BAB I Pendahuluan

I.1 Latar Belakang

Penurunan suku bunga kredit mulai awal tahun 2009 diperkirakan akan berlanjutan hingga tahun 2010. Hal ini akan turut meningkatkan laju kredit sehingga perkembangan bisnis di bidang multifinance akan semakin pesat karena semakin banyak orang yang akan menggunakan fasilitas kredit dari perusahaan multifinance untuk pembelian produk-produk seperti alat-alat elektronik, rumah, peralatan rumah tangga, kendaraan bermotor, dll. Pembiayaan kredit oleh pihak multifinance biasanya dijual ke Bank dengan perjanjian tertentu.

Kebutuhan Bank yang harus memproses banyak pengajuan kredit/pembiayaan dari berbagai perusahaan multifinance akan memerlukan banyak waktu dalam pemrosesan transaksi jika perhitungan dan pengabulan transaksi kredit dilakukan satu persatu. Sehingga perlu dibangun sebuah perangkat lunak untuk mempermudah pemrosesan pengajuan pembiayaan/kredit yang didasarkan pada pola mapping format file dari berbagai perusahaan multifinance sesuai dengan perjanjian atau kontrak kerja antara pihak bank dan pihak multifinance sehingga banyak transaksi dapat diproses secara bersamaan.

Pada Tugas Akhir ini penulis mengangkat topik Pembangunan Sistem Informasi Berbasis Web Pembiayaan Pembelian Aset pada Bank dengan Perantaraan Perusahaan Multifinance agar dapat membantu petugas bank dalam melakukan pengelolaan data kontrak kerja antara pihak bank dengan partner lembaga pembiayaan, melakukan entri

data transaksi serta memproses data transaksi tersebut hingga tahap pengabulan transaksi dan perhitungan bunga dan angsuran, penentuan jadwal pembayaran serta melakukan penjadwalan ulang jadwal pembayaran atas pemintaan nasabah.

I.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, masalah yang akan dihadapi dalam pembangunan aplikasi ini adalah:
Bagaimana membuat Sistem Informasi Berbasis Web
Pembiayaan Pembelian Aset pada Bank dengan Perantaraan
Perusahaan Multifinance (SIPPABAMUL) dengan tujuan untuk:

- mempermudah pemrosesan pengajuan pembiayaan/ kredit dan penentuan schedule pembayaran,
- 2. menangani pembayaran dan perhitungan denda,
- 3. menangani penjadwalan ulang schedule pembayaran.

I.3 Batasan masalah

Aplikasi yang baik, harus jelas apa yang akan dikerjakan oleh sistem, sehingga tujuan dari pembuatan aplikasi ini dapat terpenuhi dengan baik. Oleh sebab itu, ruang lingkupnya perlu dibatasi. Batasan-batasan masalah dalam pembangunan aplikasi ini adalah:

- 1. Sistem ini hanya melakukan perhitungan bunga efektif dengan sistem normal.
- 2. Hanya menangani transaksi dalam mata uang rupiah.

I.4 Tujuan Penulisan

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini yaitu:
Membangun sebuah Sistem Informasi Berbasis Web
Pembiayaan Pembelian Aset pada Bank dengan Perantaraan
Perusahaan Multifinance (SIPPABAMUL).

I.5 Metodologi

Adapun beberapa metode yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Medote Penelitian Kepustakaan

Penulis menggunakan metode ini untuk mencari literatur, buku atau brosur yang ada kaitannya dengan obyek yang diteliti. Kegunaan metode ini adalah diharapkan dapat mempertegas teori serta keperluan analisis dan mendapatkan data yang sesungguhnya.

2. Membangun aplikasi perangkat lunak

a. Analisis

Menganalisis permasalahan yang muncul dan menentukan spesifikasi kebutuhan atas sistem yang dibuat. Hasil analisis adalah berupa model perangkat lunak yang dituliskan dalam dokumen teknis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.

b. Perancangan

Merancang sistem berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan. Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural perangkat lunak, deskripsi data dan deskripsi prosedural. Hasil perancangan berupa dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL).

c. Pengkodean

Mengimplementasikan hasil rancangan ke dalam program. Hasil tahap ini adalah kode sumber yang siap dieksekusi.

d. Pengujian

Menguji sistem yang telah dibuat pada langkah pengkodean. Pengujian dilakukan untuk menguji fungsional perangkat lunak apakah sudah sesuai dengan yang dibutuhkan dalam dokumen.

I.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini membahas landasan teori berisikan uraian sistematis dari teori yang ada pada literatur maupun penjabaran tinjauan pustaka yang mendasari pemecahan masalah.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini menganalisis permasalahan yang akan diatasi dengan membangun model serta membahas perancangan perangkat lunak.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini berisi implementasi perangkat lunak dan ulasan hasil pengujian perangkat lunak.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tugas akhir dan saran yang berisi kemungkinan pengembangan perangkat lunak.

