BAB VI
KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan deskripsi pengujian yang sudah dibuat dalam bentuk laporan, dapat dikatakan bahwa aplikasi Situs Komunitas dan UKM Mahasiswa Yogyakarta (SITKOMA) yang berbasis *web* merupakan aplikasi yang handal. Dimana telah mencapai beberapa fungsi dan tujuan sebagai berikut:

1. Penulis telah berhasil mengembangkan aplikasi yang merupakan sistem informasi Situs Komunitas dan UKM Mahasiswa Yogyakarta dengan baik.
2. Aplikasi ini dapat membantu mahasiswa untuk memperoleh informasi komunitas dan UKM dengan lebih mudah.
3. Aplikasi ini dapat memberikan mahasiswa kemudahan dalam bertukar atau berbagi informasi seputar kegiatan komunitas dan UKM yang ada di Universitas Atma Jaya Yogyakarta
4. Hasil kuisioner terhadap mahasiswa dengan presentase 69,5% setuju dengan sistem SITKOMA dan hasil kuisioner terhadap pegawai KACM dengan presentase 97% mengatakan setuju dengan sistem SITKOMA.

6.2 Saran

Saran yang dapat diberikan penulis untuk pengembangan aplikasi SITKOMA kedepannya ialah:

1. Mengembangkan aplikasi dalam versi *mobile* untuk memudahkan penggunaan dimana saja dan dari mana saja.
2. Mengembangkan tampilan aplikasi yang lebih menarik untuk pengembangan sistem kedepannya.

DAFTAR PUSTAKA

[1] A. Hamzah, “Pola Penggunaan Situs Jejaring Sosial Sebagai Media Pembelajaran Mahasiswa,” *Teknoin*, vol. 21, no. 4, pp. 167–177, 2015.

[2] L. E. Nugroho, N. Hasanah, and E. Nugroho, “Analisis Efektivitas Iklan Jejaring Sosial sebagai Media Promosi Menggunakan EPIC Model,” *Sci. J. Informatics*, vol. 2, no. 2, pp. 99–110, 2015.

[3] V. Triantori, “Penggunaan Jejaring Sosial dan Learning Management System Pada Pembelajaran di Tingkat Perguruan Tinggi,” *J. TECHNO Nusa Mandiri*, vol. 15, no. 1, pp. 43–50, 2018.

[4] B. Sinaga, “Perancangan Dan Pembuatan Sistem Informasi Forum Diskusi Mahasiswa / I Berbasis Web Di STMIK Pelita Nusantara Medan,” *J. Mantik Penusa*, vol. 18, no. 2, pp. 58–63, 2015.

[5] T. Listyorini and R. Meimaharani, “Social Commerce Souvenir Ukm Uni-Que Design,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 2, pp. 919–924, 2018.

[6] D. A. Ismanto, K. I. Satoto, and R. Kridalukmana, “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web pada Toko Kamera Digital & Handycam "Bursa Kamera",” *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, vol. 2, no. 1, Departemen Teknik Sistem Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Diponegoro, pp. 23–30, 2014.

[7] M. Destiningrum and Q. J. Adrian, “Jurnal Teknoinfo,” *Univ. Teknokr. Indones.*, vol. 11, no. 2, pp. 30–37, 2017.

[8] L. Rahmawati, “PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI SARANA PROMOSI PADA MTs MA ’ ARIF NU 1 AJIBARANG,” *Peranc. Website Sebagai Sarana Promosi*, vol. 5, no. 2, pp. 36–48, 2012.

[9] R. A. Sahulata, F. J. Kaunang, D. Y. L. Worotikan, and D. Y. C. Tuwaidan, “Aplikasi Pemilihan Fakultas di Universitas Klabat Bagi Calon Mahasiswa Menggunakan Metode DSS Fuzzy,” *CogITo Smart J.*, vol. 4, no. 1, p. 131, 2019.

[10] rohma F. Doni, “Perilaku Penggunaan Smartphone Pada Kalangan Remaja,” *J. Speed Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi*, vol. 9, no. 2, pp. 16–23, 2017.

[11] W. S. R. Putri, N. Nurwati, and M. B. S., “Pengaruh Media Sosial Terhadap Perilaku Remaja,” *Pros. Penelit. dan Pengabdi. Kpd. Masy.*, vol. 3, no. 1, 2016.

[12] M. Ghifari, V. E. Mustika, H. K. Rosidah, and A. Kirana, "Pemanfaatan media sosial oleh mahasiswa Universitas Muhammadiyah Surakarta," *SEMNAS Penguatan Individu di Era Revolusi Inf.*, pp. 216–222, 2015.

[13] ErlanggaSukma, "RANCANG BANGUN APLIKASI FORUM KOMUNITAS BERBASIS WEB (STUDI KASUS : PECINTA KUCING) Komunitas Berbasis Web (Studi Kasus :," 2016.

[14] I. Sadewa and K. Siahaan, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Unit Kegiatan Mahasiswa (Ukm) Berbasis Web Pada," *Manaj. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, p. 137, 2016.

[15] P. S. Hasugian, "Website Sebagai Media Promosi," *Peranc. WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN Inf. Penda*, vol. 3, no. 1, pp. 82–86, 2018.

[16] F. Ayu and N. Permatasari, "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (PKL) Pada Devisi Humas Pt. Pegadaian," *Intra-Tech*, vol. 2, no. 2, pp. 12–26, 2018.

[17] D. D. S. Ruli Erinton, Ridha Muldina Negara, "Analisis Performasi Framework Codeigniter Dan Laravel Menggunakan Web Server Apache," *eProceedings Eng.*, vol. 4, no. 3, pp. 3565–3572, 2017.

[18] C. A. Pamungkas, "Pemanfaatan Codeigniter Framework Dalam Membangun Sms Gateway Gammu," *Inf. Politek. Indonusa Surakarta*, vol. 1, no. December, 2015.

[19] B. S. Perkasa and S. W. Iriananda, "Website Informasi Komunitas Di Kota Malang," *JIMP - J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 1, pp. 44-, 2017.

[20] D. Pranata, H. Hamdani, and D. M. Khairina, "Rancang Bangun Website Jurnal Ilmiah Bidang Komputer (Studi Kasus : Program Studi Ilmu Komputer Universitas Mulawarman)," *Inform. Mulawarman J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 2, p. 25, 2015.

LAMPIRAN