

**SISTEM INFOMASI BIRO PERJALANAN
WISATA DI LABUAN BAJO**

Tugas Akhir

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat
Sarjana Komputer**



Dibuat Oleh:

Yohanes Erros Sahu

170709393

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2021**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

SISTEM INFORMASI BIRO PERJALANAN WISATA DI LABUAN BAJO

yang disusun oleh

Yohanes Erros Sahu

170709393

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 24 November 2021

		Keterangan
Dosen Pembimbing 1	: Joseph Eric Samodra, S.Kom., MIT	Telah Menyetujui
Dosen Pembimbing 2	: Vinindita Citrayasa, S.Pd., M.Hum	Telah Menyetujui
Tim Penguji		
Penguji 1	: Joseph Eric Samodra, S.Kom., MIT	Telah Menyetujui
Penguji 2	: Eddy Julianto, S.T., M.T.	Telah Menyetujui
Penguji 3	: Findra Kartika Sari Dewi, S.T., M.M., M.T.	Telah Menyetujui

Yogyakarta, 24 November 2021

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Dr. A. Teguh Siswanto, M.Sc.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Yohanes Erros Sahu
NPM : 170709393
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Sistem Informasi Biro Perjalanan Wisata

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas Akhir ini adalah benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa Hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 10 Nov. 2021

Yang menyatakan,

Yohanes Erros Sahu

170709393

HALAMAN PERSEMBAHAN

**“Katak Dalam Kolam Tak
Akan Tahu Seberapa Luasnya
Lautan”**

RORONO ZORO



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis aturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir “Rancang Bangun Aplikasi Pariwisata Berbasis Lokasi” ini dengan baik.

Penulisan tugas akhir ini bertujuan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai derajat sarjana komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan tugas akhir ini penulis telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari banyak pihak. Untuk itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu membimbing dalam iman-Nya, memberikan berkat-Nya, dan menyertai penulis selalu.
2. Bapak Dr. A. Teguh Siswanto , selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Joseph Eric Samodra, S.Kom., M.T., selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Ibu Vinindita Citrayasa, S.Pd., M.Hum., selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Keluarga besar Noa-Langgo dan Unit Selam Atma Jaya Yogyakarta yang selalu memberikan motivasi kepada penulis.
6. Bapa, Mama, Ka Egi , Beti yang selalu memberikan dukungan dan nasihat kepada penulis.
7. Goldian, Leo, Dio yang telah menjadi sahabat selama masa perkuliahan.
8. Kepada segenap civitas akademik Atma Jaya Yogyakarta yang menjadi tempat

menimbah ilmu.

Demikian laporan tugas akhir ini dibuat, dan penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 10 Nov. 2021

Yohanes Erros Sahu
170709393



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI ILMIAH.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xvii
INTISARI.....	xix
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA.....	6
BAB III. LANDASAN TEORI.....	12
3.1. Labuan Bajo	12
3.2. Biro Perjalanan Wisata.....	12
3.3. Sistem Informasi	13
3.4. Sistem Pariwisata	14
3.5. Website.....	14
3.6. Framework Codeigniter (3.1.11).....	14
3.7. Basis Data	15
3.8. REST API	16

3.9. Metode Simple Additive Weighting (SAW).....	16
BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	19
4.1. Lingkup Masalah.....	19
4.2. Analisis Sistem.....	20
4.3. Perspektif Produk.....	20
4.4. Fungsi Produk.....	21
4.4.1. Use Case Diagram.....	21
4.4.2. Deskripsi Use case Diagram.....	21
4.4.2.1. Aktor Admin.....	22
4.4.2.1.1. Masuk Admin.....	22
4.4.2.1.2. Menambah Data Destinasi.....	22
4.4.2.1.3. Mengubah data Destinasi.....	23
4.4.2.1.4. Menghapus Destinasi Wisata.....	24
4.4.2.1.5. Menambah Tipe Mobil.....	25
4.4.2.1.6. Mengubah Tipe Mobil.....	25
4.4.2.1.7. Menghapus Tipe Mobil.....	26
4.4.2.1.8. Menambah Tipe Kapal.....	27
4.4.2.1.9. Mengubah Tipe Kapal.....	28
4.4.2.1.10. Menghapus Tipe Kapal.....	29
4.4.2.1.11. Menambah tipe destinasi wisata.....	29
4.4.2.1.12. Mengkonfirmasi Kapal.....	30
4.4.2.1.13. Mengkonfirmasi Mobil.....	31
4.4.2.1.14. Mengkonfirmasi Pembayaran.....	31
4.4.2.2. Aktor Pengusaha Jasa.....	32
4.4.2.2.1. Daftar Pengguna.....	32

4.4.2.2.2. Menambah Data Kapal.....	33
4.4.2.2.3. Mengubah Data Kapal.....	34
4.4.2.2.4. Menghapus Data Kapal.....	34
4.4.2.2.5. Menambah Data Mobil.....	35
4.4.2.2.6. Mengubah Data Mobil.....	36
4.4.2.2.7. Menghapus Data Mobil.....	36
4.4.2.2.8. Menambah Data Paket Kapal.....	37
4.4.2.2.9. Mengubah Data Paket Kapal.....	38
4.4.2.2.10. Menghapus Data Paket Kapal.....	38
4.4.2.2.11. Menambah Data Paket Mobil.....	39
4.4.2.2.12. Mengubah Data Paket Mobil.....	40
4.4.2.2.13. Menghapus Data Paket Mobil.....	41
4.4.2.2.13. Masuk Kedalam Sistem.....	41
4.4.2.3. Aktor Wisatawan.....	42
4.4.2.3.1. Daftar Pengguna.....	42
4.4.2.3.2. Masuk Kedalam Sistem.....	43
4.4.2.3.3. Melihat Destinasi Wisata.....	45
4.4.2.3.4. Melihat Daftar Kapal.....	45
4.4.2.3.5. Melihat Daftar Mobil.....	46
4.4.2.3.6. Melihat Data Paket Perjalanan.....	46
4.4.2.3.7. Melakukan Transaksi Kendaraan.....	47
4.4.2.3.8. Melakukan Transaksi Paket Perjalanan.....	48
4.5. Kebutuhan Antarmuka.....	49
4.5.1. Antarmuka Perangkat Keras.....	50
4.5.2. Antarmuka Perangkat Lunak.....	50

4.5.3.	Antarmuka Sistem.....	51
4.6.	Perancangan	51
4.6.1.	Perancangan Data.....	51
4.6.2.	Perancangan Arsitektur	53
4.6.1.1.	Overview Sistem	53
4.6.1.2.	Arsitektur Perangkat lunak.....	53
4.6.2.3	Class Diagram	55
4.6.3.	Perancangan Antarmuka	57
4.6.1.3.	Antarmuka Wisatawan	58
4.6.1.4.	Antarmuka Pengusaha Jasa	60
4.6.1.5.	Antarmuka Admin.....	66
BAB V.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	72
5.1.	Implementasi Sistem Implementasi Antarmuka	72
5.1.1.	Implementasi Antarmuka Wisatawan	72
5.1.1.1.	Antarmuka Masuk.....	72
5.1.1.2.	Antarmuka Daftar.....	74
5.1.1.3.	Antarmuka Daftar Kapal	75
5.1.1.4.	Antarmuka Daftar Mobil.....	76
5.1.1.5.	Antarmuka Pesan Kapal.....	76
5.1.1.6.	Antarmuka Daftar Pemesanan.....	81
5.1.1.7.	Antarmuka Detail Pemesanan	82
5.1.1.8.	Antarmuka Pesan Mobil.....	83
5.1.1.9.	Antarmuka Daftar Paket Kapal	83
5.1.1.10.	Antarmuka Rekomendasi Paket Kapal	86
5.1.1.11.	Antarmuka Rekomendasi Paket Mobil.....	94

5.1.1.12.	Antarmuka Daftar Destinasi	94
5.1.1.13.	Antarmuka Lupa Kata Sandi	95
5.1.2.	Implementasi Antarmuka Pengusaha Jasa	96
5.1.2.1.	Antarmuka Daftar	96
5.1.2.2.	Antarmuka Masuk	98
5.1.2.3.	Antarmuka Awal beranda	99
5.1.2.4.	Antarmuka Mengajukan Kapal	100
5.1.2.5.	Antarmuka Mengajukan Mobil	103
5.1.2.6.	Antarmuka Halaman Edit Kapal	104
5.1.2.7.	Antarmuka Edit Mobil	105
5.1.2.8.	Antarmuka Tambah Paket Kapal	105
5.1.2.9.	Antarmuka Tambah Paket Mobil	107
5.1.2.10.	Antarmuka Edit Paket Kapal dan Mobil	108
5.1.2.11.	Antarmuka Daftar Transaksi	108
5.1.2.12.	Antarmuka Detail Transaksi	109
5.1.2.13.	Antarmuka Edit Profil	110
5.1.3.	Implementasi Antarmuka Admin	110
5.1.3.1.	Antarmuka Masuk	110
5.1.3.2.	Antarmuka Daftar Tipe Kapal dan Tambah Tipe Kapal	112
5.1.3.3.	Antarmuka Daftar Tipe Mobil dan Tambah Tipe Mobil	113
5.1.3.4.	Antarmuka Daftar Kapal dan Detail Kapal	114
5.1.3.5.	Antarmuka Daftar Mobil dan Detail Mobil	116
5.1.3.6.	Antarmuka Daftar Pengusaha Jasa	116
5.1.3.7.	Antarmuka Daftar Destinasi dan Tambah Destinasi	117
5.1.3.8.	Antarmuka Daftar Transaksi	119

5.1.3.9. Antarmuka Detail Transaksi	120
5.2. Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak	121
5.3. Hasil Pengujian Terhadap Pengguna	143
5.3.1. Hasil Pengujian Terhadap Wisatawan	143
5.3.2. Hasil Pengujian Terhadap Pengusaha Jasa Perjalanan Wisata	145
BAB VI. PENUTUP	147
6.1. Kesimpulan	147
6.2. Saran.....	147
DAFTAR PUSTAKA	148



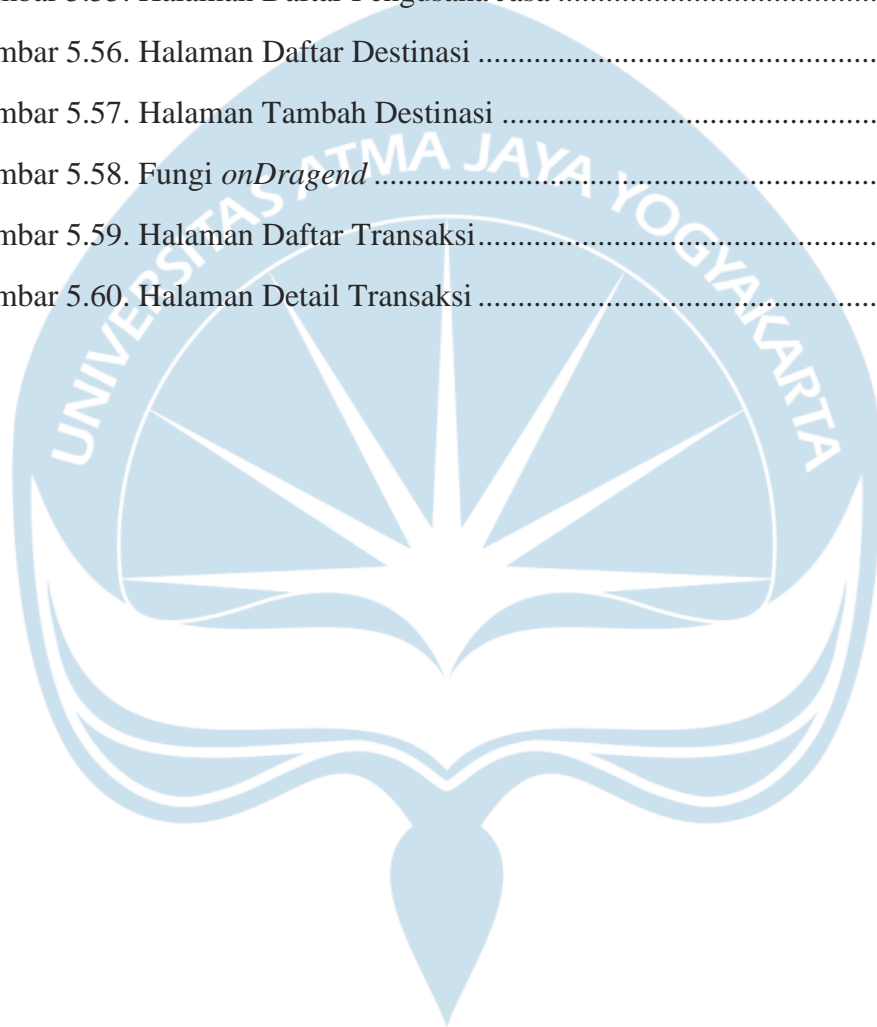
DAFTAR GAMBAR

Rumus 3.1. Rumus Normalisasi.....	17
Rumus 3.2. Rumus menghitung nilai preferensi.....	17
Gambar 4.1. Use Case Diagram.....	21
Gambar 4.2. ERD.....	52
Gambar 4.3. Overview Sistem.....	53
Gambar 4.4. Arsitektur Perangkat Lunak.....	54
Gambar 4.5. Class Diagram Admin.....	55
Gambar 4.6. Class Diagram Pengusaha Jasa.....	56
Gambar 4.7. Class Diagram Wisatawan.....	57
Gambar 4.8. Perancangan Antarmuka Masuk.....	58
Gambar 4.9. Perancangan Antarmuka Daftar.....	58
Gambar 4.10. Perancangan Antarmuka Daftar Kapal/Mobil.....	59
Gambar 4.11. Perancangan Antarmuka Pesan Kapal/Mobil.....	59
Gambar 4.12. Perancangan Antarmuka Paket Kapal/Mobil.....	60
Gambar 4.13. Perancangan Antarmuka Daftar.....	61
Gambar 4.14. Perancangan Antarmuka Masuk.....	61
Gambar 4.15. Perancangan Antarmuka Beranda.....	62
Gambar 4.16. Perancangan Antarmuka Mengajukan Mobil.....	63
Gambar 4.16. Perancangan Antarmuka Mengajukan Mobil.....	64
Gambar 4.17. Perancangan Antarmuka Paket Kapal/Mobil.....	64
Gambar 4.18. Perancangan Antarmuka Profil.....	65
Gambar 4.19. Perancangan Antarmuka Daftar Transaksi.....	65
Gambar 4.20. Perancangan Antarmuka Masuk.....	66
Gambar 4.21. Perancangan Antarmuka Tipe Kendaraan.....	67
Gambar 4.22. Perancangan Antarmuka Daftar Permintaan Mobil.....	68
Gambar 4.22. Perancangan Antarmuka Daftar Permintaan Kapal.....	68
Gambar 4.23 Perancangan Antarmuka Daftar Permintaan Mobil.....	69

Gambar 4.24. Perancangan Antarmuka Detail Permintaan Kapal.....	69
Gambar 4.25. Perancangan Antarmuka Tambah Destinasi	70
Gambar 4.26. Perancangan Antarmuka Daftar Destinasi	71
Gambar 4.27. Perancangan Antarmuka Daftar Transaksi.....	71
Gambar 4.28. Perancangan Antarmuka Detail Transaksi	71
Gambar 5.1. Halaman Masuk.....	72
Gambar 5.2. Fungsi Login	73
Gambar 5.3. Fungsi verivfy	74
Gambar 5.3. Halaman Daftar.....	74
Gambar 5.4. Halaman Daftar Kapal.....	75
Gambar 5.5. Halaman Daftar Mobil	76
Gambar 5.6. Halaman Pesan Kapal.....	77
Gambar 5.7. Pilih Rute Destinasi.....	78
Gambar 5.8. Rute yang Terpilih.....	79
Gambar 5.9. Fungsi <i>Booking</i>	80
Gambar 5.10. Pesan Jumlah Wisatawan Melebihi Kapasitas	80
Gambar 5.11. Daftar Pemesanan.....	81
Gambar 5.12. Detail Rute.....	82
Gambar 5.13. Halaman Detail Pemesanan.....	82
Gambar 5.14. Unggah Bukti Pembayaran.....	83
Gambar 5.15. Halaman Pesan Mobil	83
Gambar 5.16. Halaman Paket Kapal.....	84
Gambar 5.17. Detail Rute Paket.....	85
Gambar 5.18. Fungsi Rute Paket	85
Gambar 5.19. Halaman Pesan Paket Kapal.....	86
Gambar 5.20. Halaman Pesan Paket Mobil	86
Gambar 5.21. Fungsi Set Bobot	92
Gambar 5.22. Fungsi Get Bobot	93

Gambar 5.23. Hasil SetBobot	93
Gambar 5.24. Hasil getBobot.....	94
Gambar 5.25. Halaman Rekomendasi Paket Mobil.....	94
Gambar 5.26. Halaman Destinasi Wisata	95
Gambar 5.27. Halaman Lupa Kata Sandi.....	96
Gambar 5.28. Halaman Daftar Pengusaha Jasa	97
Gambar 5.29. Halaman Verifikasi Email.....	97
Gambar 5.30. Fungsi Verifikasi Email	98
Gambar 5.31. Halaman Masuk.....	99
Gambar 5.32. Pesan Gagal Masuk.	99
Gambar 5.33. Halaman Utama.....	100
Gambar 5.34. Halaman Mengajukan Kapal.....	101
Gambar 5.35. Fungsi Tambah Kapal	102
Gambar 5.36. Fungsi Upload Foto.....	103
Gambar 5.37. Halaman Ajukan Mobil.....	103
Gambar 5.38. Halaman Edit Kapal	104
Gambar 5.39. Halaman Edit Mobil.....	105
Gambar 5.40. Halaman Tambah Paket Kapal.....	106
Gambar 5.41. Halaman Tambah Paket Mobil.....	107
Gambar 5.41. Halaman Edit Paket.....	108
Gambar 5.42. Halaman Daftar Transaksi.....	109
Gambar 5.43. Halaman Detail Transaksi	109
Gambar 5.44. Halaman Edit Profil.....	110
Gambar 5.45. Halaman Masuk Admin	111
Gambar 5.46. Halaman Masuk Admin	111
Gambar 5.47. Halaman Daftar Tipe Kapal	112
Gambar 5.48. Halaman Tambah Tipe Kapal	113
Gambar 5.49. Halaman Tambah Tipe Mobil	113

Gambar 5.50. Halaman Tambah Tipe Mobil	114
Gambar 5.51. Halaman Daftar Kapal.....	114
Gambar 5.52. Halaman Konfirmasi Kapal.....	116
Gambar 5.53. Halaman Daftar Mobil	116
Gambar 5.54. Halaman Konfirmasi Mobil	116
Gambar 5.55. Halaman Daftar Pengusaha Jasa	117
Gambar 5.56. Halaman Daftar Destinasi	118
Gambar 5.57. Halaman Tambah Destinasi	119
Gambar 5.58. Fungsi <i>onDragend</i>	119
Gambar 5.59. Halaman Daftar Transaksi.....	120
Gambar 5.60. Halaman Detail Transaksi	121



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan.....	10
Tabel 4.1. <i>Use case</i> masuk.....	22
Tabel 4.2. <i>Use case</i> Menambah Data Destinasi.....	22
Tabel 4.3. <i>Use case</i> Mengubah Data Destinasi.....	23
Tabel 4.4. <i>Use case</i> Menghapus Data Destinasi.....	24
Tabel 4.5. <i>Use case</i> Menambah Tipe Mobil.....	25
Tabel 4.6. <i>Use case</i> Mengubah Tipe Mobil.....	25
Tabel 4.7. <i>Use case</i> Menghapus Tipe Mobil.....	26
Tabel 4.8. <i>Use case</i> Menambah Tipe Kapal.....	27
Tabel 4.9. <i>Use case</i> Mengubah Tipe Kapal.....	28
Tabel 4.10. <i>Use case</i> Mengubah Tipe Kapal.....	29
Tabel 4.11. <i>Use case</i> Menambah Tipe Destinasi Wisata.....	29
Tabel 4.12. <i>Use case</i> Mengkonfirmasi Kapal.....	30
Tabel 4.13. <i>Use case</i> Mengkonfirmasi Mobil.....	31
Tabel 4.14. <i>Use case</i> Mengkonfirmasi Pembayaran.....	31
Tabel 4.15. <i>Use case</i> Daftar Pengusaha Jasa.....	32
Tabel 4.16. <i>Use case</i> Menambah Data Kapal.....	33
Tabel 4.17. <i>Use case</i> Mengubah Data Kapal.....	34
Tabel 4.18. <i>Use case</i> Menghapus Data Kapal.....	34
Tabel 4.19. <i>Use case</i> Menambah Data Mobil.....	35
Tabel 4.20. <i>Use case</i> Mengubah Data Mobil.....	36
Tabel 4.21. <i>Use case</i> Menghapus Data Mobil.....	36
Tabel 4.22. <i>Use case</i> Menambah Data Paket Kapal.....	37
Tabel 4.23. <i>Use case</i> Mengubah Data Paket Kapal.....	38
Tabel 4.24. <i>Use case</i> Menghapus Data Paket Kapal.....	38
Tabel 4.25. <i>Use case</i> Menambah Data Paket Mobil.....	39
Tabel 4.26. <i>Use case</i> Mengubah Data Paket Mobil.....	40

Tabel 4.27. <i>Use case</i> Menghapus Data Paket Mobil	41
Tabel 4.28. <i>Use case</i> Masuk Kedalam Sistem	41
Tabel 4.29. <i>Use case</i> Daftar Wisatawan.....	42
Tabel 4.30. <i>Use case</i> Masuk	43
Tabel 4.31. <i>Use case</i> Melihat Destinasi Wisata.....	45
Tabel 4.32. <i>Use case</i> Melihat Daftar Kapal	45
Tabel 4.33. <i>Use case</i> Melihat Daftar Mobil.....	46
Tabel 4.34. <i>Use case</i> Melihat Data Paket Perjalanan.....	46
Tabel 4.35. <i>Use case</i> Transaksi Kendaraan.....	47
Tabel 4.36. <i>Use case</i> Transaksi Paket Perjalanan.....	48
Tabel 5.1. Hasil Pengujian Fungsionalitas Admin.....	122
Tabel 5.2. Hasil Pengujian Fungsionalitas Pengusaha Jasa	129
Tabel 5.3. Hasil Pengujian Fungsionalitas Pengusaha Jasa	139
Tabel 5.4. Hasil Pengujian Terhadap Wisatawa.	143
Tabel 5.5. Hasil Pengujian Terhadap Pengusaha Jasa Perjalanan Wisata	145

INTISARI

SISTEM INFOMASI BIRO PERJALANAN WISATA DI LABUAN BAJO

Intisari

Yohanes Erros Sahu

170709393

Labuan Bajo merupakan ibu kota Kabupaten Manggarai Barat yang terletak di daratan Flores provinsi Nusa Tenggara Timur. Dalam perkembangannya pariwisata di Labuan Bajo mengalami peningkatan jumlah wisatawan dalam kurun tiga tahun terakhir terhitung sejak 2015 sampai 2018. Peningkatan jumlah wisatawan telah memotivasi masyarakat Labuan Bajo untuk merambah bisnis perjalanan wisata. Namun, penggunaan pihak ketiga yaitu *tour travel agent* tidak terlepas dari permasalahan yaitu, *social awareness problem* dan *role model problem*. Dua permasalahan ini menyebabkan kerugian finansial bagi pengusaha perjalanan wisata karena ekspektasi wisatawan tidak sesuai dengan realitas.

Oleh karena itu, dengan pemanfaatan teknologi sistem informasi diharapkan mampu meminimalisir peran manusia sehingga dua permasalahan di atas dapat diatasi. Penelitian ini juga akan membahas bagaimana membangun sebuah sistem informasi yang dapat menghubungkan wisatawan dengan pengusaha perjalanan wisata. Pengusaha jasa juga dapat memanfaatkan sistem informasi dengan mengelola perjalanan wisatanya sendiri sedangkan, wisatawan dapat menggunakan sistem informasi ini dalam memperoleh informasi terkait perjalanan wisata yang ada di Labuan Bajo. Sistem informasi biro perjalanan wisata di Labuan Bajo dikembangkan menggunakan beberapa metode yaitu identifikasi masalah, studi literatur, perancangan, pengkodean dan pengujian.

Sistem informasi biro perjalanan wisata menggunakan *framework*

Codeigniter, VueJs dan MySQL sebagai teknologi yang digunakan dalam pengembangan. Sistem ini juga menggunakan algoritma SAW sebagai algoritma pendukung keputusan dalam menentukan rekomendasi paket wisata. Sistem ini diharapkan dapat membantu wisatawan yang akan berkunjung ke Labuan Bajo dan pengusaha jasa perjalanan wisata dalam mengolah setiap perjalanan wisata.

Kata Kunci: Sistem, Informasi, Wisata, Labuan Bajo

Dosen Pembimbing I : Joseph Eric Samodra, S.Kom., MIT
Dosen Pembimbing II : Vinindita Citrayasa, S.Pd., M.Hum
Jadwal Sidang Tugas Akhir : 23 November 2021