

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah

Selama 20 Tahun terakhir ini perkembangan teknologi komputer dan informasi sangatlah berkembang dengan cepat, Segala pendataan di segala bidang yang dulunya dilakukan dengan medium kertas/buku perlahan-lahan mulai dikomputerisasikan. Hal ini terjadi karena dengan adanya komputerisasi data, maka data tidak mudah hilang, rusak, dan menjadi jauh lebih mudah untuk dicari.

Semua perekonomian kecil pun sudah memakai sistem komputer untuk pengelolaan data mereka seperti toko-toko kecil dan berbagai macam usaha dan Jasa.

Usaha pengelolaan Fitness Center adalah salah satu aspek usaha di bidang jasa, yaitu jasa kesehatan. Di sini penggunaan komputer bisa bermanfaat untuk mengelola data-data anggota fitness center, iuran bulanan mereka, inventarisasi peralatan fitness, dan fungsi-fungsi terkait lainnya, dimana semua ini akan banyak membantu dalam pengelolaan jasa di bidang ini.

I.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dapat diidentifikasi dari uraian diatas yaitu:

- Bagaimana membangun sebuah Aplikasi Pengelolaan Fitness Center yang handal.

I.3 Batasan Masalah

Adapun yang menjadi batasan-batasan dari Sistem Pengelolaan Fitness Center ini antara lain:

1. Sistem yang dikembangkan khusus untuk sistem operasi Windows.
2. Tools yang digunakan yaitu Microsoft Visual Studio.NET, dan Microsoft Access sebagai databasenya.
3. Fitur-fitur yang disediakan pada perangkat lunak ini diantaranya adalah Mendaftarkan anggota baru fitness center, Absensi kegiatan anggota, Pembayaran iuran ulanan, Pengelolaan Transaksi penjualan merchandise Fitness Center. pengelolaan data pengukuran anggota, dan inventarisasi alat fitness.

I.4 Tujuan

Tujuan tugas akhir ini antara lain :

1. Mengkomputerisasi data-data anggota fitness center, sehingga penggelolaannya menjadi lebih mudah.
2. Melancarkan pengaturan uang iuran bulanan dari anggota.

Manfaat dari perangkat lunak ini adalah :

1. Mempermudah pengelolaan data-data anggota fitness center oleh pengelola.
2. Mempermudah pembayaran iuran, dan penanganan transaksi jual beli merchandise milik fitness center.

I.5 Metodologi

Adapun beberapa metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Metode Penelitian Kepustakaan

Penulis menggunakan metode ini untuk mencari literatur, buku atau brosur yang ada kaitannya dengan obyek yang diteliti. Kegunaan metode ini adalah diharapkan dapat mempertegas teori serta keperluan analisis dan mendapatkan data yang sesungguhnya.

2. Membangun aplikasi perangkat lunak

a. Analisis

Menganalisis permasalahan yang muncul dan menentukan spesifikasi kebutuhan atas sistem yang dibuat. Hasil analisis adalah berupa model perangkat lunak yang dituliskan dalam dokumen

teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL).

b. Perancangan

Merancang sistem berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan. Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi data dan deskripsi prosedural. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

c. Pengkodean

Mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam program. Hasil tahap ini adalah kode sumber yang siap dieksekusi.

d. Pengujian

Menguji sistem yang telah dibuat pada langkah pengkodean. Pengujian dilakukan untuk menguji fungsional perangkat lunak apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan dalam dokumen.

I.6 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode yang digunakan selama pembuatan perogram, kebutuhan khusus yang diperlukan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini membahas mengenai uraian dasar teori yang akan digunakan penulis dalam melakukan perancangan dan pembuatan program.

BAB III Analisis dan Desain Perangkat Lunak

Bab ini berisi penjelasan mengenai tahap-tahap perancangan perangkat lunak yang akan dibuat, serta desain sistem yang akan diterapkan.

BAB IV Implementasi dan Pengujian Perangkat Lunak

Bab ini memberikan gambaran mengenai cara mengimplementasikan dan penggunaan sistem, serta hasil pengujian yang dilakukan terhadap perangkat lunak tersebut.

BAB V Kesimpulan dan Saran

Bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan dari pembahasan tugas akhir secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.

