

# BAB VI

## PENUTUP

### 6.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dibuat serta pembahasan dari bab 1 sampai bab 5 diambil kesimpulan bahwa *website* penjualan knalpot APiK Bangga telah berhasil dibangun menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan menggunakan framework Codeigniter. *Website* ini dapat membatu penjualan knalpot yang dikelola oleh asosiasi pengrajin knalpot Purbalingga (APiK Bangga). Kepuasan yang didapat dari hasil pengujian sistem pada pengguna dapat dilihat dari hasil kuisisioner yang dibuat oleh peneliti. Dari hasil kuisisioner yang telah dibuat oleh peneliti, didapatkan 28 responden yang dimana lebih dari 65% responden puas terhadap *website* yang telah dibangun dan setuju jika *website* penjualan knalpot APiK Bangga memiliki tampilan yang mudah di gunakan dan dapat membantu penjualan knalpot di kabupaten Purbalingga.

### 6.2. Saran

Pada saat melakukan penelitian, peneliti sadar akan kekurangan dan kelebihan dari *website* yang telah dibangun. Dengan begitu harapannya *website* ini dapat dikembangkan lebih baik lagi. Berikut beberapa hal agar kedepannya aplikasi dapat dikembangkan sebagai berikut:

1. Diharapkan kedepannya *website* memiliki fitur untuk menghitung biaya kirim ke seluruh kota di Indonesia, sehingga bisa berkembang ke level nusantara, tidak hanya terbatas di kabupaten Purbalingga saja.
2. Diharapkan kedepannya pengembangan dapat dilakukan pada platform *mobile* juga, agar lebih efisien dalam penggunaannya.
3. Diharapkan kedepannya *website* memiliki fitur *chatting* untuk mempermudah pembeli dan admin dalam mengkonfirmasi pesanan yang dilakukan oleh pembeli.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] O. Yenty, Y. Dosen, F. Ekonomi, J. Akuntansi, – Universitas, and K. Petra, “PENGUNAAN TEKNOLOGI INTERNET DALAM BISNIS,” 2000. [Online]. Available: <http://puslit.petra.ac.id/journals/accounting/>
- [2] I. Ketut Suharsana, I. Wirarama Wedashwara Wirawan, N. S. Luh Ayu Kartika Yuniastari STIKOM Bali Jln Raya Puputan no, and R. Denpasar, “Implementasi Model View Controller Dengan Framework Codeigniter Pada E-Commerce Penjualan Kerajinan Bali.”
- [3] W. No, “Jurnal Manajemen dan Bisnis,” vol. 11, no. 1, 2014.
- [4] J. E. Pembangunan, F. Ekonomi, and U. N. Semarang, *Analisis strategi pengembangan industri kecil knalpot di kabupaten purbalingga*. 2011.
- [5] M. Wyzer, Y. Durachman, and V. Arifin, “Aplikasi Penjualan Produk Alat Musik Berbasis Web ( Studi Kasus PT . Duta Karya Musikindo Jakarta ),” *Sistem Informasi*, vol. 4, no. 1, pp. 1–7, 2011.
- [6] A. Munandar, “Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Sport IPAL,” *Manajemen Informatika*, vol. 2, no. 09, pp. 833–838, 2016.
- [7] S. Kosasi, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dalam Memasarkan Mobil Bekas The Information System Design of Web-Based Sales Second-hand Cars,” vol. 3, no. 1, pp. 1–14, 2016.
- [8] F. Nurcahyono, “Pembangunan Aplikasi Penjualan Dan Stok Barang Pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan,” vol. 4, no. 3, pp. 15–19, 2012.
- [9] M. Susilo and R. Kurniati, “RANCANG BANGUN WEBSITE TOKO ONLINE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL,” 2018.
- [10] R. Puji Hastanti and B. Eka Purnama, “Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan,” *Jurnal Bianglala Informatika*, vol. 3, no. 2, 2015, [Online]. Available: <http://lppm3.bsi.ac.id/jurnal>
- [11] Gamelab Indonesia, “Mengenal Visual Studio Code,” *gamelab.id*, Apr. 25, 2021. <https://www.gamelab.id/news/468-mengena-visual-studio-code> (accessed Nov. 26, 2021).
- [12] SekawanMedia, “Apa itu MySQL: Pengertian, Fungsi, beserta Kelebihan,”

- sekawanmedia.com*, Aug. 15, 2020.  
<https://www.sekawanmedia.co.id/pengertian-mysql/> (accessed Nov. 26, 2021).
- [13] IdCloudHost, “Pengertian E-Commerce dan Contohnya, Komponen, Jenis, dan Manfaat E-Commerce,” *idcloudhost.com*, Feb. 27, 2020.  
<https://idcloudhost.com/pengertian-e-commerce-dan-contohnya-komponen-jenis-dan-manfaat-e-commerce/> (accessed Nov. 26, 2021).
- [14] R. Erinton, R. Muldina, and D. Sanjoyo, “ANALISIS PERFORMASI FRAMEWORK CODEIGNITER DAN LARAVEL MENGGUNAKAN WEB SERVER APACHE,” *e-Proceeding of Engineering : Vol.4*, pp. 3565–3571, 2017.
- [15] K. S. Haryana, “PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DENGAN MENGGUNAKAN PHP.”

