

## BAB III. LANDASAN TEORI

### 3.1. *Game*

*Game* merupakan sesuatu yang dapat dimainkan oleh pemain dengan peraturan tertentu. Dalam sebuah *game* terdapat menang dan kalah, biasanya dalam konteks tidak serius atau dengan tujuan untuk *refreshing*. Peraturan dalam permainan menentukan kemungkinan tindakan setiap pemain. Menurut Samuel Henry *game* juga merupakan suatu bentuk hiburan untuk menyegarkan pikiran dari rasa penat yang disebabkan oleh rutinitas kita sehari-hari.

### 3.2. *Fighting Game*

*Fighting game* merupakan salah satu *genre game* yang cukup populer untuk dimainkan. *Genre* ini mengadu pemain dengan pemain lain atau bisa juga menggunakan bot untuk melibatkan kemenangan atas yang lain. Banyak *game* dari *genre* ini yang memasukkan mode *single player*, tetapi yang menarik dari *genre* ini adalah kemampuan untuk mendemonstrasikan kecakapan *gaming* seseorang terhadap temannya. Contoh dari *franchise* yang populer dari *genre fighting* adalah *Street Fighter*, *Tekken*, *Soul Calibur*, *Mortal Kombat*, *King of Fighters*, *Virtua Fighter* dan *Dead or Alive*.

### 3.3. *Game Online*

*Game online* didefinisikan sebagai permainan berbasis komputer yang dimainkan melalui internet dengan menggunakan PC (*Personal Computer*), *console*, dan *mobile phone*. Menurut Young (2011: 41) *game online* adalah jenis permainan komputer yang memanfaatkan jaringan komputer (LAN atau internet) sebagai medianya.

### **3.4. Jenis-jenis *Game Online***

#### **3.4.1. MMOG**

*Massively Multiplayer Online Game* merupakan permainan yang dibuat dalam dunia yang berskala besar, dan lebih dari 100 pemain. Setiap pemain dapat berinteraksi langsung seperti halnya dunia nyata. MMOG muncul seiring dengan perkembangan akses internet *broadband* di negara maju. Sehingga memungkinkan ratusan, bahkan ribuan pemain untuk bermain bersama-sama.

#### **3.4.2. MMORPG**

*Massively Multiplayer Online Role-Playing Game* merupakan sebuah permainan di mana pemainnya memainkan peran tokoh-tokoh khayalan dan berkolaborasi untuk mewujudkan sebuah cerita bersama. RPG biasanya lebih mengarah ke kolaborasi sosial dari pada kompetisi. Pada umumnya dalam RPG, para pemain tergabung dalam satu kelompok.

#### **3.4.3. MMORTS**

*Massively Multiplayer Online Real-Time Strategy* merupakan sebuah permainan yang menekankan kepada kehebatan strategi pemainnya. Permainan ini memiliki ciri khas di mana pemain harus mengelola suatu dunia maya dan mengatur strategi dalam waktu kapanpun secara *real time*.

#### **3.4.4. MMOFPS**

*Massively Multiplayer Online First-Person Shooter* merupakan sebuah permainan yang mengambil pandangan orang pertama, sehingga seolah-olah pemain berada dalam permainan tersebut dalam sudut pandang tokoh karakter yang dimainkan, di mana setiap tokoh memiliki kemampuan yang berbeda dalam tingkat akurasi, refleks, dan lainnya.

### **3.4.5. Cross-Platform Online**

*Cross-Platform Online Game* merupakan *game* yang dapat dimainkan secara *online* dengan *hardware* yang berbeda. Seperti PC, *Console PS4* atau *XBOX One*.

### **3.4.6. Browser Game**

*Browser game* merupakan permainan yang sering dimainkan melalui *browser* pada internet seperti *Firefox*, *Google Chrome*, *Opera*, atau *Internet Explorer*. Sebuah *browser* dapat menjadi media untuk memainkan *game* jika sudah mendukung *javascript*, *php*, atau *flash*.

## **3.5. Unreal Engine**

*Unreal Engine* merupakan sebuah aplikasi yang ditunjukkan untuk pembuatan pengembangan sebuah *video game*. Pada zaman yang modern ini banyak aplikasi *game engine* yang beredar dan diantaranya adalah *Unreal Engine*. *Unreal Engine 4* merupakan *game engine* seri terbaru yang dikembangkan oleh *Epic Games*, dan pertama kali diperkenalkan pada tahun 1998 dengan *game* bergenre *first-person shooter*. Walaupun utamanya dikembangkan untuk *game first-person shooters*, tapi *Unreal Engine* juga bagus digunakan untuk membuat *game* bergenre yang lain. *Unreal Engine 4* menggunakan Bahasa pemrograman C++, dan *Unreal Engine* merupakan alat yang digunakan oleh banyak pengembang *game* pada saat ini. *Unreal engine 4* memiliki sejumlah fitur unggulan diantaranya adalah fitur *blueprint*.