

**PEMBANGUNAN APLIKASI *MARKETPLACE*
PENYEDIA JASA *EVENT ORGANIZER* BERBASIS
WEB UNTUK PT. EVESIA KARYA INDONESIA**

Tugas Akhir

**Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Mencapai Derajat
Sarjana Komputer**



Dibuat Oleh:

Sammy Manunggal

180709624

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS ATMA JAYA YOGYAKARTA
2022**

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir Berjudul

PEMBANGUNAN APLIKASI MARKETPLACE PENYEDIA JASA EVENT ORGANIZER BERBASIS WEB UNTUK
PT. EVESIA KARYA INDONESIA

yang disusun oleh

Sammy Manunggal

180709624

dinyatakan telah memenuhi syarat pada tanggal 13 Juni 2022

		Keterangan
Dosen Pembimbing 1	: Yonathan Dri Handarkho, ST., M.Eng, Ph.D.	Telah Menyetujui
Dosen Pembimbing 2	: Prof. Ir. A. Djoko Budiyanto, M.Eng., Ph.D.	Telah Menyetujui
Tim Penguji		
Penguji 1	: Yonathan Dri Handarkho, ST., M.Eng, Ph.D.	Telah Menyetujui
Penguji 2	: Eddy Julianto, S.T.,M.T.	Telah Menyetujui
Penguji 3	: Joseph Eric Samodra, S.Kom., MIT	Telah Menyetujui

Yogyakarta, 13 Juni 2022

Universitas Atma Jaya Yogyakarta

Teknologi Industri

Dekan

ttd.

Dr. A. Teguh Siswanto, M.Sc.

Dokumen ini merupakan dokumen resmi UAJY yang tidak memerlukan tanda tangan karena dihasilkan secara elektronik oleh Sistem Bimbingan UAJY. UAJY bertanggung jawab penuh atas informasi yang tertera di dalam dokumen ini

PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI

ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Sammy Manunggal
NPM : 180709624
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Pembangunan Aplikasi *Marketplace*
Penyedia Jasa *Event Organizer*
Berbasis *Web* Untuk PT. Evesia Karya
Indonesia

Menyatakan dengan ini:

1. Tugas Akhir ini adalah benar tidak merupakan salinan sebagian atau keseluruhan dari karya penelitian lain.
2. Memberikan kepada Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa Hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.
3. Bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum atas pelanggaran Hak Cipta dalam pembuatan Tugas Akhir ini.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 09 Juni 2022

Yang menyatakan,



Sammy Manunggal

180709624

PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL
PENELITIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap Pembimbing : Bernard Armandika
Jabatan : *Chief Technology Officer (CTO)*
Departemen : PT. Evesia Karya Indonesia

Menyatakan dengan ini:

Nama Lengkap : Sammy Manunggal
NPM : 180709624
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknologi Industri
Judul Penelitian : Pembangunan Aplikasi *Marketplace*
Penyedia Jasa *Event organizer*
Berbasis *Web* Untuk PT. Evesia Karya
Indonesia

1. Penelitian telah selesai dilaksanakan pada PT. Evesia Karya Indonesia.
2. Perusahaan telah melakukan sidang internal berupa kelayakan penelitian ini dan akan mencantumkan lembar penilaian secara tertutup kepada pihak universitas sebagai bagian dari nilai akhir mahasiswa.
3. Memberikan kepada Instansi Penelitian dan Universitas Atma Jaya Yogyakarta atas penelitian ini, berupa hak untuk menyimpan, mengelola, mendistribusikan, dan menampilkan hasil penelitian selama tetap mencantumkan nama penulis.

Demikianlah pernyataan ini dibuat dan dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 05 Mei 2022

Yang menyatakan,



Bernard Armandika

Chief Technology Officer

HALAMAN PERSEMBAHAN

Semua akan indah pada waktu-Nya



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan pembuatan tugas akhir “Pembangunan Aplikasi *Marketplace* Penyedia Jasa *Event organizer* Berbasis *Web* Untuk PT. Evesia Karya Indonesia” ini dengan baik.

Laporan tugas akhir ini disusun bertujuan untuk memenuhi dan mencapai salah satu syarat dalam mencapai derajat sarjana komputer dari Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Industri di Universitas Atma Jaya Yogyakarta. Penulis menyadari dalam pembuatan tugas akhir ini telah mendapatkan bantuan, bimbingan, dan dorongan dari berbagai pihak. Untuk itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu membimbing dalam iman-Nya, memberikan berkat-Nya, dan menyertai penulis selalu.
2. Bapak Dr. A. Teguh Siswanto, M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknologi Industri, Universitas Atma Jaya Yogyakarta.
3. Bapak Yonathan Dri Handarkho, ST., M.Eng, Ph.D. selaku dosen pembimbing I yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Bapak Prof. Ir. A. Djoko Budiyo, M.Eng., Ph.D. selaku dosen pembimbing II yang telah membimbing dan memberikan masukan serta motivasi kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini.

Demikian laporan tugas akhir ini dibuat, dan penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang terlibat. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi pembaca untuk menambah pengetahuan.

Yogyakarta, 09 Juni 2022

Yang menyatakan,



Sammy Manunggal

180709624

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
PERNYATAAN ORISINALITAS & PUBLIKASI	iii
ILMIAH	iii
PERNYATAAN PERSETUJUAN DARI INSTANSI ASAL PENELITIAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xvi
INTISARI.....	xviii
BAB I	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	6
BAB III.....	12
2.1. <i>Framework</i>	12
2.1.1. Laravel.....	12
2.1.2. Nuxt.js	13
2.2. <i>Database</i>	13
2.2.1. My SQL.....	14
2.3. <i>Marketplace</i>	14
2.4. <i>Event organizer</i>	15
2.5. <i>Payment Gateway</i>	16
2.5.1. Midtrans	16
BAB IV	18

4.1.	Analisis Sistem	18
4.2.	Lingkup Masalah	18
4.3.	Perspektif Produk	19
4.4.	Fungsi Produk.....	20
4.5.	Kebutuhan Antarmuka.....	21
4.5.1.	Antarmuka Pengguna	21
4.5.2.	Antarmuka Perangkat Keras	22
4.5.3.	Antarmuka Perangkat Lunak.....	22
4.5.4.	Antarmuka Komunikasi	23
4.5.5.	Antarmuka Sistem.....	24
4.6.	Perancangan.....	24
4.6.1.	Perancangan Data.....	24
4.6.2.	Perancangan Arsitektur	25
4.6.3.	Perancangan Antarmuka	29
BAB V	56
5.1.	Implementasi Sistem Implementasi Antarmuka.....	56
5.1.1.	Implementasi Halaman Utama / <i>Index</i>	56
5.1.2.	Implementasi Halaman Daftar Akun	57
5.1.3.	Implementasi <i>Form Login</i>	59
5.1.4.	Implementasi Halaman Lupa <i>Password</i>	61
5.1.5.	Implementasi Halaman Reset <i>Password</i>	62
5.1.6.	Implementasi Halaman Daftar Vendor	64
5.1.7.	Implementasi Halaman Profil	67
5.1.8.	Implementasi <i>Form</i> Ubah Informasi Profil.....	68
5.1.9.	Implementasi <i>Dialog Wishlist</i> Iklan.....	69
5.1.10.	Implementasi <i>Dialog Followed</i> Vendor	70
5.1.11.	Implementasi <i>Dialog</i> Komentar Saya	71
5.1.12.	Implementasi <i>Form</i> Ubah Komentar.....	72
5.1.13.	Implementasi <i>Dialog</i> Hapus Komentar	74
5.1.14.	Implementasi Halaman Iklan.....	75
5.1.15.	Implementasi <i>Form</i> Tambah Keranjang.....	76
5.1.16.	Implementasi Halaman Vendor	78

5.1.17.	Implementasi Halaman Keranjang	79
5.1.18.	Implementasi <i>Form</i> Ubah Keranjang	80
5.1.19.	Implementasi <i>Dialog</i> Hapus Keranjang	81
5.1.20.	Implementasi <i>Dialog</i> Ringkasan Pemesanan	82
5.1.21.	Implementasi Halaman <i>Chat</i>	82
5.1.22.	Implementasi Halaman <i>List Order</i> Saya	84
5.1.23.	Implementasi <i>Dialog Detail Order</i>	85
5.1.24.	Implementasi <i>Dialog</i> Pembayaran	87
5.1.25.	Implementasi Halaman Vendor Pribadi	88
5.1.26.	Implementasi <i>Form</i> Ubah Informasi Vendor	90
5.1.27.	Implementasi <i>Form</i> Tambah Iklan	92
5.1.28.	Implementasi <i>Form</i> Ubah Iklan.....	93
5.1.29.	Implementasi <i>Dialog</i> Hapus Iklan.....	95
5.1.30.	Implementasi Halaman <i>List Order</i> Vendor	96
5.1.31.	Implementasi Halaman Tabel <i>List</i> Vendor.....	97
5.1.32.	Implementasi Halaman Tabel <i>List</i> Iklan.....	98
5.1.33.	Implementasi Halaman Tabel <i>Highlight</i> Iklan	100
5.1.34.	Implementasi <i>Form</i> Tambah <i>Highlight</i> Iklan.....	101
5.1.35.	Implementasi <i>Form</i> Ubah <i>Highlight</i> Iklan	102
5.1.36.	Implementasi Halaman <i>Dialog</i> Hapus <i>Highlight</i> Iklan	103
5.1.37.	Implementasi Halaman Tabel Kategori Iklan.....	104
5.1.38.	Implementasi <i>Form</i> Tambah Kategori Iklan	105
5.1.39.	Implementasi <i>Form</i> Ubah Kategori Iklan.....	106
5.1.40.	Implementasi <i>Dialog</i> Hapus Kategori Iklan.....	107
5.1.41.	Implementasi Halaman Tabel <i>List</i> Admin.....	108
5.1.42.	Implementasi <i>Form</i> Tambah Admin	109
5.1.43.	Implementasi <i>Form</i> Ubah Admin.....	110
5.1.44.	Implementasi Halaman Tabel <i>List</i> Pelanggan	112
5.2.	Skenario Penggunaan Sistem	114
5.3.	Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak.....	118
5.4.	Hasil Pengujian Terhadap Pengguna.....	134
BAB VI		137

PENUTUP.....	137
6.1. Kesimpulan.....	137
6.2. Saran.....	137
DAFTAR PUSTAKA	138
LAMPIRAN.....	141



DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 <i>Use Case</i> Rumah EO.....	20
Gambar 4. 2 ERD Rumah EO.....	24
Gambar 4. 3 <i>Overview</i> Sistem Rumah EO.....	25
Gambar 4. 4 Arsitektur Perangkat Lunak Rumah EO.....	26
Gambar 4. 5 <i>Class Diagram</i> Rumah EO.....	28
Gambar 4. 6 Perancangan Antarmuka Halaman Utama	29
Gambar 4. 7 Perancangan Antarmuka Halaman Daftar Akun.....	30
Gambar 4. 8 Perancangan Antarmuka <i>Form Login</i>	31
Gambar 4. 9 Perancangan Antarmuka Halaman Lupa <i>Password</i>	31
Gambar 4. 10 Perancangan Antarmuka Halaman Reset <i>Password</i>	32
Gambar 4. 11 Perancangan Antarmuka Halaman Daftar Vendor.....	32
Gambar 4. 12 Perancangan Antarmuka Halaman Profil.....	33
Gambar 4. 13 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Ubah Informasi Profil	34
Gambar 4. 14 Perancangan Antarmuka <i>Dialog Wishlist</i> Iklan	34
Gambar 4. 15 Perancangan Antarmuka <i>Dialog Followed</i> Vendor	35
Gambar 4. 16 Perancangan Antarmuka <i>Dialog</i> Komentar Saya.....	36
Gambar 4. 17 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Ubah Komentar	36
Gambar 4. 18 Perancangan Antarmuka <i>Dialog</i> Hapus Komentar	37
Gambar 4. 19 Perancangan Antarmuka Halaman Iklan.....	38
Gambar 4. 20 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Tambah Keranjang.....	38
Gambar 4. 21 Perancangan Antarmuka Halaman Vendor	39
Gambar 4. 22 Perancangan Antarmuka Halaman Keranjang	40
Gambar 4. 23 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Ubah Keranjang	40
Gambar 4. 24 Perancangan Antarmuka <i>Dialog</i> Hapus Keranjang	41
Gambar 4. 25 Perancangan Antarmuka <i>Dialog</i> Ringkasan Pemesanan	41
Gambar 4. 26 Perancangan Antarmuka Halaman <i>Chat</i>	42
Gambar 4. 27 Perancangan Antarmuka Halaman <i>List Order</i> Saya	43
Gambar 4. 28 Perancangan Antarmuka <i>Dialog Detail Order</i>	43
Gambar 4. 29 Perancangan Antarmuka <i>Dialog</i> Pembayaran.....	44

Gambar 4. 30 Perancangan Antarmuka Halaman Vendor Pribadi	45
Gambar 4. 31 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Ubah Informasi Vendor	45
Gambar 4. 32 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Tambah Iklan	46
Gambar 4. 33 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Ubah Iklan.....	47
Gambar 4. 34 Perancangan Antarmuka <i>Dialog</i> Hapus Iklan.....	47
Gambar 4. 35 Perancangan Antarmuka Halaman <i>List Order</i> Vendor	48
Gambar 4. 36 Perancangan Antarmuka Halaman Tabel <i>List</i> Vendor.....	49
Gambar 4. 37 Perancangan Antarmuka Halaman Tabel <i>List</i> Iklan.....	49
Gambar 4. 38 Perancangan Antarmuka Halaman Tabel <i>Highlight</i> Iklan	50
Gambar 4. 39 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Tambah <i>Highlight</i> Iklan.....	50
Gambar 4. 40 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Ubah <i>Highlight</i> Iklan	51
Gambar 4. 41 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Hapus <i>Highlight</i> Iklan.....	51
Gambar 4. 42 Perancangan Antarmuka Halaman Tabel Kategori Iklan.....	52
Gambar 4. 43 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Tambah Kategori Iklan	52
Gambar 4. 44 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Ubah Kategori Iklan.....	53
Gambar 4. 45 Perancangan Antarmuka <i>Dialog</i> Hapus Kategori Iklan.....	53
Gambar 4. 46 Perancangan Antarmuka Halaman Tabel <i>List</i> Admin.....	54
Gambar 4. 47 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Tambah Admin	54
Gambar 4. 48 Perancangan Antarmuka <i>Form</i> Ubah Admin.....	55
Gambar 4. 49 Perancangan Antarmuka Halaman Tabel <i>List</i> Pelanggan	55
Gambar 5. 1 Implementasi Halaman Utama / <i>Index</i>	56
Gambar 5. 2 Implementasi Halaman Daftar Akun.....	57
Gambar 5. 3 Implementasi Kode Fungsi Daftar Akun	58
Gambar 5. 4 Implementasi <i>Email</i> Berisi <i>Link</i>	58
Gambar 5. 5 Implementasi Kode Fungsi Verifikasi Akun.....	58
Gambar 5. 6 Implementasi <i>Form Login</i>	59
Gambar 5. 7 Implementasi Kode Fungsi <i>Login</i>	60
Gambar 5. 8 Implementasi Halaman Lupa <i>Password</i>	61
Gambar 5. 9 Implementasi Kode Fungsi Kirim <i>Email</i>	61
Gambar 5. 10 Implementasi <i>Email</i> Berisi <i>Link</i> Menuju Halaman Reset <i>Password</i> Situs Rumah EO.....	62

Gambar 5. 11 Implementasi Halaman <i>Reset Password</i>	62
Gambar 5. 12 Implementasi Kode Fungsi <i>Reset Password</i>	63
Gambar 5. 13 Implementasi Halaman Daftar Vendor	64
Gambar 5. 14 Implementasi Kode Fungsi Daftar Vendor	65
Gambar 5. 15 Implementasi <i>Email</i> Berisi <i>Link</i> Untuk Verifikasi.....	65
Gambar 5. 16 Implementasi Kode Fungsi Verifikasi Vendor.....	66
Gambar 5. 17 Implementasi Halaman Profil.....	67
Gambar 5. 18 Implementasi Kode Fungsi Tampil Profil.....	67
Gambar 5. 19 Implementasi Form Ubah Informasi Profil	68
Gambar 5. 20 Implementasi Kode Fungsi Ubah Informasi Profil	69
Gambar 5. 21 Implementasi <i>Dialog Wishlist</i> Iklan.....	69
Gambar 5. 22 Implementasi Kode Fungsi Tampil <i>Wishlist</i> Iklan.....	70
Gambar 5. 23 Implementasi <i>Dialog Followed</i> Vendor.....	70
Gambar 5. 24 Implementasi Kode Fungsi Tampil <i>Followed</i> Vendor.....	71
Gambar 5. 25 Implementasi <i>Dialog</i> Komentar Saya	71
Gambar 5. 26 Implementasi Kode Fungsi Tampil Komentar Saya	72
Gambar 5. 27 Implementasi Form Ubah Komentar.....	72
Gambar 5. 28 Implementasi Kode Fungsi Ubah Komentar Saya	73
Gambar 5. 29 Implementasi <i>Dialog</i> Hapus Komentar.....	74
Gambar 5. 30 Implementasi Kode Fungsi Hapus Komentar	74
Gambar 5. 31 Implementasi Halaman Iklan	75
Gambar 5. 32 Implementasi Kode Fungsi Tampil Iklan.....	75
Gambar 5. 33 Implementasi Form Tambah Keranjang.....	76
Gambar 5. 34 Implementasi Kode Fungsi Tambah Keranjang.....	77
Gambar 5. 35 Implementasi Halaman Vendor.....	78
Gambar 5. 36 Implementasi Kode Fungsi Tampil Vendor	78
Gambar 5. 37 Implementasi Halaman Keranjang	79
Gambar 5. 38 Implementasi Kode Fungsi Tampil Keranjang	79
Gambar 5. 39 Implementasi Form Ubah Keranjang	80
Gambar 5. 40 Implementasi Kode Fungsi Ubah Keranjang	80
Gambar 5. 41 Implementasi <i>Dialog</i> Hapus Keranjang	81

Gambar 5. 42 Implementasi Kode Fungsi Hapus Keranjang.....	81
Gambar 5. 43 Implementasi <i>Dialog</i> Ringkasan Pemesanan	82
Gambar 5. 44 Implementasi Halaman <i>Chat</i>	82
Gambar 5. 45 Implementasi Kode Kirim Pesan.....	83
Gambar 5. 46 Implementasi Kode Fungsi Hapus Percakapan.....	83
Gambar 5. 47 Implementasi Halaman List Order Saya	84
Gambar 5. 48 Implementasi Kode Fungsi Tampil <i>List Order</i>	84
Gambar 5. 49 Implementasi Nota Pembayaran.....	85
Gambar 5. 50 Implementasi <i>Dialog Detail Order</i>	85
Gambar 5. 51 Implementasi Kode Fungsi Tampil <i>Detail Order</i>	86
Gambar 5. 52 Implementasi <i>Dialog</i> Pembayaran	87
Gambar 5. 53 Implementasi Kode Fungsi Pembayaran.....	87
Gambar 5. 54 Implementasi Halaman Vendor Pribadi	88
Gambar 5. 55 Implementasi Kode Fungsi Tampil Vendor Pribadi	89
Gambar 5. 56 Implementasi Form Ubah Informasi Vendor	90
Gambar 5. 57 Implementasi Kode Fungsi Ubah Informasi Vendor	91
Gambar 5. 58 Implementasi Form Tambah Iklan	92
Gambar 5. 59 Implementasi Kode Fungsi Tambah Iklan	93
Gambar 5. 60 Implementasi Form Ubah Iklan.....	93
Gambar 5. 61 Implementasi Kode Fungsi Ubah Iklan.....	94
Gambar 5. 62 Implementasi <i>Dialog</i> Hapus Iklan.....	95
Gambar 5. 63 Implementasi Kode Fungsi Hapus Iklan	95
Gambar 5. 64 Implementasi Halaman List Order Vendor	96
Gambar 5. 65 Implementasi Fungsi Tampil <i>List Order</i> Vendor.....	96
Gambar 5. 66 Implementasi Halaman Tabel <i>List</i> Vendor.....	97
Gambar 5. 67 Implementasi Kode Tampil List Vendor.....	97
Gambar 5. 68 Implementasi Kode Fungsi Ubah Status Vendor	98
Gambar 5. 69 Implementasi Halaman Tabel <i>List</i> Iklan	98
Gambar 5. 70 Implementasi Kode Fungsi Tampil <i>List</i> Iklan.....	99
Gambar 5. 71 Implementasi Kode Fungsi Ubah Status Iklan.....	99
Gambar 5. 72 Implementasi Halaman Tabel <i>Highlight</i> Iklan.....	100

Gambar 5. 73 Implementasi Kode Tampil <i>Highlight</i> Iklan	100
Gambar 5. 74 Implementasi Form Tambah <i>Highlight</i> Iklan.....	101
Gambar 5. 75 Implementasi Kode Fungsi Tambah <i>Highlight</i> Iklan.....	101
Gambar 5. 76 Implementasi Form Ubah <i>Highlight</i> Iklan	102
Gambar 5. 77 Implementasi Kode Fungsi Ubah <i>Highlight</i> Iklan	102
Gambar 5. 78 Implementasi Halaman <i>Dialog</i> Hapus <i>Highlight</i> Iklan.....	103
Gambar 5. 79 Implementasi Kode Fungsi Hapus <i>Highlight</i> Iklan.....	103
Gambar 5. 80 Implementasi Halaman Tabel Kategori Iklan	104
Gambar 5. 81 Implementasi Kode Fungsi Tampil Kategori Iklan.....	104
Gambar 5. 82 Implementasi Form Tambah Kategori Iklan	105
Gambar 5. 83 Implementasi Kode Fungsi Tambah Kategori Iklan	105
Gambar 5. 84 Implementasi Form Tambah Kategori Iklan	106
Gambar 5. 85 Implementasi Kode Fungsi Ubah Kategori Iklan.....	106
Gambar 5. 86 Implementasi Halaman <i>Dialog</i> Hapus Kategori Iklan	107
Gambar 5. 87 Implementasi Kode Fungsi Hapus Kategori Iklan	107
Gambar 5. 88 Implementasi Halaman Tabel <i>List</i> Admin	108
Gambar 5. 89 Implementasi Kode Fungsi Tampil <i>List</i> Admin.....	108
Gambar 5. 90 Implementasi Kode Fungsi Ubah Status Admin.....	108
Gambar 5. 91 Implementasi Form Tambah Admin	109
Gambar 5. 92 Implementasi Kode Fungsi Tambah Admin	110
Gambar 5. 93 Implementasi Form Ubah Admin.....	110
Gambar 5. 94 Implementasi Kode Fungsi Ubah Admin.....	111
Gambar 5. 95 Implementasi Halaman Tabel <i>List</i> Pelanggan.....	112
Gambar 5. 96 Implementasi Kode Fungsi Tampil <i>List</i> Pelanggan	112
Gambar 5. 97 Implementasi Kode Fungsi Ubah Status Pelanggan	112
Gambar 5. 98 Alur Penggunaan Sistem Pemesanan Jasa Rumah EO.....	114
Gambar 5. 99 Alur Penggunaan Sistem Pemasaran Jasa Rumah EO	116

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jadwal Penelitian.....	4
Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian.....	10
Tabel 4. 1 <i>Form</i> Antarmuka Pengguna.....	21
Tabel 5. 1 <i>Pengujian Fungsionalitas Perangkat Lunak</i>	118
Tabel 5. 2 Hasil pengujian terhadap CTO dan Direktur	134
Tabel 7. 1 <i>Use Case Specification</i> : Daftar Akun Pelanggan.....	141
Tabel 7. 2 <i>Use Case Specification</i> : <i>Login</i>	142
Tabel 7. 3 <i>Use Case Specification</i> : Mengubah data akun pribadi.....	143
Tabel 7. 4 <i>Use Case Specification</i> : Daftar Vendor	144
Tabel 7. 5 <i>Use Case Specification</i> : Melihat Vendor	145
Tabel 7. 6 <i>Use Case Specification</i> : Mengubah vendor pribadi.....	146
Tabel 7. 7 <i>Use Case Specification</i> : Menambah/menghapus <i>Wishlist</i>	147
Tabel 7. 8 <i>Use Case Specification</i> : Melihat <i>Wishlist</i>	148
Tabel 7. 9 <i>Use Case Specification</i> : <i>Follow/Unfollow</i> Vendor	149
Tabel 7. 10 <i>Use Case Specification</i> : Melihat <i>Followed</i> Vendor.....	150
Tabel 7. 11 <i>Use Case Specification</i> : Mengelola Data Keranjang	150
Tabel 7. 12 <i>Use Case Specification</i> : Menambah <i>Order</i>	152
Tabel 7. 13 <i>Use Case Specification</i> : Melihat <i>Order</i>	153
Tabel 7. 14 <i>Use Case Specification</i> : Mengelola iklan pribadi.....	154
Tabel 7. 15 <i>Use Case Specification</i> : Melihat Iklan.....	156
Tabel 7. 16 <i>Use Case Specification</i> : Melihat percakapan.....	157
Tabel 7. 17 <i>Use Case Specification</i> : Menambah pesan	158
Tabel 7. 18 <i>Use Case Specification</i> : Melihat pesan.....	159
Tabel 7. 19 <i>Use Case Specification</i> : Mengelola komentar pribadi.....	160
Tabel 7. 20 <i>Use Case Specification</i> : Memilih metode pembayaran	162
Tabel 7. 21 <i>Use Case Specification</i> : Mencetak nota pembayaran	163
Tabel 7. 22 <i>Use Case Specification</i> : Mengelola data admin.....	164
Tabel 7. 23 <i>Use Case Specification</i> : Melihat <i>list</i> pelanggan.....	166
Tabel 7. 24 <i>Use Case Specification</i> : Mengubah status pelanggan.....	167

Tabel 7. 25 <i>Use Case Specification</i> : Melihat <i>list</i> vendor	168
Tabel 7. 26 <i>Use Case Specification</i> : Mengubah status	168
Tabel 7. 27 <i>Use Case Specification</i> : Melihat <i>list</i> iklan	169
Tabel 7. 28 <i>Use Case Specification</i> : Mengubah iklan	170
Tabel 7. 29 <i>Use Case Specification</i> : Melihat <i>highlight</i> iklan.....	171
Tabel 7. 30 <i>Use Case Specification</i> : Melihat kategori iklan.....	172



INTISARI

PEMBANGUNAN APLIKASI *MARKETPLACE* PENYEDIA JASA *EVENT ORGANIZER* BERBASIS *WEB* UNTUK PT. EVESIA KARYA INDONESIA

Sammy Manunggal

180709624

Perkembangan teknologi semakin meningkat pada masa ini, salah satunya dengan penggunaan *website*. *Website* dapat digunakan sebagai wadah untuk mendapat informasi, *website* juga dapat menjadi wadah untuk melakukan transaksi jual beli seperti *marketplace*. Dengan menggunakan *marketplace* pemasaran suatu barang atau jasa dapat lebih mudah, contohnya pada bidang *event organizer*. *Event organizer* (EO) merupakan penyedia jasa penyelenggara sebuah acara, seperti acara ulang tahun atau pernikahan. Pada saat ini, PT. Evesia Karya Indonesia sedang membentuk projek *startup* baru yaitu *marketplace* penyediaan jasa *event organizer* bernama “Rumah EO”.

Berdasarkan masalah tersebut, maka solusi yang dapat dilakukan adalah dengan membangun *marketplace* penyedia jasa *event organizer* berbasis *web* bernama “Rumah EO”. Rumah EO dapat menjadi wadah penjual untuk menawarkan jasa dan wadah untuk pembeli melihat tawaran jasa *event organizer* yang tersedia. Pengembangan situs ini akan menggunakan *framework* PHP yaitu “Laravel” untuk *backend web* dan Javascript yaitu “Nuxt.js” untuk *frontend web*.

Hasil dari proses penelitian ini adalah *marketplace* Rumah EO berbasis *web* yang memiliki fungsi-fungsi yang berguna untuk memasarkan iklan jasa dan melakukan pemesanan jasa. Pada Rumah EO juga terdapat pembayaran yang terintegrasi dengan *payment gateway* Midtrans yang dapat membantu dan mempermudah pembayaran.

Kata Kunci : *Website*, *marketplace*, Laravel, Nuxt.js

Dosen Pembimbing I : Yonathan Dri Handarkho, ST., M.Eng, Ph.D.

Dosen Pembimbing II : Prof. Ir. A. Djoko Budiyanto, M.Eng., Ph.D.

Jadwal Sidang Tugas Akhir : 08 Juni 2022