

**SKRIPSI**  
**PROSES PERILAKU IMITASI**  
**DI KOMUNITAS BANTUL SKATEBOARD**



**DISUSUN OLEH:**  
**MATEUS JOHAN SETIA PRATAMA**  
**NPM: 151005608**

**PROGRAM STUDI SOSIOLOGI**  
**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**  
**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

**2021**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PROSES PERILAKU IMITASI  
DI KOMUNITAS BANTUL SKATEBOARD**

**DISUSUN OLEH:  
MATEUS JOHAN SETIA PRATAMA**

**NPM: 151005608**

**MENYETUJUI  
DOSEN PEMBIMBING:**



**DRA. LUCINDA, M.LETT.**

**HALAMAN PENGESAHAN**  
**PROSES PERILAKU IMITASI**  
**DI KOMUNITAS BANTUL SKATEBOARD**

**DISUSUN OLEH:**  
**MATEUS JOHAN SETIA PRATAMA**  
**151005608**

**TELAH DIUJI PADA HARI SENIN 26 Juli 2021**  
**SECARA *ONLINE* DI FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**  
**UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

**TIM PENGUJI**

**TANDA TANGAN**

**DRA. LUCINDA, M.LETT.**  
**PENGUJI UTAMA**



**ST. NINDITO, SOS., M.SI.**  
**PENGUJI I**



**Y. KUNHARIBOWO, S.SOS., M.A**  
**PENGUJI II**



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Mateus Johan Setia Pratama  
NPM : 151005608  
Program Studi : Sosiologi  
Judul Karya Tulis : Proses Perilaku Imitasi Di Komunitas Bantul Skateboard

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya tulis tugas akhir ini benar-benar saya kerjakan sendiri. Karya tulis tugas akhir ini bukan merupakan plagiarisme, pencurian hasil karya milik orang lain, hasil kerja orang lain untuk kepentingan saya karena hubungan material maupun non – material, ataupun segala kemungkinan lain yang pada hakekatnya bukan merupakan karya tulis tugas akhir saya secara orisinal dan otentik

Bila kemudian hari diduga kuat ada ketidaksesuaian antara fakta dengan kenyataan ini, saya bersedia diproses oleh tim Fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi, dengan sanksi terberat berupa pembatalan kelulusan/kesarjanaan.

Pernyataan ini saya buat dengan kesadaran sendiri dan tidak atas tekanan ataupun paksaan dari pihak maupun demi menegakan integritas akademik di institusi ini.

Yogyakarta, 18 Juli 2021  
Saya yang menyatakan



Mateus Johan Setia Pratama

## Abstrak

*Skateboard* menjadi salah satu jenis olahraga ekstrim dengan menggunakan media kayu yang terdapat empat roda. Olahraga *skateboard* ini menjadi olahraga yang banyak diminati oleh kalangan anak-anak muda. Adanya kesamaan antara individu satu dengan individu lain membentuk suatu komunitas yang mampu mewadahi para anggotanya yang sedang dan akan bergabung dalam kegiatan *skateboarding*. Bantul Skateboard merupakan komunitas *skateboard* yang sudah ada sejak tahun 2015.

Salah satu fenomena yang menarik untuk diamati dalam kelompok Bantul Skateboard ini adalah munculnya kegemaran yang sama antar anggota dalam berperilaku dan berpakaian. Realita yang bermunculan sekarang ini adalah banyaknya perilaku imitasi yang dilakukan oleh anggota masyarakat setelah melihat atau menggemari kegiatan yang berkaitan dengan *skateboard*. Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu: untuk mengetahui proses imitasi anggota dalam komunitas Bantul Skateboard, untuk mengetahui alasan anggota Bantul Skateboard melakukan imitasi.

Dalam proses menirukan para tokoh idola, hampir sebagian besar informan mengatakan jika menirukan sang idola bukan hal yang mudah, sehingga dilakukan secara bertahap. Adanya penghargaan sosial juga merupakan hal pendorong dalam melakukan peniruan. Penghargaan sosial tersebut seperti adanya rasa bangga, apresiasi atau pujian dari lingkungannya setelah meniru *trick* atau gaya berpenampilan seperti tokoh idolanya. Proses terjadinya imitasi di Bantul *skateboard* ini terjadi karena adanya minat dan kekaguman terhadap tokoh yang diidolakan. . Keinginan untuk menjadi keren seperti tokoh idolanya tersebut karena ada beberapa faktor pendorong seperti adanya penghargaan sosial yang didapatkan seperti mendapat pujian atau apresiasi dari teman-temannya dan mendapatkan kebanggaan tersendiri setelah dapat meniru tokoh idola mereka dalam melakukan suatu *trick skateboard*, atau memiliki *item-item* yang berkaitan dengan tokoh idolanya.

**Kata Kunci:** Proses perilaku, Imitasi, Peniruan, Komunitas

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa menyertai, dan memberikan kesempatan bagi penulis untuk menyelesaikan penulisan skripsi yang berjudul *Proses Perilaku Imitasi Di Komunitas Bantul Skateboard*. Penulisan skripsi ini penulis susun untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Sosial di Program Studi Sosiologi, Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis tentunya berterimakasih atas segala dukungan dan bantuan dari banyak pihak. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih kepada:

1. Orangtua yang selalu mendukung, mendoakan, dan memotivasi selama penyusunan skripsi.
2. Dra. Lucinda, M.Lett. selaku dosen pembimbing yang sudah dengan baik dan penuh kesabaran membimbing penulis dalam penyusunan skripsi.
3. Y. Kunharibowo, S.Sos., M.A dan V. Sundari Handoko, M.SI., ST. Nindito, SOS., M.SI. yang telah menguji penulis dalam ujian proposal dan ujian skripsi.
4. Komunitas Bantul Skateboard yang telah meluangkan waktu dan memberikan informasi dalam melakukan penelitian.
5. Alvina, Cindy, Moli, Vella, Simbah, Bintang, Debby, Amik, Nadia, Sule, Jetro, Ocha gs, Linda, dan teman-teman seangkatan 2015 yang senantiasa memotivasi dan pendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	8
1.3 Kerangka Konseptual .....	8
1.4 Tujuan Penelitian.....	12
<b>BAB II .....</b>	<b>13</b>
<b>METODE PENELITIAN .....</b>	<b>13</b>
2.1 Jenis Penelitian dan Metode Penelitian .....	13
2.2 Informan .....	13
2.3 Operasional Konsep .....	14
2.4 Metode Pengumpulan Data, Jenis Data, dan Cara Analisis Data.....	15
2.4.1 Data sekunder .....	15
2.4.1.1 Data primer.....	15
2.4.1.2. Data Sekunder .....	15
2.4.2. Teknik Analisis Data .....	15
2.4.2.1. Reduksi Data .....	16
2.4.2.2. Penyajian Data .....	16
2.4.2.3. Penarikan Kesimpulan .....	16
2.5. Deskripsi Obyek Penelitian.....	16
2.5.1. Sejarah Bantul Skateboard .....	16
2.5.2. Profil Bantul Skateboard .....	17
2.5.3. Struktur Organisasi.....	19
2.5.4. Deskripsi Peran dan Tugas Pengurus.....	20
2.5.4.1. Penanggung jawab .....	20
2.5.4.2. Ketua .....	20

2.5.4.3. Wakil Ketua .....	20
2.5.4.4. Sekretaris.....	20
2.5.4.5. Bendahara.....	20
2.5.4.6. Anggota.....	20
<b>BAB III.....</b>	<b>21</b>
<b>TEMUAN DAN ANALISIS .....</b>	<b>21</b>
3.1. Temuan Penelitian .....	21
3.1.1. Proses Imitasi dalam komunitas Bantul Skateboard .....	21
3.1.2. Alasan Melakukan Imitasi .....	30
3.2. Analisis Temuan Lapangan .....	35
<b>BAB IV .....</b>	<b>40</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>40</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>41</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>43</b>

