

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan diatas maka dari itu, dapat ditarik kesimpulan bahwa tingkat *usability* website PMB UAJY berdasarkan pengalaman pengguna adalah sudah mudah digunakan terbukti dengan nilai TBE 90% yang merupakan nilai yang tinggi, tetapi harus ada beberapa hal yang perlu diperbaiki seperti, *website* yang tiba-tiba mengalami *blink*/kedip ketika pengguna memasukan data berupa format *dropdown* seperti data daerah asal. Selain ada yang perlu diperbaiki, pengguna juga memberikan saran pengembangan terhadap *website* PMB UAJY seperti, pengembang diminta untuk membuat tampilan web PMB UAJY menjadi lebih *modern*, kemudian pengembang diminta untuk membuat fungsi input daerah dimulai dari kecamatan terlebih dahulu ketika kecamatan sudah masuk maka dari itu data kabupaten, provinsi dan kode pos, terinput otomatis. Selanjutnya berdasarkan survei SUS didapatkan bahwa *website* PMB UAJY memiliki skor SUS sebesar 67,269, yang diartikan pada taraf OK yang artinya pengguna sudah merasa cukup puas untuk menggunakan *website* ini.

Terakhir saran yang masih relevan untuk *website* PMB UAJY yang baru adalah penambahan *section* video tutorial penggunaan website PMB UAJY untuk memudahkan pengguna awam dan juga pemodifikasian fungsi *input* daerah. Jadi pada fungsi input daerah untuk hal pertama yang perlu diinputkan adalah Kecamatan yang selanjutnya diikuti oleh nama Kabupaten, Provinsi dan nomor kode pos yang terinput secara otomatis. Yang terakhir adalah penamaan menu yaitu bisa diganti dengan kata “Registrasi” dan “Login”.

B. Saran

Saran yang dapat dijadikan pertimbangan untuk website ini agar menjadi lebih baik adalah perbaikan fungsi seperti yang telah direkomendasikan oleh peneliti dan melakukan pengujian kedua untuk mengetahui tingkat *usability* pada *website* PMB UAJY yang terbaru agar pelayanan yang diberikan UAJY semakin maksimal.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Naughton, "The evolution of the Internet: from military experiment to General Purpose Technology," *Journal of Cyber Policy*, vol. 01, no. 01, 2016.
- [2] M. Rustam, "Internet dan Penggunaanya," *Jurnal Studi Komunikasi dan Media*, vol. 21, no. 01, pp. 16-24, 2017.
- [3] Mohammed Abdullahi Jibrin, Muhammad Ndagie Musa, Tahiru Shittu, "EFFECTS OF INTERNET ON THE ACADEMIC PERFORMANCE OF TERTIARY INSTITUTIONS' STUDENTS IN NIGER STATE, NIGERIA," *International Journal of Education, Learning and Training*, vol. 02, no. 02, 2017.
- [4] Raisadya Hemas Pawestri, Hanifah Muslimah Az-Zahra, dan, Alfi Nur Rusydi, "Evaluasi Usability Aplikasi Mobile menggunakan Usability Testing dan System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: socio, althea dan sephora)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 03, no. 10, pp. 9883-9891, 2019.
- [5] "<https://pmb.uajy.ac.id/>".
- [6] Raisadya Hemas Pawestri, Hanifah Muslimah Az-Zahra, dan, Alfi Nur Rusydi, "Evaluasi Usability Aplikasi Mobile menggunakan Usability Testing dan System Usability Scale(SUS) (Studi Kasus: socio, althea dan sephora)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 03, no. 10, pp. 9883-9891, 2019.
- [7] D. C. Jeff Rubin, *Handbook of Usability Testing: How to Plan, Design, and Conduct Effective Tests*, Canada: Wiley Publishing, Inc, 2008.

- [8] Rachel Volentine, Amber Owens, Carol Tenopir, and Mike Frame, "Usability Testing to Improve Research Data Services," *Journal Qualitative and Quantitative Methods in Libraries*, vol. 04, no. 01, 2014.
- [9] B. Klug, "An Overview of the System Usability Scale in Library Website and System Usability Testing," *Journal of Library User Experience*, vol. 01, no. 06, 2017.
- [10] Hafidz Pudyastawa Aji dan Nur Rochmach, "Analisis Perbandingan Website Digilib dengan Metode Penghitungan Usability Menggunakan Kuesioner SUS," *Jurnal Buana Informatika*, vol. 11, no. 01, pp. 63-73, 2020.
- [11] Agus Aan Jiwa Permana, "Usability Testing pada Website E-commerce Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: umkmbuleleng.com)," *Jurnal Sains dan Teknologi*, vol. 08, no. 02, pp. 2303-3142, 2019.
- [12] Raisadya Hemas Pawestri, Hanifah Muslimah Az-Zahra, dan Alfi Nur Rusydi, "Evaluasi Usability Aplikasi Mobile menggunakan Usability Testing dan System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: socio, althea dan sephora)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 03, no. 10, pp. 9883-9891, 2019.
- [13] Beny, Herti Yani, dan Gessy Mahargya Ningrum, "Evaluasi Usability Situs Web KEMENKHAM Kantor Wilayah Jambi Dengan Metode Usability Test dan System Usability Scale," *Journal of Computer, information system, & technology management*, vol. 02, no. 01, pp. 30-34, 2019.
- [14] Saifulloh dan Noordin Asnawi, "Evaluasi Desain Antarmuka dengan Pendekatan Kemudahan Penggunaan," *Jurnal Ilmiah DASI*, vol. 16, no. 04, pp. 55-58, 2015.

- [15] A. Mufti, "Rancangan Layar Sebagai Alat Bantu Pendewasa Interaksi Manusia dengan Komputer," *Jurnal LPPM Universitas Indraprasta PGRI*, vol. 08, no. 02, pp. 181-185, 2015.
- [16] Hj.Nurmi, "Membangun Website Sistem Informasi Dinas Pariwisata," *Jurnal Edik Informatika*, vol. 06, no. 02, pp. 01-06, 2017.
- [17] P. S. Hasugian, "Perancangan Website Sebagai Media Promosi dan Informasi," *Journal of Informatic Pelita Nusantara*, vol. 03, no. 01, 2018.
- [18] Muhammad Yosa Alfiqie, Ismiarta Aknuranda dan Niken Hendrakusma Wardani, "Evaluasi Usability Pada Aplikasi UBER Menggunakan Pengujian Usability," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 02, no. 09, pp. 2599-2606, 2018.
- [19] D. S. Wibowo, "Usability Testing Sistem pada E-Academic Politeknik Harapan Bersama," *Jurnal Emitor*, vol. 16, no. 01, 2017.
- [20] K. S. Thuseethan S, "Effective Use of Human Computer Interaction in Digital Academic Supportive Devices," *International Journal of Science and Research*, vol. 03, no. 06, 2014.
- [21] R. Rasmila, "Evaluasi Website dengan Menggunakan System Usability Scale (SUS) pada Perguruan Tinggi Swasta di Palembang," *JUSIFO (Jurnal Sistem Informasi)*, vol. 04, no. 01, pp. 89-98, 2018.
- [22] F. Adnan, B. Prasetyo, N. Nuriman, "Usability Testing Analysis on The Bana Game as Education Game Design References on Junior High School," *Indonesia Journal of Science Education*, vol. 06, no. 01, 2017.