

BAB VI. PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari analisis, perancangan, dan pengujian sistem yang telah dilakukan penulis, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *Web Penjualan Voucher* Belanja PT. XYZ berhasil dikembangkan untuk memenuhi Tugas Akhir penulis. Aplikasi *Web Penjualan Voucher* Belanja yang dikembangkan ini dapat membantu pihak perusahaan dalam mengelola proses transaksi penjualan *voucher* belanja serta menghasilkan laporan penjualan dengan efektif dan efisien di perusahaan retail PT. XYZ.

6.2. Saran

Dari proses analisis, perancangan, dan pengujian sistem pada aplikasi *Web Penjualan Voucher* Belanja PT. XYZ ini, ada beberapa saran dari penulis untuk pengembangan lebih lanjut dari aplikasi ini, yaitu sebagai berikut:

1. Pembayaran dapat dilakukan menggunakan fitur *virtual account* dan kartu kredit supaya pengguna dapat lebih mudah dalam membayar *voucher* belanja.
2. Pengembangan fitur untuk pelanggan komplain pada suatu *sales order* yang terdapat kesalahan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. A. Halawa, “Peluang Bisnis Online Situs Voucher Diskon,” *J. Pengabdian dan Kewirausahaan*, vol. 2, no. 2, 2018.
- [2] F. Hadi, H. Syahputra, and Y. Diana, “Pembangunan Aplikasi E-Commerce Pemasaran Kerajinan Rotan Kota Padang,” *Indones. J. Comput. Sci.*, vol. 7, no. 2, pp. 112–118, 2018, doi: 10.33022/ijcs.v7i2.78.
- [3] S. F. W. Nainggolan, E. Hernawati, and A. P. Kurniawan, “Aplikasi Pengadaan dan Penjualan Obat Berbasis Web (Studi Kasus: Apotek Siliwangi),” *e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 4, no. 3, pp. 1544–1550, 2018.
- [4] G. Bagaskara and R. Budiawan, “Aplikasi Penjualan Produk Berbasis Web Di Papersmooth,” *e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 5, no. 2, pp. 1255–1264, 2019.
- [5] A. Wibowo, A. S. Hidayat, and E. Rahmawati, “Pembangunan Aplikasi E-Commerce Pemasaran Batik pada Toko Batik Rifqi,” *J. Comput. Syst. Informatics Vol.*, vol. 1, no. 2, pp. 46–53, 2020.
- [6] A. R. Fadillah and L. Fajarita, “Perancangan Dan Pembangunan Aplikasi E-Commerce Berbasis Web Untuk Meningkatkan Penjualan Pada Toko Jaket Kulit Naufal,” *J. IDEALIS*, vol. 3, pp. 85–91, 2020.
- [7] Oxford Advanced Learner’s Dictionary, “Definition of *voucher* noun from the Oxford Advanced Learner’s Dictionary.” <https://www.oxfordlearnersdictionaries.com/us/definition/english/voucher> (accessed Feb. 01, 2021).
- [8] E. Turban, D. King, J. K. Lee, T.-P. Liang, and D. C. Turban, *Electronic Commerce - A Managerial and Social Perspective*. 2015.
- [9] A. G. Khan, “Electronic Commerce: A Study on Benefits and Challenges in an Emerging Economy,” *Type Double Blind Peer Rev. Int. Res. J. Publ. Glob. Journals Inc*, vol. 16, no. 1, 2016.
- [10] A. Solichin and U. B. Luhur, “Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL,” no. January 2005, 2014.

- [11] M. Z. Siambaton and M. Fakhriza, “Aplikasi Content Management System (CMS) Pada Joomla Untuk Membuat Web Service,” *InfoTekJar (Jurnal Nas. Inform. dan Teknol. Jaringan)*, vol. 1, no. 1, pp. 11–13, 2016, doi: 10.30743/infotekjar.v1i1.32.
- [12] Rismon Hasiholan Sianipar, *Pemrograman Javascript: Teori Dan Implementasi*. Penerbit INFORMATIKA, 2015.
- [13] R. Abdulloh, *Menguasai React JS Untuk Pemula: Panduan belajar JavaScript dari dasar hingga membuat aplikasi web modern*. Rohi Abdulloh, 2020.
- [14] C. Gackenheimer, *Introduction to React*. Apress, 2015.
- [15] V. A. M and P. Sonpatki, *ReactJS by Example - Building Modern Web Applications with React*. Packt Publishing, 2016.
- [16] Adam Boduch, *React and React Native*. Packt Publishing Ltd, 2017.
- [17] N. Yellavula, *Building RESTful Web Services with go*. Packt Publishing Ltd, 2017.
- [18] R. Choirudin and A. Adil, “Implementasi Rest Api Web Service dalam Membangun Aplikasi Multiplatform untuk Usaha Jasa,” *MATRIK J. Manajemen, Tek. Inform. dan Rekayasa Komput.*, vol. 18, no. 2, pp. 284–293, 2019, doi: 10.30812/matrik.v18i2.407.