

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis, perancangan, implementasi, serta pengujian pada penelitian yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa telah dibangun Aplikasi Sistem Informasi Kafe X yang bisa mengelola transaksi, mengelola *refund*, mengelola produk, mengelola pengguna, mengelola cabang, mengelola diskon, mengelola bahan baku, serta memberikan laporan pendapatan bulanan dan tahunan bagi pengguna walaupun masih ada perbaikan pada fitur transaksi namun secara keseluruhan spesifikasi fitur yang ditawarkan oleh aplikasi sudah cukup memuaskan bagi pengguna.

#### **6.2. Saran**

Berikut adalah beberapa saran dari penulis untuk pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Kafe X, yakni:

1. Aplikasi Sistem Informasi Kafe X dapat berjalan pada platform mobile lain seperti IOS.
2. Pengelolaan bahan baku dapat berhubungan dalam pembuatan produk baru atau ketersediaan produk pada menu kasir.
3. Pembayaran dapat dilakukan dengan menggunakan dompet digital melalui barcode.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] O. L. Sinaga, I. Hj, K. Ismail, and D. Syahputra, "Pengaruh Perkembangan Teknologi Terhadap Pola Komunikasi Masyarakat," *Masy. Telemat. Dan Inf. J. Penelit. Teknol. Inf. dan Komun.*, 2021.
- [2] K. C. Laudon and J. P. Laudon, *Management Information Systems Managing The digital Firm Thirteen Edition Global Edition (SIB)*. 2014.
- [3] Z. Chvatalova and M. Koch, "Optimizing of Information Systems in Companies: Support of Sustainable Performance," *Procedia - Soc. Behav. Sci.*, vol. 213, pp. 842–847, 2015, doi: 10.1016/j.sbspro.2015.11.488.
- [4] A. Gandini, "The rise of coworking spaces: A literature review," *Ephemer. Theory Polit. Organ.*, vol. 15, no. 1, pp. 193–205, 2015.
- [5] Muhammad and Ardiansyah, "PENGEMBANGAN APLIKASI POS MIKRO BERBASIS MOBILE ANDROID UNTUK BISNIS WARALABA," *JSTIE (Jurnal Sarj. Tek. Inform.*, vol. 5, no. 1, pp. 11–20, 2017, doi: 10.12928/jstie.v5i1.10805.
- [6] Suminten, "Sistem informasi penjualan aplikasi kasir berbasis website pada mart serba guna blora," *Prosisko*, vol. 7, no. 2, pp. 102–107, 2020.
- [7] C. Fitriana, L. Listiyoko, P. Surya, A. Maksum, and A. Fahrudin, "Perancangan Aplikasi Point of Sales Berbasis Web Untuk Efisiensi Antrean," *Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 15, no. 1, pp. 149–158, 2020.
- [8] Muhammad Galang Ramadhan, "Perancangan Sistem Informasi Pos (Point of Sales) Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter Pada Pasar Swalayan," *Electrician*, vol. 14, no. 3, pp. 76–83, 2020, doi: 10.23960/elc.v14n3.2155.
- [9] B. Rahardjo, R. Hasbullah, and F. M. Taqi, "Coffee Shop Business Model Analysis," *Integr. J. Bus. Econ.*, vol. 3, no. 2, p. 140, Jun. 2019, doi: 10.33019/ijbe.v3i2.153.
- [10] Dixit P.K., "Android." Vikas Publishing House, p. 372, 2014, [Online]. Available: <https://play.google.com/store/books/details?id=qKFDDAAAQBAJ>.

- [11] N. H. Harani and A. F. Sunandhar, "Aplikasi Prospek Sales Menggunakan Codeigniter." Kreatif Industri Nusantara, Bandung, p. 250, 2020.
- [12] A. Setiawan, "MEMBANGUN APLIKASI IlmuString BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER DENGAN DBMS MYSQL," *Informatics Sci. Pap. Web Program. Implement.*, no. January, pp. 0–11, 2021.
- [13] A. Meier and M. Kaufmann, *SQL & NoSQL Databases*. Wiesbaden: Springer Fachmedien Wiesbaden, 2019.
- [14] J. Skalka, L. Benko, M. Boryczka, J. Landa, and J. C. Rodríguez-del-Pino, *Java fundamental*, no. 2018. Univerzita Konštantína Filozofa v Nitre, 2020.
- [15] M. Olsson, *PHP 8 Quick Scripting Reference*. Berkeley, CA: Apress, 2021.
- [16] J. Friesen, *Java XML and JSON*. Berkeley, CA: Apress, 2019.
- [17] A. Sunyaev, *Internet Computing*, vol. 9, no. 6. Cham: Springer International Publishing, 2020.
- [18] A. C. Sembiring, J. Tampubolon, D. Sitanggang, M. Turnip, and Subash, "Improvement of Inventory System Using First In First Out (FIFO) Method," *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1361, no. 1, p. 012070, Nov. 2019, doi: 10.1088/1742-6596/1361/1/012070.