

BAB III. LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan tentang teori mengenai android, *tryout*, dan matematika.

3.1 Android

Android merupakan sistem operasi yang digunakan pada perangkat *mobile* berbasis Linux [3]. Android merupakan sistem operasi yang sangat berkembang diantara sistem operasi perangkat *mobile* lainnya. Android juga menyediakan platform terbuka yang dapat digunakan untuk mengembangkan atau merancang aplikasi sendiri. Seiring berkembangnya waktu dan teknologi, Android terus mengalami perkembangan versi yang digunakan untuk meningkatkan performa dari Android itu sendiri karena tingkat persaingan dalam dunia *smartphone* semakin kencang.

3.3 Tryout

Tryout atau yang juga dikenal dengan latihan soal-soal dilakukan dalam rangka mempersiapkan diri menghadapi ujian. Orang tua maupun guru seringkali mendorong para siswa untuk mengerjakannya dengan serius, karena *tryout* merupakan sebuah simulasi ujian yang sesungguhnya. (Samsul. E)

Dengan adanya *tryout*, siswa dapat [6]:

- a. Mengasah keterampilan untuk mengerjakan soal
- b. Melatih pola pikir siswa
- c. Menguji kemampuan dasar siswa
- d. Meningkatkan kepercayaan diri siswa
- e. Mempertajam penguasaan materi siswa

3.4 Matematika

Merupakan ilmu tentang bilangan, hubungan antara bilangan, dan prosedur operasional yang digunakan dalam penyelesaian masalah mengenai bilangan [7]. Matematika merupakan ilmu struktur, keteraturan, dan relasi yang telah berevolusi dari praktik unsur penghitungan, pengukuran, dan menggambarkan bentuk objek. (Gray, J, J. & Knorr, W, R) Matematika adalah ilmu universal yang mendasari perkembangan teknologi modern, dan memiliki peran penting dalam berbagai disiplin ilmu yang mempromosikan kekuatan pikiran manusia. (Kurikulum 2006)

