

BAB VI PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, penulis menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut.

1. Hasil analisis tampilan *website* ACC Career sebelum diadakan pengembangan ulang terdapat 48 masalah yang ditemukan dan *level usability* yang didapat *Good* untuk setiap kategori.
2. Hasil analisis tampilan *website* ACC Career setelah diadakan pengembangan ulang terdapat 42 masalah yang ditemukan dan *level usability* yang didapat terbagi dua antara *Good* dan *Excellent*.

6.2. Saran

Saran yang diberikan penulis untuk penelitian selanjutnya sebagai berikut.

1. Evaluasi dengan metode *Heuristic Evaluation* selanjutnya dapat menggunakan *evaluator* dengan latar belakang pekerjaan dan usia berbeda. Seperti *Graphic Designer*, *UX Researcher*, atau *Front End Developer* dengan usia *evaluator* di bawah 30 tahun dan di atas 35 tahun. Hal ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana pendapat *evaluator* yang memiliki pengalaman dan pandangan yang berbeda.
2. Evaluasi dengan metode *Webuse* selanjutnya dapat menggunakan responden yang berusia di bawah 20 tahun dan di atas 40 tahun. Hal ini bertujuan untuk mendapatkan penilaian pengguna dengan pola pikir yang berbeda.
3. Evaluasi untuk tampilan yang sudah diperbaiki juga perlu dilakukan untuk melihat bagaimana pendapat pengguna dan ahli. Apakah lebih baik, sama saja atau terdapat masalah baru.

BAB VII

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Muslim, Buhori, and Liza Dayana. "Sistem Informasi Peraturan Daerah (Perda) Kota Pagar Alam Berbasis Web." *JURNAL ILMIAH BETRIK: Besemah Teknologi Informasi dan Komputer* 7.01 (2016): 36-49.
- [2] Ariasih, Made Putri, I. Wayan Terimajaya, and Ni Luh Laksmi Rahmantari. "DIGITAL MARKETING UKM PENGOLAHAN KOPI DI PUPUAN PADA ERA PANDEMI COVID-19." *Majalah Ilmiah Universitas Tabanan* 18.1 (2021): 136-139.
- [3] Siregar, Victor Marudut Mulia. "Perancangan Website Sebagai Media Promosi Dan Penjualan Produk." *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)* 9.1 (2018): 15-21.
- [4] Djaeng, Dessy Santi, and Burhanudin Burhanudin. "Analisa Kualitas Website STMIK Bina Mulia Palu Menggunakan Framework WebQual." *Jurnal Elektronik Sistem Informasi dan Komputer* 2.2 (2016): 53-63.
- [5] PRATAMA, M., Al Farissi, and Kanda Januar Miraswan. *APLIKASI KUESIONER UNTUK ALUMNI BERBASIS ANDROID DI PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA*. Diss. Sriwijaya University, 2018.
- [6] Saidani, Basrah, M. Aulia Rachman, and Mohammad Rizan. "Pengaruh kualitas produk dan desain produk terhadap keputusan pembelian sepatu olahraga futsal adidas di wilayah Jakarta Timur." *JRMSI-Jurnal Riset Manajemen Sains Indonesia* 4.2 (2013): 201-217.
- [7] Amanda, Livia, Ferra Yanuar, and Dodi Devianto. "Uji Validitas dan Reliabilitas Tingkat Partisipasi Politik Masyarakat Kota Padang." *Jurnal Matematika UNAND* 8.1 (2019): 179-188.
- [8] Andiputra, Andiputra, and Rinabi Tanamal. "ANALISIS USABILITY

MENGGUNAKAN METODE WEBUSE PADA WEBSITE KITABISA.COM." *Business Management Journal* 16.1 (2020): 5.

- [9] Malau, Yesni, and Pradita Pusfitaningrum. "Ananlisi Kualitas Website JD. ID Terhadap Kepuasan Pengguna Menggunakan Metode Webqual 4.0." *JIEET (Journal of Information Engineering and Educational Technology)* 2.2 (2018): 109-116.
- [10] Muhammad, Fahry Nur. *Evaluasi Desain Antarmuka Aplikasi Mobile BPJS Ketenagakerjaan Menggunakan Heuristic Evaluation*. Diss. Universitas Brawijaya, 2017.
- [11] Sudiarsa, I. Wayan, and I. Gusti Bagus Wiraditya. "Analisis Usability Pada Aplikasi Peduli Lindungi Sebagai Aplikasi Informasi Dan Tracking Covid-19 Dengan Heuristic Evaluation." *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science* 3.2 (2020): 354-364.
- [12] Astuti, Indra, Wisnu Ananta Kusuma, and Firman Ardiansyah. "Analisis usability homepage situs web Perpustakaan Nasional RI menggunakan metode think-aloud." *Jurnal Pustakawan Indonesia* 15.1-2 (2016).
- [13] Setiawan, Dimas, Suluh Langgeng Wicaksono, and Naufal Rafianto. "Evaluasi Usability E-Learning Moodle Dan Google Classroom Menggunakan Sus Questionnaire." *Ahli Muda Indonesia* 1.1 (2020).
- [14] Rahmat, Abdul Rohman Amat, and Alvino Octaviano. "Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Web (Studi Kasus pada PO. Harapan Jaya)." *Jurnal Informatika Universitas Pamulang* 1.1 (2016): 1-11.
- [15] Handiwidjojo, Wimmie, and Lussy Ernawati. "Pengukuran tingkat ketergunaan (usability) sistem informasi keuangan studi kasus: duta wacana internal transaction (duwit)." *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi* 2.1 (2016): 49-55.
- [16] Dewi, Iunike Kartika, Yusi Tyroni Mursityo, and Rekyan Regasari Mardi Putri. "Analisis usability aplikasi mobile pemesanan layanan taksi perdana menggunakan metode webuse dan heuristic evaluation." *J. Pengemb.*

Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. e-ISSN 2548 (2018): 964X.

- [17] Ghiffary, Muhammad Nauval El. *Analisis Komponen Desain Layout, Warna, dan Kontrol pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Penggunaan (Studi Kasus: Aplikasi Olrider)*. Diss. Institut Teknologi Sepuluh Nopember, 2018.
- [18] Rochmawati, Irma. "Analisis User Interface Situs Web IWEARUP." *COM. Visualita* 7.2 (2019).
- [19] Ekayana, Anak Agung Gde. "User Experience Penggunaan Google Classroom dan Quizizz dalam Pembelajaran Blended Learning Program Studi Sistem Komputer." *Jurnal Ilmu Pendidikan (JIP) STKIP Kusuma Negara* 13.1 (2021): 23-34.
- [20] Geasela, Yemima Monica, and Johanes Fernandes Andry. "Analisis User Interface terhadap Website Berbasis E-Learning dengan Metode Heuristic Evaluation." *Jurnal Informatika* 5.2 (2018): 270-277.
- [21] Auliya, Ridha, et al. "Analisis User Interface Terhadap Website Badan Pusat Statistik Kota XYZ Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation." *Journal of Software Engineering, Information and Communication Technology (SEICT)* 2.1: 45-53.
- [22] Bahariyani, Mareza, and Ina Sholihah Widiati. "Analisis Desain Antarmuka Portal Pembelajaran Online Menggunakan Evaluasi Heuristik." *IT CIDA* 6.1 (2020).
- [23] Baladina, Atika, Ismiarta Aknuranda, and Ari Kusyanti. "Analisis Hasil Perbandingan Penerapan Metode Heuristic Evaluation Menggunakan Persona dan Tanpa Persona (Studi Kasus: Situs Web Female Daily)." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN 2548 (2018): 964X.*
- [24] Azkya, Zahra Syifadeasy, Irfan Ardiansah, and Totok Pujiyanto. "Analisis User Experience pada Warehouse Marketplace dengan Metode Heuristic Evaluation." *JuTISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)* 6.1

(2020).

- [25] Jeremia, Andrew Wise, Hanifah Muslimah Az-Zahra, and Admaja Dwi Herlambang. "Evaluasi Desain Antar Muka Website Dinas Koperasi Kota Malang Menggunakan Heuristic Evaluation." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN 2548* (2019): 964X.
- [26] Dewi, Iunike Kartika, Yusi Tyroni Mursityo, and Rekyan Regasari Mardi Putri. "Analisis usability aplikasi mobile pemesanan layanan taksi perdana menggunakan metode webuse dan heuristic evaluation." *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. e-ISSN 2548* (2018): 964X.
- [27] Arofah, Rizqika, and Dwi Fatrianto Suyatno. "Evaluasi Pemanfaatan Website Rapor Online menggunakan Metode WEBUSE (Studi Kasus: SD Kecamatan Bubutan Surabaya)." *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI) 2.1* (2021): 40-46.
- [28] Aini, Nur, Rabin Ibnu Zainal, and Afriyudi Afriyudi. "Evaluasi Website Pemerintah Kota Prabumulih Melalui Pendekatan Website Usability Evaluation (Webuse)." *JURNAL ILMIAH BETRIK: Besemah Teknologi Informasi dan Komputer 10.01* (2019): 1-6.
- [29] D. Budiastuti and A. Bandur, **VALIDITAS DAN RELIABILITAS 64 PENELITIAN: Dilengkapi analisis dengan NVIVO, SPSS, dan AMOS**, Edisi asli. Jakarta: Mitra Wacana Media, 2018.