

BAB III. LANDASAN TEORI

3.1. *Game*

Game merupakan sesuatu yang dapat dimainkan oleh pemain dengan peraturan tertentu. Dalam sebuah *game* terdapat menang dan kalah, biasanya dalam konteks tidak serius atau dengan tujuan untuk *refreshing*. Peraturan dalam permainan menentukan kemungkinan tindakan setiap pemain. Menurut Samuel Henry *game* juga merupakan suatu bentuk hiburan untuk menyegarkan pikiran dari rasa penat yang disebabkan oleh rutinitas kita sehari-hari.

3.2. *Fighting Game*

Fighting game merupakan salah satu *genre game* yang cukup populer untuk dimainkan. *Genre* ini mengadu pemain dengan pemain lain atau bisa juga menggunakan bot untuk melibatkan kemenangan atas yang lain. Banyak *game* dari *genre* ini yang memasukkan mode *single player*, tetapi yang menarik dari *genre* ini adalah kemampuan untuk mendemonstrasikan kecakapan *gaming* seseorang terhadap temannya. Contoh dari *franchise* yang populer dari *genre fighting* adalah *Street Fighter*, *Tekken*, *Soul Calibur*, *Mortal Kombat*, *King of Fighters*, *Virtua Fighter* dan *Dead or Alive*.

3.3. *Game Online*

Game online didefinisikan sebagai permainan berbasis komputer yang dimainkan melalui internet dengan menggunakan PC (*Personal Computer*), *console*, dan *mobile phone*. Menurut Young (2011: 41) *game online* adalah jenis permainan komputer yang memanfaatkan jaringan komputer (LAN atau internet) sebagai medianya.

3.4. Jenis-jenis *Game Online*

3.4.1. MMOG

Massively Multiplayer Online Game merupakan permainan yang dibuat dalam dunia yang berskala besar, dan lebih dari 100 pemain. Setiap pemain dapat berinteraksi langsung seperti halnya dunia nyata. MMOG muncul seiring dengan perkembangan akses internet *broadband* di negara maju. Sehingga memungkinkan ratusan, bahkan ribuan pemain untuk bermain bersama-sama.

3.4.2. MMORPG

Massively Multiplayer Online Role-Playing Game merupakan sebuah permainan di mana pemainnya memainkan peran tokoh-tokoh khayalan dan berkolaborasi untuk mewujudkan sebuah cerita bersama. RPG biasanya lebih mengarah ke kolaborasi sosial dari pada kompetisi. Pada umumnya dalam RPG, para pemain tergabung dalam satu kelompok.

3.4.3. MMORTS

Massively Multiplayer Online Real-Time Strategy merupakan sebuah permainan yang menekankan kepada kehebatan strategi pemainnya. Permainan ini memiliki ciri khas di mana pemain harus mengelola suatu dunia maya dan mengatur strategi dalam waktu kapanpun secara *real time*.

3.4.4. MMOFPS

Massively Multiplayer Online First-Person Shooter merupakan sebuah permainan yang mengambil pandangan orang pertama, sehingga seolah-olah pemain berada dalam permainan tersebut dalam sudut pandang tokoh karakter yang dimainkan, di mana setiap tokoh memiliki kemampuan yang berbeda dalam tingkat akurasi, refleks, dan lainnya.

3.4.5. Cross-Platform Online

Cross-Platform Online Game merupakan *game* yang dapat dimainkan secara *online* dengan *hardware* yang berbeda. Seperti PC, *Console PS4* atau *XBOX One*.

3.4.6. Browser Game

Browser game merupakan permainan yang sering dimainkan melalui *browser* pada internet seperti *Firefox*, *Google Chrome*, *Opera*, atau *Internet Explorer*. Sebuah *browser* dapat menjadi media untuk memainkan *game* jika sudah mendukung *javascript*, *php*, atau *flash*.

3.5. Unreal Engine

Unreal Engine merupakan sebuah aplikasi yang ditunjukkan untuk pembuatan pengembangan sebuah *video game*. Pada zaman yang modern ini banyak aplikasi *game engine* yang beredar dan diantaranya adalah *Unreal Engine*. *Unreal Engine 4* merupakan *game engine* seri terbaru yang dikembangkan oleh *Epic Games*, dan pertama kali diperkenalkan pada tahun 1998 dengan *game* bergenre *first-person shooter*. Walaupun utamanya dikembangkan untuk *game first-person shooters*, tapi *Unreal Engine* juga bagus digunakan untuk membuat *game* bergenre yang lain. *Unreal Engine 4* menggunakan Bahasa pemrograman C++, dan *Unreal Engine* merupakan alat yang digunakan oleh banyak pengembang *game* pada saat ini. *Unreal engine 4* memiliki sejumlah fitur unggulan diantaranya adalah fitur *blueprint*.