

BAB VI

PENUTUP

6.1. Simpulan

Berdasarkan hasil perancangan, pembahasan, dan juga pengujian pada SIREGA, dapat disimpulkan beberapa hal antara lain :

1. Melalui Tugas akhir ini, telah dibuat sistem informasi sebagai salah satu media untuk membantu *gamers* untuk mencari game yang cocok dengan spesifikasi *PC* mereka.
2. Sistem ini juga mendukung pembelian game orisinil, dengan cara menyediakan tombol beli di setiap deskripsi *game* dan mengarahkannya ke *website* Amazon.

6.2. Saran

Berikut adalah saran dari hasil pengembangan SIREGA :

Game memiliki Spesifikasi, oleh karena itu apabila terdapat sebuah sistem untuk menentukan *game* apa yang cocok dengan komputer mereka, dan diharapkan proses bermain dapat lebih lancar.

Daftar Pustaka

- [1] L. G. Swandika, “Pembangunan aplikasi sistem pakar diagnosis sindrom asperger dengan metode,” *J. Buana Inform.*, vol. 1, p. 1, 2014.
- [2] A. J. Prasetya, “PEMBANGUNAN APLIKASI SISTEM PAKAR IDENTIFIKASI JENIS ANJING DENGAN METODE FORWARD CHAINING BERBASIS WINDOWS PHONE,” *J. Buana Inform.*, vol. 1, p. 1, 2014.
- [3] M. Christine Luiren, “DIAGNOSA KANKER LEHER RAHIM DENGAN METODE FORWARD CHAINING BERBASIS ANDROID,” *J. Buana Inform.*, vol. 1, p. 1, 2014.
- [4] S. Abraham and Y. D. Rahayu, “SISTEM REKOMENDASI ARTIKEL BERITA MENGGUNAKAN METODE K-NEAREST NEIGHBOR BERBASIS WEBSITE.” pp. 179–187, 2017.
- [5] https://id.wikipedia.org/wiki/Permainan_video.
- [6] https://id.wikipedia.org/wiki/Pangkalan_data
- [7] Y. Apridiansyah, N. David, M. Veronika, and R. Oktarini, “DESAIN DAN IMPLEMENTASI SISTEM PAKAR UNTUK MENENTUKAN TIPE AUTISME PADA ANAK USIA 4-6 TAHUN DENGAN METODE FORWARD CHAINING,” <https://ejournal.unib.ac.id>, pp. 97–104, 2017.
- [8] <https://id.wikipedia.org/wiki/PHP>
- [9] <https://id.wikipedia.org/wiki/HTML>
- [10] https://id.wikipedia.org/wiki/Cascading_Style_Sheets