

BAB VI. PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Hasil perbaikan antarmuka yang dirancang mendapatkan peningkatan nilai *usability* sebesar 72 dari 100, dibandingkan dengan antarmuka situs bimbingan saat ini dengan nilai 63,65 dari 100. Nilai tersebut diperoleh dari data hasil kuesioner SUS.
2. Perbaikan antarmuka meliputi melakukan perbaikan antarmuka maupun penambahan fitur yang dirasa perlu oleh responden. Perbaikan antarmuka meliputi perbaikan tata letak antarmuka pada halaman profil pengguna, peletakan tombol *export* pada menu bimbingan KP/magang, dan penambahan gradasi warna pada antarmuka situs bimbingan. sedangkan untuk penambahan fitur meliputi penambahan fitur kalender pada halaman *dashboard*, fitur lupa *password*, dan beberapa tambahan fitur yang telah dijelaskan pada bab 5 bagian tabel 5.5 daftar hasil masukan perbaikan desain.

6.2. Saran

Dari penelitian yang sudah dilakukan, terdapat beberapa saran yang diberikan sebagai referensi penelitian berikutnya.:

1. Pengambilan sampel responden yang lebih banyak dan tidak terbatas hanya untuk lingkup program studi informatika.
2. Perlunya sosialisasi terkait teknis penggunaan dan penjelasan fitur dari situs bimbingan.
3. Pengembangan usulan perbaikan antarmuka versi *mobile*.
4. Hasil dari masukan responden melalui kuesioner dapat dijadikan panduan dalam melakukan perbaikan antarmuka situs bimbingan saat ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. A. Prawastiyo and I. Hermawan, "Pengembangan Front-End Website Perpustakaan Politeknik Negeri Jakarta Dengan Menggunakan Metode UCD (User Centered Design)," vol. 1, no. 2, pp. 1–11, 2020.
- [2] E. Sutadji, W. N. Hidayat, S. Patmanthara, S. Sulton, N. A. M. Jabari, and M. Irsyad, "Measuring user experience on SIPEJAR as e-learning of Universitas Negeri Malang," *IOP Conf. Ser. Mater. Sci. Eng.*, vol. 732, no. 1, 2020, doi: 10.1088/1757-899X/732/1/012116.
- [3] "UAJY Pastikan Proses Perkuliahan Berjalan dengan Baik, di Tengah Wabah Corona | UAJY." <http://www.uajy.ac.id/berita/uajy-pastikan-proses-perkuliahan-berjalan-dengan-baik-di-tengah-wabah-corona/> (accessed Dec. 20, 2020).
- [4] B. Vesin, K. Mangaroska, and M. Giannakos, "Learning in smart environments: user-centered design and analytics of an adaptive learning system," *Smart Learn. Environ.*, vol. 5, no. 1, 2018, doi: 10.1186/s40561-018-0071-0.
- [5] D. Setiawan and N. Rafianto, "Pengukuran usability pada learning management system perguruan tinggi menggunakan pedoman system usability scale," *Teknologi*, vol. 10, no. 1, pp. 23–31, 2015, doi: 10.26594/teknologi.v10i1.2010.
- [6] H. B. Santoso, M. Schrepp, R. Yugo Kartono Isal, A. Y. Utomo, and B. Priyogi, "Measuring user experience of the student-centered E-learning environment," *J. Educ. Online*, vol. 13, no. 1, pp. 1–79, 2016.
- [7] W. A. Pramono, H. M. Az-Zahra, and R. I. Rokhmawati, "Evaluasi Usability Pada Aplikasi MyTelkomsel Dengan Menggunakan Metode Usability Testing," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 3, pp. 2235–2242, 2019.
- [8] N. W. Utami, I. K. R. Arthana, and I. G. M. Darmawiguna, "Evaluasi Usability Pada E-Learning Universitas Pendidikan Ganesha Dengan

- Metode Usability Testing,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, p. 107, 2020, doi: 10.23887/janapati.v9i1.23663.
- [9] Harwati and I. D. Widodo, “Usability Testing for Android Based Application ‘jogja Smart Tourism,’” *IOP Conf. Ser. Mater. Sci. Eng.*, vol. 215, no. 1, 2017, doi: 10.1088/1757-899X/215/1/012031.
- [10] A. Nadaa Aniesiyah, H. Tolle, and H. Muslimah Az-zahra, “Perancangan User Experience Aplikasi Pelaporan Keluhan Masyarakat Menggunakan Metode Human-Centered Design,” *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 11, p. 172, 2018.
- [11] M. A. T. Pratama and A. T. Cahyadi, “Effect of User Interface and User Experience on Application Sales,” *IOP Conf. Ser. Mater. Sci. Eng.*, vol. 879, no. 1, 2020, doi: 10.1088/1757-899X/879/1/012133.
- [12] H. Joo, “A study on understanding of UI and UX, and understanding of design according to user interface change,” *Int. J. Appl. Eng. Res.*, vol. 12, no. 20, pp. 9931–9935, 2017.
- [13] R. D. Banimahendra and H. B. Santoso, “Implementation and evaluation of LMS mobile application: Scele mobile based on user-centered design,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 978, no. 1, 2018, doi: 10.1088/1742-6596/978/1/012024.
- [14] M. Schmidt, Y. Earnshaw, A. A. Tawfik, and I. Jahnke, “Methods of user-centered design and evaluation for learning designers,” no. 2017, 2020, [Online]. Available: <https://edtechbooks.org/-ENoi>.
- [15] I. M. H. Kusumawardhana, N. H. Wardani, and A. R. Perdanakusuma, “Evaluasi Usability Pada Aplikasi BNI Mobile Banking Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 8, pp. 7708–7716, 2019.
- [16] “KENAL DEKAT dengan USABILITY TESTING.” <https://socs.binus.ac.id/2018/08/09/kenal-dekat-dengan-usability-testing/> (accessed Oct. 30, 2021).
- [17] M. Agarina, A. S. Karim, and S. Sutedi, “User-Centered Design Method in

- the Analysis of User Interface Design of the Department of Informatics System's Website," ... *Int. Conf. ...*, no. Icitb 2019, pp. 218–230, 2019, [Online]. Available: <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/icitb/article/view/2098>.
- [18] "Beyond the NPS: Measuring Perceived Usability with the SUS, NASA-TLX, and the Single Ease Question After Tasks and Usability Tests." <https://www.nngroup.com/articles/measuring-perceived-usability/> (accessed Sep. 29, 2021).
- [19] V. H. Pranatawijaya, W. Widiatry, R. Priskila, and P. B. A. A. Putra, "Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online," *J. Sains dan Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 128–137, 2019, doi: 10.34128/jsi.v5i2.185.
- [20] D. W. Ramadhan, "PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (sTUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO)," *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.)*, vol. 4, no. 2, p. 139, 2019, doi: 10.29100/jupi.v4i2.977.
- [21] L. Leung, "Validity, reliability, and generalizability in qualitative research," *J. Fam. Med. Prim. Care*, vol. 4, no. 3, p. 324, 2015, doi: 10.4103/2249-4863.161306.
- [22] W. A. Kusuma, V. Noviasari, and G. I. Marthasari, "Analisis Usability dalam User Experience pada Sistem KRS Online UMM menggunakan USE Questionnaire," *J. Nas. Tek. Elektro dan Teknol. Inf.*, vol. 5, no. 4, pp. 294–301, 2016, doi: 10.22146/jnteti.v5i4.277.
- [23] F. Yusup, P. Studi, T. Biologi, U. Islam, and N. Antasari, "UJI VALIDITAS DAN RELIABILITAS," vol. 7, no. 1, pp. 17–23, 2018.
- [24] Y. D. Kurino, "Pengaruh Contextual Teaching & Learning Dan Direct Intruction Terhadap Peningkatan Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa Sd," *J. Cakrawala Pendas*, vol. 1, no. 1, 2015, doi: 10.31949/jcp.v1i1.340.
- [25] "A Free, Online UI Design Tool For Teams | Figma."

<https://www.figma.com/ui-design-tool/> (accessed Dec. 20, 2020).

- [26] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. N. Alfian, N. Safitri, and S. D. Anwariya, "Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui / Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik," *J. Buana Pengabd.*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021.
- [27] D. Wardhani and A. P. Wijaya, "User Interface Prototype Design Of Mobile Application Academic Information Systems Institute Of Technology And Business Of Indonesian Banks," *BRITech (Jurnal Ilm. Komputer, Sains dan Teknol. Ter.)*, vol. 1, no. 2, pp. 25–31, 2020.
- [28] D. Triana and W. O. Oktavianto, "Relevansi Kualifikasi Kontraktor Bidang Teknik Sipil Terhadap Kualitas Pekerjaan Proyek Konstruksi Di Provinsi Banten," *Fondasi J. Tek. Sipil*, vol. 2, no. 2, pp. 182–190, 2013, doi: 10.36055/jft.v2i2.1732.