

**RANCANG BANGUN APLIKASI SISTEM  
INFORMASI PARIWISATA KOTA MANOKWARI  
DENGAN MENGGUNAKAN *FRAMEWORK REACT  
NATIVE***

**Tugas Akhir**

**Diajukan Untuk Memenuhi sebagian Persyaratan Mencapai  
Derajat Sarjana Teknik Informatika**



Dipersiapkan Oleh :

**Cipta Thegar**

**140707906**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA  
2020**

**LEMBAR PENGESAHAN**

**Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Kota Manokwari  
Dengan Menggunakan Framework React Native**

**Yogyakarta, 03-02-2020**

**Cipta Thegar**

**14 07 07906**

**Menyetujui,**

**Pembimbing I**

**Pembimbing II**

**Joseph Eric Samodra, S.Kom, MIT**

**Yulius Harjoseputro, ST., MT.**

**Penguji I**

**Joseph Eric Samodra, S.Kom, MIT**

**Penguji II**

**Penguji III**

**Eddy Julianto, ST., MT**

**Eduard Rusdianto, ST., MT.**

**Mengetahui,**

**Dekan Fakultas Teknologi Industri**

**Dr. Drs. A. Teguh Siswantoro, M.Sc.**

## PERNYATAAN ORIGINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Cipta Thegar

NPM : 14 07 07906

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Kota Manokwari Dengan Menggunakan *Framework react native*” merupakan hasil penelitian saya pada Tahun Akademik 2019/2020 yang bersifat original dan tidak mengandung plagiasi dari karya manapun.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidak sesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku termasuk untuk dicabut gelar Sarjana yang telah diberikan Universitas Atma jaya Yogyakarta kepada saya.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya

Yogyakarta, 29 Januari 2020

Yang menyatakan,

Cipta Thegar

## **Halaman Persembahan**

“Bukan rasa sulit yang membuat kamu takut  
Tapi  
Rasa takut yang membuat kamu sulit”

**Tugas akhir ini dipersembahkan untuk:  
Orang tua dan keluarga besar  
Semua sahabat dan teman-teman penulis  
Dan pembaca sekalian**

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT atas berkah, rahamat dan hidayah-Nya yang senantiasa dilimpahkan kepada penulis, sehingga bisa menyelesaikan skripsi dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Pariwisata Kota Manokwari” sebagai syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) pada Program Sarjana Fakultas Teknologi industri Jurusan Teknik Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak hambatan serta rintangan yang penulis hadapi namun pada akhirnya dapat melaluinya berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara moral maupu spiritual. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada:

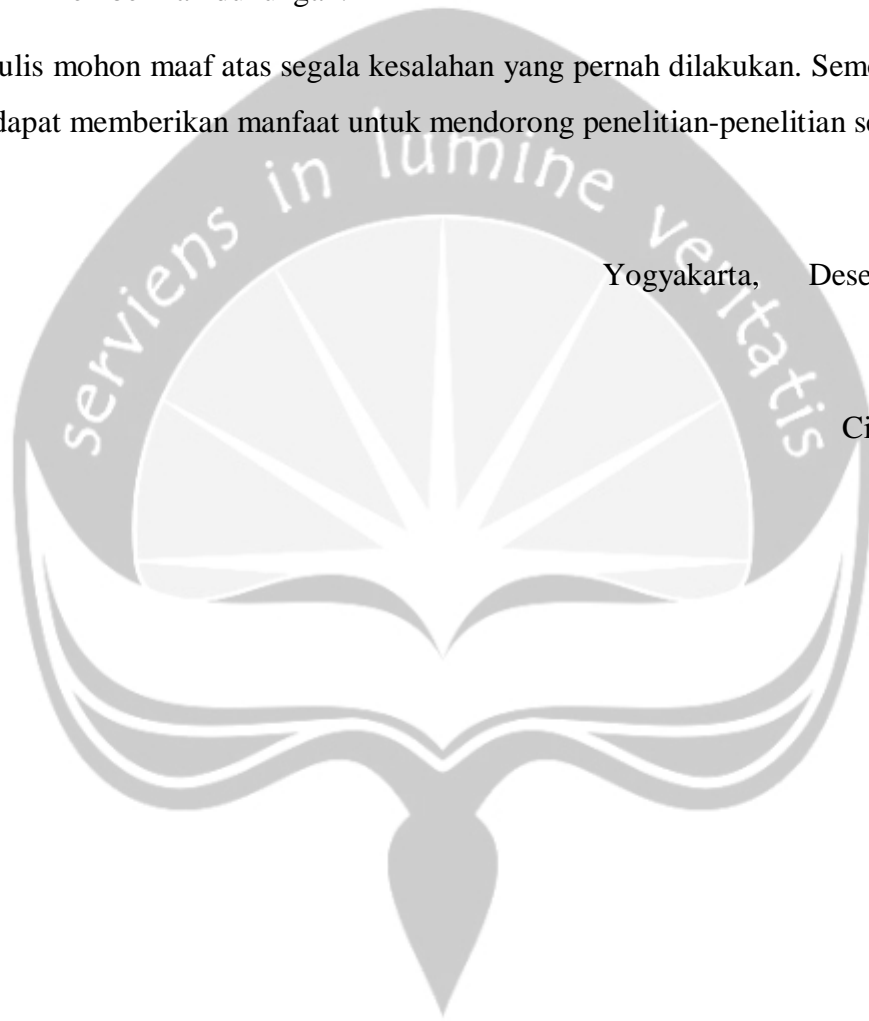
1. Joseph Eric Samodra, S.Kom., MIT. Selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan ide, ilmu dan motivasi yang luar biasa untuk membantu saya dalam penyusunan laporan ini.
2. Yulius Harjoseputro, S.T., M.T. Selaku Dosen Pembimbing II yang telah bersedia meluangkan waktu untuk memberikan arahan selama penyusunan skripsi.
3. Seluruh jajaran Dosen dan Staf Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
4. Kedua Orang tua beserta kakak indra, kak bo, dan saudara kembar saya dokter ilham yang telah memberikan doa, dukungan selama proses pembuatan skripsi, pemberian uang yang tiada kurang-kurangnya selama penulis berkuliah di Yogyakarta, dan terima kasih untuk kepercayaan orang tua kepada penulis.
5. Sahabat Grup Sukses yakni Alfi, Andre, Asis, El, Nelson, Reno, Robert, Vendy selaku teman seperjuangan semasa kuliah yang saling mendukung dan menyemangati, terimakasih buat keluarga kecil ini, dan kenangan selama kuliah bersama.

6. Sahabat Jogjawari selaku teman seperjuangan dari kampung halaman terima kasih buat pengalamannya selama bersama-sama .
7. Teman-teman kelas C 2014, yang banyak memberikan pelajaran dan pengalaman berharga selama kuliah.
8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu memberikan dukungan.

Penulis mohon maaf atas segala kesalahan yang pernah dilakukan. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat untuk mendorong penelitian-penelitian selanjutnya.

Yogyakarta, Desember 2019

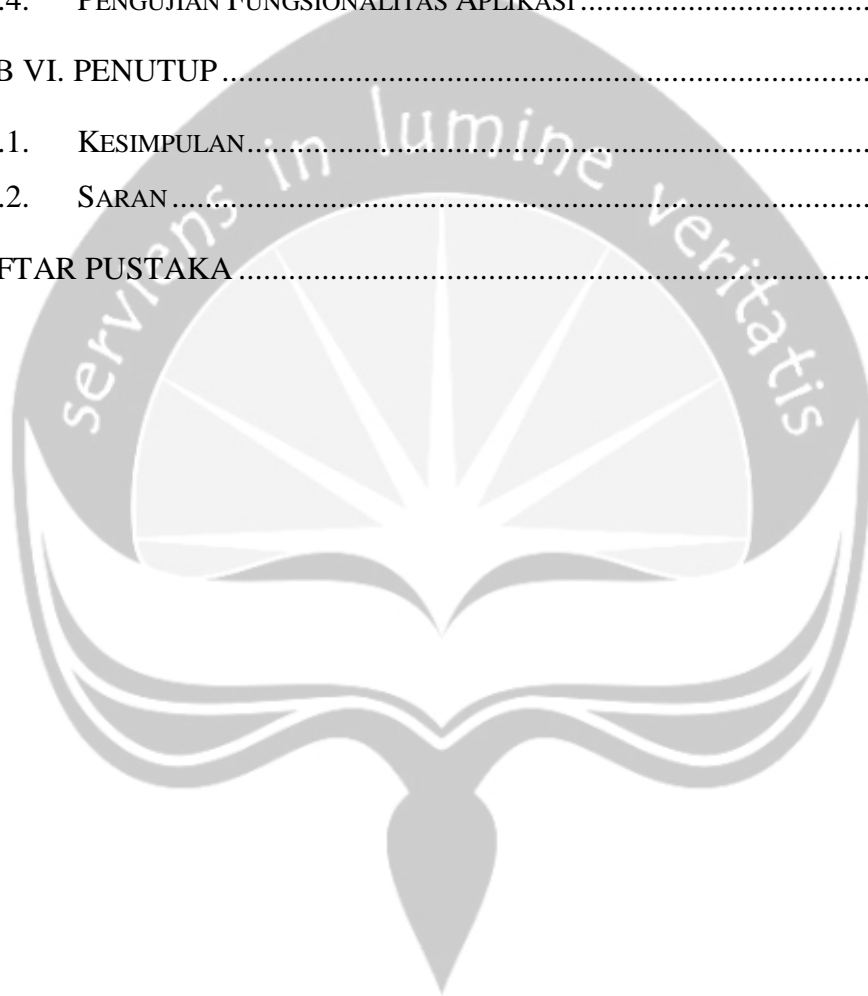
Cipta Thegar



## Daftar Isi

INTISARI.....	XV
BAB I. PENDAHULUAN .....	1
1.1.    LATAR BELAKANG.....	1
1.2.    RUMUSAN MASALAH.....	3
1.3.    BATASAN MASALAH .....	3
1.4.    TUJUAN PENELITIAN.....	3
1.5.    METODOLOGI PENELITIAN .....	4
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1.    PENELITIAN TERDAHULU.....	6
BAB III. LANDASAN TEORI .....	9
3.1.    PARIWISATA.....	9
3.2.    MANOKWARI.....	9
3.3.    GPS.....	9
3.4.    GOOGLE MAPS .....	10
3.5.    REACT NATIVE.....	10
3.6.    CROSS- PLATFORM FRAMEWORK .....	11
BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	12
4.1.    ANALISIS SISTEM .....	12
4.2.    LINGKUP MASALAH .....	12
4.3.    PERSPEKTIF PRODUK.....	12
4.4.    FUNGSI PRODUK.....	13
4.4.1. Aplikasi Mobile.....	13
4.4.2. Kebutuhan Antarmuka Eksternal .....	14
4.4.3. Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak.....	16
4.5.    PERANCANGAN .....	17
4.5.1. Perancangan Arsitektur.....	17

4.5.2. Deskripsi Perancangan Antarmuka .....	18
<b>BAB V. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>54</b>
5.1. IMPLEMENTASI SISTEM IMPLEMENTASI ANTARLUKA .....	54
5.2. PENGUJIAN FUNGSIONALITAS PERANGKAT LUNAK.....	111
5.3. HASIL PENGUJIAN TERHADAP PENGGUNA.....	127
5.4. PENGUJIAN FUNGSIONALITAS APLIKASI .....	127
<b>BAB VI. PENUTUP .....</b>	<b>135</b>
6.1. KESIMPULAN.....	136
6.2. SARAN.....	136
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>137</b>





## Daftar Gambar

Gambar 4.1 Use Case Diagram Papeda.....	16
Gambar 4.2 Rancangan Antarmuka Aplikasi .....	17
Gambar 4.3 Antarmuka Log in .....	18
Gambar 4.4 Antarmuka Keluar Aplikasi.....	19
Gambar 4.5 Antarmuka Daftar Admin.....	20
Gambar 4.6 Antarmuka List Admin.....	21
Gambar 4.7 Antarmuka Pencarian Admin .....	22
Gambar 4.8 Antarmuka Hapus Akun.....	23
Gambar 4.9 Antarmuka Tampil Akun Profil .....	24
Gambar 4.10 Antarmuka Tampil Beranda .....	25
Gambar 4.11 Antarmuka Tampil Penginapan .....	26
Gambar 4.12 Antarmuka Cari Penginapan.....	27
Gambar 4.13 Antarmuka Tambah Penginapan.....	28
Gambar 4.14 Antarmuka Lihat Informasi Penginapan User .....	29
Gambar 4.15 Antarmuka Lihat Informasi Penginapan Admin .....	30
Gambar 4.16 Antarmuka Ubah Informasi Penginapan Admin.....	31
Gambar 4.17 Antarmuka Hapus Informasi Penginapan Admin .....	32
Gambar 4.18 Antarmuka List Tempat Wisata .....	33
Gambar 4.19 Antarmuka Cari Tempat Wisata .....	34
Gambar 4.20 Antarmuka Tambah Tempat Wisata .....	35
Gambar 4.21 Antarmuka Lihat Informasi Wisata User.....	36
Gambar 4.22 Antarmuka Lihat Informasi Wisata Admin .....	37
Gambar 4.23 Antarmuka Ubah Informasi Wisata Admin.....	38
Gambar 4.24 Antarmuka Hapus Informasi Wisata Admin .....	39
Gambar 4.25 Antarmuka List Tempat Makan .....	40
Gambar 4.26 Antarmuka Cari Tempat Makan .....	41
Gambar 4.27 Antarmuka Tambah Tempat Makan .....	42
Gambar 4.28 Antarmuka Lihat Informasi Tempat Makan User .....	43
Gambar 4.29 Antarmuka Lihat Informasi Tempat Makan Admin.....	44

Gambar 4.30 Antarmuka Ubah Informasi Tempat Makan Admin .....	45
Gambar 4.31 Antarmuka Hapus Informasi Tempat Makan Admin .....	46
Gambar 4.32 Antarmuka Lihat Informasi Aplikasi .....	47
Gambar 4.33 Antarmuka List Artikel .....	48
Gambar 4.34 Antarmuka Cari Artikel .....	49
Gambar 4.35 Tambah Artikel .....	50
Gambar 4.36 Antarmuka Tampil Info Artikel .....	51
Gambar 4.37 Antarmuka Ubah Artikel .....	52
Gambar 4.38 Antarmuka Hapus Artikel .....	53
Gambar 5.1 Antarmuka Splash Screen.....	54
Gambar 5.2 Kode Program Splash Screen .....	55
Gambar 5.3 Antarmuka Log In.....	56
Gambar 5.4 Kode Program Log In.....	57
Gambar 5.5 Antarmuka Keluar Aplikasi .....	58
Gambar 5.6 Kode Program Log Out .....	58
Gambar 5.7 Antarmuka Daftar Admin.....	59
Gambar 5.8 Kode Program Daftar Admin.....	60
Gambar 5.9 Antarmuka List Admin.....	61
Gambar 5.10 Kode Program List Admin .....	61
Gambar 5.11 Antarmuka Pencarian Admin.....	62
Gambar 5.12 Kode Program Pencarian Admin .....	63
Gambar 5.13 Antarmuka Hapus Akun.....	64
Gambar 5.14 Kode Dialog Konfirmasi Hapus Akun .....	64
Gambar 5.15 Kode Program Fungsi Hapus Akun .....	65
Gambar 5.16 Kode Program Fungsi pindah halaman dan keluar akun .....	65
Gambar 5.17 Antarmuka Tampil Akun Profil .....	66
Gambar 5.18 Kode Program Tampil Akun Profil .....	67
Gambar 5.19 Antarmuka Tampil Beranda .....	68
Gambar 5.20 Kode Program Tampil Beranda .....	68
Gambar 5.21 Antarmuka Tampil Penginapan .....	69
Gambar 5.22 Kode Program Tampil List Penginapan .....	70
Gambar 5.23 Antarmuka Cari Penginapan.....	71

Gambar 5.24 Kode Program Pencarian Penginapan .....	71
Gambar 5.25 Antarmuka Tambah Penginapan .....	72
Gambar 5.26 Tambah Penginapan .....	73
Gambar 5.27 Antarmuka Lihat Informasi Penginapan User .....	74
Gambar 5.28 Kode Program Informasi Penginapan User .....	74
Gambar 5.29 Antarmuka Lihat Informasi Penginapan Admin .....	75
Gambar 5.30 Kode Program Informasi Penginapan Admin .....	75
Gambar 5.31 Antarmuka Ubah Informasi Penginapan Admin .....	76
Gambar 5.32 Kode Program Pop Up Ubah Penginapan .....	76
Gambar 5.33 Kode Program Fungsi Ubah Info Penginapan .....	77
Gambar 5.34 Antarmuka Hapus Informasi Penginapan Admin .....	78
Gambar 5.35 Kode Program Hapus Penginapan .....	79
Gambar 5.36 Antarmuka List Tempat Wisata .....	80
Gambar 5.37 Kode Program Tampil Wisata .....	80
Gambar 5.38 Antarmuka Cari Tempat Wisata .....	81
Gambar 5.39 Kode Program Cari Tempat Wisata .....	82
Gambar 5.40 Antarmuka Tambah Tempat Wisata .....	83
Gambar 5.41 Kode Program Tambah Wisata .....	83
Gambar 5.42 Antarmuka Lihat Informasi Wisata User .....	84
Gambar 5.43 Kode Program Lihat Informasi Wisata User .....	84
Gambar 5.44 Antarmuka Lihat Informasi Wisata Admin .....	85
Gambar 5.45 Kode Program Lihat Informasi Wisata Admin .....	85
Gambar 5.46 Antarmuka Ubah Informasi Wisata Admin .....	86
Gambar 5.47 Kode Program Pop Up Ubah Wisata .....	87
Gambar 5.48 Kode Program Fungsi Ubah Wisata .....	87
Gambar 5.49 Antarmuka Hapus Informasi Wisata Admin .....	88
Gambar 5.50 Kode Program Hapus Informasi Wisata Admin .....	89
Gambar 5.51 Antarmuka List Tempat Makan .....	90
Gambar 5.52 Kode Program Tampil Rumah Makan .....	90
Gambar 5.53 Antarmuka Cari Tempat Makan .....	91
Gambar 5.54 Kode Program Cari Rumah Makan .....	92
Gambar 5.55 Antarmuka Tambah Tempat Makan .....	93

Gambar 5.56 Kode Program Tambah Rumah Makan .....	93
Gambar 5.57 Antarmuka Lihat Informasi Tempat Makan User .....	94
Gambar 5.58 Kode Program Lihat Informasi Rumah Makan User .....	94
Gambar 5.59 Antarmuka Lihat Informasi Tempat Makan Admin.....	95
Gambar 5.60 Kode Program Lihat Informasi Tempat Makan Admin .....	95
Gambar 5.61 Antarmuka Ubah Informasi Tempat Makan Admin .....	96
Gambar 5.62 Kode Program Pop Up Dialog Ubah Tempat Makan.....	96
Gambar 5.63 Kode Program Fungsi Ubah Informasi Tempat Makan .....	97
Gambar 5.64 Antarmuka Hapus Informasi Tempat Makan Admin.....	98
Gambar 5.65 Kode Program Hapus Tempat Makan .....	99
Gambar 5.66 Antarmuka Lihat Informasi Aplikasi .....	100
Gambar 5. 67 Kode Program Tampil Info Aplikasi.....	100
Gambar 5.68 Antarmuka List Artikel .....	101
Gambar 5.69 Kode Program Tampil List Artikel .....	102
Gambar 5.70 Antarmuka Cari Artikel.....	103
Gambar 5.71 Kode Program Fungsi Cari Artikel .....	103
Gambar 5.72 Tambah Artikel .....	104
Gambar 5.73 Kode Program Tambah Artikel.....	105
Gambar 5.74 Antarmuka Tampil Info Artikel .....	106
Gambar 5.75 Kode Program Informasi Artikel .....	106
Gambar 5.76 Antarmuka Ubah Artikel .....	107
Gambar 5.77 Kode Program Pop Up Ubah Artikel .....	107
Gambar 5.78 Kode Program Fungsi ubah Info Artikel .....	108
Gambar 5.79 Antarmuka Hapus Artikel.....	109
Gambar 5.80 Kode Program Fungsi Hapus Artikel .....	110
Gambar 5.81 Presentasi Pertanyaan 1 .....	130
Gambar 5.82 Presentasi Pertanyaan 2 .....	130
Gambar 5.83 Presentasi Pertanyaan 3 .....	131
Gambar 5.84 Presentasi Pertanyaan 4 .....	131
Gambar 5.85 Presentasi Pertanyaan 5 .....	132
Gambar 5.86 Presentasi Pertanyaan 6 .....	132
Gambar 5.87 Presentasi Pertanyaan 7 .....	133

Gambar 5.88 Presentasi Pertanyaan 8 .....	133
Gambar 5.89 Presentasi Pertanyaan 9 .....	134
Gambar 5.90 Presentasi Pertanyaan 10 .....	134



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian .....	8
Tabel 5. 1 Hasil Pengujian Fungsionalitas .....	112
Tabel 5. 2 Pengujian Fungsionalitas Aplikasi Papeda.....	127



**Intisari**  
**Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi**  
**Pariwisata Kota Manokwari**

Kabupaten Manokwari merupakan salah satu Kabupaten di Provinsi Papua Barat yang memiliki Luas wilayah sebesar 4.650,32 Km<sup>2</sup> yang terbagi menjadi 9 distrik. Manokwari, memiliki beragam destinasi yang sangat bagus, indah dan nyaman, Salah satunya adalah wisata ke pulau Mansinam. Pulau Mansinam merupakan pulau yang bersejarah (pulau suci), yaitu sejarah awal masuknya injil di tanah papua. Pulau Mansinam memiliki jumlah penduduk sebanyak 800 jiwa, pada tanggal 5 Februari setiap tahunnya didatangi banyak wisatawan yang mencapai 15000 jiwa untuk memperingati kedatangan Ottow dan Geissler. Oleh sebab itu kota Manokwari mampu menari wisatawan baik lokal maupun manca negara untuk datang berkunjung.

Dengan adanya pembangunan aplikasi sistem informasi pariwisata Kabupaten Manokwari ini penulis berharap dapat berguna dalam pengenalan pariwisata di Kabupaten Manokwari bagi masyarakat yang ingin berkunjung ke Kabupaten Manokwari dan memiliki kemampuan untuk menyampaikan informasi berupa objek wisata yang tersedia di sekitar kota Manokwari. Aplikasi *mobile* ini dibuat menggunakan *framework react native*, metode transfer data *webservice* dan *tools* basis data *mysql*.

*Kata Kunci: Manokwari, Webservice, Aplikasi Mobile, Pariwisata, react native*

Dosen Pembimbing I : Joseph Eric Samodra, S.Kom, MIT. ( )

Dosen Pembimbing II : Yulius Harjoseputro, ST., MT. ( )

Jadwal Sidang Tugas Akhir : Senin, 03 Febuari 2020