

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini membawa dampak yang sangat besar terhadap kehidupan manusia. Kemajuan dari teknologi juga selalu berkembang dan tidak dapat dihindari sehingga perkembangan teknologi harus disesuaikan dengan kehidupan sehari-hari. Dengan adanya pengaruh yang cukup besar dari perkembangan teknologi, sehingga diperlukan inovasi yang dapat mengimbangi perkembangan tersebut. Menurut Everett M. Rogers, Inovasi adalah suatu ide, gagasan, praktek atau objek atau benda yang disadari dan diterima sebagai suatu hal yang baru oleh seseorang atau kelompok untuk diadopsi [1]. Internet merupakan salah satu inovasi dari perkembangan teknologi yang saat ini sangat berperan besar dalam kehidupan sehari-hari manusia.

Menurut Oetomo, pola kehidupan sehari-hari telah berubah sejak adanya teknologi internet, karena dengan internet bumi seakan menjadi desa kecil yang tidak pernah tidur, semua jenis kegiatan dapat difasilitasi oleh teknologi internet [2]. Internet merupakan suatu media yang umum digunakan di era digital, dengan adanya internet manusia dapat menggunakan internet untuk bersosialisasi, bergaul, melakukan transaksi, dan kegiatan lainnya. Era digital sendiri juga berperan penting dalam perkembangan penggunaan internet dikarenakan dengan perubahan ke era digital, hal ini menyebabkan sebagian besar atau seluruh masyarakat menggunakan sistem digital, teknologi komputer, dan media internet sebagai kebutuhan sehari-hari [3]. Dengan adanya bantuan internet, berbagai hal dapat diintegrasikan ke dalam suatu internet seperti dengan adanya suatu sistem yang dapat diakses melalui internet.

Menurut Djahir dan Pratita, sistem merupakan suatu grup dari komponen apapun, baik fisik maupun nonfisik yang saling berhubungan satu sama lain dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai suatu tujuan [4]. Sistem sendiri juga dapat berperan penting terhadap suatu kegiatan dikarenakan dapat mendukung proses kegiatan tersebut menjadi lebih terstruktur, efektif, dan efisien. Penerapan dari sistem ini dapat diimplementasikan melalui sebuah aplikasi maupun website, akan tetapi umumnya suatu sistem dikembangkan agar dapat digunakan dengan website.

Menurut Sibero, sebuah website adalah suatu sistem yang berkaitan dengan dokumen yang digunakan dengan tujuan untuk menampilkan suatu teks, gambar, dan lainnya [5]. Komponen dari suatu website adalah suatu dokumen yang diakses menggunakan suatu protokol yang disebut dengan HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dan dapat diakses dengan suatu perangkat lunak yang disebut dengan *browser* [6]. Dengan adanya bantuan dari sebuah website, maka penerapan suatu sistem dapat diintegrasikan ke dalam suatu website dengan tujuan untuk membuat sistem yang efektif dan efisien seperti sistem berbasis website yang akan dirancang melalui Toko Sepeda Nosa Bike Yogyakarta.

Toko Sepeda Nosa Bike Yogyakarta merupakan toko sepeda yang berada di kota Yogyakarta, toko ini sudah beroperasi sejak tahun 2010 dan saat ini sudah mulai melakukan penjualan online sejak tahun 2018. Media internet merupakan salah satu media yang digunakan oleh Nosa Bike untuk mempromosikan produk dan jasa yang dimiliki. Yang digunakan oleh Nosa Bike hingga saat ini yaitu mempromosikan produk dan jasa Media internet yang digunakan oleh Nosa Bike saat ini adalah Facebook dan Instagram, penggunaan toko online juga digunakan oleh Nosa Bike hingga saat ini yaitu Bukalapak dan Shopee untuk membantu penjualan barang jarak jauh.

Toko Sepeda Nosa Bike saat ini tidak memiliki sistem yang dapat membantu Nosa Bike beroperasi lebih efektif dan efisien. Sistem pencatatan data barang dan data transaksi jual beli masih ditulis satu per satu setiap barang dan transaksi. Nosa Bike juga saat ini membuka toko baru yang akan memiliki jumlah barang yang lebih banyak sehingga membutuhkan sistem yang siap digunakan, serta Nosa Bike juga ingin mempromosikan toko melalui media internet yaitu dengan adanya *company profile*. *Company Profile* sendiri berperan penting dalam suatu lembaga atau perusahaan sebagai tanda pengenal perusahaan dalam media internet yang berisikan mengenai identitas perusahaan yang dapat menumbuhkan citra suatu lembaga atau perusahaan [7].

Dalam perancangan sistem untuk Nosa Bike, setiap kebutuhan yang dibutuhkan oleh pemilik sistem akan dirancang melalui suatu sistem berbasis website. Dengan adanya perkembangan teknologi untuk pengembangan teknologi, maka sistem dapat dirancang sedemikian rupa guna memenuhi kebutuhan serta pembuatan tampilan website yang ditujukan untuk mempromosikan toko dengan mencantumkan *company profie* melalui tampilan utama website.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah dipaparkan sebelumnya, diperoleh rumusan masalah penelitian, yaitu diperlukan pengembangan sistem untuk Nosa Bike Yogyakarta. Hal ini dikarenakan saat ini Nosa Bike belum memiliki sistem yang dapat memenuhi keinginan dari pemilik Nosa Bike, yaitu sistem untuk melakukan penyimpanan data, fitur transaksi, laporan bulanan, serta kebutuhan lainnya.

1.3. Pertanyaan Penelitian

Dari rumusan masalah diatas, dirumuskan pertanyaan penelitian yaitu, Bagaimana cara untuk mengembangkan sistem Nosa Bike sesuai dengan kebutuhan pemilik Nosa Bike?

1.4. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah, dalam penelitian ini peneliti memberikan batasan masalah berdasarkan masalah yang akan dibahas dalam perancangan sistem Nosa Bike:

1. Terdapat metode yang digunakan untuk mengembangkan sistem, yaitu menggunakan metode *Rapid Application Development*.
2. Sistem akan dirancang sebagai sebuah website yang menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan menggunakan *framework* Laravel 8 dan database sistem menggunakan MySQL.
3. Sistem dapat dioperasikan melalui *smartphone* dan perangkat komputer yang terhubung koneksi internet.

1.5. Tujuan Penelitian

Mengacu pada perumusan masalah diatas, maka tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan sistem sesuai dengan kebutuhan Nosa Bike Yogyakarta.
2. Menghasilkan tampilan *company profile* Nosa Bike Yogyakarta.

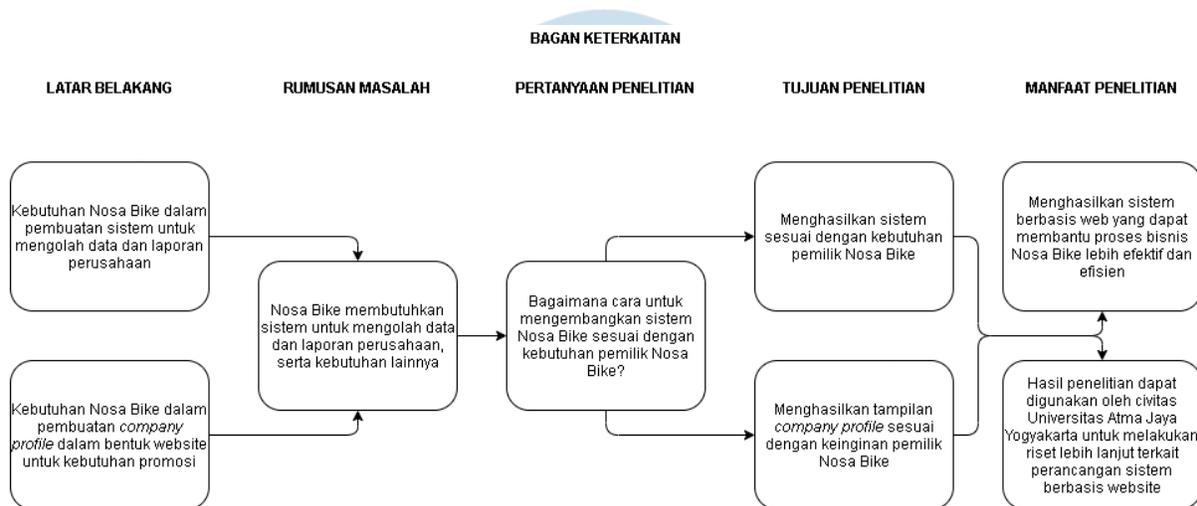
1.6. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan sistem berbasis web yang dapat membantu proses bisnis Nosa Bike lebih efektif dan efisien.
2. Hasil penelitian dapat digunakan oleh civitas Universitas Atma Jaya Yogyakarta untuk melakukan riset lebih lanjut terkait perancangan sistem berbasis website.

1.7. Bagan Keterkaitan

Berdasarkan pembahasan diatas, terbentuklah suatu Bagan Keterkaitan seperti Gambar 1.1 dimana sebuah bagan keterkaitan akan digambarkan dengan informasi mengenai latar belakang, rumusan masalah, pertanyaan penelitian, tujuan penelitian serta manfaat penelitian.



Gambar 1.1 Bagan Keterkaitan