

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

Berdasarkan permasalahan pada latar belakang, penulis mengambil contoh dari penelitian yang telah dilakukan sebelumnya. Dalam penelitian yang dilakukan oleh Taufiq Abidin, M Wiyugo, dan Dyah Apriliani tentang pengimplentasian LBS pada aplikasi yang berguna untuk mencari agen travel di Kota Tegal dan Kabupaten Tegal. Hasil dari perancangan yang dilakukan adalah sebuah aplikasi pencarian agen *travel* berbasis android dengan metode yang digunakan adalah *Location Based Service (LBS)* dengan pemanfaatan GPS dan Google Maps API. Pada perancangannya, telah dilakukan dua pengujian. Pengujian yang pertama adalah pengujian *blackbox*. Pengujian ini berjalan dengan baik dengan indikator keberhasilannya adalah aplikasi ini berjalan dengan baik dan fungsi-fungsinya telah sesuai dengan yang diharapkan. Pada pengujian kedua yaitu pengujian usability juga dapat terlaksana dengan baik. Pengujian ini berjalan dengan baik dengan indikator keberhasilannya adalah aplikasi ini dapat diterima oleh user dengan baik dan telah memenuhi aspek *usability* [6].

Dalam penelitian yang dilakukan oleh Ika Arfiani tentang pembangunan aplikasi pemasaran toko roti dan kue yang bersifat *mobile*. Hasil dari dari perancangan yang dilakukan adalah sebuah aplikasi berbasis android dengan metode yang digunakan adalah LBS. Hasil pengujian pada sistem ini adalah aplikasi telah berhasil/mampu memberikan informasi lokasi objek yaitu toko kepada penggunanya dalam visual sebuah map sekaligus menyajikan rute yang terpendek dari pengguna pada objek lokasi yang hendak dituju. Selain itu, indikator keberhasilannya juga dapat dilihat dari keberhasilan aplikasi dalam melakukan panggilan telepon kepada pihak toko yang telah hendak dituju [7].

Dalam penelitian yang dilakukan oleh Agus Sukerta, Linawati, dan Dewi Wirastuti tentang sistem aplikasi yang berguna dalam pengembangan kota yang cerdas. Hasil dari dari penelitian yang dilakukan adalah sebuah makalah dalam

perancangan aplikasi yang berbasis website dan *mobile* dengan metode yang digunakan adalah LBS. Dalam penggunaan sistem aplikasi ini, indikator hasil yang diperoleh adalah adanya interaksi antara masyarakat dan pemerintah dalam menangani pengaduan oleh masyarakat kepada pemerintah. Dengan menggunakan LBS, diharapkan informasi lokasi yang telah dilaporkan oleh pengadu dapat diketahui secara tepat berdasarkan koordinatnya oleh pihak pemerintah. Sehingga penanganan yang akan dilakukan oleh pihak pemerintah dapat dilakukan dengan segera pada lokasi yang akurat serta kondisinya rill sesuai pengaduan di lapangan karena pengguna juga diminta memberikan lampiran foto maupun video pada setiap laporan pengaduan yang dibuat pada aplikasi [8].

Penelitian yang dilakukan oleh Indra Permana, Oky Dwi Nurhayati, dan Kurniawan Teguh tentang sistem yang dapat digunakan sebagai penunjuk lokasi hotel-hotel di Kota Semarang. Menghasilkan sebuah *channel* yang berguna dalam mencari lokasi hotel di Kota Semarang yang berbasis *mobile* dengan metode yang digunakan adalah LBS. Aplikasi ini dibuat menggunakan basis *Augmented Reality* dengan harapan sistem dapat memberikan tampilan yang interaktif dan sifat dari *Augmented Reality* ini adalah *real time* ketika menampilkan informasi dan data. Dengan adanya *channel* ini, harapan mereka adalah dapat membantu penggunanya dalam mempersingkat waktu karena pengguna dapat dipermudah dalam menemukan lokasi hotel yang akan dituju di Kota Semarang. Pada penelitian ini, hasil penelitiannya masih berbentuk *channel*, harapan mereka pada penelitian berikutnya dapat dilakukan pengembangan sehingga hasil dari penelitiannya dapat menjadi sebuah aplikasi android (.apk). Harapan dibuat sebuah aplikasi android agar dapat didistribusikan kepada masyarakat luas dengan mudah [9].

Tabel 2.1. Kajian Pustaka Penelitian

No.	Pembanding	Taufiq Abidin, M Wiyugo, Dyah Apriliani [6]	Ika Arfiani [7]	Agus Sukerta, Linawati, Dewi Wirastuti [8]	Indra Permana, Oky Dwi Nurhayati, Kurniawan Teguh Martono[9]	Septian Adi*
1	Judul	Implementasi <i>Location Based Service</i> Pada Aplikasi Pencarian Agen Travel Tegal	Pengembangan <i>Mobile Advertising</i> Sebagai Sarana Promosi Toko Roti dan Kue Menggunakan <i>Location Based Service</i>	Sistem Aplikasi <i>Location Based Service</i> untuk Pengembangan Kota Cerdas	<i>Location Based Service</i> Sebagai Penunjuk Lokasi Hotel di Kota Semarang Berbasis <i>Augmented Reality</i>	Pembangunan Aplikasi Penyedia Jasa Tambal Ban Berbasis <i>Mobile</i>
2	Pembangunan Aplikasi	Ya	Ya	Tidak	Tidak	Ya
4	Objek Penelitian	Agen Travel di Tegal	Toko Roti dan Kue	Kota dan Daerah	Hotel di Kota Semarang	Penyedia Jasa Tambal Ban
5	Platform	<i>Mobile</i>	<i>Mobile</i>	<i>Web & Mobile</i>	<i>Mobile</i>	<i>Web & Mobile</i>

Melakukan pemesanan jasa	-	-	-	-	✓
Menampilkan list jasa dari jarak terdekat hingga terjauh	-	✓	-	-	✓
Menampilkan rute	✓	✓	-	✓	✓
Menampilkan histori pemesanan	-	-	-	-	✓
Rating dan Komentar	-	-	-	-	✓

* penelitian yang dilakukan penulis