

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

VI.1. Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Pembelajaran Panca Indera Untuk Siswa SD Berbasis Multimedia telah berhasil dibangun.
2. Dari hasil pengujian aplikasi berdasarkan fungsionalitas dan interaksi pengguna, yang telah dilakukan oleh 30 responden yang terdiri dari 29 siswa sekolah dasar dan 1 orang guru dapat dikatakan bahwa sebagian besar responden dengan persentase 56.6% menyatakan setuju bahwa aplikasi AMPERA menarik untuk digunakan sebagai media pengetahuan panca indera.

VI.2. Saran

Saran dari penulis untuk pembangunan aplikasi AMPERA ini lebih lanjut adalah aplikasi mengenai panca indera dapat dikembangkan ke dalam bentuk pembelajaran *online*, sehingga aplikasi ini dapat diakses oleh pengguna dari manapun juga serta latihan soal dapat dikembangkan dengan menggunakan *database*.

DAFTAR PUSTAKA

- Alisa, Marthya, 2010, *Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Panca Indera Untuk Siswa SD Berbasis Multimedia*, Skripsi Program Studi Teknik Informatika Atma Jaya (Unpublished), Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Brahim, Theresia K., 2007, *Peningkatan Hasil Belajar Sains siswa Kelas IV, Sekolah Dasar, Melalui Pendekatan Pemanfaatan Sumber Daya Alam Hayati di Lingkungan Sekitar*, <http://www.bpkpenabur.or.id/files/Hal.%2037-49%20Peningkatan%20Hasil%20Belajar%20Sains.pdf> diakses 5 Maret 2010, pukul 14.00 WIB.
- Hendratman, Hendi, 2006, *The Magic Of Macromedia Director*, Informatika, Bandung.
- Putri, Wanda Natalia, 2008, *Aplikasi Multimedia Untuk Mengoptimalkan Kekuatan Belahan Otak Kanan dan Kiri*, Skripsi Program Studi Teknik Informatika Atma Jaya (Unpublished), Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- Robin & Linda, 2001, *Graphic Design Solutions*, Second Edition, OnwordPress-Thomson Learning.
- Suyanto, M, 2005. *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Suyoto, 2003, *Diktat Mata Kuliah Multimedia*, Universitas Atma Jaya Yogyakarta, Yogyakarta.
- Setyaningsih, 2006. *Pembuatan Animasi dengan Macromedia Flash Professional 8*, Salemba Infotek, Jakarta.

Tim BKG, 2006, *IPA SD Jilid 4 untuk Sekolah Dasar Kelas IV*, Erlangga, Jakarta.

Tim Penyusun Kamus Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa, 2002, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, Balai Pustaka, Jakarta.

Turban, Efraim, dkk, 2002, *Elec-tronic Commerce: A Managerial Perspective, International Edition*, Prentice-Hall.

Veronica, Natalia, 2008, *Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Sistem Transportasi dan Pengeluaran pada Tumbuhan Berbasis Multimedia*, Skripsi Program Studi Teknik Informatika Atma Jaya (Unpublished), Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Windarti, Mariana, 2009, *Pengembangan Aplikasi Pembelajaran Reproduksi Sel Pada Organisme untuk Siswa SMP Berbasis Multimedia*, Skripsi Program Studi Teknik Informatika Atma Jaya (Unpublished), Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Yudhiantoro, Dhani, 2006, *Membuat Animasi Web dengan Macromedia Flash Professional 8*, Andi Offset, Yogyakarta.

([http://id.wikipedia.org/wiki/Ilmu Pengetahuan Alam](http://id.wikipedia.org/wiki/Ilmu_Pengetahuan_Alam), 20 Februari 2010)