

**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ANGGARAN  
BERBASIS *WEBSITE***

**Tugas Akhir**

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat  
Sarjana Teknik Informatika**



Dibuat Oleh:

**APRILIA KISWANTO**

**16 07 08809**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA  
2020**

## HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ANGGARAN BERBASIS WEBSITE

yang disusun oleh

APRILIA KISWANTO

160708809

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 03 Agustus 2020

Dosen Pembimbing 1	: Findra Kartika Sari Dewi, ST., MM., MT.	Keterangan
Dosen Pembimbing 2	: Eduard Rusdianto, ST., MT.	Telah menyetujui
Tim Penguji		Telah menyetujui
Penguji 1	: Findra Kartika Sari Dewi, ST., MM., MT.	Telah menyetujui
Penguji 2	: Thomas Adi Purnomo Sidhi, ST., MT.	Telah menyetujui
Penguji 3	: Eddy Julianto, ST., MT.	Telah menyetujui

Yogyakarta, 03 Agustus 2020  
Universitas Atma Jaya Yogyakarta  
Fakultas Teknologi Industri  
Dekan

ttd

Dr. A. Teguh Siswanto, M.Sc

## PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Aprilia Kiswanto  
NPM : 160708809  
Program Studi : Teknik Informatika  
Fakultas : Teknologi Industri  
Judul Penelitian : Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Berbasis  
*Website*

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas Akhir ini adalah benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa Hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 22 Juli 2020

Yang menyatakan,

Aprilia Kiswanto

16 07 08809

## PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap Pembimbing : Rini

Jabatan : *Software Development*

Departemen : PT Time Excelindo

Menyatakan dengan ini:

Nama Lengkap : Aprilia Kiswanto

NPM : 160708809

Program Studi : Teknik Informatika

Fakultas : Teknologi Industri

Judul Penelitian : Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Berbasis  
*Website*

1. Penelitian telah selesai dilaksanakan pada perusahaan.
2. Perusahaan telah melakukan sidang internal berupa kelayakan penelitian ini dan akan mencantumkan lembar penilaian secara tertutup kepada pihak universitas sebagai bagian dari nilai akhir mahasiswa.
3. Memberikan kepada Instansi Penelitian dan Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 22 Juli 2020

Yang menyatakan,

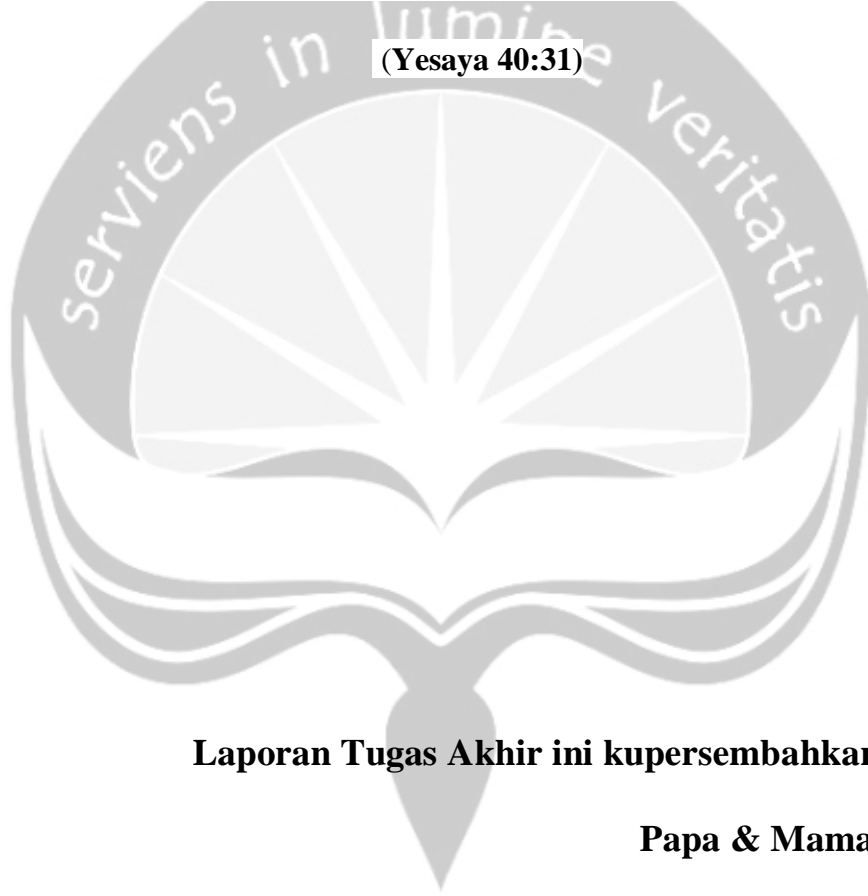
Rini

*Software Development*

## HALAMAN PERSEMBAHAN

*”Orang-orang yang menanti-nantikan TUHAN mendapat kekuatan baru: mereka seumpama rajawali yang naik terbang dengan kekuatan sayapnya; mereka berlari dan tidak menjadi lesu, mereka berjalan dan tidak menjadi lelah.”*

**(Yesaya 40:31)**



**Laporan Tugas Akhir ini kupersembahkan untuk :**

**Papa & Mama tercinta**

**Saudara/i-ku tercinta**

**Sahabatku terkasih**

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir “Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Berbasis *Website*” ini dengan baik.

Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana Teknik Informatika dari Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang sekemudian membimbing dalam iman-Nya, memberikan berkat-Nya, dan menyertai penulis sekemudian.
2. Bapak Dr. A. Teguh Siswanto, M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Ibu Findra Kartiksari Dewi, ST. M.M. M.T., selaku dosen pembimbing I yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan dan bantuan serta memberikan petunjuk dan masukan yang berharga sampai tugas akhir ini selesai tepat pada waktunya.
4. Bapak Eduard Rusdianto, ST. MT., selaku dosen pembimbing II yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan dan petunjuk dalam segala hal serta ide-ide yang sangat berharga sampai tugas akhir ini dapat diselesaikan.
5. Seluruh dosen Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang pernah mengajar dan membimbing penulis selama kuliah di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

- 6 Orang tuaku tercinta, Papa dan Mama serta saudariku yang sekemudian berdoa dan begitu perhatian memberikan semangat dan dukungan.
- 7 Teman-teman Program Studi Teknik Informatika UAJY angkatan 2016 yang sudah membantu dan mendukung penulis sejak awal masa perkuliahan hingga selesai menulis laporan tugas akhir ini.
- 8 Teman-teman KKN Kelompok 69 yang sudah mendukung dan mendoakan penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, maka saran dan kritik yang membangun dari semua pihak sangat diharapkan demi penyempurnaan selanjutnya. Akhir kata, semoga laporan ini dapat berguna bagi pembaca.

Yogyakarta, 22 Juli 2020

Penulis

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH.....	ii
PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR TABEL .....	xvi
INTISARI.....	xviii
BAB I.....	19
1.1 Latar Belakang .....	19
1.2 Rumusan Masalah .....	20
1.3 Batasan Masalah.....	21
1.4 Tujuan Penelitian .....	21
1.5 Metode Penelitian.....	21
1.6 Sistematika Penulisan.....	23
BAB II.....	25
BAB III.....	29
3.1 Anggaran.....	29
3.2 Proses Bisnis Anggaran.....	29
3.3 Pengelolaan Anggaran Berbasis <i>Website</i> .....	30
3.4 <i>Website</i> .....	31
3.5 <i>Personal Home Page</i> (PHP) .....	31
3.6 Framework Codeigniter .....	32
3.7 Perancangan Sistem.....	32
BAB IV.....	34
4.1 Analisis Sistem.....	34
4.2 Lingkup Masalah.....	34
4.3 Perspektif Produk .....	34
4.4 Fungsi Produk.....	34
4.4.1 Login.....	34



4.4.2	Tambah Data .....	35
4.4.3	Edit Data .....	35
4.4.4	Tampil Data.....	36
4.4.5	Hapus Data .....	37
4.4.6	Perhitungan .....	37
4.4.7	Laporan .....	38
4.5	Use Case .....	38
4.6	Kebutuhan Antarmuka.....	39
4.6.1	Antarmuka Pengguna.....	39
4.6.2	Antarmuka Perangkat Keras .....	40
4.6.3	Antarmuka Perangkat Lunak.....	41
4.6.4	Antarmuka Komunikasi .....	42
4.7	Perancangan .....	42
4.7.1	Perancangan Arsitektur.....	42
4.7.2	<i>Package Dependency Diagram</i> .....	43
4.7.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	44
4.8	Perancangan Antarmuka.....	45
4.8.1	Antarmuka Login.....	45
4.8.2	Antarmuka Tambah Perusahaan.....	47
4.8.3	Antarmuka Edit Perusahaan .....	49
4.8.4	Antarmuka Hapus Perusahaan .....	50
4.8.5	Antarmuka Tampil dan Cari Perusahaan .....	52
4.8.6	Antarmuka Tambah Klien.....	53
4.8.7	Antarmuka Edit Klien.....	55
4.8.8	Antarmuka Hapus Klien .....	57
4.8.9	Antarmuka Tampil dan Cari Klien .....	58

4.8.10	Antarmuka Tambah Kategori.....	59
4.8.11	Antarmuka Edit Kategori.....	61
4.8.12	Antarmuka Hapus Kategori.....	62
4.8.13	Antarmuka Tampil dan Cari Kategori.....	64
4.8.14	Antarmuka Tambah Pos Anggaran.....	65
4.8.15	Antarmuka Edit Pos Anggaran.....	66
4.8.16	Antarmuka Hapus Pos Anggaran.....	68
4.8.17	Antarmuka Tampil dan Cari Pos Anggaran.....	69
4.8.18	Antarmuka Tambah <i>Project</i> .....	70
4.8.19	Antarmuka Edit <i>Project</i> .....	72
4.8.20	Antarmuka Hapus <i>Project</i> .....	74
4.8.21	Antarmuka Tampil dan Cari <i>Project</i> .....	75
4.8.22	Antarmuka Tambah Pengguna.....	76
4.8.23	Antarmuka Edit Pengguna.....	78
4.8.24	Antarmuka Hapus Pengguna.....	80
4.8.25	Antarmuka Tampil dan Cari Pengguna.....	82
4.8.26	Antarmuka Tambah Anggaran.....	83
4.8.27	Antarmuka Edit Anggaran.....	85
4.8.28	Antarmuka Hapus Anggaran.....	86
4.8.29	Antarmuka Tampil Anggaran.....	87
4.8.30	Antarmuka Mengelola Laporan Anggaran.....	88
BAB V.....		91
5.1	Implementasi Sistem Implementasi Antarmuka.....	91
5.1.1	Halaman Login.....	91
5.1.2	Halaman Dasbor.....	92
5.1.3	Halaman Menu.....	92

5.1.4	Halaman Tampil Dasbor Anggaran.....	94
5.1.5	Halaman Tampil Perusahaan.....	96
5.1.6	Halaman Tambah Perusahaan .....	97
5.1.7	Halaman Edit Perusahaan .....	98
5.1.8	Halaman Tampil Klien.....	99
5.1.9	Halaman Tambah Klien .....	100
5.1.10	Halaman Edit Klien .....	100
5.1.11	Halaman Tampil Kategori.....	101
5.1.12	Halaman Tambah Kategori .....	102
5.1.13	Halaman Edit Kategori .....	102
5.1.14	Halaman Tampil Pos Anggaran.....	103
5.1.15	Halaman Tambah Pos Anggaran .....	104
5.1.16	Halaman Edit Pos Anggaran .....	105
5.1.17	Halaman Tampil <i>Project</i> .....	105
5.1.18	Halaman Tambah <i>Project</i> .....	106
5.1.19	Halaman Edit <i>Project</i> .....	108
5.1.20	Halaman Tampil Pengguna .....	110
5.1.21	Halaman Tambah Pengguna.....	110
5.1.22	Halaman Edit Pengguna.....	111
5.1.23	Halaman Summary Anggaran .....	111
5.1.24	Halaman Tambah Anggaran.....	113
5.1.25	Halaman Edit <i>Detail</i> Anggaran .....	114
5.1.26	Halaman Laporan Anggaran Pertahun.....	115
5.1.27	Halaman Laporan Anggaran Range Tahun.....	117
5.2	Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak .....	120

5.3	Hasil Pengujian Terhadap Pengguna.....	174
5.4	Pengujian Beta .....	179
BAB VI .....		182
6.1	Kesimpulan .....	182
6.2	Saran .....	182
DAFTAR PUSTAKA .....		183



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Proses Bisnis Anggaran .....	30
Gambar 4.1 Use Case SIPAP .....	39
Gambar 4.2 Arsitektur SIPAP .....	43
Gambar 4.3 <i>Package Dependency</i> SIPAP .....	44
Gambar 4.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD) SIPAP .....	45
Gambar 4.5 Antarmuka Login.....	46
Gambar 4.6 Antarmuka Tambah Data Perusahaan.....	47
Gambar 4.7 Antarmuka Edit Data Perusahaan.....	49
Gambar 4.8 Antarmuka Hapus Data Perusahaan .....	51
Gambar 4.9 Antarmuka Tampil dan Cari Data Perusahaan .....	52
Gambar 4.10 Antarmuka Tambah Data Klien.....	53
Gambar 4.11 Antarmuka Edit Data Klien.....	55
Gambar 4.12 Antarmuka Hapus Data Klien .....	57
Gambar 4.13 Antarmuka Tampil dan Cari Data Klien .....	58
Gambar 4.14 Antarmuka Tambah Data Kategori.....	60
Gambar 4.15 Antarmuka Edit Data Kategori.....	61
Gambar 4.16 Antarmuka Hapus Data Kategori .....	63
Gambar 4.17 Antarmuka Tampil dan Cari Data Kategori .....	64
Gambar 4.18 Antarmuka Tambah Pos Anggaran.....	65
Gambar 4.19 Antarmuka Edit Pos Anggaran.....	67
Gambar 4.20 Antarmuka Hapus Pos Anggaran .....	68
Gambar 4.21 Antarmuka Tampil dan Cari Pos Anggaran .....	69
Gambar 4.22 Antarmuka Tambah <i>Project</i> .....	71
Gambar 4.23 Antarmuka Edit <i>Project</i> .....	72
Gambar 4.24 Antarmuka Hapus <i>Project</i> .....	74
Gambar 4.25 Antarmuka Tampil dan Cari <i>Project</i> .....	75
Gambar 4.26 Antarmuka Tambah Pengguna .....	77
Gambar 4.27 Antarmuka Edit Pengguna .....	79
Gambar 4.28 Antarmuka Hapus Pengguna .....	81

Gambar 4.29 Antarmuka Tampil dan Cari Pengguna.....	82
Gambar 4.30 Antarmuka Halaman Tambah Anggaran .....	83
Gambar 4.31 Antarmuka Edit Anggaran .....	85
Gambar 4.32 Antarmuka Hapus Anggaran .....	86
Gambar 4.33 Antarmuka Tampil dan Cari Anggaran.....	88
Gambar 4.34 Antarmuka Laporan Anggaran .....	89
Gambar 5.1 Antarmuka Halaman Login.....	91
Gambar 5.2 Antarmuka Halaman Dasbor.....	92
Gambar 5.3 Antarmuka Sidebar Kelola Data untuk peran Admin.....	92
Gambar 5.4 Antarmuka Sidebar Kelola Data untuk peran Manajemen .....	92
Gambar 5.5 Antarmuka Halaman Dasbor Anggaran Pertama .....	95
Gambar 5.6 Antarmuka Halaman Dasbor Anggaran Kedua.....	96
Gambar 5.7 Antarmuka Halaman Tampil Perusahaan .....	97
Gambar 5.8 Antarmuka Halaman Tambah Perusahaan .....	98
Gambar 5.9 Antarmuka Halaman Edit Perusahaan .....	98
Gambar 5.10 Antarmuka Halaman Tampil Klien .....	100
Gambar 5.11 Antarmuka Halaman Tambah Klien .....	100
Gambar 5.12 Antarmuka Halaman Edit Klien .....	101
Gambar 5.13 Antarmuka Halaman Tampil Kategori.....	102
Gambar 5.14 Antarmuka Halaman Tambah Kategori .....	102
Gambar 5.15 Antarmuka Halaman Edit Kategori .....	103
Gambar 5.16 Antarmuka Halaman Tampil Pos Anggaran .....	104
Gambar 5.17 Antarmuka Halaman Tambah Pos Anggaran.....	104
Gambar 5.18 Antarmuka Halaman Pos Anggaran .....	105
Gambar 5.19 Antarmuka Halaman Tampil <i>Project</i> .....	106
Gambar 5.20 Antarmuka Halaman Tambah <i>Project</i> .....	107
Gambar 5.21 Antarmuka Halaman Edit <i>Project</i> .....	109
Gambar 5.22 Antarmuka Halaman Tampil Pengguna .....	110
Gambar 5.23 Antarmuka Halaman Tambah Pengguna .....	111
Gambar 5.24 Antarmuka Halaman Edit Pengguna.....	111
Gambar 5.25 Antarmuka <i>Summary</i> Anggaran .....	112

Gambar 5.26 Antarmuka <i>Summary</i> Anggaran Pada Microsoft Excel .....	1123
Gambar 5.27 Antarmuka Halaman Tambah Anggaran .....	113
Gambar 5.28 Antarmuka Halaman Tambah Anggaran Pada Microsoft Excel .	1134
Gambar 5.29 Antarmuka Halaman Edit Detail Anggaran .....	1155
Gambar 5.30 Antarmuka Halaman Laporan Anggaran <i>Pertahun</i> .....	1166
Gambar 5.31 Antarmuka Halaman <i>Detail</i> Anggaran <i>Pertahun</i> .....	1177
Gambar 5.32 Antarmuka Halaman Laporan Anggaran <i>Range</i> Tahun.....	1188
Gambar 5.33 Antarmuka Halaman <i>Detail</i> Anggaran <i>Range</i> Tahun.....	1199
Gambar 5.34 Persentase Pertanyaan Pertama .....	175
Gambar 5.35 Persentase Pertanyaan Kedua .....	176
Gambar 5.36 Persentase Pertanyaan Ketiga .....	176
Gambar 5.37 Persentase Pertanyaan Keempat .....	177
Gambar 5.38 Persentase Pertanyaan Kelima.....	177
Gambar 5.39 Persentase Pertanyaan Keenam .....	178

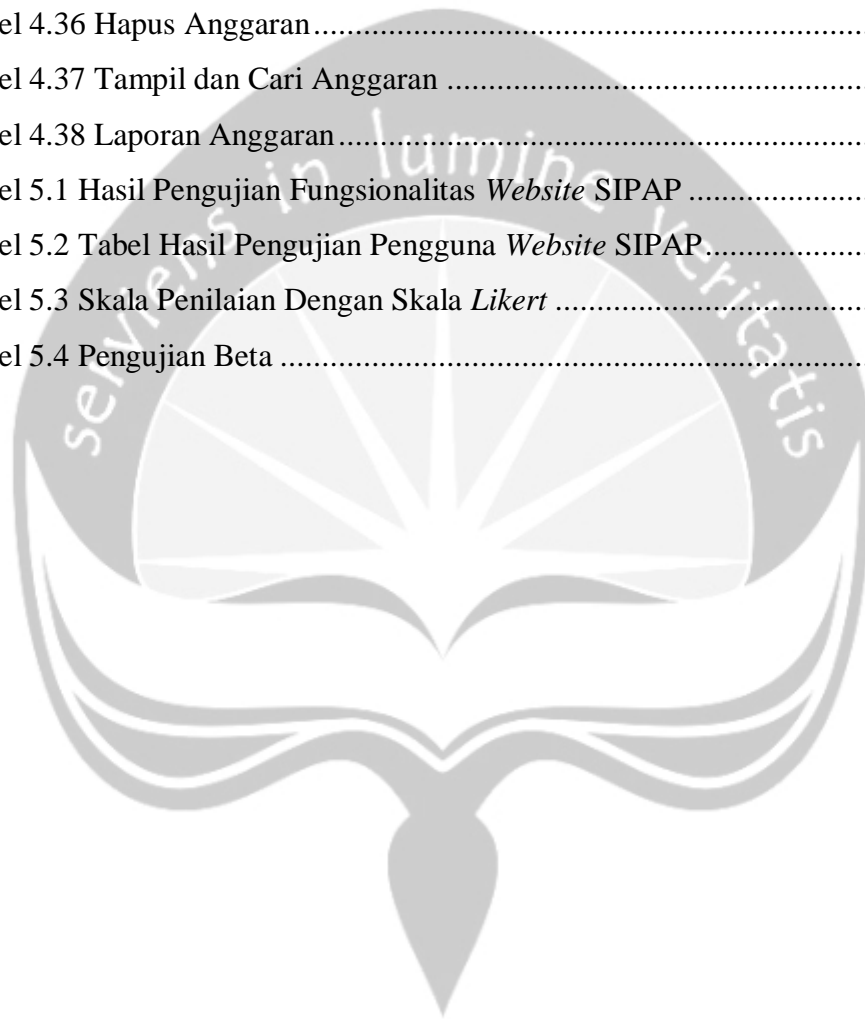


## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Sistem Informasi Anggaran Dalam Proses Klasifikasi Data .....	27
Tabel 4.1 Antarmuka Produk Login .....	35
Tabel 4.2 Antarmuka Produk Tambah Data.....	35
Tabel 4.3 Antarmuka Produk Edit Data.....	36
Tabel 4.4 Antarmuka Produk Tampil Data .....	36
Tabel 4.5 Antarmuka Produk Hapus Data .....	37
Tabel 4.6 Antarmuka Produk Perhitungan.....	37
Tabel 4.7 Antarmuka Produk Laporan.....	38
Tabel 4.8 Antarmuka Pengguna SIPAP.....	39
Tabel 4.9 Login.....	46
Tabel 4.10 Tambah Data Perusahaan.....	47
Tabel 4.11 Edit Data Perusahaan.....	49
Tabel 4.12 Hapus Data Perusahaan .....	51
Tabel 4.13 Tampil dan Cari Data Perusahaan .....	52
Tabel 4.14 Tambah Data Klien .....	53
Tabel 4.15 Edit Data Klien.....	55
Tabel 4.16 Hapus Data Klien .....	57
Tabel 4.17 Tampil dan Cari Data Klien .....	58
Tabel 4.18 Halaman Tambah Data Kategori.....	60
Tabel 4.19 Edit Data Kategori.....	61
Tabel 4.20 Hapus Data Kategori .....	63
Tabel 4.21 Tampil dan Cari Data Kategori.....	64
Tabel 4.22 Tambah Pos Anggaran.....	65
Tabel 4.23 Edit Pos Anggaran.....	67
Tabel 4.24 Hapus Pos Anggaran .....	68
Tabel 4.25 Tampil dan Cari Pos Anggaran .....	69
Tabel 4.26 Tambah <i>Project</i> .....	71
Tabel 4.27 Edit <i>Project</i> .....	72
Tabel 4.28 Hapus <i>Project</i> .....	74



Tabel 4.29 Tampil dan Cari <i>Project</i> .....	75
Tabel 4.30 Tambah Pengguna .....	77
Tabel 4.31 Edit Pengguna .....	79
Tabel 4.32 Hapus Pengguna .....	81
Tabel 4.33 Tampil dan Cari Pengguna .....	82
Tabel 4.34 Halaman Tambah Anggaran .....	83
Tabel 4.35 Edit Anggaran .....	85
Tabel 4.36 Hapus Anggaran .....	86
Tabel 4.37 Tampil dan Cari Anggaran .....	88
Tabel 4.38 Laporan Anggaran .....	89
Tabel 5.1 Hasil Pengujian Fungsionalitas <i>Website</i> SIPAP .....	120
Tabel 5.2 Tabel Hasil Pengujian Pengguna <i>Website</i> SIPAP .....	174
Tabel 5.3 Skala Penilaian Dengan Skala <i>Likert</i> .....	174
Tabel 5.4 Pengujian Beta .....	174



**INTISARI**  
**SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN ANGGARAN BERBASIS**  
**WEBSITE**

Intisari

Aprilia Kiswanto  
16 07 08809

Sistem informasi pengelolaan anggaran menjadi salah satu *website* yang digunakan untuk mengelola rencana anggaran mulai dari transaksi pengeluaran hingga menghasilkan laporan rencana anggaran. Pengelolaan anggaran perusahaan masih dilakukan secara manual. Ketidakadaan sistem anggaran tersebut menyebabkan proses pengelolaan anggaran menjadi lebih lama, proses *monitoring* dan *reporting* akan menjadi lebih sulit untuk dilakukan.

Sistem informasi berbasis website yang akan dirancang akan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL yang mudah digunakan untuk pengguna yang baru pertama kali menggunakan aplikasi ini. Aplikasi ini memiliki tiga menu utama yaitu menu master, menu anggaran, dan menu laporan. Sistem informasi pengelolaan anggaran ini dapat membantu pengelolaan rencana anggaran, serta membantu menyajikan laporan rencana anggaran tanpa harus memasukkan data menggunakan excel.

Untuk menguji aplikasi SIPAP, membutuhkan data anggaran yang perlu dimasukkan ke sistem. Dari banyak data anggaran yang dimasukkan ke sistem oleh responden mendapat hasil yang sesuai dan berdasarkan pengujian beta mendapatkan hasil sebesar 87,27% dengan populasi data sebanyak 11 responden. Penulis berhasil mencapai tujuannya yaitu membangun sistem informasi pengelolaan anggaran ini agar dapat diterapkan secara maksimal sekaligus bisa membantu meminimalisir kemungkinan terjadinya kesalahan dalam pencatatan anggaran baru.

*Kata Kunci : Sistem Informasi, Anggaran, Berbasis Website.*

**Dosen Pembimbing I : Findra Kartikasari Dewi, ST, MM, MT.**

**Dosen Pembimbing II : Eduard Rusdianto, ST., MT.**

**Jadwal Sidang Tugas Akhir : Senin, 3 Agustus 2020**

# **BAB I.**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Penyusunan anggaran di suatu perusahaan sangatlah erat yang berkaitan dengan manajemen, khususnya berkaitan dengan perencanaan, pengkoordinasian kerja, dan pengawasan kerja. Oleh karena itu, anggaran hanya sebagai alat bagi manajemen, maka dari itu meskipun suatu anggaran telah disusun sebaik mungkin, namun kehadiran manajer masih mutlak diperlukan. Oleh karena itu, dengan adanya manajemen dalam perusahaan sangatlah penting diperlukan dalam penyusunan anggaran untuk mencapai tujuan perusahaan.

Anggaran menjadi salah satu elemen sistem pengendalian manajemen yang berfungsi sebagai alat pengendalian dan perencanaan agar manajer dapat melaksanakan kegiatan organisasi secara lebih efisien dan efektif [1]. Sistem anggaran yang ideal yaitu anggaran yang mendekati keselarasan tujuan seutuhnya dan secara bersamaan memberikan dorongan kepada manajer untuk mencapai tujuan organisasi. Hal tersebut dapat tercapai apabila dalam proses, penyusunan anggaran melibatkan semua pihak pelaksana anggaran. Proses penyusunan anggaran melibatkan banyak pihak, mulai dari manajemen tingkat atas sampai manajemen tingkat bawah. Anggaran mempunyai dampak langsung terhadap perilaku manusia, terutama bagi orang yang langsung terlibat dalam penyusunan anggaran [2].

Penyusunan anggaran merupakan suatu kegiatan yang penting dalam perusahaan. Anggaran dapat dijadikan pedoman untuk melakukan aktivitas perusahaan guna mencapai tujuan perusahaan. Anggaran merupakan alat yang efektif bagi perusahaan untuk melakukan perencanaan dan pengendalian atas aktivitas perusahaan. Penentuan tujuan merupakan langkah awal dalam suatu perencanaan yang dilakukan oleh manajemen perusahaan. Dengan perencanaan yang baik, perusahaan dapat mengantisipasi kemungkinan akan timbulnya masalah yang dapat mengakibatkan penggunaan sumber daya kurang efektif dan

efisien yang akhirnya dapat berujung pada kerugian perusahaan.

Rencana Anggaran Biaya menjadi suatu proses utama dalam suatu proyek karena dasar untuk membuat penawaran sistem pembiayaan dan kerangka *budget* yang akan dikeluarkan. Rencana anggaran biaya digunakan untuk memperhitungkan suatu proyek dengan banyaknya biaya yang diperlukan untuk upah dan bahan, serta biaya-biaya lain yang berhubungan dengan pelaksanaan proyek [3]. Semua itu bertujuan untuk menekan biaya pembuatan proyek sehingga lebih efisien dan terukur sesuai dengan keinginan klien dalam membangun suatu aplikasi.

Sebuah perusahaan yang bergerak dibidang *software development* yaitu PT Time Excelindo saat ini melakukan perencanaan anggaran perusahaan masih menggunakan perangkat lunak Microsoft Excel. Contohnya dalam hal pemantauan yang kurang efektif dalam memasukkan data dikarenakan admin terkemudian banyak dan berbeda tempat, admin sering ketinggalan data yang sudah dimasukkan oleh admin lainnya, dan pada saat mencari file harus mencari file lama. Perencanaan anggaran secara manual ini berdampak pada perhitungan anggaran, dimana terjadi kesalahan pada hasil pendapatan laba rugi dan akhirnya mengakibatkan kerugian baik dari perusahaan, maupun klien.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dibutuhkan aplikasi yang dapat membuat perencanaan anggaran bagi perusahaan sehingga dapat tersusun dengan baik. Aplikasi yang akan dibangun oleh penulis bernama Sistem Pengelolaan Anggaran Berbasis *Website*. Untuk aplikasi ini, akan diimplementasikan di platform web dengan pengkodean menggunakan bahasa PHP. Untuk basis data, penulis menggunakan MySQL sebagai *Database Management System (DBMS)*. Penulis membangun aplikasi dengan berplatform web karena lebih hemat secara ekonomis dan manajemen dapat mengakses dimana saja, dan kapan saja.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan :

Anggaran harus tercatat secara mendetail baik pemasukan dan pengeluaran, tetapi

di perusahaan masih mengelola anggaran secara manual sehingga sistem kerja menjadi lebih lambat dan harus memasukkan data ke dalam dokumen digital di komputer secara manual. Dengan demikian, penulis akan merancang sistem informasi berbasis *website* agar dapat digunakan sebagai perencanaan anggaran biaya untuk perusahaan.

### **1.3 Batasan Masalah**

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini antara lain :

1. Sistem pengelolaan anggaran berbasis *website* hanya menggunakan data-data dari PT Time Excelindo.
2. Proses pengelolaan anggaran yang dibahas hanya biaya dari perhitungan kegiatan perusahaan.
3. Bahasa pemrograman menggunakan PHP dengan *framework* Codeigniter.
4. Aspek keamanan *website* yang ditangani hanya sebatas hak akses.

### **1.4 Tujuan Penelitian**

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini antara lain :

1. Aplikasi pengelolaan anggaran ini dapat memberikan perencanaan anggaran agar dapat melakukan perhitungan pemasukan sekaligus pengeluaran seluruh biaya proyek yang diberikan dari sisi finansial.
2. Aplikasi ini juga membantu proses perhitungan anggaran agar lebih efektif dalam proses pelaporan SIPAP.

### **1.5 Metode Penelitian**

Metode yang digunakan dalam pembangunan sistem informasi pengelolaan anggaran berbasis *website* adalah :

1. Studi Pustaka

Penulis menggunakan studi pustaka untuk menemukan dan mempelajari baik dari referensi, buku atau jurnal lain yang berhubungan dengan topik

pada tugas akhir ini. Penulis dapat mengumpulkan serta mempelajari beberapa sumber yang berhubungan dengan topik ini sebagai studi pustaka yang akan mendukung tugas akhir ini.

## 2. Pengumpulan Data

Pengumpulan data ini dilakukan untuk mendapatkan data-data penunjang yang diperlukan dengan melakukan wawancara dan observasi dengan pihak yang nantinya akan menjadi pengguna.

## 3. Analisis Data

Analisis digunakan untuk menganalisis permasalahan yang muncul dan menentukan spesifikasi kebutuhan atas sistem yang dibuat. Hasil analisis adalah berupa model perangkat lunak yang dituliskan dalam dokumen teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

## 4. Perancangan Sistem

Perancangan digunakan untuk merancang sistem berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan. Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi data dan deskripsi prosedural. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

## 5. Implementasi Sistem

Tahap ini menghasilkan kode sumber yang siap dieksekusi. Implementasi ini digunakan untuk mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam program dengan *platform website* dan dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai *Database Management System (DBMS)*.

## 6. Pengujian Sistem

Tahap ini digunakan untuk menguji sistem yang telah dibuat pada tahap

implementasi sistem. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk meminimalisir cacat desain *website* sehingga sistem yang dikembangkan benar-benar dapat berjalan dengan sebaik mungkin. Pengujian ini akan dilakukan memberikan kuesioner beberapa orang yang akan berkaitan dengan bagian software *development* pada perusahaan.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Secara sistematis, isi dari laporan Tugas Akhir dengan judul “Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Berbasis *Website*” ini disusun sebagai berikut :

### **BAB 1 PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dibuatnya sistem informasi pengelolaan anggaran berbasis *Website*, serta metode penelitian dan sistem penyusunan laporan ini.

### **BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA**

Bab ini berisi penjelasan dari penelitian-penelitian yang sebelumnya telah dilakukan dan dipublikasikan yang berkaitan dengan topik tugas akhir ini sehingga menjadi bahan pembandingan dalam penyelesaian masalah.

### **BAB 3 LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi dasar-dasar teori yang digunakan sebagai pedoman dan acuan dalam pemecahan masalah.

### **BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang penjelasan dari analisis kebutuhan aplikasi dan perancangan perangkat lunak aplikasi klasifikasi pembeli telur yang dibuat.

### **BAB 5 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Bab ini berisi tentang implementasi dan pengujian dari aplikasi yang telah

dibuat.

## **BAB 6 PENUTUP**

Pada bab ini merupakan bab penutup, akan diberikan kesimpulan dan saran yang didapatkan selama pembuatan Tugas Akhir.





## **BAB II.**

### **TINJAUAN PUSTAKA**

Sebelum penulis melakukan pembangunan sistem informasi pengelolaan anggaran berbasis *website*, ada beberapa studi literatur yang penulis akan jelaskan di bab ini. Studi literatur diperlukan agar penulis dan pembaca mengetahui perbandingan antara penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya dengan penelitian yang penulis akan lakukan. Berikut ini adalah beberapa studi literatur yang penulis ambil sebagai pembanding dengan aplikasi yang akan dibuat.

Penelitian [4] membangun aplikasi dengan judul Rancangan Bangun Aplikasi Rencana Anggaran Biaya (RAB) Untuk Bangunan Sederhana di Yogyakarta Berbasis Android Dengan Metode *Extreme Programming*. Aplikasi ini digunakan untuk melakukan perhitungan rencana anggaran yang berkaitan dengan bahan dan upah dalam sebuah pekerjaan konstruksi. Aplikasi ini menyajikan salah satu fitur yaitu antarmuka halaman formulir yang digunakan untuk mengisi luasan pada pengerjaan arsitektural seperti pengerjaan kayu, pengerjaan atap, pengerjaan dinding, dan pengerjaan lantai. Untuk pendefinisian rangka ada pada pengerjaan struktural, dimana terdapat empat pilihan menu yang harus diisi seperti rangka, balok, pondasi serta kolom.

Penelitian [5] ini membangun aplikasi berjudul Rancangan Bangun Aplikasi Perencanaan Anggaran Biaya Tenaga Kerja Pada Proyek Konstruksi Gedung, yang digunakan untuk menghitung kebutuhan tenaga kerja pada tiap kegiatan dan menampilkan rincian harga kebutuhan tenaga kerja untuk membangun gedung. Berdasarkan evaluasi hasil uji coba, aplikasi perencanaan anggaran biaya tenaga kerja pada proyek konstruksi gedung yang telah dibuat dapat menghitung kebutuhan tenaga kerja dalam kegiatan pembangunan gedung dan memberikan hasil rincian biaya tenaga kerja setiap kegiatan serta membantu perkiraan perhitungan sebagai acuan biaya sebelum membangun gedung.

Penelitian [6] ini membangun aplikasi berjudul Pengembangan Aplikasi Perhitungan Biaya Instalasi Listrik Rumah Tinggal Berbasis *Client-Server*. Hampir semua orang membutuhkan listrik dalam kehidupan sehari-hari. Sebelum

memasang listrik perlu dilakukan perencanaan yang matang sehingga bisa menyediakan tenaga listrik yang aman, efisien dan efektif. Pada penulisan ini dibuat pengembangan aplikasi berbasis *client-server*. Perangkat lunak yang digunakan adalah sistem operasi Microsoft Windows XP Profesional, Database Server Mysql, Visual Basic 6.0 dan Crystal Report 8.5. Hasil pengembangan berupa aplikasi yang dapat digunakan untuk menghitung biaya listrik rumah tinggal.

Penelitian [7] membuat aplikasi *website* yang berjudul Sistem Informasi Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa Berorientasi Objek. Sistem ini dikembangkan dengan menganalisis kebutuhan Kantor Desa Belitang Satu Kabupaten Sekadau Kalimantan Barat. Untuk mengolah data terutama data keuangan diperlukan rumus-rumus perhitungan tertentu dan daya tampung datanya juga terbatas pada jumlah tertentu. Dengan menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) berbasis objek akan membantu sistem informasi anggaran pendapatan dan belanja desa yang lebih efektif dan efisien.

Penulis membandingkan sistem yang akan dibangun penulis dengan sistem yang ada dari beberapa item pembanding. Aplikasi yang akan dibangun penulis nantinya akan dideploy pada platform *website* agar efektif dan efisien dari sisi penggunaan waktu dan tempat. Aplikasi yang dirancang penulis akan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai basis data. Sasaran pengguna untuk *website* ini adalah admin dan manajemen. Perbandingan dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1 Sistem Informasi Anggaran Dalam Proses Klasifikasi Data

No	Item Pembanding	[4]	[5]	[6]	[7]	Penulis
1	Mengelola Data Pengguna	Iya	Iya	Iya	Iya	Iya
2	Mengelola Data Klien	-	-	-	Iya	Iya
3	Mengelola Data Pos Anggaran	Iya	Iya	Iya	Iya	Iya
4	Mengelola Anggaran	Iya	Iya	Iya	Iya	Iya
5	Memiliki Laporan Anggaran Bulanan	Iya	Iya	Iya	Iya	Iya
6	Memiliki Laporan Anggaran Tahunan	Iya	Iya	Iya	Iya	Iya
7	Berbasis <i>Website</i>	Tidak	Iya	Tidak	Iya	Iya
8	Bahasa Pemrograman dan Framework	PHP native	Java	Visual Basic	Java	PHP dengan framework Codeigniter

9	Platform	Android	Browser	<i>Client Server</i>	Browser	Browser
10	Sasaran Pengguna	<i>General Manager Akuntansi</i>	Pimpinan Universitas	<i>General Manager Akuntansi dan Pimpinan Universitas</i>	<i>General Manager Akuntansi</i>	Admin dan Manajemen PT Time Excelindo

## **BAB VI.**

### **PENUTUP**

#### **6.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis, implementasi, dan pengujian sistem, dapat disimpulkan bahwa penulis telah berhasil memenuhi tujuan awal dari tugas akhir ini yaitu membuat sistem informasi pengelolaan anggaran berbasis *website*. Aplikasi ini bernama Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran (SIPAP) yang diimplementasikan pada *platform website* dan dinyatakan sesuai dengan yang diharapkan pengguna sebesar 87,27% dengan populasi data sebanyak 11 responden yang dihitung menggunakan pengujian beta. SIPAP dapat mengelola anggaran secara rinci yang dapat bermanfaat bagi manajemen perusahaan PT Time Excelindo untuk mencatat anggaran baru.

#### **6.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang didapatkan, maka saran yang diberikan untuk mengembangkan aplikasi Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Berbasis *Website* agar menjadi sistem yang lebih baik lagi yaitu :

1. Mengembangkan Sistem Informasi Pengelolaan Anggaran Berbasis *Website* ini agar dapat mengelola data anggaran yang sudah terealisasi.
2. Mengembangkan tampilan *website* yang lebih *user-friendly* agar lebih mudah dipahami oleh pengguna dan efektif dengan *framework* untuk CSS.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ikhsan, Arfan dan La ane. 2007. “Pengaruh Partisipasi Anggaran Terhadap Senjangan Anggaran Dengan Menggunakan Lima Variabel Pemoderasi”. Disampaikan pada Simposium Nasional Akuntansi (SNA) X. UNHAS Makasar, 26-28 Juli.
- [2] Bachtiar Ibrahim, (2009), “Rencana Dan Estimate *Real Of Cost*”, penerbit Bumi Aksara, Jakarta.
- [3] Zainal. 2001. Menghitung Rencana Anggaran Biaya. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama.
- [4] Alim I F. 2016, “Rancangan Bangun Aplikasi Rencana Anggaran Biaya (RAB) Untuk Bangunan Sederhana Di Yogyakarta Berbasis Android Dengan Metode Extreme Programming,” Universitas Islam Negeri Sunan Kali Jaga.
- [5] Muzaki F K, Widodo A P, dan Romeo. 2014, “Rancangan Bangun Aplikasi Perencanaan Anggaran Biaya Tenaga Kerja Pada Proyek Konstruksi Gedung,” *Jurnal : STMIK Stikom Surabaya*.
- [6] Sugiri. 2016, “Pengembangan Aplikasi Perhitungan Biaya Instalasi Listrik Rumah Tinggal Berbasis *Client-Server*,” *Jurnal : Sekolah Tinggi Teknologi Kedirgantaraan*.
- [7] Irmayani, Windi dan Eka Susyatih. 2017. “Sistem Informasi Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa Berorientasi Objek,” *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA* V(1):58–63.
- [8] Remick, Jarel, “What is a *website* App? Here’s our definition,” Tersedia : [http : //website.appstorm.net](http://website.appstorm.net). 2011 (diakses pada 17 Januari 2020)
- [9] Hidayat, Rahmat, “Cara Praktis Membangun Website Gratis : Pengertian *Website*,” Jakarta : PT Elex Media Komputindo Kompas, Gramedia. 2010
- [10] Terry, George R. 2009, “Prinsip-prinsip Manajemen. Jakarta: Penerbit Bumi Aksara”
- [11] M. Weske, *Business Process Management Concept, Languages, Architectures*, Berlin: Springer, 2007.

- [12] M.Munandar. 2007, “Budgeting Perencanaan Kerja Pengkoordinasian Kerja Pengawasan Kerja Edisi Kedua,” Yogyakarta: BPFE.
- [13] Jogiyanto, H.M., 2005, “Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis,” ANDI, Yogyakarta.
- [14] McLeod, R. dan Schell, G.P. 2007, “*Management Information System* (edisi ke10) ,” Pearson Prentice Hall, New Jersey.
- [15] A. Firman, H. F. Wowor, X. Najoran, J. Teknik, E. Fakultas, and T. Unsrat, “Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web,” E-Journal Tek. Elektro Dan Komput., vol. 5, no. 2, pp. 29–36, 2016.
- [16] Firdaus. 2007, “PHP & MySQL dengan Dreamwever,” Palembang: Maxikom.
- [17] Purnomo, Cahyo. 2011, Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Framework Codeigniter Pada Sma Negeri 2 Purworejo.
- [18] Al Fatta, Hanif., 2007, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi (Untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern),” Penerbit Andi, Yogyakarta.