

**PENGARUH PENGALAMAN LAYANAN *ONLINE* PELANGGAN
DENGAN AUGMENTED REALITY TERHADAP PERSEPSI NILAI,
EVALUASI PENGAMBILAN KEPUTUSAN DAN NIAT BERPERILAKU
PADA SHOPEE**

Skripsi
Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai Derajat Sarjana
Manajemen (S1)
Pada Program Studi Manajemen
Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Disusun oleh:

Veni Christi Br Tarigan

NPM: 17 03 23735

**FAKULTAS BISNIS DAN EKONOMIKA
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

2021

SKRIPSI

**PENGARUH PENGALAMAN LAYANAN *ONLINE PELANGGAN*
DENGAN AUGMENTED REALITY TERHADAP PERSEPSI NILAI,
EVALUASI PENGAMBILAN KEPUTUSAN DAN NIAT BERPERILAKU**

PADA SHOPEE

Disusun Oleh:

Veni Christi Br Tarigan

NPM: 17 03 23735

Telah dibaca dan disetujui oleh:

Dosen pembimbing

Dr. J. Ellyawati, DR., MM

SURAT KETERANGAN KAMPUS



UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
Fakultas Bisnis dan Ekonomika

SURAT KETERANGAN

No. 997/JI

Berdasarkan dari Ujian Pendadaran yang diselenggarakan pada hari Jumat, 10 September 2021 dengan susunan pengaji sebagai berikut:

- | | |
|------------------------------------|-----------------|
| 1. Dr. J. Elyowati, MM. | (Ketua Pengaji) |
| 2. Drs. Budi Suprapto, MBA., Ph.D. | (Anggota) |
| 3. Drs. C. Jarot Priyogutomo, MBA. | (Anggota) |

Tim Pengaji Pendadaran Program Studi Manajemen Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta telah memutuskan bahwa:

Nama : Veni Christi
NPM : 170323735

Dinyatakan
Lulus Dengan Revisi

Pada saat ini skripsi Veni Christi telah selesai direvisi dan revisian tersebut telah diperiksa dan disetujui oleh semua anggota panitia pengaji.

Surat Keterangan ini dibuat agar dapat digunakan untuk keperluan Yudisium kelulusan Sarjana Manajemen Fakultas Bisnis dan Ekonomika UAJY.

Dekan,



Drs. Budi Suprapto, MBA., Ph.D.

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini dengan sesungguhnya menyatakan bahwa skripsi dengan judul:

**PENGARUH PENGALAMAN LAYANAN *ONLINE* PELANGGAN
DENGAN AUGMENTED REALITY TERHADAP PERSEPSI NILAI,
EVALUASI PENGAMBILAN KEPUTUSAN DAN NIAT BERPERILAKU
PADA SHOPEE**

benar- benar hasil karya sendiri. Pernyataan, ide, maupun kutipan baik langsung maupun tidak langsung yang bersumber dari tulisan atau ide orang lain dinyatakan secara tertulis dalam skripsi ini dalam bentuk catatan perut atau daftar Pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan plagiasi sebagian atau seluruhnya dari skripsi ini, maka gelar dan ijazah yang saya peroleh dinyatakan batal dan akan saya kembalikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Yogyakarta, 03 Agustus 2021

Yang menyatakan,



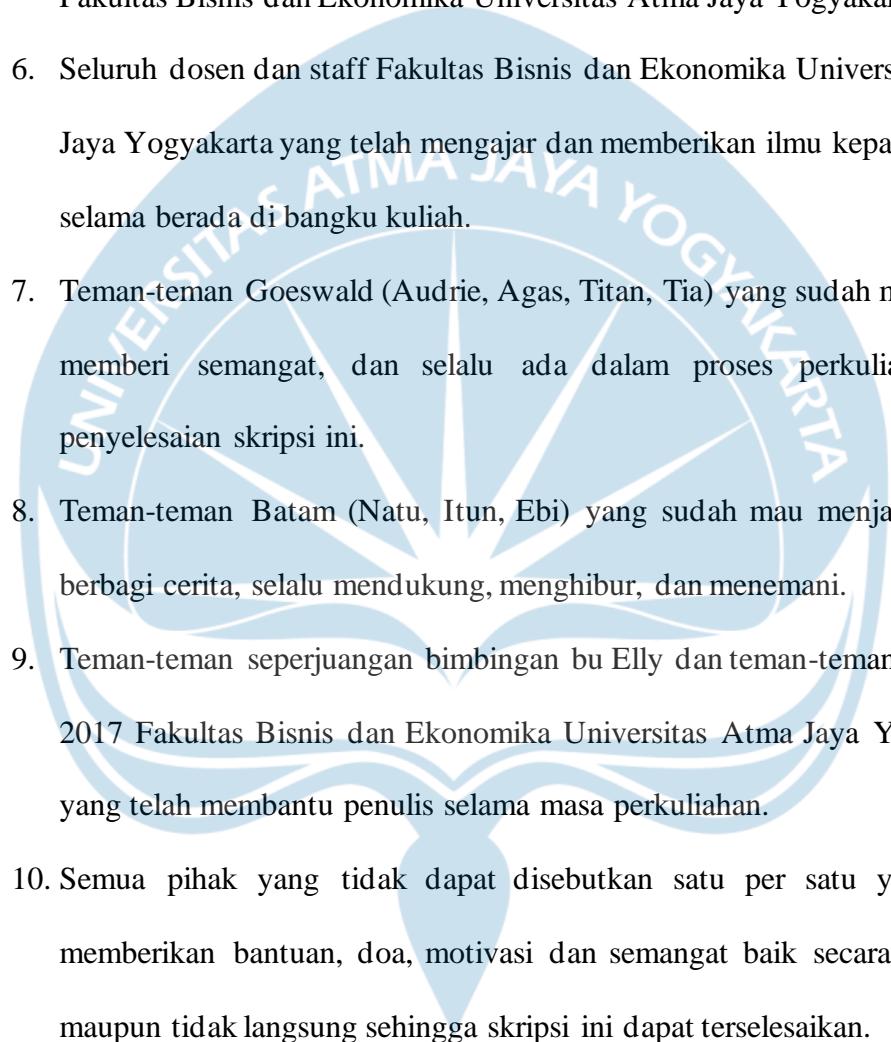
Veni Christi Br Tarigan

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan karunia-Nya yang dilimpahkan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Pengaruh Pengalaman Layanan *Online* Pelanggan dengan *Augmented Reality* terhadap Persepsi Nilai, Evaluasi Pengambilan Keputusan dan Niat Berperilaku pada Shopee”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Manajemen (S1) dari Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam proses penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa karena senantiasa memberikan berkat suka cita, kesehatan jasmani dan rohani setiap hari, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan baik dan lancar
2. Ibu Dr. J. Ellyawati, MM., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan tenaga, waktu, kesempatan, dan membimbing penulis dengan penuh kesabaran dan pengertian hingga akhir penulisan skripsi ini.
3. Ibu, Bapak, Abang, dan keluarga besar yang telah memberikan doa restu, semangat, dan segala bentuk dukungan sehingga dapat menyelesaikan skripsi dengan baik dan lancar sekaligus menuntaskan pendidikan tepat waktu.

- 
4. Bapak Drs. Budi Suprapto, MBA., Ph. D. selaku Dekan Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
 5. Ibu Debora Wintriasi H., S.E., M.M., Msc. Selaku Kaprodi Manajemen Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
 6. Seluruh dosen dan staff Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah mengajar dan memberikan ilmu kepada penulis selama berada di bangku kuliah.
 7. Teman-teman Goeswald (Audrie, Agas, Titan, Tia) yang sudah membantu, memberi semangat, dan selalu ada dalam proses perkuliahan dan penyelesaian skripsi ini.
 8. Teman-teman Batam (Natu, Itun, Ebi) yang sudah mau menjadi tempat berbagi cerita, selalu mendukung, menghibur, dan menemanı.
 9. Teman-teman seperjuangan bimbingan bu Elly dan teman-teman angkatan 2017 Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah membantu penulis selama masa perkuliahan.
 10. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan bantuan, doa, motivasi dan semangat baik secara langsung maupun tidak langsung sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa dalam skripsi ini masih terdapat kekurangan, oleh karena itu segala kritik dan saran yang membangun akan diterima penulis dengan senang hati. Akhir kata, penulis mengucapkan terima kasih atas segala dukungan dan perhatian kepada semua pihak yang

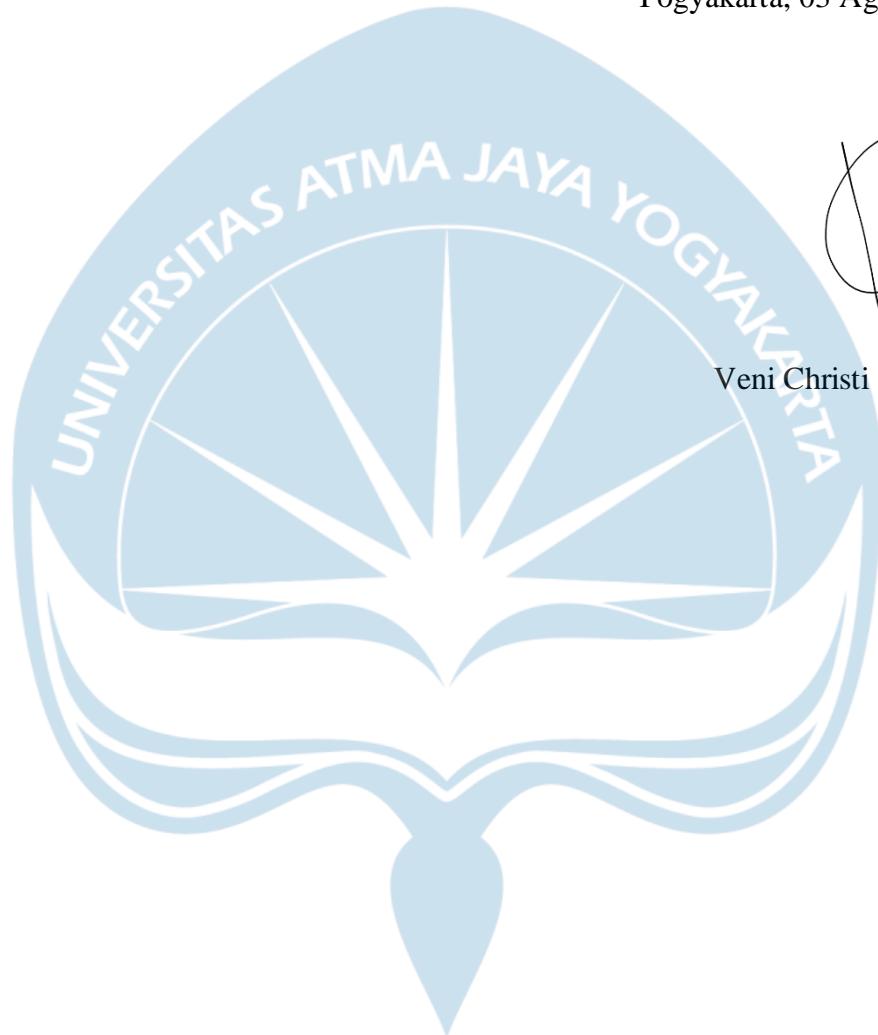
telah ikut serta dalam penyelesaian skripsi ini dan berharap agar skripsi ini bermanfaat bagi pembaca, pelaku bisnis, dan banyak pihak.

Yogyakarta, 03 Agustus 2021

Penulis,



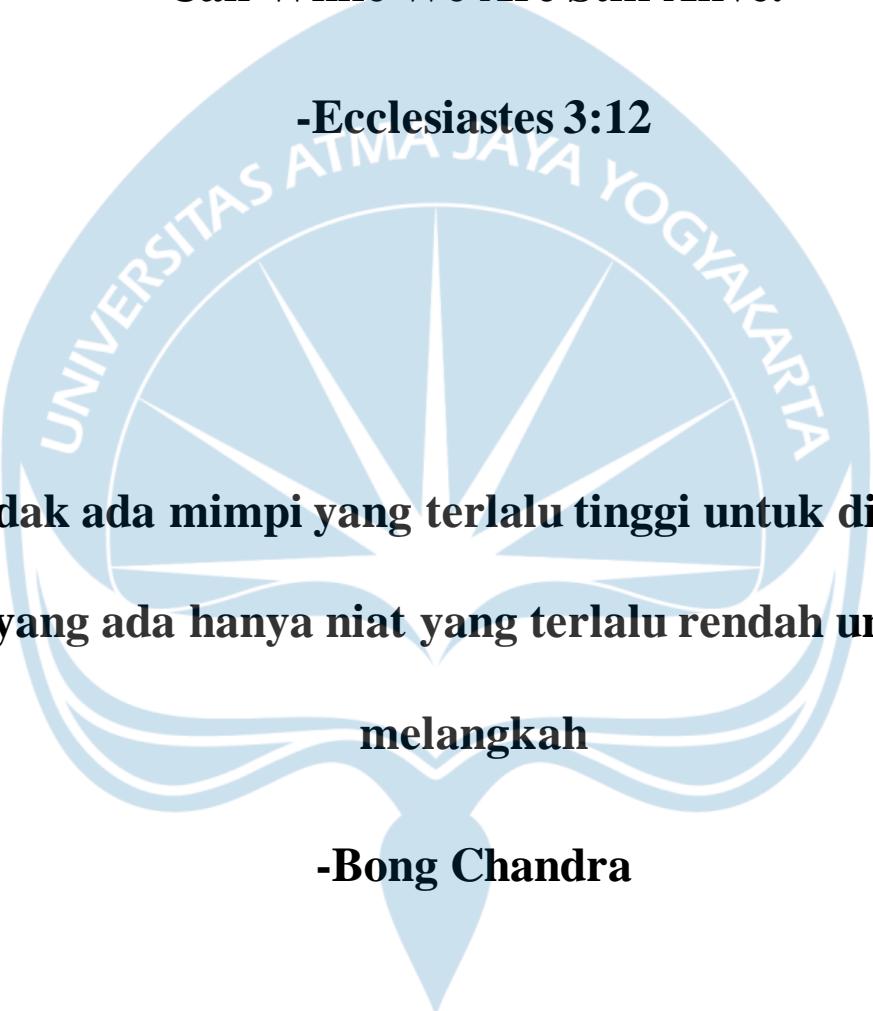
Veni Christi Br Tarigan



MOTTO

**All We Can Do Is Be Happy and Do The Best We
Can While We Are Still Alive.**

-Ecclesiastes 3:12



The logo of Universitas Atma Jaya Yogyakarta is a circular emblem. The outer ring contains the university's name in a stylized font: "UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA". Inside this ring is a circle divided into four quadrants by a cross. The top-left quadrant contains the text "Tidak ada mimpi yang terlalu tinggi untuk dicapai,". The top-right quadrant contains "yang ada hanya niat yang terlalu rendah untuk". The bottom-left quadrant contains "melangkah". The bottom-right quadrant contains "-Bong Chandra". The entire logo is rendered in a light blue color.

**Tidak ada mimpi yang terlalu tinggi untuk dicapai,
yang ada hanya niat yang terlalu rendah untuk
melangkah
-Bong Chandra**

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
MOTTO.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
ABSTRAK.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	6
1.3 Tujuan Penelitian	7
1.4 Manfaat Penelitian.....	8
1.5 Sistematika Penulisan	10
BAB II TINJAUAN KONSEPTUAL	12
2.1 Landasan Teori	12
2.1.1 Teori augmented reality	12
2.1.2 Simulasi kontrol fisik	12
2.1.3 Penyematan lingkungan	12
2.1.4 Kehadiran spasial	12
2.1.5 Nilai utilitarian	12
2.1.6 Nilai hedonis	12
2.1.7 Kenyamanan pengambilan keputusan	19
2.1.8 Niat beli	20
2.1.9 WOM.....	22
2.2 Penelitian Terdahulu	24
2.3 Pengembangan Hipotesis.....	34
2.4 Kerangka Penelitian.....	46

BAB III METODE PENELITIAN	47
3.1 Objek Penelitian	47
3.2 Desain Penelitian	47
3.3 Data dan Sumber Data.....	49
3.4 Populasi dan Sampel Penelitian.....	50
3.5 Metode Pengambilan Sampel	51
3.6 Definisi Operasional	52
3.7 Metode Pengukuran Data	56
3.8 Metode Pengujian Instrumen.....	56
3.8.1 Uji Validitas	57
3.8.2 Uji Reliabilitas.....	58
3.9 Metode Analisis Deskriptif.....	60
3.10 Metode Analisis <i>Structural Equation Model</i> (SEM)	61
3.10.1 Model pengukuran (<i>outer model</i>).....	62
3.10.2 Model struktural (<i>inner model</i>)	64
3.10.3 Uji hipotesis.....	65
3.10.4 Uji mediasi	66
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	68
4.1 Prosedur Penelitian	68
4.2 Analisis Profil Responden	70
4.2.1 Profil responden berdasarkan jenis kelamin.....	70
4.2.2 Profil responden berdasarkan usia.....	71
4.2.3 Profil responden berdasarkan pekerjaan	72
4.3 Analisis Statistik Deskriptif.....	72
4.4 Analisis <i>Partial Least Squares Path Modelling</i> (SEM-PLS)	80
4.4.1 Evaluasi model pengukuran (<i>outer model</i>)	81
4.4.2 Model struktural (<i>inner model</i>)	89
4.5 Pengujian Hipotesis	94
4.6 Uji Mediasi	99
4.7 Pembahasan Hipotesis	105
4.8 Pembahasan Hipotesis Mediasi	111
BAB V PENUTUP	118

5.1	Kesimpulan	118
5.2	Implikasi Manajerial.....	122
5.3	Keterbatasan Penelitian dan Saran	126
DAFTAR PUSTAKA		129
LAMPIRAN		147

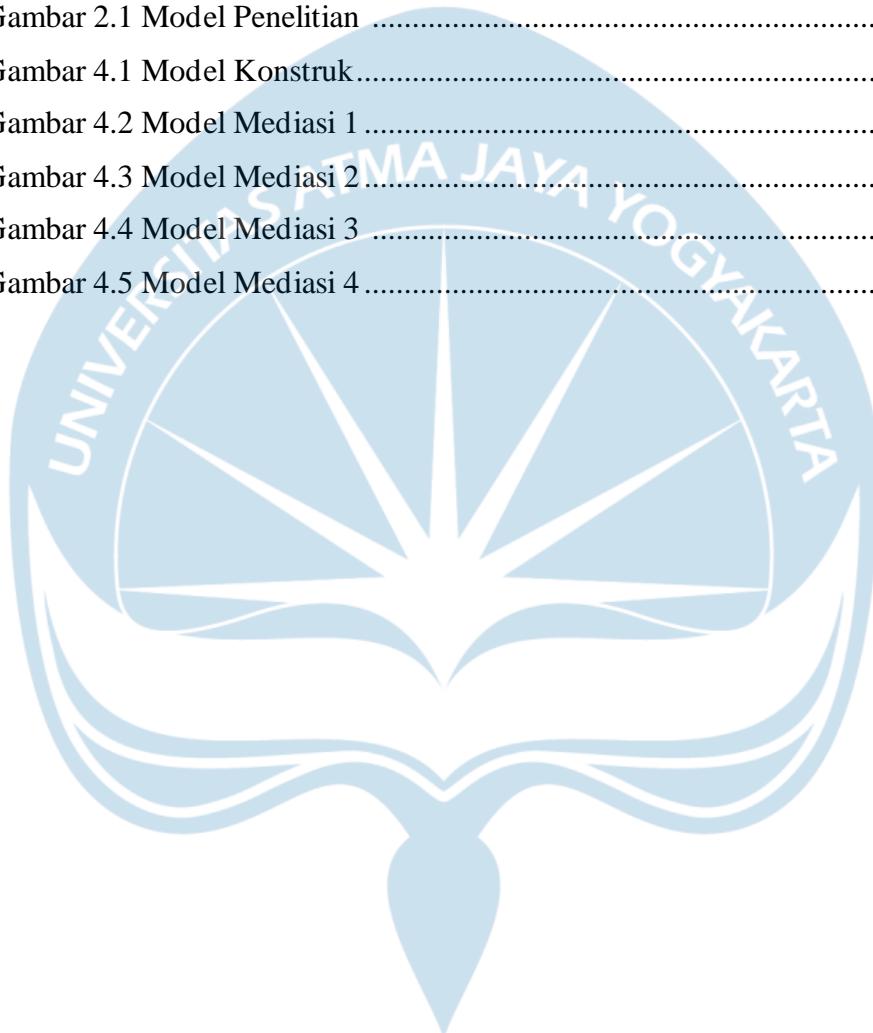


DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu	24
Tabel 3.1 Definisi Operasional	52
Tabel 3.2 Uji Validitas	57
Tabel 3.3 Uji Reliabilitas.....	59
Tabel 4.1 Profil Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	70
Tabel 4.2 Profil Responden Berdasarkan Usia.....	71
Tabel 4.3 Profil Responden Pekerjaan	72
Tabel 4.4 Statistik Deskriptif Variabel Simulasi Kontrol Fisik	73
Tabel 4.5 Statistik Deskriptif Variabel Penyematan Lingkungan	74
Tabel 4.6 Statistik Deskriptif Variabel Nilai Hedonis.....	75
Tabel 4.7 Statistik Deskriptif Variabel Nilai Utilitarian	76
Tabel 4.8 Statistik Deskriptif Variabel Kehadiran Spasial.....	77
Tabel 4.9 Statistik Deskriptif Variabel <i>Word of Mouth</i>	78
Tabel 4.10 Statistik Deskriptif Variabel Niat Beli	79
Tabel 4.11 Statistik Deskriptif Variabel <i>Decision Comfort</i>	80
Tabel 4.12 Matriks <i>Outer Loading</i>	82
Tabel 4.13 Average Variance Extracted (AVE).....	83
Tabel 4.14 Cross Loading	84
Tabel 4.15 Composite Reliability	87
Tabel 4.16 Nilai R-Square Adjusted	89
Tabel 4.17 Hasil f^2	91
Tabel 4.18 Hasil Q^2	93
Tabel 4.19 Path Coefficient	95
Tabel 4.20 Specific Indirect Effect	99

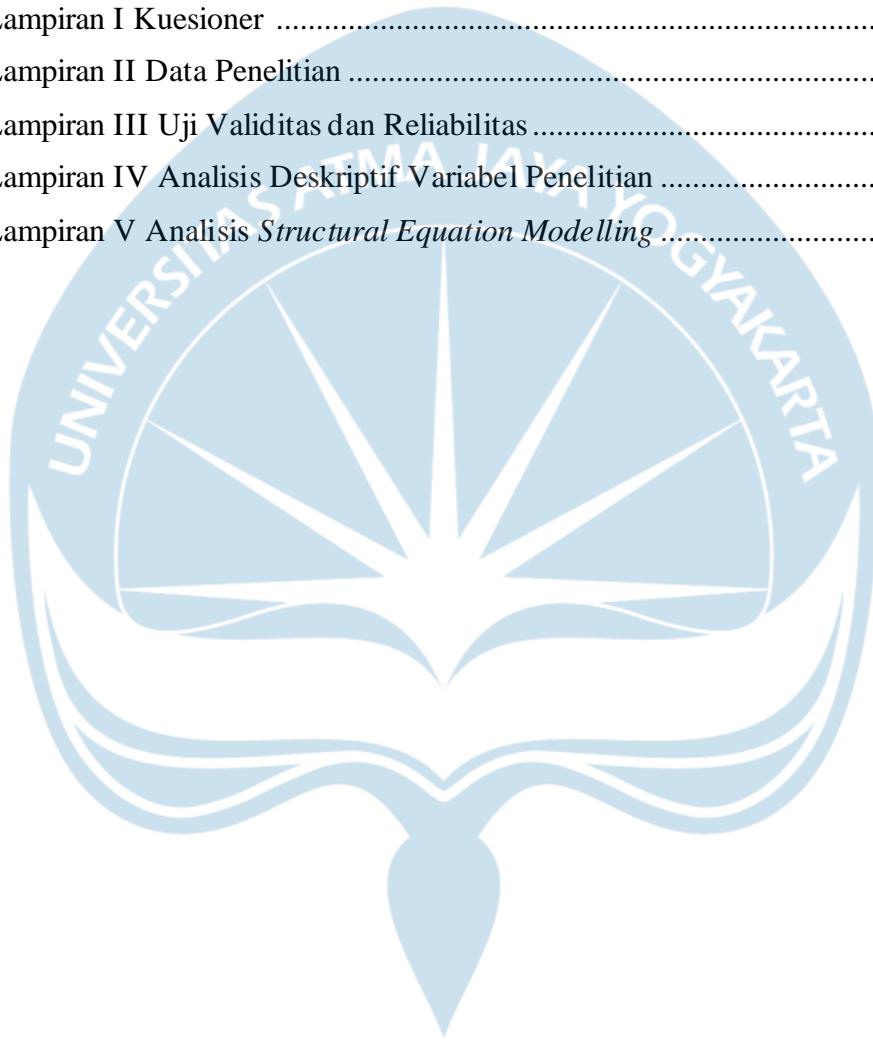
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model Penelitian	46
Gambar 4.1 Model Konstruk.....	81
Gambar 4.2 Model Mediasi 1	112
Gambar 4.3 Model Mediasi 2	113
Gambar 4.4 Model Mediasi 3	115
Gambar 4.5 Model Mediasi 4	116



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I Kuesioner	147
Lampiran II Data Penelitian	154
Lampiran III Uji Validitas dan Reliabilitas	184
Lampiran IV Analisis Deskriptif Variabel Penelitian	194
Lampiran V Analisis <i>Structural Equation Modelling</i>	197



**PENGARUH PENGALAMAN LAYANAN *ONLINE* PELANGGAN
DENGAN AUGMENTED REALITY TERHADAP PERSEPSI NILAI,
EVALUASI PENGAMBILAN KEPUTUSAN DAN NIAT BERPERILAKU
PADA SHOPEE**

Disusun oleh:

Veni Christi Br Tarigan

NPM: 17 03 23735

Pembimbing

Dr. J. Ellyawati, MM.

Abstrak

Penelitian ini dilakukan untuk menganalisis serta menguji pengaruh pengalaman layanan *online* pelanggan dengan *augmented reality* (simulasi kontrol fisik, penyematan lingkungan, & kehadiran spasial) terhadap persepsi nilai, evaluasi pengambilan keputusan dan niat berperilaku pada Shopee. Objek penelitian ini adalah produk *makeup* pada Shopee. Sampel penelitian ini sebanyak 295 pengguna Shopee yang sudah pernah menggunakan fitur *virtual makeup try-on* selama satu tahun terakhir. Pengambilan sampel dilakukan dengan menggunakan teknik *purposive sampling* serta pengumpulan data melalui *google form*. Analisis data dilakukan dengan metode *Structural Equation Modeling* (SEM) dengan *software SmartPLS* versi 3.3.3. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa simulasi kontrol fisik dan penyematan lingkungan tidak berpengaruh terhadap nilai utilitarian dan hedonis. Variabel kehadiran spasial berhasil memediasi simulasi kontrol fisik dan penyematan lingkungan dengan memberikan efek positif dan signifikan terhadap nilai utilitarian dan hedonis. Kehadiran spasial juga berpengaruh positif serta signifikan terhadap kenyamanan pengambilan keputusan. Persepsi nilai utilitarian berpengaruh positif dan signifikan terhadap niat beli dan WOM. Persepsi nilai hedonis tidak berpengaruh signifikan terhadap niat beli dan WOM. Kenyamanan pengambilan keputusan tidak berpengaruh terhadap niat beli. Namun, variabel kenyamanan pengambilan keputusan berpengaruh positif dan signifikan terhadap WOM.

Kata Kunci: *Augmented reality*, Simulasi Kontrol Fisik, Penyematan Lingkungan, Persepsi Nilai Utilitarian, Nilai Hedonis, Kenyamanan Pengambilan Keputusan, Niat beli, WOM.