

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia merupakan negara dengan kepulauan terbanyak di dunia dan tiap pulau memiliki daya tarik tersendiri termasuk bidang pariwisata . Kota Palangka Raya adalah salah satu ibu kota di Provinsi Kalimantan Tengah yang memiliki wilayah seluas 2.853,52 Km² (267.851 Ha). Karena merupakan ibu kota provinsi Kota Palangka Raya menjadi salah satu kota perantaraan bagi para pedagang dan pengusaha dari luar pulau Kalimantan. Oleh karena itu Kota Palangka Raya memiliki potensi besar pada bidang pariwisata, baik wisata alam, sungai, hotel, dan pusat perbelanjaan. [1]

Salah satu hal yang menarik dari Kota Palangka Raya yaitu karena kebijakan Presiden Joko Widodo memutuskan untuk memindahkan ibu kota dari Jakarta ke luar Pulau Jawa, dalam rapat terbatas di Kantor Presiden, Jakarta. Salah satu kota yang disebut-sebut menjadi ibu kota baru itu adalah Kota Palangkaraya. Rencana pemindahan ibu kota ini sebenarnya bukan hal yang baru, wacana ini sudah ada sejak Presiden yang pertama yaitu Soekarno. Namun pada era pemerintahan Presiden Joko Widodo wacana pemindahan ibu kota pemerintahan kembali di perbincangkan, Kota Jakarta dianggap terlalu berat memikul beban sebagai kota pemerintahan sekaligus menjadi pusat ekonomi. [2]

Pariwisata merupakan salah satu sarana untuk memperkenalkan keindahan alam maupun kebudayaan di suatu daerah. Keberadaan pariwisata tentu menjadi perhatian bagi para wisatawan yang tertarik ingin mengunjunginya. Sektor pariwisata yang di dukung dengan sistem informasi yang baik maka akan menghasilkan suatu keuntungan tersendiri, baik dalam segi promosi maupun dalam meningkatkan

pendapatan suatu daerah. Sistem informasi diharapkan dapat membantu mempromosikan potensi wisata yang belum dikenal oleh para wisatawan. [3]

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan pada latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut yaitu :

1. Membangun sebuah situs web yang akan menyajikan informasi destinasi wisata Kota Palangka Raya lebih lengkap dari web yang sudah ada sebelumnya.

1.3. TUJUAN PENELITIAN

1. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang website untuk memberikan informasi destinasi wisata yang sudah ada mau pun yang terbaru di Kota Palangka Raya.
2. Memberikan informasi terkait hal apa saja yang bisa dinikmati oleh wisatawan di tempat wisata dengan menyediakan deskripsi dan tata letak lokasi wisata.

1.4. BATASAN MASALAH

1. Peneliti melakukan peninjauan lokasi daerah wisata secara langsung untuk mendapatkan informasi tentang wisata yang ada di kota Palangka Raya.
2. Luas lingkup hanya meliputi informasi seputar wisata kota Palangka Raya.
3. Harus terhubung dengan koneksi internet.

1.5. METODOLOGI

Untuk membangun web wisata Kota Palangka Raya jenis penelitian tahap awal yang dilakukan adalah mengumpulkan data sebanyak mungkin melalui artikel, jurnal, atau pun blog di internet yang berhubungan dengan web dan wisata Kota Palangka Raya. Ada beberapa metode yang digunakan peneliti untuk membangun web. Sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

a. *Observasi*

Mengumpulkan informasi dari jurnal maupun buku mengenai permainan jurnal, atau artikel, maupun blog yang sudah melakukan penelitian sebelumnya di internet. Untuk pembangunan destinasi wisata Kota Pakangka Raya berbasis web.

b. *Survey*

Survey ketempat lokasi wisata secara langsung untuk mendapatkan informasi yang bertujuan untuk mengumpulkan data yang di perlukan untuk membangun web wisata. Data survei dapat berupa foto, fasilitas wisata yang ada, karcis masuk, kuliner, dan jarak yang di tempuh.

c. *Wawancara*

Wawancara akan dilakukan dengan cara mendatangi lokasi wisata secara langsung. Kemudian memberikan pertanyaan langsung ke pihak pegawai atau pengelola tempat wisata guna mendapatkan informasi dan data yang dibutuhkan untuk membangun web wisata.

2. Metode Pengembangan Sistem

a. Analisa

Melakukan analisa pada web wisata yang ingin dibangun. Dengan menggunakan data-data yang sudah ada peneliti akan melihat kekurangan pada website yang sudah ada, dan membuat pembaruan dari segi tampilan, deskripsi dan hal lain nya yang masih dianggap kurang pada web-web sebelumnya agar menarik minat pengguna mengunjungi web yang akan di bangun nanti nya.

b. Perancangan dan pengkodean sistem

Peneliti menerapkan rancangan dengan menggunakan framework Codeigniter dengan bahasa pemrograman PHP. Peneliti akan melakukan perancangan tampilan dan memasukkan gambar.dan fitur tambahan seperti kolom komentar.

c. Pengujian

Beberapa pengujian pada web yang sudah dibangun akan dilakukan pengecekan agar mudah digunakan. Berikut beberapa pengujian :

1. Web berjalan dengan baik dan mudah di pahami oleh pengguna.