

BAB VI. PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan, penulis dapat menganalisis aplikasi Delivery-mu! berdasarkan teori-teori yang digunakan dalam penelitian. Maka kesimpulan yang didapatkan dari tugas akhir ini antara lain :

1. Aplikasi Delivery-mu! menyediakan fitur untuk membantu konsumen dalam melakukan transaksi pemesanan.
2. Aplikasi Delivery-mu! menyediakan fitur untuk membantu admin dalam melakukan pengelolaan data produk, konfirmasi pesanan, dan pengelolaan data laporan pendapatan.
3. Aplikasi Delivery-mu! menyediakan fitur untuk membantu kurir dalam melakukan proses pengiriman pesanan ke konsumen dengan memanfaatkan fitur *Location Based Service* (LBS) untuk mendapatkan posisi *latitude* dan *longitude* dalam membantu kurir dalam melakukan pengiriman pesanan ke konsumen.
4. Penggunaan arsitektur *Three-Tier Architecture* dalam aplikasi Delivery-mu! mempermudah dalam implementasi dan perancangan perangkat lunak aplikasi dikarenakan dapat memperbaharui bagian tertentu antara 3 lapisan yang terdiri dari *Database Layer*, *Application Layer*, dan *Presentation Layer* secara spesifik. Hal tersebut yang membuat waktu pembangunan aplikasi menjadi lebih efektif.

6.2. Saran

Dari hasil proses analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian fungsionalitas aplikasi dalam penelitian ini, didapatkan saran pengembangan lebih lanjut untuk aplikasi Delivery-mu! yaitu kemampuan untuk melakukan konfirmasi ketersediaan produk menggunakan fitur *scan barcode*. Dengan adanya pengembangan menggunakan fitur tersebut, dapat membantu pengguna dalam menyimpan seluruh informasi terkait suatu produk ataupun berbagai barang yang sudah diberikan label barcode. Umumnya, barcode akan menyimpan seluruh informasi tentang tanggal kadaluarsa produk, kode produksi, dan juga nomor identitas produk. Selain itu juga dapat membuat sistem pencatatan informasi yang

lebih akurat, karena barcode dibuat dengan tingkatan ketelitian dan juga akurasi yang tinggi. Selain itu, barcode juga bisa dikatakan sebagai suatu sistem yang lebih efisien untuk bisa meminimalisir kerugian dengan cara memberikan pencatatan yang lebih akurat. Selain itu, pengguna juga tidak memerlukan tenaga yang lebih banyak dalam hal menginput data secara berulang.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. S. Amiruddin, "PEMBANGUNAN APLIKASI MOBILE INFORMASI PENYEWAAN MOBIL BERBASIS LOCATION BASED SERVICE DI YOGYAKARTA," *e-journal.uajy*, 2019. <https://e-journal.uajy.ac.id/20977/> (accessed Jul. 23, 2021).
- [2] M. I. Putranto, "PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN DAN DELIVERY ORDER PADA KULINER24 BERBASIS ANDROID," p. 7, 2017, [Online]. Available: https://repository.amikom.ac.id/files/2017/Publikasi_13.11.6910.pdf.
- [3] M. M. Iqbal, R. R. Isnanto, and R. Kridalukmana, "Perancangan Aplikasi Mobile Location Based Service (LBS) Untuk Lokasi Penyewaan Rumah Kos di Kota Semarang Berbasis Android," *J. Teknol. dan Sist. Komput.*, vol. 3, no. 2, p. 198, 2015, doi: 10.14710/jtsiskom.3.2.2015.198-206.
- [4] A. A. E. S. Jos Forman Tompoh, Steven R. Sentinuwo, "Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android," *E-journal Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, 2016.
- [5] A. HUSNA, "RANCANG BANGUN APLIKASI Pencarian Lokasi DAN INFORMASI ATM DENGAN MENGGUNAKAN LOCATION BASED SERVICE BERBASIS ANDROID DI PROVINSI SULAWESI SELATAN," *J. Mater. Process. Technol.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–8, 2018, [Online]. Available: http://repositori.uin-alauddin.ac.id/12933/1/ASMAUL_HUSNA.pdf.
- [6] Android Developer, "Mengenal Android Studio," *Android Developer*, 2021. <https://developer.android.com/studio/intro?hl=id>.
- [7] M. Wolfson and D. Felker, *Android Developer Tools Essentials: Android Studio to Zipalign*. 2013.
- [8] D. D. Prasetya, *Membuat Aplikasi SmartPhone Multiplatform*. 2013.
- [9] Yuhefizar, *10 Jam Menguasai Internet Teknologi dan Aplikasinya*. 2008.
- [10] S. Sutikno, I. F. Astuti, and D. M. Khairina, "Membangun Aplikasi Chatting Untuk Media Perkenalan Berbasis Web," *Inform. Mulawarman J. Ilm. Ilmu Komput.*, vol. 13, no. 1, p. 1, 2018, doi: 10.30872/jim.v13i1.1003.
- [11] K. Anindito, "Pengembangan Aplikasi Mobile Location-Based Service

Untuk Pencarian Lokasi Menggunakan Google Map Dan Sms,” 2012.

- [12] A. El-Rabbany, *Introduction to GPS: The Global Positioning System*. 2002.
- [13] A. Küpper, *Location-based Services: Fundamentals and Applications*. 2005.
- [14] A. E. Steiniger, Stefan, Moritz Neun, “Foundations of Location Based Services,” *Lecture Notes on LBS, V. 1.0.*, 2006.
<http://aplikasipendaftaran28.blogspot.com/>.
- [15] G. Svennerberg, *Beginning Google Maps API 3*. 2010.
- [16] D. R. Y. Kustiyahningsih, *Pemrograman Basis Data Berbasis WEB Menggunakan PHP dan Mysql*. 2011.
- [17] M. Stauffer, *Laravel: Up & Running*. 2019.
- [18] R. H. Sianipar, *Pemrograman Java: Teori dan Implementasi*. 2013.
- [19] Indrajani, “Implementasi Multitier pada Perusahaan,” *Inf. Syst. Bina Nusantara Univ.*, 2009.

