

SKRIPSI
PROSES PERILAKU IMITASI
DI KOMUNITAS BANTUL SKATEBOARD



DISUSUN OLEH:
MATEUS JOHAN SETIA PRATAMA
NPM: 151005608

PROGRAM STUDI SOSIOLOGI
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA

2021

HALAMAN PERSETUJUAN

**PROSES PERILAKU IMITASI
DI KOMUNITAS BANTUL SKATEBOARD**

**DISUSUN OLEH:
MATEUS JOHAN SETIA PRATAMA**

NPM: 151005608

**MENYETUJUI
DOSEN PEMBIMBING:**



DRA. LUCINDA, M.LETT.

HALAMAN PENGESAHAN

**PROSES PERILAKU IMITASI
DI KOMUNITAS BANTUL SKATEBOARD**

**DISUSUN OLEH:
MATEUS JOHAN SETIA PRATAMA**

151005608

**TELAH DIUJI PADA HARI SENIN 26 Juli 2021
SECARA *ONLINE* DI FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

TIM PENGUJI

TANDA TANGAN

**DRA. LUCINDA, M.LETT.
PENGUJI UTAMA**



**ST. NINDITO, SOS., M.SI.
PENGUJI I**



**Y. KUNHARIBOWO, S.SOS., M.A
PENGUJI II**



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Mateus Johan Setia Pratama
NPM : 151005608
Program Studi : Sosiologi
Judul Karya Tulis : Proses Perilaku Imitasi Di Komunitas Bantul Skateboard

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya tulis tugas akhir ini benar-benar saya kerjakan sendiri. Karya tulis tugas akhir ini bukan merupakan plagiarisme, pencurian hasil karya milik orang lain, hasil kerja orang lain untuk kepentingan saya karena hubungan material maupun non – material, ataupun segala kemungkinan lain yang pada hakekatnya bukan merupakan karya tulis tugas akhir saya secara orisinal dan otentik

Bila kemudian hari diduga kuat ada ketidaksesuaian antara fakta dengan kenyataan ini, saya bersedia diproses oleh tim Fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi, dengan sanksi terberat berupa pembatalan kelulusan/kesarjanaan.

Pernyataan ini saya buat dengan kesadaran sendiri dan tidak atas tekanan ataupun paksaan dari pihak maupun demi menegakan integritas akademik di institusi ini.

Yogyakarta, 18 Juli 2021
Saya yang menyatakan



Mateus Johan Setia Pratama

Abstrak

Skateboard menjadi salah satu jenis olahraga ekstrim dengan menggunakan media kayu yang terdapat empat roda. Olahraga *skateboard* ini menjadi olahraga yang banyak diminati oleh kalangan anak-anak muda. Adanya kesamaan antara individu satu dengan individu lain membentuk suatu komunitas yang mampu mewadahi para anggotanya yang sedang dan akan bergabung dalam kegiatan *skateboarding*. Bantul Skateboard merupakan komunitas *skateboard* yang sudah ada sejak tahun 2015.

Salah satu fenomena yang menarik untuk diamati dalam kelompok Bantul Skateboard ini adalah munculnya kegemaran yang sama antar anggota dalam berperilaku dan berpakaian. Realita yang bermunculan sekarang ini adalah banyaknya perilaku imitasi yang dilakukan oleh anggota masyarakat setelah melihat atau menggemari kegiatan yang berkaitan dengan *skateboard*. Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu: ntuk mengetahui proses imitasi anggota dalam komunitas Bantul Skateboard, untuk mengetahui alasan anggota Bantul Skateboard melakukan imitasi.

Dalam proses menirukan para tokoh idola, hampir sebagian besar informan mengatakan jika menirukan sang idola bukan hal yang mudah, sehingga dilakukan secara bertahap. Adanya penghargaan sosial juga merupakan hal pendorong dalam melakukan peniruan. Penghargaan sosial tersebut seperti adanya rasa bangga, apresiasi atau pujian dari lingkungannya setelah meniru *trick* atau gaya berpenampilan seperti tokoh idolanya. Proses terjadinya imitasi di Bantul *skateboard* ini terjadi karena adanya minat dan kekaguman terhadap tokoh yang diidolakan. . Keinginan untuk menjadi keren seperti tokoh idolanya tersebut karena ada beberapa faktor pendorong seperti adanya penghargaan sosial yang didapatkan seperti mendapat pujian atau apresiasi dari teman-temanya dan mendapatkan kebanggaan tersendiri setelah dapat meniru tokoh idola mereka dalam melakukan suatu *trick skateboard*, atau memiliki *item-item* yang berkaitan dengan tokoh idolanya.

Kata Kunci: Proses perilaku, Imitasi, Peniruan, Komunitas

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa menyertai, dan memberikan kesempatan bagi penulis untuk menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul *Proses Perilaku Imitasi Di Komunitas Bantul Skateboard*. Penulisan skripsi ini penulis susun untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Sosial di Program Studi Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis tentunya berterimakasih atas segala dukungan dan bantuan dari banyak pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih kepada:

1. Orangtua yang selalu mendukung, mendoakan, dan memotivasi selama penyusunan skripsi.
2. Dra. Lucinda, M.Lett. selaku dosen pembimbing yang sudah dengan baik dan penuh kesabaran membimbing penulis dalam penyusunan skripsi.
3. Y. Kunharibowo, S.Sos., M.A dan V. Sundari Handoko, M.SI., ST. Nindito, SOS., M.SI. yang telah menguji penulis dalam ujian proposal dan ujian skripsi.
4. Komunitas Bantul Skateboard yang telah meluangkan waktu dan memberikan informasi dalam melakukan penelitian.
5. Alvina, Cindy, Moli, Vella, Simbah, Bintang, Debby, Amik, Nadia, Sule, Jetro, Ocha gs, Linda, dan teman-teman seangkatan 2015 yang senantiasa memotivasi dan pendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi.

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	8
1.3 Kerangka Konseptual	8
1.4 Tujuan Penelitian.....	12
BAB II	13
METODE PENELITIAN	13
2.1 Jenis Penelitian dan Metode Penelitian	13
2.2 Informan	13
2.3 Operasional Konsep	14
2.4 Metode Pengumpulan Data, Jenis Data, dan Cara Analisis Data.....	15
2.4.1 Data sekunder	15
2.4.1.1 Data primer.....	15
2.4.1.2. Data Sekunder	15
2.4.2. Teknik Analisis Data	15
2.4.2.1. Reduksi Data	16
2.4.2.2. Penyajian Data	16
2.4.2.3. Penarikan Kesimpulan	16
2.5. Deskripsi Obyek Penelitian.....	16
2.5.1. Sejarah Bantul Skateboard	16
2.5.2. Profil Bantul Skateboard	17
2.5.3. Struktur Organisasi.....	19
2.5.4. Deskripsi Peran dan Tugas Pengurus.....	20
2.5.4.1. Penanggung jawab	20
2.5.4.2. Ketua	20

2.5.4.3. Wakil Ketua	20
2.5.4.4. Sekretaris.....	20
2.5.4.5. Bendahara.....	20
2.5.4.6. Anggota.....	20
BAB III.....	21
TEMUAN DAN ANALISIS	21
3.1. Temuan Penelitian	21
3.1.1. Proses Imitasi dalam komunitas Bantul Skateboard	21
3.1.2. Alasan Melakukan Imitasi	30
3.2. Analisis Temuan Lapangan	35
BAB IV	40
PENUTUP.....	40
DAFTAR PUSTAKA.....	41
LAMPIRAN.....	43

