

## **BAB VI. PENUTUP**

### **6.1. Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat saya peroleh dari bab satu sampai lima adalah aplikasi yang saya bangun dapat diterima dengan baik oleh perusahaan dan sudah menjawab rumusan masalah yaitu Bagaimana cara mempermudah dalam menganalisa dan mendata seluruh aset tetap yang terdapat di PT Santara Daya Inspiratama dengan menggunakan QR Code yang terintegrasi dengan sistem berbasis web. Yaitu dengan membangun sebuah sistem yang memanfaatkan QR Code sebagai penanda setiap aset yang terdaftar. Penggunaan QR Code terbukti membantu calon pengguna yang bertanggung jawab dalam mengelola aset perusahaan.

### **6.2. Saran**

Saran yang dapat saya simpulkan dari aplikasi yang sudah saya bangun dan dari calon pengguna adalah melakukan pelatihan dalam menggunakan aplikasi ini. Supaya pengguna selanjutnya dapat memahami alur kerja sistem lebih baik. Selain itu peningkatan sistem keamanan juga diperlukan supaya informasi sistem dapat terjaga dari pihak diluar perusahaan. Untuk tampilan informasi juga perlu untuk disederhanakan sesuai kebutuhan perusahaan di masa yang akan datang.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Dani, A., & Patil, "QR Code based Library Management System," *J. Emerg. Technol. Innov. Res.*, vol. 7, 2020.
- [2] L. Ackerman, L. and Brayfield, "Making the most of QR codes," *MCM/Catalog Crit.*, 2012, [Online]. Available: <http://multichannelmerchant.com/catalog/catal %0Ag-critique-qr-codes0201tpp7/index5.html>.
- [3] M. A. M. Shukran, M. S. Ishak, and M. N. Abdullah, "Enhancing Chemical Inventory Management in Laboratory through a Mobile-Based QR Code Tag," *IOP Conf. Ser. Mater. Sci. Eng.*, vol. 226, no. 1, 2017, doi: 10.1088/1757-899X/226/1/012093.
- [4] M. Nazri and B. Ismail, "IDENTIFICATION OF STUDENT ' S BAG," no. June, 2016.
- [5] Hanif Al Fatta, "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing ... - Hanif Al Fatta, Universitas Amikom - Google Buku," *andi*, 2017..
- [6] Agus Mulyanto, *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009.
- [7] T. J. Shuell, "Cognitive Conceptions of Learning," *Rev. Educ. Res.*, vol. 56 (4), pp. 411–436, 1986.
- [8] Sutabri, *Sistem Informasi Manajemen*. Yogyakarta: Andi, 2016.
- [9] R. Anggraeni, E. Y. & Irviani, *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi, 2017.
- [10] Notoatmodjo, *Metode Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta, 2012.
- [11] A. and A. K. Shah, "Review on Australian and international practices for asset management in building infrastructure," 2003.
- [12] V. Frolov, "Identifying core functions of asset management, in Definitions, Concepts and Scope of Engineering Asset Management," *Springer*, pp. 19–30, 2010.

- [13] J. . Amadi-Echendu, *What is engineering asset management?* Springer, 2010.
- [14] S. and P. V. Burnett, “A simplified numerical decision-making methodology for physical asset management decisions,” *South African J. Ind. Eng.*, vol. 25(1), pp. 162–175, 2014.
- [15] T. Wakahara, N. Yamamoto, and H. Ochi, “Image processing of dotted picture in the QR code of cellular phone,” 2010, doi: 10.1109/3PGCIC.2010.77.
- [16] Y. D. and D. Godu, “2010 Top Ten Trends in Academic Libraries,” *ACRL*, pp. 286–291, 2010.
- [17] P. S. and W. Premchaiswadi, *QR-Code Generator*, In Proc. o. 2010.
- [18] G. Subroto, “Perpustakaan Digital,” *Pustak. Perpust. UM*, vol. 10, no. 2, pp. 1–11, 2009, [Online]. Available: <http://library.um.ac.id/images/stories/pustakawan/kargto/Perpustakaan Digital.pdf>.
- [19] M. L. Irrubai, “Strategi Labeling, Packaging dan Marketing Produk Hasil Industri Rumah Tangga,” *SOSIO-DIDAKTIKA Soc. Sci. Educ. J.*, vol. 3, no. 1, pp. 15–30, 2016, doi: 10.15408/sd.v3i1.3794.