

Pengaruh *Social Media Marketing* terhadap *Consumer-Brand Engagement* dan *Brand Knowledge Starbucks*

SKRIPSI

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai Derajat Sarjana (S1)

Pada Program Studi Manajemen

Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta



Disusun oleh:

Jonathan Febrianto

NPM: 170323206

FAKULTAS BISNIS DAN EKONOMIKA

UNIVERSITAS ATMAJAYA YOGYAKARTA

TAHUN 2021

Skripsi

Pengaruh *Social Media Marketing* terhadap *Consumer-Brand Engagement* dan *Brand Knowledge Starbucks*

Disusun oleh:

Jonathan Febrianto

NPM: 170323206

Telah dibaca dan disetujui oleh:

Pembimbing



Th. Diah Widiastuti, SE., M.Si.

6 Juli 2021



UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
Fakultas Bisnis dan Ekonomika

SURAT KETERANGAN

No. 871/J/I

Berdasarkan dari Ujian Pendadaran yang diselenggarakan pada hari Selasa, 10 Agustus 2021 dengan susunan penguji sebagai berikut:

- | | |
|---|-----------------|
| 1. Prof. Dr. MF. Shellyana Junaedi, M.Si. | (Ketua Penguji) |
| 2. Drs. Budi Suprapto, MBA., Ph.D. | (Anggota) |
| 3. Th. Diah Widiastuti, SE., M.Si. | (Anggota) |

Tim Penguji Pendadaran Program Studi Manajemen Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta telah memutuskan bahwa:

Nama : Jonathan Febrianto
NPM : 170323206

Dinyatakan

Lulus Dengan Revisi

Pada saat ini skripsi Jonathan Febrianto telah selesai direvisi dan revisian tersebut telah diperiksa dan disetujui oleh semua anggota panitia penguji.

Surat Keterangan ini dibuat agar dapat digunakan untuk keperluan Yudisium kelulusan Sarjana Manajemen Fakultas Bisnis dan Ekonomika UAJY.

Dekan,


Drs. Budi Suprapto, MBA., Ph.D.

UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
Fakultas Bisnis dan Ekonomika

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi yang berjudul:

**Pengaruh *Social Media Marketing* terhadap *Consumer-Brand Engagement*
dan *Brand Knowledge Starbucks***

Merupakan hasil karya saya sendiri, baik gagasan, ide, maupun kutipan secara langsung maupun tidak langsung yang bersumber dari tulisan atau ide orang lain, dinyatakan secara tertulis pada skripsi ini di dalam daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan plagiasi, baik sebagian maupun keseluruhan dalam skripsi ini, maka gelar dan ijazah yang saya peroleh dinyatakan tidak valid dan akan saya kembalikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Yogyakarta, 6 Juli 2021



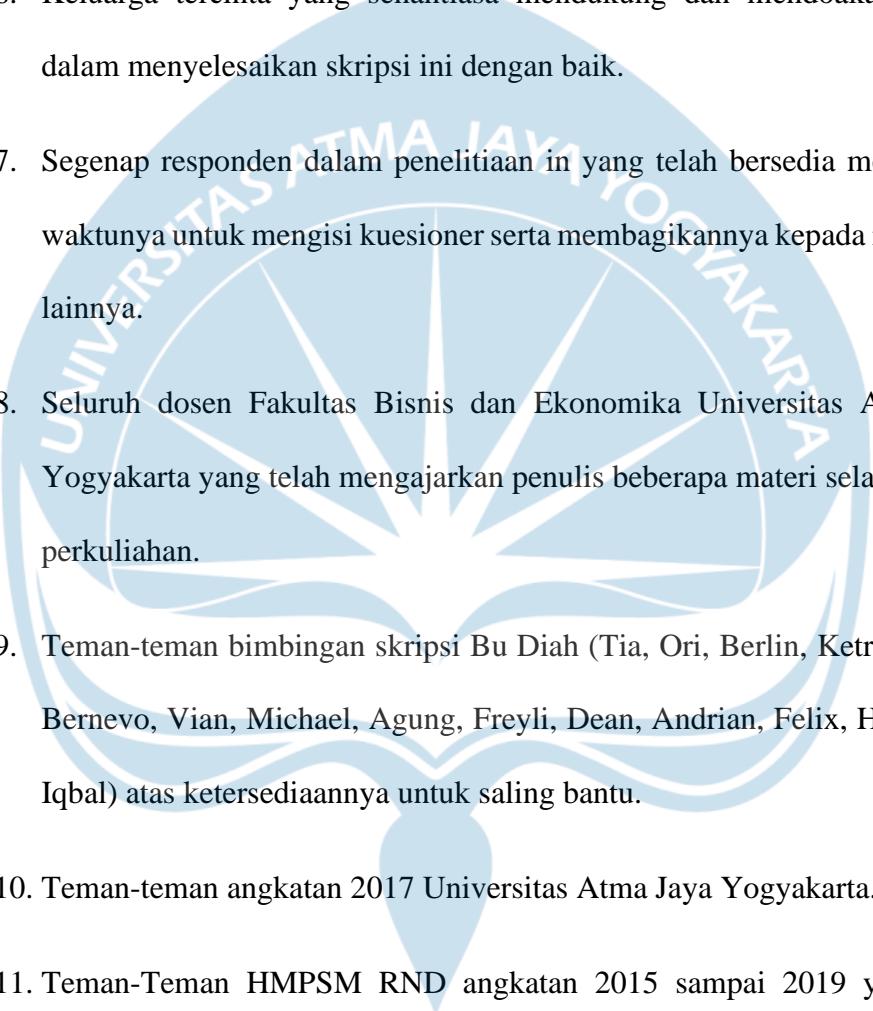
Jonathan Febrianto

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas kasih dan karunia-Nya, penulis mampu menyelesaikan penulisan skripsi ini, dengan judul “Pengaruh *Social Media Marketing* terhadap *Consumer-Brand Engagement* dan *Brand Knowledge Starbucks*” dengan baik.

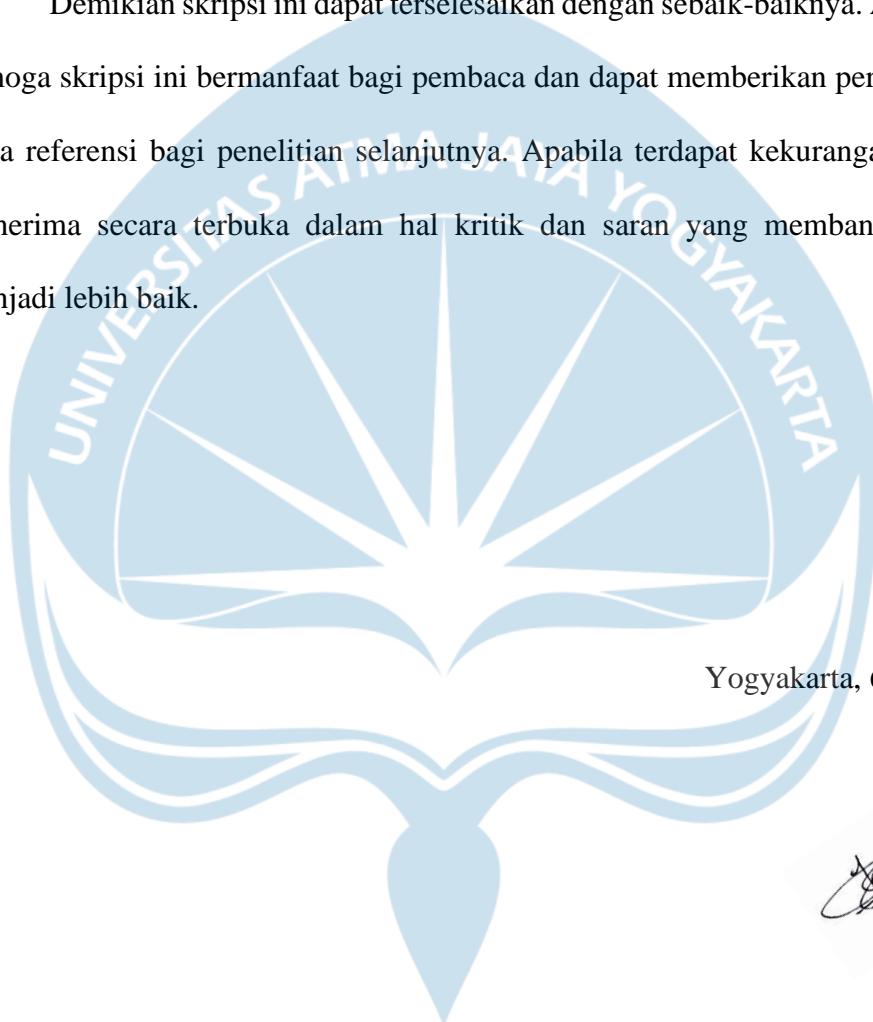
Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini dapat berjalan dengan baik karena mendapatkan berkat, dukungan, dorongan, maupun doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis ingin memberikan penghormatan dan menyampaikan ucapan terima kasih kepada berbagai pihak yang turut berperan dalam membantu menyelesaikan skripsi ini. Untuk itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan anugerah-Nya yang selalu membimbing penulis dalam menjalani kehidupan sehari-hari.
2. Universitas Atma Jaya Yogyakarta sebagai tempat bagi penulis untuk mengembangkan nilai-nilai unggul, inklusif, dan humanis.
3. Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta sebagai tempat bagi penulis untuk mempelajari ilmu-ilmu bisnis dan ekonomi yang akan berguna bagi masa depan
4. Prodi Manajemen Universitas Atma Jaya sebagai pembimbing penulis dalam mengenal lebih dalam keempat pilar manajemen.

- 
5. Ibu Th. Diah Widiastuti, SE., M.Si. sebagai dosen pembimbing yang mengarahkan dan membantu penulis dalam menyusun skripsi ini sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
 6. Keluarga tercinta yang senantiasa mendukung dan mendoakan penulis dalam menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
 7. Segenap responden dalam penelitian ini yang telah bersedia meluangkan waktunya untuk mengisi kuesioner serta membagikannya kepada responden lainnya.
 8. Seluruh dosen Fakultas Bisnis dan Ekonomika Universitas Atma Jaya Yogyakarta yang telah mengajarkan penulis beberapa materi selama proses perkuliahan.
 9. Teman-teman bimbingan skripsi Bu Diah (Tia, Ori, Berlin, Ketrin, Andre, Bernevo, Vian, Michael, Agung, Freyli, Dean, Andrian, Felix, Hans, Vita, Iqbal) atas ketersediaannya untuk saling bantu.
 10. Teman-teman angkatan 2017 Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
 11. Teman-Teman HMPSM RND angkatan 2015 sampai 2019 yang telah membantu penulis untuk mengembangkan bakatnya selama masa kuliah.
 12. Stevania Christy Wijaya yang menemani penulis di saat senang maupun susah.

13. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah memberikan doa, motivasi, dan doa sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Demikian skripsi ini dapat terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Akhir kata, semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca dan dapat memberikan pertimbangan serta referensi bagi penelitian selanjutnya. Apabila terdapat kekurangan, penulis menerima secara terbuka dalam hal kritik dan saran yang membangun untuk menjadi lebih baik.



Yogyakarta, 6 Juli 2021

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Jonathan Febrianto".

Penulis

Jonathan Febrianto

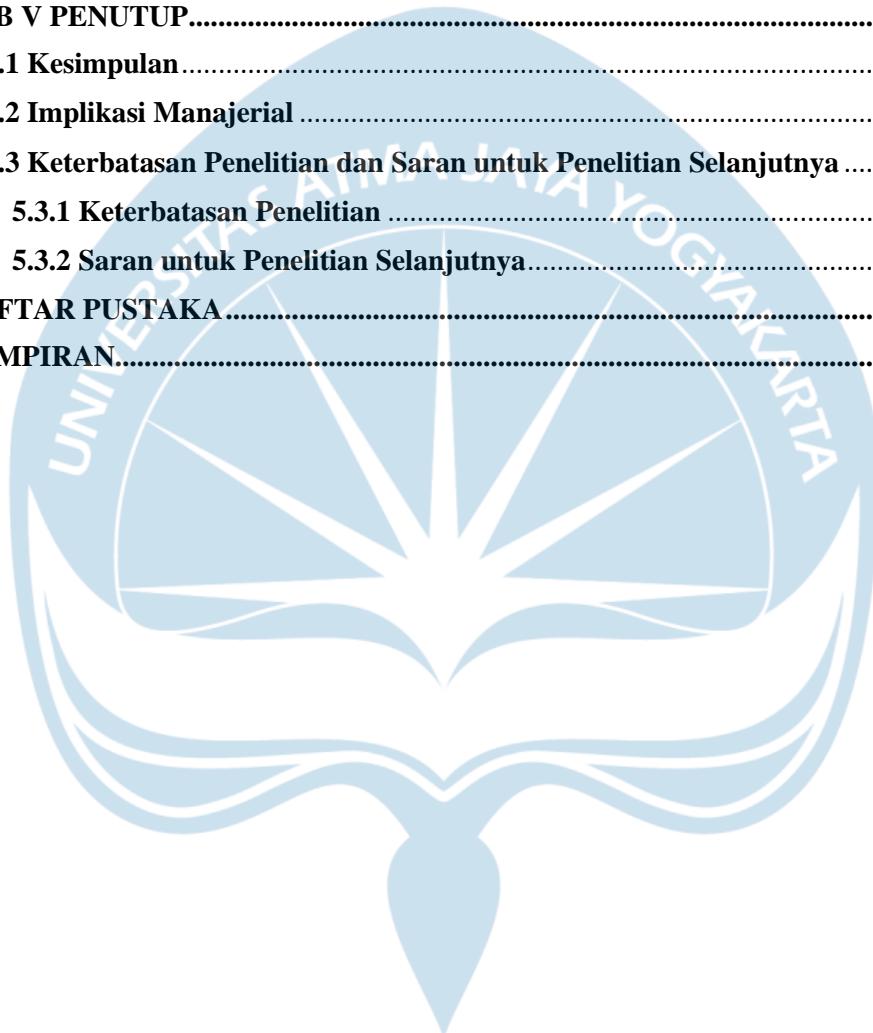
MOTTO



DAFTAR ISI

SURAT KETERANGAN DEKAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
MOTTO	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
ABSTRAK	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	7
1.3 Batasan Masalah	8
1.4 Tujuan Penelitian.....	9
1.5 Manfaat Penelitian.....	10
1.6 Sistematika Penulisan.....	11
BAB II TINJAUAN LITERATUR DAN PENGEMBANGAN HIPOTESIS	14
2.1 Landasan Teori	14
2.1.1 <i>Social Media Marketing</i>	14
2.1.2 <i>Consumer-Brand Engagement</i>	18
2.1.3 <i>Brand Knowledge</i>	18
2.2 Penelitian Terdahulu	20
2.3 Kerangka Penelitian	23
2.4 Pengembangan Hipotesis.....	24
BAB III METODE PENELITIAN	30
3.1 Lingkup Penelitian.....	30
3.2 Metoda Sampling	30
3.3 Definisi Operasional.....	33
3.4 Metode Pengumpulan Data.....	34
3.5 Metode Pengujian Data	38
3.6 Metode Analisis Data.....	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	44
4.1 Pengumpulan Data.....	44
4.2 Demografi Responden	44
4.3 Analisis Deskriptif Variabel Penelitian.....	47

4.4 Tahapan Pengujian Hipotesis	60
4.4.1 Merancang Model Penelitian	61
4.4.1 Pengujian <i>Outer Model</i>	63
4.4.2 Pengujian <i>Inner Model</i>.....	70
4.5 Pengujian Hipotesis pada Model Penelitian	73
BAB V PENUTUP.....	82
5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Implikasi Manajerial	83
5.3 Keterbatasan Penelitian dan Saran untuk Penelitian Selanjutnya	85
5.3.1 Keterbatasan Penelitian	85
5.3.2 Saran untuk Penelitian Selanjutnya.....	86
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN.....	91



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	20
Tabel 3.1 Definisi Operasional.....	33
Tabel 3.2 Instrumen Penelitian.....	36
Tabel 4.1 Indikator -Indikator Variabel Laten.....	48
Tabel 4.2 Analisis Deskripsi Variabel <i>Entertainment</i>	50
Tabel 4.3 Analisis Deskripsi Variabel <i>Interaction</i>	51
Tabel 4.4 Analisis Deskripsi Variabel <i>Trendiness</i>	53
Tabel 4.5 Analisis Deskripsi Variabel <i>Customisation</i>	54
Tabel 4.6 Analisis Deskripsi Variabel <i>E-WOM</i>	55
Tabel 4.7 Analisis Deskripsi Variabel <i>Consumer-Brand Engagement</i>	57
Tabel 4.8 Analisis Deskripsi Variabel <i>Brand Awareness</i>	58
Tabel 4.9 Analisis Deskripsi Variabel <i>Brand Image</i>	59
Tabel 4.10 Nilai <i>Outer Loading</i> dalam Penelitian.....	64
Tabel 4.11 Nilai <i>Discriminant Validity Fornell-Larcker Criterion</i> dalam Penelitian .	66
Tabel 4.12 Nilai <i>Discriminant Validity Cross Loading</i> dalam Penelitian	67
Tabel 4.13 Nilai <i>Construct Reliability and Validity</i> dalam Penelitian.....	69
Tabel 4.14 Nilai <i>R-Square</i> dalam Penelitian	71
Tabel 4.15 Nilai <i>Stone-Geisser's Q Squared</i> dalam Penelitian.....	72
Tabel 4.16 Nilai <i>f-Square</i> dalam penelitian.....	73
Tabel 4.17 Nilai <i>Path Coefficient</i> dalam Penelitian	74
Tabel 4.18 Ringkasan Hasil Pengujian Hipotesis.....	75

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Jumlah outlet kedai kopi di Indonesia	2
Gambar 1.2 <i>Top Brand Kopi</i> dari Tahun 2015 sampai 2020	4
Gambar 1.3 Data Pengguna Instagram di Indonesia	5
Gambar 2.1 Kerangka Penelitian	23
Gambar 4.1 Diagram Batang Jumlah Responden berdasarkan Jenis Kelamin	45
Gambar 4.2 Diagram Batang Jumlah Responden berdasarkan Usia	46
Gambar 4.3 Diagram Batang Jumlah Responden berdasarkan Status Pekerjaan ..	47
Gambar 4.4 Model Struktural dan Model Pengukuran	62
Gambar 4.5 Hasil pengujian Outer Model pada model penelitian.....	63



ABSTRAK

Social Media Marketing merupakan salah satu teknik pemasaran yang digunakan oleh banyak perusahaan di era digital ini. Teknik ini sering dipakai karena pada saat ini, banyak masyarakat yang menggunakan media sosial. Banyaknya pengguna media sosial membuat *Social Media Marketing* menjadi teknik pemasaran yang efektif dalam mendorong *Consumer-Brand Engagement* yang mempengaruhi peningkatan *Brand Knowledge* dari konsumen. Penelitian ini bertujuan untuk mengidentifikasi pengaruh *Social Media Marketing* terhadap *Consumer-Brand Engagement* dan *Brand Knowledge Starbucks*.

Subjek penelitian yang digunakan adalah generasi Z yang pernah mengunjungi akun Instagram milik Starbucks dan objek penelitian yang digunakan adalah akun Instagram milik Starbucks. Peneliti melakukan survey secara online dengan membagikan kuesioner berbentuk *google forms* sehingga peneliti memperoleh 330 responden yang sesuai dengan kriteria dari objek penelitian. Pengambilan responden menggunakan *non-probability sampling* dengan teknik *purposive sampling*. Data yang telah terkumpul dari responden dalam bentuk skala likert dengan 5 poin. Data tersebut dianalisis menggunakan metode *Partial Least Squares Structural Equation Modelling* (PLS-SEM) dan diolah dengan menggunakan aplikasi SmartPLS 3.3.3.

Hasil dari penelitian ini mengungkapkan bahwa kelima elemen dari *Social Media Marketing*, yaitu *Entertainment* ($\beta = 0.126$), *Interaction* ($\beta = 0.142$), *Trendiness* ($\beta = 0.207$), *Customisation* ($\beta = 0.147$), dan *E-WOM* ($\beta = 0.357$) berpengaruh positif dan signifikan terhadap *Consumer-Brand Engagement*. Selain itu, ditemukan bahwa *Consumer-Brand Engagement* berpengaruh positif dan signifikan terhadap *Brand Awareness* ($\beta = 0.614$) dan *Brand Image* ($\beta = 0.629$).

Berdasarkan hasil yang ditemukan, kelima elemen dalam *Social Media Marketing* yang dilakukan oleh Starbucks dapat mempengaruhi *Consumer-Brand Engagement*, dimana *E-WOM* merupakan elemen yang memiliki pengaruh paling kuat dan *Entertainment* merupakan elemen yang paling lemah. Meningkatnya *Consumer-Brand Engagement* pengunjung akun Instagram milik Starbuck mampu meningkatkan *Brand Awareness* dan *Brand Image* perusahaan di mata konsumen.

Kata Kunci: *Social Media Marketing*, *Consumer-Brand Engagement*, *Brand Knowledge*, *Brand Awareness*, dan *Brand Image*