

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan uraian-uraian dan penjabaran yang telah dipaparkan di dalam bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Penjualan Suplemen Binaraga Berbasis *Mobile Commerce* berhasil dibangun dan berjalan dengan baik.
2. Dengan adanya perangkat lunak ini, maka dapat dan dapat digunakan untuk melakukan pemesanan produk suplemen binaraga melalui media perangkat bergerak.
3. Sistem Penjualan ini telah dapat digunakan oleh administrator untuk melakukan berbagai pengolahan data yang berkaitan dengan sistem penjualan suplemen binaraga.

5.2 SARAN

Beberapa saran yang ditujukan untuk pengembangan Sistem Informasi Penjualan Suplemen Binaraga Berbasis *Mobile Commerce*, antara lain:

1. Penambahan fitur seperti hutang/piutang, biaya operasional, laporan laba/rugi, tambah produk melalui alat *barcode reader*.
2. Sistem dikembangkan dengan menambahkan fasilitas transaksi dengan metode pembayaran *Online Processing Credit Card*, *e-banking* dan *Automatic Transfer Machine (ATM)*, konfirmasi pembayaran

dengan fasilitas *auto reply e-mail* dan *Short Message Service (SMS) gateway*.



DAFTAR PUSTAKA

- Cushing, Barry E., 1987, *Accounting information systems and business organizations*, Addison-Wesley, New Jersey
- Jogiyanto, H., 1999, *Analisis & Disain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis*, Andi, Yogyakarta
- Kadir A., 1999, *Konsep & Tuntunan Praktis Basis Data*, Andi, Yogyakarta
- Leitch, Robert A. dan Davis, Roscoe K., 1992, *Accounting Information Systems : Theory and Practice*, Prentice Hall PTR, New Jersey
- Nugroho, A., 2006, *e-Commerce Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya*, Informatika, Bandung
- Nugroho, B., 2005, *Pengembangan Program WAP dengan WML & PHP*, Gava Media, Yogyakarta
- Nurhadi, T., 2003, *Pemrograman WML dan WMLS: Hadirkan Diri Anda di Mobile Internet*, Andi, Yogyakarta
- Prihatna, H., 2005, *Kiat Praktis Menjadi Webmaster Profesional*, Elex Media Komputindo, Jakarta

Scott, Michael dan Keen, Peter, 1985, *Decision Support Systems: An Organizational Perspective*, Addison-Wesley, New Jersey

Simamarta, J., 2006, *Aplikasi Mobile Commerce Menggunakan PHP dan MySQL*, Andi, Yogyakarta

Suhendar, A., 2003, *Teknologi Pemrograman Mobile Commerce*, Informatika, Bandung



SKPL


SPESIFIKASI KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK
PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
SUPLEMEN BINARAGA BERBASIS *MOBILE COMMERCE*
(SIPS)

Dipersiapkan oleh:

R. Frederikus M Adikusuma D 02 07 03517

Program Studi Teknik Informatika-Universitas Atma Jaya
Yogyakarta

Jalan Babarsari 43 Yogyakarta

	Program Studi Teknik Informatika Universitas Atmajaya Yogyakarta	Nomor Dokumen		Halaman
		SKPL-SIPS		1/33
		Revisi		Tgl : 12-10-2009

DAFTAR PERUBAHAN


Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E
Ditulis oleh						
Diperiksa oleh						
Disetujui oleh						

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	2/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	3/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) tersebut merupakan dokumen spesifikasi kebutuhan Perangkat lunak pembangunan Sistem Informasi Penjualan Suplemen Binaraga Berbasis *Mobile Commerce* (SIPS) untuk mendefinisikan kebutuhan perangkat lunak, yang meliputi antarmuka eksternal, dan atribut, serta mendefinisikan fungsi perangkat lunak, juga mendefinisikan batasan perancangan perangkat lunak.

1.2 Lingkup Masalah

Perangkat lunak SIPS dikembangkan dengan tujuan untuk calon konsumen agar bisa mengetahui informasi mengenai data suplemen yang dijual dimanapun dan kapanpun tanpa mengenal jarak dan waktu, dengan membuka perangkat *mobile* yang terhubung internet, dan dapat memberi suatu alternatif cara bertransaksi dan dapat meningkatkan pelayanan terhadap konsumen. *Feature* yang ada dalam software ini adalah *Add, Edit, Delete dan Display*.

1.3 Definisi Akronim dan Singkatan

Daftar definisi dan akronim yang digunakan:

TBL_SKPL_01. Tabel definisi akronim dan singkatan

Keyword/Phrase	Definisi
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan.
DFD	Data Flow Diagram merupakan teknis grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan saat data bergerak dari input menjadi output

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	4/ 33
----------------------------------	-----------	-------

Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika

ERD	Entity Relationship Diagram merupakan teknis grafis/diagram yang menggambarkan objek dan hubungan antar objek.
SIPS	Perangkat lunak sistem informasi penjualan suplemen binaraga berbasis web.
SKPL-SIPS	Kode yang merepresentasikan kebutuhan pada SIPS.

1.4 Referensi

Dokumen yang digunakan sebagai acuan dalam rencana pengembangan perangkat lunak ini adalah :

1. GLO8, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak*, Jurusan Teknik Informatika - UAJY
2. WebICC, *Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak*, Jurusan Teknik Informatika - UAJY

1.5 Deskripsi umum (Overview)

Secara umum dokumen SKPL tersebut terbagi atas 3 bagian utama. Bagian utama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL tersebut yang mencakup tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak tersebut, definisi, referensi dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi penjelasan umum tentang perangkat lunak SIPS yang akan dikembangkan, mencakup perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi perangkat lunak, karakteristik pengguna, batasan dalam penggunaan perangkat lunak dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak SIPS tersebut.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	5/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Bagian ketiga berisi penjelasan secara lebih rinci tentang kebutuhan perangkat lunak SIPS yang akan dikembangkan.

2. Deskripsi Keseluruhan

2.1 Perspektif Produk

SIPS adalah sistem informasi penjualan suplemen binaraga berbasis web yang dikembangkan untuk membantu calon konsumen agar bisa mengetahui informasi mengenai data suplemen yang dijual dimanapun dan kapanpun tanpa mengenal jarak dan waktu. Bagi para pemilik juga merupakan nilai tambah dalam pelayanannya memasarkan produknya kepada konsumen, sehingga dapat memberi suatu alternatif cara bertransaksi dan dapat meningkatkan pelayanan terhadap konsumen. Perangkat lunak ini dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemograman PHP sebagai modul untuk membuat halaman web sebagai antar muka, serta MySql untuk media penyimpan data (*database*).

SIPS ini dibagi dalam 3 bagian berdasarkan penggunaannya, yaitu untuk Pengunjung, Pelanggan dan Administrator.

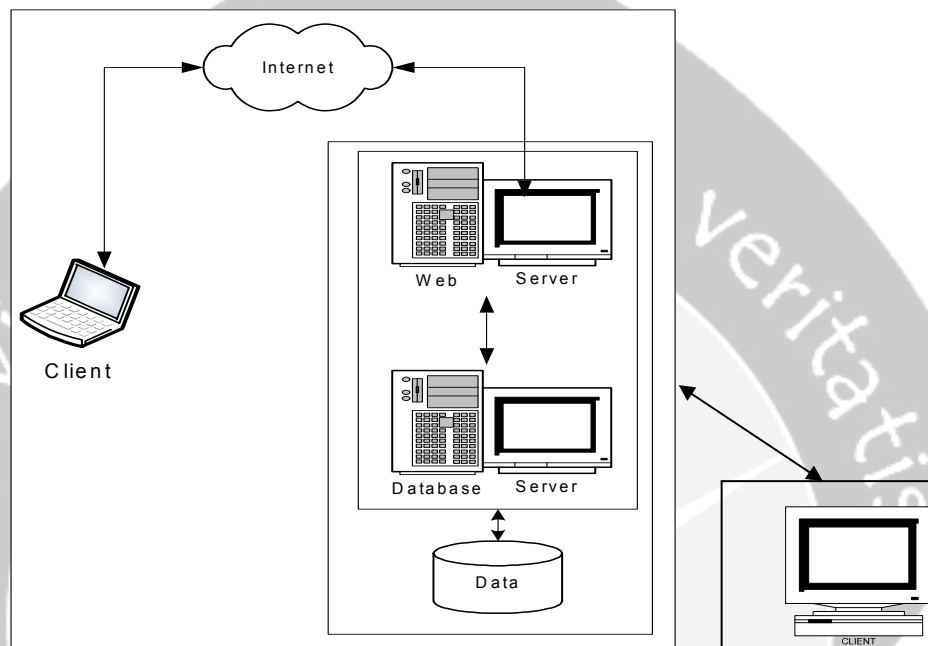
Pengunjung hanya bisa menelusuri katalog suplemen dan melakukan pendaftaran. Pelanggan selain menelusuri katalog suplemen juga dapat berbelanja. Pengunjung tidak berhubungan langsung dengan sistem. Sedangkan Administrator dapat melakukan tugasnya dengan login untuk pengelolaan data sistem.

Pengguna berinteraksi dengan sistem yang dideskripsikan pada **Gambar1**, yang ditampilkan dalam bentuk halaman web. Secara garis besar, proses diawali dengan adanya *request* halaman web dari *Client*, yang diteruskan

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	6/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

dari *browser* ke *Web Server*, kemudian membuat *HTTP_request* yang dikirimkan kepada *web server* tersebut. *Web server* mencari file yang berisi kumpulan instruksi tersebut. *Web server* mengenali tipe file yang direquest kemudian mengirimkannya kepada *handler* yang bertugas menangani tipe file tersebut. Yang selanjutnya dikompilasi, kemudian hasil eksekusinya dikirimkan kembali pada browser sebagai response.

Tools yang digunakan adalah PHP dan MySql.



Gambar 1. Perspektif Produk

2.2 Fungsi Produk

Fungsi produk perangkat lunak SIPS berdasarkan user adalah sebagai berikut:

A. Administrator

A.1 Fungsi *Login* (**SKPL-SIPS-A-01**) adalah fungsi yang digunakan oleh admin untuk dapat masuk dalam sistem yang akan digunakan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	7/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A.2 Pengelolaan Admin (**SKPL-SIPS-A-02**) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola data pengguna Admin yang mencakup:

A.2.1 Fungsi Tambah Admin (**SKPL-SIPS-A-02-01**) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan Admin baru.

A.2.2 Fungsi Edit Admin (**SKPL-SIPS-A-02-02**) adalah fungsi yang digunakan untuk memperbaiki kesalahan atau mengubah data Admin.

A.2.3 Fungsi Hapus Admin (**SKPL-SIPS-A-02-03**) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data Admin yang tidak diperlukan.

A.2.4 Fungsi Tampil Admin (**SKPL-SIPS-A-02-04**) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data Admin.

A.3 Fungsi Pengelolaan Berita (**SKPL-SIPS-A-03**) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola data berita yang ada. Fungsi Pengelolaan berita mencakup:

A.3.1 Fungsi Tambah Berita (**SKPL-SIPS-A-03-01**) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data berita baru.

A.3.2 Fungsi Edit Berita (**SKPL-SIPS-A-03-02**) adalah fungsi yang digunakan untuk memperbaiki kesalahan atau mengubah data berita.

A.3.3 Fungsi Tampil Berita (**SKPL-SIPS-A-03-03**) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data berita.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	8/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A.3.4 Fungsi Hapus Berita (**SKPL-SIPS-A-03-04**) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data berita yang tidak diperlukan.

A.4 Pengelolaan Manufaktur (**SKPL-SIPS-A-04**) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola data manufaktur yang ada. Fungsi Pengelolaan data kategori mencakup:

A.4.1 Fungsi Tambah Manufaktur (**SKPL-SIPS-A-04-01**) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data manufaktur baru.

A.4.2 Fungsi Edit Manufaktur (**SKPL-SIPS-A-04-02**) adalah fungsi yang digunakan untuk memperbaiki kesalahan atau mengubah data manufaktur.

A.4.3 Fungsi Hapus Manufaktur (**SKPL-SIPS-A-04-03**) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data manufaktur yang tidak diperlukan.

A.4.4 Fungsi Tampil Manufaktur (**SKPL-SIPS-A-04-04**) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data manufaktur.

A.4.5 Fungsi Laporan Manufaktur (**SKPL-SIPS-A-04-05**) adalah fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan dari data manufaktur.

A.5 Pengelolaan Produk (**SKPL-SIPS-A-05**) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola data produk yang ada. Fungsi Pengelolaan data produk mencakup:

A.5.1 Fungsi Tambah Produk (**SKPL-SIPS-A-05-01**) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data produk baru.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	9/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A.5.2 Fungsi Edit Produk (**SKPL-SIPS-A-05-02**) adalah fungsi yang digunakan untuk memperbaiki kesalahan atau mengubah data produk.

A.5.3 Fungsi Cari Produk (**SKPL-SIPS-A-05-03**) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pencarian data produk.

A.5.4 Fungsi Hapus Produk (**SKPL-SIPS-A-05-04**) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data produk yang tidak diperlukan.

A.5.5 Fungsi Set Tujuan (**SKPL-SIPS-A-05-05**) adalah fungsi yang digunakan untuk mengatur tujuan suatu produk.

A.5.6 Fungsi Laporan Produk (**SKPL-SIPS-A-05-06**) adalah fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan dari data produk.

A.6 Pengelolaan Tujuan (**SKPL-SIPS-A-06**) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola data tujuan suatu produk yang ada. Fungsi Pengelolaan data tujuan mencakup:

A.6.1 Fungsi Tambah Tujuan (**SKPL-SIPS-A-06-01**) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data tujuan baru.

A.6.2 Fungsi Edit Tujuan (**SKPL-SIPS-A-06-02**) adalah fungsi yang digunakan untuk memperbaiki kesalahan atau mengubah data tujuan.

A.6.3 Fungsi Hapus Tujuan (**SKPL-SIPS-A-06-03**) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data tujuan yang tidak diperlukan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	10/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A.6.4 Fungsi Tampil Tujuan (**SKPL-SIPS-A-06-04**) adalah fungsi yang digunakan untuk menampilkan data tujuan.

A.6.5 Fungsi Laporan Tujuan (**SKPL-SIPS-A-06-05**) adalah fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan dari data tujuan.

A.7 Pengelolaan Pelanggan (**SKPL-SIPS-A-07**) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola data pelanggan yang ada. Fungsi Pengelolaan data pelanggan mencakup:

A.7.1 Fungsi Tambah Pelanggan (**SKPL-SIPS-A-07-01**) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data pelanggan baru.

A.7.2 Fungsi Edit Pelanggan (**SKPL-SIPS-A-07-02**) adalah fungsi yang digunakan untuk memperbaiki kesalahan atau mengubah data pelanggan.

A.7.3 Fungsi Cari Pelanggan (**SKPL-SIPS-A-07-03**) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pencarian data pelanggan.

A.7.4 Fungsi Hapus Pelanggan (**SKPL-SIPS-A-07-04**) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data pelanggan yang tidak diperlukan.

A.7.5 Fungsi Laporan Pelanggan (**SKPL-SIPS-A-07-05**) adalah fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan dari data pelanggan.

A.8 Pengelolaan Transaksi (**SKPL-SIPS-A-08**) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola data transaksi yang ada. Fungsi Pengelolaan data transaksi mencakup:

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	11/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

A.8.1 Fungsi Edit Transaksi (**SKPL-SIPS-A-08-01**) adalah fungsi yang digunakan untuk memperbaiki kesalahan atau mengubah data transaksi.

A.8.2 Fungsi Cari Transaksi (**SKPL-SIPS-A-08-02**) adalah fungsi yang digunakan untuk melakukan pencarian data transaksi.

A.8.3 Fungsi Hapus Transaksi (**SKPL-SIPS-A-08-03**) adalah fungsi yang digunakan untuk menghapus data transaksi yang tidak diperlukan.

A.8.4 Fungsi Laporan Transaksi (**SKPL-SIPS-A-08-04**) adalah fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan dari data transaksi.

B. Pengunjung

B.1 Fungsi Info Berita (**SKPL-SIPS-B-01**) adalah fungsi yang digunakan untuk melihat data berita.

B.2 Fungsi Info Produk (**SKPL-SIPS-B-02**) adalah fungsi yang digunakan untuk melihat data produk.

C. Pelanggan

C.1 Pengelolaan Pelanggan (**SKPL-SIPS-C-01**) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola data pelanggan yang ada. Fungsi Pengelolaan data pelanggan mencakup:

C.1.1 Fungsi Subscribe Pelanggan (**SKPL-SIPS-C-01-01**) adalah fungsi yang digunakan untuk daftar pelanggan.

C.1.2 Fungsi Edit Pelanggan (**SKPL-SIPS-C-01-02**) adalah fungsi yang digunakan untuk memperbaiki kesalahan atau mengubah data pelanggan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	12/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

C.2 Pengelolaan Pesan (**SKPL-SIPS-C-01**) adalah fungsi yang digunakan untuk mengelola data pesan dari transaksi suatu produk yang ada. Fungsi Pengelolaan data pesan mencakup:

C.2.1 Fungsi Tambah Pesan (**SKPL-SIPS-C-02-01**) adalah fungsi yang digunakan untuk menambahkan data pesan baru.

C.2.2 Fungsi Edit Pesan (**SKPL-SIPS-C-02-02**) adalah fungsi yang digunakan untuk memperbaiki kesalahan atau mengubah data pesan.

C.3 Fungsi Info Berita (**SKPL-SIPS-C-04**) adalah fungsi yang digunakan untuk melihat data berita.

C.4 Fungsi Info Produk (**SKPL-SIPS-C-05**) adalah fungsi yang digunakan untuk melihat data produk.

2.3 Karakteristik Pengguna

Pengguna perangkat lunak SIPS tersebut adalah bagian Administrator, dan Pengunjung dengan karakteristik sebagai berikut :

1. Administrator

1. Memahami pengoperasian komputer secara aktif.
2. Memahami sistem komputer tempat perangkat lunak dijalankan.
3. Mengerti tentang internet.

2. Pengunjung

1. Memahami pengoperasian komputer secara aktif.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	13/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

2. Memahami sistem komputer tempat perangkat lunak dijalankan.
3. Mengerti tentang internet.
4. Tingkat kebutuhan bervariasi.

3. Pelanggan

1. Memahami pengoperasian komputer secara aktif.
2. Memahami sistem komputer tempat perangkat lunak dijalankan.
3. Mengerti tentang internet.
4. Tingkat kebutuhan bervariasi.

2.4 Batasan-batasan

Batasan-batasan dalam pengembangan perangkat lunak SIPS tersebut adalah :

1. Kebijakan Umum

Berpedoman pada tujuan dari pengembangan perangkat lunak SIPS.

2. Keterbatasan perangkat keras

Dapat diketahui kemudian setelah sistem ini berjalan (sesuai dengan kebutuhan).

3. Kebutuhan keandalan

Pengembangan perangkat lunak ini dibatasi pada kemudahan penggunaan dan kecepatan dalam proses pengolahannya.

2.5 Asumsi dan Ketergantungan

Asumsi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak SIPS yaitu :

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	14/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. Tersedia perangkat lunak yang sesuai dengan kebutuhan untuk mengoperasikan produk perangkat lunak SIPS.
2. Pengelolaan data-data dilakukan oleh administrator.

3. Kebutuhan Khusus

3.1 Kebutuhan antarmuka eksternal

Kebutuhan antar muka eksternal pada perangkat lunak SIPS meliputi kebutuhan antarmuka pemakai, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak dan antarmuka komunikasi.

3.1.1 Antarmuka pemakai

Pengguna berinteraksi dengan antarmuka yang ditampilkan dalam layar komputer dengan format halaman web dengan pilihan fungsi dan form untuk pengisian data dan tampilan informasi pada layar monitor.

3.1.2 Antarmuka perangkat keras

Antarmuka perangkat keras yang digunakan dalam perangkat lunak SIPS adalah:

1. PC
2. Monitor.
3. Keyboard.
4. Mouse.

3.1.3 Antarmuka perangkat lunak

Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengoperasikan perangkat lunak SIPS adalah sebagai berikut :

1. Nama : MySql
Sumber : MySQL AB

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	15/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Sebagai database yang dibutuhkan dalam mengoperasikan perangkat lunak SIPS.

2. Nama : Firefox 3.5.3
Sumber : Mozilla
Sebagai browser internet.
3. Nama : PHP
Sumber : The PHP Group
sebagai bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat perangkat lunak SIPS.
4. Nama : Windows XP
Sumber : Microsoft.
Sebagai sistem operasi komputer.

3.2 Kebutuhan fungsionalitas

3.2.1 Aliran informasi

3.2.1.1 DFD Level 0 SIPS

3.2.1.1.1 Entitas data

Entitas eksternal yang terlibat dalam pengembangan perangkat lunak SIPS tersebut dinyatakan dalam tabel adalah :

TBL_SKPL_02. Tabel Entitas Eksternal

Nama	Kode
Administrator	Administrator
Pengunjung	Pengunjung
Pelanggan	Pelanggan

Seluruh entitas yang didefinisikan dalam tabel tersebut merupakan entitas yang terlibat dalam seluruh proses yang terjadi dalam perangkat lunak SIPS tersebut.

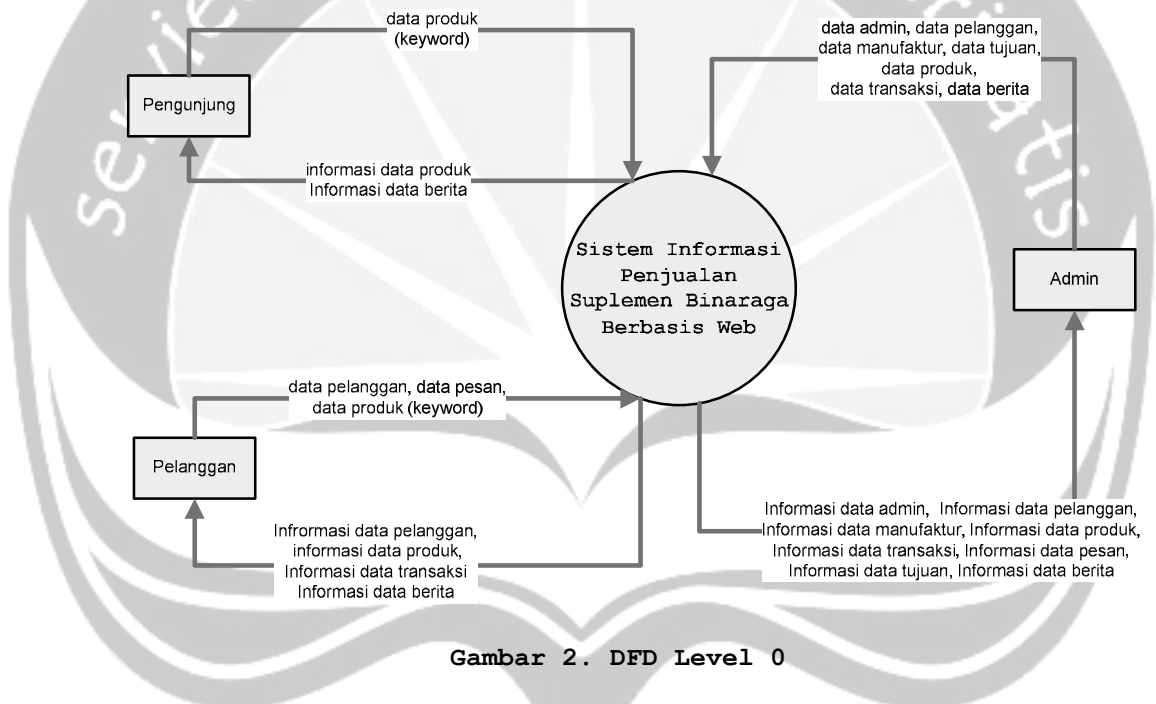
Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	16/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3.2.1.1.2 Proses

Proses yang terjadi dalam perangkat lunak SIPS tersebut adalah menerima input data login berupa User ID dan password yang selanjutnya diproses menjadi informasi yang dihendaki. Dalam sistem ini juga terdapat beberapa proses, yaitu pengelolaan admin, pengelolaan pelanggan, pengelolaan berita, pengelolaan manufaktur, pengelolaan produk, pengelolaan tujuan, pengelolaan transaksi, pengelolaan pemesanan dimana seluruh proses tersebut akan menghasilkan suatu informasi yang dibutuhkan oleh pengunjung.

3.2.1.1.3 Topologi

Topologi dari proses perangkat lunak SIPS dapat dilihat pada Gambar 2 DFD Level 0.



Gambar 2. DFD Level 0

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	17/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3.2.1.2 DFD Level 1 SIPS

3.2.1.2.1 Entitas data

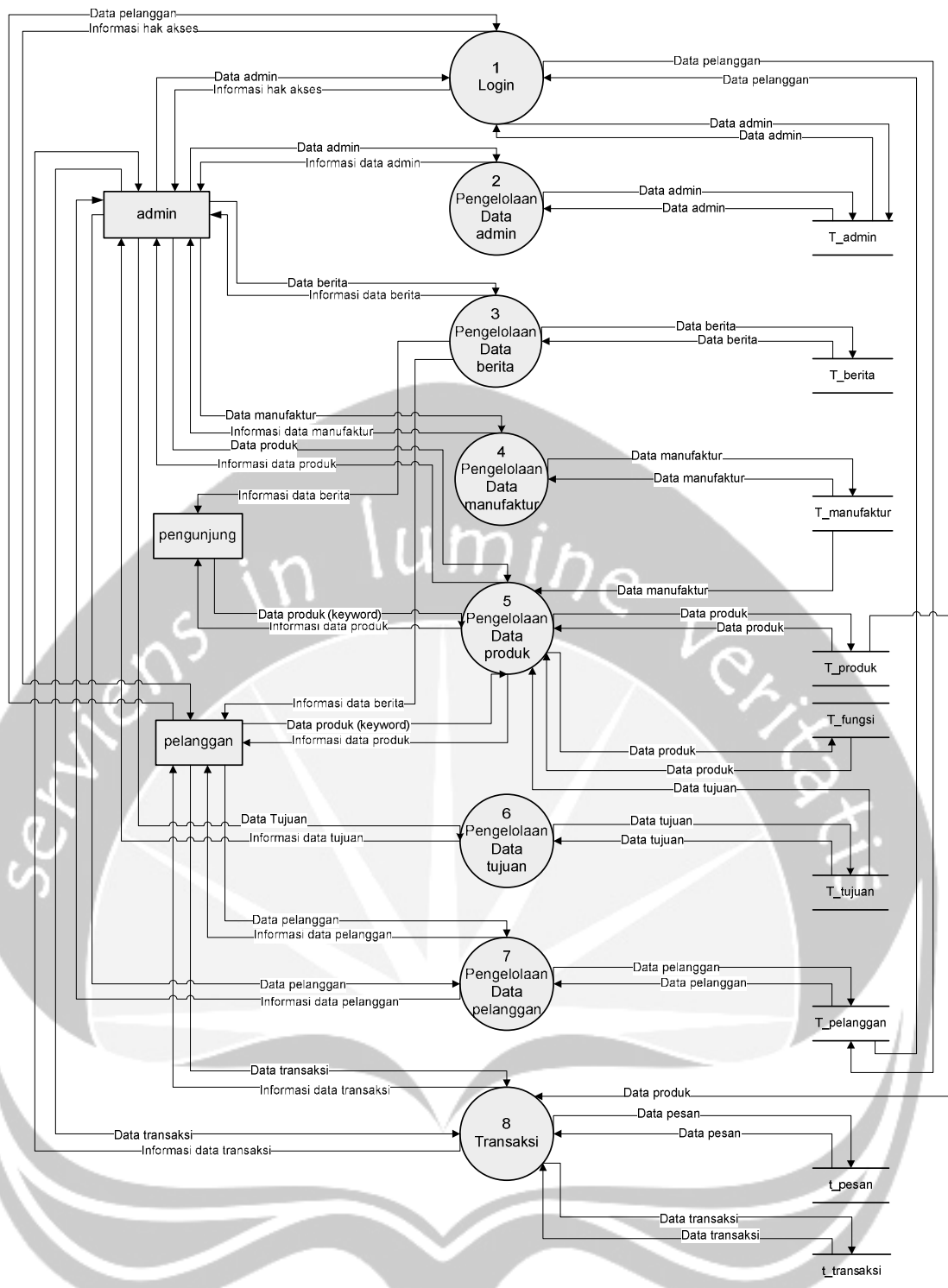
Entitas data eksternal sesuai dengan entitas data pada DFD Level 0.

3.2.1.2.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 1 mencakup 4 bagian adalah :

1. **Login**, adalah suatu proses untuk masuk dalam sistem yang sebelumnya harus menginputkan username dan password dari pengguna.
2. **Pengelolaan Admin**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data pengguna admin.
3. **Pengelolaan Berita**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data berita.
4. **Pengelolaan Manufaktur**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data manufaktur.
5. **Pengelolaan Produk**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data produk.
6. **Pengelolaan Tujuan**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan data tujuan.
7. **Pengelolaan Pelanggan**, adalah suatu proses untuk menangani pengelolaan dan pendaftaran data pelanggan.
8. **Transaksi**, merupakan proses pemesanan produk yang dilakukan oleh pelanggan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	18/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		



Gambar 3. DFD Level 1 SIPS

3.2.1.3 DFD Level 2 Pengelolaan Data Admin

3.2.1.3.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam proses pengelolaan Admin tersebut adalah bagian Administrator.

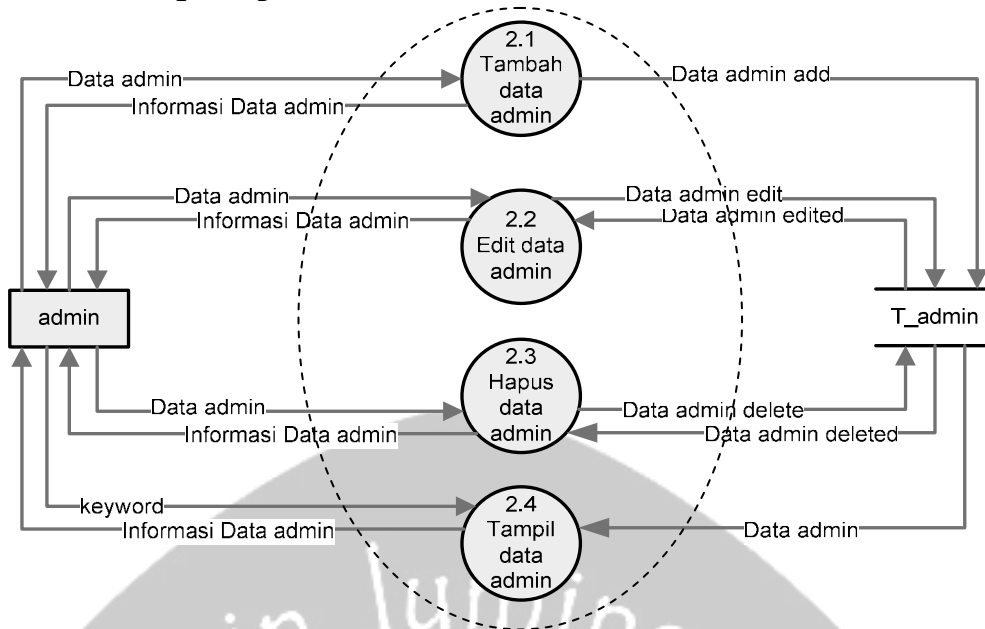
3.2.1.3.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 proses pengelolaan Admin dikelompokkan atas 4 bagian yaitu :

1. **Tambah Admin (SKPL-SIPS-A-02-01)**, adalah proses untuk memasukkan data admin yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_admin.
2. **Edit Admin (SKPL-SIPS-A-02-02)**, adalah proses untuk mengubah data admin yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_admin.
3. **Hapus Admin (SKPL-SIPS-A-02-03)**, adalah proses untuk menghapus data admin yang tidak diperlukan pada database t_admin.
4. **Tampil Admin (SKPL-SIPS-A-02-04)**, adalah proses untuk menampilkan data admin pada database t_admin.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	20/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3.2.1.3.3 Topologi



Gambar 4. DFD Level 2 Pengelolaan Data Admin

3.2.1.4 DFD Level 2 Pengelolaan Data Berita

3.2.1.4.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam proses pengelolaan Berita tersebut adalah bagian Administrator, Pengunjung, Pelanggan.

3.2.1.4.2 Proses

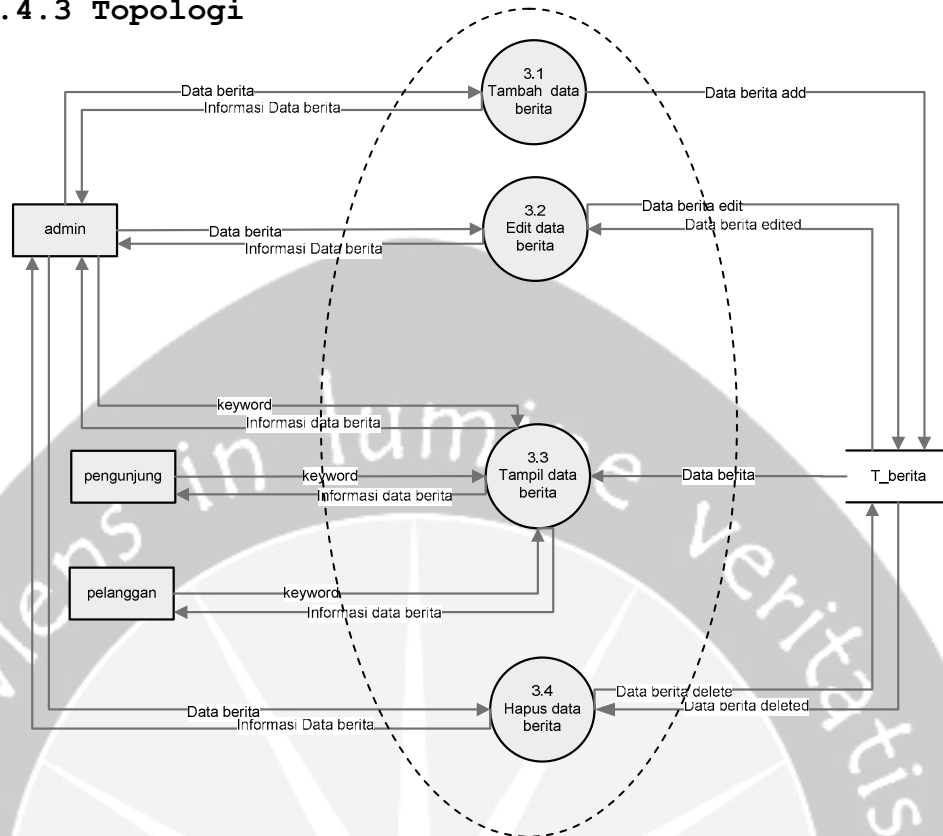
Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 proses pengelolaan berita dikelompokkan atas 4 bagian yaitu :

1. **Tambah Berita (SKPL-SIPS-A-03-01)**, adalah proses untuk memasukkan data berita yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_berita.
2. **Edit Berita (SKPL-SIPS-A-03-02)**, adalah proses untuk mengubah data berita yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_berita.
3. **Tampil Berita (SKPL-SIPS-A-03-03)**, adalah proses untuk menampilkan data berita pada database t_berita.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	21/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4. Hapus Berita (SKPL-SIPS-A-03-04), adalah proses untuk menghapus data berita yang tidak diperlukan pada database t_berita.

3.2.1.4.3 Topologi



Gambar 5. DFD Level 2 Pengelolaan Data Berita

3.2.1.5 DFD Level 2 Pengelolaan Data Manufaktur

3.2.1.5.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam proses pengelolaan data Manufaktur tersebut adalah bagian Administrator.

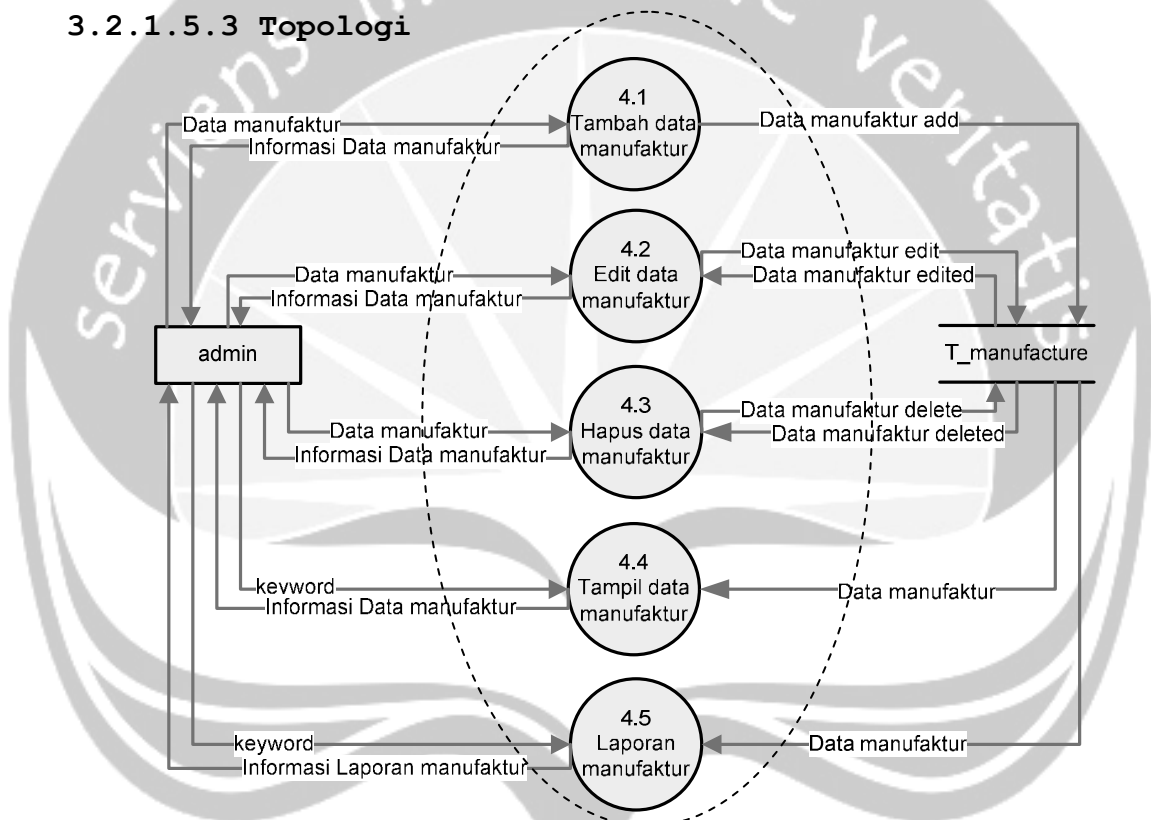
3.2.1.5.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 proses pengelolaan manufaktur dikelompokkan atas 4 bagian yaitu :

1. **Tambah Manufaktur (SKPL-SIPS-A-04-01)**, adalah proses untuk memasukkan data manufaktur yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_manufacture.

2. **Edit Manufaktur** (SKPL-SIPS-A-04-02), adalah proses untuk mengubah data manufaktur yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_manufacture.
3. **Hapus Manufaktur** (SKPL-SIPS-A-04-03), adalah proses untuk menghapus data manufaktur yang tidak diperlukan pada database t_manufacture.
4. **Tampil Manufaktur** (SKPL-SIPS-A-04-04), adalah proses untuk menampilkan data manufaktur pada database t_manufacture.
5. **Laporan Manufaktur** (SKPL-SIPS-A-04-05), adalah proses untuk mencetak laporan data manufaktur pada database t_manufacture

3.2.1.5.3 Topologi



Gambar 6. DFD Level 2 Pengelolaan Data Manufaktur

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	23/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3.2.1.6 DFD Level 3 Pengelolaan Data Produk

3.2.1.6.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam proses pengelolaan Produk tersebut adalah Administrator, Pengunjung, Pelanggan.

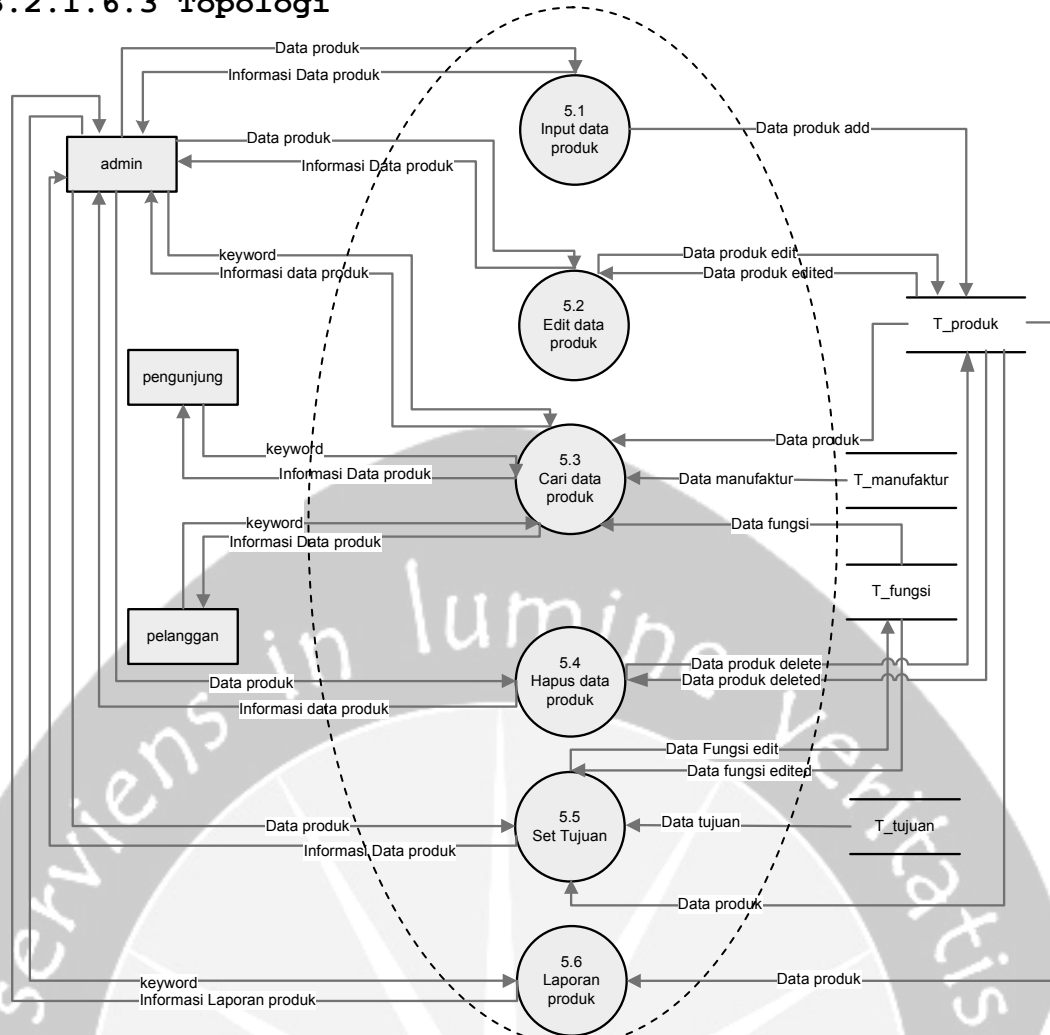
3.2.1.6.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 3 pengelolaan produk dikelompokkan atas 6 bagian yaitu :

1. **Tambah Produk (SKPL-SIPS-A-05-01)**, adalah proses untuk memasukkan data produk yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_produk.
2. **Edit Produk (SKPL-SIPS-A-05-02)**, adalah proses untuk mengubah data produk yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_produk.
3. **Cari Produk (SKPL-SIPS-A-05-03)**, adalah proses untuk pencarian data produk pada database t_produk.
4. **Hapus Produk (SKPL-SIPS-A-05-04)**, adalah proses untuk menghapus data produk yang tidak diperlukan pada database t_produk.
5. **Set Tujuan (SKPL-SIPS-A-05-05)**, adalah proses untuk mengatur tujuan data produk pada database t_produk.
6. **Laporan Produk (SKPL-SIPS-A-05-06)**, adalah proses untuk mencetak laporan data produk pada database t_produk.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	24/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3.2.1.6.3 Topologi



Gambar 7. DFD Level 2 Pengelolaan Data Produk

3.2.1.7 DFD Level 2 Tujuan

3.2.1.7.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam proses Pengelolaan Tujuan tersebut adalah Administrator.

3.2.1.7.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 pengelolaan tujuan dikelompokkan atas 5 bagian yaitu :

1. **Tambah Tujuan** (SKPL-SIPS-A-06-01), adalah proses untuk memasukkan data tujuan yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_tujuan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	25/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

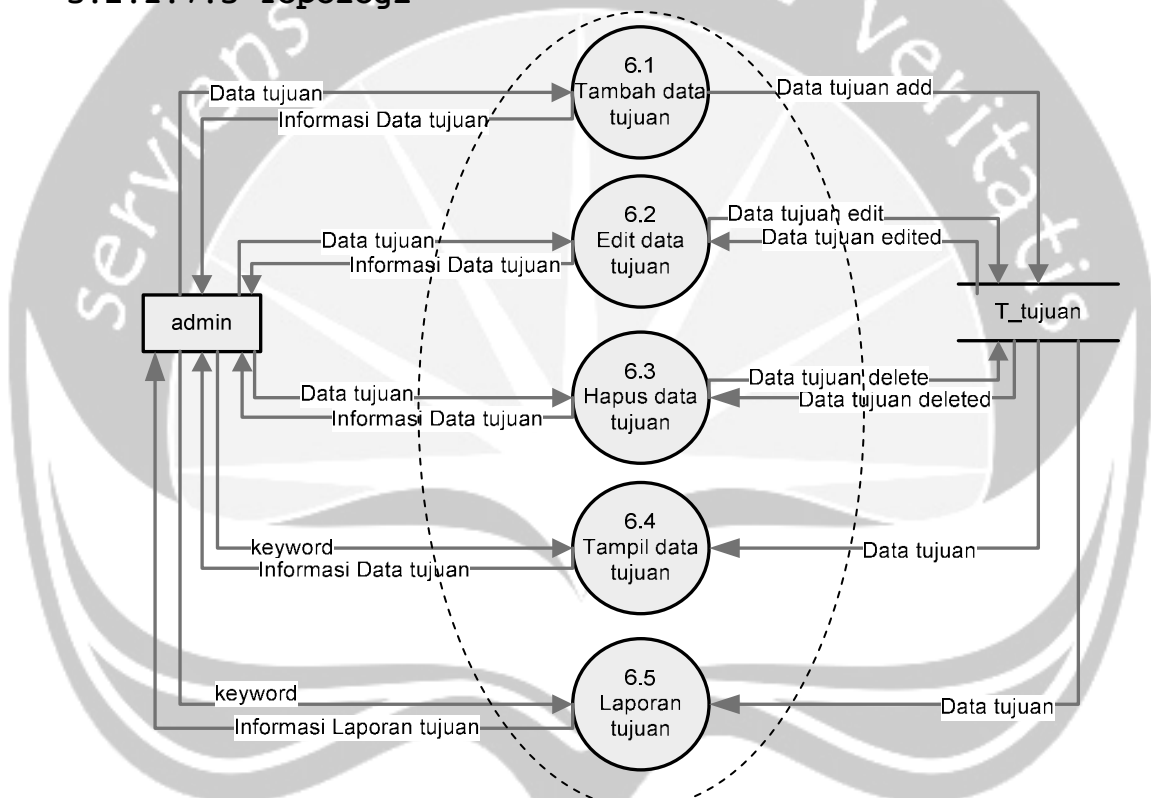
2. **Edit Tujuan** (SKPL-SIPS-A-06-02), adalah proses untuk mengubah data tujuan yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_tujuan.

3. **Hapus Tujuan** (SKPL-SIPS-A-06-03), adalah proses untuk menghapus data tujuan yang tidak diperlukan pada database t_tujuan.

4. **Tampil Tujuan** (SKPL-SIPS-A-06-04), adalah proses untuk menampilkan data tujuan pada database t_tujuan.

5. **Laporan Tujuan** (SKPL-SIPS-A-06-05), adalah proses untuk mencetak laporan data tujuan pada database t_tujuan.

3.2.1.7.3 Topologi



Gambar 8. DFD Level 2 Pengelolaan Data Tujuan

3.2.1.8 DFD Level 2 Pengelolaan Data Pelanggan

3.2.1.8.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam proses Pengelolaan Pelanggan tersebut adalah Administrator dan Pelanggan.

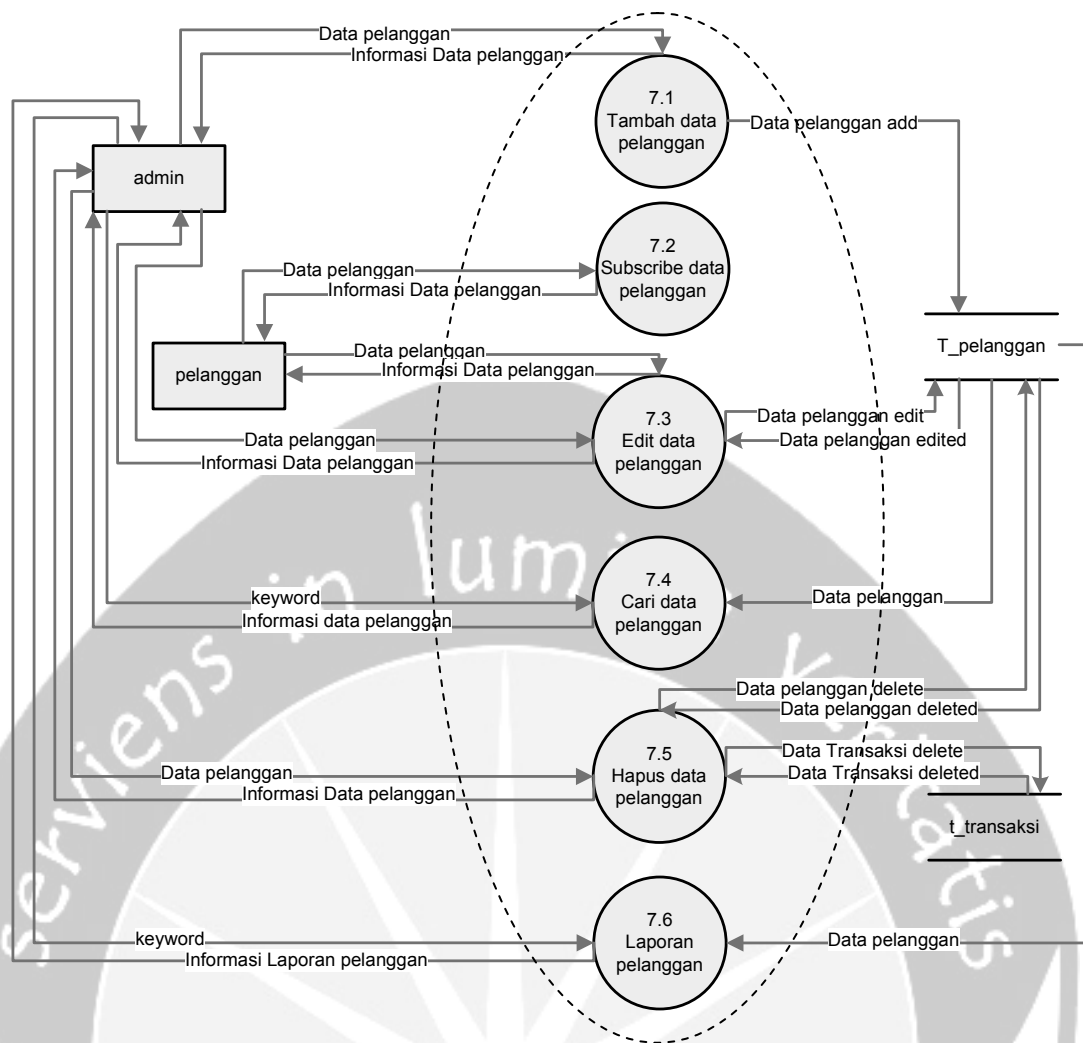
3.2.1.8.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 pengelolaan pelanggan dikelompokkan atas 6 bagian yaitu :

1. **Tambah Pelanggan (SKPL-SIPS-A-07-01)**, adalah proses untuk registrasi data pelanggan yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_pelanggan.
2. **Subscribe Pelanggan (SKPL-SIPS-C-01-01)**, adalah proses yang digunakan untuk daftar pelanggan.
3. **Edit Pelanggan (SKPL-SIPS-A-07-02)**, adalah proses untuk mengubah data pelanggan yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_pelanggan.
4. **Cari Pelanggan (SKPL-SIPS-A-07-03)**, adalah proses untuk pencarian data pelanggan pada database t_pelanggan.
5. **Hapus Pelanggan (SKPL-SIPS-A-07-04)**, adalah proses untuk menghapus data pelanggan yang tidak diperlukan pada database t_pelanggan.
6. **Laporan Pelanggan (SKPL-SIPS-A-07-05)**, adalah proses untuk mencetak laporan data pelanggan pada database t_pelanggan.

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	27/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3.2.1.8.3 Topologi



Gambar 9. DFD Level 2 Pengelolaan Data Pelanggan

3.2.1.9 DFD Level 2 Pengelolaan Data Transaksi

3.2.1.9.1 Entitas Data

Entitas data yang terlibat dalam proses Pengelolaan Transaksi tersebut adalah Administrator.

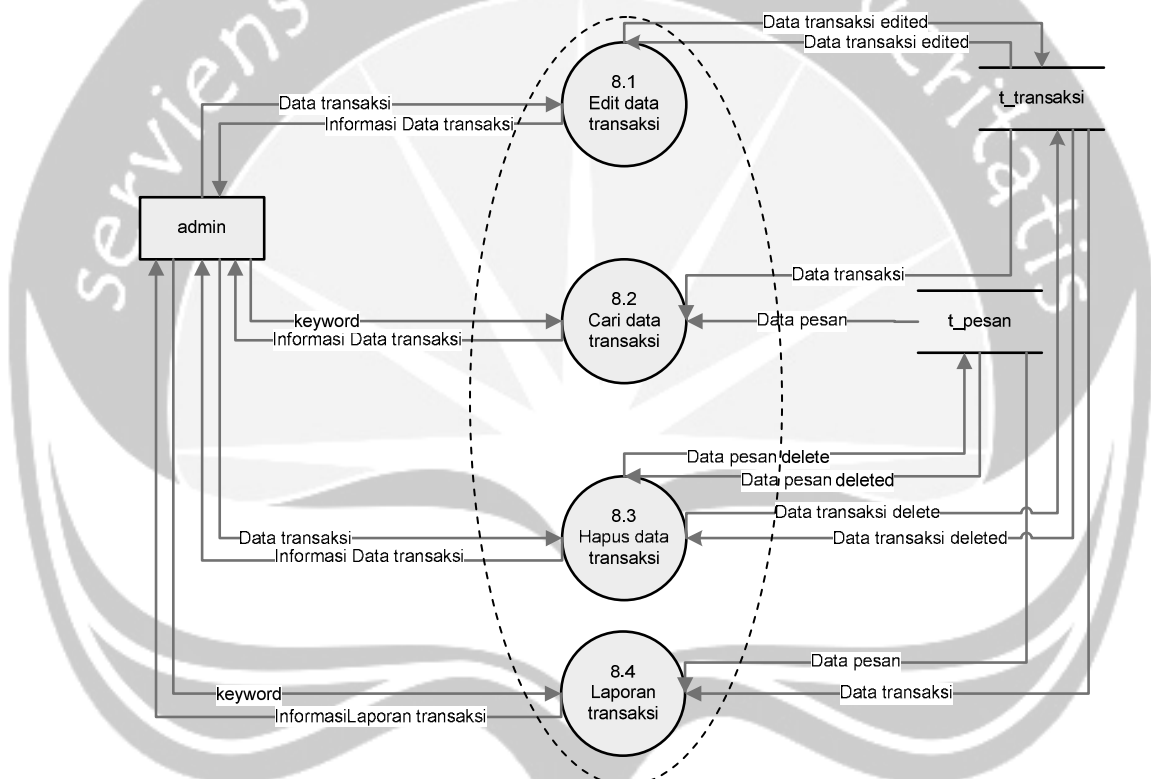
3.2.1.9.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 pengelolaan transaksi dikelompokkan atas 4 bagian yaitu :

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	28/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

1. **Edit Transaksi (SKPL-SIPS-A-08-01)**, adalah proses untuk mengubah status transaksi yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_transaksi.
2. **Cari Transaksi (SKPL-SIPS-A-08-02)**, adalah proses untuk pencarian data transaksi pada database t_transaksi.
3. **Hapus Transaksi (SKPL-SIPS-A-08-03)**, adalah proses untuk menghapus data transaksi yang tidak diperlukan pada database t_transaksi sekaligus t_pesan.
4. **Laporan Transaksi (SKPL-SIPS-A-08-04)**, adalah proses untuk mencetak laporan data transaksi pada database t_transaksi dan t_pesan.

3.2.1.9.3 Topologi



Gambar 10. DFD Level 2 Pengelolaan Data Transaksi

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	29/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

3.2.1.10 DFD Level 2 Pengelolaan Data Pesan

3.2.1.10.1 Entitas Data

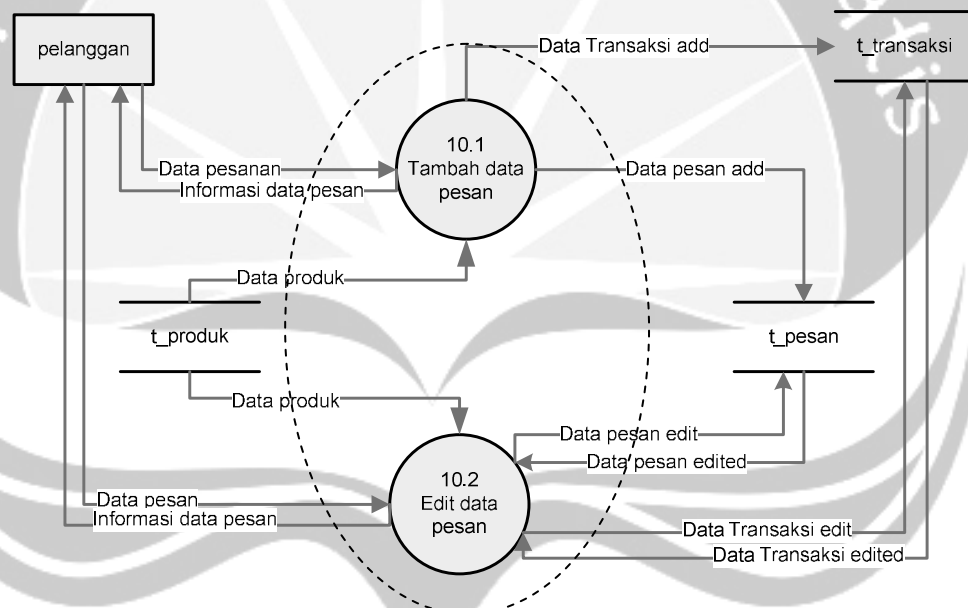
Entitas data yang terlibat dalam proses Pengelolaan Laporan tersebut adalah Pelanggan.

3.2.1.10.2 Proses

Proses yang terjadi dalam DFD Level 2 pengelolaan pesan dikelompokkan atas 3 bagian yaitu :

1. **Tambah Pesan (SKPL-SIPS-C-02-01)**, adalah proses untuk memasukkan data pesan yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_pesan dan t_transaksi.
2. **Edit Pesan (SKPL-SIPS-C-02-02)**, adalah proses untuk mengubah data pesan yang selanjutnya akan disimpan dalam database t_pesan dan t_transaksi.

3.2.1.10.3 Topologi



Gambar 11. DFD Level 2 Pengelolaan Data Pesan

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	30/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4 Kamus Data

4.1 Data Admin

No	Field	Type	Keterangan
1	id_admin	smallint(5)	* <i>primary key</i>
2	Username	varchar(20)	Username administrator
3	Pass	varchar(50)	Password administrator
4	Email	varchar(50)	Email administrator

4.2 Data Berita

No	Field	Type	Keterangan
1	id_berita	smallint(5)	* <i>primary key</i>
2	Jenis_berita	varchar(30)	Jenis berita
3	isi	varchar(50)	Isi berita
4	tanggal	date	Tanggal pembuatan berita

4.3 Data Manufaktur

No	Field	Type	Keterangan
1	id_manufaktur	smallint(4)	* <i>primary key</i>
2	manufaktur	varchar(20)	Nama manufaktur

4.4 Data Produk

No	Field	Type	Keterangan
1	id_produk	smallint(6)	* <i>primary key</i>
2	id_manufaktur	smallint(4)	Id manufaktur produk
3	nama	varchar(50)	Nama produk
4	harga_jual	bigint(10)	Harga jual produk
5	harga_beli	bigint(10)	Harga beli produk
6	keterangan	text	keterangan
7	gambar	varchar(60)	Nama gambar produk
8	stok	smallint(5)	Persediaan barang di toko
9	diskon	float	Diskon harga beli per item

Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	31/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4.5 Data Tujuan

No	Field	Type	Keterangan
1	id_tujuan	smallint(2)	*primary key, id tujuan dari produk
2	tujuan	smallint(6)	Daftar tujuan-tujuan

4.6 Data Pelanggan

No	Field	Type	Keterangan
1	id_pelanggan	int(11)	* primary key
2	Nama	varchar(50)	Nama pelanggan
3	Email	varchar(50)	Email pelanggan
4	Alamat	varchar(70)	Alamat rumah pelanggan
5	Kota	varchar(30)	Kota tempat tinggal pelanggan
6	Kodepos	int(5)	Kodepos kota pelanggan
7	kode_prop	tinyint(2)	Kode propinsi pelanggan
8	no_hp	varchar(20)	Nomor ponsel pelanggan
9	Username	varchar(20)	username pelanggan
10	Pass	varchar(50)	Password pelanggan
11	tgl_daftar	date	Tanggal pelanggan mendaftar

4.7 Data Pesan

No	Field	Type	Keterangan
1	id_trans	bigint(20)	* primary key, id transaksi
2	id_produk	smallint(6)	* primary key, id produk yang dipesan
3	jumlah	smallint(6)	Jumlah produk yang dipesan sesuai id produk

4.8 Data Transaksi

No	Field	Type	Keterangan
1	id_trans	bigint(20)	* primary key, id transaksi
2	id_pelanggan	int(11)	Id pelanggan
3	jml_tot	smallint(6)	Jumlah total produk pesanan

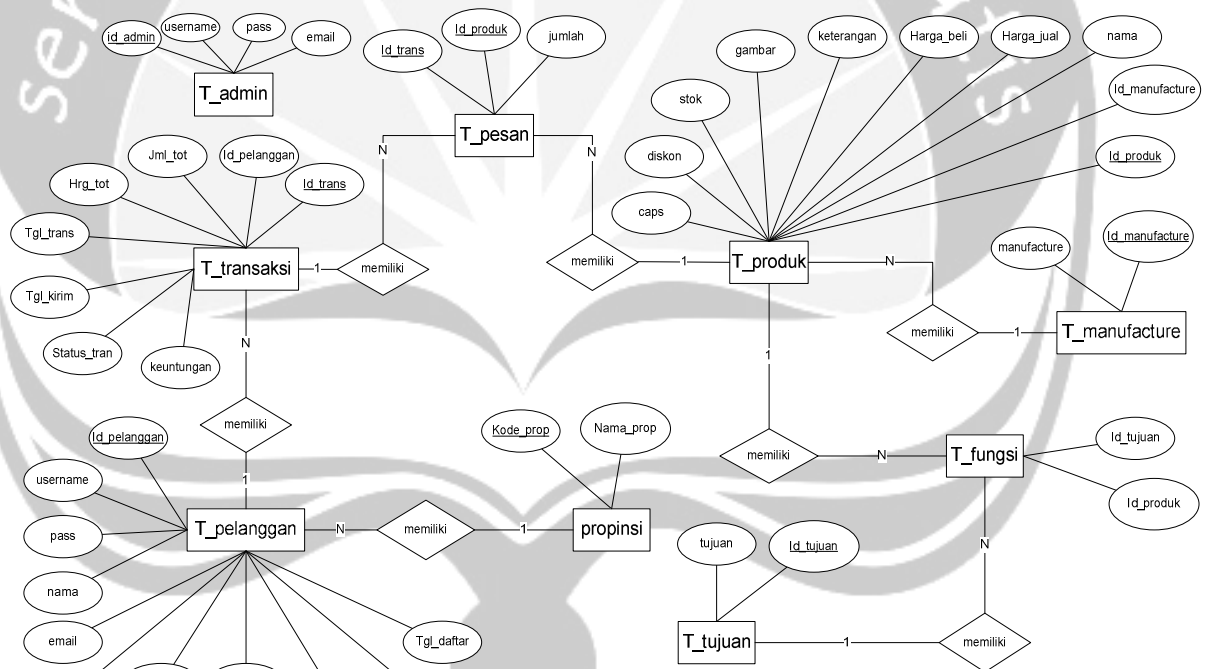
Program Studi Teknik Informatika	SKPL-SIPS	32/ 33
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

4	hrg_tot	bigint(10)	Harga total yang dibayar
5	tgl_trans	Date	Tanggal transaksi
6	tgl_kirim	Date	Tanggal pesanan dikirim
7	status_trans	tinyint(1)	Status transaksi, terdapat 4 status : 0 = masih memesan, belum <i>checkout</i> 1 = sudah <i>checkout</i> , belum membayar 2 = telah lunas dibayar dengan transfer bank, maupun <i>cash on delivery</i> 4 = pesanan telah dikirim

4.9 Data Fungsi

No	Field	Type	Keterangan
1	id_tujuan	smallint(2)	id tujuan dari produk
2	id_produk	smallint(6)	id produk dari produk

5 Entity Relationship Diagram



Gambar 13. Entity Relationship Diagram (ERD)


DPPL

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK
PEMBANGUNAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
SUPLEMEN BINARAGA BERBASIS *MOBILE COMMERCE*
(SIPS)

Dipersiapkan oleh:

R Frederikus M Adikusuma D 02 07 03517

Program Studi Teknik Informatika – Fakultas Teknologi Industri
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

	Program Studi	Nomor Dokumen		Halaman
	Teknik Informatika	<i>DPPL-SIPS</i>		<i>1/39</i>
	Universitas Atmajaya Yogyakarta	Revisi		<i>Tgl : 15-10-2009</i>

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPS	1/ 39
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

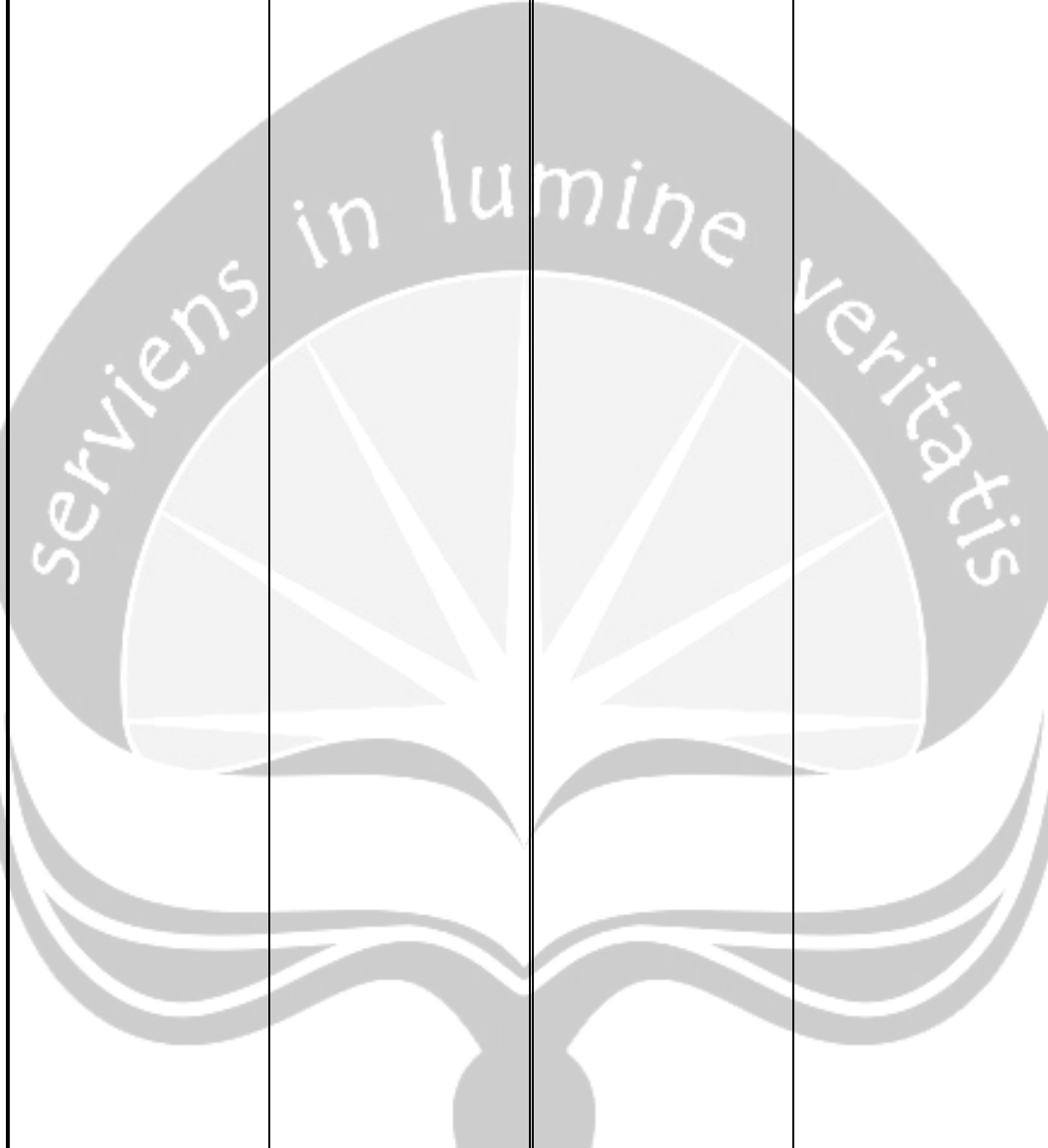
DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E
Ditulis oleh						
Diperiksa oleh						
Disetujui oleh						

DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi



1 Pendahuluan

1.1 Tujuan

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) bertujuan untuk mendefinisikan perancangan perangkat lunak yang akan dikembangkan. Dokumen DPPL tersebut digunakan oleh pengembang perangkat lunak sebagai acuan untuk implementasi pada tahap selanjutnya.

1.2 Ruang Lingkup

Perangkat lunak SIPS dikembangkan dengan tujuan untuk :

1. Menangani pengelolaan admin yang merupakan data administrator yang mengolah sistem.
2. Menangani pengelolaan pelanggan yang merupakan produk data pelanggan yang dapat berbelanja di sistem. Pelanggan yang akan melakukan belanja harus terdaftar dan *login* sebagai pelanggan.
3. Menangani manufaktur, merupakan data merk pembuat produk suplemen binaraga.
4. Menangani pengelolaan produk, merupakan data produk suplemen binaraga.
5. Menangani pengelolaan tujuan, merupakan data khasiat suatu produk yang nantinya digunakan sebagai keyword untuk mencari produk suplemen oleh pelanggan sesuai dengan tujuan yang ingin diraih oleh produk tersebut.
6. Menangani pengelolaan berita, merupakan data berita.
7. Menangani pengelolaan transaksi, merupakan data transaksi pembelian yang dilakukan pelanggan. Di dalamnya termasuk status pemesanan suplemen dan tanggal pengiriman suplemen ke pelanggan.

1.3 Definisi dan Akronim

Daftar definisi akronim dan singkatan :

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPS	4/ 39
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

Keyword/Phrase	Definisi
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak disebut juga Software Design Description (SDD) merupakan deskripsi dari perancangan produk/perangkat lunak yang akan dikembangkan.
SIPS	Perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan Suplemen Binaraga Berbasis <i>Mobile Commerce</i> .

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan pada perangkat lunak tersebut adalah:

1. WebICC, *Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak*, Program Studi Teknik Informatika - UAJY
2. GLO2, *Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak*, Program Studi Teknik Informatika - UAJY.

2 Deskripsi Dekomposisi

2.1 Dekomposisi Data

2.1.1 Deskripsi Entitas Data Admin

Tabel 1 Entitas Data admin

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_admin	smallint	5	User Id admin, Primary key
Username	varchar	20	Username admin
Pass	varchar	50	Password admin
Email	varchar	50	Email admin

2.1.2 Deskripsi Entitas Data Berita

Tabel 2 Entitas Data berita

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_berita	smallint	5	Id Berita, Primary key
Jenis_berita	varchar	30	Jenis berita
isi	varchar	50	Isi berita

Program Studi Teknik Informatika	DPPL-SIPS	5/ 39
Dokumen ini dan informasi yang dimilikinya adalah milik Program Studi Teknik Informatika-UAJY dan bersifat rahasia. Dilarang untuk me-reproduksi dokumen ini tanpa diketahui oleh Program Studi Teknik Informatika		

tanggal	date		Tanggal pembuatan berita
---------	------	--	--------------------------

2.1.3 Deskripsi Entitas Data Manufaktur

Tabel 3 Entitas Data manufaktur

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_manufaktur	smallint	4	Id Manufaktur, Primary key
manufaktur	varchar	20	Nama manufaktur

2.1.4 Deskripsi Entitas Data Produk

Tabel 4 Entitas Data produk

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_produk	smallint	6	Id Produk, Primary key
id_manufaktur	smallint	4	Id manufaktur produk
nama	varchar	50	Nama produk
harga_jual	bigint	10	Harga jual produk
harga_beli	bigint	10	Harga beli produk
keterangan	text		keterangan
gambar	varchar	60	Nama gambar produk
stok	smallint	5	Persediaan barang di toko
diskon	float		Diskon harga beli per item

2.1.5 Deskripsi Entitas Data Tujuan

Tabel 5 Entitas Data tujuan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_tujuan	smallint	2	id tujuan dari produk, primary key
tujuan	smallint	6	Daftar tujuan-tujuan

2.1.6 Deskripsi Entitas Data Pelanggan

Tabel 6 Entitas Data pelanggan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_pelanggan	int	11	Id Pelanggan, Primary key
Nama_Kategori	varchar	50	Nama pelanggan
Email	varchar	50	Email pelanggan

Alamat	varchar	70	Alamat rumah pelanggan
Kota	varchar	30	Kota tempat tinggal pelanggan
Kodepos	int	5	Kodepos kota pelanggan
kode_prop	tinyint	2	Kode propinsi pelanggan
no_hp	varchar	20	Nomor ponsel pelanggan
Username	varchar	20	username pelanggan
Pass	varchar	50	Password pelanggan
tgl_daftar	date		Tanggal pelanggan mendaftar

2.1.7 Deskripsi Entitas Data Pesan

Tabel 7 Entitas Data pesan

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_trans	bigint	20	id transaksi, Primary Key
id_produk	smallint	6	id produk yang dipesan, Foreign key
jumlah	smallint	6	Jumlah produk yang dipesan

2.1.8 Deskripsi Entitas Data Transaksi

Tabel 8 Entitas Data transaksi

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_trans	bigint	20	id transaksi, Primary Key
id_pelanggan	int	11	Id pelanggan, Foreign key
jml_tot	smallint	6	Jumlah total produk pesanan
hrng_tot	bigint	10	Harga total yang dibayar
tgl_trans	Date		Tanggal transaksi
tgl_kirim	Date		Tanggal pesanan dikirim
status_trans	tinyint	1	Status transaksi, terdapat 4 status : 0 = masih memesan, belum <i>checkout</i>

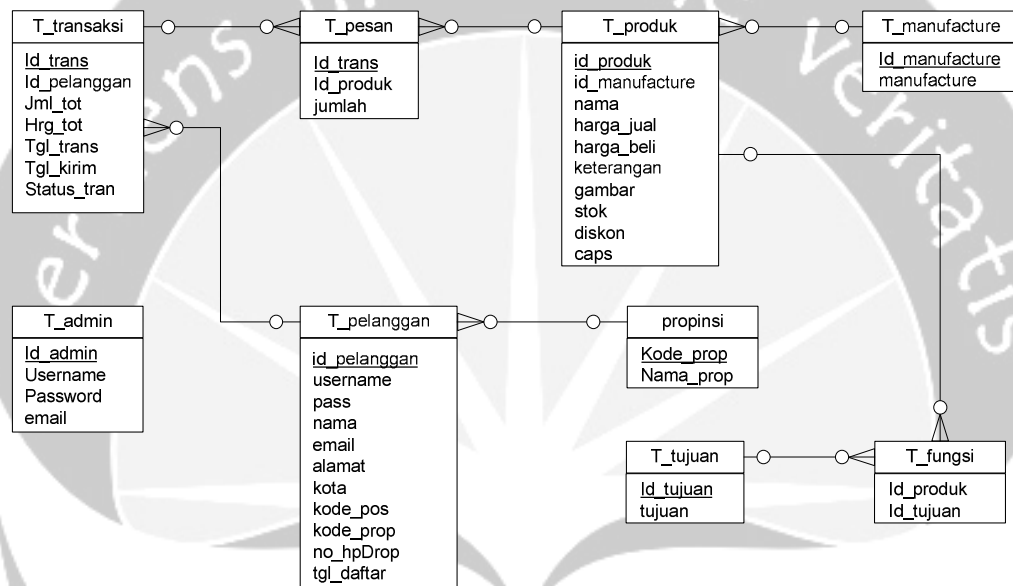
			1 = sudah <i>checkout</i> , belum membayar 2 = telah lunas dibayar dengan transfer bank, maupun <i>cash on delivery</i> 4 = pesanan telah dikirim
--	--	--	---

2.1.9 Deskripsi Entitas Data Fungsi

Tabel 9 Entitas Data fungsi

Nama	Tipe	Panjang	Keterangan
id_tujuan	smallint	2	id tujuan, Primary Key
id_produk	smallint	6	id produk, Foreign key

Conceptual Data Model

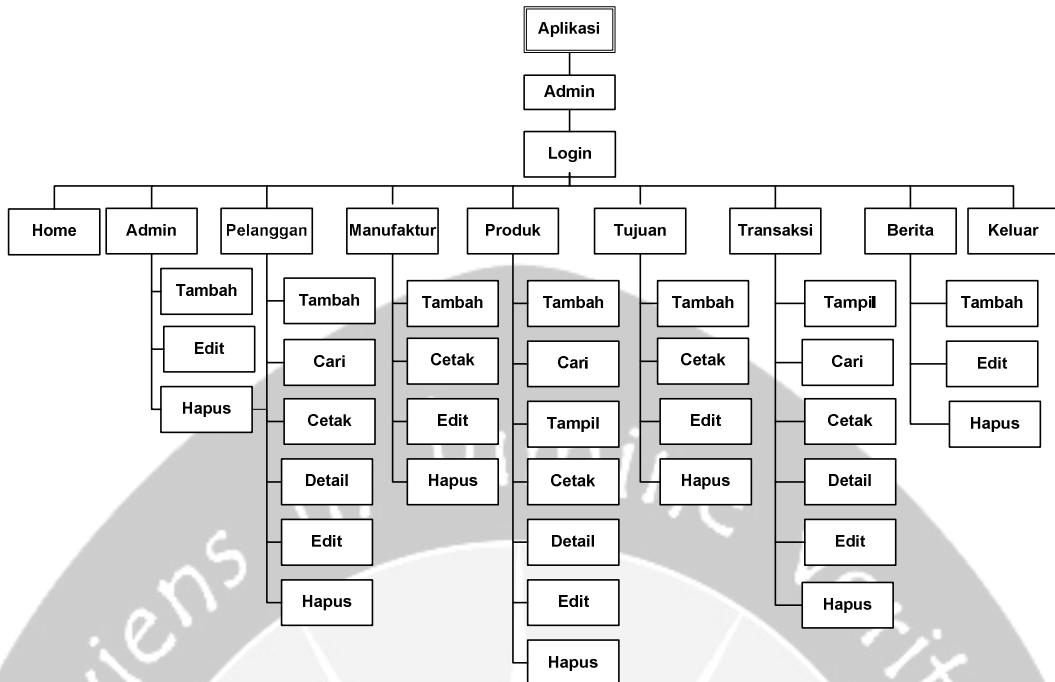


Gambar 1. Conceptual Data Model

3 Dekomposisi Modul

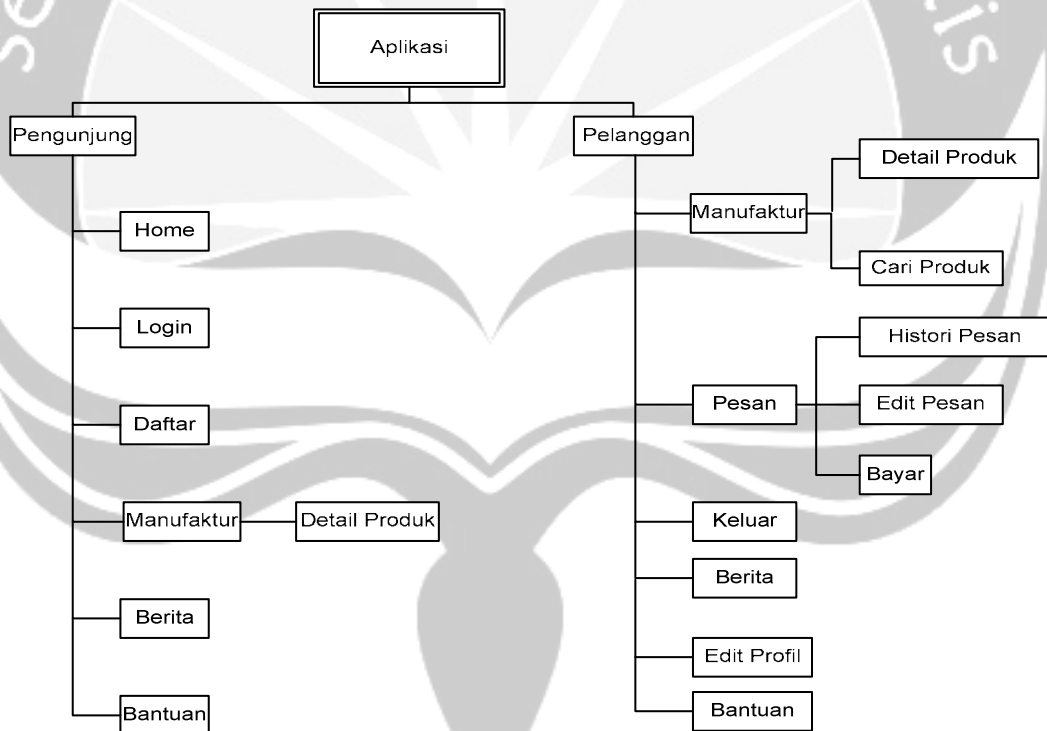
3.1 Rancangan Arsitektur

3.1.1 Rancangan Arsitektur Web Based Admin



Gambar 2. Rancangan Arsitektur Web Based Admin

3.1.2 Rancangan Arsitektur Web Based Client



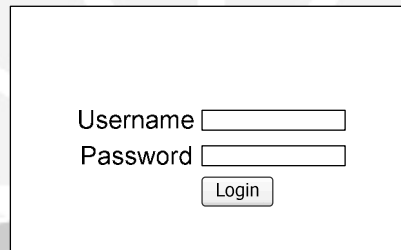
Gambar 3. Rancangan Arsitektur Web Based Client

4 Perancangan Antarmuka dan Fungsional

4.1 Antarmuka Admin

4.1.1 Antarmuka Login

Merupakan form login yang digunakan untuk melakukan proses login ke sistem. Prosesnya dengan melakukan pengecekan ke tabel t_admin terhadap input yang dimasukkan yaitu username dan password. Jika input yang dimasukkan sama dengan data yang ada dalam tabel t_admin maka proses akan dilanjutkan ke form berikutnya tergantung hak akses yang dimiliki. Jika sebaliknya akan muncul pesan kesalahan.



The image shows a simple login form with a white background and a black border. It contains three elements: a text input field labeled 'Username', a password input field labeled 'Password', and a button labeled 'Login'.

Gambar 4. Antarmuka Login

4.1.1.1 Deskripsi Tombol Login

Merupakan tombol untuk mengeksekusi username dan password yang telah dituliskan sebelumnya untuk masuk ke dalam sistem. Sistem akan mengecek kebenarannya dalam table data t_admin. Terdiri dari 1 buah akses yaitu untuk akses Admin.

Secara prosedural:

```
($_POST[Submit]=="Login"){  
if ($_POST[username]==""){  
    $pesan = "Username belum dimasukkan";  
}  
else if ($_POST[pass]==""){  
    $pesan = "Password belum dimasukkan";  
}  
else {$sql=mysql_query("SELECT * FROM t_admin WHERE  
    username='$_POST[username]'AND pass=PASSWORD('$_POST[pass]')");  
    if(mysql_num_rows($sql) > 0){
```

```

session_start();
$_SESSION['admin_log_now']=$_POST['username'];
session_register("username");
$username=$_POST["username"];
else {$pesan = "Username atau Password Tidak Tepat";}}

```

4.1.2 Antarmuka Menu Administrator Area

Merupakan form utama dari pengguna dengan hak akses sebagai Admin. Pada form tersebut berisi pilihan link-link yang menghubungkan ke halaman tertentu sesuai fungsinya masing-masing yang merupakan hak akses dari Admin.

Home Admin Pelanggan Manufaktur Produk Tujuan Berita Transaksi Keluar	.: admin :. <div style="text-align: right;">Hari, tanggal</div> <div style="text-align: center; padding: 20px;">SELAMAT DATANG</div>
Footer	

Gambar 5. Antarmuka Menu Administrator Area

4.1.3 Antarmuka Menu Pengelolaan Admin

Merupakan menu untuk menampilkan halaman pengelolaan admin. Di dalamnya terdapat berbagai menu pengelolaan seperti tambah, edit, dan hapus admin.

Home Admin Pelanggan Manufaktur Produk Tujuan Berita Transaksi Keluar	.: admin .:		Hari, tanggal
	PENGOLAHAN ADMIN <u>Tambah admin</u>		
	username	email	pengolahan
Daftar username	Daftar email	<u>Edit</u> <u>Hapus</u>	
Footer			

Gambar 6. Antarmuka Pengelolaan Admin

4.1.3.1 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menambahkan data admin baru ke dalam tabel `t_admin`. Ketika tombol Tambah ditekan, maka akan muncul tampilan *form* yang digunakan untuk menambah admin baru. Proses dimulai dengan mengisi Username, Password, Ulang Password, Email, kemudian menekan tombol Input. Maka pada tabel `t_admin` akan berisi data admin yang baru.

Secara prosedural :

```
function input_admin(){
global $username,$pass,$email;
$hasil = mysql_query("INSERT INTO t_admin (username,pass,email,
values('$username',PASSWORD('$pass'),'$email')");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.3.2 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk mengedit data admin pada tabel `t_admin`. Ketika tombol Edit ditekan, maka akan muncul tampilan *form* yang digunakan untuk mengubah data admin. Proses dimulai dengan memilih username yang akan diedit, kemudian menekan tombol Update. Maka

data admin tersebut akan berubah sesuai yang diinginkan pada tabel t_admin.

Secara prosedural :

```
function edit_admin(){
global $id_admin,$username,$email,$cek_pass;
$hasil = mysql_query("update t_admin set username='$username',
email='$email' $cek_pass where id_admin='$id_admin'");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.3.3 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menghapus data admin dalam tabel t_admin. Proses dimulai dengan memilih username yang akan dihapus, kemudian menekan tombol Hapus. Maka data admin tersebut akan terhapus dari tabel t_admin.

Secara prosedural :

```
function del_admin($id_admin){
$hasil = mysql_query("delete from t_admin where
id_admin='$id_admin'");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();
}
```

4.1.4 Antarmuka Menu Pengelolaan Pelanggan

Merupakan menu untuk menampilkan halaman pengelolaan pelanggan. Di dalamnya terdapat berbagai menu pengelolaan seperti tambah, edit, hapus dan cari pelanggan. Selain itu dapat juga menampilkan data dalam bentuk PDF pada menu cetak. Jika *username* dipilih juga akan menampilkan detail pelanggan.

Home Admin Pelanggan Manufaktur Produk Tujuan Berita Transaksi Keluar	: admin :			Hari, tanggal							
	Pengolahan Pelanggan tambah cari cetak										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>ID</th> <th>username</th> <th>email</th> <th>pengolahan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td>Daftar username</td> <td>Daftar email</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> </tbody> </table>	ID	username	email	pengolahan		Daftar username	Daftar email	Edit Hapus		
ID	username	email	pengolahan								
	Daftar username	Daftar email	Edit Hapus								
Footer											

Gambar 7. Antarmuka Pengelolaan Pelanggan

4.1.4.1 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menambahkan data pelanggan baru ke dalam tabel t_pelanggan. Ketika tombol Tambah ditekan, maka akan muncul tampilan *form* yang digunakan untuk menambah pelanggan baru. Proses dimulai dengan mengisi Username, Password, Ulang Password, Nama, Email, Alamat, Kota, Kodepos, Propinsi, No HP, kemudian menekan tombol Input. Maka pada tabel t_pelanggan akan berisi data pelanggan yang baru.

Secara prosedural :

```
function input_user() {
global
    $nama,$email,$salamat,$kota,$kodepos,$prop,$no_hp,$username,$pass,$tgl
;
    $hasil=mysql_query("INSERT INTO t_pelanggan(nama, email, alamat,
kota, kode_pos, kode_prop, no_hp, username, pass, tgl_daftar)
VALUES ('$nama','$email','$salamat','$kota','$kodepos,
$prop','$no_hp','$username',PASSWORD('$pass','$tgl')") ;
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.4.2 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk mengedit data pelanggan pada tabel t_pelanggan. Ketika tombol Edit ditekan, maka akan

muncul tampilan *form* yang digunakan untuk mengubah data pelanggan. Proses dimulai dengan memilih username yang akan diedit, kemudian menekan tombol Update. Maka data pelanggan tersebut akan berubah sesuai yang diinginkan pada tabel `t_pelanggan`.

Secara prosedural :

```
function edit_user(){
global
    $id_pelanggan,$nama,$email,$alamat,$kota,$kodepos,$prop,$no_hp,$cek_pass,$pass;
$hasil = mysql_query("update t_pelanggan set nama='$nama', email='$email',
    alamat='$alamat', kota='$kota', kode_pos='$kodepos',
    kode_prop='$prop', no_hp='$no_hp'$cek_pass where
    id_pelanggan='$id_pelanggan'");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.4.3 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menghapus data pelanggan dalam tabel `t_pelanggan`. Proses dimulai dengan memilih username yang akan dihapus, kemudian menekan tombol Hapus. Maka data pelanggan tersebut akan terhapus dari tabel `t_pelanggan`.

Secara prosedural :

```
function del_user($id_pelanggan){
$hasil = mysql_query("delete from t_pelanggan where
    id_pelanggan='$id_pelanggan'");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.4.4 Deskripsi Tombol Cari

Merupakan tombol untuk mencari data pelanggan berdasarkan kriteria tertentu yang dimasukkan Admin.

Secara prosedural :

```
function cari_user()
global $dasar,$key;
$result = mysql_query("select COUNT(*) as hasil from t_pelanggan where
    $dasar like '%$key%'");
$row = mysql_fetch_array($result);
$jumlah = $row[hasil];
```

```

$sql=mysql_query("SELECT * FROM t_pelanggan WHERE $dasar like '%$key%' order
by username");
if(mysql_num_rows($sql) > 0 )
echo "Ditemukan $jumlah pelanggan

```

4.1.4.5 Deskripsi Tombol Cetak

Merupakan tombol untuk menampilkan data pelanggan dalam bentuk PDF yang siap cetak.

Secara prosedural :

```

class PDF extends FPDF{
function Header()
function Footer()
$pdf=new PDF('P','cm','A4');
$hasil = mysql_query("select * from t_pelanggan");
while($rows = mysql_fetch_array($hasil)) {$id_pelanggan=$rows[id_pelanggan];
$nama=$rows[nama];
$alamat=$rows[alamat];
$kota=$rows[kota];
$no_hp=$rows[no_hp];}
$pdf->Output();

```

4.1.5 Antarmuka Menu Pengelolaan Manufaktur

Merupakan menu untuk menampilkan halaman pengelolaan manufaktur, terdapat berbagai menu pengelolaan seperti tambah, edit, dan hapus manufaktur. Selain itu dapat juga menampilkan data dalam bentuk PDF pada menu cetak. Jika *manufacture* dipilih juga akan menampilkan detail manufaktur.

Home Admin Pelanggan Manufaktur Produk Tujuan Berita Transaksi Keluar	.: admin .:	Hari, tanggal			
	Pengolahan Manufaktur tambah cetak				
	<table border="1"> <tr> <td>manufaktur</td> <td>pengolahan</td> </tr> <tr> <td>Daftar manufaktur</td> <td>Edit Hapus</td> </tr> </table>		manufaktur	pengolahan	Daftar manufaktur
manufaktur	pengolahan				
Daftar manufaktur	Edit Hapus				
Footer					

Gambar 8. Antarmuka Pengelolaan Manufaktur

4.1.5.1 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menambahkan data manufaktur baru ke dalam tabel t_manufacture. Ketika tombol Tambah ditekan, maka akan muncul tampilan *form* yang digunakan untuk menambah manufaktur baru. Proses dimulai dengan mengisi manufaktur, kemudian menekan tombol Input. Maka pada tabel t_manufacture akan berisi data manufaktur yang baru.

Secara prosedural :

```
function input_manufacture(){
global $manufacture,$isi;
$hasil = mysql_query("INSERT INTO t_manufacture (manufacture)
values('$manufacture')");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.5.2 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk mengedit data manufaktur pada tabel t_manufacture. Ketika tombol Edit ditekan, maka akan muncul tampilan *form* yang digunakan untuk mengubah data manufaktur. Proses dimulai dengan memilih manufaktur yang akan diedit, kemudian menekan tombol Update. Maka data manufaktur tersebut akan berubah sesuai yang diinginkan pada tabel t_manufacture.

Secara prosedural :

```
function edit_manufacture(){
global $id_manufacture,$manufacture,$isi;
$hasil = mysql_query("update t_manufacture set manufacture='$manufacture'
where id_manufacture='$id_manufacture'");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.5.3 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menghapus data manufaktur dalam tabel t_manufacture. Proses dimulai dengan memilih manufaktur yang akan dihapus, kemudian menekan

tombol Hapus. Maka data manufaktur tersebut akan terhapus dari tabel t_manufacture.

Secara prosedural :

```
function del_manufacture($id){
    $hasil = mysql_query("delete from t_manufacture where
id_manufacture='$id'");
    if ($hasil) return 1;
    else echo mysql_error();}
```

4.1.5.4 Deskripsi Tombol Cetak

Merupakan tombol untuk menampilkan data manufaktur dalam bentuk PDF yang siap cetak.

Secara prosedural :

```
class PDF extends FPDF{
function Header()
function Footer()}
$pdf=new PDF('P','cm','A4');
$hasil = mysql_query("select * from t_manufacture");
while($rows = mysql_fetch_array($hasil)){ $manufacture=$rows[manufacture];}
$pdf->Output();
```

4.1.6 Antarmuka Menu Pengelolaan Produk

Merupakan menu untuk menampilkan halaman pengelolaan produk, terdapat menu pengelolaan seperti tambah, edit, hapus dan cari produk, set tujuan. Selain itu dapat juga menampilkan data dalam bentuk PDF pada menu cetak. Jika Produk dipilih juga akan menampilkan detail produk.

Home Admin Pelanggan Manufaktur Produk Tujuan Berita Transaksi Keluar	: admin .:								Hari, tanggal
	PENGOLAHAN PRODUK tambah cari cetak Manufaktur <input type="text" value="Pilih Manufaktur"/>								
	<input type="button" value="Tampilkan"/>								
	Gambar	Nama	Ket.	Caps	Hrg_Jual	Hrg_Beli	Stok	Diskon	pengolahan
	image	Nama Produk	Isi Ket.	Tablet	Daftar Hrg_jual	Daftar Hrg_beli	Dftr Stok	Dftr Disc.	Edit Hapus Set Tujuan
Footer									

Gambar 9. Antarmuka Pengelolaan Produk

4.1.6.1 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menambahkan data produk baru ke dalam tabel `t_produk`. Ketika tombol Tambah ditekan, maka akan muncul tampilan *form* yang digunakan untuk menambah produk baru. Proses dimulai dengan memilih manufaktur, memasukkan gambar, mengisi nama produk, keterangan, jumlah kapsul/tablet, harga beli, harga jual, stok dan diskon, kemudian menekan tombol Input. Maka pada tabel `t_produk` akan berisi data produk yang baru.

Secara prosedural :

```
function input_produk(){
global $id_manufacture, $gambar_name, $nama, $keterangan, $scaps,
$harga_jual, $harga_beli, $stok,$diskon;
$hasil = mysql_query("REPLACE INTO t_produk (id_manufacture, gambar, nama,
keterangan, caps, harga_jual, harga_beli, stok, diskon)
values ('$id_manufacture', '$gambar_name', '$nama', '$keterangan', '$scaps',
'$harga_jual', '$harga_beli', '$stok', '$diskon')");
if ($hasil){return 1;}
else {echo mysql_error();}}
```

4.1.6.2 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk mengedit data produk pada tabel `t_produk`. Ketika tombol Edit ditekan, maka akan muncul tampilan *form* yang digunakan untuk mengubah data produk. Proses dimulai dengan memilih produk yang akan diedit, kemudian menekan tombol Update. Maka data produk tersebut akan berubah sesuai yang diinginkan pada tabel `t_produk`.

Secara prosedural :

```
function edit_produk(){
global $id_produk, $id_manufacture,$gambar_name, $nama, $keterangan, $scaps,
$harga_jual, $harga_beli, $stok,$diskon;
$hasil = mysql_query("update t_produk set id_manufacture='$id_manufacture',
nama='$nama', gambar='$gambar_name', keterangan='$keterangan',
```



```

        caps='$caps',        harga_jual='$harga_jual',harga_beli='$harga_beli',
        stok='$stok', diskon='$diskon' where id_produk='$id_produk'");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}

```

4.1.6.3 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menghapus data produk dalam tabel t_produk. Proses dimulai dengan memilih produk yang akan dihapus, kemudian menekan tombol Hapus. Maka data produk tersebut akan terhapus dari tabel t_produk.

Secara prosedural :

```

function del_produk($id){
$hasil = mysql_query("delete from t_produk where id_produk='$id'");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}

```

4.1.6.4 Deskripsi Tombol Cari

Merupakan tombol untuk mencari data produk berdasarkan kriteria tertentu yang dimasukkan Admin.

Secara prosedural :

```

function cari_produk(){
global $dasar,$key,$tujuan;
if($tujuan){
    $arr = $_GET["tujuan"];
    $s="";
    foreach($arr as $in){
        $s.=(string)$in;
        $s=",";}
    $s=substr($s,0,strlen($s)-1);
    $sql_tujuan=" select * from t_produk where id_produk in(select
id_produk from t_fungsi where id_tujuan in(".$s.)) ";
    if($dasar=="manufacture"){ $sql_tujuan=$sql_tujuan." and
id_manufacture =(select id_manufacture from t_manufacture
where manufacture like'%$key%')";}
    else if($dasar=='nama')
    { $sql_tujuan=$sql_tujuan." and nama like'%$key%' ";}
    $sql_query=mysql_query($sql_tujuan) or die("Gagal didalam
mengambil data produk");}
    else {
        if($dasar=='manufacture')
        { $sql_kat="select id_manufacture from t_manufacture
where manufacture like'%$key%'";
$query_kat=mysql_query($sql_kat) or die("Gagal
didalam mengambil id manufacture");
$data_kat=mysql_fetch_array($query_kat);
$result = mysql_query("select COUNT(*) as hasil
from t_produk where
id_manufacture='$data_kat[id_manufacture]");
$row = mysql_fetch_array($result);
$jumlah = $row[hasil];}
}
}

```

```

        $sql_kom="select * from t_produk where
        id_manufacture='$data_kat[id_manufacture]';
        $sql_query=mysql_query($sql_kom) or die("Gagal
        didalam mengambil data produk");}
        else if($dasar=='nama')
        {$result = mysql_query("select COUNT(*) as
        hasil from t_produk where $dasar like
        '%$key%'");
        $row = mysql_fetch_array($result);
        $jumlah = $row[hasil];
        $sql_query=mysql_query("SELECT * FROM t_produk
        WHERE $dasar like '%$key%' order by nama");}
        if(mysql_num_rows($sql_query) > 0 ){
        echo "Ditemukan $jumlah produk (urutan berdasar abjad
        nama)}
    }
}

```

4.1.6.5 Deskripsi Tombol Set Tujuan

Merupakan tombol untuk mengatur data produk sesuai dengan tujuan produk yang dimasukkan Admin.

Secara prosedural :

```

$sql_produk="select nama from t_produk where id_produk='$_GET[id_produk]';
$query_produk=mysql_query($sql_produk) or die(mysql_error());
$data_produk=mysql_fetch_array($query_produk);
echo "SETTING TUJUAN UNTUK PRODUK : $data_produk[nama]";
echo "<table id='container'>
$hasil = mysql_query("select * from t_tujuan");
while($rows = mysql_fetch_array($hasil)) {
echo "$rows[tujuan]";
$sql_cek="select * from t_fungsi where id_tujuan='$rows[id_tujuan]' and
id_produk='$_GET[id_produk]';
$query_cek=mysql_query($sql_cek) or die(mysql_error());
if(mysql_num_rows($query_cek)>0)
{echo"<a
href=proses_tujuan.php?id_tujuan=$rows[id_tujuan]&id_produk=$_GET[
id_produk]&cmd=0>Batal Tujuan</a>";}
else
{echo"<a
href=proses_tujuan.php?id_tujuan=$rows[id_tujuan]&id_produk=$_GET[
id_produk]&cmd=1>Set Tujuan</a>";}
}
}

```

4.1.6.6 Deskripsi Tombol Cetak

Merupakan tombol untuk menampilkan data produk dalam bentuk PDF yang siap cetak.

Secara prosedural :

```

class PDF extends FPDF {
function Header()
function Footer()
$pdf=new PDF('P','cm','A4');
$cek = mysql_query("select manufacture from t_manufacture
where id_manufacture='$_GET[id_kat]'");
$row = mysql_fetch_array($cek);
$no=1;
$hasil = mysql_query("select * from t_produk where
id_manufacture='$_GET[id_kat]' order by nama");
while($rows = mysql_fetch_array($hasil)) {
$nama=$rows[nama];
$harga_beli=$rows[harga_beli];
$harga_jual=$rows[harga_jual];
$stok=$rows[stok];
$diskon=$rows[diskon]; }
$pdf->Output();
}

```

4.1.7 Antarmuka Menu Pengelolaan Tujuan

Merupakan menu untuk menampilkan halaman pengelolaan tujuan. Di dalamnya terdapat berbagai menu pengelolaan seperti tambah, edit dan hapus. Selain itu dapat juga menampilkan data dalam bentuk PDF pada menu cetak.

Home Admin Pelanggan Manufaktur Produk Tujuan Berita Transaksi Keluar	.: admin .: Hari, tanggal		
	Pengolahan Tujuan tambah cetak		
	Tujuan	Pengolahan	
		Daftar Tujuan	Edit Hapus
Footer			

Gambar 10. Antarmuka Pengelolaan Tujuan

4.1.7.1 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menambahkan data tujuan baru ke dalam tabel t_tujuan. Ketika tombol Tambah ditekan, maka akan muncul tampilan *form* yang digunakan untuk menambah tujuan baru. Proses dimulai dengan mengisi nama tujuan, kemudian menekan tombol Input. Maka pada tabel t_tujuan akan berisi data tujuan yang baru.

Secara prosedural :

```
function input_tujuan(){
global $tujuan,$isi;
$hasil = mysql_query("INSERT INTO t_tujuan (tujuan) values('$tujuan')");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.7.2 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk mengedit data tujuan pada tabel t_tujuan. Ketika tombol Edit ditekan, maka akan muncul tampilan *form* yang digunakan untuk mengubah data tujuan. Proses dimulai dengan memilih tujuan yang akan diedit, kemudian menekan tombol Update. Maka data tujuan tersebut akan berubah sesuai yang diinginkan pada tabel t_tujuan.

Secara prosedural :

```
function edit_tujuan(){
global $id_tujuan,$tujuan,$isi;
$hasil = mysql_query("update t_tujuan set tujuan='$tujuan' where
id_tujuan='$id_tujuan'");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.7.3 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menghapus data tujuan dalam tabel t_tujuan. Proses dimulai dengan memilih tujuan yang akan dihapus, kemudian menekan tombol Hapus. Maka data tujuan tersebut akan terhapus dari tabel t_tujuan.

Secara prosedural :

```
function del_tujuan($id){
$sql_del_tujuan_fungsi="delete from t_fungsi where id_tujuan='$id'";
$query_del_tujuan_fungsi=mysql_query($sql_del_tujuan_fungsi) or
die(mysql_error());
$hasil = mysql_query("delete from t_tujuan where id_tujuan='$id'");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.7.4 Deskripsi Tombol Cetak

Merupakan tombol untuk menampilkan data tujuan dalam bentuk PDF yang siap cetak.

Secara prosedural:

```
class PDF extends FPDF{
function Header(){
```

```

function Footer()
$pdf=new PDF('P','cm','A4');
$hasil = mysql_query("select * from t_tujuan");
while($rows = mysql_fetch_array($hasil)) {
    $tujuan=$rows[tujuan];}
$pdf->Output();

```

4.1.8 Antarmuka Menu Pengelolaan Berita

Merupakan menu untuk menampilkan halaman pengelolaan tujuan. Di dalamnya terdapat berbagai menu pengelolaan seperti tambah, edit dan hapus.

Home Admin Pelanggan Manufaktur Produk Tujuan Berita Transaksi Keluar	.: admin .:			Hari, tanggal
	Pengolahan Berita <u>tambah</u>			
	Jenis Berita	Isi	Tanggal	Pengolahan
Daftar Berita	Isi Berita	Tanggal Berita	Edit Hapus	
Footer				

Gambar 11. Antarmuka Pengelolaan Berita

4.1.8.1 Deskripsi Tombol Tambah

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menambahkan data berita baru ke dalam tabel t_berita. Ketika tombol Tambah ditekan, maka akan muncul tampilan *form* yang digunakan untuk menambah berita baru. Proses dimulai dengan mengisi jenis berita dan isi, kemudian menekan tombol Input. Maka pada tabel t_berita akan berisi data berita yang baru.

Secara prosedural :

```

function input_berita(){
global $jenis_berita,$isi,$tanggal;
$tanggal=date('Y-m-d');
$hasil = mysql_query("INSERT INTO t_berita (jenis_berita,isi,tanggal)
    values('$jenis_berita','$isi','$tanggal')");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}

```

4.1.8.2 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk mengedit data berita pada tabel t_berita. Ketika tombol Edit ditekan, maka akan muncul tampilan *form* yang digunakan untuk mengubah data berita. Proses dimulai dengan memilih berita yang akan diedit, kemudian menekan tombol Update. Maka data berita tersebut akan berubah sesuai yang diinginkan pada tabel t_berita.

Secara prosedural :

```
function edit_berita(){
global $id_berita,$jenis_berita,$isi,$tanggal;
$tanggal=date('Y-m-d');
$hasil = mysql_query("update t_berita set
jenis_berita='$jenis_berita',isi='$isi', tanggal='$tanggal' where
id_berita='$id_berita'");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.8.3 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menghapus data berita dalam tabel t_berita. Proses dimulai dengan memilih berita yang akan dihapus, kemudian menekan tombol Hapus. Maka data berita tersebut akan terhapus dari tabel t_berita.

Secara prosedural :

```
function del_berita($id_berita){
$hasil = mysql_query("delete from t_berita where id_berita='$id_berita'");
if ($hasil) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.9 Antarmuka Menu Pengelolaan Transaksi

Merupakan menu untuk menampilkan halaman pengelolaan transaksi. Di dalamnya terdapat berbagai menu pengelolaan seperti edit, hapus dan cari transaksi. Selain itu dapat juga menampilkan data dalam bentuk PDF pada menu cetak. Jika

Transaksi dipilih juga akan menampilkan detail transaksi. Transaksi dapat ditampilkan berdasarkan kriteria tertentu seperti harga, tanggal transaksi, dan status pemesanan.

Home Admin Pelanggan Manufaktur Produk Tujuan Berita Transaksi Keluar	.: admin .:					Hari, tanggal
	Pengolahan Transaksi					
	Tampilan berdasarkan Harga Tanggal transaksi Status pemesanan					
	cari cetak					
	ID trans	Total (Rp)	Tgl trans	Tgl kirim	Status	pengolahan
	Daftar ID trans	Daftar total harga	Daftar Tgl trans	Daftar Tgl kirim	Daftar status	Edit Hapus
Footer						

Gambar 12. Antarmuka Pengelolaan Transaksi

4.1.9.1 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk mengedit data transaksi pada tabel `t_transaksi`. Ketika tombol Edit ditekan, maka akan muncul tampilan *form* yang digunakan untuk mengubah data transaksi. Proses dimulai dengan memilih transaksi yang akan diedit, kemudian menekan tombol Ubah. Maka data transaksi tersebut akan berubah sesuai yang diinginkan pada tabel `t_transaksi`.

Secara prosedural :

```

($ _POST['Submit']=='Ubah'){
$tgl = $_POST['tgl'];
$bln = $_POST['bln'];
$thn = strip_tags(trim($_POST['thn']));
$id_trans = $_GET['id_trans'];
$cek = mysql_query("select tgl_trans from t_transaksi where
id_trans='$id_trans'");
$hasil = mysql_fetch_array($cek);

```

4.1.9.2 Deskripsi Tombol Hapus

Merupakan tombol yang digunakan oleh Admin untuk menghapus data transaksi dalam tabel t_transaksi. Proses dimulai dengan memilih transaksi yang akan dihapus, kemudian menekan tombol Hapus. Maka data transaksi tersebut akan terhapus dari tabel t_transaksi.

Secara prosedural :

```
function del_transaksi($id_trans){
$hasil = mysql_query("delete from t_transaksi where id_trans='$id_trans'");
$hasil2 = mysql_query("delete from t_pesan where id_trans='$id_trans'");
if ($hasil && $hasil2) return 1;
else echo mysql_error();}
```

4.1.9.3 Deskripsi Tombol Cari

Merupakan tombol untuk mencari data transaksi berdasarkan kriteria tertentu yang dimasukkan Admin.

Secara prosedural :

```
function cari_trans(){
global $dasar,$key;
$result = mysql_query("select COUNT(*) as hasil from t_transaksi,t_pelanggan
where t_transaksi.id_pelanggan=t_pelanggan.id_pelanggan and ($dasar
like '%$key%')");
$row = mysql_fetch_array($result);
$jumlah = $row[hasil];
$sql=mysql_query("SELECT * from t_transaksi,t_pelanggan
where t_transaksi.id_pelanggan=t_pelanggan.id_pelanggan and ($dasar
like '%$key%' )");
```

4.1.9.4 Deskripsi Tombol Cetak

Merupakan tombol untuk menampilkan data transaksi dalam bentuk PDF yang siap cetak.

Secara prosedural :

```
class PDF extends FPDF {
function Header()
function Footer()
$pdf=new PDF('P','cm','A4');
$hasil = mysql_query("select * from t_transaksi order by tgl_trans desc");
while($row = mysql_fetch_array($hasil)){
$pdf->Output();}
```


4.2 Antarmuka Client

4.2.1 Antarmuka Menu Home

Merupakan form utama atau *Home* dari client dengan hak akses sebagai pengunjung atau pelanggan. Pada form tersebut berisi pilihan link-link yang menghubungkan ke halaman tertentu sesuai fungsinya masing-masing yang merupakan hak akses dari pengunjung atau pelanggan.

Home	Login	Daftar
Berita	Manufaktur	Bantuan
<div data-bbox="748 926 862 1056" style="border: 1px solid black; width: 60px; height: 60px; margin: 0 auto 20px auto;">gambar</div> <p>SELAMAT DATANG</p>		

Gambar 13. Antarmuka Menu Home

4.2.2 Antarmuka Menu Daftar

Merupakan menu yang menampilkan pendaftaran bagi pengunjung untuk menjadi pelanggan di sistem.

Home	Login	Daftar
Berita	Manufaktur	Bantuan

Create Your Account

Username :

Password :

Ulang Password :

Nama :

Email :

Alamat :

Kota :

Kodepos :

Propinsi :

No. HP :

Gambar 14. Antarmuka Daftar

4.2.2.1 Deskripsi Tombol Daftar

Merupakan tombol yang digunakan oleh pengunjung untuk mendaftarkan menjadi pelanggan baru ke dalam ke dalam tabel t_pelanggan. Proses dimulai dengan mengisi Username, Password, Ulang Password, Nama, Email, Alamat, Kota, Kodepos, Propinsi, No HP, kemudian menekan tombol Daftar. Maka pada tabel t_pelanggan akan berisi data pelanggan yang baru.

Secara prosedural :

```

$nama= strip_tags(trim($_POST['nama']));
$email= strip_tags(trim($_POST['email']));
$alamat= strip_tags(trim($_POST['alamat']));
$kota= strip_tags(trim($_POST['kota']));
$kode_pos= strip_tags(trim($_POST['kodepos']));
$prop= $_POST['prop'];
$no_hp= strip_tags(trim($_POST['no_hp']));
$username= strip_tags(trim($_POST['user']));
$pass= $_POST['pass'];
$pass2= $_POST['pass2'];
$ttl = date("Y-m-d");
$qr_cek=mysql_query("SELECT * FROM t_pelanggan WHERE username='$username'
");
if (mysql_num_rows($qr_cek) >= 1){
echo "Username telah terpakai";}
else $query=mysql_query("INSERT INTO t_pelanggan(nama, email, alamat, kota,
kode_pos, kode_prop, no_hp, username, pass, ttl_daftar)
VALUES ('$nama','$email','$alamat','$kota',$kode_pos,
$prop,'$no_hp','$username',PASSWORD('$pass'),'$ttl')") ;

```

4.2.3 Antarmuka Menu Berita

Merupakan menu yang menampilkan berita bagi pengunjung atau pelanggan untuk dapat memilih melihat isi berita.

Home	Login	Daftar
Berita	Manufaktur	Bantuan
Berita # Judul Berita 1 # Judul Berita 2 # Judul Berita n		

Gambar 15. Antarmuka Menu Home

4.2.3.1 Deskripsi Tombol Link URL

Merupakan tombol untuk melihat isi berita oleh pengunjung atau pelanggan.

Secara prosedural :

```
$sql = mysql_query("SELECT * FROM t_berita WHERE id_berita='$_GET[id]'");  
$row = mysql_fetch_array($sql);
```

4.2.4 Antarmuka Manufaktur

Merupakan menu untuk menampilkan halaman manufaktur. Di dalamnya terdapat menu seperti memilih dan menampilkan daftar produk berdasarkan nama manufaktur tertentu.

Home	Login	Daftar
Berita	Manufaktur	Bantuan
Manufaktur		
<input type="text" value="pilih manufaktur"/>		
Cari Produk		

Gambar 16. Antarmuka Manufaktur

4.2.4.1 Deskripsi Tombol Pilih

Merupakan tombol untuk menampilkan data produk berdasarkan kriteria manufaktur tertentu yang dimasukkan oleh pengunjung atau pelanggan.

Secara prosedural:

```
$sql = mysql_query("SELECT * FROM t_manufacture");  
echo"<form action='categories.php' method='POST'>  
<select name='id' onchange=this.form.submit()>
```

4.2.5 Antarmuka Cari Produk

Merupakan menu untuk menampilkan halaman cari produk. Di dalamnya terdapat menu seperti memilih dan menampilkan daftar produk berdasarkan nama manufaktur dan tujuan tertentu.

Home	Login	Daftar
Berita	Manufaktur	Bantuan

Cari Produk :

Berdasarkan :

Tujuan :

isi tujuan 1
 isi tujuan 2
 isi tujuan n

Gambar 17. Antarmuka Cari Produk

4.2.5.1 Deskripsi Tombol Cari

Merupakan tombol untuk mencari data produk berdasarkan kriteria tertentu yang dimasukkan pengunjung atau pelanggan.

Secara prosedural :

```

$key = $_POST[key];
$dasar = $_POST[berdasar];
if($dasar=='manufacture')
    $result = mysql_query("select COUNT(*) as hasil from t_produk where
        id_manufacture='$data_kat[id_manufacture]'");
else if($dasar=='nama')
    $result = mysql_query("select COUNT(*) as hasil from t_produk where
        $dasar like '%$key%'");
else if($dasar=='tujuan')
    ($result = mysql_query("select COUNT(t_produk.nama) as hasil from
        t_produk,t_fungsi,t_tujuan
        where t_produk.id_produk=t_fungsi.id_produk
        and t_tujuan.id_tujuan=t_fungsi.id_tujuan and t_tujuan.tujuan
        like '%$key%'");
$row = mysql_fetch_array($result);
$jumlah = $row[hasil];
$sql_query=mysql_query("SELECT          t_produk.nama          FROM
        t_produk,t_fungsi,t_tujuan
        WHERE t_produk.id_produk=t_fungsi.id_produk
        and t_tujuan.id_tujuan=t_fungsi.id_tujuan
        and t_tujuan.tujuan like '%$key%'");}

```

4.2.6 Antarmuka Menu Bantuan

Merupakan menu yang menampilkan isi bantuan tata cara dan peraturan di sistem.

Home	Login	Daftar
Berita	Manufaktur	Bantuan
Bantuan isi bantuan 1 isi bantuan 2 isi bantuan n		

Gambar 18. Antarmuka Menu Bantuan

4.2.7 Antarmuka Login

Merupakan halaman login yang digunakan untuk melakukan proses login ke sistem client. Prosesnya dengan melakukan pengecekan ke tabel t_pelanggan terhadap input yang dimasukkan yaitu username dan password. Jika input yang dimasukkan sama dengan data yang ada dalam tabel t_pelanggan maka proses akan dilanjutkan ke form berikutnya. Jika sebaliknya akan muncul pesan kesalahan.

Home	Login	Daftar
Berita	Manufaktur	Bantuan

Login

Username :

Password:

Gambar 19. Antarmuka Menu Login

4.2.7.1 Deskripsi Tombol Login

Merupakan tombol untuk mengeksekusi username dan password yang telah dituliskan sebelumnya untuk masuk ke dalam sistem. Sistem akan mengecek kebenarannya dalam table data t_pelanggan. Terdiri dari 1 buah akses yaitu untuk akses Pelanggan.

Secara prosedural:

```

($_POST[username]==""){echo "Username belum dimasukkan";}
else if ($_POST[pass]==""){echo"Password belum dimasukkan";}
else {$sql=mysql_query("SELECT * FROM t_pelanggan
WHERE sername='$_POST[username] AND
pass=PASSWORD('$_POST[pass]')");
if(mysql_num_rows($sql) > 0){
$id = mysql_fetch_array($sql);
session_start();
$_SESSION['user_log_now']=$_POST[username];
$_SESSION['id_user_now']=$id[id_pelanggan];}
else {echo"Username atau Password Tidak Tepat";}}

```

4.2.8 Antarmuka Menu Edit Profil

Merupakan menu untuk menampilkan halaman profil pelanggan untuk mengubah data pelanggan yang diperlukan.

Manufaktur	Pesanan	Berita
Edit Profil	Bantuan	Keluar

Edit Profil

Username :

Password :

Ulang Password :

Nama :

Email :

Alamat :

Kota :

Kodepos :

Propinsi :

No. HP :

Gambar 20. Antarmuka Menu Edit Profil

4.2.8.1 Deskripsi Tombol Ubah

Merupakan tombol yang digunakan oleh Pelanggan untuk mengedit data pelanggan yang sedang login pada tabel t_pelanggan. Proses dimulai dengan mengisi data yang akan diedit, kemudian menekan tombol Ubah. Maka data pelanggan tersebut akan berubah sesuai yang diinginkan pada tabel t_pelanggan.

Secara prosedural :

```
$nama= strip_tags(trim($_POST['nama']));
```



```

$email= strip_tags(trim($_POST['email']));
$alamat= strip_tags(trim($_POST['alamat']));
$kota= strip_tags(trim($_POST['kota']));
$kode_pos= strip_tags(trim($_POST['kodepos']));
$prop= $_POST['prop'];
$no_hp= strip_tags(trim($_POST['no_hp']));
$pass= $_POST['pass'];
$pass2= $_POST['pass2'];
if ($pass!="&&$pass2!="){
    $cek_pass = ", pass=PASSWORD('$pass')");
    $query=mysql_query("update t_pelanggan set nama='$nama',
email='$email',
alamat='$alamat', kota='$kota', kode_pos='$kode_pos',
kode_prop='$prop',
no_hp='$no_hp'$cek_pass
where id_pelanggan='$_SESSION[id_user_now]'") ;
    {echo "Edit profil berhasil";}
}

```

4.2.9 Antarmuka Menu Pesanan

Merupakan menu untuk menampilkan halaman pesanan pelanggan berupa produk yang dipesan, histori pemesanan, detail pemesanan, menambah dan mengubah daftar pesanan.

Manufaktur	Pesanan	Berita
Edit Profil	Bantuan	Keluar
Pesanan Histori Pesanan ID Pesanan Nama Produk Detail harga Bayar Pesanan Lagi Cari Produk		

Gambar 21. Antarmuka Menu Pesanan

4.2.9.1 Deskripsi Tombol Histori Pesanan

Merupakan tombol untuk menampilkan rekaman data pesanan yang telah dipesan sebelumnya oleh pelanggan.

Secara prosedural :

```
$sql = mysql_query("SELECT * FROM t_transaksi  
WHERE id_pelanggan='$_SESSION[id_user_now]' and status_tran!='0'  
order by tgl_trans desc");
```

4.2.9.2 Deskripsi Tombol Nama Produk

Merupakan Menu halaman untuk pengeditan pesanan, yaitu jumlah pesanan dapat diedit dan dihapus.

Manufaktur	Pesanan	Berita
Edit Profil	Bantuan	Keluar
Nama Produk Detail harga Jumlah Produk Edit Jumlah : <input type="text"/> <input type="button" value="edit"/> Batal Pesan		

Gambar 22. Antarmuka Menu Edit Pesanan

4.2.9.2.1 Deskripsi Tombol Edit

Merupakan tombol yang digunakan oleh pelanggan untuk mengedit jumlah produk yang dipesan pada tabel t_pesan. Proses dimulai dengan mengisi jumlah produk yang akan diedit, kemudian menekan tombol edit. Maka data pesanan tersebut akan berubah sesuai yang diinginkan pada tabel t_pesan.

Secara prosedural :

```
$jumlah= $_POST['editpesan'];  
$sql = mysql_query("SELECT stok FROM t_produk WHERE  
id_produk='$_GET[id_produk]'");  
$produk = mysql_fetch_array($sql);
```

```
$query=mysql_query("UPDATE t_pesanan SET jumlah='$jumlah' WHERE
id_trans='$_SESSION[id_trans_now]' and
id_produk='$_GET[id_produk]'");
$query2=mysql_query("UPDATE t_transaksi SET tgl_trans='$tgl' WHERE
id_trans='$_SESSION[id_trans_now]'");
```

4.2.9.2.2 Deskripsi Tombol Batal Pesan

Merupakan tombol yang digunakan oleh pelanggan untuk membatalkan produk yang dipesan pada tabel t_pesanan. Proses dimulai dengan menekan tombol batal pesan. Maka data pesanan tersebut akan terhapus dari tabel t_pesanan.

Secara prosedural :

```
$harga = $produk['harga_jual'] * $row['jumlah'];
$query=mysql_query("DELETE FROM t_pesanan WHERE
id_trans='$_SESSION[id_trans_now]' and
id_produk='$_GET[id_produk]'");
$query2=mysql_query("UPDATE t_transaksi SET jml_tot=jml_tot - $row[jumlah],
hrg_tot=hrg_tot - $harga, tgl_trans='$tgl' WHERE
id_trans='$_SESSION[id_trans_now]'");
if ($query && $query2){
echo "Proses pembatalan pesanan berhasil";
```

4.2.9.3 Deskripsi Tombol Bayar

Merupakan tombol yang digunakan oleh Pelanggan untuk melakukan konfirmasi cara pembayaran pemesanan yang sudah dilakukan. Pesanan dalam kantung belanja telah tersimpan dalam histori pesanan dengan status *checkout* dan tidak dapat diubah lagi.

Secara prosedural :

```
echo "ID PESANAN : $_SESSION[id_trans_now]";
$cek = mysql_query("select status_tran from t_transaksi where
id_trans='$_SESSION[id_trans_now]'");
$hasil = mysql_fetch_array($cek);
if($hasil['status_tran']>0){ header("location:bayar.php"); }
mysql_query("UPDATE t_transaksi SET status_tran='1',
hrg_tot='$_GET[byr]'
WHERE id_trans='$_SESSION[id_trans_now]'");
$sess_trans = $_SESSION['id_trans_now'];
$sess_user = $_SESSION['user_log_now'];
$total_bayar = $_GET['byr'];
```

4.2.9.4 Deskripsi Tombol Pesan Lagi

Merupakan tombol yang digunakan oleh Pelanggan untuk menambah daftar pesanan lagi, berupa produk lainnya.

Secara prosedural :

```
($_SESSION[user_log_now])  
<form action='categories.php' method='POST'>  
<select name='id' onchange=this.form.submit()>  
while($data=mysql_fetch_array($sql))  
{echo"<option value='$data[id_manufacture]'">$data[manufacture]</option>";}
```

4.2.9.5 Deskripsi Tombol Cari Produk

Merupakan tombol untuk mencari data produk berdasarkan kriteria tertentu yang dimasukkan pelanggan.

Secara prosedural :

```
$key = $_POST[key];  
$dasar = $_POST[berdasar];  
value="nama"  
value="manufacture"  
while($row = mysql_fetch_array($result, MYSQL_NUM)){  
input_radiocheck("checkbox", "tujuan[".$row[0]."]", $_POST["tujuan"][$row[0]],  
$row[0]); echo $row[1].;
```

Tabel 4.1 Pengujian Fungsionalitas Aplikasi

No	Fungsi	Deskripsi	Pengujian prosedur	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Kriteria evaluasi	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Fungsi Home	Fungsi yang digunakan sebagai halaman utama dimana pada halaman ini ditampilkan form untuk mekanisme login administrator	<ul style="list-style-type: none"> - Jalankan program - Akan tampil form utama 	-	Tampil menu Login	Tampil menu Login	Tampil menu Login	<i>Handal</i>
2	Fungsi Login Administrator	Fungsi yang digunakan melakukan proses Login	<ul style="list-style-type: none"> - Masukkan username pada textbox username - Masukkan password pada textbox password - Untuk login tekan tombol login 	Id User = "admin" Password = "admin"	Muncul semua menu administrator	Muncul semua menu administrator	Muncul semua menu administrator	<i>Handal</i>
3	Fungsi Tampil Admin	Fungsi yang menampilkan data admin	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Admin 	-	Muncul data admin	Muncul data admin	Muncul data admin	<i>Handal</i>
4	Fungsi Tambah data Admin	Fungsi yang digunakan untuk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Admin 	- Username "fredz"	- Data bertambah	- Data bertambah	- Data bertambah	<i>Handal</i>

		menambah data admin	<ul style="list-style-type: none"> - Klik Tambah Admin 	<ul style="list-style-type: none"> - Password "fredz" - Ulang Password "fredz" - Email "fredz@sips.com" - Tekan tombol input 	<ul style="list-style-type: none"> pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid 	<ul style="list-style-type: none"> pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid 	<ul style="list-style-type: none"> pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid 	
5	Fungsi Edit data Admin	Fungsi yang digunakan untuk melakukan pengeditan data admin	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Admin - Klik Edit 	Pilih Username yang akan diedit, data akan tertampil kemudian ubah dahulu baru klik update	Data sudah diedit	Data sudah diedit	Data sudah diedit	<i>Handal</i>
6	Fungsi Hapus data Admin	Fungsi yang digunakan untuk melakukan penghapusan data admin	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Admin - Klik Hapus 	Pilih Username yang akan dihapus, data akan tertampil kemudian klik Hapus	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	<i>Handal</i>
7	Fungsi Tampil Pelanggan	Fungsi yang menampilkan data pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Pelanggan 	-	Muncul data pelanggan	Muncul data pelanggan	Muncul data pelanggan	<i>Handal</i>
8	Fungsi Tambah	Fungsi yang	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu 	<ul style="list-style-type: none"> - Username 	<ul style="list-style-type: none"> - Data 	<ul style="list-style-type: none"> - Data 	<ul style="list-style-type: none"> - Data 	<i>Handal</i>

	data Pelanggan	digunakan untuk menambah data pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik Tambah Pelanggan 	<ul style="list-style-type: none"> - "ryan" - Password "ryan" - Ulang Password "ryan" - Nama "ryan" - Email "weirdcoholi c@yahoo.com" - Kota "gombong" - Propinsi "Jawa Tengah" - No Handphone "3255211" - Tekan tombol input 	<ul style="list-style-type: none"> - bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid 	<ul style="list-style-type: none"> - bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid 	<ul style="list-style-type: none"> - bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid 	
9	Fungsi Edit data Pelanggan	Fungsi yang digunakan untuk melakukan pengeditan data pelanggan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Pelanggan - Klik Edit 	Pilih Username yang akan diedit, data akan tertampil kemudian ubah dahulu baru klik update	Data sudah diedit	Data sudah diedit	Data sudah diedit	<i>Handal</i>
10	Fungsi Hapus data Pelanggan	Fungsi yang digunakan untuk melakukan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Pelanggan - Klik Hapus 	Pilih Username yang akan dihapus, data	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	<i>Handal</i>

		penghapusan data pelanggan		akan tertampil kemudian klik Hapus				
11	Fungsi Cetak data Pelanggan	Fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan data pelanggan dalam format Pdf	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Pelanggan - Klik Cetak 	-	Tersimpan laporan dalam format PDF	Tersimpan laporan dalam format PDF	Tersimpan laporan dalam format PDF	<i>Handal</i>
12	Fungsi Tampil Manufaktur	Fungsi yang menampilkan data manufaktur	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Manufaktur 	-	Muncul data manufaktur	Muncul data manufaktur	Muncul data manufaktur	<i>Handal</i>
13	Fungsi Tambah data Manufaktur	Fungsi yang digunakan untuk menambah data manufaktur	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Manufaktur - Klik Tambah Manufaktur 	<ul style="list-style-type: none"> - Manufaktur "BSN" - Tekan tombol input 	<ul style="list-style-type: none"> - Data bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid 	<ul style="list-style-type: none"> - Data bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid 	<ul style="list-style-type: none"> - Data bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid 	<i>Handal</i>
14	Fungsi Edit data Manufaktur	Fungsi yang digunakan untuk melakukan pengeditan data	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Manufaktur - Klik Edit 	Pilih manufaktur yang akan diedit, data akan tertampil	Data sudah diedit	Data sudah diedit	Data sudah diedit	<i>Handal</i>

		manufaktur		kemudian ubah dahulu baru klik update				
15	Fungsi Hapus data Manufaktur	Fungsi yang digunakan untuk melakukan penghapusan data manufaktur	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Manufaktur - Klik Hapus 	Pilih manufaktur yang akan dihapus, data akan tertampil kemudian klik Hapus	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	<i>Handal</i>
16	Fungsi Cetak data Manufaktur	Fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan data manufaktur dalam format Pdf	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Manufaktur - Klik Cetak 	-	Tersimpan laporan dalam format PDF	Tersimpan laporan dalam format PDF	Tersimpan laporan dalam format PDF	<i>Handal</i>
17	Fungsi Tampil Produk	Fungsi yang menampilkan data produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Produk - Pilih Manufaktur - Klik Tampilkan 	-	Muncul data produk	Muncul data produk	Muncul data produk	<i>Handal</i>
18	Fungsi Tambah data Produk	Fungsi yang digunakan untuk menambah data produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Produk - Klik Tambah Produk 	<ul style="list-style-type: none"> - Manufaktur "BSN" - Gambar "BSN-Cheaters-Relief.jpg" - Nama "BSN-Cheaters Relief" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul 	<ul style="list-style-type: none"> - Data bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul 	<ul style="list-style-type: none"> - Data bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul 	<i>Handal</i>

				<ul style="list-style-type: none"> - Keterangan "Merupakan produk kalori partitioning (mondorong kalori masuk kedalam sel-sel otot." - Caps : Tablet "120" - Harga Beli "550000" - Harga Jual "650000" - Stok "86" - Diskon "0" 	pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid	pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid	pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid	
19	Fungsi Edit data Produk	Fungsi yang digunakan untuk melakukan pengeditan data produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Produk - Klik Edit 	Pilih produk yang akan diedit, data akan tampil kemudian ubah dahulu baru klik update	Data sudah diedit	Data sudah diedit	Data sudah diedit	<i>Handal</i>
20	Fungsi Hapus data Produk	Fungsi yang digunakan untuk melakukan penghapusan data produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Produk - Klik Hapus 	Pilih produk yang akan dihapus, data akan tampil kemudian klik	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	<i>Handal</i>

				Hapus				
21	Fungsi Cetak data Produk	Fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan data produk dalam format Pdf	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Produk - Klik Cetak 	-	Tersimpan laporan dalam format PDF	Tersimpan laporan dalam format PDF	Tersimpan laporan dalam format PDF	<i>Handal</i>
21	Fungsi Cari Produk	Fungsi yang digunakan untuk melakukan pencarian data produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Produk - Klik Cari Produk 	<ul style="list-style-type: none"> - Cari Produk "aa" - Radio button "Memulihkan Otot" 	Data Pencarian tertampil yaitu produk "BCAA"	Data Pencarian tertampil yaitu produk "BCAA"	Data Pencarian tertampil yaitu produk "BCAA"	<i>Handal</i>
22	Fungsi Set Tujuan	Fungsi yang digunakan untuk melakukan set tujuan produk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka menu Produk - Klik Set Tujuan 	Pilih produk yang akan diset, data akan tertampil kemudian klik Set Tujuan	Set Tujuan terupdate	Set Tujuan terupdate	Set Tujuan terupdate	<i>Handal</i>
23	Fungsi Tampil Tujuan	Fungsi yang menampilkan data tujuan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Tujuan 	-	Muncul data tujuan	Muncul data tujuan	Muncul data tujuan	<i>Handal</i>
24	Fungsi Tambah data Tujuan	Fungsi yang digunakan untuk menambah data tujuan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Tujuan - Klik Tambah Tujuan 	<ul style="list-style-type: none"> - Tujuan "Meningkatkan Energi" 	<ul style="list-style-type: none"> - Data bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul 	<ul style="list-style-type: none"> - Data bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul 	<ul style="list-style-type: none"> - Data bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul 	<i>Handal</i>

					pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid	pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid	pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid	
25	Fungsi Edit data Tujuan	Fungsi yang digunakan untuk melakukan pengeditan data tujuan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Tujuan - Klik Edit 	Pilih tujuan yang akan diedit, data akan ditampilkan kemudian ubah dahulu baru klik update	Data sudah diedit	Data sudah diedit	Data sudah diedit	<i>Handal</i>
26	Fungsi Hapus data Tujuan	Fungsi yang digunakan untuk melakukan penghapusan data tujuan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Tujuan - Klik Hapus 	Pilih tujuan yang akan dihapus, data akan ditampilkan kemudian klik Hapus	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	<i>Handal</i>
27	Fungsi Cetak data Tujuan	Fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan data tujuan dalam format Pdf	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Tujuan - Klik Cetak 	-	Tersimpan laporan dalam format PDF	Tersimpan laporan dalam format PDF	Tersimpan laporan dalam format PDF	<i>Handal</i>
28	Fungsi Tampil Berita	Fungsi yang menampilkan data berita	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Berita 	-	Muncul data berita	Muncul data berita	Muncul data berita	<i>Handal</i>
29	Fungsi Tambah data Berita	Fungsi yang digunakan untuk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Berita 	- Judul "Sport"	- Data bertambah	- Data bertambah	- Data bertambah	<i>Handal</i>

		menambah data berita	<ul style="list-style-type: none"> - Klik Tambah Berita 	<ul style="list-style-type: none"> - Isi "Olahraga di pagi hari bisa membakar kalori 2 sampai 3 kali lebih banyak dibandingkan dengan waktu lainnya. Selain itu juga bisa membantu mengatur nafsu makan agar tidak berlebihan." 	<ul style="list-style-type: none"> - pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid 	<ul style="list-style-type: none"> - pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid 	<ul style="list-style-type: none"> - pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang tidak valid 	
30	Fungsi Edit data Berita	Fungsi yang digunakan untuk melakukan pengeditan data berita	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu berita - Klik Edit 	Pilih berita yang akan diedit, data akan ditampilkan kemudian ubah dahulu baru klik update	Data sudah diedit	Data sudah diedit	Data sudah diedit	<i>Handal</i>
31	Fungsi Hapus data Berita	Fungsi yang digunakan untuk melakukan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Berita - Klik Hapus 	Pilih berita yang akan dihapus, data	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	<i>Handal</i>

		penghapusan data berita		akan tertampil kemudian klik Hapus				
32	Fungsi Tampil Transaksi	Fungsi yang menampilkan data transaksi	- Buka Menu Transaksi	-	Muncul data transaksi	Muncul data transaksi	Muncul data transaksi	<i>Handal</i>
33	Fungsi Edit data Transaksi	Fungsi yang digunakan untuk melakukan pengeditan data transaksi	- Buka Menu Transaksi - Klik Edit	Pilih ID transaksi yang akan diedit, data akan tertampil kemudian ubah dahulu baru klik update	Data sudah diedit	Data sudah diedit	Data sudah diedit	<i>Handal</i>
34	Fungsi Hapus data Transaksi	Fungsi yang digunakan untuk melakukan penghapusan data transaksi	- Buka Menu Transaksi - Klik Hapus	Pilih ID transaksi yang akan dihapus, data akan tertampil kemudian klik Hapus	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	<i>Handal</i>
35	Fungsi Cetak data Transaksi	Fungsi yang digunakan untuk mencetak laporan data transaksi dalam format Pdf	- Buka Menu Transaksi - Klik Cetak	-	Tersimpan laporan dalam format PDF	Tersimpan laporan dalam format PDF	Tersimpan laporan dalam format PDF	<i>Handal</i>
36	Fungsi Cari Transaksi	Fungsi yang digunakan untuk	- Buka menu Transaksi	- Cari Transaksi	Data Pencarian tertampil yaitu	Data Pencarian tertampil yaitu	Data Pencarian tertampil	<i>Handal</i>

		melakukan pencarian data transaksi	- Klik Cari Transaksi	"sa" - Berdasarkan "Nama"	semua ID transaksi oleh pelanggan dengan nama "sa"	semua ID transaksi oleh pelanggan dengan nama "sa"	yaitu semua ID transaksi oleh pelanggan dengan nama "sa"	
37	Fungsi Login Pelanggan	Fungsi yang digunakan melakukan proses Login	- Masukkan Username pada textbox Username - Masukkan Password pada textbox Password - Untuk login tekan tombol login	Username = "ryan" Password = "ryan"	- Muncul semua menu sesuai dengan Hak pelanggan	- Muncul semua menu sesuai dengan Hak pelanggan	- Muncul semua menu sesuai dengan Hak pelanggan	<i>Handal</i>
38	Fungsi Tambah data Pesanan	Fungsi yang digunakan untuk menambah data pesan	- Buka Menu Pesanan - Klik Cari Produk - Klik Produk	- Cari Produk "aa" - Radio button "Memulihkan Otot" - Klik BSN NO-Xplode	- Data bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang	- Data bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang	- Data bertambah pada database dan muncul pesan berhasil - Muncul pesan kesalahan bila ada data yang	<i>Handal</i>

					tidak valid	tidak valid	tidak valid	
39	Fungsi Edit data Pesanan	Fungsi yang digunakan untuk melakukan pengeditan data pesanan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Transaksi - Klik Produk pada kantong belanja 	Pilih Produk yang akan diedit, data akan tertampil kemudian ubah dahulu baru klik edit	Data sudah diedit	Data sudah diedit	Data sudah diedit	<i>Handal</i>
40	Fungsi Hapus data Pesanan	Fungsi yang digunakan untuk melakukan membatalkan data pesanan	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Transaksi - Klik Produk pada kantong belanja 	Pilih Produk yang akan dihapus, data akan tertampil kemudian klik Batal Pesan	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	Data sudah dihapus	<i>Handal</i>
41	Fungsi Histori Pesanan	Fungsi yang menampilkan data pesanan jika pelanggan pernah melakukan transaksi sebelumnya	<ul style="list-style-type: none"> - Buka Menu Transaksi - Klik Histori Pesanan 	Pilih Id Transaksinya, data akan tertampil.	Muncul data transaksi	Muncul data transaksi	Muncul data transaksi	<i>Handal</i>

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan kepada responden, maka dapat diambil kesimpulan bahwa kebanyakan dari mereka memberikan komentar bahwa dengan adanya website SIPS ini dapat mempermudah pencarian produk suplemen binaraga dan berbelanja.

Pada pengujian hasil produk oleh responden, dengan kriteria penilaian kurang sekali, kurang, cukup, baik, dan baik sekali, dari 30 orang responden memberikan penilaian sebagai berikut:

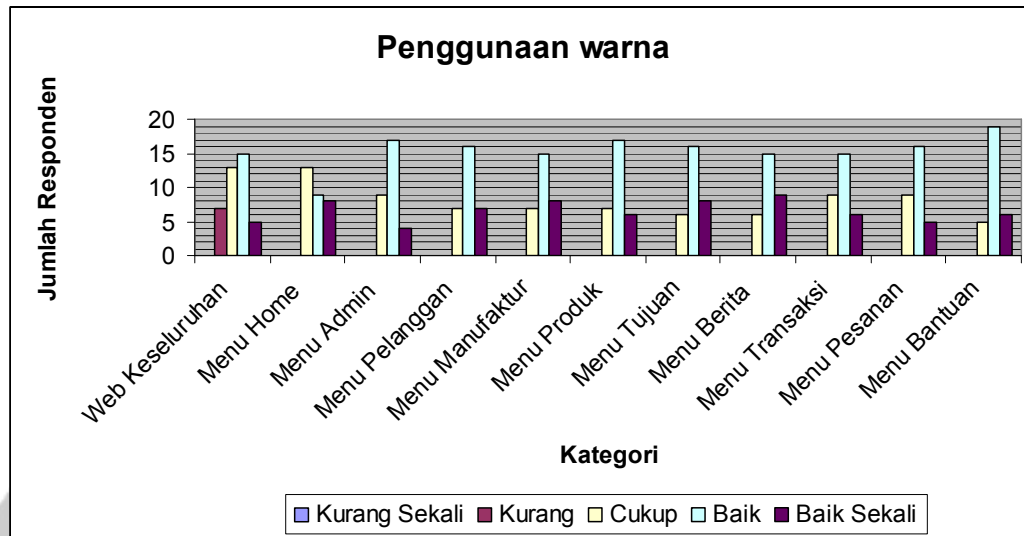
1. Penggunaan warna

Dalam kategori penggunaan warna ini dibagi menjadi empat bagian, yaitu:

- Web keseluruhan, 7 orang memberikan penilaian kurang, 13 orang memberikan penilaian cukup, 15 orang memberikan penilaian baik, dan 5 orang memberikan penilaian baik sekali.
- Menu Home, 13 orang memberikan penilaian cukup, 9 orang memberikan penilaian baik, 8 orang memberikan penilaian baik sekali.
- Menu Admin, 9 orang memberikan penilaian cukup, 17 orang memberikan penilaian baik, 4 orang memberikan penilaian baik sekali.
- Menu Pelanggan, 7 orang memberikan penilaian cukup, 16 orang memberikan penilaian baik, dan 7 orang memberikan penilaian baik sekali.
- Menu Manufaktur, 7 orang memberikan penilaian cukup, 15 orang memberikan penilaian baik, dan 8 orang memberikan penilaian baik sekali.

- Menu Produk, 7 orang memberikan penilaian cukup, 17 orang memberikan penilaian baik, 6 orang memberikan penilaian baik sekali.
- Menu Tujuan, 6 orang memberikan penilaian cukup, 16 orang memberikan penilaian baik, dan 8 orang memberikan penilaian baik sekali.
- Menu Berita, 6 orang memberikan penilaian cukup, 15 orang memberikan penilaian baik, dan 9 orang memberikan penilaian baik sekali.
- Menu Transaksi, 9 orang memberikan penilaian cukup, 15 orang memberikan penilaian baik, 6 orang memberikan penilaian baik sekali.
- Menu Pesanan, 9 orang memberikan penilaian cukup, 16 orang memberikan penilaian baik, dan 5 orang memberikan penilaian baik sekali.
- Menu Bantuan, 3 orang memberikan penilaian cukup, 17 orang memberikan penilaian baik, dan 10 orang memberikan penilaian baik sekali.

Grafik yang menunjukkan hasil yang telah diberikan oleh responden untuk kategori penggunaan warna dapat dilihat pada gambar 4.22 dibawah ini.



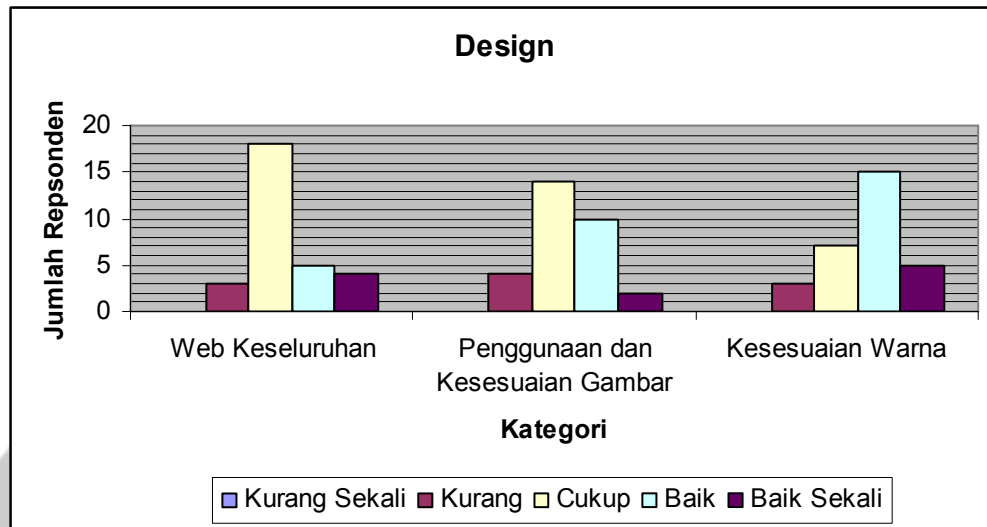
Gambar 4.23 Grafik Responden untuk Kategori Penggunaan Warna

2. Desain

Dalam kategori desain ini dibagi menjadi tiga bagian, yaitu:

- Tampilan web keseluruhan, 3 orang memberikan penilaian kurang, 18 orang memberikan penilaian cukup, 5 orang memberikan penilaian baik, dan 4 orang memberikan penilaian baik sekali.
- Penggunaan dan kesesuaian gambar, 4 orang memberikan penilaian kurang, 14 orang memberikan penilaian cukup, 10 orang memberikan penilaian baik, dan 2 orang memberikan penilaian baik sekali.
- Kesesuaian warna, 3 orang memberikan penilaian kurang, 7 orang memberikan penilaian cukup, 15 orang memberikan penilaian baik, dan 5 orang memberikan penilaian baik sekali.

Grafik yang menunjukkan hasil yang telah diberikan oleh responden untuk kategori desain dapat dilihat pada gambar 4.23 dibawah ini.

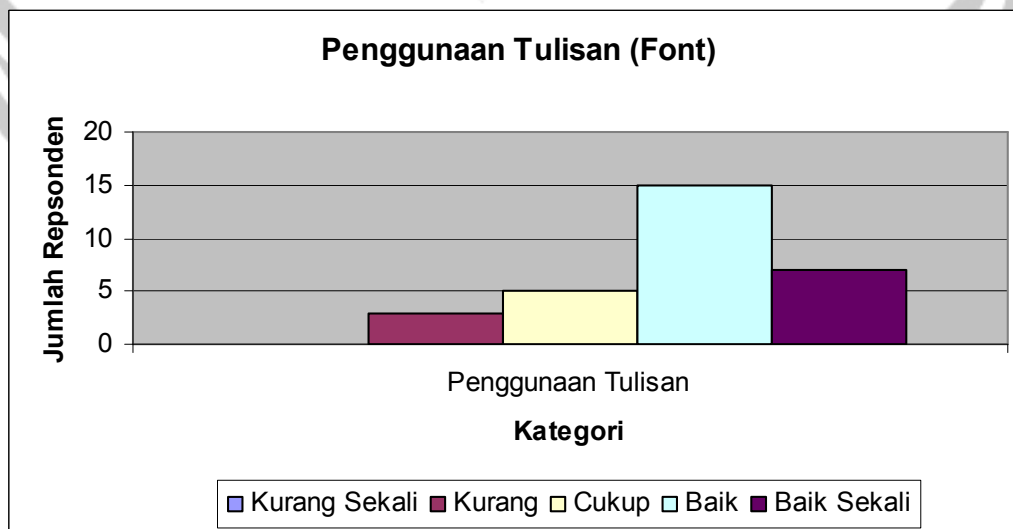


Gambar 4.24 Grafik Responden untuk Kategori Desain

3. Penggunaan Tulisan (*Font*)

Dalam kategori penggunaan tulisan, 5 orang memberikan penilaian cukup, 15 orang memberikan penilaian baik, dan 10 orang memberikan penilaian baik sekali.

Grafik yang menunjukkan hasil yang telah diberikan oleh responden untuk kategori penggunaan tulisan dapat dilihat pada gambar 4.24.

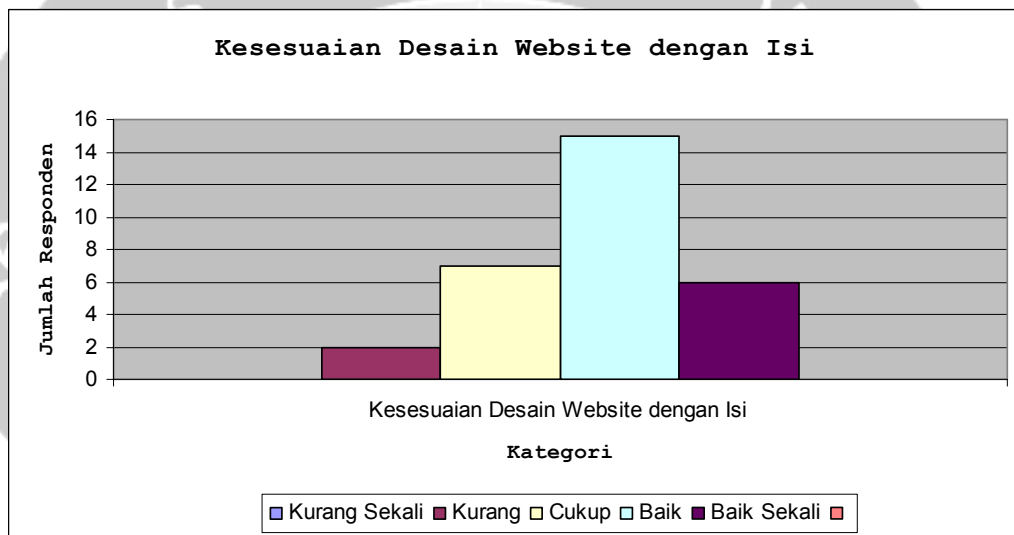


Gambar 4.25 Grafik Responden untuk Kategori Penggunaan Tulisan

4. Kesesuaian Desain Website dengan Isi

Dalam kategori kesesuaian judul dengan *website*, 2 orang memberikan penilaian kurang, 7 orang memberikan penilaian cukup, 13 orang memberikan penilaian baik, dan 6 orang memberikan penilaian baik sekali.

Grafik yang menunjukkan hasil yang telah diberikan oleh responden untuk kategori kesesuaian warna desain *website* dengan isi dapat dilihat pada gambar 4.25.

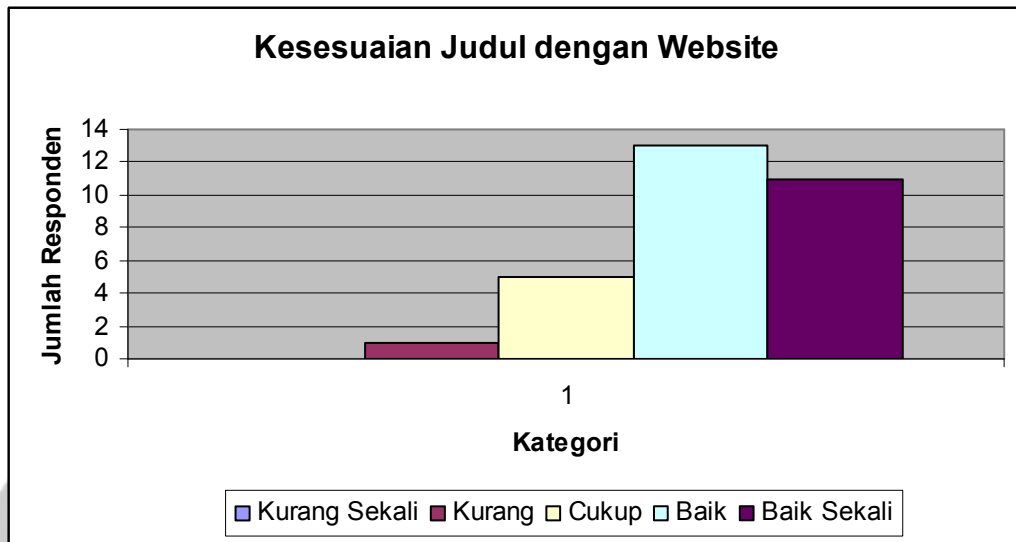


Gambar 4.26 Grafik Responden untuk Kategori Kesesuaian Desain Website dengan Isi

5. Kesesuaian Judul dengan Website

Dalam kategori kesesuaian judul dengan *website*, 1 orang memberikan penilaian kurang, 5 orang memberikan penilaian cukup, 13 orang memberikan penilaian baik, dan 11 orang memberikan penilaian baik sekali.

Grafik yang menunjukkan hasil yang telah diberikan oleh responden untuk kategori penggunaan warna dapat dilihat pada gambar 4.26.



Gambar 4.27 Grafik Responden untuk Kategori Judul dengan Website

Tabel 4.2 Hasil Pengujian oleh Responden

No	Nama	Keterangan	Komentar
1	Indra Christmasa	Database Administrator	Relasi databasenya udah siplah cukup
2	Angelista	Mahasiswi Arsitektur UAJY	Saya bingung, menggunakan di HP saya, apa karena saya yang gaptek ya.
3	Yustine	Karyawan Apotek	Apakah produk-produk ini bsia diubah dengan produk obat-obat kesehatan
4	Quintara	Wiraswasta Warnet	Bagus, Simple dan ringan.
5	Silvestra Yessy	Mahasiswi PBI Sanata Dharma	Loh kok bahasanya campur-campur ada bahasa inggris dengan bahasa indonesia
5	Ju Patric	Software Development	Menarik, tapi terlalu banyak data yang harus dipilih untuk mendapat keinginan
6	Arie Sapto	Web Administrator	Detail info produknya bagus, akses kencang tidak memakan data usage besar.
7	Bambang Handoko	Network Administrator	Diperlukan tambahan keamanan https untuk fungsi secure login
8	Hendro	Apple support service	Keren bos, tapi agak ngaco nih kalo pake Safari browser
9	Prima	Instruktur Fitnes	Wah membantu saya mendapatkan informasi produk suplemen terkini
10	Nanang	Mahasiswa Informatika UAJY	Menarik, mengikuti tren masa kini
11	Adi	Instruktur Binaraga	Sangat membantu konsumen mendapatkan produk suplemen yang diinginkannya
12	Komang	Mahasiswa Informatika UAJY	Keren, dibuka di PC browser atau mobil browser gak ngaco
13	Donie	Web Administrator	GUI nya agak merepotkan juga, tapi bagus lah.
14	Inug	Mahasiswa Sastra UGM	Pas tampilannya di HP saya
15	Nunuk	Tbu Rumah Tangga	Menarik dan simple
16	Pram	Musisi	Diberi suara music dong
17	Indra Putra	Wiraswasta Handycraft	Wah bagus, apalagi kalo bisa sekalian konsultasi langsung dengan dokter di web itu.
18	dr. Adipranata	Dokter TNI-AD	Dapat membantu sebagai referensi saya sebagai dokter
19	Abdul Kodir	Purnawirawan TNI-AU	Wah anakbuah saya harus mengakses web ini, biar mereka tambah bugar
20	Win Indarto	Staf TNI-AD	Oo.. jadi ini toh suplemen para binaraga itu
21	Lilik	Perawat Panti Rapih	Coba diberi tambahan kajian ilmiahnya
22	Fian	Pengamat Internet	Pantas dicoba dan diimplementasikan online
23	Eko	Network Administrator	Bagus om, diberi fasilitas auto reply email lah
24	Fina	System support	Keren, keren lagi kalo dikasih sms gateway

25	Zubaedi	Staf Pers	Gak perlu pake HP mahal2 bisa buka nih situs penjualan
26	Wardaya	Staf Pers	Internet anywhere
27	Kurniawan	Karyawan Swasta	Praktis dan dinamis
28	Surya Adi	Wartawan	Programnya dah bagus kok
29	Joe	Asisten Instruktur Binaraga	Wah ada fasilitas bantuan pencarian produknya sangat membantu para konsumen awam
30	Asep	Mahasiswa Informatika UKDW	Desainnya cool !