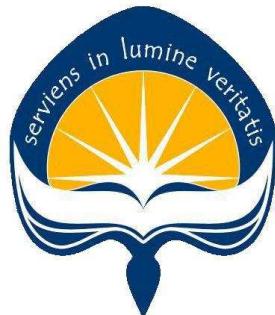


**MEMBANGUN SISTEM INFORMASI UNTUK MENYUSUN KURVA S
UNTUK PENJADWALAN PROYEK KONSTRUKSI DENGAN
MENGGUNAKAN JAVA**

Laporan Tugas Akhir
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana dari
Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Oleh :
GUSTAF REINHARD
NPM : 05 02 12383



**PROGRAM STUDI TEKNIK SIPIL
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
YOGYAKARTA, JANUARI 2010**

PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir

MEMBANGUN SISTEM INFORMASI UNTUK MENYUSUN KURVA S UNTUK PENJADWALAN PROYEK KONSTRUKSI DENGAN MENGGUNAKAN JAVA

Oleh :

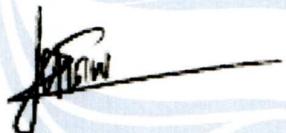
GUSTAF REINHARD

NPM. : 05 02 12383

telah disetujui oleh Pembimbing

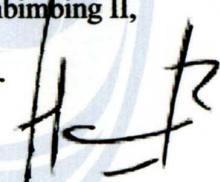
Yogyakarta, 14 Januari 2010

Pembimbing I,



(Ferianto Rahardjo, ST., MT.)

Pembimbing II,



(Ir. A.Y. Harijanto S., M.Eng.)

Disahkan oleh :

Program Studi Teknik Sipil
Ketua

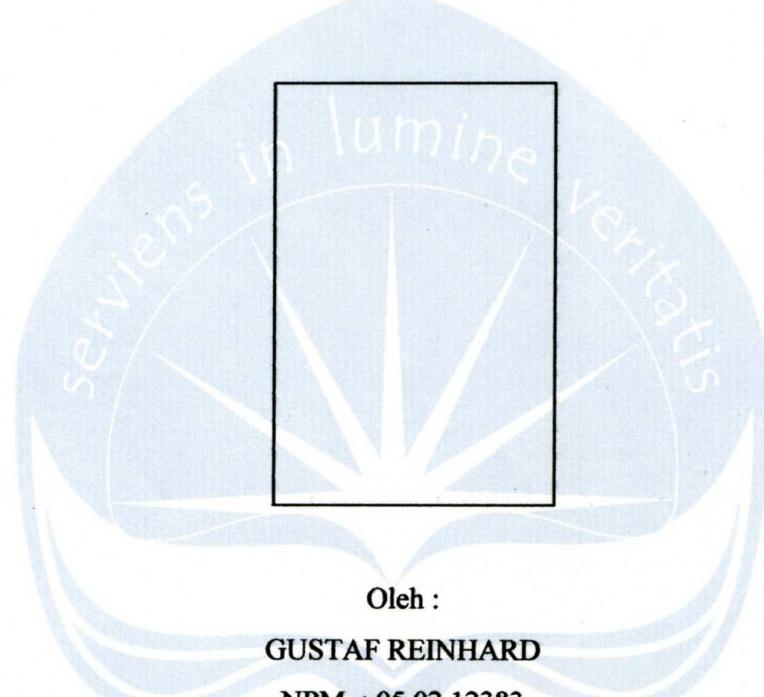



(Ir. Junaedi Utomo, M. Eng.)

PENGESAHAN

Laporan Tugas Akhir

MEMBANGUN SISTEM INFORMASI UNTUK MENYUSUN KURVA S UNTUK PENJADWALAN PROYEK KONSTRUKSI DENGAN MENGGUNAKAN JAVA



Oleh :

GUSTAF REINHARD

NPM. : 05 02 12383

Telah diuji dan disetujui oleh

	Nama	Tanda tangan	Tanggal
Ketua	: Ferianto Rahardjo, ST., MT.		22/10/10
Anggota	: Ir. YB. Eko Setyanto, MCM.	
Anggota	: Ir. Peter F.K., M.Eng., Ph.D	

KATA HANTAR

Puji dan syukur yang tak terhingga penyusun panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena telah dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul MEMBANGUN SISTEM INFORMASI UNTUK MENYUSUN KURVA S UNTUK PENJADWALAN PROYEK KONSTRUKSI DENGAN MENGGUNAKAN JAVA.

Penyusunan tugas akhir merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan program strata satu pada Fakultas Teknik, Program Studi Teknik Sipil.

Perkembangan teknologi yang terus menerus saat ini sangatlah dirasakan kegunaannya, khususnya perkembangan komputer baik itu *hardware* maupun *software* yang ada. Perkembangan dari komputer ini dirasakan memberi dampak positif dalam bidang teknik sipil. Hal ini dapat dilihat dari banyaknya *software* yang dapat digunakan untuk membantu menganalisis, merancang struktur bangunan, serta menghitung rencana anggaran biaya.

Dengan perkembangan tersebut diatas dan dalam kaitannya dengan dunia teknik sipil, khususnya dalam perhitungan rencana anggaran biaya serta pembuatan Kurva S. Sangat dimungkinkan untuk membangun suatu sistem informasi dengan bentuk database yang berisikan koefisien-koefisien untuk perhitungan Rencana Anggaran Biaya (RAB), serta membuat Kurva S sebagai pedoman waktu pelaksanaan dilapangan dengan memasukkan data berupa perkiraan waktu mulai dan durasi dari pekerjaan tersebut.

Dengan terselesaikannya penyusunan tugas akhir ini, penyusun hendak mengucapkan terimakasih kepada :

1. Tuhan Yesus yang selalu menyertai penyusun dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Bapak Dr. A. Koesmargono, MCM., Ph. D, sebagai Dekan Fakultas Teknik.
3. Bapak Ir. Junaedi Utomo, M. Eng., sebagai Ketua Program Studi Teknik Sipil.
4. Bapak Ferianto Rahardjo, ST., MT., sebagai Dosen Pembimbing I yang telah membimbing dan membantu penyusun dalam penyusunan tugas akhir ini.
5. Bapak Ir. AY. Harijanto S., M.Eng., sebagai Dosen Pembimbing II yang telah membimbing dan membantu penyusun dalam penyusunan tugas akhir ini.
6. Herry yang telah banyak membantu dalam memberikan penjelasan dari konsep pada program ABK ver.1.0.
7. Mas Tyo sebagai guru les JAVA yang banyak memberikan penjelasan tentang dasar-dasar dari JAVA dan fitur-fitur yang tersedia.
8. Papa, mama, dan Ivan, yang telah mendukung dan mendoakan penyusun dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
9. Lucia Dwi Nugraheni yang selalu membantu dalam doa dan cinta kasih serta perhatiannya setiap hari.
10. Teman – teman seperjuangan Teknik Sipil 2005, Louis, Arif, Panji, Kadek, Tino, Adit, Yusak, Ayu, Erni, Debbi, Ocha, Sari, Lala, Damar, Anna, Ephen, Posa, Bondan serta yang lainnya atas kebersamaannya selama ini dalam menyelesaikan tugas – tugas kuliah. Semangat kawan!!!
11. Kepada semua pihak yang tidak bisa penyusun sebutkan satu per satu.

Penyusun juga menyadari bahwa di dalam penyusunan tugas akhir ini masih banyak terdapat kekurangan, oleh karena itu untuk penyempurnaan di masa yang akan datang penyusun mengharapkan kritik dan saran yang membangun.



DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI TUGAS AKHIR	iii
KATA HANTAR.....	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
INTISARI	xi
I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Perumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Keaslian Tugas Akhir	3
1.5. Tujuan Tugas Akhir	3
1.6. Manfaat Tugas Akhir	3
11. TINJAUAN PUSTAKA	
2.1. Uraian Umum.....	4
2.2. Identifikasi Aktivitas.....	5
2.3. Estimasi Durasi Aktivitas.....	5
2.4. Penyusunan Rencana Kerja Proyek	5
2.5. Penjadwalan Aktivitas-Aktivitas Proyek	6
2.6. Peninjauan Kembali Dan Analisa Terhadap Jadwal Yang Telah Dibuat	6
2.7. Penerapan Jadwal	6
2.8. <i>Bar-Charts</i>	6
2.9. Kurva S.....	7
2.10. Bahasa Pemrograman JAVA.....	9
2.10.1. Berorientasi objek	9
2.10.2. <i>Multiplatform</i>	9
2.10.3. <i>Open source</i>	10
2.7. <i>Database MySQL</i>	10
III. METODOLOGI DAN PELAKSANAAN TUGAS AKHIR	
3.1. Metodologi Penelitian.....	12
3.2. Perencanaan Program.....	15
IV. PENGEMBANGAN PROGRAM	
4.1. Instalasi JAVA	16
4.2. Instalisasi <i>NetBeans IDE 6.5</i>	16
4.2.1. Penambahan <i>pallette JCalendar</i>	17
4.3. Instalasi <i>Mysql 5.1</i>	19
4.4. Pengembangan Program.....	20
4.4.1. Database ABK (Anggaran Biaya Konstruksi)	20
4.4.2. Fungsi.....	23
4.4.2.1. <i>inputDurasi</i>	23

4.4.2.2. updateTanggalmulai	24
4.4.2.3. getDate	25
4.4.2.4. updateTanggaselesai	27
4.4.2.5. inputPersenhari.....	28
4.4.3. <i>Form OpenJadwal</i>	30
4.4.3.1. Desain <i>interface/tampilan program</i>	30
4.4.3.2. Pengkodean	31
4.4.4. <i>Form Penjadwalan</i>	34
4.4.4.1. Desain <i>interface/tampilan program</i>	34
4.4.4.2. Pengkodean	35
4.4.5. <i>Form Ketergantungan</i>	45
4.4.5.1. Desain <i>interface/tampilan program</i>	45
4.4.5.2. Pengkodean	46
4.4.6. <i>Form Bar-Charts</i>	55
4.4.6.1. Desain <i>interface/tampilan program</i>	55
4.4.6.2. Pengkodean	56
4.4.7. <i>Form Kurva S</i>	57
4.4.7.1. Desain <i>interface/tampilan program</i>	57
4.4.7.2. Pengkodean	57
V. PEMAKAIAN DAN PENGUJIAN PROGRAM	
5.1. Pemakaian Program	59
5.1.1. <i>Splash Screen</i>	59
5.1.2. <i>Form Pekerjaan</i>	60
5.1.3. <i>Form Open Jadwal</i>	62
5.1.4. <i>Form Penjadwalan</i>	63
5.1.5. <i>Form Ketergantungan</i>	65
5.1.6. <i>Form Bar-Charts</i>	66
5.1.7. <i>Form Kurva S</i>	68
5.2. Validasi atau Pengujian Program	70
VI. KESIMPULAN DAN SARAN	
6.1. Kesimpulan.....	74
6.2. Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN	77

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Contoh <i>Bar-Charts</i>	7
Gambar 2.2 Kurva S	7
Gambar 3.1. Diagram Alur Penyusunan Tugas Akhir.....	14
Gambar 3.2. Diagram Alur Penjadwalan Pada ABK.....	15
Gambar 5.1. <i>Splash Screen</i>	59
Gambar 5.2. <i>Form</i> Pekerjaan	62
Gambar 5.3. <i>Form Open</i> Jadwal	63
Gambar 5.4. <i>Form</i> Penjadwalan	65
Gambar 5.5. <i>Form</i> Ketergantungan	66
Gambar 5.6. <i>Form Bar-Charts</i>	68
Gambar 5.7. <i>Form</i> Kurva S.....	70
Gambar 5.8. <i>Bar-Chart</i> Validasi.....	72
Gambar 5.9. Kurva S Dengan Menggunakan Excel	73
Gambar 5.10. Kurva S Dengan Menggunakan ABK.....	73

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Validasi <i>Bar-Charts</i> Dan Kurva S Menggunakan Excel	1
Lampiran 2. Validasi <i>Bar-Charts</i> Menggunakan ABK.....	2
Lampiran 3. Validasi Kurva S Menggunakan ABK.....	3
Lampiran 4. <i>Print Data</i>	4
Lampiran 5. <i>Form Open Jadwal</i>	7
Lampiran 6. <i>Form Penjadwalan</i>	14
Lampiran 7. <i>Form Ketergantungan</i>	34
Lampiran 8. <i>Form Bar-Charts</i>	53
Lampiran 9. <i>Form Kurva S</i>	58

INTISARI

**MEMBANGUN SISTEM INFORMASI UNTUK MENYUSUN KURVA S
UNTUK PENJADWALAN PROYEK KONSTRUKSI DENGAN
MENGGUNAKAN JAVA,** Gustaf Reinhard, NPM 05.02.12383, tahun 2010,
Bidang Keahlian Manajemen Konstruksi, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Perkembangan *software* komputer pada saat ini sangatlah dirasakan, dan memberi dampak positif dalam bidang Teknik Sipil. Hal ini dapat dilihat dari banyaknya *software* yang dapat digunakan untuk membantu menganalisis, merancang struktur bangunan, serta menghitung rencana anggaran biaya. Dengan perkembangan *software* komputer tersebut, sangatlah dimungkinkan untuk membangun suatu sistem informasi dengan *database* yang dapat digunakan untuk menyusun *Bar-Charts* dan Kurva S dari program Anggaran Biaya Konstruksi 1.00.

Bar-Charts dan Kurva S pada program Anggaran Biaya Konstruksi 1.00 ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman JAVA, basis data MySQL, NetBeans 6.1 untuk mendesain tampilan *interface* program, iReport-2.0.4 untuk mendesain tampilan *interface* dari data yang akan dicetak, Navicat 8.0 untuk mempermudah membuat tabel pada MySQL, MySQL Query Browser untuk mencoba *query* dalam pengolahan *database*, exe4j untuk mengubah format jar dari JAVA menjadi exe, dan Smart Install Maker 5.02 untuk membuat master program. Konsep dasar dalam pembuatan *Bar-Charts* dan Kurva S adalah dengan menggunakan data berupa tanggal mulai dan durasi yang sebelumnya telah dimasukkan oleh pengguna dan tersimpan dalam *database*. Untuk Kurva S, digunakan juga data total harga sub pekerjaan untuk menentukan bobot kegiatan per hari.

Dari hasil pengembangan program Anggaran Biaya Konstruksi 1.00, didapatkan form *Bar-Charts* dan Kurva S dengan beberapa kelebihan, antara lain dapat diperbesar atau diperkecil untuk mempermudah pengguna dalam membaca data, dapat disimpan dalam format PNG, dan dapat dicetak sampai ukuran A3. Berikut data tanggal mulai, durasi, dan bobot kegiatan per hari juga dapat dicetak.

Kata kunci : *Bar-Charts*, Kurva S, Anggaran Biaya Konstruksi 1.00