	88.9
	39.00	3	3.3	3.3	92.2
	40.00	7	7.8	7.8	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**L1**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	5	5.6	5.6	5.6
	CUKUP	21	23.3	23.3	28.9
	SETUJU	41	45.6	45.6	74.4
	SANGAT SETUJU	23	25.6	25.6	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**L2**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	5	5.6	5.6	5.6
	CUKUP	21	23.3	23.3	28.9
	SETUJU	43	47.8	47.8	76.7
	SANGAT SETUJU	21	23.3	23.3	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**L3**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	TIDAK SETUJU	2	2.2	2.2	2.2
	CUKUP	12	13.3	13.3	15.6
	SETUJU	43	47.8	47.8	63.3
	SANGAT SETUJU	33	36.7	36.7	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**L4**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	SANGAT TIDAK SETUJU	2	2.2	2.2	2.2
	TIDAK SETUJU	3	3.3	3.3	5.6
	CUKUP	24	26.7	26.7	32.2
	SETUJU	45	50.0	50.0	82.2
	SANGAT SETUJU	16	17.8	17.8	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

**Lain - lain**

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	10.00	4	4.4	4.4	4.4
	11.00	2	2.2	2.2	6.7
	12.00	6	6.7	6.7	13.3
	13.00	4	4.4	4.4	17.8
	14.00	10	11.1	11.1	28.9
	15.00	11	12.2	12.2	41.1
	16.00	18	20.0	20.0	61.1
	17.00	12	13.3	13.3	74.4
	18.00	9	10.0	10.0	84.4
	19.00	6	6.7	6.7	91.1
	20.00	8	8.9	8.9	100.0
	Total	90	100.0	100.0	

Dari hasil tabel frekuensi tersebut dapat mendapatkan nilai dari total keseluruhan suatu capaian nilai dengan ketentuan pada setiap point sebagai berikut :

No	Nilai	Keterangan
1.	1	Tidak Setuju
2.	2	Kurang Setuju
3.	3	Cukup
4.	4	Setuju
5.	5	Sanga Setuju

Hasil dari perhitungan tersebut dapat menjadi total nilai yang akan digunakan untuk mendapatkan tingkat capaian responden, dengan mencari rata –rata nilai yang diperoleh dengan rumus :

$$\text{Rata – rata} = \frac{(5 \times SS) + (4 \times SS) + (3 \times C) + (2 \times TS) + (1 \times STS)}{\text{Jumlah Data}}$$

Sehingga dapat di olah menjadi suatu nilai tingkat capaian responden menggunakan rumus mendapatkan tingkat capaian responden sebagai berikut :

$$\text{TCR} = \frac{\text{Rata – rata}}{5} \times 100\%$$

Selanjutnya untuk mendapatkan hasil dari setiap poin pertanyaan terdapat kriteria tingkat capaian responden, dengan ketentuan sebagai berikut :

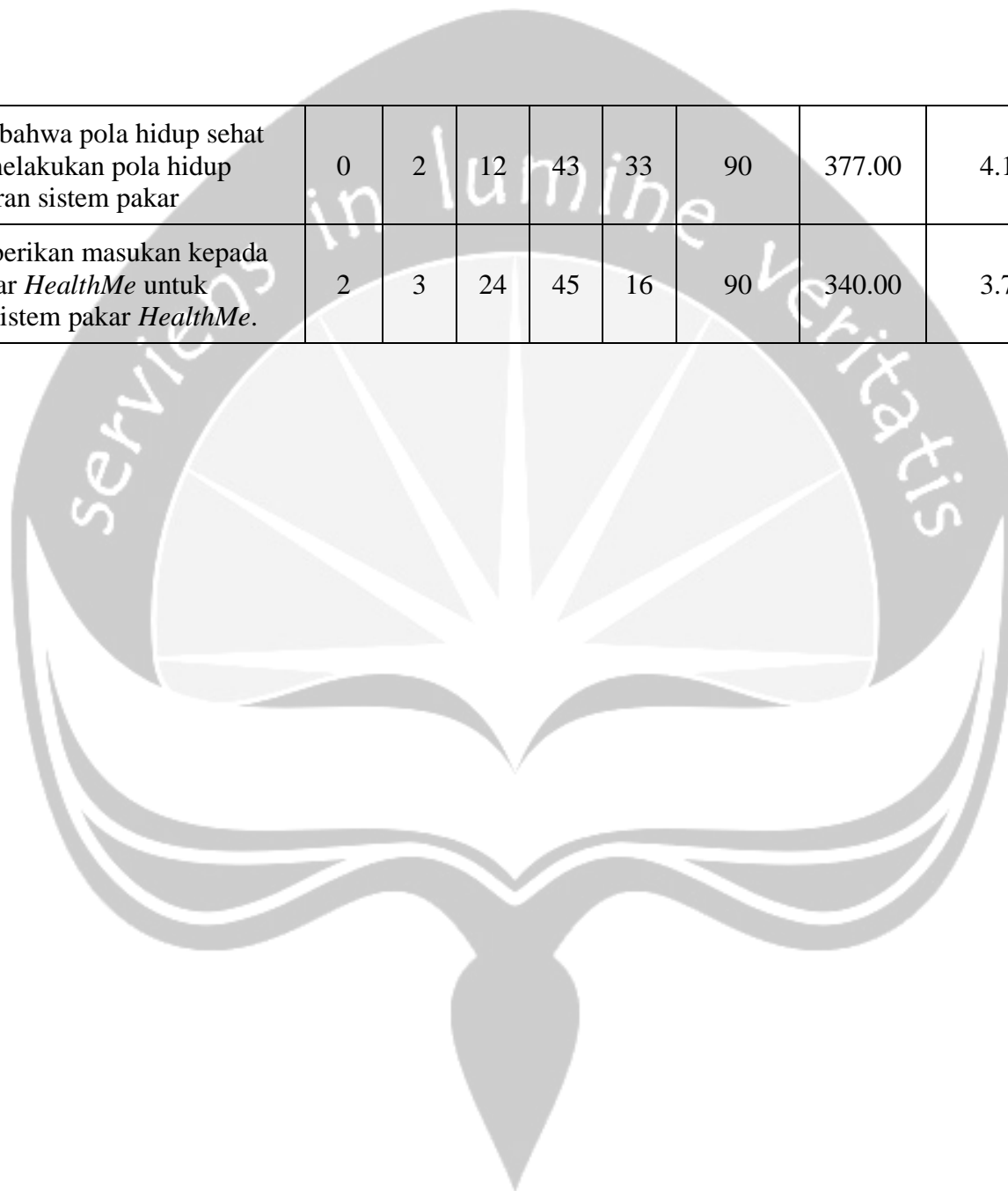
No	Persentase	Kriteria
1.	81%-100%	Sangat Baik
2.	61%-80%	Baik
3.	41%-60%	Cukup
4.	21%-40%	Kurang Baik
5.	0-20%	Tidak Baik

No	Pertanyaan	STS	TS	C	S	SS	TOTAL	SKOR	RATA-RATA	TCR	KATEGORI
1	Pola hidup sehat sangatlah penting bagi kehidupan setiap individu	0	2	3	20	65	90	418.00	4.644	92.88889	<b>Sangat Baik</b>
2	Remaja rentan terserang penyakit diakibatkan pola hidup remaja yang tidak teratur	0	4	13	39	34	90	373.00	4.144	82.88889	<b>Sangat Baik</b>
3	Perilaku remaja zaman sekarang lebih mengarah pada pola hidup yang tidak sehat	1	3	18	41	27	90	360.00	4.000	80	<b>Baik</b>
4	Remaja sering kali tidak memedulikan tentang kesehatan karena disibukan dengan berbagai macam kegiatan	0	3	10	39	38	90	382.00	4.244	84.88889	<b>Sangat Baik</b>
5	Remaja perlu sebuah pengingat untuk menyadarkan remaja akan pola hidup sehat.	0	1	9	35	45	90	394.00	4.378	87.55556	<b>Sangat Baik</b>
6	Pola hidup tidak sehat dapat menyebabkan penyakit berbahaya seperti penyakit jantung, stroke, obesitas dan sebagainya	0	3	8	31	48	90	394.00	4.378	87.55556	<b>Sangat Baik</b>
7	Sistem pakar <i>HealthMe</i> memiliki tampilan sistem pakar <i>HealthMe</i> menarik dan mudah digunakan	0	0	11	52	27	90	376.00	4.178	83.55556	<b>Sangat Baik</b>

8	Penempatan fitur seperti tombol, teks dan gambar pada sistem pakar <i>HealthMe</i> telah sesuai	1	3	16	46	24	90	359.00	3.989	79.77778	<b>Baik</b>
9	Sistem pakar <i>HealthMe</i> memiliki susunan ukuran teks, tombol dan tabel telah sesuai	0	0	14	53	23	90	369.00	4.100	82	<b>Sangat Baik</b>
10	Sistem pakar <i>HealthMe</i> memiliki bahasa yang mudah dipahami dan menarik	0	1	9	50	30	90	379.00	4.211	84.22222	<b>Sangat Baik</b>
11	Sistem pakar <i>HealthMe</i> mudah dipelajari bagi pengguna yang baru saja menggunakan sistem ini.	0	1	11	51	27	90	374.00	4.156	83.11111	<b>Sangat Baik</b>
12	Sistem pakar <i>HealthMe</i> memberikan informasi kesehatan yang lengkap	0	7	12	44	27	90	361.00	4.011	80.22222	<b>Baik</b>
13	Sistem pakar <i>HealthMe</i> membantu pengguna dalam menyelesaikan masalah kesehatannya	1	7	7	50	25	90	361.00	4.011	80.22222	<b>Baik</b>
14	Sistem pakar <i>HealthMe</i> memberikan rekomendasi kegiatan yang sesuai dan tepat bagi pengguna	0	3	12	50	25	90	367.00	4.078	81.55556	<b>Sangat Baik</b>

15	Sistem pakar <i>HealthMe</i> memiliki kemudahan akses	0	1	10	42	37	90	385.00	4.278	85.55556	<b>Sangat Baik</b>
16	Sistem pakar <i>HealthMe</i> memiliki keterangan atau petunjuk dalam aplikasi ini sudah jelas bagi pengguna	0	1	12	48	29	90	375.00	4.167	83.33333	<b>Sangat Baik</b>
17	Integrasi dari halaman ke halaman lain pada sistem pakar <i>HealthMe</i> telah sesuai dan mudah dilakukan.	0	2	10	48	30	90	376.00	4.178	83.55556	<b>Sangat Baik</b>
18	Sistem pakar <i>HealthMe</i> memiliki fungsi sesuai yang diharapkan	0	3	10	51	26	90	370.00	4.111	82.22222	<b>Sangat Baik</b>
19	Sistem pakar <i>HealthMe</i> memiliki kelengkapan data dan informasi yang lengkap.	0	5	25	42	18	90	343.00	3.811	76.22222	<b>Baik</b>
20	Anda akan menggunakan kembali sistem pakar <i>HealthMe</i> .	0	5	21	41	23	90	352.00	3.911	78.22222	<b>Baik</b>
21	Anda akan mengajak teman anda untuk melakukan konsultasi kesehatan melalui sistem pakar <i>HealthMe</i>	0	5	21	43	21	90	350.00	3.889	77.77778	<b>Baik</b>

22	Anda menyadari bahwa pola hidup sehat itu penting dan melakukan pola hidup sehat sesuai anjuran sistem pakar	0	2	12	43	33	90	377.00	4.189	83.77778	<b>Sangat Baik</b>
23	Anda akan memberikan masukan kepada email sistem pakar <i>HealthMe</i> untuk memperbaharui sistem pakar <i>HealthMe</i> .	2	3	24	45	16	90	340.00	3.778	75.55556	<b>Baik</b>





# Hasil Histogram Data Statistik

## Distribusi Frekuensi Pertanyaan

