

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan deskripsi pengujian aplikasi Sistem Rekomendasi Jasa Jahit di Kota Yogyakarta (E-TAILOR) yang telah dibuat dalam bentuk laporan, terdapat beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem rekomendasi jasa jahit berbasis web telah berhasil dibangun dan dapat membantu para pencari jasa jahit untuk memperoleh rekomendasi penjahit terbaik dengan kemungkinan yang paling mendekati.
2. Web ini juga dapat mengatur perjanjian dan pengelolaan transaksi antara penjahit dan pelanggan di Kota Yogyakarta.

6.2. Saran

Saran yang dapat diberikan penulis untuk pengembangan aplikasi web E-TAILOR kedepannya adalah:

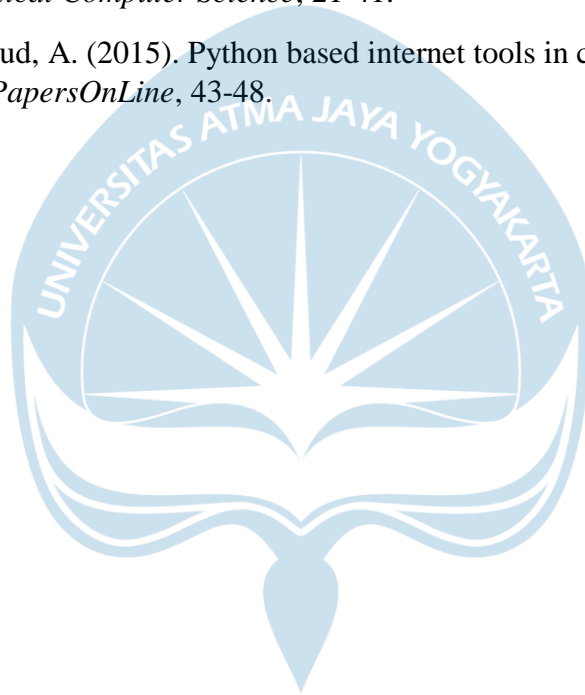
1. Mengembangkan aplikasi *mobile* agar lebih mudah diakses dimana saja.
2. Menambahkan fitur upload gambar pada fitur ukuran pakaian yang dapat diakses oleh penjahit dan juga pelanggan.
3. Memperbaiki tampilan aplikasi agar lebih menarik dan tidak terlalu kaku.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Nilashi, D. Jannach, O. bin Ibrahim, M. D. Esfahani, and H. Ahmadi, "Recommendation quality, transparency, and web quality for trust-building in recommendation agents," *Electron. Commer. Res. Appl.*, vol. 19, pp. 70–84, 2016.
- [2] J. Kim and A. Gambino, "Do we trust the crowd or information system? Effects of personalization and bandwagon cues on users' attitudes and behavioral intentions toward a restaurant recommendation web," *Comput. Human Behav.*, vol. 65, pp. 369–379, 2016.
- [3] Z. Yang, Z. Cai, and X. Guan, "Estimating user behavior toward detecting anomalous ratings in rating systems," *Knowledge-Based Syst.*, vol. 111, pp. 144–158, 2016.
- [4] U. Liji, Y. Chai, and J. Chen, "Improved personalized recommendation based on user attributes clustering and score matrix filling," *Comput. Stand. Interfaces*, vol. 57, no. July 2017, pp. 59–67, 2018.
- [5] N. Wagner, K. Hassanein, and M. Head, "The impact of age on web usability," *Comput. Human Behav.*, vol. 37, pp. 270–282, 2014.
- [6] V. Venkatesh, H. Hoehle, and R. Aljafari, "A usability study of the obamacare web: Evaluation and recommendations," *Gov. Inf. Q.*, vol. 34, no. 2, pp. 199–210, 2017.
- [7] J. Grigera, A. Garrido, J. M. Rivero, and G. Rossi, "Automatic detection of usability smells in web applications," *Int. J. Hum. Comput. Stud.*, vol. 97, no. December 2015, pp. 129–148, 2017.
- [8] Henry, "Sistem Rekomendasi Berbasis Web untuk Pemilihan Peminatan Menggunakan User-Based Collaborative Filtering," Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2015.
- [9] C. Monica, "Pengembangan Sistem Rekomendasi Paket Tur Secara Aktual

- Menggunakan Metode Item-Based Collaborative Filtering SKRIPSI,” Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2017.
- [10] V. Armando, “SISTEM REKOMENDASI PEMBELIAN TELEPON GENGAM DENGAN METODE *CONTENT-BASED FILTERING*,” Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2017.
- [11] K. Wulandari, “PEMBANGUNAN SISTEM REKOMENDASI WISATA KABUPATEN KULON PROGO MENGGUNAKAN METODE *HYBRID*,” Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2017.
- [12] S. D. Sutanto, “Pembangunan sistem rekomendasi transaksi toko besi dengan metode apriori,” Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2018.
- [13] C. Felita, “Pembangunan Sistem Rekomendasi Berdasarkan Analisis Fundamental Menggunakan Metode *Weighted Product*,” Universitas Atma Jaya Yogyakarta, 2018.
- [14] Sianturi, I.S., 2013. Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Pemilihan Jurusan Siswa Dengan Menggunakan Metode *Weighted Product*. *Informasi dan Teknologi Ilmiah (INTI)*, I(1), pp. 1-4.
- [15] Dinas Perindagkoptan Kota Yogyakarta. 2009. Data UKM klasifikasi dan dan kulit di <http://umkm.jogjakota.go.id> (di akses 2 April).
- [16] Jaelani, Ijil, 2017, *Perbedaan Penjahit, Konveksi, dan Garmen*, <https://www.kompasiana.com/iji/59ad07bb20f5c304847bcab2/perbedaan-penjahit-konveksi-dan-garmen/>, diakses tanggal 4 April 2019.
- [17] Ricci, F., Rokach, L., & Saphira, B. (2015). *Recommender Systems Handbook*. Springer.
- [18] Scafer, J., Konstan, J., & Riedl, J. (2001). *Item-Based Collaborative Filtering Recommender Algorithms*. WWW10.

- [19] Supriyono, H., & Sari, C. P. (2015). Pemilihan Rumah Tinggal Menggunakan Metode *Weighted Product*. *Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, 23-24.
- [20] Khairina, D. M., Ivando, D., & Maharani, S. (2016). Implementasi Metode *Weighted Product* Untuk Aplikasi Pemilihan Smartphone Android. *Journal Infotel Vol. 8 No. 1*, 18.
- [21] Barsotti, D. (2018). PEF: Python Error Finder. *Electronic Notes in Theoretical Computer Science*, 21-41.
- [22] Vergnaud, A. (2015). Python based internet tools in control education. *IFAC-PapersOnLine*, 43-48.



LAMPIRAN



Sistem Rekomendasi Jasa Jahit di Kota Yogyakarta Berbasis Web Menggunakan Metode Weighted Product (E-TAILOR)

Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Rizka Ayu Sekarrini - 150708535

Dibuat untuk:
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
2019

Daftar Isi

1. Pendahuluan	4
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	4
1.2 Ruang Lingkup	4
1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan	4
1.4 Referensi	5
1.5 Ikhtisar Dokumen	5
2. Deskripsi Umum Kebutuhan	5
2.1 Perspektif Produk	5
2.2 Fungsi Produk	6
2.3 Karakteristik Pengguna	7
2.4 Kekangan	7
2.5 Asumsi dan Kebergantungan	7
3. Kebutuhan Rinci	8
3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal	8
3.1.1 Antarmuka Pengguna	8
3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras	9
3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak	9
3.1.4 Antarmuka Komunikasi	10
3.1.5 Antarmuka Sistem	10
3.2 Kebutuhan Fungsional	10
3.2.7. Login Penjahit	10
3.2.8. Register Penjahit	11
3.2.9. Logout Penjahit	11
3.2.10. Login Pelanggan	12
3.2.11. Register Pelanggan	12
3.2.12. Logout Pelanggan	12
3.2.13. Cari Rekomendasi	13
3.2.14. Detail Penjahit	13
3.2.15. Buat Janji	13

3.2.16. Konfirmasi Janji	14
3.2.18. Daftar Janji Ke Penjahit	14
3.2.19. Daftar Janji Ke Pelanggan	14
3.2.22. Tambah Ukuran Pakaian	15
3.2.23. Ubah Ukuran Pakaian	15
3.2.24. Tambah Transaksi Awal	16
3.2.25. Tambah Transaksi Akhir	16
3.2.26. Beri Nilai	17
3.3 Diagram Use Case	17
3.3.1. Use Case Deskripsi Mengelola Akun Jahit	18
3.3.2. Use Case Deskripsi Mengkonfirmasi Janji	20
3.3.3. Use Case Deskripsi Mengelola Ukuran Baju	20
3.3.4. Use Case Deskripsi Membuat Harga Transaksi	21
3.3.5. Use Case Deskripsi Mengelola Akun Pribadi	22
3.3.6. Use Case Deskripsi Mencari Rekomendasi Penjahit	23
3.3.7. Use Case Deskripsi Membuat Janji	23
3.3.8. Use Case Deskripsi Memberikan Rating Transaksi	24
3.4 Kebutuhan Non-Fungsional	24
3.4.1 Performance	24
3.4.2 Reliability	25
3.4.3 Availability	25
3.4.4 Security	25
3.4.5 Maintainability	25
3.4.6 Usability	25
3.5 Kebutuhan Data	27

1. Pendahuluan

Dokumen Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak atau SKPL ini berisi informasi yang bersifat sistematis dan terstruktur yang dibutuhkan oleh pengembangan perangkat lunak untuk merancang dan membangun sistem perangkat lunak ETAILOR dengan kebutuhan yang tertulis pada dokumen ini.

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen SKPL ini dibuat untuk mendefinisikan kebutuhan yang dibutuhkan perangkat lunak ETAILOR yang meliputi antarmuka eksternal, yaitu antarmuka pengguna, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi, dan antarmuka sistem. Selain itu, dokumen SKPL ini juga mendefinisikan kebutuhan fungsional yang akan dibuat di dalam sistem ETAILOR. Secara umum, dokumen SKPL ini dibuat untuk dijadikan pedoman oleh pengembang sistem perangkat lunak ETAILOR dalam mengembangkan sistem.

1.2 Ruang Lingkup

Tujuan dari dibuatnya perangkat lunak ETAILOR ini adalah untuk mempermudah pelanggan dalam mencari penjahit yang terdapat di Kota Yogyakarta. Perangkat lunak ini merupakan sistem rekomendasi berbasis web yang akan mempermudah pelanggan dalam menentukan penjahit berdasarkan hasil perhitungan sistem dengan menggunakan metode *weighted product*. Hal tersebut didukung oleh data yang berasal dari inputan penjahit dan pelanggan.

1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Definisi	
Penjahit	Seorang atau beberapa orang yang menjual jasanya untuk membuat pakaian yang dapat digunakan.
Client-server	Sebuah arsitektur jaringan yang bertugas meminta dan memberi data. Dimana client berfungsi untuk meminta data dan server berfungsi untuk memberi data sesuai dengan data yang diminta oleh client.

Akronim dan Singkatan	
SKPL	Merupakan spesifikasi kebutuhan dari perangkat lunak yang dikembangkan.
SKPL-ETAILOR-XXX	Kode yang digunakan sebagai representasi semua kebutuhan pada ETAILOR, dimana XXX merupakan nomor fungsi produk.
ETAILOR	Sistem rekomendasi penjahit di Kota Yogyakarta dengan menggunakan metode <i>Weighted Product</i> .

1.4 Referensi

1. Cindy Felita / 140707806, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) NBCIS, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

1.5 Ikhtisar Dokumen

Secara umum dokumen SKPL ini terbagi atas lima bagian utama. Bagian pertama berisi penjelasan mengenai dokumen SKPL ini. Bagian pertama tersebut antara lain adalah tujuan pembuatan SKPL, ruang lingkup masalah dalam pengembangan perangkat lunak ETAILOR, definisi, referensi, dan deskripsi umum tentang dokumen SKPL ini.

Bagian kedua berisi tentang penjelasan umum dari perangkat lunak ETAILOR yang akan dikembangkan. Bagian kedua tersebut antara lain adalah perspektif produk yang akan dikembangkan, fungsi produk perangkat lunak, karakteristik pengguna, Batasan dalam pengguna perangkat lunak, dan asumsi yang dipakai dalam pengembangan perangkat lunak ETAILOR.

Bagian ketiga berisi tentang penjelasan yang lebih rinci dari kebutuhan perangkat lunak ETAILOR yang akan dikembangkan.

Bagian keempat berisi tentang penjelasan yang lebih rinci dari spesifikasi kebutuhan fungsionalitas perangkat lunak ETAILOR yang akan dikembangkan.

Bagian kelima berisi tentang gambar ERD (Entity Relationship Diagram) yang akan memberikan gambaran visual dari beberapa entitas dan atribut serta hubungan dari beberapa entitas untuk mempermudah pengembangan perangkat lunak ETAILOR.

2. Deskripsi Umum Kebutuhan

2.1 Perspektif Produk

ETAILOR merupakan sebuah produk perangkat lunak yang dikembangkan untuk membantu merekomendasikan penjahit di Kota Yogyakarta kepada pelanggan yang sedang membutuhkan penjahit sesuai dengan deskripsi keahlian, skala produksi, wilayah, dan alamat lengkap dengan pelanggan berbasis web. Sistem ini dibuat untuk memberikan kemudahan kepada pelanggan dalam memilih penjahit yang tersebar di Kota Yogyakarta dalam bentuk urutan hasil rekomendasi yang menjadi alternatif pilihan.

Aplikasi web ETAILOR digunakan oleh 2 role yang terbagi menjadi penjahit dan pelanggan. Untuk aplikasi web ETAILOR dengan role penjahit akan digunakan

untuk memasukan identitas penjahit sesuai dengan deskripsi keahlian, skala produksi, wilayah, dan alamat lengkap penjahit yang sudah ditentukan oleh penjahit. Untuk aplikasi web E-TAILOR dengan role pelanggan akan digunakan untuk memasukkan inputan berupa deskripsi keahlian, skala produksi, wilayah, dan alamat lengkap yang akan dihitung oleh sistem untuk menampilkan hasil rekomendasi.

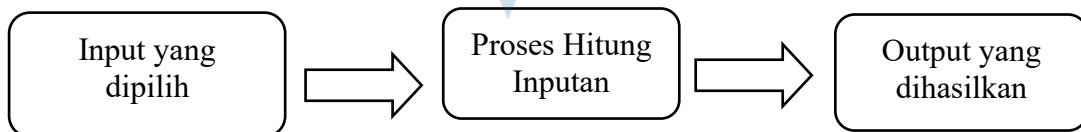
Perangkat lunak E-TAILOR ini berjalan pada platform web. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat perangkat lunak ini adalah python, dengan framework flask. Untuk database yang akan digunakan adalah MySQL.



Gambar 1. Arsitektur E-TAILOR

2.2 Fungsi Produk

Berikut ini merupakan fungsi yang merupakan fitur dari E-TAILOR. Fitur utama yang dituliskan di sini mengikuti mekanisme sebuah sistem informasi bekerja.



Gambar 2. Input Proses Output

2.2.1. Pengelolaan Data

Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan digunakan untuk memasukkan, mengubah, atau menghapus data master berupa keahlian penjahit, wilayah penjahit, identitas penjahit, dan identitas pelanggan.
Rasional	:	Fungsi ini digunakan untuk mengolah data agar dapat digunakan oleh penjahit dan pelanggan.

2.2.2. Perhitungan Data

Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan untuk menghitung penjahit yang akan direkomendasikan kepada pelanggan sesuai dengan inputan yang dimasukkan oleh pelanggan.
Rasional	:	Fungsi ini digunakan oleh pelanggan untuk meminta sistem menghitung rekomendasi penjahit yang sesuai dengan keahlian dan wilayah.

2.2.3. Penampilan Data

Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan untuk menampilkan hasil rekomendasi yang sudah dihitung oleh sistem kepada pelanggan yang memasukkan inputan sebelumnya.
Rasional	:	Fungsi ini digunakan oleh pelanggan untuk melihat hasil rekomendasi yang dihitung oleh sistem.

2.3 Karakteristik Pengguna

Karakteristik dari pengguna perangkat lunak ETAILOR adalah sebagai berikut:

1. Memahami pengoperasian browser Firefox atau Google Chrome.
2. Memahami penggunaan aplikasi ETAILOR.

2.4 Kekangan

Kekangan pada setiap fungsi dan fitur yang diberikan oleh sistem terhadap keamanan data harus terjamin karena terdapat 3 jenis pengguna dengan role yang berbeda yaitu penjahit dan pelanggan yang masing-masing akan memasukkan data sesuai dengan field yang terdapat didalam form untuk digunakan dalam pengelolaan data sesuai dengan kebutuhan dan fungsi role pada saat masuk ke dalam sistem.

2.5 Asumsi dan Kebergantungan

ETAILOR memiliki asumsi dan kebergantungan, antara lain:

1. Aplikasi web dapat berjalan pada browser Firefox dan Chrome.
2. Pengguna memiliki koneksi internet untuk dapat mengakses aplikasi ETAILOR.

3. Kebutuhan Rinci

3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

Sub bagian ini memberikan deskripsi rinci seluruh input dan output ETAILOR. Selain itu, sub bagian ini juga menjelaskan antarmuka pengguna, antarmuka perangkat keras, antarmuka perangkat lunak, antarmuka komunikasi dan antarmuka sistem.

3.1.1 Antarmuka Pengguna

ETAILOR memiliki form antar muka berikut :

No	Nama Form	:	Deskripsi Fungsi Form
1	Form Login Penjahit	:	Form yang memperbolehkan Penjahit yang sudah terotorisasi untuk masuk ke dalam sistem dengan menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang sudah didaftarkan.
2	Form Login Pelanggan	:	Form yang memperbolehkan Pelanggan yang sudah terotorisasi untuk masuk ke dalam sistem dengan menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> yang sudah didaftarkan.
3	Form Register Penjahit	:	Form yang memberikan rincian data yang harus diisi oleh Penjahit agar dapat masuk ke dalam sistem. Data yang harus diisi antara lain nama usaha jahit, nama pemilik, skala produksi, nama wilayah, alamat lengkap, <i>email</i> , <i>username</i> , <i>password</i> , dan <i>confirm password</i> .
4	Form Register Pelanggan	:	Form yang memberikan rincian data yang harus diisi oleh Pelanggan agar dapat masuk ke dalam sistem.
5	Form Cari Rekomendasi	:	Form yang mencari rekomendasi dari inputan deskripsi keahlian, skala produksi, wilayah, dan alamat lengkap yang sebelumnya telah dilakukan oleh Pelanggan.
6	Form Kelola Janji	:	Form yang digunakan oleh Pelanggan untuk membuat janji ke Penjahit yang dipilih.
7	Form Setujui Janji	:	Form yang digunakan oleh Penjahit untuk menyetujui janji yang telah dibuat oleh Pelanggan.
8	Form Kelola Ukuran	:	Form yang digunakan oleh Penjahit untuk memasukkan data ukuran pakaian sesuai dengan Pelanggan yang sudah mendapatkan kode booking.
9	Form Transaksi Harga	:	Form yang meminta Penjahit untuk memasukkan harga setelah pakaian selesai dibuat.

10	Form Transaksi Penilaian	:	Form yang meminta Pelangan untuk memasukkan penilaian setelah pembayaran di dalam transaksi.
----	--------------------------	---	--

Selain form di atas, ETAILOR juga menyediakan report berikut ini:

No	Nama Report	:	Deskripsi Fungsi Report
1	Laporan Pembuatan Janji	:	Menampilkan seluruh janji yang telah dibuat oleh Pelanggan ke satu atau beberapa Penjahit.
2	Laporan Persetujuan Janji	:	Menampilkan seluruh janji yang telah disetujui oleh Penjahit dari satu atau beberapa Pelanggan.
3	Laporan Penilaian	:	Menampilkan seluruh penilaian dari Pelanggan yang telah menyelesaikan proses transaksi.

3.1.2 Antarmuka Perangkat Keras

Antar muka perangkat keras yang digunakan pengguna untuk mengakses aplikasi ETAILOR adalah sebagai berikut:

1. Koneksi Internet, digunakan untuk mengakses aplikasi web.
2. Keyboard, digunakan untuk memberikan masukan berupa huruf dan angka.
3. Monitor, digunakan untuk memberikan keluaran berupa hasil rekomendasi kepada pengguna yang diperoleh berdasarkan masukan dari pengguna.
4. Mouse, digunakan untuk memberikan masukan dalam bentuk aksi klik.

3.1.3 Antarmuka Perangkat Lunak

Antarmuka perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengakses aplikasi ETAILOR pada pihak server adalah sebagai berikut:

1. Nama : MySQL

Sumber : Oracle Corporation

Deskripsi : Database Management System (DBMS) untuk menyimpan data di server lokal.

2. Nama : XAMPP

Sumber : Oracle Corporation

Deskripsi : Server lokal yang biasa disebut dengan istilah localhost.

Antarmuka perangkat lunak yang dibutuhkan untuk mengakses aplikasi ETAILOR pada pihak client adalah sebagai berikut:

1. Nama : Firefox

Sumber : Mozilla Corporation, Mozilla Foundation

Deskripsi : Aplikasi perambanan yang digunakan untuk mengakses web.

2. Nama : Google Chrome

Sumber : Google

Deskripsi : Aplikasi perambanan yang digunakan untuk mengakses web.

3.1.4 Antarmuka Komunikasi

Antarmuka komunikasi yang digunakan ETAILOR adalah TCP/IP yang terhubung secara client-server dalam lingkup jaringan internet atau intranet berbasis protokol HTTP.

3.1.5 Antarmuka Sistem

Antarmuka sistem tidak dikembangkan karena ETAILOR merupakan sistem yang berdiri sendiri tanpa memiliki hubungan dengan sistem lain.

3.2 Kebutuhan Fungsional

3.2.7. Login Penjahit

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-07
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Penjahit untuk masuk ke dalam sistem menggunakan <i>username</i> atau <i>password</i> .
Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none">▪ <i>Username</i> terdiri dari 8-12 karakter berupa huruf dan angka.▪ <i>Password</i> terdiri dari 12-20 karakter berupa huruf dan angka.
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Penjahit untuk masuk ke dalam sistem sehingga dapat mengolah data sesuai dengan kebijakan yang sudah dibuat oleh sistem kepada Penjahit. Kebijakan tersebut antara lain mengkonfirmasi janji, memasukkan ukuran pakaian, dan memasukkan harga setiap transaksi.

3.2.8. Register Penjahit

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-08
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Penjahit untuk mendaftarkan diri agar datanya dapat tersimpan ke dalam basis data sistem dan masuk ke dalam sistem. Data yang disimpan ke dalam sistem antara lain adalah nama usaha jahit, nama pemilik usaha, skala produksi, nama wilayah, alamat lengkap, deskripsi keahlian, <i>email</i> , <i>username</i> , <i>password</i> , dan <i>confirm password</i> .
Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Nama usaha jahit terdiri dari 10-50 karakter berupa huruf dan angka. ▪ Nama pemilik usaha terdiri dari 10-50 karakter berupa huruf dan spasi diperbolehkan. ▪ Skala Produksi memilih dari dari <i>combo box</i>. ▪ Nama wilayah memilih dari dari <i>combo box</i>. ▪ Alamat lengkap terdiri dari 20-100 karakter berupa huruf, angka, spasi, dan karakter khusus seperti (.) diperbolehkan. ▪ Deskripsi Keahlian terdiri dari 20-100 karakter berupa huruf, angka, spasi, dan karakter khusus seperti (.) diperbolehkan. ▪ <i>Email</i> terdiri dari 3-12 karakter berupa huruf, angka, dan karakter khusus seperti (.),(_), dan (@) diperbolehkan. ▪ <i>Username</i> terdiri dari 8-12 karakter berupa huruf dan angka. ▪ <i>Password</i> terdiri dari 12-20 karakter berupa huruf dan angka. ▪ <i>Confirm Password</i> terdiri dari 12-20 karakter berupa huruf dan angka.
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Penjahit untuk memasukkan data diri ke dalam sistem sehingga dapat masuk ke dalam sistem dan dapat mengolah data sesuai dengan kebijakan yang sudah dibuat oleh sistem kepada Penjahit.

3.2.9. Logout Penjahit

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-09
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Penjahit untuk keluar dari sistem.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Penjahit untuk keluar dari sistem sehingga data penjahit dan kebijakan penjahit yang telah dibuat oleh sistem kepada Penjahit dapat terjaga.

3.2.10. Login Pelanggan

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-10
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Pelanggan untuk masuk ke dalam sistem menggunakan <i>username</i> dan <i>password</i> .
Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none">▪ <i>Username</i> terdiri dari 8-12 karakter berupa huruf dan angka.▪ <i>Password</i> terdiri dari 12-20 karakter berupa huruf dan angka.
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Pelanggan untuk masuk ke dalam sistem sehingga dapat mengolah data sesuai dengan kebijakan yang sudah dibuat oleh sistem kepada Pelanggan. Kebijakan tersebut antara lain adalah melihat rekomendasi penjahit, membuat janji, dan memasukkan penilaian setiap selesai transaksi.

3.2.11. Register Pelanggan

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-11
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Pelanggan untuk mendaftarkan diri agar datanya dapat tersimpan ke dalam basis data sistem dan masuk ke dalam sistem. Data yang disimpan ke dalam sistem antara lain adalah nama pelanggan, <i>email</i> , <i>username</i> , <i>password</i> , dan <i>confirm password</i> .
Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none">▪ Nama pemilik usaha terdiri dari 10-50 karakter berupa huruf dan spasi diperbolehkan.▪ <i>Email</i> terdiri dari 3-12 karakter berupa huruf, angka, dan karakter khusus seperti (.), (_), dan (@) diperbolehkan.▪ <i>Username</i> terdiri dari 8-12 karakter berupa huruf dan angka.▪ <i>Password</i> terdiri dari 12-20 karakter berupa huruf dan angka.▪ <i>Confirm Password</i> terdiri dari 12-20 karakter berupa huruf dan angka.
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Pelanggan untuk memasukkan data diri ke dalam sistem sehingga dapat masuk ke dalam sistem dan dapat mengolah data sesuai dengan kebijakan yang sudah dibuat oleh sistem kepada Pelanggan.

3.2.12. Logout Pelanggan

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-12
----------------	---	--------------------

Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Pelanggan untuk keluar dari sistem.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Pelanggan untuk keluar dari sistem sehingga data pelanggan dan kebijakan pelanggan yang telah dibuat oleh sistem kepada Pelanggan dapat terjaga.

3.2.13. Cari Rekomendasi

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-13
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Pelanggan untuk melihat rekomendasi penjahit dengan deskripsi keahlian, skala produksi, wilayah, dan alamat lengkap.
Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Skala Produksi memilih dari dari <i>combo box</i>. ▪ Nama wilayah memilih dari dari <i>combo box</i>. ▪ Alamat lengkap terdiri dari 20-100 karakter berupa huruf, angka, spasi, dan karakter khusus seperti (.) diperbolehkan. ▪ Deskripsi Keahlian terdiri dari 20-100 karakter berupa huruf, angka, spasi, dan karakter khusus seperti (.) diperbolehkan.
Rasional	:	Fungsi ini membantu Pelanggan untuk memilih hasil rekomendasi penjahit sesuai dengan deskripsi keahlian, skala produksi, wilayah, dan alamat lengkap yang sudah dihitung oleh sistem.

3.2.14. Detail Penjahit

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-14
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Pelanggan untuk melihat detail Penjahit.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Fungsi ini memberikan informasi Penjahit secara rinci kepada Pelanggan sehingga dapat melihat alamat lengkap penjahit.

3.2.15. Buat Janji

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-15
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Pelanggan untuk membuat janji dengan penjahit yang dipilih.

Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ <i>Date</i> berupa tanggal, bulan, dan tahun. ▪ <i>Time</i> Berupa angka 0-12.
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Pelanggan untuk membuat janji dengan penjahit dengan memasukkan tanggal kedatangan Pelanggan ke tempat usaha Penjahit.

3.2.16. Konfirmasi Janji

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-16
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Penjahit untuk menyetujui atau menolak janji yang sudah dibuat oleh Pelanggan yang memilihnya.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Penjahit untuk mendapatkan kode booking jika menyetujui janji Pelanggan dan mendapatkan status tolak jika menolak janji Pelanggan.

3.2.18. Daftar Janji Ke Penjahit

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-18
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Pelanggan untuk melihat seluruh janji yang telah dibuat kepada satu atau beberapa penjahit yang dipilih.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Pelanggan untuk melihat status janji dari seluruh Penjahit yang dipilih sehingga Pelanggan dapat mengetahui Penjahit yang dapat menerima order.

3.2.19. Daftar Janji Ke Pelanggan

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-19
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Penjahit untuk melihat seluruh janji dari satu atau beberapa Pelanggan yang membuat janji.
Validity Check	:	-
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Penjahit untuk menerima atau menolak janji dari Pelanggan yang akan menggunakan jasanya sehingga Penjahit dapat menerima order sesuai dengan waktu yang telah ditentukan oleh Pelanggan.

3.2.22. Tambah Ukuran Pakaian

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-22
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Penjahit untuk menambah ukuran pakaian dari postur tubuh Pelanggan. Untuk memasukkan ukuran pakaian ada beberapa data yang harus dilengkapi antara lain Kode Booking, Lingkar Leher (LL), Lingkar Bahu (LB), Lingkar Punggung (LPg), Lingkar Kerung Lengan (LKL), Lingkar Lengan (LLa), Panjang Tangan (PT), Lingkar Tangan (LT), Lebar Dada (LD), Panjang Badan (PBd), Lebar Pinggang (LPa), Lebar Pangung (LPu), Panjang Baju (PBj), Lebar Rok (LR), Deskripsi, dan Foto Kain.
Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Memasukkan Kode Booking yang sudah dibuat oleh sistem sesuai dengan Pelanggan. ▪ LL terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LB terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LPg terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LKL terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LLa terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ PT terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LT terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LD terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ PBd terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LPa terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ Lpu terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ PBj terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LR terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ Deskripsi terdiri dari 1-100 karakter berupa huruf, angka, spasi, dan semua karakter khusus diperbolehkan. ▪ Foto kain dapat berformat JPG atau PNG.
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Penjahit untuk menambah ukuran sehingga Penjahit dapat melihat ukuran pakaian sesuai dengan postur tubuh Pelanggan dan kain yang akan dijahitkan.

3.2.23. Ubah Ukuran Pakaian

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-23
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Penjahit untuk mengubah ukuran pakaian dari postur tubuh Pelanggan. Untuk memasukkan ukuran pakaian ada beberapa data yang harus dilengkapi antara lain Kode Booking, Lingkar Leher (LL), Lingkar Bahu (LB), Lingkar Punggung (LPg), Lingkar Kerung Lengan (LKL), Lingkar Lengan (LLa), Panjang Tangan (PT), Lingkar Tangan (LT), Lebar Dada (LD), Panjang Badan (PBd), Lebar Pinggang (LPa), Lebar Pangung (LPu), Panjang Baju (PBj), dan Lebar Rok (LR).

Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Memilih Kode Booking yang sudah dibuat oleh sistem sesuai dengan Pelanggan. ▪ LL terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LB terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LPg terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LKL terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ Lla terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ PT terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LT terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LD terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ PBd terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LPa terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ Lpu terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ PBj terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ LR terdiri dari 1-3 karakter berupa angka. ▪ Deskripsi terdiri dari 1-100 karakter berupa huruf, angka, spasi, dan semua karakter khusus diperbolehkan. ▪ Foto kain dapat berformat JPG atau PNG.
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Penjahit untuk mengubah ukuran sehingga Penjahit dapat melihat ukuran pakaian sesuai dengan postur tubuh Pelanggan dan kain yang akan dijahitkan.

3.2.24. Tambah Transaksi Awal

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-24
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Penjahit untuk memasukkan pembayaran awal sebelum memulai pembuatan pakaian pelanggan setelah pengukuran. Data yang dimasukkan berupa harga 10% - 50% dari total harga. Fungsi ini bersifat opsional.
Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Harga terdiri dari 4-50 karakter berupa angka.
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Penjahit untuk memasukkan harga awal jika diperlukan.

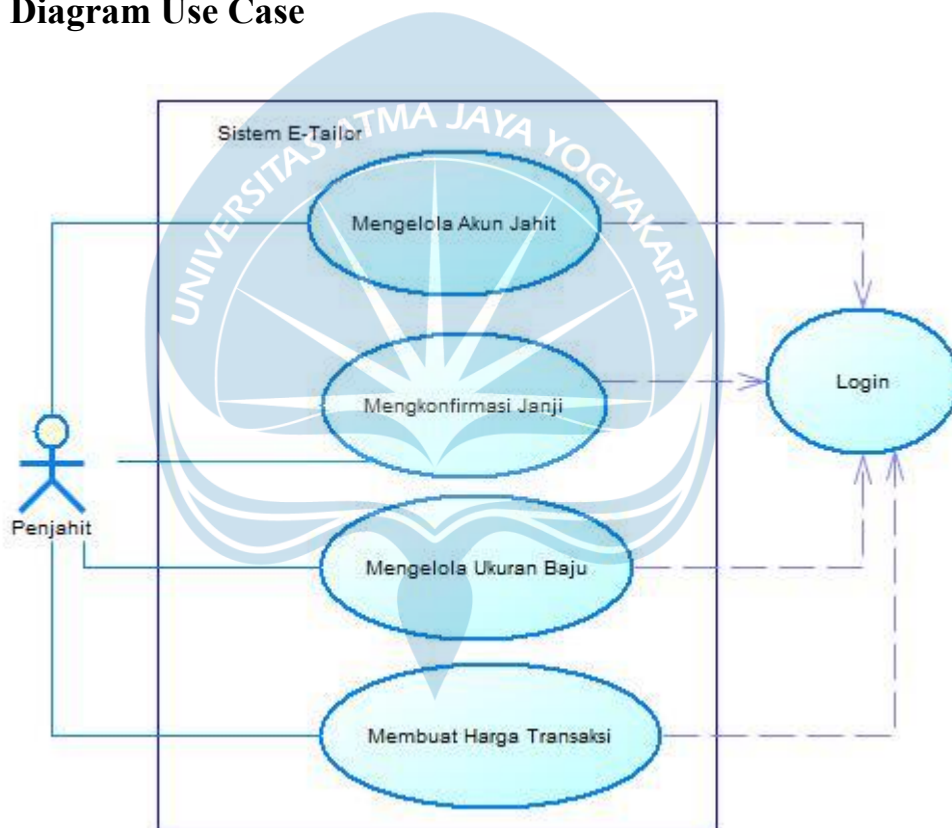
3.2.25. Tambah Transaksi Akhir

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-25
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Penjahit untuk memasukkan total harga setelah order selesai. Data yang dimasukkan berupa harga total untuk transaksi akhir setelah order selesai.
Validity Check	:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Harga terdiri dari 4-50 karakter berupa angka.
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Penjahit untuk memasukkan harga total untuk transaksi akhir.

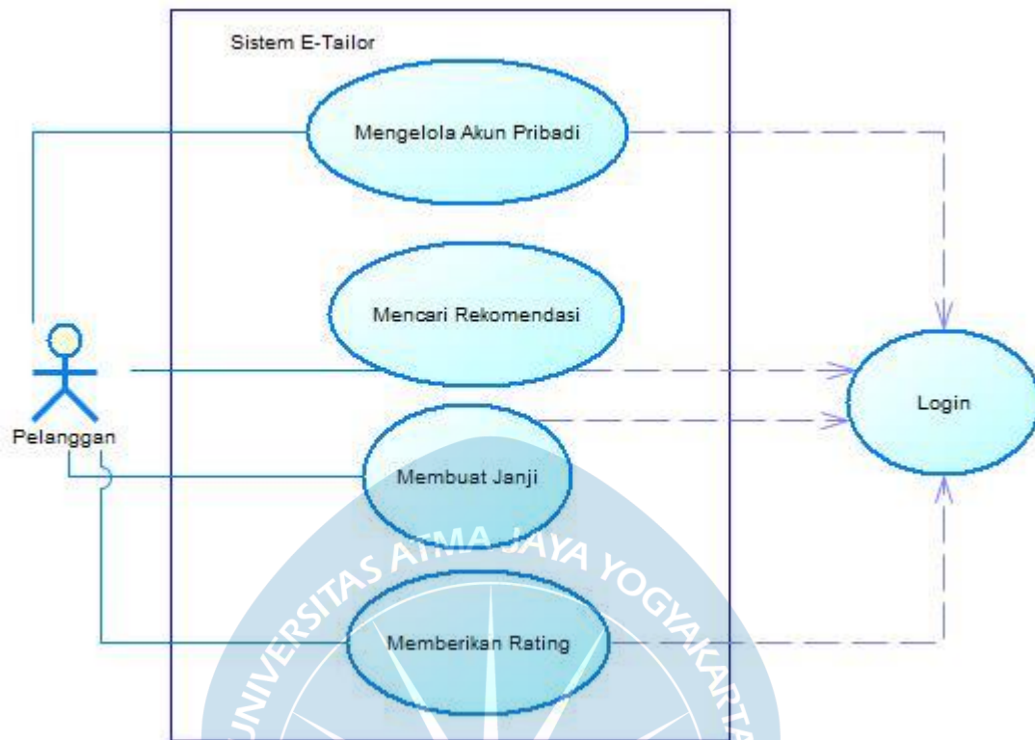
3.2.26. Beri Nilai

ID Requirement	:	SKPL-ETAILOR-01-26
Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh Pelanggan untuk memberikan penilaian.
Validity Check	:	▪ Penilaian terdiri dari 1 karakter angka 1-5.
Rasional	:	Fungsi ini memungkinkan Pelanggan untuk memberikan penilaian setelah selesai transaksi akhir sehingga Pelanggan dapat menyalurkan aspirasi baik atau buruk kepada Penjahit.

3.3 Diagram Use Case



Gambar 3.3.1 Use Case Diagram Penjahit



Gambar 3.3.2 Use Case Diagram Pelanggan

3.3.1. Use Case Deskripsi Mengeloa Akun Jahit

Nama Use Case	:	Mengelola Akun Jahit
Deskripsi singkat	:	Use case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola akun jahit sehingga aktor dapat menambah akun jahit, melihat akun jahit, mengubah akun jahit, dan menonaktifkan akun jahit.
Aktor	:	Penjahit
Pre kondisi	:	Aktor sudah login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Data akun jahit sudah diperbarui.
Basic Flow	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Use case dimulai ketika aktor ingin mengelola akun penjahit 2. Sistem menampilkan data-data akun penjahit yang tersedia 3. Sistem memberikan pilihan untuk menambah, melihat, mengubah, dan menonaktifkan akun penjahit

	<ol style="list-style-type: none"> 4. Aktor memilih untuk mencari data akun penjahit dengan memasukkan kata kunci akun penjahit pada search box yang sudah disediakan <ul style="list-style-type: none"> A1 : Aktor memilih untuk menambah data akun penjahit dengan menekan tombol tambah A2 : Aktor memilih untuk mengubah data akun penjahit dengan menekan tombol ubah A3 : Aktor memilih untuk menonaktifkan data akun penjahit dengan menekan tombol nonaktif 5. Sistem menampilkan data akun penjahit sesuai dengan kata kunci yang dimasukkan oleh aktor 6. Use case selesai.
Alternative Flow	<p>: A1 : Aktor memilih untuk menambah data akun penjahit dengan menekan tombol tambah</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan form tambah akun penjahit 2. Aktor mengisi data berupa nama usaha jahit, nama usaha jahit, nama pemilik usaha, skala produksi, nama wilayah, alamat lengkap, deskripsi keahlian, <i>email</i>, <i>username</i>, <i>password</i>, dan <i>confirm password</i>. 3. Aktor meminta sistem untuk menyimpan data akun penjahit dengan menekan tombol simpan 4. Sistem memeriksa data akun penjahit yang telah dimasukkan oleh aktor <ul style="list-style-type: none"> E1 : Data akun penjahit yang dimasukkan tidak valid 5. Sistem menyimpan data akun penjahit ke dalam basis data dan menampilkan pesan bahwa data berhasil disimpan 6. Kembali ke basic flow langkah ke 6. <p>A2 : Aktor memilih untuk mengubah data akun penjahit dengan menekan tombol ubah</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor memilih data akun penjahit yang ingin diubah 2. Sistem menampilkan form ubah data akun penjahit yang berisi data sebelumnya 3. Aktor mengubah data akun penjahit yang dipilih 4. Sistem memeriksa data akun penjahit baru yang telah dimasukkan oleh aktor <ul style="list-style-type: none"> E2 : Data akun penjahit baru yang dimasukkan tidak valid 5. Sistem menyimpan data akun penjahit baru ke dalam basis data dan menampilkan proses data berhasil disimpan 6. Kembali ke basic flow langkah ke 6. <p>A3 : Aktor memilih untuk menonaktifkan data akun penjahit dengan menekan tombol nonaktif</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor memilih data akun penjahit yang ini dinonaktifkan 2. Sistem memberikan pemberitahuan apakah yakin ingin dinonaktifkan 3. Aktor memilih yes 4. Sistem menonaktifkan data akun penjahit yang dipilih oleh aktor 5. Kembali ke basic flow langkah ke 6.

Error Flow	:	<p>E1 : Data akun penjahit yang dimasukkan tidak valid</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan pesan bahwa data akun penjahit yang dimasukkan tidak valid 2. Aktor memasukkan data akun penjahit secara benar 3. Kembali ke alternative flow A1 langkah ke 4. <p>E2 : Data akun penjahit baru yang dimasukkan tidak valid</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan pesan bahwa data akun penjahit yang dimasukkan tidak valid 2. Aktor memasukkan data akun penjahit secara benar 3. Kembali ke alternative flow A2 langkah ke 4.
------------	---	--

3.3.2. Use Case Deskripsi Mengkonfirmasi Janji

Nama Use Case	:	Mengkonfirmasi Janji
Deskripsi singkat	:	Use case ini digunakan oleh aktor untuk mengkonfirmasi janji yang telah dibuat oleh pelanggan sehingga sistem dapat membuat kode booking.
Aktor	:	Penjahit
Pre kondisi	:	Aktor sudah login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Kode booking sudah tersedia.
Basic Flow	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Use case dimulai ketika aktor mendapatkan notifikasi janji 2. Sistem menampilkan data pelanggan dan janji yang dibuat 3. Aktor menekan tombol terima A1 : Aktor menekan tombol tolak 4. Sistem membuat kode booking 5. Aktor menerima kode booking 6. Use case selesai.
Alternative Flow	:	<p>A1 : Aktor menekan tombol tolak</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menonaktifkan janji 2. Kembali ke basic flow langkah ke 6.
Error Flow	:	-

3.3.3. Use Case Deskripsi Mengelola Ukuran Baju

Nama Use Case	:	Mengelola Ukuran Baju
Deskripsi singkat	:	Use case ini digunakan oleh aktor untuk menambah ukuran baju, menampilkan ukuran baju, mengubah ukuran baju, dan menonaktifkan ukuran baju yang sesuai dengan pelanggan yang memiliki kode booking.
Aktor	:	Penjahit
Pre kondisi	:	Aktor sudah login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Data ukuran baju sudah diperbarui.

Basic Flow	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Use case dimulai ketika aktor memilih untuk mengelola ukuran baju 2. Sistem menampilkan form ukuran baju 3. Aktor memasukkan kode booking, data ukuran postur tubuh, deskripsi kain, dan foto kain 4. Aktor menekan tombol simpan 5. Sistem memeriksa data ukuran baju E1 : Data ukuran baju yang dimasukkan tidak valid 6. Sistem menyimpan data ukuran baju ke dalam basis data dan memberitahukan data berhasil disimpan 7. Use case selesai
Alternative Flow	:	-
Error Flow	:	<p>E1 : Data ukuran baju yang dimasukkan tidak valid</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan pesan bahwa data ukuran yang dimasukkan tidak valid 2. Aktor memasukkan data ukuran secara benar 3. Kembali ke basic flow langkah ke 7.

3.3.4. Use Case Deskripsi Membuat Harga Transaksi

Nama Use Case	:	Membuat Harga Transaksi
Deskripsi singkat	:	Use case ini digunakan oleh aktor untuk memasukkan harga sebelum pembuatan atau sesudah pembuatan pakaian.
Aktor	:	Penjahit
Pre kondisi	:	Aktor sudah login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Transaksi sudah selesai.
Basic Flow	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Use case dimulai ketika aktor memilih untuk membuat transaksi 2. Sistem menampilkan form transaksi 3. Aktor memasukkan harga transaksi 4. Aktor menekan tombol simpan 5. Sistem memeriksa data transaksi E1 : Data transaksi yang dimasukkan tidak valid 6. Sistem menyimpan harga transaksi ke dalam basis data dan menampilkan menunggu penilaian pelanggan 7. Use case selesai.
Alternative Flow	:	-
Error Flow	:	<p>E1 : Data transaksi yang dimasukkan tidak valid</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan pesan bahwa data ukuran yang dimasukkan tidak valid 2. Aktor memasukkan data ukuran secara benar 3. Kembali ke basic flow langkah ke 7.

3.3.5. Use Case Deskripsi Mengelola Akun Pribadi

Nama Use Case	:	Mengelola Akun Pribadi
Deskripsi singkat	:	Use case ini digunakan oleh aktor untuk mengelola akun pribadi sehingga aktor dapat menambah akun pribadi, melihat akun pribadi, mengubah akun pribadi, dan menonaktifkan akun pribadi.
Aktor	:	Pelanggan
Pre kondisi	:	Aktor sudah login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Data akun pribadi sudah diperbarui.
Basic Flow	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Use case dimulai ketika aktor ingin mengelola akun pelanggan 2. Sistem menampilkan data akun pelanggan yang tersedia 3. Sistem memberikan pilihan untuk menambah, melihat, mengubah, dan menonaktifkan akun pelanggan 4. Aktor memilih untuk melihat data akun pelanggan secara lengkap A1 : Aktor memilih untuk mengubah data akun pelanggan dengan menekan tombol ubah A2 : Aktor memilih untuk menonaktifkan data akun pelanggan dengan menekan tombol nonaktif 5. Sistem menampilkan data akun pelanggan secara detail sesuai dengan kata kunci yang dimasukkan oleh aktor 6. Use case selesai.
Alternative Flow	:	<p>A1 : Aktor memilih untuk mengubah data akun pelanggan dengan menekan tombol ubah</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor memilih data akun pelanggan yang ingin diubah 2. Sistem menampilkan form ubah data akun pelanggan yang berisi data sebelumnya 3. Aktor mengubah data akun pelanggan yang dipilih 4. Sistem memeriksa data akun pelanggan baru yang telah dimasukkan oleh aktor E2 : Data akun pelanggan baru yang dimasukkan tidak valid 5. Sistem menyimpan data akun pelanggan baru ke dalam basis data dan menampilkan proses data berhasil disimpan 6. Kembali ke basic flow langkah ke 6. <p>A2 : Aktor memilih untuk menonaktifkan data akun pelanggan dengan menekan tombol nonaktif</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Aktor memilih data akun pelanggan yang ini dinonaktifkan 2. Sistem memberikan pemberitahuan apakah yakin ingin dinonaktifkan 3. Aktor memilih yes 4. Sistem menonaktifkan data akun pelanggan yang dipilih oleh aktor 5. Kembali ke basic flow langkah ke 6.
Error Flow	:	E1 : Data akun pelanggan yang dimasukkan tidak valid

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan pesan bahwa data akun pelanggan yang dimasukkan tidak valid 2. Aktor memasukkan data akun pelanggan secara benar 3. Kembali ke alternative flow A1 langkah ke 4.
	<p>E2 : Data akun pelanggan baru yang dimasukkan tidak valid</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan pesan bahwa data akun pelanggan yang dimasukkan tidak valid 2. Aktor memasukkan data akun pelanggan secara benar 3. Kembali ke alternative flow A2 langkah ke 4.

3.3.6. Use Case Deskripsi Mencari Rekomendasi Penjahit

Nama Use Case	:	Mencari Rekomendasi Penjahit
Deskripsi singkat	:	Use case ini digunakan oleh aktor untuk mencari rekomendasi sesuai deskripsi keahlian, skala produksi, wilayah, dan alamat lengkap sehingga sistem dapat menampilkan hasil rekomendasi terbaik.
Aktor	:	Pelanggan
Pre kondisi	:	Aktor sudah login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Tampil alternative penjahit sesuai deskripsi keahlian, skala produksi, wilayah, dan alamat lengkap.
Basic Flow	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Use case dimulai ketika aktor ingin melihat rekomendasi 2. Sistem menampilkan form lihat rekomendasi 3. Aktor memasukkan deskripsi keahlian, skala produksi, wilayah, dan alamat lengkap. 4. Aktor menekan tombol lihat 5. Sistem menampilkan hasil rekomendasi 6. Use case selesai.
Alternative Flow	:	-
Error Flow	:	-

3.3.7. Use Case Deskripsi Membuat Janji

Nama Use Case	:	Membuat Janji
Deskripsi singkat	:	Use case ini digunakan oleh aktor untuk membuat janji sehingga aktor dapat bertemu dengan penjahit tepat pada waktu yang sudah ditentukan oleh aktor dan disetujui oleh penjahit.
Aktor	:	Pelanggan
Pre kondisi	:	Aktor sudah login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Tampil status menunggu konfirmasi.
Basic Flow	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Use case dimulai ketika aktor ingin membuat janji ke penjahit yang dipilih 2. Sistem menampilkan form buat janji

		<ol style="list-style-type: none"> 3. Aktor mengisikan tanggal, waktu, dan deskripsi singkat tentang apa yang ingin dibuat untuk bertemu 4. Aktor menekan tombol simpan 5. Sistem memeriksa data janji yang telah dimasukkan oleh aktor E1 : Data janji yang dimasukkan tidak valid 6. Sistem menyimpan data janji ke dalam basis data dan menampilkan pesan bahwa data berhasil disimpan 7. Use case selesai.
Alternative Flow	:	-
Error Flow	:	<p>E1 : Data janji yang dimasukkan tidak valid</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Sistem menampilkan pesan bahwa data janji yang dimasukkan tidak valid 2. Aktor memasukkan data janji secara benar 3. Kembali ke alternative flow A1 langkah ke 4.

3.3.8. Use Case Deskripsi Memberikan Rating Transaksi

Nama Use Case	:	Memberikan Rating Transaksi
Deskripsi singkat	:	Use case ini digunakan oleh aktor untuk memberikan rating setelah proses transaksi akhir selesai sehingga penjahit dapat mengetahui penilaian pelanggan yang telah menggunakan jasanya.
Aktor	:	Pelanggan
Pre kondisi	:	Aktor sudah login ke dalam sistem.
Pos Kondisi	:	Penilaian selesai.
Basic Flow	:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Use case dimulai ketika aktor mendapatkan tampilan pemberian rating 2. Aktor memasukkan nilai 1-5 3. Use case selesai
Alternative Flow	:	-
Error Flow	:	-

3.4 Kebutuhan Non-Fungsional

3.4.1 Performance

ID Requirement	:	NFR 1
Deskripsi	:	Sistem ETAILOR harus dapat memberikan respon terhadap aksi klik sebanyak 1 kali dalam waktu tidak lebih dari 5 detik.

Rasional	:	Kecepatan respon sistem ETAILOR dirancang untuk memenuhi kebutuhan pengguna dan mempersingkat waktu.
----------	---	--

3.4.2 Reliability

ID Requirement	:	NFR 2
Deskripsi	:	Sistem ETAILOR harus dapat memberikan respon berupa pesan kesalahan apabila pengguna memasukkan nilai input tidak sesuai dengan ketentuan sistem.
Rasional	:	Pengguna penting untuk mengetahui kesalahan apa yang membuat sistem mengeluarkan peringatan.

3.4.3 Availability

ID Requirement	:	NFR 3
Deskripsi	:	Sistem ETAILOR harus dapat diakses dalam waktu 24 jam dalam sehari.
Rasional	:	Pengguna dapat menggunakan sistem untuk mencari rekomendasi ataupun informasi tentang penjahit kapan saja.

3.4.4 Security

ID Requirement	:	NFR 4
Deskripsi	:	Sistem ETAILOR hanya dapat diakses oleh pengguna yang terototisasi.
Rasional	:	Pengguna yang dapat mengakses sistem adalah pengguna yang sudah terdaftar sehingga keamanan terhadap data di dalam sistem terjamin.

3.4.5 Maintainability

ID Requirement	:	NFR 5
Deskripsi	:	Sistem ETAILOR harus dipelihara secara berkala setiap bulan.
Rasional	:	Pemeliharaan sistem harus dilakukan secara rutin setiap bulan agar performa sistem tetap terjaga.

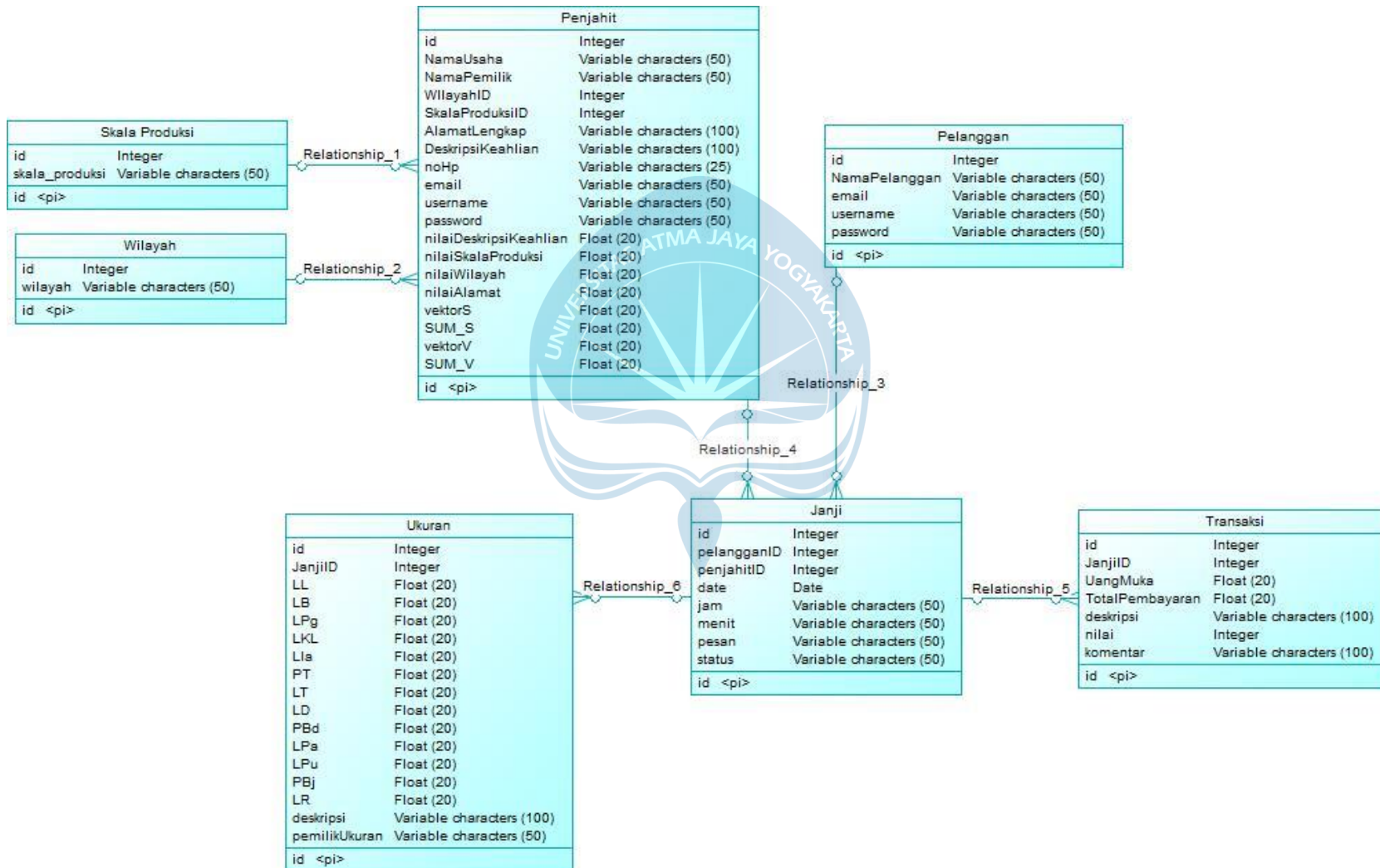
3.4.6 Usability

ID Requirement	:	NFR 6
----------------	---	-------

Deskripsi	:	Sistem ETAILOR memiliki antarmuka yang mudah digunakan dan tidak membingungkan pengguna.
Rasional	:	Pengguna dapat menggunakan fitur-fitur yang tersedia di dalam sistem tanpa harus mempelajari terlebih dahulu.



3.5 Kebutuhan Data





Sistem Rekomendasi Jasa Jahit di Kota Yogyakarta Berbasis Web Menggunakan Metode Weighted Product (E-TAILOR)

Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak

Rizka Ayu Sekarrini / 150708535



Dibuat untuk:
Universitas Atma Jaya Yogyakarta
2019

Daftar Revisi

Tanggal	Deskripsi Revisi	Penulis	Keterangan

Persetujuan Dokumen

Dokumen Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak ini telah diterima dan disetujui oleh:

Nama	Tanggal	Tandatangan

Daftar Isi

DAFTAR REVISI	II
PERSETUJUAN DOKUMEN	II
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 TUJUAN PENULISAN DOKUMEN.....	1
1.2 RUANG LINGKUP	1
1.3 DEFINISI, AKRONIM, DAN SINGKATAN	2
1.4 REFERENSI.....	2
2. PERANCANGAN SISTEM	3
2.1 PERANCANGAN ARSITEKTUR	3
2.1.1. <i>Overview Sistem</i>	3
2.1.2. <i>Arsitektur Perangkat Lunak</i>	3
2.2 PERANCANGAN RINCI	5
1. <i>Kelas Pelanggan : Deskripsi singkat tentang kelas Pelanggan</i>	5
2. <i>Kelas Penjahit : Deskripsi singkat tentang kelas Penjahit</i>	6
3. <i>Kelas Keahlian : Deskripsi singkat tentang kelas Keahlian</i>	8
4. <i>Kelas Wilayah : Deskripsi singkat tentang kelas Wilayah</i>	9
5. <i>Kelas Janji : Deskripsi singkat tentang kelas Janji</i>	10
6. <i>Kelas Ukuran Baju : Deskripsi singkat tentang kelas Ukuran Baju</i>	11
7. <i>Kelas Transaksi : Deskripsi singkat tentang kelas Transaksi</i>	13
2.3 PERANCANGAN DATA.....	14
2.3.1. <i>Dekomposisi Data</i>	14
2.3.2. <i>Physical Data Model</i>	19
2.4 PERANCANGAN ANTAR MUKA	20
1. <i>Antarmuka Login Pelanggan</i>	20
2. <i>Antarmuka Login Penjahit</i>	21
3. <i>Antarmuka Register Pelanggan</i>	22
4. <i>Antarmuka Register Penjahit</i>	24
5. <i>Antarmuka Index Pelanggan</i>	26
6. <i>Antarmuka Rekomendasi Weighted Product</i>	27
7. <i>Antarmuka Lihat Detil Penjahit</i>	28
8. <i>Antarmuka Buat Janji</i>	29
9. <i>Antarmuka Daftar Janji Pelanggan Diterima</i>	30
10. <i>Antarmuka Detil Janji Pelanggan Diterima</i>	31
11. <i>Antarmuka Index Penjahit</i>	32
12. <i>Antarmuka Edit Status Janji</i>	33
13. <i>Antarmuka Daftar Janji Diterima</i>	34
14. <i>Antarmuka Detil Janji Diterima</i>	35

1. Pendahuluan

Dokumen Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) merupakan dokumen yang berisi informasi yang dibutuhkan oleh pengembang perangkat lunak untuk merancang dan mengimplementasikan produk perangkat lunak sistem rekomendasi jasa jahit di Kota Yogyakarta (ETAILOR) yang memiliki kebutuhan (*requirement*) yang tertera pada dokumen ini. Dokumen ini berisi rincian bagaimana perangkat lunak ETAILOR akan dikembangkan, yang meliputi arsitektur perangkat lunak, dekomposisi data, deskripsi antar muka, dan informasi pendukung lainnya.

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan penulisan dokumen Perancangan Perangkat Lunak (DPPL) ini adalah untuk memberikan deskripsi lengkap bagaimana perangkat lunak ETAILOR akan dikembangkan, yang meliputi arsitektur perangkat lunak, dekomposisi data, deskripsi antar muka, dan informasi pendukung lainnya. Pengguna dokumen ini adalah pengembang ETAILOR.

1.2 Ruang Lingkup

Tujuan proyek ini adalah untuk mengembangkan dan mengimplementasikan ETAILOR bagi pencari jasa jahit. Perangkat lunak ini merupakan sebuah sistem informasi berbasis web yang akan digunakan oleh pencari jasa jahit untuk mendapatkan penjahit yang sesuai dengan kebutuhan dan penjahit untuk mengolah data.

ETAILOR menyediakan berbagai layanan utama untuk pencari jasa jahit yang meliputi pencarian jasa jahit yang akan memunculkan informasi penjahit sesuai dengan yang direkomendasikan oleh sistem, pembuatan janji dengan penjahit, dan melakukan penilaian terhadap penjahit setelah melakukan transaksi. Selain menyediakan berbagai layanan untuk pencari jasa jahit, ETAILOR juga menyediakan berbagai layanan untuk penjahit yang meliputi pengubahan status janji dari pending menjadi setuju, penyimpanan data ukuran pakaian pelanggan, dan melakukan transaksi.

Dengan menggunakan ETAILOR ini diharapkan para pencari jasa jahit di Kota Yogyakarta dapat menemukan penjahit yang tepat sesuai dengan rekomendasi yang sudah ditampilkan oleh sistem. Dengan adanya sistem ini, semua pengelolaan data dapat dilakukan dengan cepat dan akurat sehingga dapat meningkatkan kualitas pelayanan penjahit kepada pelanggan dan memberi kemudahan untuk pelanggan atau pencari jasa jahit dan penjahit yang mendapatkan pelanggan dari sistem ETAILOR.

1.3 Definisi, Akronim, dan Singkatan

Definisi	
ETAILOR	Projek perangkat lunak pengembangan sistem rekomendasi jasa jahit di Kota Yogyakarta berbasis web menggunakan metode weighted product.

Akronim dan Singkatan	
DPPL	Deskripsi Perancangan Perangkat Lunak.
WP	Algoritma Weighted Product.
Pelanggan	Pencari jasa jahit.

1.4 Referensi

Referensi yang digunakan agar dokumen ini dapat dibuat dengan sebagaimana mestinya:

1. Rizka Ayu Sekarrini, Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) E-TAILOR, 2019, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

2. Perancangan Sistem

2.1 Perancangan Arsitektur

Pada subbagian ini menjelaskan mengenai gambaran arsitektur sistem secara rinci dalam bentuk komponen-komponen penyusun, yaitu overview sistem dan arsitektur perangkat lunak.

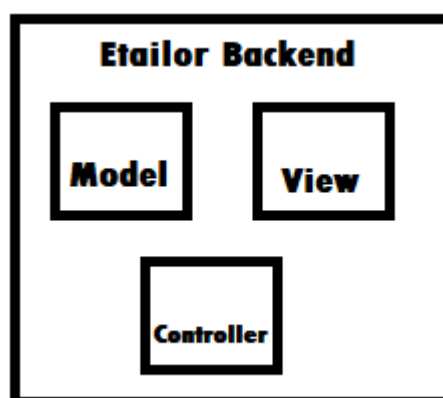
2.1.1. Overview Sistem



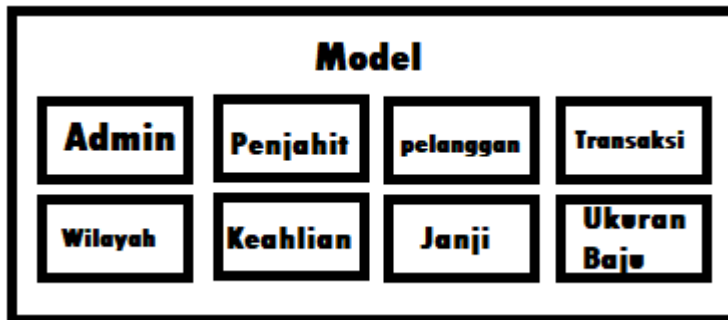
Gambar 1. Arsitektur Sistem ETAILOR

ETAAILOR dapat diakses oleh pengguna melalui web browser yang akan diterima oleh Sistem Informasi pada platform web ini. ETAILOR Web ini dibuat dengan framework Flask dengan bahasa yang digunakan untuk backend adalah python 3 dan frontend adalah bootstrap. ETAILOR menggunakan DBMS MySQL untuk penyimpanan data dan untuk pengaksesan data menggunakan perantara API.

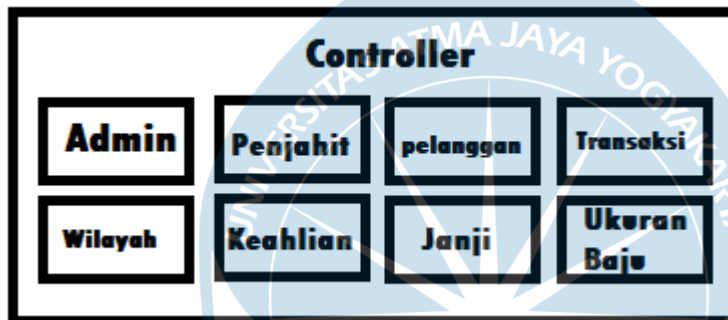
2.1.2. Arsitektur Perangkat Lunak



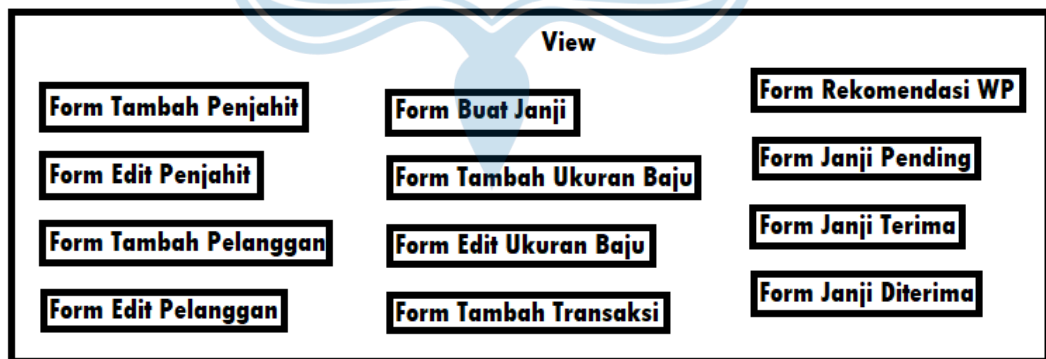
Gambar 2 Package Diagram ETAILOR Backend



Gambar 2.1 Detil Package Diagram Model

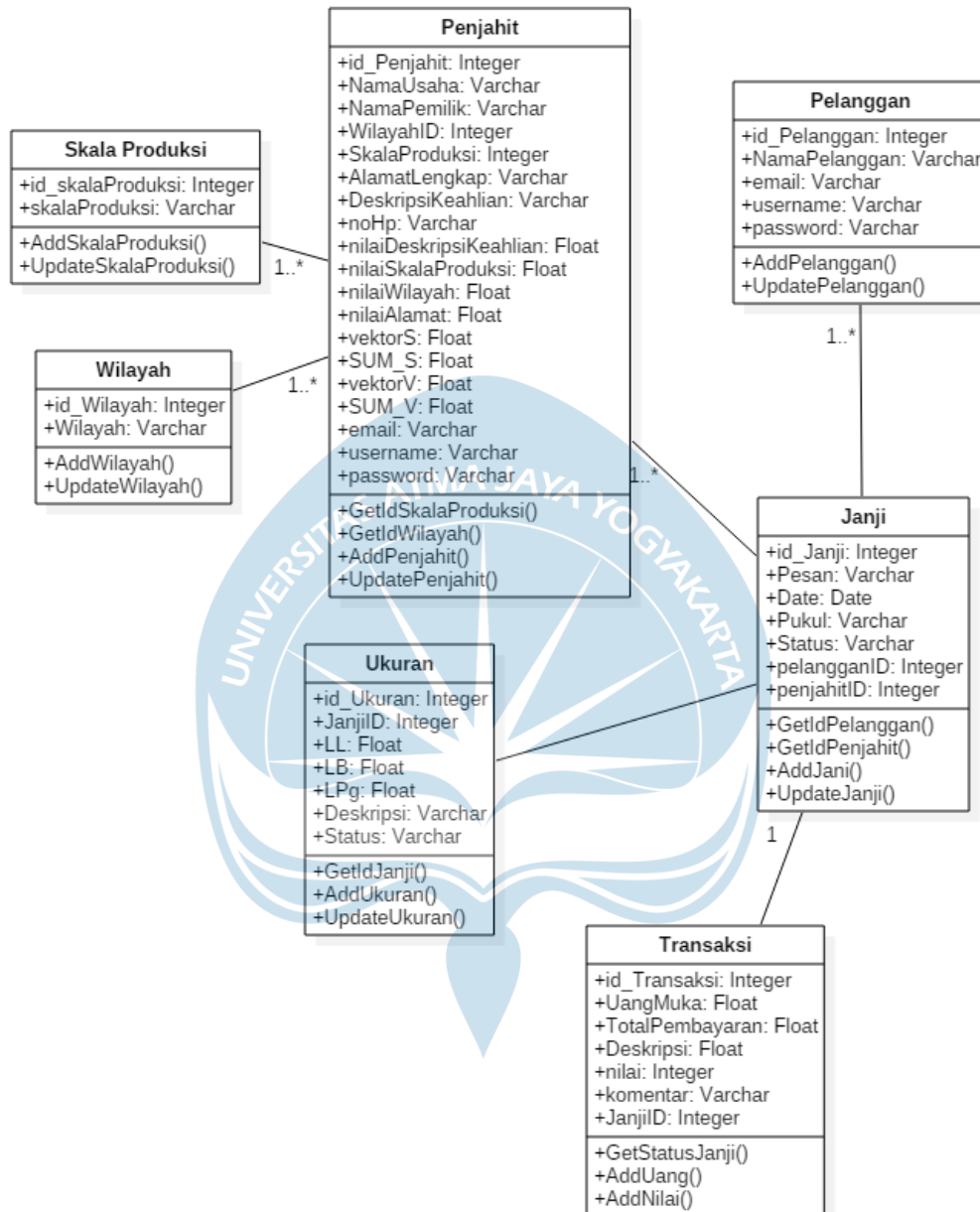


Gambar 2.2 Detil Package Diagram Controller



Gambar 2.3 Detil Package Diagram UI View

2.2 Perancangan Rinci



1. Kelas Pelanggan : Deskripsi singkat tentang kelas Pelanggan

Deskripsi atribut kelas **Pelanggan**

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
id	Integer	Key yang unik
NamaPelanggan	String	Nama Lengkap Pelanggan
email	String	Email Pelanggan

username	String	Nama Pengguna yang bersifat unik untuk Pelanggan
password	String	Kata Sandi Pelanggan

Deskripsi fungsi pada kelas **Pelanggan**

Tambah Pelanggan(id, NamaPelanggan, email, username, password)	
Input	id, NamaPelanggan, email, username, password
Output	-
Deskripsi	NamaPelanggan, email, username, password harus menggunakan tipe data string id harus menggunakan tipe data integer

Ubah Pelanggan (id, NamaPelanggan, email, username, password)	
Input	id, NamaPelanggan, email, username, password
Output	-
Deskripsi	NamaPelanggan, email, username, password harus menggunakan tipe data string id harus menggunakan tipe data integer

Hapus Pelanggan (id)	
Input	id
Output	-
Deskripsi	id harus menggunakan tipe data integer.

Tampil Pelanggan()	
Input	-
Output	-
Deskripsi	Menampilkan data pelanggan berisi nama pelanggan, email, dan username yang bertipe data string. Menampilkan id pelanggan yang bertipe data integer.

Cari Pelanggan (id, NamaPelanggan, username, email)	
Input	id, NamaPelanggan, username, email
Output	id, NamaPelanggan, username, email
Deskripsi	NamaPelanggan, username, dan email bertipe data string. id bertipe data integer.

2. Kelas Penjahit : Deskripsi singkat tentang kelas Penjahit

Deskripsi atribut kelas **Penjahit**

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
--------------	-----------	-----------

id	Integer	Key yang unik
NamaUsaha	String	Nama Usaha Jahit yang didirikan oleh Penjahit
NamaPemilik	String	Nama Pemilik Jasa Jahit atau Nama Penjahit yang bersangkutan
WilayahID	Integer	ID Wilayah yang sesuai dengan Nama Wilayah yang terdapat pada tabel wilayah.
KeahlianID	Integer	ID Keahlian yang sesuai dengan Nama Keahlian yang terdapat pada tabel keahlian.
AlamatLengkap	String	Alamat Lengkap untuk menandakan letak posisi jasa jahit berada.
DeskripsiKeahlian	String	Deskripsi Keahlian jasa jahit yang pernah dilakukan.
email	String	Email Penjahit.
username	String	Nama Pengguna Penjahit yang bersifat unik untuk penjahit.
password	String	Kata Sandi Penjahit.

Deskripsi fungsi pada kelas **Penjahit**

Tambah Penjahit (id, NamaUsaha, NamaPemilik, WilayahID, KeahlianID, AlamatLengkap, DeskripsiKeahlian, email, username, password)	
Input	id, NamaUsaha, NamaPemilik, WilayahID, KeahlianID, AlamatLengkap, DeskripsiKeahlian, email, username, password
Output	-
Deskripsi	NamaUsaha, NamaPemilik, AlamatLengkap, DeskripsiKeahlian, email, username, dan password harus bertipe data string. id, WilayahID, dan KeahlianID harus bertipe data integer.

Ubah Penjahit (id, NamaUsaha, NamaPemilik, WilayahID, KeahlianID, AlamatLengkap, DeskripsiKeahlian, email, username, password)	
Input	id, NamaUsaha, NamaPemilik, WilayahID, KeahlianID, AlamatLengkap, DeskripsiKeahlian, email, username, password
Output	-
Deskripsi	NamaUsaha, NamaPemilik, AlamatLengkap, DeskripsiKeahlian, email, username, dan password harus bertipe data string. id, WilayahID, dan KeahlianID harus bertipe data integer.

Hapus Penjahit (id)	
Input	id

Output	-
Deskripsi	id harus menggunakan tipe data Integer

Tampil Penjahit()	
Input	-
Output	-
Deskripsi	Menampilkan NamaUsaha, NamaPemilik, AlamatLengkap, DeskripsiKeahlian, email, username, dan password harus bertipe data string. Menampilkan id, WilayahID, dan KeahlianID harus bertipe data integer.

Cari Penjahit (id, NamaUsaha, NamaPemilik, WilayahID, KeahlianID, AlamatLengkap, DeskripsiKeahlian, email, username)	
Input	id, NamaUsaha, NamaPemilik, AlamatLengkap, DeskripsiKeahlian, email, username
Output	id, NamaUsaha, NamaPemilik, WilayahID, KeahlianID, AlamatLengkap, DeskripsiKeahlian, email, username
Deskripsi	NamaUsaha, NamaPemilik, AlamatLengkap, DeskripsiKeahlian, email, dan username bertipe data string. id, WilayahID, dan KeahlianID bertipe data integer.

3. Kelas Keahlian : Deskripsi singkat tentang kelas Keahlian

Deskripsi Atribut Kelas **Keahlian**

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
id	Integer	Key yang unik
keahlian	String	Jenis Keahlian Jasa Jahit.
deskripsi	String	Deskripsi Jasa Jahit.

Deskripsi fungsi pada kelas **Keahlian**

Tambah Keahlian (id, keahlian, deskripsi)	
Input	id, keahlian, deskripsi
Output	-
Deskripsi	keahlian dan deskripsi harus menggunakan tipe data string. id harus menggunakan tipe data integer.

Ubah Keahlian (id, keahlian, deskripsi)	
Input	id, keahlian, deskripsi
Output	-
Deskripsi	keahlian dan deskripsi harus menggunakan tipe data string. id harus menggunakan tipe data integer.

Hapus Keahlian (id)	
Input	id
Output	-
Deskripsi	id harus menggunakan tipe data integer

Tampil Keahlian ()	
Input	-
Output	-
Deskripsi	Menampilkan keahlian dan deskripsi bertipe data string. Menampilkan id bertipe data integer.

Cari Keahlian (id, keahlian, deskripsi)	
Input	id, keahlian, deskripsi.
Output	id, keahlian, deskripsi.
Deskripsi	Menampilkan keahlian dan deskripsi bertipe data string. Menampilkan id bertipe data integer.

4. Kelas Wilayah : Deskripsi singkat tentang kelas Wilayah

Deskripsi atribut Kelas **Wilayah**

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
id	Integer	Key yang unik
wilayah	String	Nama Kota atau Wilayah tempat Jasa Jahit berada.
deskripsi	String	Deskripsi Wilayah.

Deskripsi fungsi pada kelas **Wilayah**

Tambah Wilayah (id, wilayah, deskripsi)	
Input	id, wilayah, deskripsi
Output	-
Deskripsi	wilayah dan deskripsi harus menggunakan tipe data string. id harus menggunakan tipe data integer.

Ubah Wilayah (id, wilayah, deskripsi)	
Input	id, wilayah, deskripsi
Output	-
Deskripsi	wilayah dan deskripsi harus menggunakan tipe data string. id harus menggunakan tipe data integer.

Hapus Wilayah (id)	
Input	id
Output	-
Deskripsi	id harus menggunakan tipe data integer

Tampil Wilayah ()	
Input	-
Output	-
Deskripsi	Menampilkan wilayah dan deskripsi bertipe data string. Menampilkan id bertipe data integer.

Cari Wilayah (id, wilayah, deskripsi)	
Input	id, wilayah, deskripsi.
Output	id, wilayah, deskripsi.
Deskripsi	Menampilkan wilayah dan deskripsi bertipe data string. Menampilkan id bertipe data integer.

5. Kelas Janji : Deskripsi singkat tentang kelas Janji

Deskripsi atribut **Janji**

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
id	Integer	Key yang unik
pelangganID	Integer	ID Pelanggan yang berasal dari tabel pelanggan.
penjahitID	Integer	ID Penjahit yang berasal dari tabel penjahit.
date	Date	Tanggal bertemu penjahit yang ditentukan oleh pelanggan.
sesi	String	Sesi Pagi, Siang, Sore, atau Malam bertemu penjahit yang ditentukan oleh pelanggan.
pesan	String	Pelanggan mendeskripsikan pesan kebutuhan bentuk pakaian apa yang ingin dibuat dan jenis kain apa akan dibentuk.
status	String	Status untuk Penjahit menentukan apakah janji tersebut diterima atau ditolak.

Deskripsi fungsi pada kelas **Janji**

Tambah Janji (id, pelangganID, penjahitID, date, sesi, pesan, status)	
Input	id, pelangganID, penjahitID, date, sesi, pesan, status
Output	-
Deskripsi	sesi, pesan, dan status harus menggunakan tipe data string. id, pelangganID, dan penjahitID harus menggunakan tipe data integer. date harus menggunakan format yyyy-mm-dd

Ubah Janji (id, pelangganID, penjahitID, date, sesi, pesan, status)	
Input	id, pelangganID, penjahitID, date, sesi, pesan, status
Output	-

Deskripsi	sesi, pesan, dan status harus menggunakan tipe data string. id, pelangganID, dan penjahitID harus menggunakan tipe data integer. date harus menggunakan format yyyy-mm-dd
-----------	---

Hapus Janji (id)	
Input	id
Output	-
Deskripsi	id harus menggunakan tipe data integer

Tampil Janji (id)	
Input	-
Output	-
Deskripsi	Menampilkan sesi, pesan, dan status bertipe data string. Menampilkanid, pelangganID, dan penjahitID bertipe data integer. Menampilkan date dengan format yyyy-mm-dd

Cari Janji (id, pelangganID, penjahitID, date, sesi, pesan, status)	
Input	id, pelangganID, penjahitID, date, sesi, pesan, status
Output	id, pelangganID, penjahitID, date, sesi, pesan, status
Deskripsi	sesi, pesan, dan status harus menggunakan tipe data string. id, pelangganID, dan penjahitID harus menggunakan tipe data integer. date harus menggunakan format yyyy-mm-dd

6. Kelas Ukuran Baju : Deskripsi singkat tentang kelas Ukuran Baju

Deskripsi atribut **Ukuran Baju**

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
id	Integer	Key yang unik
JanjiID	Integer	ID Janji yang berasal dari tabel janji.
LL	Float	Lingkar Leher pelanggan
LB	Float	Lingkar Bahu pelanggan
LPg	Float	Lingkar Punggung pelanggan
LKL	Float	Lingkar Kerung Lengan pelanggan
Lla	Float	Lingkar Lengan pelanggan
PT	Float	Panjang Tangan pelanggan
LT	Float	Lingkar Tangan pelanggan
LD	Float	Lebar Dada pelanggan

PBd	Float	Panjang Badan pelanggan
LPa	Float	Lebar Pinggang pelanggan
Lpu	Float	Lebar Pangung pelanggan
PBj	Float	Panjang Baju pelanggan
LR	Float	Lebar Rok pelanggan
deskripsi	String	Deskripsi bentuk atau kain yang diinginkan oleh pelanggan.
fotoKain	String	Foto kain atau bentuk yang diinginkan oleh pelanggan.

Deskripsi fungsi pada kelas **Ukuran Baju**

Tambah Ukuran Baju (id, JanjiID, LL, LB, LPg, LKL, Lla, PT, LT, LD, PBd, LPa, Lpu, PBj, LR, deskripsi, fotoKain)	
Input	id, JanjiID, LL, LB, LPg, LKL, Lla, PT, LT, LD, PBd, LPa, Lpu, PBj, LR, deskripsi, fotoKain
Output	-
Deskripsi	deskripsi dan fotoKain harus menggunakan tipe data string. id dan JanjiID harus menggunakan tipe data integer. LL, LB, LPg, LKL, Lla, PT, LT, LD, PBd, LPa, Lpu, PBj, dan LR harus menggunakan tipe data float.

Ubah Ukuran Baju (id, JanjiID, LL, LB, LPg, LKL, Lla, PT, LT, LD, PBd, LPa, Lpu, PBj, LR, deskripsi, fotoKain)	
Input	id, JanjiID, LL, LB, LPg, LKL, Lla, PT, LT, LD, PBd, LPa, Lpu, PBj, LR, deskripsi, fotoKain
Output	-
Deskripsi	deskripsi dan fotoKain harus menggunakan tipe data string. id dan JanjiID harus menggunakan tipe data integer. LL, LB, LPg, LKL, Lla, PT, LT, LD, PBd, LPa, Lpu, PBj, dan LR harus menggunakan tipe data float.

Hapus Ukuran Baju (id)	
Input	id
Output	-
Deskripsi	id harus menggunakan tipe data integer

Tampil Ukuran Baju()	
Input	-
Output	-
Deskripsi	Menampilkan deskripsi dan fotoKain bertipe data string. Menampilkan id dan JanjiID bertipe data integer.

	Menampilkan LL, LB, LPg, LKL, Lla, PT, LT, LD, PBd, LPa, Lpu, PBj, dan LR bertipe data float.
--	---

Cari Ukuran Baju (id, JanjiID, deskripsi, fotoKain)	
Input	id, JanjiID, deskripsi, fotoKain
Output	id, JanjiID, deskripsi, fotoKain
Deskripsi	deskripsi dan fotoKain bertipe data string. id dan JanjiID bertipe data integer. LL, LB, LPg, LKL, Lla, PT, LT, LD, PBd, LPa, Lpu, PBj, dan LR bertipe data float.

7. Kelas Transaksi : Deskripsi singkat tentang kelas Transaksi

Deskripsi Atribut Kelas **Transaksi**

Nama atribut	Tipe Data	Deskripsi
id	Integer	Key yang unik
JanjiID	Integer	ID Janji yang berasal dari tabel janji.
UangMuka	Float	Uang Muka yang diberikan oleh pelanggan untuk penjahit.
TotalPembayaran	Float	Total Pembayaran yang harus dibayarkan oleh pelanggan.
deskripsi	Integer	Deskripsikan hasil pakaian yang sudah dibuat oleh penjahit.
nilai	Float	Nilai satu sampai lima yang diberikan oleh pelanggan setelah transaksi selesai.

Deskripsi fungsi pada kelas **Transaksi**

Tambah Transaksi (id, JanjiID, UangMuka, TotalPembayaran, deskripsi, nilai)	
Input	id, JanjiID, UangMuka, TotalPembayaran, deskripsi, nilai
Output	-
Deskripsi	deskripsi harus menggunakan tipe data string. UangMuka, TotalPembayaran, dan nilai harus menggunakan tipe data float. id dan JanjiID harus menggunakan tipe data integer.

Ubah Transaksi (id, JanjiID, UangMuka, TotalPembayaran, deskripsi, nilai)	
Input	id, JanjiID, UangMuka, TotalPembayaran, deskripsi, nilai
Output	-
Deskripsi	deskripsi harus menggunakan tipe data string. UangMuka, TotalPembayaran, dan nilai harus menggunakan tipe data float. id dan JanjiID harus menggunakan tipe data integer.

Hapus Transaksi (id)	
Input	id
Output	-
Deskripsi	id harus menggunakan tipe data integer

Tampil Transaksi ()	
Input	-
Output	-
Deskripsi	Menampilkan deskripsi bertipe data string. Menampilkan UangMuka, TotalPembayaran, dan nilai bertipe data float. Menampilkan id dan JanjiID bertipe data integer.

Cari Transaksi (id, JanjiID, deskripsi)	
Input	id, JanjiID, deskripsi
Output	id, JanjiID, deskripsi
Deskripsi	deskripsi bertipe data string. id dan JanjiID bertipe data integer. UangMuka, TotalPembayaran, dan nilai bertipe data float.

2.3 Perancangan Data

2.3.1. Dekomposisi Data

1. Struktur Tabel Pelanggan

Nama Field	Tipe Data	Konstrain	Range	Default	Ket
id	Integer	-	1-100	-	PK
NamaPelanggan	Varchar(255)	Alfanumerik 1-100 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	1-100	-	-
email	Varchar(255)	Alfanumerik 10 – 25 karakter dan harus memiliki karakter '@'.	10-25	-	-
username	Varchar(255)	Alfanumerik 1-50 karakter dengan atau tanpa symbol.	1-50	-	-
password	Varchar(255)	Alfanumerik 1 – 25 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi	20	-	-

		diantaranya diperbolehkan.			
--	--	----------------------------	--	--	--

2. Struktur Tabel Penjahit

Nama Field	Tipe Data	Konstrain	Range	Default	Ket
id	Integer	-	1-100	-	PK
NamaUsaha	Varchar(255)	Alfanumerik 1-100 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	1-100	-	-
NamaPemilik	Varchar(255)	Alfanumerik 1-100 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	1-100	-	-
WilayahID	Integer	-	1-100	-	FK
KeahlianID	Integer	-	1-100	-	FK
AlamatLengkap	Varchar(255)	Alfanumerik 10-1000 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	10-1000	-	-
DeskripsiKeahlian	Varchar(255)	Alfanumerik 10-1000 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	10-1000	-	-
email	Varchar(255)	Alfanumerik 10 – 25 karakter dan harus memiliki karakter '@'.	10-25	-	-
username	Varchar(255)	Alfanumerik 1-50 karakter dengan atau tanpa symbol.	1-50	-	-
password	Varchar(255)	Alfanumerik 1 – 25 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi	20	-	-

		diantaranya diperbolehkan.			
--	--	----------------------------	--	--	--

3. Struktur Tabel Keahlian

Nama Field	Tipe Data	Konstrain	Range	Default	Ket
id	Integer	-	1-100	-	PK
keahlian	Varchar(255)	Alfanumerik 1-100 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	1-100	-	-
deskripsi	Varchar(255)	Alfanumerik 10-1000 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	10-1000	-	-

4. Struktur Tabel Wilayah

Nama Field	Tipe Data	Konstrain	Range	Default	Ket
id	Integer	-	1-100		PK
keahlian	Varchar(255)	Alfanumerik 1-100 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	1-100	-	-
deskripsi	Varchar(255)	Alfanumerik 10-1000 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	10-1000	-	-

5. Struktur Tabel Janji

Nama Field	Tipe Data	Konstrain	Range	Default	Ket
id	Integer	-	1-100	-	PK
pelangganID	Integer	-	1-100	-	FK

penjahitID	Integer	-	1-100	-	FK
date	Date	YYYY-MM-DD	-	-	-
sesi	Varchar(255)	Alfanumerik 5-25 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	5-25	-	-
pesan	Varchar(255)	Alfanumerik 10-1000 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	10-1000	-	-
status	Varchar(255)	Alfanumerik 1-15 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	1-15	Pending	-

6. Struktur Tabel Ukuran Baju

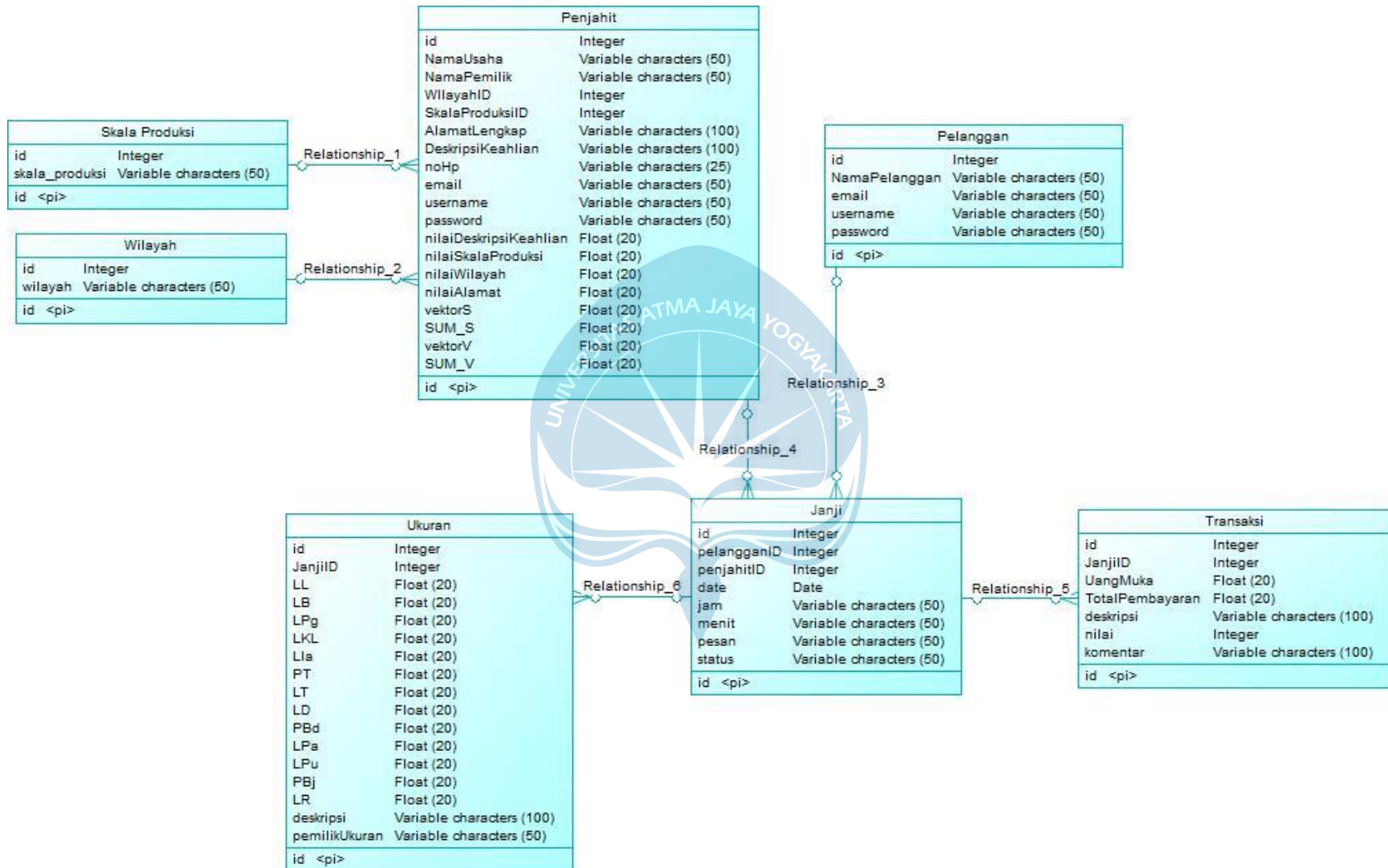
Nama Field	Tipe Data	Konstrain	Range	Default	Ket
id	Integer	-	1-100	-	PK
JanjiID	Integer	-	1-100	-	FK
LL	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-
LB	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-
LPg	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-
LKL	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-
Lla	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-
PT	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-
LT	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-
LD	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-
PBd	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-
LPa	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-
Lpu	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-
PBj	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-

LR	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-10	0	-
deskripsi	Varchar(255)	Alfanumerik 10-1000 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	10-1000	-	-
fotoKain	Varchar(255)	Alfanumerik 1-1000 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	1-1000	-	-

7. Struktur Tabel Transaksi

Nama Field	Tipe Data	Konstrain	Range	Default	Ket
id	Integer	-	1-100		PK
JanjiID	Integer	-	1-100	-	FK
UangMuka	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-1000	-	-
TotalPembayaran	Float	Angka [0-9] lebih dari nol.	1-1000	-	-
deskripsi	Varchar(255)	Alfanumerik 10-1000 karakter dengan atau tanpa symbol. Spasi diantaranya diperbolehkan.	10-1000	-	-
nilai	Float	Angka [1-5] lebih dari nol.	1-5	-	-

2.3.2. Physical Data Model



2.4 Perancangan Antar Muka

1. Antarmuka Login Pelanggan

The image shows a web browser window with the URL 'www.etailor.com/login_pelanggan'. The page title is 'Electronic Tailor'. In the top right corner, there are three buttons: 'Home', 'Login', and 'Register'. The main content area is titled 'Login Form Pelanggan' and contains three input fields: 'Username', 'Password', and a 'Login' button. A watermark for 'UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA' is visible in the background.

Gambar 3 Antarmuka Login Pelanggan

- Deskripsi : Fungsi ini digunakan untuk melakukan autentikasi pengguna oleh sistem. Hanya pengguna yang memiliki username dan password yang valid yang dapat mengakses layanan yang ada pada sistem. Fungsi ini juga memastikan pengguna hanya mengakses layanan sebagai pelanggan.
- Input : a. Username.
b. Password.
- Output : Pengguna terautorisasi dan diarahkan ke halaman yang sesuai dengan role pelanggan.
- Method/Algoritma : Saat pengguna menekan tombol 'Login'.
1. Baca data **username dan password**.
 2. Melakukan autentikasi ke dalam tabel basis data pelanggan.
 3. Apabila pengguna terautentikasi, arahkan ke halaman index pelanggan. Jika gagal, tampilkan username atau password tidak valid.

2. Antarmuka Login Penjahit

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying 'www.etailor.com/login_penjahit'. The page title is 'Electronic Tailor'. In the top right corner, there are three buttons: 'Home', 'Login' (with a dropdown arrow), and 'Register' (with a dropdown arrow). The main content area is titled 'Login Form Penjahit' and contains three input fields: 'Username', 'Password', and a 'Login' button. A large, semi-transparent watermark of the 'UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA' logo is overlaid on the page.

Gambar 4 Antarmuka Login Penjahit

- Deskripsi : Fungsi ini digunakan untuk melakukan autentikasi pengguna oleh sistem. Hanya pengguna yang memiliki username dan password yang valid yang dapat mengakses layanan yang ada pada sistem. Fungsi ini juga memastikan pengguna hanya mengakses layanan sebagai penjahit.
- Input : a. Username.
b. Password.
- Output : Pengguna terautorisasi dan diarahkan ke halaman yang sesuai dengan role penjahit.
- Method/Algoritma : Saat pengguna menekan tombol 'Login'.
 1. Baca data **username dan password**.
 2. Melakukan autentikasi ke dalam tabel basis data penjahit.
 3. Apabila pengguna terautentikasi, arahkan ke halaman index penjahit. Jika gagal, tampilkan username atau password tidak valid.

3. Antarmuka Register Pelanggan

The screenshot shows a web browser window with the URL `www.etailor.com/register_pelanggan`. The page title is "Electronic Tailor". In the top right corner, there are three buttons: "Home", "Login" (with a dropdown arrow), and "Register" (with a dropdown arrow). The main content area is titled "Sign Up Form Pelanggan" and contains four text input fields stacked vertically, labeled "Full Name", "Email", "Username", and "Password". Below these fields is a "Sign Up" button. A large, semi-transparent watermark of the University of Satma Jaya Yogyakarta is overlaid on the form.

Gambar 5 Antarmuka Register Pelanggan

- Deskripsi : Fungsi ini digunakan oleh pengguna untuk mendaftarkan diri sebagai pelanggan. Data diambil dari pendaftaran diri sebagai pelanggan adalah id, NamaPelanggan, email, username, dan password.
- Input :
 - id sudah diatur menjadi auto increment.
 - NamaPelanggan terdiri dari 3 sampai 50 karakter dengan spasi diantaranya diperbolehkan.
 - email terdiri dari 5 – 15 huruf dengan tanda @ harus ada dan dapat merupakan kombinasi antara huruf dan angka.
 - username terdiri dari 3 sampai 50 karakter dengan spasi diantaranya diperbolehkan.
 - password terdiri dari Alfanumerik, terdiri dari 4 sampai 15. Karakter diperbolehkan berupa huruf, digit, karakter khusus dan spasi.
- Output : Pengguna akan diarahkan ke halaman yang terdapat form login.
- Method/Algoritma : Saat pengguna menekan tombol 'Sign Up'.
 - Baca data NamaPelanggan, email, username, dan password.

2. Melakukan pengecekan apakah data yang dimasukkan sesuai dengan ketentuan input.
3. Apabila data sesuai dengan ketentuan input, arahkan ke halaman index. Jika gagal, tampilkan peringatan pada field yang datanya tidak sesuai dengan ketentuan.



4. Antarmuka Register Penjahit

The screenshot shows a web browser window with the URL 'www.etailor.com/register_penjahit'. The page title is 'Electronic Tailor'. There are three buttons at the top: 'Home', 'Login', and 'Register'. Below these is the heading 'Sign Up Form Penjahit'. The form consists of the following fields from top to bottom: 'Nama Usaha' (text input), 'Nama Pemilik' (text input), 'Wilayah' (dropdown menu), 'Keahlian' (dropdown menu), 'Deskripsi Keahlian' (text input), 'Alamat Lengkap' (text input), 'Email' (text input), 'Username' (text input), 'Password' (text input), and a 'Sign Up' button at the bottom.

Gambar 5 Antarmuka Register Penjahit

- Deskripsi : Fungsi ini digunakan oleh pengguna untuk mendaftarkan diri sebagai penjahit. Data diambil dari pendaftaran diri sebagai penjahit adalah id, NamaUsaha, NamaPemilik, WilayahID, KeahlianID, AlamatLengkap, DeskripsiKeahlian, email, username, dan password.
- Input :
 - id sudah diatur menjadi auto increment.
 - NamaUsaha terdiri dari 3 sampai 50 karakter dengan spasi diantaranya diperbolehkan.
 - NamaPemilik terdiri dari 3 sampai 50 karakter dengan spasi diantaranya diperbolehkan.
 - WilayahID yang menampilkan nama wilayah sesuai dengan id wilayah pada table wilayah.
 - KeahlianID yang menampilkan jenis keahlian sesuai dengan id keahlian pada table keahlian.
 - AlamatLengkap terdiri dari 10 sampai 500 karakter dengan spasi diantaranya diperbolehkan.
 - DeskripsiKeahlian terdiri dari 10 sampai 500 karakter dengan spasi diantaranya diperbolehkan.
 - email terdiri dari 5 – 15 huruf dengan tanda @ harus ada dan dapat merupakan kombinasi antara huruf dan angka.

- i. username terdiri dari 3 sampai 50 karakter dengan spasi diantaranya diperbolehkan.
- j. password terdiri dari Alfanumerik, terdiri dari 4 sampai 15. Karakter diperbolehkan berupa huruf, digit, karakter khusus dan spasi.

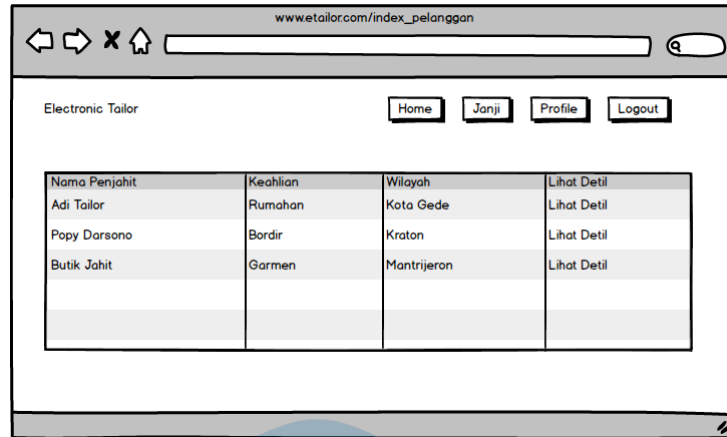
Output : Pengguna akan diarahkan ke halaman yang terdapat form login.

Method/Algoritma : Saat pengguna menekan tombol 'Sign Up'.

1. Baca data NamaUsaha, NamaPemilik, WilayahID, KeahlianID, email, username, dan password.
2. Melakukan pengecekan apakah data yang dimasukkan sesuai dengan ketentuan input.
3. Apabila data sesuai dengan ketentuan input, arahkan ke halaman index. Jika gagal, tampilkan peringatan pada field yang datanya tidak sesuai dengan ketentuan.



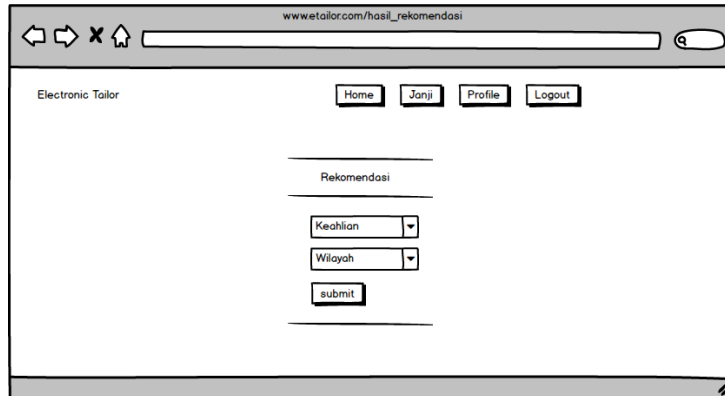
5. Antarmuka Index Pelanggan



Gambar 3 Antarmuka Index Pelanggan

- Deskripsi : Fungsi ini digunakan untuk mencari rekomendasi penjahit berdasarkan keahlian penjahit dan wilayah yang dipilih oleh pelanggan menggunakan combo box yang terletak pada sisi kanan halaman index pelanggan. Selain mencari dengan menggunakan fungsi rekomendasi, pelanggan juga dapat mendapatkan penjahit dengan memilih salah satu penjahit yang ditampilkan pada halaman index.
- Input : a. Keahlian.
b. Wilayah.
- Output : Jika pelanggan melakukan pencarian dengan fungsi rekomendasi, maka akan diarahkan pada halaman hasil rekomendasi yang sudah diinputkan oleh pelanggan.
Jika pelanggan memilih untuk melihat detail penjahit yang sudah ditampilkan oleh sistem pada halaman index pelanggan, maka akan diarahkan pada halaman detail penjahit.
- Method/Algoritma : Saat pengguna menekan tombol 'Submit'.
1. Baca data **Keahlian dan Wilayah**.
 2. Melakukan pencarian dengan prioritas tertinggi berada pada inputan keahlian.
 3. Menampilkan rekomendasi berupa keahlian dan wilayah yang diinputkan oleh pelanggan.
- Saat pengguna menekan tombol 'Lihat Detil'.
1. Menampilkan Data Penjahit berupa Foto, Nama Usaha, Nama Pemilik, Keahlian, Deskripsi Keahlian, Wilayah, dan Alamat Lengkap Penjahit yang dipilih oleh pelanggan.

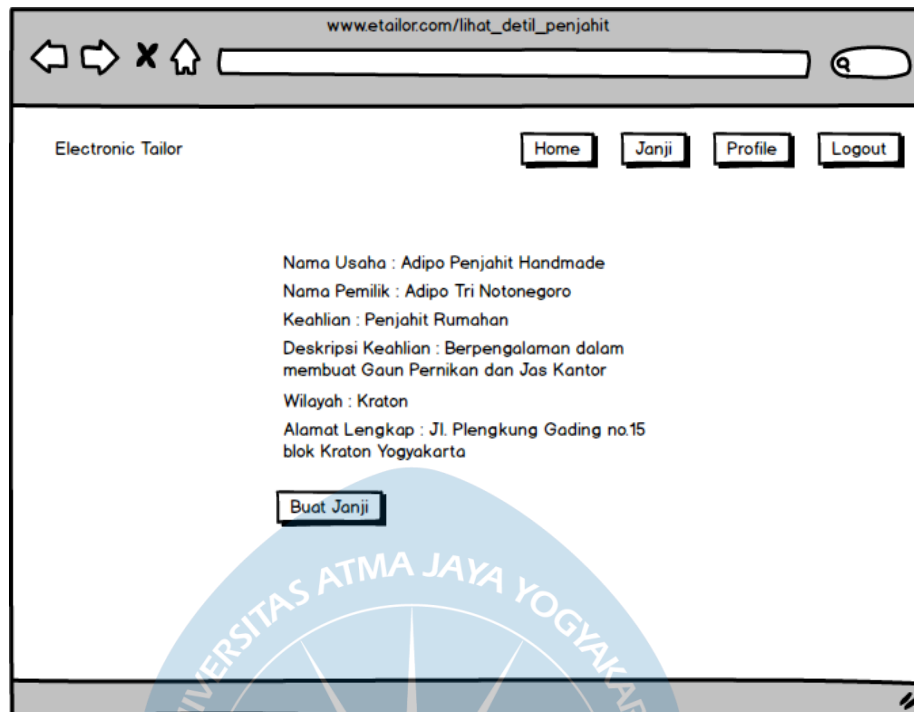
6. Antarmuka Rekomendasi Weighted Product



Gambar 3 Antarmuka Hasil Rekomendasi

- Deskripsi : Fungsi ini digunakan untuk melihat rekomendasi penjahit berdasarkan keahlian penjahit dan wilayah yang dipilih oleh pelanggan menggunakan combo box yang terletak pada sisi kanan halaman index pelanggan. Selain mencari dengan menggunakan fungsi rekomendasi, pelanggan juga dapat mendapatkan penjahit dengan memilih salah satu penjahit yang ditampilkan pada halaman hasil rekomendasi.
- Input :
a. Keahlian dengan pilihan rumahan, konveksi, garmen, dan bordir.
b. Wilayah dengan pilihan Kota Gede, Kraton, Mantrijeron, Mergangsan, Tegalrejo, Wirobrajan, dan Umbulharjo.
- Output : Hasil rekomendasi yang sesuai dengan keahlian dan wilayah yang diinputkan oleh pelanggan.
- Method/Algoritma : Saat pengguna menekan tombol 'Submit'.
1. Baca data **Keahlian dan Wilayah**.
2. Melakukan pencarian dengan prioritas tertinggi berada pada inputan keahlian.
3. Menampilkan rekomendasi berupa keahlian dan wilayah yang diinputkan oleh pelanggan.
- Saat pengguna menekan tombol 'Lihat Detil'.
1. Menampilkan Data Penjahit berupa Foto, Nama Usaha, Nama Pemilik, Keahlian, Deskripsi Keahlian, Wilayah, dan Alamat Lengkap Penjahit yang dipilih oleh pelanggan.

7. Antarmuka Lihat Detil Penjahit



Gambar 4 Antarmuka Lihat Detil Penjahit

Deskripsi	: Fungsi ini digunakan oleh pelanggan untuk melihat detail data penjahit sebelum membuat janji.
Input	: -
Output	: Diarahkan ke halaman form pembuatan janji.
Method/Algoritma	: Saat pengguna menekan tombol 'Buat Janji'. 1. Menampilkan Form Buat Janji.

8. Antarmuka Buat Janji

www.etailor.com/buat_janji

Electronic Tailor

Home Janji Profile Logout

Form Buat Janji

Tahun-bulan-tanggal

Sesi

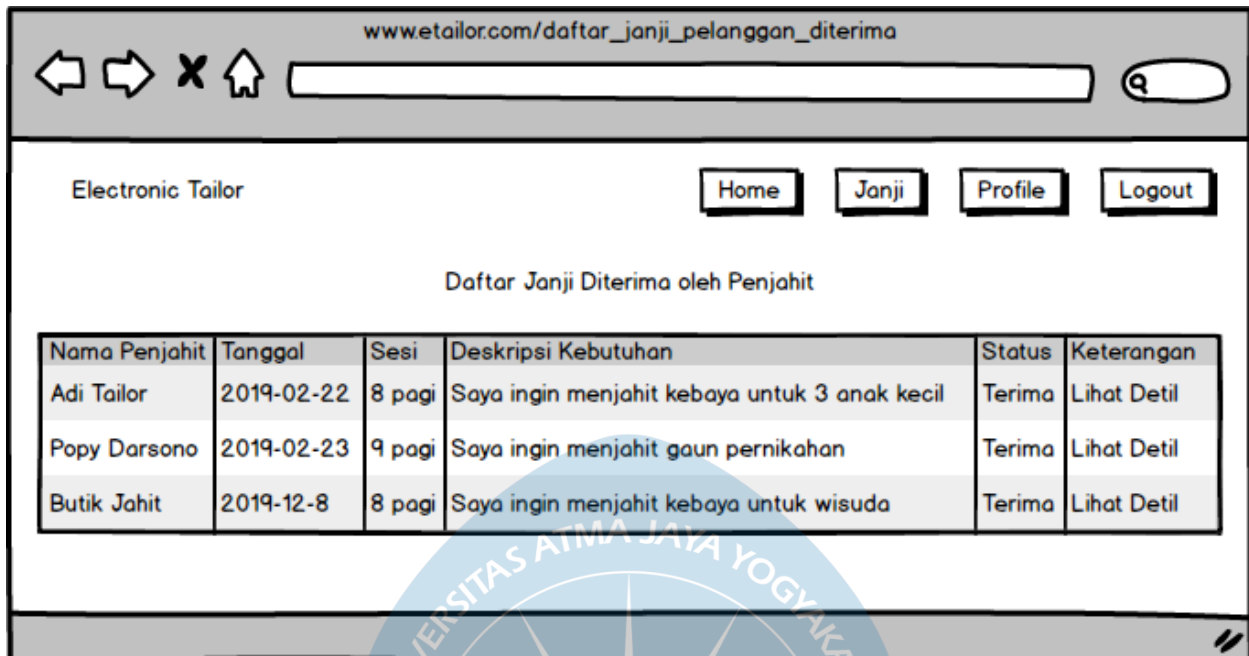
Deskripsi kebutuhan

Submit

Gambar 5 Antarmuka Buat Janji

- Deskripsi : Fungsi ini digunakan untuk melakukan perjanjian dengan penjahit yang dilakukan pelanggan.
- Input : a. Tanggal dengan format YYYY-MM-DD
b. Sesi dengan pilihan jam 8 pagi, jam 9 pagi, jam 10 pagi, jam 11 siang, jam 1 siang, jam 2 siang, jam 3 sore, dan jam 4 sore.
c. DeskripsiKebutuhan terdiri dari 10 sampai 500 karakter dengan spasi diantaranya diperbolehkan.
- Output : -
- Method/Algoritma : Saat pengguna menekan tombol 'Submit'.
1. Baca data **Tanggal, Sesi, dan DeskripsiKebutuhan**.
 2. Memeriksa apakah data sudah terisi dan sesuai dengan format inputan.
 3. Jika data sudah diisikan semua dan sesuai dengan format inputan, maka sistem akan menyimpan data janji tersebut ke dalam tabel janji yang terdapat di dalam basis data sistem. Jika belum diisika semua, maka sistem akan meminta pengguna mengisi data dengan lengkap dan sesuai dengan format inputan.

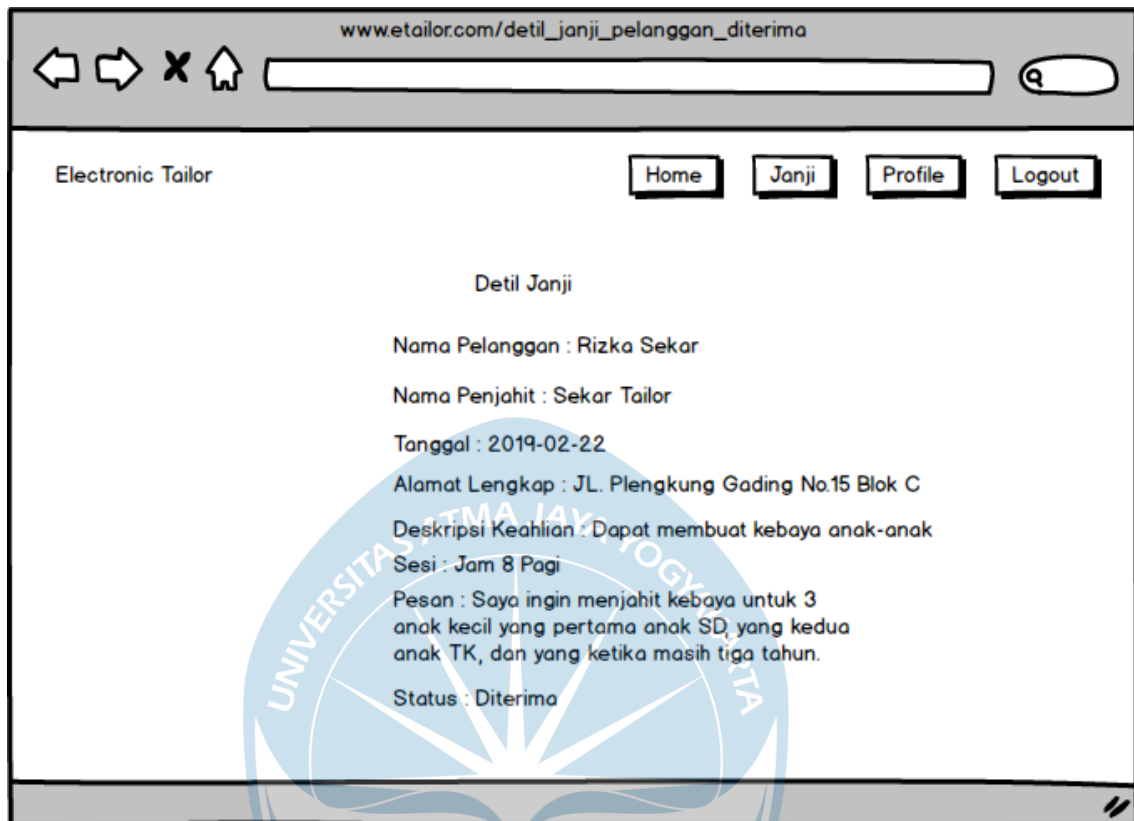
9. Antarmuka Daftar Janji Pelanggan Diterima



Gambar 5 Antarmuka Daftar Janji Pelanggan Diterima

- Deskripsi : Fungsi ini digunakan oleh pelanggan untuk melihat daftar janji yang telah dibuat olehnya beserta status yang ditentukan oleh penjahit yang bersangkutan.
- Input : -
- Output : Pengguna akan melihat seluruh janji yang telah dibuat dengan status yang ditentukan oleh penjahit yang bersangkutan.
- Method/Algoritma : Saat pengguna menekan tombol 'Detil Janji'.
1. Menampilkan detil janji yang dipilih oleh pengguna dari table daftar janji yang telah dibuat oleh pelanggan dengan status yang ditentukan oleh penjahit yang bersangkutan.

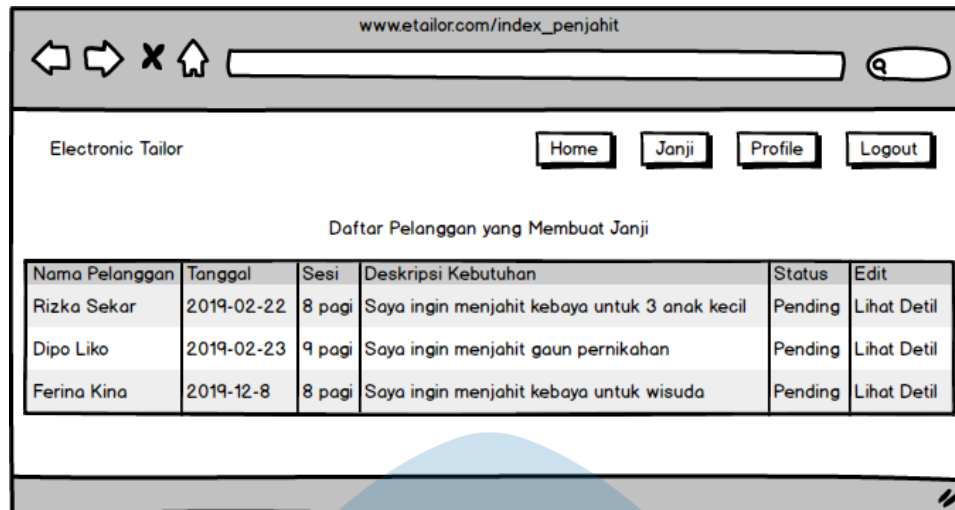
10. Antarmuka Detil Janji Pelanggan Diterima



Gambar 5 Antarmuka Detil Janji Pelanggan Diterima

Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh pelanggan untuk melihat detil janji yang telah dibuat dari salah satu data yang dipilih pada table daftar janji diterima oleh penjahit.
Input	:	-
Output	:	Detil janji berupa Nama Pelanggan, Nama Penjahit, Tanggal, Alamat Lengkap, Deskripsi Keahlian, Sesi, Pesan, dan Status.
Method/Algoritma	:	-

11. Antarmuka Index Penjahit



Gambar 5 Antarmuka Index Penjahit

- Deskripsi : Halaman index penjahit ini menampilkan table daftar janji yang masuk dari pelanggan yang membuat janji untuk penjahit yang sudah login ke dalam sistem dan janji tersebut masih berstatus pending.
- Input : -
- Output : Penjahit akan melihat janji yang telah dibuat oleh pelanggan yang ingin menggunakan jasanya.
- Method/Algoritma : Saat pengguna menekan tombol 'Lihat Detil'.
1. Menampilkan data detil janji yang dipilih dari salah satu baris di table daftar pelanggan yang membuat janji dengannya.

12. Antarmuka Edit Status Janji

www.etailor.com/edit_status_janji

Electronic Tailor

Home Janji Profile Logout

Edit Status Janji Pelanggan

Nama Pelanggan : Rizka Sekar

Tanggal : 2019-02-22

Sesi : Jam 8 Pagi

Pesan : Saya ingin menjahit kebaya untuk 3 anak kecil yang pertama anak SD, yang kedua anak TK, dan yang ketiga masih tiga tahun.

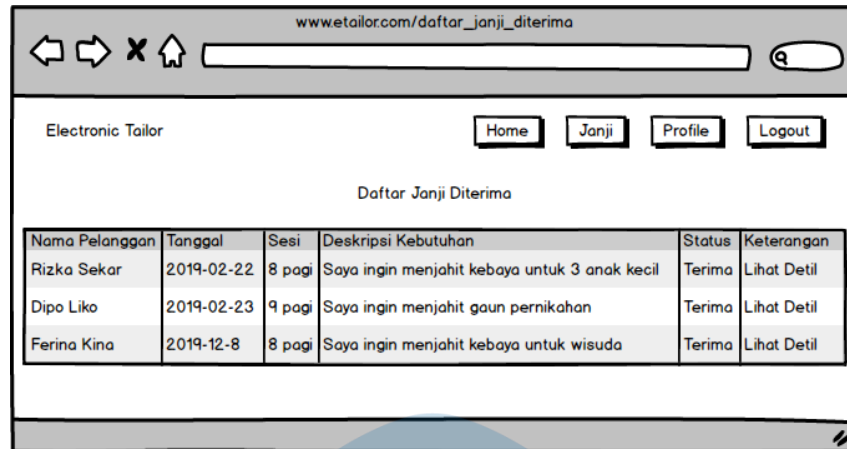
status

Submit

Gambar 5 Antarmuka Edit Status Janji

- Deskripsi : Fungsi ini digunakan oleh penjahit untuk melihat detail janji yang dibuat oleh pelanggan dan mengubah status dari pending menjadi terima atau tolak.
- Input : a. Status dengan pilihan terima atau tolak.
- Output : Penjahit berhasil mengubah status pending menjadi terima atau tolak.
- Method/Algoritma : Saat pengguna menekan tombol 'Submit'.
1. Baca data status
 2. Menyimpan status yang dipilih oleh penjahit.
 3. Mengarahkan penjahit pada halaman daftar janji diterima.

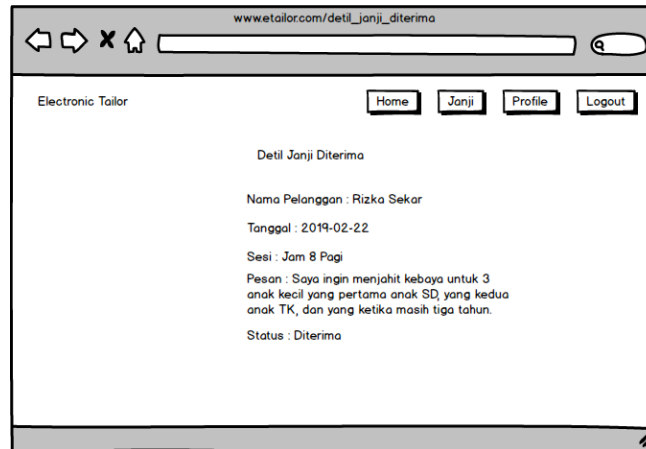
13. Antarmuka Daftar Janji Diterima



Gambar 5 Daftar Janji Diterima

- Deskripsi : Fungsi ini digunakan oleh penjahit untuk melihat janji yang telah diubah statusnya menjadi terima.
- Input : -
- Output : Pengguna akan melihat janji yang sudah diterimanya.
- Method/Algoritma : Saat pengguna menekan tombol 'Detil Janji'.
1. Menampilkan detil janji yang dipilih oleh pengguna dari table daftar janji diterima dengan status diterima yang diubah oleh penjahit.

14. Antarmuka Detil Janji Diterima



Gambar 5 Antarmuka Detil Janji Diterima

Deskripsi	:	Fungsi ini digunakan oleh penjahit untuk melihat detil janji dari salah satu baris di tabel daftar janji diterima.
Input	:	-
Output	:	Detil janji berupa Nama Pelanggan, Tanggal, Sesi, Pesan, dan Status.
Method/Algoritma	:	-