

PEMBANGUNAN APLIKASI *MOBILE* PARIWISATA LOMBOK BARAT

TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai Derajat Sarjana Teknik Informatika



Dibuat Oleh :

M. Imam Budi Laksamana

15 07 08377

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2019**

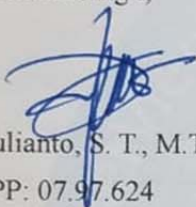
LEMBAR PENGESAHAN

Pembangunan Aplikasi *Mobile* Pariwisata Lombok Barat
Yogyakarta, 19 November 2019

M. Imam Budi Laksamana
150708377

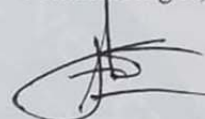
Menyetujui

Pembimbing I,



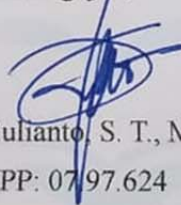
Eddy Julianto, S. T., M.T.
NPP: 07.97.624

Pembimbing II,



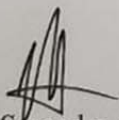
Dr. Andi Wahyu Rahardjo, BSEE., MSSE
NPP: 07.18.996

Penguji I,



Eddy Julianto, S. T., M.T.
NPP: 07.97.624

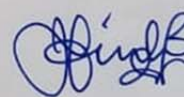
Penguji II,



Joseph Eric Samodra, S.Kom., MIT

NPP: 04.15.896

Penguji III,



Findra Kartika Sari Dewi, S.T., M.M.,
M. T.

NPP: 01.10.792

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknologi Industri

FAKULTAS
TEKNOLOGI INDUSTRI

Dr. A. Teguh Siswanto, M.Sc.

NPP: 07.18.996

PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : M. Imam Budi Laksamana
NPM : 15 07 08377
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Pembangunan aplikasi *mobile* pariwisata Lombok Barat

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas Akhir ini adalah benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa Hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 19 November 2019

Yang menyatakan,

M. Imam Budi Laksamana

150708377

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada :

Allah SWT

Ayah, Ibuk, Kakak, dan teman-teman yang menyemangati, mendoakan sehingga saya selalu diberi kelancaran.

Teman-teman yang membantu saya saat menghadapi banyak kesulitan dalam pembuatan tugas akhir ini.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Allah SWT berkat rahmat dan hidayah-Nya yang dilimpahkan kepada penulis, sehingga tugas akhir berjudul "Pembangunan aplikasi *mobile* pariwisata menggunakan lokasi geografis" dapat selesai tepat waktu dengan hasil yang memuaskan. Tidak lupa shalawat serta salam saya sampaikan kepada Nabi Muhammad SAW yang menjadi suri tauladan bagi saya untuk terus berusaha mencapai kesuksesan selama proses pengerjaan tugas akhir ini. Tugas akhir adalah tugas yang diwajibkan kepada mahasiswa Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah lulus dari mata kuliah teori, praktikum dan kerja praktek. Adapun tujuan dari tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh derajat Sarjana Komputer (S.Kom.) dari Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam proses pembuatan tugas akhir ini, terdapat banyak pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, pikiran, tenaga dan doa untuk penulis baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis sehingga penulis selalu diberi kelancaran selama menjalani perkuliahan dari awal hingga selesai.
2. Ayah, Ibuk, Kakak dan keluarga yang selalu ada untuk menyemangati , mendoakan dan membantu sehingga semua kesulitan penulis selalu diberi jalan keluar dan dimudahkan selama menjalani masa perkuliahan.
3. Bapak Eddy Julianto, S. T., M.T., selaku Dosen Pembimbing I yang telah sabar dan meluang waktu dan tenaga untuk memberikan bimbingan, masukan dan nasihat sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.

4. Dr. Andi Wahyu Rahardjo, BSEE, MSSE., selaku Dosen Pembimbing II yang telah sabar dan meluang waktu serta tenaga untuk memberikan bimbingan, masukan dan nasihat sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.
5. Seluruh Dosen dan Staf Pengajar Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah membantu penulis selama masa kuliah di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknologi Industri Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
6. Semua teman-teman yang mendukung dan menyemangati penulis yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.
7. Semua orang yang secara tidak langsung memberikan dukungan dan semangat.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan waktu dan pengetahuan yang dimiliki penulis. Oleh karena itu, segala kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan. Akhir kata, semoga tugas akhir ini dapat berguna dan bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 19 November 2019

Penulis,

M. Imam Budi
Laksamana

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABLE.....	x
INTISARI	xi
BAB I. PENDAHULUAN.....	14
1.1. Latar Belakang	14
1.2. Rumusan Masalah	15
1.3. Batasan Masalah.....	15
1.4. Tujuan Penelitian.....	15
1.5. Metode Penelitian.....	16
1.6. Metodologi Penelitian	17
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	18
BAB III. LANDASAN TEORI.....	21
3.1. Pengertian Android	21
3.2. Pengertian Location Base Service.....	21
3.3. Pengertian Pariwisata	22
3.4. Geografi.....	22
3.5. Pengertian Sistem Infomasi Geografis	22

3.6.	Kabupaten Lombok Barat	23
3.7.	Google Maps	23
BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		24
4.1.	Analisis Sistem	24
4.2.	Lingkup Masalah	24
4.3.	Perspektif Produk	25
4.4.	Fungsi Produk	26
4.4.1.	Aplikasi Mobile	26
4.4.2.	Kebutuhan Antar Muka Eksternal	27
4.4.3.	Kebutuhan Fungsionalitas Perangkat Lunak	31
4.5.	Perancangan	32
4.5.1.	Perancangan Arsitektur	32
4.5.2.	Deskripsi Perancangan Antarmuka Aplikasi	34
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....		45
5.1.	Implementasi Antarmuka Aplikasi.....	45
5.1.1.	Splash Screen	45
5.1.2.	Antar Muka Halaman Login	46
5.1.3.	Antarmuka Halaman Daftar	47
5.1.4.	Antarmuka Halaman Home Aplikasi.....	48
5.1.5.	Antarmuka Halaman Daftar Destinasi Wisata	49
5.1.6.	Halaman Detail Destinasi Wisata	50
5.1.7.	Antarmuka Halaman Pencarian Destinasi Wisata	51
5.1.8.	Antarmuka Profile.....	52
5.1.9.	Antarmuka Peta Lokasi Destinasi Wisata Lombok Barat.....	53
5.1.10.	Antarmuka Detail Destinasi Beserta Lokasi Point.....	54

5.1.11. Antarmuka Detail Point	55
5.1.12. Antarmuka Halaman Penukaran Point.....	56
5.2. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak	57
5.3. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna.....	63
BAB VI PENUTUP	68
6.1. Kesimpulan.....	68
6.2. Saran.....	68
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN.....	71



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 diagram usecase	31
Gambar 4.4. Antarmuka Perancangan Halaman Registrasi.....	36
Gambar 4.5. Perancangan Antarmuka Halaman Daftar Destinasi.....	38
Gambar 4.6. Perancangan Antarmuka Halaman Edit Profile	39
Gambar 4.7. Perancangan Antarmuka Halaman Tukar Point.....	41
Gambar 4.8. Perancangan Antarmuka Halaman Lokasi Destinasi	42
Gambar 4.9. Perancangan Antarmuka Halaman Rating Destinasi	43
Gambar 4.10. Perancangan Antarmuka Halaman Beri Ulasan	44
Gambar 5.1. Implementasi Halaman Splash Screen.....	45
Gambar 5.2. Implementasi Antarmuka Halaman Login	46
Gambar 5.3. Implementasi Halaman Antarmuka Registrasi.....	47
Gambar 5.4. Implementasi Antarmuka Halaman Depan Aplikasi.....	48
Gambar 5.5. Implementasi Antarmuka Halaman Daftar Destinasi	49
Gambar 5.6. Implementasi Halaman Detail Destinasi.....	50
Gambar 5.7. Implementasi Halaman Pencarian Destinasi.....	51
Gambar 5.8. Implementasi Antarmuka Halaman Profile.....	52
Gambar 5.9. Implementasi Antarmuka Halaman Lokasi Destinasi Wisata Lombok	53
Gambar 5.10. Implementasi Antarmuka Halaman Destinasi dan Lokasi Point.....	54
Gambar 5.11. Implementasi Halaman Detail Point	55
Gambar 5.12. Implementasi Halaman Penukaran Point	56
Gambar 5.13. Persentase Umur User Response.....	64
Gambar 5.14. Persentase Jenis Kelamin User Response	64
Gambar 5.15. Diagram Kemudahan Penggunaan Aplikasi Menurut User	65
Gambar 5.16. Kemudahan Pemahaman Isi Informasi Menurut Pengguna.....	65
Gambar 5.17. Diagram Penambahan Wawasan Response Pengguna.....	66
Gambar 5.18. Tampilan Aplikasi Menurut Pengguna Aplikasi.....	66
Gambar 5.19. Response Keterbantuan Pengguna Aplikasi.....	67

DAFTAR TABLE

Table 2.1. Perbandingan	19
Table 4.2 Antarmuka Pengguna.....	27
Table 5.1 Pengujian Fungsionalitas Aplikasi Gumi Lombok	57



INTISARI

PEMBANGUNAN APLIKASI *MOBILE* PARIWISATA LOMBOK BARAT

M. Imam Budi Laksamana

150708377

Pulau Lombok merupakan salah satu pulau yang terkenal akan keindahan alamnya, sehingga banyak menarik wisatawan yang berasal dari luar negeri maupun dalam negeri sehingga banyak mendapatkan penghargaan, salah satu penghargaan yang diperoleh pulau Lombok adalah penghargaan sebagai wisata halal, namun setelah gempa yang terjadi pada tahun 2018 kunjungan wisata sempat menurun drastis sehingga dibutuhkan sebuah ide untuk meningkatkan kembali jumlah wisatawan yang berkunjung kesana, salah satu ide yang bisa diterapkan adalah membuat sebuah aplikasi yang dapat memudahkan pengelola informasi untuk menyebarkan informasi seputaran wisata yang ada.

Pembangunan aplikasi *mobile* pariwisata Lombok Barat adalah sebuah aplikasi yang dapat mempermudah penyebaran informasi dan mempermudah wisatawan yang menggunakan aplikasi dalam menerima informasi. Aplikasi ini support untuk perangkat mobile dengan Sistem Operasi Android yang dapat digunakan oleh wisatawan dalam mendapatkan dan mencari informasi yang dibutuhkan.

Berdasarkan hasil penelitian, aplikasi pariwisata Lombok Barat terbukti dapat mempermudah penyampain informasi dan meberikan wawasan baru terhadap pengguna aplikasi yang terdaftar berdasarkan hasil kuisisioner yang dimana 90% pengguna memberikan jawaban positif.

Kata kunci: Pulau Lombok, Lombok Barat, Aplikasi Pariwisata Lombok Barat, Gumi Lombok, Sistem Informasi Pariwisata Lombok.

Dosen Pembimbing I : Eddy Julianto, S. T., M.T. ()

Dosen Pembimbing II : Dr. Andi Wahyu Rahardjo, BSEE, MSSE ()

Jadwal Sidang Tugas Akhir : 16 Desember 2019

