

BAB 6

IMPLEMENTASI PROGRAM

6.1. Perancangan GUI

Pada sub bab perancangan GUI ini akan menjelaskan fungsi dan cara kerja dari masing-masing halaman pada sistem informasi yang telah dibuat. Perancangan GUI atau *Graphical User Interface* sistem informasi ini dilakukan dengan menggunakan bahasa pemrograman Python dan *framework* Kivy. Berikut di bawah ini merupakan penjelasan hasil perancangan GUI masing-masing halaman pada sistem informasi yang telah dibuat.

6.1.1. Halaman *Login*

Ketika pengguna membuka aplikasi, hal pertama yang akan ditampilkan adalah halaman *login*. Halaman *login* dapat dilihat pada Gambar 6.1. Pada halaman *login*, pengguna diminta untuk mengisikan *email address* dan *password*. Pengguna juga dapat menggunakan *username* apabila tidak ingin menggunakan *email address*. Setelah mengisi *email address* atau *username* beserta *password*, pengguna dapat menekan tombol “*log in*” dan pengguna akan dibawa ke halaman *home* yang akan dijelaskan pada sub sub bab 6.1.3.

Data *email address*, *username*, dan *password* diambil dari *database* yang sebelumnya telah pengguna isi pada halaman *register*. Apabila pengguna belum mempunyai akun, maka pengguna dapat membuat akun dengan menekan tombol “*create an account*”. Ketika pengguna menekan tombol “*create an account*”, pengguna akan dibawa ke halaman *register* yang akan dijelaskan pada sub sub bab 6.1.2.

6.1.2. Halaman *Register*

Halaman *register* akan dikunjungi oleh pengguna apabila pengguna belum mempunyai akun dan ingin membuat akun untuk dapat mengakses fitur-fitur pada aplikasi. Pada halaman *register*, pengguna diminta untuk mengisikan *first name*, *last name*, *username*, *phone number*, *email address*, dan *password*. Pengguna juga diminta untuk mengkonfirmasi *password*, apakah *password* yang dimasukkan telah sesuai apa belum. *Username*, *email address*, dan *password* akan berguna ketika pengguna ingin menggunakan aplikasi, dikarenakan untuk menggunakan aplikasi ini pengguna wajib mengisi ketiga data tersebut terlebih dahulu sebelum nantinya pengguna dapat mengakses fitur-fitur pada aplikasi ini.

Apabila pengguna telah selesai mengisi data, pengguna dapat menekan tombol “*register*”, dan data yang telah terisi akan masuk ke dalam *database*. Jika pengguna tidak jadi membuat akun karena pengguna telah mempunyai akun sebelumnya, pengguna dapat menekan tombol “*back to login*” atau tanda panah pada pojok kiri atas untuk kembali ke halaman *login*. Halaman *register* dapat dilihat pada Gambar 6.2.

6.1.3. Halaman *Home*

Ketika pengguna selesai mengisi data pada halaman *login*, pengguna akan dibawa ke halaman *home*. Halaman *home* dapat dilihat pada Gambar 6.3. Pada halaman *home* terdapat 4 tombol yang fungsinya berbeda-beda. Keempat tombol tersebut antara lain: *order*, *cek stok produk*, *pengeluaran toko*, dan *profit toko*. Selain itu pada bawah layar terdapat 2 tombol lainnya, yaitu: *home* dan *keluar*. Ketika pengguna menekan tombol “*keluar*”, akan muncul sebuah *popup* yang menanyakan apakah pengguna yakin ingin keluar dari aplikasi ini. Jika pengguna menekan tombol “*yes*” maka aplikasi akan berhenti, tetapi jika pengguna menekan tombol “*no*” maka *popup* tersebut akan hilang dan pengguna dapat melanjutkan aktivitasnya kembali. *Popup* keluar dari aplikasi dapat dilihat pada Gambar 6.4. Fungsi dari keempat tombol lainnya akan dijelaskan pada sub sub bab selanjutnya.

6.1.4. Halaman Stok Produk

Pada halaman stok produk (Gambar 6.5) pengguna dapat melihat stok produk yang tersisa beserta dengan ID dan nama produk. Pengguna dapat menambah produk yang dijual, mengedit stok produk, dan menghapus produk yang tidak dijual. Pada pojok kanan atas layar halaman stok produk, terdapat tiga ikon yang penggunaannya berbeda-beda. Jika pengguna ingin menambahkan suatu produk, pengguna dapat menekan ikon tambah, jika pengguna ingin mengedit stok produk ketika ada produk baru yang masuk ke toko, maka pengguna dapat menekan ikon pensil, sedangkan jika pengguna ingin menghapus produk yang mungkin tidak akan dijual oleh toko lagi, maka pengguna dapat menekan ikon tempat sampah.

6.1.5. Halaman Order

Halaman order merupakan tempat di mana pengguna akan menuliskan produk apa yang dibeli oleh pelanggan. Ketika pengguna mengunjungi halaman order, pengguna akan dibawa ke halaman *list order* (Gambar 6.6) yang menampilkan informasi mengenai ID orderan, tanggal berapa orderan dilakukan, dan total biaya

yang diperoleh. Pada pojok kiri bawah halaman *list* order juga terdapat tiga ikon, yaitu: tambah, edit, dan hapus.

Ketika pengguna ingin memasukkan orderan terbaru, pengguna dapat menekan tombol tambah. Pada halaman input orderan (Gambar 6.7) pengguna dapat memasukkan ID pelanggan dan ID produk yang dapat diambil dari *database*, jumlah produk yang dibeli oleh pelanggan, dan tanggal dilakukannya orderan. Apabila pelanggan tersebut baru dan tidak ada ID pelanggannya maka pengguna dapat menekan tombol “pelanggan baru?” untuk menuju ke halaman *customer* (Gambar 6.8), kemudian kembali ke halaman order untuk mengisi orderan yang pelanggan inginkan.

6.1.6. Halaman Pengeluaran

Ketika pengguna menekan tombol pengeluaran pada halaman *home*, pengguna akan dibawa ke halaman pengeluaran. Hal pertama yang akan pengguna lihat adalah *list* pengeluaran yang sebelumnya telah pengguna isi pada aplikasi. *List* tersebut diambil dari *database*. *List* pengeluaran akan diperbarui setelah pengguna *swipe down* layer *gadget*. Halaman *list* pengeluaran dapat dilihat pada Gambar 6.9. Pada halaman *list* pengeluaran juga terdapat 3 tombol, yaitu: *input* data, *edit* data, dan hapus data. Apabila pengguna menekan tombol *input* data, maka pengguna akan dibawa ke halaman *input* pengeluaran (Gambar 6.10), apabila pengguna menekan tombol *edit* data (Gambar 6.11), maka pengguna akan dibawa ke halaman *edit* pengeluaran, dan apabila pengguna menekan tombol hapus data maka pengguna akan dibawa ke halaman hapus pengeluaran (Gambar 6.12).

6.1.7. Halaman Pemasukan

Pada halaman pemasukan pengguna akan melihat informasi mengenai total orderan dan total pengeluaran secara keseluruhan. Untuk mendapatkan informasi pemasukan, pengguna perlu untuk memasukkan tanggal terlebih dahulu. Pengguna dapat menekan tombol kalender pada pojok kanan atas untuk mengisi tanggal pemasukan yang diinginkan. Halaman pemasukan dapat dilihat pada Gambar 6.13.

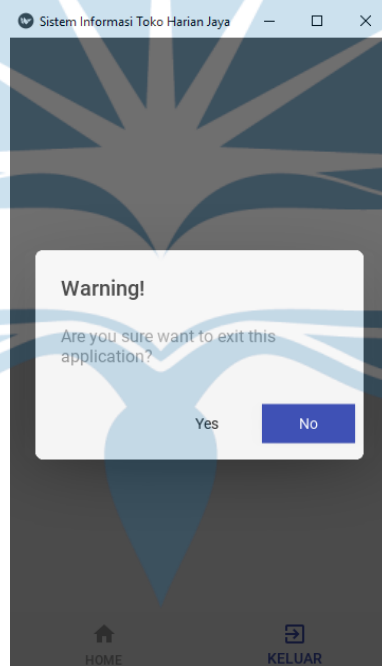


Gambar 6.1. Halaman Login

Gambar 6.2. Halaman Register



Gambar 6.3. Halaman *Home*



Gambar 6.4. *PopUp* Keluar dari Aplikasi



Gambar 6.5. Halaman Stok Produk



Gambar 6.6. Halaman List Order

Sistem Informasi Toko Harian Jaya

← Input Orderan

Cek ID Pelanggan Cek ID Produk

Pelanggan Baru?

ID Pelanggan

ID Produk

Jumlah Produk

Tanggal Orderan

Selesai

Gambar 6.7. Halaman Order

Sistem Informasi Toko Harian Jaya

← Input Data Pelanggan

Nama Pelanggan

Alamat Pelanggan

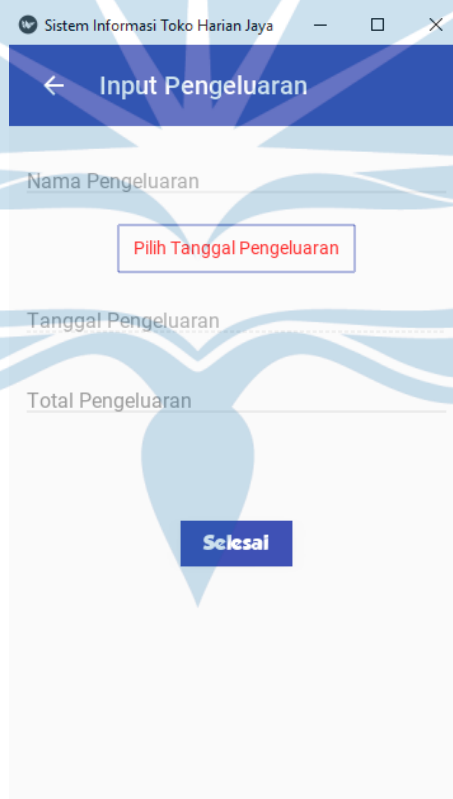
Nomor Telepon Pelanggan

Selesai

Gambar 6.8. Halaman Customer



Gambar 6.9. Halaman *List Pengeluaran*



Gambar 6.10. Halaman *Input Pengeluaran*



Gambar 6.11. Halaman *Edit Pengeluaran*

Gambar 6.12. Halaman *Hapus Pengeluaran*

List Pemasukan	
Tanggal : 2021-07-01	Pemasukan : Rp.-194000
Tanggal : 2021-07-02	Pemasukan : Rp.83000
Tanggal : 2021-07-03	Pemasukan : Rp.-40000
Tanggal : 2021-07-04	Pemasukan : Rp.62000
Tanggal : 2021-07-05	Pemasukan : Rp.10000
Tanggal : 2021-07-06	Pemasukan : Rp.16000
Tanggal : 2021-07-07	Pemasukan : Rp.24000

Gambar 6.13. Halaman Pemasukan

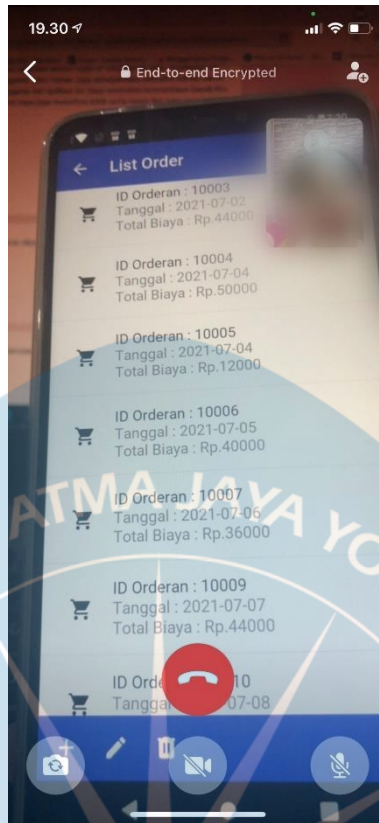
6.2. Spesifikasi Instalasi Sistem

Aplikasi dapat diakses oleh *owner* dan pegawai toko apabila gadget yang dimiliki telah memenuhi spesifikasi instalasi. Adapun spesifikasi instalasi sistem yang minimal harus dimiliki oleh pengguna aplikasi ini adalah sebagai berikut:

- a. RAM: 4 GB
- b. OS: Android 8.1 – Android 10
- c. Aspek rasio: 16:9

6.3. Evaluasi *User Sistem*

Sistem informasi yang telah selesai dirancang dievaluasi oleh *owner* UMKM. Proses wawancara dan evaluasi dilakukan secara daring dengan menggunakan aplikasi *WhatsApp* (Gambar 6.14) dan *owner* akan memberikan *feedback* melalui *Google Form* (Lampiran 2). *Feedback* yang diberikan oleh *owner* berguna untuk melakukan perbaikan terhadap sistem informasi ini. Pada Tabel 6.1. dapat dilihat hasil evaluasi dari *owner* UMKM selaku *user* aplikasi ketika dilakukan wawancara.



Gambar 6.14. Wawancara dengan Owner UMKM

Tabel 6.1. Evaluasi User

No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS	Kritik dan Saran
1	Apakah aplikasi mudah untuk dipahami?				v	tidak ada
2	Apakah aplikasi mudah untuk digunakan?			v		bagus karena bisa mengurangi kesalahan yang sering terjadi di toko
3	Apakah fitur dan tombol pada aplikasi berfungsi dengan baik?				v	tidak ada

Tabel 6.1. Lanjutan

No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS	Kritik dan Saran
4	Apakah pencatatan orderan mudah untuk dilakukan?			v		kadang kustomer tidak semua mau memberikan identitasnya, tapi masih bagus untuk diterapkan
5	Apakah proses pengecekan stok produk mudah untuk dipahami?				v	bagus karena tidak perlu menghitung manual lagi stok di toko dan mengurangi kelalaian
6	Apakah pencatatan pengeluaran mudah untuk dilakukan?				v	tidak ada
7	Apakah total pemasukan telah sesuai dan mudah untuk dipahami?				v	tidak ada
8	Apakah pemilihan warna dan tulisan telah sesuai dengan kebutuhan pengguna?			v		lebih diterangkan warnanya
9	Apakah aplikasi telah sesuai dengan kebutuhan Toko Harian Jaya?			v		tidak ada, aplikasi bisa dipakai untuk toko

Tabel 6.1. Lanjutan

No	Pertanyaan	STS	TS	S	SS	Kritik dan Saran
10	Apakah terdapat kendala ketika menggunakan aplikasi ini?			v		memahami penggunaan ID karena gaptek tapi masih bisa dipelajari lagi



BAB 7 KESIMPULAN DAN SARAN

7.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan sistem informasi yang telah dilakukan, didapatkan beberapa kesimpulan yang merupakan penyelesaian masalah penelitian. Kesimpulan tersebut antara lain:

- a. Perancangan Sistem Informasi Toko Harian Jaya dapat meningkatkan keakuratan dalam merekap pengeluaran dan pemasukan UMKM.
- b. *Owner* dan pegawai UMKM dapat memantau stok persediaan secara langsung dikarenakan stok persediaan diperbarui secara otomatis melalui *database*.

7.2. Saran

Penulis memahami bahwa perancangan sistem informasi ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis ingin memberikan beberapa saran untuk penelitian yang akan datang. Saran yang penulis berikan antara lain:

- a. Pengadaan stok persediaan dapat menerapkan *reorder point*.
- b. Penambahan fitur *barcode* sehingga pengguna aplikasi tidak perlu mengetik manual kode unik produk dan dapat terisi otomatis.
- c. Membuat aplikasi khusus untuk pelanggan Toko Harian Jaya dan menghubungkannya dengan sistem informasi ini.
- d. Memperbanyak pemilihan produk ketika melakukan order, tidak hanya memilih satu produk.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdo, A.M., & Alali, S.H. (2016). Graphical User Interface Features in Building Attractive and Successful Websites. *European Journal of Scientific Research*, 12(15), 332 – 336.
- Anwar, R.S., Mikhratunnisa, & Cahyono, T.D. (2019). Perancangan Aplikasi Berbasis Android dengan Metode Economic Order Quantity di PT. Samawa Tirta Alam Sumbawa. *Jurnal Tambora*, 3(2), 49 – 59.
- Derclaye, E., (2005). *The Journal or World Intellectual Property*. United Kingdom: University of Nottingham.
- Herawan, H., Pratama, A.Y., Purnamasari, E., & Munggaran, L.C. (2020). Pembuatan Aplikasi Manajemen UKM Laundry (Studi Kasus Water Lily Laundry). *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Rekayasa*, 25(2), 102 – 115.
- Lateef, U.O., Akeem, O., Abimbola, B.L., & Ogunsanwo, G. (2016). *The Cosit Text*. Nigeria: Tai Solarin University of Education.
- Lee, C.H., Ting, J.D., & Han, L.Z. (2018). Integration of ERP and Internet of Things in Intelligent Enterprise Management. *2018 1st International Cognitive Cities Conference (IC3)*, 246 – 247.
- Lestari, K., Kasmi, & Megantara, D.P. (2020). Pengembangan Aplikasi Business to Business pada Kerajinan Kain Perca Banyumas Pringsewu. *Jurnal Signaling STMIK Pringsewu*, 9(2), 88 – 96.
- Menezes, S., Creado, S., & Zhong, R.Y. (2018). Smart Manufacturing Execution Systems for Small and Medium-sized Enterprises. *Procedia CIRP*, 72, 1009 – 1014.
- Nixon, R. (2015). *Learning PHP, MySQL & JavaScript with jQuery, CSS & HTML5* (4th ed.). USA: O'Reilly Media.
- Parabuton, M.D.S., & Ardiyansyah. (2017). Pengembangan Aplikasi Pos Mikro Berbasis Mobile Android untuk Bisnis Waralaba. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 5(1), 1 – 10.
- Park, J. (2015). Evaluating a Mobile Data-Collection System for Production Information in SMEs. *Computers in Industry*, 68, 53 – 64.
- Philips, D. (2014). *Creating Apps in Kivy Mobile with Python*. USA: O' Reilly Media.

- Prasmadewa, K, & Tanone, R. (2016). Perancangan Aplikasi Usaha Kecil Mikro dan Menengah Berbasis Mobile Android (Studi Kasus: Sentra UMKM Tingkir Lor-Salatiga). *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 2(3), 351 – 358.
- Rainer, R.K. & Prince, B. (2018). *Introduction to Information Systems* (7th ed.). USA: John Wiley & Sons, Inc.
- Sardiarinto. (2019). Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Usaha Mikro Kecil Menengah di Yogyakarta Berbasis Android. *Bianglala Informatika*, 7(2), 123 – 129.
- Sholikhah, Z. (2014). *Pengembangan dan Analisis Sistem Informasi Keuangan Komite SMK Negeri 1 Klaten Berbasis Web*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sopegno, A., Calvo, A., Berruto, R., Busato, P., & Bothis, D. (2016). A Web Mobile Application for Agricultural Machinery Cost Analysis. *Computers and Electronics in Agriculture*, 130, 158 – 168.
- Sugandi, D.R.N.H., & Suhendri. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pemasaran UMKM Bidang Kuliner Berbasis Aplikasi Jaringan Client-Server Menggunakan Android, PHP, dan MySQL (Studi Kasus: UMKM Desa Mekarraharja, Kecamatan Talaga, Kabupaten Majalengka). *Proceeding Stima*, 93 – 98.
- Syahrullah, B.M., & Rasmita, H. (2017). Perancangan dan Implementasi Aplikasi Distribusi Bantuan UMKM Kabupaten Sigi. *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi Informasi*, 1 – 11.
- Turner, L., Andrea B.W., & Copeland, M.K. (2016). *Accounting Information Systems: Controls and Processes* (3rd ed.). USA: John Wiley & Sons, Inc.
- Vijaya, A., & Neelananarayanan, V. (2015). Framework for Platform Agnostic Enterprise Application Development Supporting Multiple Clouds. *Procedia Computer Science*, 50, 73 – 80.

LAMPIRAN

Lampiran 1. Transkrip Wawancara

Wawancara dilakukan pada hari Rabu, 23 September 2020 di Toko Harian Jaya. Wawancara dilakukan dengan Ibu Christine selaku perwakilan *owner* Toko Harian Jaya (disebut perwakilan karena toko ini merupakan usaha bersama keluarga).

Tamara : Selamat pagi Ibu, perkenalkan nama saya Tamara Victoria dari Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Sebelumnya apakah saya boleh untuk melakukan wawancara dengan Anda selaku *owner* Toko Harian Jaya?

Ibu Christine : Oh ya, silahkan. Mau bertanya apa?

Tamara : Jadi gini ibu, saya ingin tahu mengenai toko ini. Apakah Ibu bisa menjelaskan sedikit sejarah mengenai Toko Harian Jaya?

Ibu Christine : Jadi toko ini didirikan oleh papa dan mama saya. Bisa dibilang saya dan saudara saya ini merupakan generasi kedua yang memegang usaha ini. Toko ini didirikan pada tahun 1967. Bisa dibilang Toko Harian Jaya merupakan toko keripik balado yang pertama kali ada di Padang. Seiring berjalannya waktu, semakin banyak usaha keripik balado berdiri di Padang, sehingga Toko Harian Jaya kalah bersaing dengan toko lain. Apalagi sejak jalan Niaga (lokasi toko) diubah peraturannya menjadi jalan searah, toko ini pun semakin sepi pengunjung. Meskipun sepi, tentu saja tetap banyak pelanggan yang setia berbelanja di Toko Harian Jaya.

Tamara : Baik ibu, untuk pekerja sendiri ada berapa orang yang bekerja di toko ini? Dan toko dibuka dari jam berapa sampai jam berapa ya, Bu?

Ibu Christine : Sejak Covid-19, pekerja hanya 3 orang saja. 1 orang menjaga kasir, 1 orang memanggil dan melayani pengunjung, dan 1 orang yang memasak keripik. Untuk jam buka toko ini dibuka pada jam 7 pagi dan tutup pada jam 8 malam, dan pada hari Minggu toko ditutup.

Tamara : Kalau saya boleh tahu, Bu, apakah sistem pembukuan toko ini masih manual, atau apakah sudah menggunakan komputer?

Ibu Christine : Masih manual, biasanya dicatat di suatu buku kas gitu.

- Tamara : Apakah ada masalah yang sering terjadi dengan pembukuan manual, Bu?
- Ibu Christine : Masalah yang paling sering itu terkadang saya atau yang lain lupa mencatat pemasukan dan pengeluaran sehingga sering kali terjadi tekor, dan ini sebenarnya capek ya soalnya kita harus menghitung lagi dari awal dan mengingat-ingat lagi apa saja yang belum kecatat di buku kas.
- Tamara : Barang yang dijual semuanya hasil produksi toko atau ada titipan dari toko lain, Bu?
- Ibu Christine : Ada kok barang-barang dari orang lain, biasanya dititip agak 10 sampai 15 buah gitu. Kalo semisal ga laku, nanti dikembalikan ke orang tersebut, nanti orangnya akan ditelpon untuk agar barangnya diambil. Terus Toko Harian Jaya juga ada jual minuman-minuman seperti teh botol, dan sejenisnya. Dulu itu juga pernah jualan es krim Walls, tapi entah sejak kapan gitu sudah lumayan lama juga, kami stop jualan es krim.
- Tamara : Baik ibu, mungkin sekian dulu wawancara kali ini. Nanti saya akan berkunjung lagi boleh ya, Bu?
- Ibu Christine : Tentu saja boleh, sama-sama ya nak.

Lampiran 2. *Google Form* Evaluasi User

Kuesioner Kepuasan dalam Penggunaan Sistem Informasi Toko Harian Jaya

Halo semuanya. Perkenalkan saya Tamara Victoria Kesuma, mahasiswi Teknik Industri dari Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Saat ini saya sedang melakukan penelitian mengenai "Perancangan Sistem Informasi Berbasis Mobile Apps di Toko Harian Jaya". Kuesioner ini ditujukan untuk owner dan pegawai Toko Harian Jaya sebagaimana diketahui bahwa owner dan pegawai toko adalah pengguna dari aplikasi ini. Saya memohon ketersediaan bapak/ibu untuk mengisi kuesioner ini dan saya juga menerima kritik serta saran dari para responden. Terima kasih atas waktunya.

Keterangan:
 STS = Sangat Tidak Setuju
 TS = Tidak Setuju
 S = Setuju
 SS = Sangat Setuju

Apakah aplikasi mudah untuk dipahami? * *

	1	2	3	4	
STS	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	SS

Kritik dan saran untuk pertanyaan nomor 1 *

*

Teks jawaban panjang

Apakah aplikasi mudah untuk digunakan? *

*

STS 1 2 3 4 SS

Kritik dan saran untuk pertanyaan nomor 2 *

*

Teks jawaban panjang

Apakah fitur dan tombol pada aplikasi berfungsi dengan baik? *

*

STS 1 2 3 4 SS

Kritik dan saran untuk pertanyaan nomor 3 *

*

Teks jawaban panjang

Apakah pencatatan orderan mudah untuk dilakukan? *

*

STS 1 2 3 4 SS

Kritik dan saran untuk pertanyaan nomor 4 *

*

Teks jawaban panjang

Apakah proses pengecekan stok produk mudah untuk dipahami? *

*

STS 1 2 3 4 SS

Kritik dan saran untuk pertanyaan nomor 5 *

*

Teks jawaban panjang

Apakah pencatatan pengeluaran mudah untuk dilakukan? *

1 2 3 4

STS SS

Kritik dan saran untuk pertanyaan nomor 6 *

Teks jawaban panjang

Apakah total pemasukan telah sesuai dan mudah untuk dipahami? *

1 2 3 4

STS SS

Kritik dan saran untuk pertanyaan nomor 7 *

Teks jawaban panjang

Apakah pemilihan warna dan tulisan telah sesuai dengan kebutuhan pengguna? *

1 2 3 4

STS SS

Kritik dan saran untuk pertanyaan nomor 8 *

Teks jawaban panjang

Apakah aplikasi telah sesuai dengan kebutuhan Toko Harian Jaya? *

1 2 3 4

STS SS

Kritik dan saran untuk pertanyaan nomor 9 *

Teks jawaban panjang

Apakah terdapat kendala ketika menggunakan aplikasi ini? *

1 2 3 4

STS SS

Kritik dan saran untuk pertanyaan nomor 10 *

*

Teks jawaban panjang

Lampiran 3. Rekapitulasi Stok Produk UMKM

Handwritten inventory record for October 2020. The record is organized into two columns, one for each product (P1 and B1), and a third column for the total stock (S). The date 'October' is written at the top. The entries are as follows:

Date	P1	B1	S
1/10	28	12	
2/10	28	12	
3/10	28	12	
4/10	28	12	
5/10	28	12	
6/10	28	12	
7/10	28	12	
8/10	28	12	
9/10	28	12	
10/10	28	12	
11/10	28	12	
12/10	28	12	
13/10	28	12	
14/10	28	12	
15/10	28	12	
16/10	28	12	
17/10	28	12	
18/10	28	12	
19/10	28	12	
20/10	28	12	
21/10	28	12	
22/10	28	12	
23/10	28	12	
24/10	28	12	
25/10	28	12	
26/10	28	12	
27/10	28	12	
28/10	28	12	
29/10	28	12	
30/10	28	12	
31/10	28	12	

Lampiran 4. Rekapitulasi Pengeluaran UMKM

Handwritten record of expenses for 2020. The record is organized into two columns, one for the date and description, and another for the amount. The entries are as follows:

Date	Description	Amount
1/10	SS 191 14.05.2020	70000
2/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	40000
3/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
4/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
5/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
6/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
7/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
8/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
9/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
10/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
11/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
12/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
13/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
14/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
15/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
16/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
17/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
18/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
19/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
20/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
21/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
22/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
23/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
24/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
25/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
26/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
27/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
28/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
29/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
30/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000
31/10	SS 191 14.05.2020 + 16e	125000

Lampiran 5. Rekap Order UMKM

Nota No. 1120/10
 Toko: Habipia Jaya

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
2133	Cardos bekas		154.000

Jumlah Rp. 154.000

Tanda Terima: _____
 Hormat kasih, _____

Nota No. 1120/10
 Toko: Habipia Jaya

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH
1011	Kardus 1/0/1	72.000	720.000
1012	Kardus 1/0/1	15.000	150.000

Jumlah Rp. 870.000

Tanda Terima: _____
 Hormat kasih, _____