

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Penelitian yang dilakukan oleh Adwiya dan Nasihin [2] memiliki masalah terhadap proses seleksi karyawan yang mendaftar pada perusahaan PT. Sintang Raya, di mana jumlah calon karyawan yang mendaftar sangat banyak sedangkan jumlah staf yang menyeleksi sangat sedikit. Pada tahap administrasi, para calon karyawan memiliki latar belakang yang berbeda-beda sedangkan pada perusahaan memiliki kriteria khusus dalam penerimaan karyawan sehingga terkadang latar belakang tersebut bertentangan dengan calon karyawan yang mendaftar. Tahap seleksi administrasi sendiri masih dilaksanakan oleh staf secara manual, sehingga terkadang tanpa sengaja terjadi kesalahan dalam proses seleksi. Penelitian ini bertujuan membuat sistem informasi penerimaan karyawan pada PT. Sintang Raya, sehingga dalam proses seleksi administrasi lebih efektif dan efisien.

Penelitian selanjutnya yang dilakukan oleh Hutagaol dan Pinem [3] memiliki masalah pada proses perekrutan guru. SMA Katolik 1 Kabanjahe sudah memiliki *website* yang memberikan informasi kepada para pengunjung, namun dalam hal perekrutan guru masih dilakukan secara manual. Pada tahap administrasi yang masih manual, para calon guru yang ingin melamar akan mengirimkan berkas lamarannya via pos atau mendatangi langsung ke alamat sekolah, sehingga dalam proses pengecekan dokumen memakan waktu lama karena dokumen harus dilakukan pengecekan satu persatu oleh panitia perekrutan guru SMA Katolik 1 Kabanjahe. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi berupa aplikasi *web* yang didalamnya terdapat proses perekrutan guru yang sudah terkomputerisasi, sehingga mendapatkan sumber daya guru yang sesuai dengan kriteria yang dibutuhkan SMA Katolik 1 Kabanjahe.

Penelitian selanjutnya yang dilakukan oleh Fauzi dan Nurpandi [4] memiliki masalah pada proses rekrutmen asisten laboratorium di program studi (prodi) Teknik Informatika Universitas Suryakencana. Saat ini untuk proses pengumpulan berkas masih harus mengirimkan langsung ke laboratorium serta untuk pengumuman jadwal tes dan hasil rekrutmen masih menggunakan media *Short*

Message Service (SMS). Proses rekrutmen asisten laboratorium dilakukan pada libur semester genap yang mengakibatkan mahasiswa harus menempuh jarak yang cukup jauh hanya untuk mengumpulkan berkas persyaratan, kemudian adanya berkas yang tercecer atau hilang saat proses pemberkasan oleh panitia rekrutmen di laboratorium. Selanjutnya untuk pengumuman melalui SMS memerlukan waktu yang banyak dan ada kemungkinan panitia mengirimkan ke nomor yang salah. Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi *mobile* yang dapat memudahkan mahasiswa yang ingin melakukan pendaftaran dalam rekrutmen asisten laboratorium, sehingga mahasiswa bisa langsung mengirimkan berkas melalui aplikasi. Mahasiswa juga dapat mendapatkan jadwal tes dan hasil rekrutmen melalui aplikasi.

Penelitian selanjutnya dilakukan oleh Anisah dan Sayuti [5] memiliki masalah pada penerimaan siswa baru pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Negeri 1 Kelapa Bangka Barat. Saat ini untuk penerimaan siswa baru, siswa diwajibkan untuk datang ke sekolah. Pengolahan data terkait penerimaan siswa baru pada SMK N 1 Kelapa juga masih menggunakan *microsoft word* dan *microsoft excel*, dan penyimpan data kurang rapi yang mengakibatkan pihak sekolah memerlukan waktu yang lama untuk mencari data siswa baru per tahun. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi berbasis aplikasi *web* untuk membantu bagian penerimaan siswa baru dalam memperoleh informasi yang siswa yang mendaftar dan mencari informasi dari siswa baru tersebut tanpa harus melakukan pengecekan satu persatu. Penelitian ini juga bertujuan agar para calon siswa atau orang tua dari calon siswa tersebut dapat melakukan pendaftaran secara daring dan dapat memperoleh informasi yang berkaitan dengan penerimaan siswa baru tanpa harus datang langsung ke sekolah.

Penelitian selanjutnya dilakukan oleh Mubarak [6] memiliki masalah pada Unit Pelaksana Teknis Daerah (UPTD) Balai Tekkom Pendidikan yang belum memiliki sistem pengelolaan data untuk membantu dalam menyediakan informasi untuk para peserta acara yang diselenggarakan. Pada proses pendaftaran masih mengharuskan peserta untuk mengisi berkas pendaftaran satu per satu, selain itu bagi para pegawai Balai Tekkom mengalami kesulitan dalam penyimpanan dan

pencarian data peserta. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi berbasis aplikasi *web* untuk membantu mengelola data peserta pada UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Kota Palembang, selain itu juga sebagai media informasi dalam penyelenggaraan acara.

Penelitian selanjutnya dilakukan oleh Christian dan Ariani [7] memiliki masalah pada Klinik Atang Sendjaja yang masih melakukan pelayanan pendaftaran pasien rawat jalan beserta pendaftaran pasien baru yang langsung di klinik, sehingga mengakibatkan pasien harus menunggu giliran serta tidak bisa memperkirakan kapan mendapat pelayanan berobat sampai ke poli tujuannya. Penelitian ini bertujuan untuk membuat sistem informasi pendaftaran secara daring berupa aplikasi *web* untuk membantu pasien dalam melakukan pendaftaran serta pegawai Klinik Atang Sendjaja dalam melakukan pengelolaan data tanpa harus melakukan menulis ulang pada buku ataupun dengan bantuan *microsoft office* terhadap pasien yang mendaftar ke poli-poli yang dituju.

Tabel 2.1. Perbandingan Penelitian

No	Pembanding	Adwiya dan Nasihin [2]	Hutagaol dan Pinem [3]	Fauzi dan Nurpandi [4]	Anisah dan Sayuti [5]	Mubarak [6]	Christian dan Ariani [7]	Jordy Irawan Antono (*)
1	Judul	Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Karyawan Pada PT. Sintang Raya	Sistem Informasi e-Recruitment Seleksi Guru (Studi Kasus SMA Katolik 1 Kabanjahe)	Perancangan Dan Pembangunan Aplikasi Rekrutmen Asisten Laboratorium Berbasis <i>Mobile</i>	Perancangan Sistem Informasi Registrasi <i>Online</i> Untuk Penerimaan Siswa Baru Berbasis <i>Web</i> Pada SMK Negeri 1 Kelapa Bangka Barat	Sistem Informasi Manajemen <i>Event</i> Berbasis <i>Web</i> pada UPTD Balai Tekkom Dinas Pendidikan Kota Palembang	Sistem Informasi Pendaftaran <i>Online</i> Pasien Rawat Jalan Berbasis <i>Web</i>	Pengembangan Sistem Informasi Pendaftaran dan Pengelolaan Asisten Dosen Berbasis <i>Web</i> (Studi Kasus Program Studi Informatika Universitas Atma Jaya Yogyakarta)
2	Permasalahan	Proses seleksi administrasi	Proses perekrutan dan seleksi guru	Proses pendaftaran dan	Pengelolaan data siswa baru masih	Belum adanya sistem informasi	Proses pendaftaran pasien	Proses seleksi administrasi

		asi bagi para calon karyawan masih dilakukan secara manual	masih dilakukan secara manual	rekrutmen asisten laboratorium masih dilakukan dengan secara manual	dilakukan secara manual dan pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama	untuk mengelola data <i>event</i> baik dalam proses pendaftaran peserta dan menyediakan informasi acara yang diselenggarakan	rawat jalan dan pasien baru masih dilakukan secara manual, serta pengelolaan data pasien masih dilakukan secara manual	bagi para calon asisten dosen masih dilakukan secara manual
3	Tujuan	Merancang sistem informasi berupa aplikasi <i>web</i> untuk proses seleksi administrasi para calon karyawan dan untuk	Mengembangkan <i>website</i> menjadi sistem informasi berupa aplikasi <i>web</i> untuk proses perekrutan dan seleksi calon guru	Membangun sistem informasi berupa aplikasi <i>mobile</i> yang dapat menangani proses rekrutmen asisten laboratorium prodi Teknik	Merancang sistem informasi berupa aplikasi <i>web</i> untuk membantu dalam proses penerimaan siswa baru, sehingga lebih mudah dalam	Membangun sistem informasi berupa aplikasi <i>web</i> untuk membantu dalam pengelolaan kegiatan <i>event</i>	Membangun sistem informasi berupa aplikasi <i>web</i> untuk membantu dalam proses pendaftaran pasien dan	Membangun sistem informasi berupa aplikasi <i>web</i> untuk pendaftaran asisten dosen yang dapat membantu proses seleksi administrasi dan

		mengelola data bagi para karyawan		Informatika Universitas Suryakencana	pengelolaan data siswa baru		pengelolaan data pasien	pengelolaan data asisten
4	Platform	<i>Web</i>	<i>Web</i>	<i>Mobile</i>	<i>Web</i>	<i>Web</i>	<i>Web</i>	<i>Web</i>
5	Bahasa Pemrograman	PHP	PHP	-	PHP	PHP	PHP	PHP