BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.2 Penelitian Terdahulu

Pada penulisan proposal tugas akhir ini, penulis mengambil beberapa referensi untuk melengkapi hasil kajian penelitian yang akan digunakan penulis dalam mengembangkan projek yang akan dibangun oleh penulis yaitu perancangan situs komunitas dan UKM bagi mahasiswa Atma Jaya Yogyakarta. Seperti yang telah diketahui di setiap kampus pasti memiliki kegiatan organisasi seperti organisasi himpunan, komunitas, dan UKM. Kegiatan tersebut sangat menunjang mahasiswa untuk aktif tidak hanya di bidang akademik tetapi juga kegiatan di luar akademik. Contohnya saja kegiatan UKM dan komunitas biasanya sering melakukan penjualan atau pemasaran produk mereka sehingga saling berbagi informasi sangat dibuthkan untuk melakukan kegiatan tersebut. Dalam pembuatan situs web komunitas dan UKM ini merujuk kepada salah satu jurnal yang juga membuat situs *online* komunitas di suatu perguruan tinggi STMIK Pelita Nusantara [4]. Dalam jurnal tersebut dijelaskan bahwa pembuatan website untuk komunitas di perguruan tinggi STMIK Pelita Nusantara memiliki tujuan yaitu menyebarkan informasi menjadi lebih mudah karena penggunaan web dapat diakses oleh siapa saja yang menjadi pengguna dan dimana saja. Selain itu tujuan dibuat web komunitas dari perguruan tinggi ini adalah menambahkan keakraban dan persatuan antar mahasiswa dalam suatu komunitas dan UKM serta menuangkan apresiasi, kreatifitas, dan ide-ide yang mereka miliki untuk dibagikan.

Social commerce merupakan bagian dari ilmu yang termasuk dalam teknologi informasi dimana melakukan perdagangan secara elektronik lewat penggunaan media sosial yang mendukung interaksi sosial dan kontribusi pengguna sehingga membantu dalam proses penjualan dan pembelian produk secara online [5]. Dalam jurnal ini dijelaskan bahwa dengan adanya *Social*

commerce ini dapat membantu mempromosikan produk yang mereka miliki melalui web.

Dalam pembuatan situs web biasanya menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, dimana *database* yang digunakan merupakan phpMyAdmin MySQL serta metode yang digunakan merupakan metode SDLC(*System Development Life Cycle*)[6]. Penggunaan bahasa PHP ini akan menggunakan *framework Codeigniter*(CI). *Framework* CI merupakan *framework* dengan dasar bahasanya PHP dan bersifat *open source* dimana menggunakan metode MVC(*Model, View, Controller*). Alasan penggunaan *framework* CI dalam pembangunan situs online komunitas ini dikarenakan sedikitnya *bug* dan berukuran lebih kecil dibandingkan dengan *framework* lainnya [7].

Dalam metode SDLC terdapat beberapa model yang digunakan seperti model *waterfall*. Penggunaan metode *waterfall* yaitu dengan bekerja secara berurut atau juga disebut dengan bekerja secara linear [8] . Selain itu terdapat juga model spiral yang biasa digunakan dalam rekayasa perangkat lunak untuk membangun sebuah aplikasi [9] .

SITKOMA yang akan dirancang ini juga ditinjau dari suatu referensi jurnal yang membahas tentang pembuatan web media sosial untuk Universitas Sam Ratulangi dimana di dalam jurnal ini dibahas bahwa media sosial yang dibuat dengan sejumlah fungsional yang terdapat pada media sosial pada umumnya yaitu identitas pengguna, percakapan, berbagi informasi dalam bentuk gambar, link, atau pesan biasa, kehadiran, hubungan, dan reputasi grup. Selain itu metode yang digunakan dalam pembuatan web ini yaitu dengan melakukan pengumpulan data dan perancangan sistem terlebih dahulu.

2.3 Tabel Perbandingan

No.	Nama Peneliti (Tahun)	Konten Topik	Metode	Platform
1	Rahmawati Lina, (2012)	Perancangan Website Sebagai Sarana Promosi Pada MTs MA ’ ARIF NU 1 Ajibarang.	*Waterfall*	Web
2	Sahulata, Kaunang, Worotikan, & Tuwaidan, (2019)	Aplikasi Pemilihan Fakultas di Universitas Klabat Bagi Calon Mahasiswa Menggunakan Metode DSS Fuzzy.	Spiral	Web
3	Almira, Isnanto, & Martono, (2016)	Pembuatan Aplikasi Pengembangan Sistem Pengawasan Kepatuhan Berbasis Web Pada Perusahaan Kontraktor Pertambangan.	SDLC	Web
4	Rompis, Kristopper M Sentinuwo, Steven R Najoan, Xaverius B N, (2017)	Implementasi Web Media Sosial Di Program Studi Informatika Universitas Sam Ratulangi	Tahap Analisa Dan Design	Web
5	Sinaga, Bosker (2015)	Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Forum Diskusi Mahasiswa / I Berbasis Web Di STMIK Pelita Nusantara Medan	Teknik Pengumpulan Data	Web
6	Yuda Eka Fisabilillah, Rinda Cahyana, Bunyamin	Rancang Bangun Aplikasi Jejaring Sosial Untuk Berbagi Informasi Kehilangan	Metode WebML	Web