

## BAB VI. PENUTUP

### 6.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil analisis, perancangan, implementasi, dan pengujian aplikasi serta tujuan awal yang dipaparkan pada bab-bab sebelumnya, dapat diambil beberapa kesimpulan dari tugas akhir ini, antara lain sebagai berikut :

1. Berdasarkan perancangan dan pengujian fungsionalitas aplikasi E-Presensi UAJY yang dikembangkan telah berhasil terintegrasi dengan *beacon* sehingga cocok untuk kegiatan kegiatan presensi dalam perkuliahan luring Universitas Atma Jaya Yogyakarta di era *new normal*.
2. Berdasarkan pengujian antarmuka dan fungsionalitas oleh responden, aplikasi E-Presensi UAJY berhasil menyediakan fitur – fitur yang cukup untuk mendukung kegiatan presensi dalam perkuliahan luring Universitas Atma Jaya Yogyakarta di era *new normal*.

### 6.2. Saran

Dalam proses pengembangan aplikasi ini masih terdapat banyak kekurangan, oleh karena itu berdasarkan dari hasil pengujian aplikasi, dan saran dari responden, terdapat beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya aplikasi presensi ini, antara lain sebagai berikut :

1. Dalam penelitian selanjutnya, diharapkan dilakukan perbaikan antarmuka menjadi lebih minimalis mudah diterima oleh pengguna.
2. Dalam penelitian selanjutnya, diharapkan aplikasi yang dikembangkan dapat dilakukan optimalisasi pada aplikasi agar kecepatan akses menjadi lebih cepat.
3. Dalam penelitian selanjutnya, diharapkan aplikasi yang dikembangkan dapat berjalan di *platform web* agar semakin memudahkan pengguna.
4. Dalam penelitian selanjutnya, diharapkan aplikasi dapat dikembangkan agar ditambahkan fitur untuk pemilihan bahasa, agar pengguna dari

program studi internasional dapat dengan nyaman menggunakan aplikasi presensi ini.

5. Dalam penelitian selanjutnya, diharapkan aplikasi dapat memberitahukan kepada mahasiswa dan dosen jika sudah ada kelas aktif yang tersedia dalam bentuk notifikasi.



## DAFTAR PUSTAKA

- [1] “Peta Sebaran | Satgas Penanganan COVID-19.” <https://covid19.go.id/peta-sebaran> (accessed Jan. 27, 2021).
- [2] E. Merpaung, “COVID-19 dan New Normal ( Sudut Pandang Sosiologis ),” no. June, 2020, doi: 10.13140/RG.2.2.29774.08009.
- [3] Y. Liu *et al.*, “Stability of SARS-CoV-2 on environmental surfaces and in human excreta,” *Journal of Hospital Infection*, vol. 107, pp. 105–107, 2021, doi: 10.1016/j.jhin.2020.10.021.
- [4] B. Jaya, A. Herlina, and S. Ferdiant, “Smart Home With Smart Control, Berbasis Bluetooth Mikrokontroler,” vol. 1, no. 1, pp. 1–11, 2019.
- [5] I. G. M. Darmawiguna, I. M. Putrama, and I. N. P. Suwindra, “Pengembangan Prototipe Sistem Pemandu Cerdas Dengan Teknologi Beacons ( Studi Kasus : Museum Bali ),” *Proceeding SENARI*, vol. 5, no. November, pp. 21–29, 2017.
- [6] J. Kurnia Anggita, A. Handojo, and R. Lim, “Aplikasi Mobile Pemetaan Pengunjung Museum Trowulan Berbasis Bluetooth Indoor Positioning System Menggunakan Metode Trilateration,” *Publication.Petra.Ac.Id*, 2019.
- [7] A. Pratiarso, T. A. Mahendra, M. Yuliana, P. Kristalina, I. G. P. Astawa, and A. Arifin, “Implementasi Sistem Notifikasi untuk Pengawasan Pasien Alzheimer Berbasis Bluetooth Low Energy (BLE),” *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi (JNTETI)*, vol. 7, no. 4, pp. 411–417, 2018, doi: 10.22146/jnteti.v7i4.459.
- [8] Y. Umbu, D. Kadiwanu, A. Setiawan, and R. Adipranata, “Pemanfaatan Teknologi Cubeacon Sebagai Media Informasi Di UK Petra,” vol. 8, 2020.
- [9] A. S. Indrayana, R. Primananda, and K. Amron, “Rancang Bangun Sistem Komunikasi Bluetooth Low Energy ( BLE ) Pada Sistem Pengamatan Tekanan Darah,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (J-PTIHK) Universitas Brawijaya*, vol. 2, no. 8, pp. 2462–2472, 2018.
- [10] M. B. Cahapay, “Rethinking Education in the New Normal Post-COVID-19 Era: A Curriculum Studies Perspective,” *Aquademia*, vol. 4, no. 2, p. ep20018, Jun. 2020, doi: 10.29333/aquademia/8315.
- [11] B. G. Jayatilleke, G. R. Ranawaka, C. Wijesekera, and M. C. B. Kumarasinha, “Development of mobile application through design-based research,” *Asian Association of Open Universities Journal*, vol. 13, no. 2, pp. 145–168, 2018, doi: 10.1108/aaouj-02-2018-0013.
- [12] S. Mischie, “On the Development of Bluetooth Low Energy Devices,” no. June 2018, 2019, doi: 10.1109/ICComm.2018.8484756.
- [13] C. Ke, M. Wu, Y. Chan, and K. Lu, “Developing a BLE Beacon-Based

- Location System Using Location Fingerprint Positioning for Smart Home Power Management,” 2018, doi: 10.3390/en11123464.
- [14] J. A. D. C. Anuradha, S. Lokuliyana, D. Chaturangi, and D. Vithana, “Indoor Positioning: Novel Approach for Bluetooth Networks using RSSI Smoothing,” *International Journal of Computer Applications*, vol. 137, no. 13, pp. 26–32, Mar. 2016, doi: 10.5120/ijca2016909028.
- [15] A. Puriwigati, “SISTEM MANAJEMEN BASIS DATA.” [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/340779196>
- [16] Kirthika.B, Prabhu.S, and Visalakshi.S, “Android Operating System: A Review,” *International Journal of Trend in Research and Development*, vol. 2 (5), no. 5, pp. 260–264, 2018.
- [17] T. Bandt, “Suitability of Functional Programming for the Development of Mobile Applications: A Comparison of F# and C# Involving Xamarin,” *SSRN Electronic Journal*, 2019, doi: 10.2139/ssrn.3459433.
- [18] Y. Yahya and A. M. Nur, “Pengaruh Aplikasi C# dalam Proses Perhitungan Numerik Terhadap Solusi Persamaan Non Linier,” *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi*, vol. 1, no. 2, pp. 79–87, Jul. 2018, doi: 10.29408/jit.v1i2.901.
- [19] Google, “Dart programming language,” 2021. <https://dart.dev/> (accessed Jul. 22, 2021).
- [20] Google, “Flutter - Beautiful native apps in record time,” 2021. <https://flutter.dev/> (accessed Jul. 22, 2021).
- [21] F. Reza, “Seri Belajar ASP . NET : ASP . NET Core MVC & MySQL dengan Visual Studio Code,” no. April, 2017.