

**PERANCANGAN APLIKASI PEMBUKUAN BERBASIS
MOBILE DENGAN METODE WATERFALL PADA UMKM
(STUDI KASUS UMKM METRO SPORT NGABANG)**

TUGAS AKHIR

**Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana
Teknik Industri**



KEVIN

17 06 09179

**PROGRAM STUDI TEKNIK INDUSTRI
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PERANCANGAN APLIKASI PEMBUKUAN BERBASIS MOBILE DENGAN METODE *WATERFALL* PADA UMKM (STUDI KASUS UMKM METRO SPORT NGABANG)

yang disusun oleh

Kevin

170609179

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 22 juli 2021

	Keterangan
Dosen Pembimbing 1 : Anugrah Kusumo Pamosoaji, S.T, M.T., Ph.D. Telah Menyetujui	
Dosen Pembimbing 2 : Anugrah Kusumo Pamosoaji, S.T, M.T., Ph.D. Telah Menyetujui	
Tim Penguji	
Penguji 1 :Ririn Diar Astanti, S.T., M.MT., Dr.Eng.	Telah Menyetujui
Penguji 2 :F. Edwin Wiranata, S.Pd., M.Sc.	Telah Menyetujui

Yogyakarta, 22 Juli 2021

Universitas Atma Jaya Yogyakarta
Fakultas Teknologi Industri,
Dekan,

ttd

Dr. A. Teguh Siswantoro, M. Sc

PERNYATAAN ORIGINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Kevin

NPM : 17 06 09179

Dengan ini menyatakan bahwa Tugas Akhir saya yang berjudul "PERANCANGAN APLIKASI PEMBUKUAN BERBASIS MOBILE DENGAN METODE *WATERFALL* PADA UMKM (STUDI KASUS UMKM METRO SPORT NGABANG)." merupakan hasil penelitian saya pada Tahun Akademik 2020/2021 yang bersifat original dan tidak mengandung plagiasi dari karya manapun.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku termasuk untuk dicabut gelar Sarjana yang telah diberikan Universitas Atma Jaya Yogyakarta kepada saya.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar - benarnya.

Yogyakarta, 16 Juli 2021

Yang menyatakan,



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat yang diberikan olehnya sehingga penulisan proposal tugas akhir yang berjudul “PERANCANGAN APLIKASI PEMBUKUAN BERBASIS MOBILE DENGAN METODE *WATERFALL* PADA UMKM (STUDI KASUS UMKM METRO SPORT NGABANG)” dapat diselesaikan dengan baik.

Penulisan Proposal Tugas Akhir ini diajukan sebagai salah satu syarat kelulusan menjadi Sarjana Teknik Industri.

Banyak pihak yang telah membantu dalam penulisan proposal Tugas akhir ini. Ucapan terima kasih diberikan kepada:

- a. Bapak Dr. A. Teguh Siswanto, M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- b. Ibu Ririn Diar Astanti, ST. M.MT., Dr. Eng., selaku Ketua Departemen Teknik Industri.
- c. Ibu Lenny Halim, ST., M.Eng. Selaku Ketua *Program* Studi Teknik Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
- d. Bapak Anugrah Kusumo Pamosoaji, S.T., M.T., Ph.D., selaku dosen pembimbing yang selalu mengarahkan, memotivasi, serta memberikan masukan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
- e. Bapak Anugrah Kusumo Pamosoaji, S.T., M.T., Ph.D., selaku penguji 1, Ibu Ririn Diar Astanti, ST. M.MT., Dr. Eng., selaku penguji 2, dan Bapak F. Edwin Wiranata, S.Pd., M.Sc., selaku penguji 3.
- f. Pemilik usaha “Metro Sport Ngabang” Bapak Derry Hastomo yang telah memberikan data dan keterangan secara totalitas.
- g. Kedua orang tua tercinta, yang selalu memberikan motivasi, dukungan, saran, serta doa kepada penulis hingga Tugas Akhir selesai.
- h. Teman – teman yang sudah membantu, dan memberi motivasi dan saran dalam menyelesaikan Tugas Akhir

Yogyakarta, 16 Juli 2021



Kevin

DAFTAR ISI

BAB	JUDUL	HAL
	HALAMAN PENGESAHAN	ii
	PERNYATAAN ORIGINALITAS	ii
	KATA PENGANTAR.....	iv
	DAFTAR ISI	v
	DAFTAR TABEL.....	viii
	DAFTAR GAMBAR	ix
	DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
	INTISARI.....	xii
1	PENDAHULUAN.....	1
	1.1. Latar Belakang	1
	1.2. Rumusan Masalah.....	4
	1.3. Tujuan Penelitian.....	4
	1.4. Batasan Penelitian.....	4
2	TINJAUAN PUSTAKA.....	6
	2.1. Tinjauan Pustaka.....	6
	2.2. Dasar Teori Teknologi	4
	2.3. Dasar Teori Manufaktur.....	15
3	METODE PENELITIAN.....	20
	3.1. Garis Besar Metode <i>Waterfall</i>	20
	3.2. Identifikasi Masalah	21
	3.3. Pengumpulan data	22
	3.4. Analisis Data yang Dikumpulkan dan Menerapkan Penyelesaian Masalah	24
	3.5. Tahapan Analisis Hasil	27

	3.6. Tahap Verifikasi Hasil.....	30
	3.7. Tahap Evaluasi Hasil.....	31
4	DATA DAN PROSES BISNIS	33
	4.1. Profil Perusahaan	33
	4.2. Data.....	36
	4.3. Data Observasi.....	38
	4.4. Pemetaan Proses Bisnis Perusahaan.....	39
5	ANALISIS DAN DESAIN SISTEM.....	53
	5.1. Diagram Dekomposisi	53
	5.2. Diagram Konteks.....	54
	5.3. <i>Data flow diagram</i> (DFD)	54
	5.4. Diagram Hubungan Entitas.....	59
6	IMPLEMENTASI SISTEM.....	66
	6.1. <i>Tools</i> yang Digunakan.....	66
	6.2. Perancangan Tampilan Antarmuka	67
	6.3. Perancangan <i>Database</i>	80
7	VERIFIKASI, EVALUASI, DAN INSTALASI <i>PROGRAM</i>	84
	7.1. Black Box Test	84
	7.2. Evaluasi User	86
	7.3. Spesifikasi Minimum dan Panduan Instalasi.....	88
8	KESIMPULAN DAN SARAN	93
	8.1. Kesimpulan.....	93
	8.2. Saran.....	93
	DAFTAR PUSTAKA.....	94



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel Perbandingan Penelitian	1
Tabel 2.2. Simbol <i>Flowchart</i>	5
Tabel 2.3. Simbol DFD.....	14
Tabel 2.4. Simbol Proses Bisnis	16
Tabel 4.1. Cuplikan Data Pemasukan dan Pengeluaran	37
Tabel 4.2. Aktivitas tiap Entitas	39
Tabel 4.3. Analisis Kelemahan Proses Bisnis Saat Ini	45
Tabel 4.4. Analisis Usulan Perbaikan Kelemahan Proses Bisnis Saat Ini	47
Tabel 5.1. Penentuan Entitas.....	59
Tabel 6.1. Tabel <i>Username</i>	81
Tabel 6.2. Tabel Kostumer.....	81
Tabel 6.3. Tabel Pemasukan	82
Tabel 6.4. Tabel Pengeluaran.....	82
Tabel 6.5. Tabel Data rekap pemasukan	83
Tabel 6.6. Tabel Data rekap pengeluaran	83
Tabel 7.1. Verifikasi dan Evaluasi Sistem	84
Tabel 7.2. Evaluasi User.....	87

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Simbol ERD	15
Gambar 3.1. <i>Flowchart</i> Metode <i>Waterfall</i>	20
Gambar 3.2. <i>Flowchart</i> Identifikasi Masalah	22
Gambar 3.3. <i>Flowchart</i> Pengumpulan Data	23
Gambar 3.4. <i>Flowchart Class</i> Pengumpulan Data Pengembangan Sistem.....	24
Gambar 3.5. <i>Flowchart</i> Analisis Data dan Penerapan Metode Penyelesaian Masalah	25
Gambar 3.6. <i>Flowchart Class</i> Pemetaan Proses Bisnis Usulan	26
Gambar 3.7. <i>Flowchart Class</i> Perancangan DFD Perusahaan	27
Gambar 3.8. <i>Flowchart</i> Analisis Hasil	28
Gambar 3.9. <i>Flowchart Class</i> Perancangan <i>Database</i> Transaksi	30
Gambar 3.10. <i>Flowchart Class</i> Grafik <i>Cash flow</i>	30
Gambar 3.11. <i>Flowchart</i> Verifikasi Hasil	31
Gambar 3.12. <i>Flowchart</i> Kesimpulan dan Saran.....	32
Gambar 4.1. Bagian Luar UMKM Metro Sport	34
Gambar 4.2. Bagian Produksi UMKM Metro Sport 1	34
Gambar 4.3. Bagian Produksi UMKM Metro Sport 2.....	35
Gambar 4.4. Bagian Kantor UMKM Metro Sport 1	35
Gambar 4.5. Bagian Kantor UMKM Metro Sport 2	36
Gambar 4.6. Proses Bisnis Pemesanan Produk UMKM Metro Sport	42
Gambar 4.7. Proses Bisnis Pengadaan Bahan Baku UMKM Metro Sport.....	43
Gambar 4.8. Proses Bisnis Pengiriman Produk UMKM Metro Sport	44
Gambar 4.9. Proses Bisnis Usulan	50
Gambar 5.1. Diagram Dekomposisi	53
Gambar 5.2. Diagram Konteks.....	54
Gambar 5.3. DFD <i>Level 0</i>	56
Gambar 5.4. DFD <i>Level 1</i>	58
Gambar 5.5. Kardinalitas Entitas	61
Gambar 5.6. Atribut <i>Username</i>	61
Gambar 5.7. Atribut Entitas Pemasukan	62
Gambar 5.8. Atribut Entitas Pengeluaran.....	62
Gambar 5.9. Atribut Entitas Kostumer.....	63
Gambar 5.10. Atribut entitas Data_Rekap_Pemasukan	63

Gambar 5.11. Atribut entitas Data_Rekap_Pengeluaran.....	64
Gambar 5.12. Diagram Hubungan Entitas	65
Gambar 6.1. Halaman <i>Login</i>	67
Gambar 6.2. Menu Utama	68
Gambar 6.3. Halaman Tab Pemasukan.....	69
Gambar 6.4. Halaman <i>List</i> Kostumer	70
Gambar 6.5. Halaman <i>List</i> Pemasukan	71
Gambar 6.6. Halaman Tambah Kostumer Baru	72
Gambar 6.7. Halaman Tambah Transaksi Pemasukan.....	73
Gambar 6.8. Halaman Bayar Sisa DP.....	74
Gambar 6.9. Halaman Tab Pengeluaran	75
Gambar 6.10. Halaman <i>List</i> Pengeluaran	76
Gambar 6.11. Halaman Tambah Transaksi Pengeluaran	77
Gambar 6.12. Halaman Grafik Pemasukan.....	78
Gambar 6.13. Halaman Grafik Pengeluaran	79
Gambar 6.14. Halaman <i>Print</i> Laporan	80
Gambar 7.1. Panduan Instalasi <i>Program 1</i>	89
Gambar 7.2. Panduan Instalasi <i>Program 2</i>	89
Gambar 7.3. Panduan Instalasi <i>Program 3</i>	89
Gambar 7.4. Panduan Instalasi <i>Program 4</i>	89
Gambar 7.5. Panduan Instalasi <i>Program 5</i>	90
Gambar 7.6. Halaman Web Niagahoster	90
Gambar 7.7. Halaman <i>Login</i> Niagahoster	91
Gambar 7.8. Halaman Utama Web Niagahoster	91
Gambar 7.9. Halaman cPanel Niagahoster.....	92
Gambar 7.10. Halaman PhpMyAdmin.....	92

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Wawancara dengan Pemilik Usaha 1	97
Lampiran 2. Wawancara dengan Pemilik Usaha 2.....	99
Lampiran 3. Data Pembukuan	100
Lampiran 4. Hasil Black Box Test	102
Lampiran 5. Soal dan Jawaban Kuisisioner.....	113
Lampiran 6. Panduan Menggunakan <i>Program</i>	117
Lampiran 7. Dokumentasi dengan <i>Owner</i>	132



INTISARI

UMKM Metro Sport merupakan salah satu usaha mikro kecil yang memproduksi hasil sablon pakaian dan menjual berbagai pakaian yang sudah jadi. Pemilik mencatat setiap pengeluaran dan pemasukan di dalam buku. Penelitian ini berfokus pada pemecahan permasalahan pada aktivitas pembukuan. Masalah yang dihadapi oleh UMKM Metro Sport adalah seringnya terjadi miskomunikasi antara pemilik dengan pelanggan karena sulitnya dalam melakukan pensortiran data pembukuan yang banyak. Pemilik juga sulit untuk membuat laporan alir kas perusahaan karena keterbatasan ilmu serta kesulitan dalam pensortiran data yang sangat banyak tersebut. Permasalahan lainnya juga terjadi ketika melakukan pembukuan dengan media buku adalah tidak adanya data *backup* jika buku tersebut rusak, dan hilang.

Dalam proses pengembangan sistem informasi UMKM Metro Sport, penulis menggunakan metode *Waterfall* (Air terjun) dengan merancang sistem informasi berurutan sesuai tahapannya. Ketika tahapan pertama sudah selesai, maka proses dilanjutkan ke tahapan seterusnya hingga tahapan akhir proses.

Dari penelitian ini, dihasilkan aplikasi sistem informasi berbasis *mobile* yang dapat mendukung fleksibilitas dan integrasi data pembukuan. Kegiatan pembukuan dapat dilakukan dimanapun ketika sedang memegang *smartphone* yang memiliki koneksi internet. Pemilik dapat melihat aliran kas perusahaan, total pemasukan, total pengeluaran, serta data pembukuan yang sudah tersortir dengan baik.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Sistem Informasi Berbasis *Mobile*, Metode *Waterfall*, Python, Kivy, MySQL.