

**PEMBANGUNAN SISTEM PELAPORAN KASUS
HEWAN BERBASIS WEBSITE UNTUK KOMUNITAS
DAN SHELTER HEWAN**

Tugas Akhir

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat
Sarjana Komputer**



Dibuat Oleh:

STEVEN

170709267

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA**

2021

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PEMBANGUNAN SISTEM PELAPORAN KASUS HEWAN BERBASIS WEBSITE UNTUK KOMUNITAS DAN SHELTER HEWAN

yang disusun oleh

Steven

170709267

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 01 November 2021

		Keterangan
Dosen Pembimbing 1	: Th. Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T.	Telah Menyetujui
Dosen Pembimbing 2	: Patricia Ardanari, S.Si., M.T.	Telah Menyetujui
Tim Penguji		
Penguji 1	: Th. Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T.	Telah Menyetujui
Penguji 2	: Paulus Mudjihartono, S.T., M.T., Ph. D	Telah Menyetujui
Penguji 3	: Vinindita Citrayasa, S.Pd., M.Hum	Telah Menyetujui

Yogyakarta, 01 November 2021

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Dr. A. Teguh Siswantoro, M.Sc.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini.

PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Steven
NPM : 170709267
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Pembangunan sistem pelaporan kasus hewan berbasis website untuk komunitas dan *shelter* hewan.

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas Akhir ini adalah benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya orang lain.
2. Bila di kemudian hari diduga ada ketidaksesuaian antara fakta dengan pernyataan ini, saya bersedia untuk diproses oleh tim fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi. Bila terbukti bahwa terdapat plagiasi maupun bentuk ketidakjujuran lain, saya siap dan bersedia menerima sanksi berupa pencabutan keserjanaan saya.
3. Pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran sendiri dan tanpa tekanan maupun paksaan dari pihak manapun.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 27 Juni 2021

Yang menyatakan,

Steven

170709267

HALAMAN PERSEMBAHAN

Penulisan dan penyelesaian skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa karena segala bimbingan dan penyertaannya, membuat saya selalu termotivasi dalam pengerjaan skripsi dan selalu menjadi pengawas yang senantiasa melindungi saya dalam pengerjaan.
2. Bunda Maria karena perlindungan dan penguatannya, membuat saya terus menemukan jalan keluar dari segala kesulitan dalam penulisan.
3. Seluruh anggota keluarga, teman, dosen, orang tua dan saudara yang telah menyemangati dan memberi harapan kuat untuk membentuk karakter saya sampai sejauh ini.
4. Untuk semua pecinta hewan di Indonesia.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, oleh karena berkat, rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir “Pembangunan sistem pelaporan kasus hewan berbasis website untuk komunitas dan *shelter* hewan”. Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir masih jauh dari kata sempurna karena batasan yang ada pada proses penulisan skripsi. Oleh karena itu, penulis sangat membutuhkan kritik dan saran yang bersifat membangun. Penulis juga sadar tidak akan dapat menyelesaikan skripsi tanpa pihak-pihak yang membantu secara moril dan materil. Maka, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu menjadi pembimbing penulis dalam iman-Nya, memberikan berkat-Nya, dan menyertai penulis selalu.
2. Bunda Maria yang selalu melindungi dan membimbing penulis dalam penulisan skripsi ini
3. Orang tua dan anggota keluarga penulis yang selalu memberikan nasehat, dukungan serta doa dalam pembuatan tugas akhir ini.
4. Bapak Dr.A.Teguh Siswanto, selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
5. Bapak Th. Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Ibu Patricia Ardanari, S.Si.,M.T., selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
7. Teman-teman penulis yang sudah menyemangati dan mendukung pembuatan

proyek tugas akhir ini.

8. Ibu Amel Antoni, selaku orang yang menjelaskan sistem dan aturan yang terdapat pada *shelter*, swadaya, dan toko binatang.
9. Ibu Jenny Joe, selaku orang yang mengizinkan penulis memakai informasi *shelter* miliknya, untuk kebutuhan proses perancangan website pembangunan sistem pelaporan kasus hewan.
10. Semua orang yang terlibat dalam penilaian rancangan website penulis buat.
11. Semua orang dari organisasi penyelamatan hewan yang turut juga memberikan penilaian rancangan website penulis buat.

Demikianlah laporan skripsi ini dibuat, dan penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak. Semoga laporan ini dapat bermanfaat dan memberi inspirasi bagi pembaca.

Yogyakarta, 15 Maret 2020

Steven

170709267

DAFTAR ISI

PEMBANGUNAN SISTEM PELAPORAN KASUS HEWAN BERBASIS WEBSITE UNTUK KOMUNITAS DAN SHELTER HEWAN	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
Pembangunan Sistem Pelaporan Kasus Hewan Berbasis Website Untuk Komunitas Dan Shelter Hewan	11
BAB III LANDASAN TEORI.....	13
3.1. Komunitas Dan Shelter Hewan	13
3.2. Use Case Diagram.....	13
3.3. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	14
3.4. MySql.....	15
3.5. PHP(Personal Home Pages).....	16
3.6. <i>HTML(Hypertext Markup Language)</i>	17
3.7. <i>XAMPP</i>	17

3.8. <i>BOOTSTRAP</i>	17
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	18
4.1. Analisis Sistem.....	18
4.2. Lingkup masalah	18
4.3. Perspektif Produk	19
4.4. Fungsi Produk	19
4.4.2 <i>Use Case</i> Pengunjung	21
4.4.3. <i>Use Case User (use case pengguna)</i>	22
4.5. Kebutuhan Antarmuka	23
4.5.1. Antarmuka Pengguna	23
4.5.2. Antarmuka <i>hardware</i>	24
4.5.3. Antarmuka <i>Software</i>	24
4.5.4. Antarmuka Komunikasi	25
4.6. Perancangan	26
4.6.1 Perancangan Data.....	26
4.6.2 Perancangan Arsitektur	31
4.7. Perancangan Antarmuka	32
4.7.1. Antarmuka Halaman Utama.....	32
4.7.2. Antarmuka Login	33
4.7.3. Antarmuka Register	34
4.7.4. Admin.....	35
4.7.5. User	53
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	65
5.1. Pengantar.....	65
5.2. Definisi Sistem.....	65

5.3. Implementasi Antarmuka.....	66
5.3.1. Form Login.....	66
5.3.2. Form Register.....	67
5.3.3. Implementasi Sistem pada Admin	68
5.3.4. Implementasi Sistem User.....	74
5.4. Pengujian Fungsionalitas Website	81
5.5. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna	97
5.6. Analisis Kelebihan Dan Kekurangan Sistem	108
BAB VI PENUTUP	110
6.1. Kesimpulan	110
6.2. Saran.....	111
DAFTAR PUSTAKA	112
LAMPIRAN.....	114

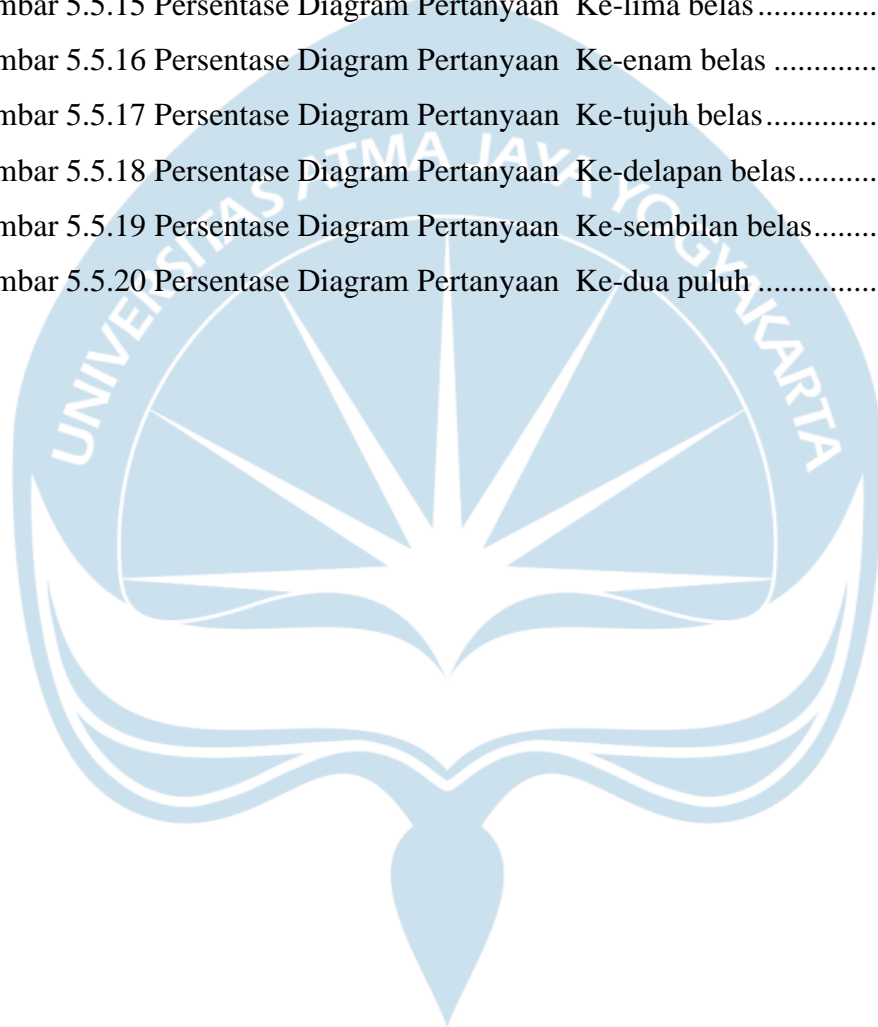
DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.2.1 Simbol Use-Case	13
Gambar 3.2.2 Simbol Aktor	13
Gambar 3.2.3 Simbol Hubungan.....	14
Gambar 3.3.1 Simbol Entitas	14
Gambar 3.3 2 Simbol Atribut.....	14
Gambar 3.3 3 Simbol Relasi	14
Gambar 3.3 4 Simbol Penghubung	15
Gambar 4.4.1 Use Case Admin.....	20
Gambar 4.4 2 Use Case Pengunjung.....	21
Gambar 4.4 3 Use Case User	22
Gambar 4.6.1 ERD Sistem Informasi Pembelian dan Pelaporan Binatang	26
Gambar 4.6.2.1 Arsitektur perangkat lunak Sistem Informasi Pelaporan Kasus Binatang	31
Gambar 4.7.1 Rancangan Menu Utama	32
Gambar 4.7.2 Rancangan Antarmuka Form Login.....	33
Gambar 4.7.3 Rancangan antarmuka Form Register	34
Gambar 4.7.4.1 Perancangan Antarmuka Dashboard	35
Gambar 4.7.4.2 Perancangan Antarmuka Data Barang	36
Gambar 4.7.4.3 Perancangan Antarmuka Edit Barang	37
Gambar 4.7.4.4 Perancangan Antarmuka Detail Barang	38
Gambar 4.7.4.5 Perancangan Antarmuka Form Tambah Barang	38
Gambar 4.7.4.6 Perancangan Antarmuka Data Hewan.....	39
Gambar 4.7.4.7 Perancangan Antarmuka Detail Hewan	40
Gambar 4.7.4.8 Perancangan Antarmuka Edit Hewan	40
Gambar 4.7.4.9 Perancangan Antarmuka Tambah Hewan	41
Gambar 4.7.4.10 Perancangan Antarmuka Tagihan Pemesanan	42
Gambar 4.7.4.11 Perancangan Antarmuka Detail Tagihan.....	42
Gambar 4.7.4.12 Perancangan Antarmuka Data Kasus Hewan.....	43
Gambar 4.7.4.13 Perancangan Antarmuka Edit Kasus	44
Gambar 4.7.4.14 Perancangan Antarmuka Detail.....	45

Gambar 4.7.4.15 Perancangan Antarmuka Form Kasus	45
Gambar 4.7.4.16 Perancangan Antarmuka Laporan Admin	46
Gambar 4.7.4.17 Perancangan Antarmuka Detail Laporan Admin	47
Gambar 4.7.4.18 Perancangan Antarmuka Data Shelter.....	47
Gambar 4.7.4.19 Perancangan Antarmuka Edit Shelter	48
Gambar 4.7.4.20 Perancangan Antarmuka Detail Shelter	49
Gambar 4.7.4.21 Perancangan Antarmuka Form Shelter	49
Gambar 4.7.4.22 Perancangan Antarmuka Data Kontak	50
Gambar 4.7.4.23 Perancangan Antarmuka Edit Kontak	51
Gambar 4.7.4.24 Perancangan Antarmuka Detail Kontak.....	51
Gambar 4.7.4.25 Perancangan Antarmuka Form Kontak.....	52
Gambar 4.7.5.1 Perancangan Antarmuka Dashboard User.....	53
Gambar 4.7.5.2 Perancangan Antarmuka Menu Makanan	53
Gambar 4.7.5.3 Perancangan Antarmuka Menu Peralatan	54
Gambar 4.7.5.4 Perancangan Antarmuka Detail Produk	55
Gambar 4.7.5.5 Perancangan Antarmuka Keranjang Belanja.....	55
Gambar 4.7.5.6 Perancangan Antarmuka Form Input Pengiriman Dan Pembayaran	56
Gambar 4.7.5.7 Perancangan Antarmuka Hewan Adopsi.....	57
Gambar 4.7.5.8 Perancangan Antarmuka Detail Hewan	57
Gambar 4.7.5.9 Perancangan Antarmuka Detail Input Data Diri Adopsi.....	58
Gambar 4.7.5.10 Perancangan Antarmuka Tampilan Kasus Hewan	59
Gambar 4.7.5.11 Perancangan Antarmuka Detail Kasus	60
Gambar 4.7.5.12 Perancangan Antarmuka Detail Laporan	60
Gambar 4.7.5.13 Perancangan Antarmuka Detail Shelter	61
Gambar 4.7.5.14 Perancangan Antarmuka Data Kehilangan Hewan	61
Gambar 4.7.5.15 Perancangan Antarmuka Edit Kasus	62
Gambar 4.7.5.16 Perancangan Antarmuka Form Input Laporan	63
Gambar 4.7.5.17 Perancangan Antarmuka Data Kontak	63
Gambar 4.7.5.18 Perancangan Antarmuka Detail Kontak.....	64

Gambar 5.3.1 Form Login.....	66
Gambar 5.3.2 Form Register.....	67
Gambar 5.3.3.1 Dashboard admin.....	68
Gambar 5.3.3.2 Data barang	68
Gambar 5.3.3.3 Form Data barang.....	69
Gambar 5.3.3.4 Tagihan.....	69
Gambar 5.3.3.5 Data Hewan.....	70
Gambar 5.3.3.6 Form data hewan	70
Gambar 5.3.3.7 Data kasus hewan.....	71
Gambar 5.3.3.8 Form kasus hewan.....	71
Gambar 5.3.3.9 Data laporan masuk kasus	72
Gambar 5.3.3.10 Data shelter.....	72
Gambar 5.3.3.11 Form Data Shelter	73
Gambar 5.3.3.12 Data Kontak.....	73
Gambar 5.3.3.13 Form Kontak	74
Gambar 5.3.4.1 Dashboard.....	75
Gambar 5.3.4.2 Kategori makanan dan Peralatan.....	76
Gambar 5.3.4.3 Tampilan Menu Kasus Hewan	78
Gambar 5.3.4.4 Tampilan Menu Adopsi.....	79
Gambar 5.3.4.5 Tampilan Form Adopsi	79
Gambar 5.3.4.6 Tampilan Laporan Kasus	80
Gambar 5.3.4.7 Laporan Kasus.....	81
Gambar 5.3.4.8 Tampilan Kontak.....	81
Gambar 5.5.1 Persentase Diagram Pertanyaan Pertama	98
Gambar 5.5.2 Persentase Diagram Pertanyaan Kedua.....	98
Gambar 5.5.3 Persentase Diagram Pertanyaan Ketiga.....	98
Gambar 5.5.4 Persentase Diagram Pertanyaan Ke-empat	100
Gambar 5.5.5 Persentase Diagram Pertanyaan Kelima	101
Gambar 5.5.6 Persentase Diagram Pertanyaan Ke-enam.....	101
Gambar 5.5.7 Persentase Diagram Pertanyaan Ketujuh	102
Gambar 5.5.8 Persentase Diagram Pertanyaan Kedelapan	102

Gambar 5.5.9 Persentase Diagram Pertanyaan Kesembilan	103
Gambar 5.5.10 Persentase Diagram Pertanyaan Kesepuluh	103
Gambar 5.5.11 Persentase Diagram Pertanyaan Kesebelas	104
Gambar 5.5.12 Persentase Diagram Pertanyaan Ke-duabelas	104
Gambar 5.5.13 Persentase Diagram Pertanyaan Ke-ketiga belas	105
Gambar 5.5.14 Persentase Diagram Pertanyaan Ke-empat belas	105
Gambar 5.5.15 Persentase Diagram Pertanyaan Ke-lima belas	106
Gambar 5.5.16 Persentase Diagram Pertanyaan Ke-enam belas	106
Gambar 5.5.17 Persentase Diagram Pertanyaan Ke-tujuh belas	107
Gambar 5.5.18 Persentase Diagram Pertanyaan Ke-delapan belas	107
Gambar 5.5.19 Persentase Diagram Pertanyaan Ke-sembilan belas	108
Gambar 5.5.20 Persentase Diagram Pertanyaan Ke-dua puluh	108



DAFTAR TABEL

Table 2 Perbandingan dengan penelitian-penelitian sebelumnya	11
Tabel 4.6.1.1 Tabel User	27
Tabel 4.6.1.2 Tabel Laporan	27
Tabel 4.6.1.3 Tabel Kasus.....	28
Tabel 4.6.1.4 Tabel Barang	28
Tabel 4.6.1.5 Tabel Hewan	29
Tabel 4.6.1.6 Tabel Invoice.....	29
Tabel 4.6.1.7 Tabel Kontak.....	29
Tabel 4.6.1.8 Tabel Pesanan	30
Tabel 4.6.1.9 Tabel Shelter	30
Tabel 5.4.1 Pengujian Fungsionalitas Halaman Admin.....	82
Tabel 5.4.2 Pengujian Fungsionalitas Halaman User	91
Tabel 5.5.1 Pertanyaan Mengenai Kasus dan Aplikasi Yang Akan Diterapkan....	97
Tabel 5.5. 2 Pertanyaan Mengenai Penilaian Responden Terhadap Sistem	99

INTISARI

PEMBANGUNAN SISTEM PELAPORAN KASUS HEWAN BERBASIS WEBSITE UNTUK KOMUNITAS DAN SHELTER HEWAN

Steven

170709267

Aktivitas peliharaan hewan sudah sangat digemari banyak orang di segala kalangan usia dari anak-anak hingga dewasa. Namun, kejadian seperti hewan peliharaan yang menghilang karena kabur atau hal lainnya terkadang sering terjadi. Belum lagi ada pula oknum tidak bertanggung jawab membuang hewan peliharaan mereka. Kasus hewan seperti ini sering ditangani organisasi/ komunitas pecinta hewan. Komunitas yang telah menemukannya akan dibawa ke *shelter* hewan untuk dirawat. Namun, masalah kesulitan melaporkan sebuah kasus kepada komunitas masih sering terjadi. Hal tersebut membuat komunitas masih berpotensi terlambat menyelamatkan hewan.

Berdasarkan kejadian tersebut penulis berinisiatif menciptakan sebuah *website* untuk pecinta hewan dan *shelter* menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *Bootstrap* dengan *framework Codeigniter* dan basis data *MySQL* yang disebut Sistem pelaporan kasus hewan (SPKH). Sistem ini diharapkan membantu komunitas dalam menemukan hewan yang telah dilaporkan, sehingga diharapkan dapat menyelamatkan hewan tersebut tepat waktu.

Berdasarkan data pengujian yang telah dilakukan oleh penulis. Dapat disimpulkan bahwa sistem pelaporan kasus hewan (SPKH) telah berhasil dibuat. SPKH terbukti mampu membantu komunitas dan *shelter*. Terbukti dari data hasil pengujian menunjukkan memiliki rata-rata setuju (55,9%) dan sangat setuju (28,8%) lebih tinggi. SPKH juga terbukti membantu pengguna dalam melaporkan hewan. Terbukti dari hasil pengujian mendapat penilaian setuju (61%) dan sangat setuju (27,1%) lebih tinggi.

Kata Kunci:

PHP, Mysql, codeigniter, bootstrap, kasus hewan, website, *shelter*, komunitas pecinta hewan.

Dosen Pembimbing I : Th. Adi Purnomo Sidhi, S.T., M.T.

Dosen Pembimbing II : Patricia Ardanari, S.Si., M.T.

Jadwal Sidang Tugas Akhir : Jumat, 15 Oktober 2021