

**Analisis Kebutuhan dan Perancangan Sistem Informasi  
Pengelolaan *Inventory***

**(Studi Kasus PT Agung Abadi Putra Mandiri)**

**Tugas Akhir**

Diajukan untuk memenuhi persyaratan mencapai derajat Sarjana Sistem Informasi



**Adhinov Ibnu Kharis**

**NPM: 171709371**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI  
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA  
2021**

## **HALAMAN PENGESAHAN**

Tugas Akhir Berjudul

### **ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN INVENTORY**

yang disusun oleh

**ADHINOV IBNU KHARIS**

**171709371**

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 21 Januari 2022

		Keterangan
Dosen Pembimbing 1	: Yohanes Priadi Wibisono, S.T.,M.M.	Telah menyetujui
Dosen Pembimbing 2	: Elisabeth Marsella	Telah menyetujui
Tim Pengaji		
Pengaji 1	: Yohanes Priadi Wibisono, S.T.,M.M.	Telah menyetujui
Pengaji 2	: Clara Hetty Primasari, S.T., M.Cs	Telah menyetujui
Pengaji 3	: Putri Nastiti, S.Kom., M.Eng	Telah menyetujui

Yogyakarta, 21 Januari 2022

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Fakultas Teknologi Industri

Dekan

ttd

Dr. A. Teguh Siswantoro, M.Sc

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena telah memberikan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul “Analisis Kebutuhan dan Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan *Inventory*”.

Penyusunan Skripsi ini untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik untuk menyelesaikan pendidikan pada Program Studi Sistem Informasi di Universitas Atmajaya Yogyakarta.

Penulis menyadari dalam menyusun Skripsi ini banyak mendapat bantuan, bimbingan, dan pengarahan dari berbagai pihak sehingga proposal ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu, dalam kesempatan inipenulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada bapak Yohanes Priadi Wibisono, S.t., M.M. selaku dosen pembimbing skripsi pertama dan ibu Elisabeth Marsella, S.S., M.Li. selaku dosen pembimbing skripsi kedua. Penulis juga berterima kasih kepada keluarga dan teman-teman Program Studi Sistem Informasi yang telah memberikan semangat dan dukungannya.

Payakumbuh, Desember 2021

Adhinov Ibnu Kharis

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>ii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>1</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>2</b>
1.1    Latar Belakang .....	2
1.2    Perumusan Masalah .....	4
1.3    Pertanyaan Penelitian.....	4
1.4    Batasan Masalah .....	5
1.5    Tujuan Penelitian .....	5
1.6    Manfaat Penelitian .....	5
1.7    Keterkaitan Antara Latar Belakang, Rumusan Masalah, Pertanyaan Penelitian, Tujuan Penelitian, dan Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
Studi Sebelumnya .....	7
2.1    Dasar Teori.....	11
2.2.1    Sistem Informasi .....	11
2.2.2    Rekaya Kebutuhan Sistem .....	11
2.2.3    Systems Development Life Cycle (SDLC) .....	11
2.2.4    Website .....	13
2.2.5    Inventory .....	14
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>16</b>
3.1    Tahapan Penelitian.....	16
3.1.1    Menentukan Objek Penelitian .....	17
3.1.2    Identifikasi Masalah.....	17
3.1.3    Penggalian Kebutuhan & Pengumpulan Data.....	17
3.1.4    Perancangan Sistem .....	18
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>21</b>
4.1    Penggalian Kebutuhan dan Pengumpulan Data .....	21

4.2	Fase Analisis .....	22
4.2.1	<i>FlowChart</i> SIPI.....	22
4.2.2	Perspektif Produk.....	24
4.2.3	Fungsi Produk.....	24
4.2.4	Kebutuhan Fungsional .....	31
4.2.4.1	Use Case Diagram Level-0 .....	31
4.2.4.2	Use Case Diagram Level-1 .....	33
4.2.4.3	Use Case Diagram Level-2 .....	37
4.2.5	Kebutuhan Non Fungsional .....	38
4.2.5.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	38
4.2.5.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	39
4.3	Fase Design.....	39
4.3.1	Entity Relationship Diagram (ERD) .....	39
4.3.2	Class Diagram.....	42
4.3.3	Class Diagram Specific Descriptions.....	43
4.3.3.1	Specific Design Class RegisterUI .....	43
4.3.3.2	Specific Design Class LoginUI.....	43
4.3.3.3	Specific Design Class BerandaUI .....	43
4.3.3.4	Specific Design Class UserUI.....	45
4.3.3.5	Specific Design Class Bahan_PakanUI .....	46
4.3.3.6	Specific Design Class TelurUI.....	47
4.3.3.7	Specific Design Class KandangUI.....	48
4.3.3.8	Specific Design Class SupplierUI.....	49
4.3.3.9	Specific Design Class Pemasukan_bbUI .....	50
4.3.3.10	Specific Design Class Pengeluaran_bbUI.....	51
4.3.3.11	Specific Design Class Produksi_telurUI.....	52
4.3.3.12	Specific Design Class Pengeluaran_telurUI .....	52
4.3.3.13	Specific Design Class LaporanUI .....	53
4.3.3.14	Specific Design Class RegisterCtrl .....	54
4.3.3.15	Specific Design Class LoginCtrl .....	54
4.3.3.16	Specific Design Class BerandaCtrl .....	55

4.3.3.17	Specific Design Class UserCtrl.....	57
4.3.3.18	Specific Design Class Bahan_PakanCtrl .....	57
4.3.3.19	Specific Design Class TelurCtrl.....	59
4.3.3.20	Specific Design Class KandangCtrl .....	60
4.3.3.21	Specific Design Class SupplierCtrl.....	61
4.3.3.22	Specific Design Class Pemasukan_bbCtrl .....	62
4.3.3.23	Specific Design Class PengeluaranCtrl.....	64
4.3.3.24	Specific Design Class Produksi_telurCtrl.....	65
4.3.3.25	Specific Design Class Pengeluaran_telurCtrl .....	67
4.3.3.26	Specific Design Class LaporanCtrl .....	69
4.3.3.27	Specific Design Class M_Bahan_Pakan .....	70
4.3.3.28	Specific Design Class M_Telur .....	72
4.3.3.29	Specific Design Class M_Kandang.....	74
4.3.3.30	Specific Design Class Supplier .....	76
4.3.3.31	Specific Design Class User_Role .....	78
4.3.3.32	Specific Design Class User .....	80
4.3.3.33	Specific Design Class Pemasukan_BB .....	83
4.3.3.34	Specific Design Class Pengeluaran_BB.....	86
4.3.3.35	Specific Design Class Produksi_Telur.....	89
4.3.3.36	Specific Design Class M_Bahan_Pakan .....	92
4.3.4	Deskripsi Perancangan Antarmuka .....	95
4.3.4.1	Antarmuka RegisterUI .....	95
4.3.4.2	Antarmuka LoginUI.....	95
4.3.4.3	Antarmuka BerandaUI .....	96
4.3.4.3.1.1	index() .....	97
4.3.4.3.1.2	Antarmuka user_role() .....	97
4.3.4.3.1.3	Antarmuka menu() .....	99
4.3.4.3.1.4	Antarmuka info_pengguna() .....	99
4.3.4.3.1.5	Antarmuka pemasukan_bahan_pakan() .....	100
4.3.4.3.1.6	Antarmuka pengeluaran_bahan_pakan().....	101
4.3.4.3.1.7	Antarmuka produksi_telur().....	101

4.3.4.3.1.8 Antarmuka pengeluaran_telur()	102
4.3.4.4 Antarmuka UserUI	103
4.3.4.4.1.1 Antarmuka index()	103
4.3.4.4.1.2 Antarmuka edit_user()	104
4.3.4.4.1.3 Antarmuka change_password()	105
4.3.4.5 Antarmuka Bahan_pakanUI	106
4.3.4.5.1.1 Antarmuka index()	106
4.3.4.5.1.2 Antarmuka add()	107
4.3.4.5.1.3 Antarmuka edit()	108
4.3.4.5.1.4 Antarmuka delete()	108
4.3.4.6 Antarmuka TelurUI	109
4.3.4.6.1.1 Antarmuka index()	109
4.3.4.6.1.2 Antarmuka add()	110
4.3.4.6.1.3 Antarmuka edit()	111
4.3.4.6.1.4 Antarmuka delete()	111
4.3.4.7 Antarmuka KandangUI	112
4.3.4.7.1 Super Admin	112
4.3.4.7.1.1 Antarmuka index()	112
4.3.4.7.1.2 Antarmuka add()	113
4.3.4.7.1.3 Antarmuka edit()	114
4.3.4.7.1.4 Antarmuka delete()	114
4.3.4.8 Antarmuka SupplierUI	115
4.3.4.8.1 Super Admin	115
4.3.4.8.1.1 Antarmuka index()	115
4.3.4.8.1.2 Antarmuka add()	116
4.3.4.8.1.3 Antarmuka edit()	117
4.3.4.8.1.4 Antarmuka delete()	117
4.3.4.9 Antarmuka Pemasukan_bbUI	118
4.3.4.9.1 Admin GP	118
4.3.4.9.1.1 Antarmuka index()	118
4.3.4.9.1.2 Antarmuka add()	119

4.3.4.10 Antarmuka Pengeluaran_bbUI.....	120
4.3.4.10.1 Admin GP .....	120
4.3.4.10.1.1 Antarmuka index() .....	120
4.3.4.10.1.2 Antarmuka add() .....	121
4.3.4.11 Antarmuka Produksi_telurUI .....	122
4.3.4.11.1 Admin GT .....	122
4.3.4.11.1.1 Antarmuka index() .....	122
4.3.4.11.1.2 Antarmuka add() .....	122
4.3.4.12 Antarmuka Pengeluaran_telurUI .....	123
4.3.4.12.1 Admin GT .....	123
4.3.4.12.1.1 Antarmuka index() .....	123
4.3.4.12.1.2 Antarmuka add() .....	124
4.3.4.13 Antarmuka LaporanUI .....	125
4.3.4.13.1 Manajer .....	125
4.3.4.13.1.1 Antarmuka Laporan_stok_gp() .....	125
4.3.4.13.1.2 Antarmuka Laporan_pemasukan_gp().....	126
4.3.4.13.1.3 Antarmuka Laporan_pengeluaran_gp() .....	127
4.3.4.13.1.4 Antarmuka Laporan_stok_gt() .....	127
4.3.4.13.1.5 Antarmuka Laporan_produksi_gt().....	128
4.3.4.13.1.6 Antarmuka Laporan_pengeluaran_gt() .....	129
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>130</b>
5.1    Kesimpulan .....	130
5.2    Saran .....	131
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>131</b>
<b>Lampiran.....</b>	<b>133</b>
1.    Lampiran Wawancara .....	133
2.    Hasil Observasi .....	138

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Bagan Keterkaitan .....	6
Gambar 2. 1 Flowchart Tahapan Penelitian .....	16
Gambar 3. 1 Metode <i>SDLC</i> model <i>Waterfall</i> .....	19
Gambar 4. 1 Flowchart Mempersiapkan Akun SIPI .....	22
Gambar 4. 2 Flowchart Pengolahan data gudang oleh admin dan cetak laporan oleh manajer .....	23
Gambar 4. 3 Use Case Diagram Level-0 .....	32
Gambar 4. 4 Use Case Diagram Level-1 (Pengelolaan User).....	34
Gambar 4. 5 Use Case Diagram Level-1 (Pengelolaan Data Master).....	35
Gambar 4. 6 Use Case Diagram Level-1 (Pengelolaan Gudang pakan).....	36
Gambar 4. 7 Use Case Diagram Level-1 (Pengelolaan Gudang Telur) .....	36
Gambar 4. 8 Use Case Diagram Level-1 (Laporan).....	37
Gambar 4. 9 Use Case Diagram Level-2 (Pengelolaan User).....	38
Gambar 4. 10 Entity Relationship Diagram SIPI.....	40
Gambar 4. 11 Class Diagram SIPI.....	42
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Buat Akun .....	95
Gambar 4. 13 Tampilan Halaman Login .....	96
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman Beranda .....	97
Gambar 4. 15 Tampilan Halaman Role .....	98
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Hak Akses.....	98
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Pengelolaan Menu.....	99
Gambar 4. 18 Tampilan Halaman Daftar Pengguna.....	100
Gambar 4. 19 Tampilan Halaman Pemasukan Bahan Pakan .....	100
Gambar 4. 20 Tampilan Halaman Pengeluaran Bahan Pakan .....	101
Gambar 4. 21 Tampilan Halaman Produksi Telur .....	102
Gambar 4. 22 Tampilan Halaman Pengeluaran Telur .....	103
Gambar 4. 23 Tampilan Halaman Pengeluaran Telur .....	104
Gambar 4. 24 Tampilan Halaman Ubah Profil .....	105
Gambar 4. 25 Tampilan Halaman Ubah Password .....	106
Gambar 4. 26 Tampilan Halaman Tabel Bahan Pakan .....	107
Gambar 4. 27 Tampilan Halaman Tambah Bahan Pakan .....	107
Gambar 4. 28 Tampilan Halaman Ubah Bahan Pakan .....	108
Gambar 4. 29 Tampilan Halaman Hapus Bahan Pakan .....	109
Gambar 4. 30 Tampilan Halaman Data Telur .....	110
Gambar 4. 31 Tampilan Halaman Tambah Telur .....	110
Gambar 4. 32 Tampilan Halaman Ubah Data Telur .....	111
Gambar 4. 33 Tampilan Halaman Hapus Telur.....	112
Gambar 4. 34 Tampilan Halaman Data Kandang.....	113

Gambar 4. 35 Tampilan Halaman Tambah Data Kandang.....	113
Gambar 4. 36 Tampilan Halaman Ubah Data Kandang.....	114
Gambar 4. 37 Tampilan Halaman Hapus Data Kandang .....	115
Gambar 4. 38 Tampilan Halaman Data Supplier .....	116
Gambar 4. 39 Tampilan Halaman Tambah Data Supplier .....	116
Gambar 4. 40 Tampilan Halaman Ubah Data Supplier .....	117
Gambar 4. 41 Tampilan Halaman Hapus Data Supplier .....	118
Gambar 4. 42 Tampilan Halaman Gudang Pakan .....	119
Gambar 4. 43 Tampilan Halaman Tambah Pemasukan Bahan Pakan.....	119
Gambar 4. 44 Tampilan Halaman Gudang Pakan .....	120
Gambar 4. 45 Tampilan Halaman Tambah Pengeluaran Bahan Pakan .....	121
Gambar 4. 46 Tampilan Halaman Gudang Telur.....	122
Gambar 4. 47 Tampilan Halaman Tambah Pemasukan Data Telur.....	123
Gambar 4. 48 Tampilan Halaman Gudang Telur.....	124
Gambar 4. 49 Tampilan Halaman Tambah Pengeluaran Data Telur .....	125
Gambar 4. 50 Tampilan Halaman Laporan Stok Gudang Pakan .....	126
Gambar 4. 51 Tampilan Halaman Pemasukan Bahan Pakan .....	126
Gambar 4. 52 Tampilan Halaman Laporan Pengeluaran Bahan Pakan .....	127
Gambar 4. 53 Tampilan Halaman Laporan Stok Gudang Telur .....	128
Gambar 4. 54 Tampilan Halaman Laporan Pemasukan Data Telur.....	128
Gambar 4. 55 Tampilan Halaman Laporan Pengeluaran Data Telur .....	129
Gambar 5. 1 Proses Bisnis Pengelolaan Data Gudang Yang Sedang Diterapkan.....	138

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui rancangan dari sistem informasi pengelolaan *inventory* yang diminta oleh PT Agung Abadi Putra Mandiri. Permasalah yang ada akan dianalisis dan iberikan solusi sesuai dengan kebutuhan dari admin tiap-tiap gudang. Peneliti menemukan beberapa masalah mencakup kesalahan-kesalahan yang rentan terjadi saat pengelolaan data gudang yang dilakukan oleh admin gudang dan juga sistem pelaporan yang lama sehingga menghambat dalam kecepatan manajer dalam membuat keputusan. Penelitian ini menggunakan metode perancangan SDLC *Waterfall* karena dapat mendeskripsikan tahapan dengan rinci dan terstruktur. Penelitian ini berfokus pada tahap analysis menggunakan flowchart sebagai alat bantu untuk merancang proses bisnis pada sistem dan tahap design menggunakan alat bantu berupa Entity Relationship Diagram (ERD), Class Diagram, dan Desain antarmuka. Keluaran dari penelitian ini menghasilkan sebuah rancangan Sistem Informasi Pengelolaan Inventory (SIPI) berbasis *website* berdasarkan hasil analisis kebutuhan.

Kata Kunci : SDLC; *Waterfall*; Sistem Informasi Pengelolaan Inventory; *website*

