

**LANDASAN KONSEPTUAL PERENCANAAN DAN PERANCANGAN**

**"JOGJA SKATEPARK"  
DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

**TUGAS AKHIR SARJANA STRATA – 1**

UNTUK MEMENUHI SEBAGIAN PERSYARATAN YUDISIUM UNTUK MENCAPAI DERAJAT SARJANA TEKNIK (S-1)  
PADA PROGRAM STUDI ARSITEKTUR  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

**DISUSUN OLEH:**

**BOBY ANGTHINO HELNIHA  
NPM: 04.01.12062**



**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA  
2010**

# **LEMBAR PENGABSAHAN SKRIPSI**

**SKRIPSI  
BERUPA  
LANDASAN KONSEPTUAL PERENCANAAN DAN PERANCANGAN  
"JOGJA SKATEPARK"**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh:

**BOBY ANGTHINO HELNIHA  
NPM: 04.01.12062**

Telah diperiksa dan dievaluasi oleh Tim Pengaji Skripsi pada tanggal 10 Desember 2009 dan dinyatakan telah memenuhi sebagian persyaratan menempuh tahap pengajaran rancangan pada Studio Tugas Akhir untuk mencapai derajat Sarjana Teknik (S-1) pada Program Studi Arsitektur Fakultas Teknik – Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Pengaji I

**(Ir. YD. Krismiyanto, MT)**

PENGUJI SKRIPSI

Pengaji IV

**(Ir. Sf. R. Budihardjo, MSA)**

Yogyakarta, 23 Maret 2010

Koordinator Tugas Akhir Arsitektur  
Program Studi Arsitektur  
Fakultas Teknik – Universitas Atma Jaya Yogyakarta

**(Ir. YD. Krismiyanto, MT)**

Ketua Program Studi Arsitektur  
Fakultas Teknik – Universitas Atma Jaya Yogyakarta

**Ir. F. Ch. J. Sinar Tanudjaja, MSA**

## SURAT PERNYATAAN

Yang bertanda-tangan di bawah ini, saya:

Nama : **Boby Angthino Helniha**

NPM : **04 01 12062 / TA**

Dengan sesungguh-sungguhnya dan atas kesadaran sendiri,

Menyatakan bahwa:

Hasil karya Tugas Akhir—yang mencakup Landasan Konseptual Perencanaan dan Perancangan (Skripsi) dan Gambar Rancangan serta Laporan Perancangan—yang berjudul:

**“Jogja Skatepark”**

benar-benar hasil karya saya sendiri.

Pernyataan, gagasan, maupun kutipan—baik langsung maupun tidak langsung—yang bersumber dari tulisan atau gagasan orang lain yang digunakan di dalam Landasan Konseptual Perencanaan dan Perancangan (Skripsi) maupun Gambar Rancangan dan Laporan Perancangan ini telah saya pertanggungjawabkan melalui catatan perut atau pun catatan kaki dan daftar pustaka, sesuai norma dan etika penulisan yang berlaku.

Apabila kelak di kemudian hari terdapat bukti yang memberatkan bahwa saya melakukan plagiasi sebagian atau seluruh hasil karya saya—yang mencakup Landasan Konseptual Perencanaan dan Perancangan (Skripsi) dan Gambar Rancangan serta Laporan Perancangan—ini maka saya bersedia untuk menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku di kalangan Program Studi Arsitektur – Fakultas Teknik – Universitas Atma Jaya Yogyakarta; gelar dan ijazah yang telah saya peroleh akan dinyatakan batal dan akan saya kembalikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Demikian, Surat Pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya dan sesungguh-sungguhnya, dan dengan segenap kesadaran maupun kesediaan saya untuk menerima segala konsekuensinya.

Yogyakarta, 25 Maret 2010

Yang Menyatakan,



(Boby Angthino Helniha)

## LEMBARAN PERSEMPAHAN

Skripsi ini Ku Persembahkan kepada :

Tuhanku Yesus Kristus...

Papa dan Mama Tercinta...

Semua teman yang telah membantu-ku...

Specially Friend...

Almamaterku...



Perjalanan yang panjang menghasilkan hasil yang baik buat-ku

## INTISARI



Olahraga merupakan kebutuhan dasar manusia untuk mengolah jasmani manusia agar memiliki jasmani yang sehat. Olahraga dapat dilakukan dengan berbagai jenis olahraga, dari olahraga jalan samapi ke olahraga yang paling extrem. Namun sering kali yang menjadi kendala adalah fasilitas yang kurang mendukung kegiatan olahraga tersebut.

Melihat kemajuan Olahraga di Indonesia, sangatlah jauh tertinggal dimata dunia. Salah satu penyebabnya adalah kurangnya fasilitas dan sarana prasarana pendukung, Bahkan tidak ada sarana bagi sebagian jenis olahraga, khususnya di Yogyakarta seperti Olahraga Extrem “*Skateboard*”. Padahal Olahraga *Skateboard* di Yogyakarta merupakan jenis olahraga / permainan yang saat ini sangat digemari para remaja. Terutama Yogyakarta merupakan yang kota pendidikan yang sebagian besar didominasi oleh para pelajar atau remaja. Dengan demikian perlunya wadah yang dapat mewadahi Olahraga tersebut demi mengembangkan potensi-potensi yang terpendam serta memajukan kemajuan Olahraga di Indonesia khususnya Yogyakarta.

Maka Perencanaan dan perancangan *Jogja Skatepark* merupakan sebuah jawaban nyata untuk mengatasi kebutuhan kota Yogyakarta akan sarana Olahraga dan prasarana Rekreasi yang memadai sebagai penunjang pergerakan penduduk kota Yogyakarta. Bagi para *Skater* dirasa lebih baik jika ada suatu wadah khusus bagi Olahraga *Skateboard*. Keberadaan *Jogja Skatepark* sebagai salah satu aset berharga bagi kota Yogyakarta guna melengkapi latar belakang Kota Yogyakarta ( kota pelajar) yaitu sebagai fasilitas penunjang kebutuhan manusia serta upaya memajukan prestasi dibidang Olahraga Indonesia ditingkat Internasional khususnya dalam jenis olahraga extrem, *skateboard*.

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat, bimbingan dan lindungan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul Perencanaan Dan Perancangan *Jogja Skatepark* di Yogyakarta. Demikian juga bagi semua orang yang telah memberikan motivasi, harapan, semangat dan bantuan sehingga akhirnya tercipta karya ini dengan segala kekurangan dan kelebihan yang ada didalamnya.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan dan dorongan dari pihak-pihak lain maka penulisan tugas akhir ini tidak akan terselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini, penulis secara khusus mengucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus atas berkat dan karunianya
2. Bapak Ir. YD. Krismiyanto, MT, selaku dosen pembimbing I dan Bapak Ir. Sf. R. Budihardjo, MSA selaku dosen pembimbing II yang selalu memberi masukan dan arahan yang berarti selama proses penulisan berlangsung.
3. Ir. F. Ch.. J. Sinar Tanudjaja, MSA selaku Ketua Program Studi Arsitektur, Fakultas Teknik, Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas bimbingan dan kemudahan yang diberikan selama ini.
4. Bagian Perpustakaan dan Pengajaran Fakultas Teknik Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
5. Orang tua dan saudara yang terus memberikan doa serta dukungan moril dan material yang tiada hentinya.
6. Teman-teman yang selalu memberi dukungan baik secara langsung maupun tidak langsung.
7. Teman-teman seperjuangan Studio TGA.
8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan nama satu per satu yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung sehingga Landasan Konseptual Perencanaan dan Perancangan Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.

Dalam membuat Tugas Akhir ini, Perencanaan dan Perancangan *Jogja Skatepark* di Yogyakarta, penulis menyadari keterbatasannya, sehingga apabila masih ada banyak kekurangan dan kesalahan dalam pembuatannya penulis mohon

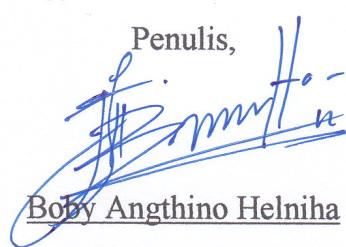
maaf dan mengharapkan kritik serta masukan yang sifatnya membangun dari berbagai pihak.

Akhirnya penulis berharap agar Landasan Konseptual Perencanaan dan Perancangan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.



Yogyakarta, 25 Maret 2010

Penulis,



Boby Anghino Heliha

NMS : 040112062

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Halaman Pengabsaan .....	ii
Surat Pernyataan .....	iii
Lembaran Persembahan .....	iv
Intisari .....	v
Kata Pengantar .....	vi
Daftar Isi .....	viii
Daftar Gambar .....	xiv
Daftar Tabel .....	xviii
Daftar Skema .....	xix

### **BAB I PENDAHULUAN**

I.1 Latar Belakang Eksistensi Proyek .....	1
I.1.1 Latar Belakang Pengadaan Proyek .....	1
I.1.2 Latar Belakang Permasalahan .....	3
I.2 Rumusan Permasalahan .....	4
I.3 Tujuan dan Sasaran .....	5
I.3.1 Tujuan .....	5
I.3.2 Sasaran .....	5
I.4 Lingkup Pembahasan .....	5
I.3.1 Materi Studi .....	5
I.3.2 Pendekatan Studi .....	6
I.5 Metode Pembahasan .....	6
I.6 Sistematika Penulisan .....	6

### **BAB II TINJAUAN SKATEBOARD**

II.1 Sejarah dan Perkembangan Skateboard .....	8
II.1.1 Sejarah Skateboard di Dunia .....	8
II.1.2 Perkembangan Skateboard di Indonesia .....	13
II.1.3 Perkembangan Skateboard di Yogyakarta .....	17
II.2 Tinjauan Skateboard .....	20

II.2.1 Pengertian Skateboard .....	20
II.2.2 Perlengkapan Skateboard .....	20
II.2.2.1 Papan Skateboard .....	20
II.2.2.2 Macam-macam Arena Skateboard .....	23
II.2.2.3 Jenis Arena pada Skatepark .....	25
II.2.2 Gaya / Trik – trik dalam Permainan Skateboard.....	26
II.3 Preseden Desain Skatepark .....	27

### **BAB III SPESIFIKASI PROYEK**

III.1 Tinjauan umum Kota Yogyakarta .....	29
III.1.1 Letak Geografis Daerah Istimewa Yogyakarta .....	29
III.1.2 Kondisi Klimatologi .....	30
III.1.3 Kondisi Topografi .....	31
III.1.4 Kependudukan .....	32
III.1.5 Pendidikan .....	33
III.1.6 Seni dan Budaya .....	33
III.1.7 Pariwisata.....	34
III.1.8 Kondisi Sosial dan Ekonomi DIY .....	34
III.2 Tinjauan Potensi Yogyakarta Sebagai Lokasi Proyek.....	35
IV.2.1 Faktor Pendidikan .....	35
IV.2.2 Faktor Spot Skateboard di Yogyakarta .....	36
III.3 Tinjauan Pemilihan Site .....	37
IV.3.1 Kriteria penilaian Site .....	37
IV.3.1 Tinjauan Site.....	38
IV.3.2 Pemilihan Site .....	39
IV.3.3 Kondisi Umum Site.....	40
III.4 Identifikasi Pelaku dan Kegiatan.....	41
III.4.1 Pelaku .....	41
III.4.2 Kegiatan dan Kebutuhan Ruum .....	41
III.4.3 Pengelompokan Ruang.....	44
III.4.4 Hubungan Ruang .....	47
III.4.5 Organisasi Ruang .....	51
III.4.6 Besaran Ruang .....	54

### **BAB IV ANALISIS**

IV.1 Rumusan Permasalahan .....	62
IV.2 Kajian Landasan Teori Pendekatan Wujud Bangunan .....	62
IV.2.1 Kajian Teori Pendekatan Arsitektural.....	62
IV.2.1.1 Bentuk Dalam Arsitektur .....	62
IV.2.1.1.1 Bentuk Dasar .....	63
IV.2.1.1.2 Bentuk Beraturan .....	64
IV.2.1.1.3 Bentuk tidak Beraturan .....	64
IV.2.1.2 Fasad .....	65
IV.2.1.2.1 Pengertian Fasad .....	65
IV.2.1.2.2 Fungsi Fasad .....	65
IV.2.1.3 Bukaan .....	66
IV.2.1.4 Texture .....	66
IV.2.1.5 Warna .....	67
IV.2.1.6 Proporsi dan Skala .....	72
IV.2.1.6.1 Proporsi .....	72
IV.2.1.6.2 Skala .....	73
IV.2.2 Kajian Teori Tentang Analogi Bentuk.....	74
IV.2.2.1 Analogi .....	74
IV.2.2.2 Contoh-contoh Bangunan Analogi .....	75
IV.2.3 Pengertian Olahraga dan Rekreasi Skateboard .....	78
IV.2.3.1 Pengertian Olahraga .....	78
IV.2.3.2 Pengertian Rekreasi .....	78
IV.2.3.3 Fungsi Rekreasi .....	80
IV.3 Analisis Site .....	81
IV.3.1 Analisis Matahari .....	81
IV.3.2 Analisis Aliran Angin .....	83
IV.3.3 Analisis View .....	85
IV.3.4 Analisis Kebisingan .....	86
IV.3.5 Analisis Akses .....	88
IV.3.6 Analisis Zoning Site .....	89
IV.4 Analisis Perancangan Fisik Masa Bangunan .....	89
IV.4.1 Analisis Bentuk Masa Bangunan .....	90
IV.4.2 Analisis Fasad Bangunan .....	90
IV.5 Analisis Perancangan Ruang Dalam dan Ruang Luar	

Bangunan .....	92
IV.5.1 Analisis Perancangan Ruang Dalam .....	92
IV.5.2 Analisis Perancangan Ruang Luar .....	92
IV.5.3 Analisis Pencahayaan .....	93
IV.5.4 Analisis Penghawaan .....	93
IV.6 Analisis Sistem Struktur .....	94
IV.7 Analisis Sistem Utilitas .....	95
IV.7.1 Air .....	95
IV.7.2 Listrik .....	95
IV.7.3 Keamanan .....	96
IV.7.4 Draenasi .....	96
IV.7.5 Sampah .....	97
<b>BAB V KONSEP DASAR PERENCANAAN DAN PERANCANGAN JOGJA SKATEPARK</b>	
V.1 Ide Perancangan.....	98
V.2 Konsep Desain Jogja Skatepark .....	99
V.2.1 Konsep Analogi Bentuk Bangunan Inti.....	99
V.2.2 Konsep Analogi Bentuk Bangunan Pendukung.....	102
V.3 Konsep Penataan Ruang Dalam dan Ruang Luar.....	106
V.3.1 Konsep Penataan Ruang Dalam.....	106
V.3.2 Konsep Penataan Ruang Luar.....	108
V.3.2.1 Sirkulasi .....	108
V.3.2.2 Pagar .....	108
V.3.2.3 Sculpture .....	109
V.3.2.4 Arena Skateboard Outdoor.....	109
V.3.2.5 Konsep Pencahayaan Ruang .....	110
V.3.2.6 Konsep Penghawaan .....	111
V.4 Struktur .....	112
V.4.1 Struktur Kolom dan Balok.....	112
V.4.2 Struktur Atap .....	112
V.5 Sistem Utilitas .....	113
V.5.1 Air .....	113
V.5.2 Listrik .....	113

V.5.3	Keamanan .....	114
V.5.4	Draenasi.....	115
V.5.5	Sampah .....	116
Daftar Pustaka .....		xix
Lampiran .....		xx



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Aksi skater .....	1
Gambar 1.2	Aksi skater mandala krida .....	3
Gambar 2.1	Produksi papan skateboard .....	8
Gambar 2.2	Aksi para skater yang terkenal saat itu .....	10
Gambar 2.3	Tony Hawk dan mike Vallely .....	11
Gambar 2.4	Logo Winter X Games .....	12
Gambar 2.5	Arena Skateboard komunitas Balai Kota Yogyakarta .....	18
Gambar 2.6	Aksi para skateboard Mandala Krida .....	18
Gambar 2.7	Aksi para skateboard Boulevard UGM.....	18
Gambar 2.8	Perlengkapan Skateboard Mandala Krida.....	19
Gambar 2.9	Para skater sedang mengangkut perlengkapan skateboard madala krida .....	19
Gambar 2.10	Papan Skateboard .....	20
Gambar 2.11	Truck.....	21
Gambar 2.12	Roda Skateboard .....	21
Gambar 2.13	Axle Nut / King Nut .....	21
Gambar 2.14	Bearing .....	21
Gambar 2.15	Axle Washer .....	22
Gambar 2.16	King Pin .....	22
Gambar 2.17	Bushing .....	22
Gambar 2.18	Washer Top .....	23
Gambar 2.19	Perlengkapan dasar arena .....	24
Gambar 2.20	Arena Bowl .....	25
Gambar 2.21	Arena Vert .....	26
Gambar 2.22	Street Arena.....	26
Gambar 2.23	Knoxville Skatepark .....	27
Gambar 2.24	Penicuik Skatepark .....	28
Gambar 3.1	Peta D.I. Yogyakarta dan Batasan Wilayah.....	29
Gambar 3.2	Peta D.I. Yogyakarta.....	30
Gambar 3.3	Peta Sebaran Komunitas Skatepark Di Yogyakarta .....	36

Gambar 3.4	Alternatif Site 1, Jln. Gedung Kuning (Samping JEC).....	38
Gambar 3.5	Alternatif Site 2, Jln. Laksda Adisucipto ( Samping Hotel Amborukmo) .....	38
Gambar 3.6	Lokasi Site, Jln. Gedong Kuning ( samping JEC) .....	39
Gambar 3.7	Situasi Perspektif Site & Sekitarnya .....	39
Gambar 3.8	Situasi sekitar Site .....	40
Gambar 3.9	Potongan Kondisi Sekitar Site.....	40
Gambar 4.1	Bentuk Beraturan .....	64
Gambar 4.2	Bentuk Tidak Beraturan .....	64
Gambar 4.3	Jenis Bukaan.....	66
Gambar 4.4	Textur Halus .....	67
Gambar 4.5	Textur Kasar .....	67
Gambar 4.6	Warna dasar .....	68
Gambar 4.7	Warna primer .....	68
Gambar 4.8	Warna sekunder .....	68
Gambar 4.9	Warna tersier .....	69
Gambar 4.10	Warna dingin dan panas .....	69
Gambar 4.11	Proporsi Berdasarkan Keterlingkupan .....	73
Gambar 4.12	Jenis-jenis Skala .....	74
Gambar 4.13	Notre Dame Du Haut .....	76
Gambar 4.14	L'hemisferic .....	76
Gambar 4.15	National Stadion .....	76
Gambar 4.16	Turning Torso .....	77
Gambar 4.17	Monumen Jogja Kembali .....	77
Gambar 4.18	Tempodrom .....	77
Gambar 4.19	Haines Shoe House .....	78
Gambar 4.20	Kegiatan Rekreasi .....	80
Gambar 4.21	Rotasi Matahari .....	82
Gambar 4.22	Pergerakan Angin Musim Kemarau .....	83
Gambar 4.23	Pergerakan Angin Musim Hujan .....	83
Gambar 4.24	Aliran Angin Pada Site .....	84
Gambar 4.25	Aliran Angin Pada Site Secara Vertical .....	84
Gambar 4.26	View Site.....	85
Gambar 4.27	View Terbaik Site Yang Harus Dioptimalkan .....	86

Gambar 4.28	Kebisingan Di Sekitar Site .....	86
Gambar 4.29	Zona Yang Mengalami Kebisingan Pada Site.....	87
Gambar 4.30	Akses Site .....	88
Gambar 4.31	Pencapain Secara Tersamar Ke Bangunan .....	89
Gambar 4.32	Zoning Site .....	90
Gambar 5.1	Papan Skateboard .....	99
Gambar 5.2	Analisis Sisi Papan Skateboard Sebagai Analogi Bagunan....	99
Gambar 5.3	Analisis View Yang Dioptimalkan .....	100
Gambar 5.4	Analisis Proporsi Papan Skateboard.....	100
Gambar 5.5	Analisis Pengaruh Angin Pada Bangunan (Atap) .....	101
Gambar 5.6	Analisis Penanganan Dampak Angin Pada Atap .....	101
Gambar 5.7	Analisis Penempatan Zona.....	102
Gambar 5.8	Pergerakan Alur Gaya Pada Permainan Skateboard .....	102
Gambar 5.9	Analisis Gaya Permainan Skateboard Dalam Garis .....	102
Gambar 5.10	Aplikasi Garis Alur Gaya Permainan Skateboard Pada Masa Bangunan Pendukung .....	103
Gambar 5.11	Masa Yang Mengalami Problem .....	103
Gambar 5.12	Aplikasi Garis Alur Gaya Permainan Skateboard Pada Masa Bangunan Pendukung .....	103
Gambar 5.13	Analisis Momen Pada Balok Kantilever .....	104
Gambar 5.14	Alur Gaya Yang Bekerja Pada Masa.....	104
Gambar 5.15	Hasil Akhir Gubahan Masa Bagunan Pendukung .....	104
Gambar 5.16	Hasil Pengabungan Masa Bangunan Inti Dan Pendukung .....	105
Gambar 5.17	System Pengerak Roda .....	105
Gambar 5.18	Konsep Tribun Penonton .....	106
Gambar 5.19	Konsep Zoning Ruang .....	107
Gambar 5.20	Proyeksi Konsep Ruang Dalam Pada Masa Bangunan .....	107
Gambar 5.21	Jalur Sirkulasi .....	108
Gambar 5.22	Transpormasikan Bentuk Arena Skate Pada Sculpture .....	109
Gambar 5.23	Penataan Arena Skateboard Outdoor.....	109
Gambar 5.24	Pencahayaan Alami .....	110
Gambar 5.25	Analisis Penghawaan .....	111
Gambar 5.26	Struktur Kolom .....	112
Gambar 5.27	Struktur Atap .....	112

Gambar 5.28	Jalur Evakuasi Bencana .....	114
Gambar 5.29	Sistem Pembuangan Draenasi .....	115
Gambar 5.30	Sistem Pembuangan Sampah .....	116



## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Komunitas Skate di Yogyakarta .....	2
Tabel 2.1	Komunitas Skate di Yogyakarta .....	17
Tabel 2.2	Jadwal Event Skateboard .....	19
Tabel 3.1	Jumlah penduduk D.I. Yogyakarta.....	32
Tabel 3.2	Jumlah fasilitas Pendidikan di Yogyakarta .....	33
Tabel 3.3	Jumlah Universitas & mahasiswa di Yogyakarta .....	35
Tabel 3.4	Kegiatan Pengunjung dan Kebutuhan Ruang .....	42
Tabel 3.5	Kegiatan Pelayanan Pengelola Kepada Pengunjung Jogja Skateboard, Serta Kebutuhan Ruang .....	43
Tabel 3.6	Kegiatan Pelayanan Fasilitas Penunjang Kepada Pengunjung Jogja Skateboard, Serta Kebutuhan Ruang .....	44
Tabel 3.7	Pengelompokan Ruang Berdasarkan Kebutuhan Ruang Dan Aktivitas Pengunjung .....	47
Tabel 4.1	Bentuk Dasar dan Karakternya .....	63
Tabel 4.2	Kesan Warna .....	70
Tabel 4.3	Kelas Warna.....	71
Tabel 4.4	Kesan dan Sifat Warna .....	72
Tabel 4.5	Jenis Akses Dan Ciri-Ciri Akses .....	88

## DAFTAR SKEMA

Skema 3.1	Hubungan Ruang Aktivitas Pengunjung.....	48
Skema 3.2	Hubungan Ruang Aktivitas Kantor Cabang ISA .....	48
Skema 3.3	Hubungan Ruang Aktivitas Kantor Pengelolah .....	49
Skema 3.4	Hubungan Ruang Restourand Dan Caffe .....	49
Skema 3.5	Hubungan Ruang Aktivitas Skate Shoop .....	49
Skema 3.6	Hubungan Ruang Aktivitas Penunjang .....	50
Skema 3.7	Hubungan ruang aktivitas area service .....	50
Skema 3.8	Hubungan Ruang Aktivitas Area Sanitasi .....	50
Skema 3.9	Hubungan Ruang Keseluruhan .....	51
Skema 3.10	Organisasi Ruang Per Zona .....	52
Skema 3.11	Sebararan Ruang Vertikal .....	53
Skema 4.1	Perencanaan Perancangan Bentuk Massa Bangunan .....	90
Skema 4.2	Perencanaan Perancangan Roda Skate Berputar.....	91
Skema 5.1	Ide Perancangan .....	98
Skema 5.2	Hubungan Sebab Akibat Yang Diterapkan Sebagai Ide Perancangan .....	98
Skema 5.3	Konsep Ruang Dalam.....	106
Skema 5.4	Jaringan Air Bersih.....	113
Skema 5.5	Sistem Distribusi listrik .....	113
Skema 5.6	Sistem Pemadam Kebakaran.....	114
Skema 5.7	Sistem Draenasi.....	115