

BAB VI. PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang diperoleh pada bab sebelumnya, maka telah diperoleh kesimpulan yaitu, fungsional dari sistem CMS Quest Master yang telah dibangun berjalan sesuai dengan yang diharapkan tanpa adanya kecacatan. Hal ini dapat dibuktikan dengan hasil pengujian manual dan otomatis dengan memperoleh hasil 143 *passes* 0 *failures* dengan *application readiness* sebesar 100% dari 20 fungsi yang diuji, meskipun pengujian otomatis dapat dilakukan lebih cepat 83.11% atau setara 2 menit 3 detik dari pengujian secara manual. Adapun fungsional sistem CMS Quest Master telah memenuhi standar dari Astra Credit Companies terbukti dari tidak adanya keluaran '*failed*' saat pengujian dan telah disetujui oleh *user* melalui pengujian UAT yang dilaksanakan pada tanggal 17 Juni 2021.

6.2. Saran

Berdasarkan hasil yang diperoleh pada bab sebelumnya, maka terdapat beberapa saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya antara lain sebagai berikut.

1. Pengujian secara otomatis dapat dilakukan dengan menggunakan *tools* yang berbeda untuk melihat kualitas pengujian dari masing-masing *tools*.
2. Pengujian secara otomatis dan manual dapat di *hardware* dan jaringan internet dengan spesifikasi yang berbeda untuk mengetahui pengaruh dari *hardware* terhadap hasil dari waktu pengujian.
3. Pengujian dilakukan dengan jenis-jenis pengujian yang berbeda seperti *penetration testing*, *stress testing*, dan lain-lain, untuk penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. A. Y. Wastari, “Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Berbasis Gamifikasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Materi Jurnal Penyesuaian Pada Siswa Kelas X Akutansi G SMK Muhammadiyah 1 Yogyakarta Tahun Ajaran 2017/2018” Skripsi, Pendidikan Akutansi, Fakultas Ekonomi, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta, 2018.
- [2] M. Komarudin MZ, “Pengujian Perangkat Lunak Metode Black-Box Berbasis Equivalence Partitions Pada Aplikasi Sistem Informasi Sekolah”, Jurnal Mikrotik, Vol. 06, No. 03, Februari 2016.
- [3] H. T. Hidayat, “Pengujian Kualitas Kelayakan Perangkat Lunak Dengan Penerapan Perancangan Model Rapid Application Development”, *Elinvo*, Vol. 2, No. 2, November 2017.
- [4] T. P. Rinjeni, “Penerapan *Gamification* Pada Aplikasi *Marketplace* Penjualan Olahan Biji Kopi Berbasis *Website*” Skripsi, Sistem Informasi, Fakultas Teknologi dan Informatika, Universitas Dinamika, Surabaya, 2020.
- [5] Q. Aini, dkk., “Penerapan Gamifikasi Pada Sistem Informasi Penilaian Ujian Mahasiswa Untuk Meningkatkan Kinerja Dosen”, Jurnal Informatika UPGRIS, Vol. 4, No. 1, 2018.
- [6] A. Zuhair, dkk., “Teknik Pengujian *Equivalence Partions* untuk Pengujian Aplikasi Sistem Penunjang Keputusan Pegawai Terbaik Menggunakan *Black Box*”, Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi, Vol. 3, No. 3, pp.132-137, Juli 2020.
- [7] N. W. Rahadi, C. Vikasari, “Pengujian Software Aplikasi Perawatan Barang Milik Negara Menggunakan Metode *Black Box Testing Equivalence Partitions*”, Jurnal Infotekmesin, Vol. 11, No. 01, pp.57-61, Januari 2020.
- [8] R. Pramudita, “Pengujian *Black Box* pada Aplikasi Ecampus Menggunakan Metode *Equivalence Partitioning*”, Vol. 4, No. 2, pp.139-202, Juni 2020.

- [9] B. B. Sasongko, dkk., “Penguujian Blackbox Menggunakan Teknik Equivalence Partitions pada Aplikasi Petgram Mobile”, *JurnalICTEE*, Vol. 2, No. 1, pp.10-16, Januari 2021.
- [10] D. W. Utomo, D. Kurniawan, Y. P. Astuti, “Teknik Penguujian Perangkat Lunak dalam Evaluasi Sistem Layanan Mandiri Pemantauan Haji pada Kementerian Agama Provinsi Jawa Tengah”, *Jurnal SIMETRIS*, Vol. 9, No. 2, November 2018.
- [11] Rosa A. S. dan M. Salahuddin, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Modula, 2011.
- [12] T. Hidayat, H. D. Putri, “Penguujian Portal mahasiswa pada Sistem Informasi Akademik (SINA) menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis”, *JUTIS*, Vol. 7, No. 1, April 2019.
- [13] T. S. Jaya, “Penguujian Aplikasi dengan Metode *Blackbox Testing Boundary Value Analysis*”, *JPIT*, Vol. 03, No. 02, Januari 2018.
- [14] R. M. Sharma, “Quantitative Analysis of Automation and Manual Testing.” *International Journal of Engineering and Innovative Technology (IJEIT)* Vol. 4, No. 1: pp.252–257, July 2014.
- [15] T. Merina, “Analisis Perbandingan Kinerja *Test Automation Framework* untuk *Functional Testing* pada Aplikasi Berbasis Android dengan Metode *the Distance to The Ideal Alternative*” Skripsi, Teknik Informatika, Fakultas Sains dan Teknologi, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, Jakarta, 2017.
- [16] Katalon LLC, “Katalon Documentation”, 2018, [Online]. Tersedia: <https://docs.katalon.com/katalon-studio/docs/index.html> [1 Desember 2021].
- [17] Y. Kosasih, A. B. Cahyono, “*Automation Testing Tool* dalam Penguujian Aplikasi *the Point of Sale* (Studi Kasus TPOS PT. JAVASIGNA INTERMEDIA)”, *Jurnal Automata*, Vol. 2, No. 1, pp.39-46, Januari 2021.

- [18] M. D. Aulia, “Studi Keamanan Sistem Informasi Berbasis *Wordpress* Terhadap Serangan *SQL Injection* di Situs Cahunnes.com”, Skripsi, Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negri Semarang, Semarang, 2017.

