

## BAB II

### TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab tinjauan pustaka ini akan dijelaskan mengenai pustaka yang digunakan oleh penulis sebagai acuan dalam pembangunan sistem informasi. Penulis akan melakukan perbandingan dengan sistem manajemen pertokoan yang sudah pernah dikembangkan dan diteliti sebelumnya oleh peneliti terdahulu.

Dalam melakukan penelitian ini, penulis mengacu pada beberapa penelitian. Lisa, dkk. (2015) dalam penelitiannya yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Persediaan, Penjualan dan Pembelian Barang Berbasis *Web* pada PT. Goodrich Global Indonesia”. Aplikasi ini berbasis *web* dengan mengikuti serangkaian model dan notasi standar yang digambarkan dengan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*). Aplikasi ini dapat membantu para penggunanya untuk mengendalikan persediaan barang yang lebih efektif dan efisien dalam mendukung proses bisnis yang sedang dijalankan. Aplikasi ini memiliki beberapa fungsi, yaitu menghitung peramalan pada setiap tipe produk, menghitung jumlah optimal pemesanan produk, titik pemesanan kembali pada setiap tipe produk dan pembuatan *sales order*, serta pembuatan permintaan pembelian produk. Fungsi lain yang terdapat pada aplikasi ini adalah pembuatan *purchase order* untuk pembelian produk ke distributor, pembuatan tanda terima produk, pembuatan bukti pembayaran dan pembuatan *delivery order*, serta penyajian informasi produk. [1]

Peneilitan Munawar, dkk. (2019), yang berjudul “Membangun Aplikasi Pelaporan Penjualan Berbasis *Web* dan Android (Studi Kasus di *Fried Chicken Dynasty*)”. Aplikasi ini berbasis Android dan *web* dengan menggunakan *tools* Android Studio dan MySQL. Aplikasi ini dapat membantu penggunanya untuk mempermudah karyawan dan *admin* dalam hasil pelaporan penjualan. Aplikasi ini memiliki beberapa fungsionalitas yaitu *login admin* dan karyawan, pengolahan data karyawan dan pelaporan penjualan serta menampilkan informasi kepada karyawan secara *real time*. [2]

Penelitian Suheryadi, dkk. (2019), yang berjudul “Pengembangan Aplikasi Mobile Pencatatan Transaksi Penjualan Olahan Mangga Terintegrasi Berbasis Android”. Aplikasi ini berbasis Android dan *web* dengan menggunakan *tools*

Android Studio dan MySQL. Aplikasi ini dapat membantu penggunanya untuk memudahkan penjualan *retail* mencatat transaksi (*Point of Sale*) yang dilakukan pada tempat-tempat penjualan dengan terintegrasi pada produsen secara langsung. Aplikasi ini memiliki beberapa fungsionalitas yaitu pencatatan transaksi penjualan melalui *smartphone* Android, dengan memilih salah satu metode input menggunakan *scan QR (Quick Response) Kode/Barkode*, atau input melalui kode produk. Setelah melakukan input transaksi, agen atau penjual dapat mencetak nota menggunakan *bluetooth printer*. [3]

Penelitian Merilin, (2018), yang berjudul “Rancangan Sistem Informasi Manajemen Sediaan pada Toko Prima di Palu, Sulawesi Tengah”. Aplikasi ini berbasis komputerisasi dengan menggunakan program *software* yaitu *Accurate 5*. Aplikasi ini dapat membantu penggunanya untuk mengurangi penumpukan barang di gudang, informasi terkait jumlah atau stok dari barang dagang, dan transaksi pembelian dan penjualan menjadi lebih mudah dan cepat. Aplikasi ini memiliki beberapa fungsionalitas yaitu laporan penjualan, laporan stok barang, data distributor, data pelanggan. [4]

Penelitian Olha dan Novita, (2019), yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Berbasis Android Studi Kasus pada Pabrik Roti Nabila Bakery kota Gorontalo”. Aplikasi ini berbasis Android dengan menggunakan *tools* Android Studio dan berbasis *web* dengan menggunakan *tools* MySQL. Aplikasi ini dapat membantu penggunanya untuk melakukan perhitungan total transaksi dan mengubah laporan penjualan menjadi lebih efektif. Aplikasi ini memiliki beberapa fungsionalitas yaitu stok roti, *order* roti, data distributor, info promosi, transaksi penjualan, laporan penjualan dan keluhan. [5]

No	Fitur	Lisa, dkk. (2015)	Munawar, dkk. (2019)	Suheryadi, dkk. (2019)	Merilin, (2018)	Olha dan Novita, (2019)	Penulis, (2020)
1	Platform	Komputer	Komputer dan <i>Mobile</i>	Komputer dan <i>Mobile</i>	Komputer	Komputer dan <i>Mobile</i>	Komputer dan <i>Mobile</i>
2	Sistem Operasi	<i>Web</i>	<i>Web</i> dan Android	<i>Web</i> dan Android	<i>Web</i>	<i>Web</i> dan Android	Android
3	Laporan Pengadaan	X	X	X	✓	✓	✓
4	Laporan Penjualan	X	✓	X	✓	✓	✓
5	Pendataan Distributor	✓	X	X	✓	✓	✓
6	Pendataan <i>Member</i>	X	X	X	✓	X	✓
7	Pendataan Pegawai	X	✓	X	X	X	✓
8	Cetak Nota Pembayaran	✓	X	✓	X	X	✓

**Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian**

Berdasarkan beberapa penelitian tersebut, penulis melakukan perbandingan terhadap sistem informasi manajemen pertokoan berbasis Android maupun *web* yang telah dikembangkan oleh peneliti yang terdahulu. Aplikasi yang ada di atas hanya dapat dilakukan oleh perusahaan atau pertokoan tertentu saja dan tidak bisa digunakan oleh banyak pertokoan secara fleksibel. Beberapa penelitian di atas juga masih terfokus pada penjualan, pembelian dan persediaan barang berbasis Android atau *web*, maka dari itu penulis membuat suatu aplikasi yang berbasis Android yang dapat melakukan pendataan pegawai, pendataan distributor, pendataan produk dan pendataan *member* serta pendataan utang. Sistem informasi ini juga dapat melakukan presensi pegawai dan transaksi penjualan barang. Fitur lain yang dapat dilakukan oleh sistem informasi tersebut yaitu laporan penjualan, laporan pengeluaran dan laporan barang terlaris serta pencetakan nota pembayaran. Sistem informasi manajemen pertokoan berbasis Android yang telah dibuat oleh penulis dapat membuat para penggunanya menggunakan *smartphone* dalam pengoperasian sistem kasir dan sistem informasinya.

Aplikasi *mobile* atau Android akan dibangun dengan menggunakan *tools* Android Studio yang menggunakan bahasa Java. Aplikasi ini dirancang supaya para pelaku bisnis dapat menggunakan cara yang lebih efektif, efisien dan akurat dalam proses pembukuan ataupun pencatatan barangnya sehingga mencegah adanya risiko *human error* yang sering terjadi.