

BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari penelitian, perancangan dan pengujian pada bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan:

1. Aplikasi Citras Jaya Service lebih mudah, efisien dan efektif untuk menyimpan dan mencari data yang diperlukan agar lebih mudah untuk kedepannya.
2. Aplikasi Citras Jaya Service membantu untuk mengelola proses bisnisnya dan transaksi yang ada seperti transaksi product dan transaksi service.
3. Aplikasi Citras Jaya Service membantu membuat laporan pendapatan untuk transaksi product dan service menjadi lebih terstruktur dan mudah.

6.2. Saran

Beberapa saran yang dapat disampaikan terhadap pengembangan aplikasi Citras Jaya Service dimasa yang mendatang yaitu dapat mengembangkan beberapa pengolahan data yang lebih lengkap sesuai dengan perkembangan bengkel citras jaya service, untuk tampilan dapat dikembangkan lebih modern seperti menggunakan *bunifu framework*, untuk proses laporannya bisa tambahkan lagi untuk keperluan mendatang.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Audrilia and A. Budiman, “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus : Bengkel Anugrah),” *J. Madani Ilmu Pengetahuan, Teknol. dan Hum.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–12, 2020, doi: 10.33753/madani.v3i1.78.
- [2] “E-learning PUSDIK KP.” <http://www.pusdik.kkp.go.id/elearning/index.php/modul/read/190114-165159fungsi-c-bengkel> (accessed Oct. 22, 2021).
- [3] G. Ramady, Herlina, and S. Roza, “Perancangan Program Aplikasi Pemesanan Tiket Sepak Bola Berbasis Desktop Menggunakan Visual Studio 2010,” *Inf. (Jurnal Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 12, no. 1, pp. 54–66, 2020, doi: 10.37424/informasi.v12i1.49.
- [4] D. Rizkyadi, “SISTEM INFORMASI PELAYANAN JASA SERVICE DAN PENJUALAN SUKU CADANG SEPEDA MOTOR PADA BENGKEL GREAF BERBASIS DESKTOP,” 2012.
- [5] M. Sodiq, “Rancang bangun sistem layanan service mobil pada bengkel tejo motor semarang,” *Ranc. bangun Sist. layanan Serv. Mob. pada bengkel tejo Mot. semarang*, 2012.
- [6] W. Febrianto and Samsinar, “Membangun Sistem Informasi Jasa Service Dan Penjualan Sparepart Dengan Metodologi Berorientasi Obyek Studi Kasus: Bengkel New Rejeki Motor,” *Jurnal IDEALIS*, vol. 1, no. 3, pp. 196–202, 2018.
- [7] A. C. Joseph, “Aplikasi Pengolahan Data Transaksi Bengkel Motor Dengan Menerapkan Protokol Two Phase Locking,” p. 141, 2016.
- [8] N. Setiadi and R. Setiawan, “Pengembangan Aplikasi Penjualan Sparepart di Bengkel Anugrah Jaya Motor Berbasis Desktop,” *J. Algoritm.*, vol. 13, no. 2, pp. 399–406, 2017, doi: 10.33364/algoritma/v.13-2.399.
- [9] Sukamto pratama, “Bab II Landasan Teori,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2019.
- [10] P. Bisnis Berbasis E-Commerce, B. Huda, and B. Priyatna, “Penggunaan

- Aplikasi Content Manajement System (CMS) Untuk,” *Systematics*, vol. 1, no. 2, pp. 81–88, 2019.
- [11] E. Kurniawan and A. K. Syahputra, “Perancangan Aplikasi Pemesanan Dan Pembayaran Berbasis Desktop Pada Percetakan UD. AZKA GEMILANG Menggunakan Metode Prototype,” *Semin. Nas. Raya*, vol. 9986, no. September, pp. 105–110, 2018.
- [12] M. Susilo, “Rancang Bangun Website Toko Online Menggunakan Metode Waterfall,” *InfoTekJar (Jurnal Nas. Inform. dan Teknol. Jaringan)*, vol. 2, no. 2, pp. 98–105, 2018, doi: 10.30743/infotekjar.v2i2.171.

